LSD2-UM6P TAOUFIK Safouane

## TP résolution numérique des équations

- 1. Implémenter la fonction Dichotomie qui prend comme argument une fonction f, les bornes de l'intervalle a et b et le nombre des itérations n et retourne  $\alpha_n$  une valeur approchée de  $\alpha$ : un zéro de f.  $(f(\alpha) = 0)$ .
- 2. Implémenter la fonction Newton qui prend comme argument une fonction f, sa dérivé f', une valeur initiale  $\alpha_0$  et le nombre des itérations n et retourne  $\alpha_n$  une valeur approchée de  $\alpha$  un zéro de f.  $(f(\alpha) = 0)$ .
- 3. En utilisant la fonction Dichotomie implémenter la fonction Dichotomie qui prend comme argument une fonction f, les bornes de l'intervalle a et b et l'erreur  $\epsilon$  et retourne  $\hat{\alpha}$  une valeur approchée de  $\alpha$  à  $\epsilon$  près.  $(f(\alpha) = 0)$ .
- 4. En utilisant ces deux fonction calculer  $\alpha_n$  une valeur approchée de  $\sqrt{2}$ , avec  $a=1,\,b=3,$   $\alpha_0=2,\,n=3,10,30.$  commenter les résultats obtenus.
- 5. Tracer  $\alpha_n$  en fonction de n avec  $\alpha_n$  la valeur approchée de  $\alpha$ , qui vérifie  $\alpha^3 \alpha 3 = 0$  donnée par la methode de Newton. Avec  $n \in [0, 100]$  dans les deux cas suivants:
  - (a)  $\alpha_0 = 0$
  - (b)  $\alpha_0 = 1$ .
- 6. Expliquer les résultats obtenus. (vous pouvez tracer la fonction f entre -3 et 3)