

compte rendu du projet Paint



BTS 2021-2023

Sommaire

- 01. Introduction
- 02. Le résultat attendu du projet
- O3. Présentation et explication du code
- O4. Conclusion

Introduction

Introduction

Le projet Paint fait en C# est fait pour faire des dessins

Résultat attendu

Le but du projet est de créer une application Windows qui permet de faire des dessins et de pouvoir changer la couleur ainsi que l'épaisseur de la brosse.

Presentation et explication du code

cette classe permet de créer un crayon pour pouvoir commencer à dessiner, en effet le dessin se fait en créant un premier point qui va prendre la position de la sourie et un deuxième point qui suivra la position du premier en créant des lignes

```
1 référence
private void draw_MouseMove(object sender, MouseEventArgs e)
{
    if (e.Button == MouseButtons.Left)
    {
        Graphics g = this.CreateGraphics();
        Pen p = new Pen(this.colortake, this.taille);
        // Rectangle r = new Rectangle(e.X, e.Y, 250, 130);
        // g.DrawRectangle(p, r);
        Point pt1 = ptemps;
        Point pt2 = new Point(e.X, e.Y);

        g.DrawLine(p, pt1, pt2);
        ptemps = new Point(e.X, e.Y);
}

1 référence
private void draw_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
{
        ptemps = new Point(e.X, e.Y);
}
```

L'utilisateur peut choisir différents couleurs à l'aide des boutons

```
1 référence
private void button1_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
{
    this.colortake = Color.Green;
}

1 référence
private void button2_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
{
    this.colortake = Color.Yellow;
}

1 référence
private void button3_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
{
    this.colortake = Color.Blue;
}

1 référence
private void button4_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
{
    this.colortake = Color.Gray;
}
```

L'utilisateur peut choisir aussi l'épaisseur qui lui convient à l'aide d'un trackBar

```
private void Scroll(object sender, EventArgs e)

{
    System.Windows.Forms.TrackBar myTB;
    myTB = (System.Windows.Forms.TrackBar)sender;
    this.taille= myTB.Value;
}
```

Conclusion

Le résultat finale est le suivant :

