

보석캐기

게임소개

광산에서 보석을 캐시다!!

단, 광산이 무너지면 도루묵이니 적당할 때 돌아가는게 좋습니다.^^

1명부터 여러명 까지 모두 가능한 게임입니다.

준비물

종이와 연필(점수를 계산할 때 사용합니다)

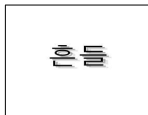
게임준비

1. 타일을 잘 섞어 더미를 만듭니다.
2. 광산에 들어갈 순서를 정합니다.
3. 출발타일을 놓습니다.
4. 해당 참가자는 패 3장을 받습니다.

게임진행

1. 내려놓을지 그만 둘지 결정합니다.
 - 1.1 내려놓을 경우, 2를 실행한다.
 - 1.2 그만 둘 경우, 점수계산을 합니다.
2. 3장이 될 때까지 채운다.
3. 1~2를 반복한다.

카드소개



‘흔들타일’입니다. 내려놓을 수 없는 타일입니다. 흔들 타일이 3장이 모이면 이번 차례에 모았던 보석을 모두 잃습니다.(무너지는거죠!) 또한 자신의 차례가 끝이 납니다.



‘보석타일’입니다.(5종류)

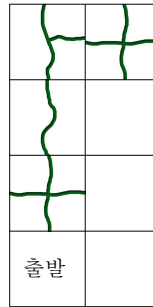
더미에서 받는 즉시 내려놓습니다. 현재 가장 깊은 곳에 타일을 놓습니다.(길과 직접적으로 연결되지 않습니다. 다만, 발견된 깊이를 표시하기 위함입니다.) 그후 다시 패 한 장을 받습니다.-게임진행 참고

나머지는 모두 ‘길타일’(4종류)입니다.
언제나 길이 이어지게 놓아야 합니다.

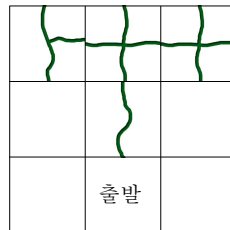
깊이

간단히 말해 자신에게 멀리 떨어져 있는 정도를 의미합니다.

예시)



깊이는 4가 됩니다.



깊이는 3입니다.

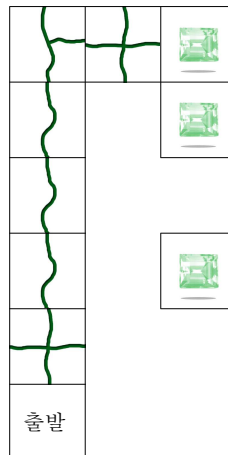
보석은 발견된 깊이만큼 가치(즉 점수)를 가집니다.

점수계산

1.2 이후 실행합니다.

지금까지 모은 보석의 가치를 더해 점수를 얻습니다.

예시)



3+5+6으로 14점을 획득합니다.

게임의 승자

광산에 몇 번 들어갈지 미리 정해두어야 합니다.

정해진 횟수만큼 들어간 후 더 높은 점수를 얻은 사람이 승리합니다.

궁금한 점이 있으시다면 블로그에 오시거나 메일을 보내주세요.

블로그/메일

<http://blog.naver.com/goyohan94>
goyohan94@naver.com