

TABLE DES MATIÈRES

TABLE DES FIGURES

LISTE DES TABLEAUX

LISTE DES SIGLES ET ABRATIONS

CMCC	Cumulative Match Characteristic Curve
CN	Crossing Number
DET	Detection Error Tradeoff
EEG	Electro Encephalo Gram
EER	Equal Error Rate
FAR	False Acceptance Rate
FER	Failure To Enroll Rate
FNIR	False-Negative Identification-Error Rate
FNMR	False Non-Match Rate
FNR	False Negative Rate
FPIR	False Positive Identification-Error Rate
FPR	False Positive Rate
FRR	False Rejection Rate
FTA	Failure-To-Acquire Rate
FTC	Failure To Capture
HTER	Half Total Error Rate
ICA	Analyse en Composantes Indndantes
IR	Identification Rate
LPP	La Projection Prrvant la LocalitMCC
Minutia Cylinder-Code	
OM	Orientations Map
ROC	Receiver Operating Characteristic
RoI	Region of Interest
SDK	Software Development Kit
SP	Singulier Points

Première partie

Synth bibliographique

1.1 Introduction

Les modes traditionnelles utilisés pour authentifier un individu sont les modes basés sur une connaissance *knowledge-based* (exemple : les mots de passe) ou sur une possession *token-based* (exemple : les badges, la puce d'identité, etc.). Cependant, ces deux modes ont leurs lacunes, tels que le risque d'oublier le mot de passe ou de devenir tiers ou perdre le badge.

Une alternative pratique et sûre pour résoudre ces problèmes est l'utilisation de la biométrie (?) qui consiste à authentifier une personne à partir de ses caractéristiques physiques, comportementales ou biologiques. Dans ce chapitre qui présente des généralités sur la biométrie, nous allons présenter les modalités biométriques, les systèmes biométriques, les domaines d'application de la biométrie et la multi-biométrie, nous présentons sa définition, ses formes et nous concluons dans sa forme multimodale.

1.2 Modalités biométriques

Les caractéristiques biométriques par lesquelles il est possible de vérifier l'identité d'un individu sont appelées modalités biométriques. Ces modalités sont classées en trois catégories :

- **Les modalités physiques** : se basent sur la reconnaissance des différents traits physiques particuliers, qui sont permanents et uniques pour toute personne (empreinte digitale, visage, etc.).
- **Les modalités biologiques** : se basent sur l'analyse des données biologiques de l'individu (ex : ADN, le salive, l'odeur, l'analyse du sang de différents signaux physiologiques, ainsi que la fréquence cardiaque ou EEG, etc.).
- **Les modalités comportementales** : se basent sur l'analyse des comportements d'un individu (ex : la dynamique de frappe au clavier, la reconnaissance vocale, la reconnaissance dynamique des signatures, la marche, etc.).

Pratiquement, pour qu'une caractéristique humaine soit considérée comme une caractéristique biométrique, il faut qu'elle satisfasse les exigences suivantes (?) :

- **Universalité** : tous les individus à authentifier doivent posséder cette caractéristique ;
- **Unicité** : les caractéristiques doivent être suffisamment distinctes d'un individu de la population autre ;
- **Permanence** : elle doit être suffisamment invariante sur une période de temps ;
- **Mesurabilité** : elle doit être mesurable quantitativement.

Du point de vue de l'application, les propriétés suivantes doivent également être prises en compte (?) :

- **Performance** : la prsion de reconnaissance requise dans une application doit e risable en utilisant les caractstiques ;
- **Acceptabilit**dgne la volont sujet (lindividu) de prnter ses caractstiques biomiques ;
- **Rstance aux attaques** : il s'agit de la difficultutiliser des caractstiques biomiques falsifi (par exemple, des fausses empreintes digitales dans le cas d'une modalithysiologiques et de mimsme dans le cas d'une modalitomportementales).

Le tableau I compare entre les modalitiomiques selon les propriis cit prdemment :

Modalitiomique	Universalit	Unicit	Permanence	Mesurabilit	Performance	Acceptabilit	Rstance aux attaques
ADN	Elev	Elev	Elev	Faible	Elev	Faible	Faible
Oreille	Moyenne	Moyenne	Elev	Moyenne	Moyenne	Elev	Moyenne
Visage	Elev	Faible	Moyenne	Elev	Faible	Elev	Elev
Thermo gramme du visage	Elev	Elev	Faible	Elev	Moyenne	Elev	Faible
Empreinte digitale	Moyenne	Elev	Elev	Moyenne	Elev	Moyenne	Moyenne
Drche	Moyenne	Faible	Faible	Elev	Faible	Elev	Moyenne
Gie de la main	Moyenne	Moyenne	Moyenne	Elev	Moyenne	Moyenne	Moyenne
Veine de la main	Moyenne	Moyenne	Moyenne	Moyenne	Moyenne	Moyenne	Faible
Iris	Elev	Elev	Elev	Moyenne	Elev	Faible	Faible
Frappe de touche	Faible	Faible	Faible	Moyenne	Faible	Moyenne	Moyenne
Odeur	Elev	Elev	Elev	Faible	Faible	Moyenne	Faible
Empreinte palmaire	Moyenne	Elev	Elev	Moyenne	Elev	Moyenne	Moyenne
Rne	Elev	Elev	Moyenne	Faible	Elev	Faible	Faible
Signature	Faible	Faible	Faible	Elev	Faible	Elev	Elev
Voix	Moyenne	Faible	Faible	Moyenne	Faible	Elev	Elev

Tableau I: Comparaison des modalitiomiques selon les propriis citrdemment (?).

1.3 Domaines dapplication de la biomie

Selon (?), les domaines dapplications de la biomie peuvent e divisn trois groupes principaux :

- **Applications commerciales** : telles que la connexion au rau informatique, la srits donn ctroniques, l'e-commerce, lacc Internet, les guichets automatiques, les cartes de crt, le contrle d'acchysique, la gestion des dossiers mcaux, etc ;
- **Applications gouvernementales** : telles que les cartes d'identittionale, les permis de conduire, la sritciale, l'aide sociale, le contrle des frontis, le contrle des passeports, etc.
- **Applications mco-lles** : par exemple, lidentification des cadavres, lenqus criminelles,

l'identification des terroristes, les tests de paternité, l'identification des enfants disparus, etc.

1.4 Les systs biomiques

Un syst biomique est un ensemble de composants matériels : les capteurs logiciels (programmes de comparaison, de classification, etc.) et de données : les modèles numériques qui permettent de gérer une modalité biométrique, à partir de l'acte de capture des informations biométriques des individus jusqu'à la prise de décision lors d'une tentative d'accès.

1.4.1 Les processus fonctionnels d'un syst biomique

Les systs biomiques ont trois processus fonctionnels divisés en deux phases : une phase pour enregistrer les modèles des individus de la population et une autre selon le mode de fonctionnement du syst (?), qui sont les suivants :

1.4.1.1 Premi phase (mode d'enregistrement)

Pendant cette première phase, l'individu est enregistré dans le syst pour la première fois. Une ou plusieurs modalités biométriques sont capturées avec un capteur et enregistrées dans une base de données avec ses données non biométriques dites biographiques, comme : le nom, le numéro de la carte d'identité, etc. (?) (voir la figure 1).

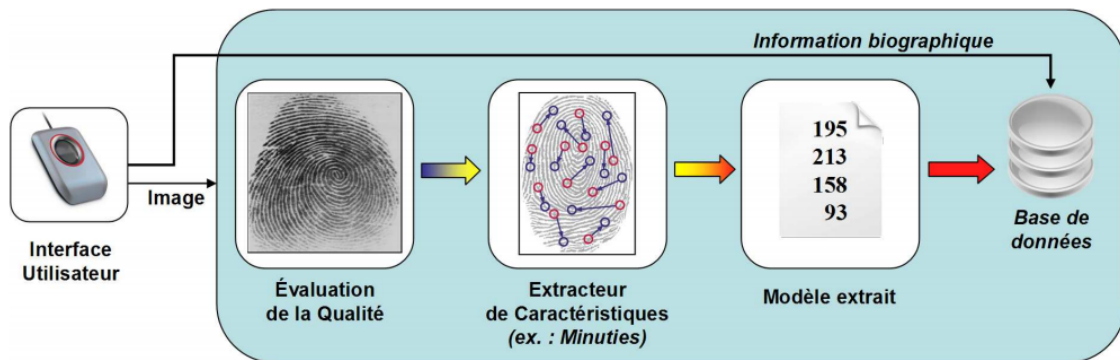


FIGURE 1: Exemple d'enregistrement d'une empreinte digitale d'individu dans un syst biomique (?).

1.4.1.2 Deuxi phase

La deuxième phase fonctionnelle d'un syst biomique peut être une authentification ou une identification selon l'application concernée.

- **Mode d'authentification** : le syst doit répondre à la question de type : Suis-je bien la personne que je prétends être ? L'utilisateur propose une identité syst et le syst doit vérifier que l'identité de l'individu est bien celle proposée. Il suffit donc de comparer le modèle extrait de l'identité proposée. Si ce modèle a déjà une occurrence dans la base de données avec le modèle extrait de l'individu au moment de la capture lors de la tentative d'authentification, on parle alors de correspondance 1:1 (?) (voir la figure 2).

Un individu X souhaite retirer de l'argent à un distributeur de billets, en entrant son code personnel d'identification (code PIN), et en présentant une modalité biométrique. Le syst acquiert alors les données biométriques et va les comparer uniquement avec le modèle enregistré correspondant pour décider si X est authentique ou imposteur (?).

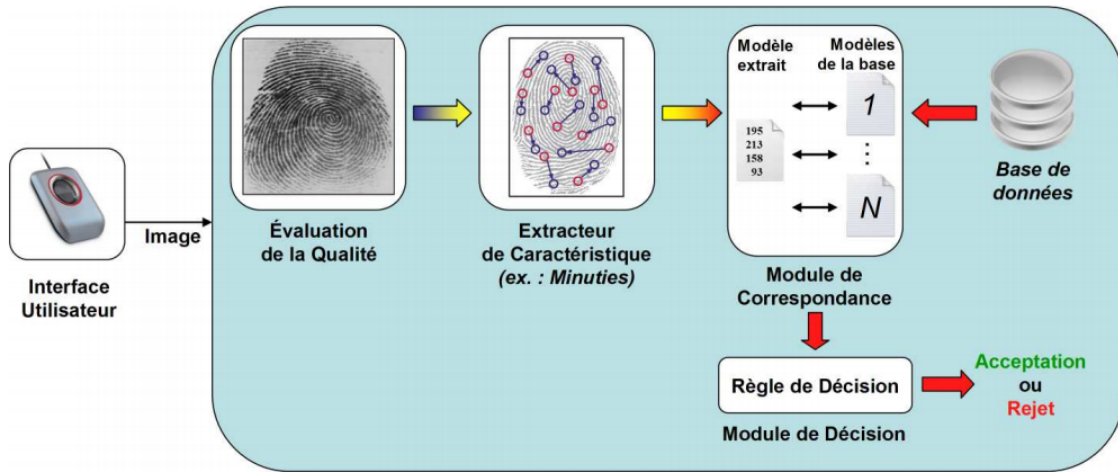


FIGURE 2: Exemple d'authentification d'une empreinte digitale d'individu dans un syst biométrique (?).

- **Mode d'identification** : le syst doit deviner l'identité de l'individu qui affirme implicitement qu'il est enregistré dans le syst. Il s'agit donc d'une question de type : Qui suis-je ? . Dans ce mode, le syst compare le modèle de l'individu avec les différentes occurrences de la base de données. On parle alors de correspondance 1 : N. Le syst biométrique va trouver l'identité de la personne dont le modèle possède le degré de similarité le plus élevé avec le modèle biométrique présenté lors de la tentative d'identification. Si la plus grande similarité entre le modèle biométrique présenté et tous les modèles de la BDD est inférieure au seuil de similarité minimum fixé, l'individu est rejeté, ce qui implique que l'utilisateur n'est pas une des personnes enregistrées dans le syst. Dans le cas contraire, la personne est acceptée (Perronin 2002) (voir la figure 3).

Par exemple, dans un système sécurisé, tous les utilisateurs qui sont autorisés à entrer dans le système sont enregistrés dans le syst. Lorsqu'un individu essaie d'accéder au système, il doit d'abord présenter ses données biométriques au syst, et selon la détermination de l'identité de l'utilisateur, le syst lui accorde le droit d'entrée ou non (?).

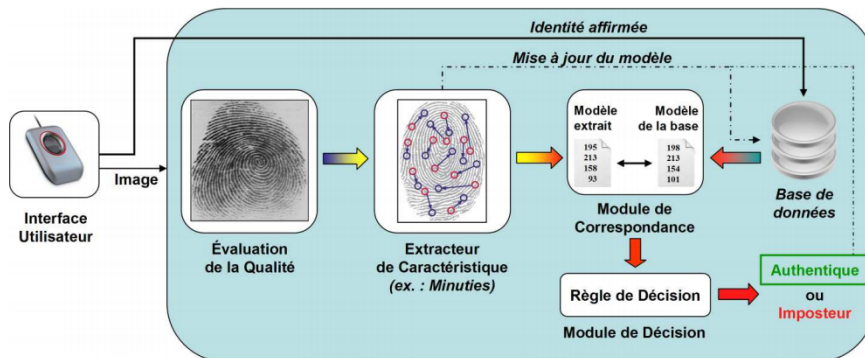


FIGURE 3: Exemple d'authentification d'une empreinte digitale d'individu dans un syst biométrique (?).

1.4.2 Architecture des systèmes biométriques

Dans ce paragraphe, nous allons décrire la structure générale d'un système biométrique indépendamment de toute modalité matérielle, de toute mode et de toute technologie. Un système biométrique générique se compose principalement de cinq sous-systèmes (ou modules) qui sont (?) :

1.4.2.1 Sous syst de collecte de donn

Le responsable de l'option d'acquisition ou de capture qui est une pr condition cruciale pour une reconnaissance fiable et performante. Ce sous-syst se diffrencie d'un autre en :

- Le type du capteur utilisant la modalit biomtrique du syst global.
- Ses caractéristiques techniques.
- La mani de prnter le signal d'exemple : image d'empreinte digitale ou enregistrement vocal.
- Processus de conversion du signal d'nter une forme standard qui peut e manipuler un ordinateur.
- La nssit cooption de l'individu ou non. Par exemple, prendre une image faciale ou scanner l'empreinte digitale.

1.4.2.2 Sous syst de traitement du signal

Responsable de garder que les donn saillantes qui peuvent distinguer entre les individus. Il proc comme suit :

- Eliminer le bruit des donn sorties du sous-syst prdent.
- Appliquer une segmentation plus rapproch un mod prfini.

Pour amorer la qualit mod et optimiser sa taille de stockage, une option d'extraction est effectu. Sous syst de stockage de donn Ce sous syst est responsable de :

- Sauvegarder les mods biomtriques des individus enr.
- Rpr un ou plusieurs mods biomtriques pendant la phase reconnaissance (authentification ou identification).
- Mettre ur un mod biomtrique aprne authentification ou identification si le nouveau mod acquis est de meilleure qualit rapport lui d enr. m individu.

Les mods biomtriques peuvent e enregistrer avec leurs donn non biomtriques (nom, num carte nationale, code PIN, etc.). Dans des bases de donn souvent sr logiquement ou physiquement pour des raisons de srit des cartes intelligentes ou des dispositifs comme un ordinateur ou un tphone mobile.

1.4.2.3 Sous syst de comparaison

Ce syst compare entre deux mods biomtriques en entr et selon la similarit entre eux, il donne en sortie : un score en cas d'une authentification, et un ensemble de scores au cas d'une identification.

1.4.2.4 Sous syst de prise de dsion

partir de(s) score(s) trouv) dans le prdant sous syst et d'une politique de dsion l'individu sera accept consid comme imposteur.

La politique de dsion peut :

- Rejeter l'identitoclamme tout individu dont le mod biomtrique na pas acquis (enr).
- Accepter l'identitrl si le score est supieur seuil prfini et le considr comme imposteur dans le cas contraire.
- Accepter les mods biomtriques dont les scores sont infeurs seuil qui dnd de (?) :
 - **L'individu** : il y des individus qui possnt des caractéristiques distinctives plus que d'autres individus cest pour cela le syst le syst fixe un seuil qui dnd de la distinctivité des caractéristiques de l'individu : distinctivité engendre un seuil v vice versa tout en tenant en compte les parames de la srit syst.

- **La transaction** : pour un m application on ut voir plusieurs fonctionnalit des droits daccifnt , on peut associer aque droit daccn seuil pour contrler plus lacc une option ou une donn
- **Le contexte** : dautres informations peuvent e pris en considtion pour fixer un seuil variant ,comme les moments habituels daccn syst, quand la derni tentative dacctait faite.

- Donner us les individus trois tentatives possibles pour retourner un ou des scores infeurs au seuil.

La figure 4 suivante illustre le flux d'informations dans un syst biomique, ses composants et ses diffnts modes de fonctionnements.

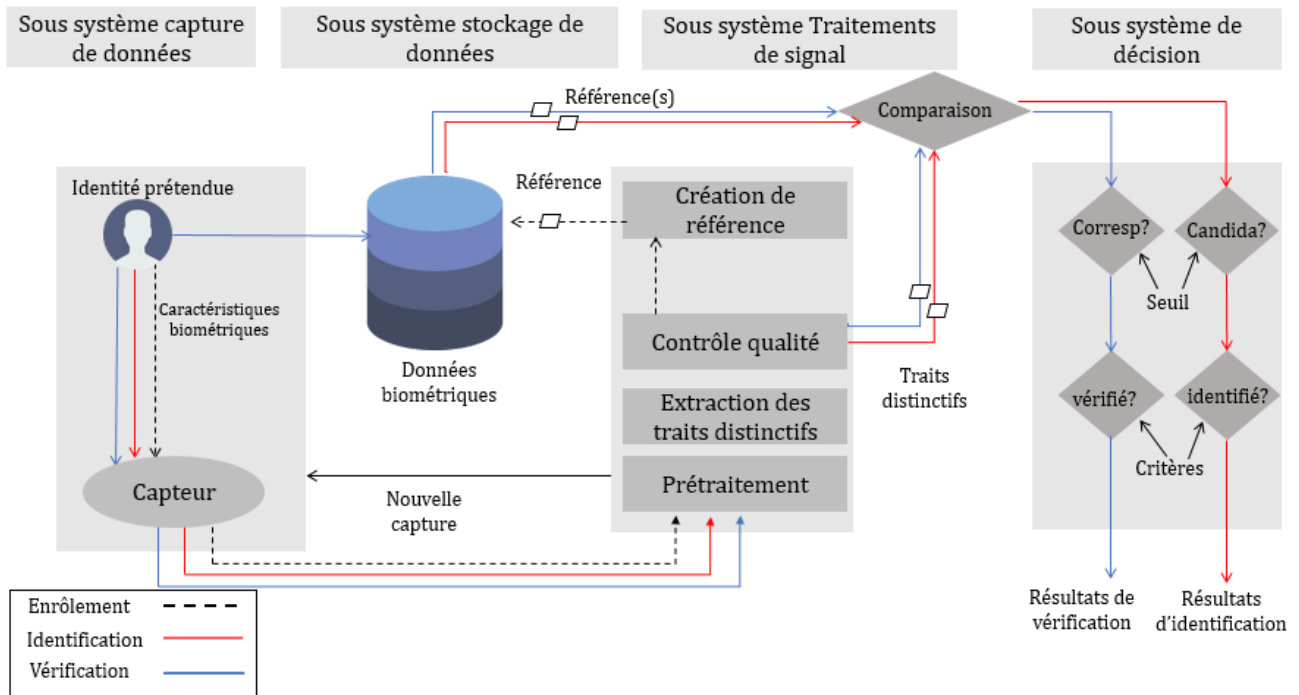


FIGURE 4: Architecture du syst biomique (?).

1.4.3 Performances des systs biomiques

Il existe plusieurs miques pour mesurer les performances d'un syst biomique, dans cette section nous prntons les mesures des taux d'erreur et les courbes de performance.

1.4.3.1 Les mesures des taux derreur

Selon (?), les mesures des taux derreur sont divisés en trois groupes : les taux derreur de correspondance , taux derreur d'acquisition d'images et taux derreur de dsion.

- **Taux d'erreur de correspondance**

- **False Match Rate (FMR)** : appelssi False Positive Rate FPR, c'est le taux de fausse correspondance, par lalgorithme de comparaison, entre la donniomique acquise d'un individu et un mod correspondant autre individu (?).
- **False Non-Match Rate (FNMR)** : appelssi False Ntive Rate FNR, c'est le taux de fausse non-correspondance, par lalgorithme de comparaison, entre la donniomique acquise d'un individu et le mod correspondant au m individu (?).

- **Taux d'erreur d'acquisition d'images**

- **Failure-To-Acquire rate (FTA)** : appelssi Failure to Capture (FTC), refl les tentatives de vfication ou didentification pour lesquels le syst biomique na pas pu acqur linformation biomique causr les duts de matel, l'absence de l'individu, les conditions environnementales ou etc (?).
- **Failure-To-Enroll rate (FTE)** : appelssi Failure to Enroll Rate (FER), la proportion des individus pour lesquels la donnionmique na pas pu e gorroctement durant la phase denrlement. Par exemple le cas o les personnes nont pas dempreintes pour des raisons gtiques, ou des empreintes quasi-inexistantes pour des raisons mcales (?).
- **Taux d'erreur de dsion** Les deux erreurs qui peuvent se produire pendant la phase de dsion, le rejet des utilisateurs *ltimes* ou l'acceptation des *imposteurs*.
 - **False Acceptance Rate (FAR)** : pourcentage des imposteurs acceptat erreur. Il est calculmme suit :

$$FAR = \frac{\text{Nombre de fausses acceptations (imposteurs acceptes)}}{\text{Nombre de tentatives d'acces non legitimes}} \quad (1.1)$$

- **False Rejection Rate (FRR)** : pourcentage des utilisateurs ltimes rejetat erreur. Il est calculmme suit :

$$FAR = \frac{\text{Nombre de faux rejets (utilisateurs ltimes)}}{\text{Nombre de tentatives d'accltimes}} \quad (1.2)$$

- **Half Total Error Rate (HTER)** : la moyenne entre le FAR et FRR.
- **Equal Error Rate (EER)** : le point o FRR et FAR sont ux. Ce taux est fremment utilisur donner un apere la performance d'un syst biomique. Plus la valeur de ce taux d'erreur est faible, plus la prsion du syst biomique est vliu2001practical (voir figure 5).

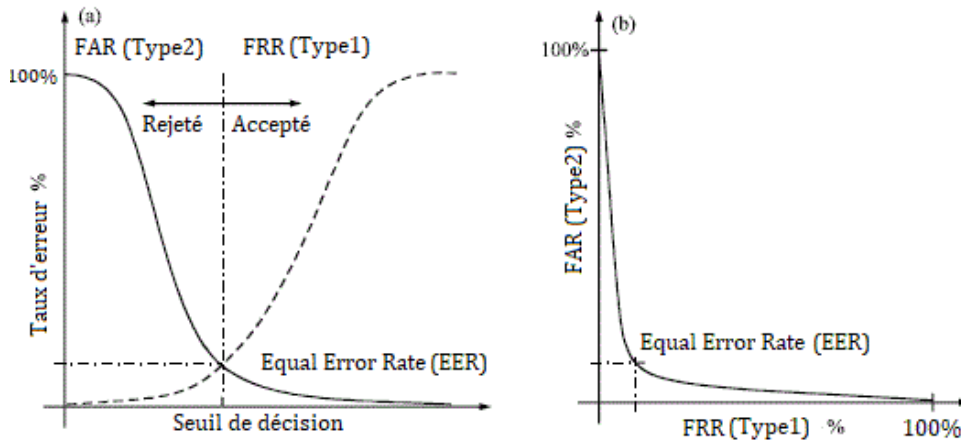


FIGURE 5: Equal Error Rate (EER).

- **Identification rate (IR)** : le taux didentification au rang r est la proportion de transactions didentification, par des utilisateurs enrlns le syst, pour lesquels liden-tifiant de lutilisateur est dans les r identifiants retourn
- **False-Positive Identification-Error rate (FPIR)** : la probabilit retourner une liste non vide dans l'identification des utilisateurs non enrln
- **False-Negative Identification-Error Rate (FNIR)** : le pourcentage d'ec d'iden-tification d'un individu enrln lidentifiant de l'individu ne figure pas dans la liste des identifiants retourn

1.4.3.2 Les courbes de performance

- **Receiver Operating Characteristic (ROC)** : reprnte graphiquement la relation entre le taux de vrais rejets FRR et taux de fausses acceptations FAR pour des diffntes valeurs du seuil de dsion (?).

Le seuil de dsion doit e ajust fonction de l'application cibl haute sritasse srit compromis entre les deux (voir figure 6).

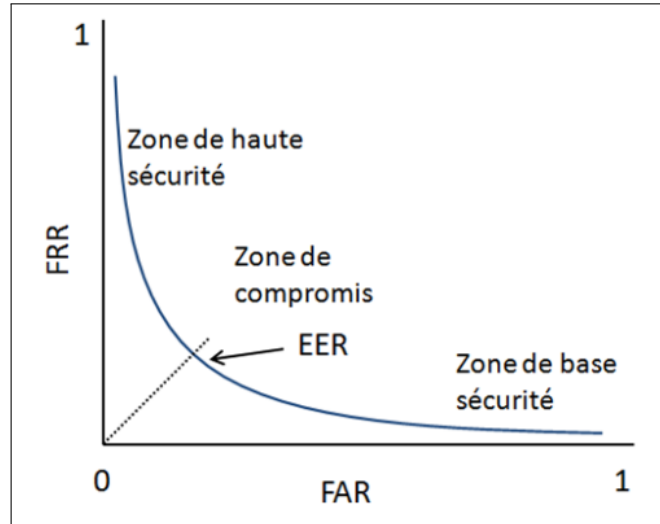


FIGURE 6: Exemple de la courbe ROC.

- **Detection Error Tradeoff (DET)** : c'est par essence une courbe ROC dont on reprnte directement llution dun taux derreur en fonction dun autre pour la rendre plus lisible et plus exploitable (voir figure 7).

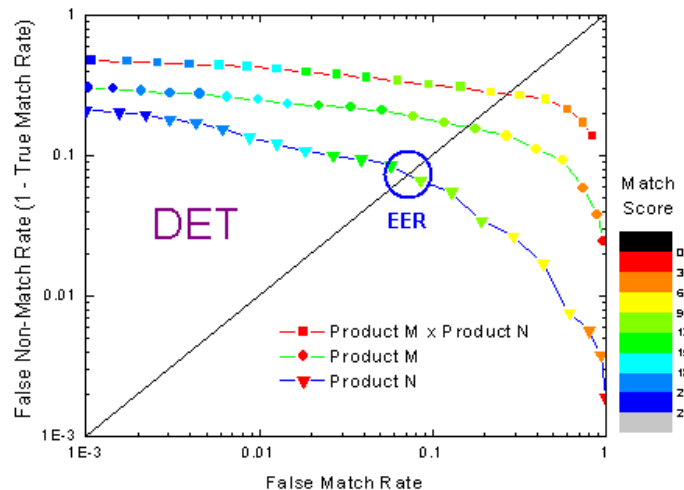


FIGURE 7: Exemple La courbe (DET) (?).

- **Cumulative Match Characteristic (CMC)** : reprnte les valeurs du rang didentification et les probabilitune identification correcte infeure ou le s valeurs(voir figure 8).

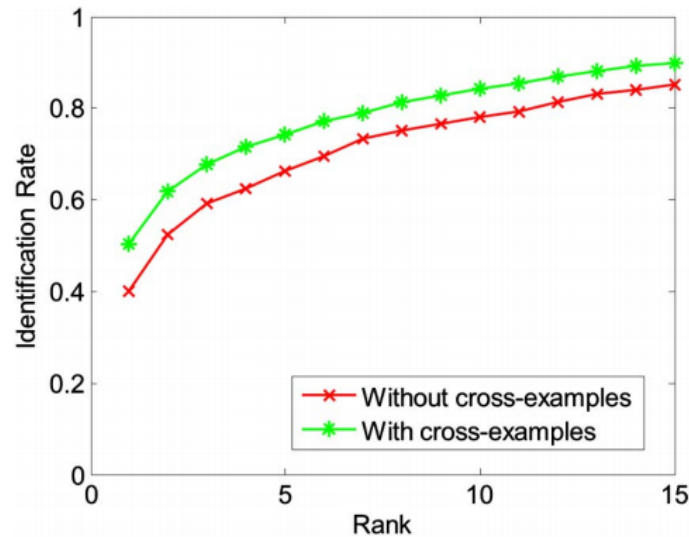


FIGURE 8: Courbe de caractéristiques cumulatives de correspondance montrant la performance du rang 1 au rang 15 (?).

1.4.4 Limitations des systs biomiques

Bien que les systs biomiques offrent une solution fiable pour la reconnaissance et dans la pratique sont utilisans nombreux systs commerciaux, Ils souffrent souvent des limitations suivantes (?) :

- **Bruit dans les donn acquises** : introduit par le capteur pendant lacquisition, il peut rlrter d'un capteur dctueux ou mal entretenu. Par exemple, Une image d'empreinte digitale avec une cicatrice, un antillon de voix alt par le froid, etc.
- **Variation intra-classe** : (variabilitune modalitun un individu) au niveau des antillons de la m biomie dun m individu causer une mauvaise interaction de l'utilisateur avec le capteur. Par exemple, changements de pose et d'expression faciale lorsque l'utilisateur se tient devant une cam, cette variation augmente gralement le taux de faux rejet (FRR) de syst biomique.
- **Similaritterclasse** : les caractstiques extraites rtir de donn biomiques d'individus diffnts peuvent e relativement similaires. Par exemple, une certaine partie de la population peut avoir une apparence faciale similaire due s facteurs gtiques. Cela peut augmenter le faux taux d'acceptation du syst.
- **Non-universalito** certains individus de population sont incapables de prnter une modalitomique pour le syst biomique.
- **Sensibilitx attaques** : implique la falsification des modalitiomique afin d'effectuer la reconnaissance. Les modalites plus sensibles genre d'attaque sont les modalitiomiques comportementales telles que la signature et la voix.

1.5 La multi-biomie

Les systs biomiques ont connu un progronsidble de la fiabilit de lexactitude, nmoins ils font souvent face s limitations qu'on a d prnt dans la section 1.4.4. Les systs multi-biomiques qui combinent des informations issues de multiples sources dinformation sont une solution fiable pour aborder ces probls. En combinant plusieurs informations discriminantes, on souhaite amorer le pouvoir de reconnaissance du syst et augmenter la robustesse aux fraudes. Ainsi, des

des ont dntre les systs multi biomiques peuvent atteindre une meilleure performance par rapport aux systs biomiques (?).

Dans ce qui suit, nous allons dier les systs multi- biomiques, par prnter les diffntes formes des systs multi-biomiques, nous dillerons aprne de ses formes les systs multimodaux prntant ses avantages et ses diffntes architectures. Ensuite, nous exposerons la fusion multimodale et ses niveaux.

1.5.1 Formes des systs multi-biomiques

La reconnaissance dans un syst multi-biomique est effectu partir de multiples sources d'informations biomiques. Selon la nature de ces sources, les systs multi-biomiques peuvent e divisn six formes (?) : multi-capteur, multi-algorithme, multi-instance, multi-antillon, multimodaux et forme hybride (voir figure 9)

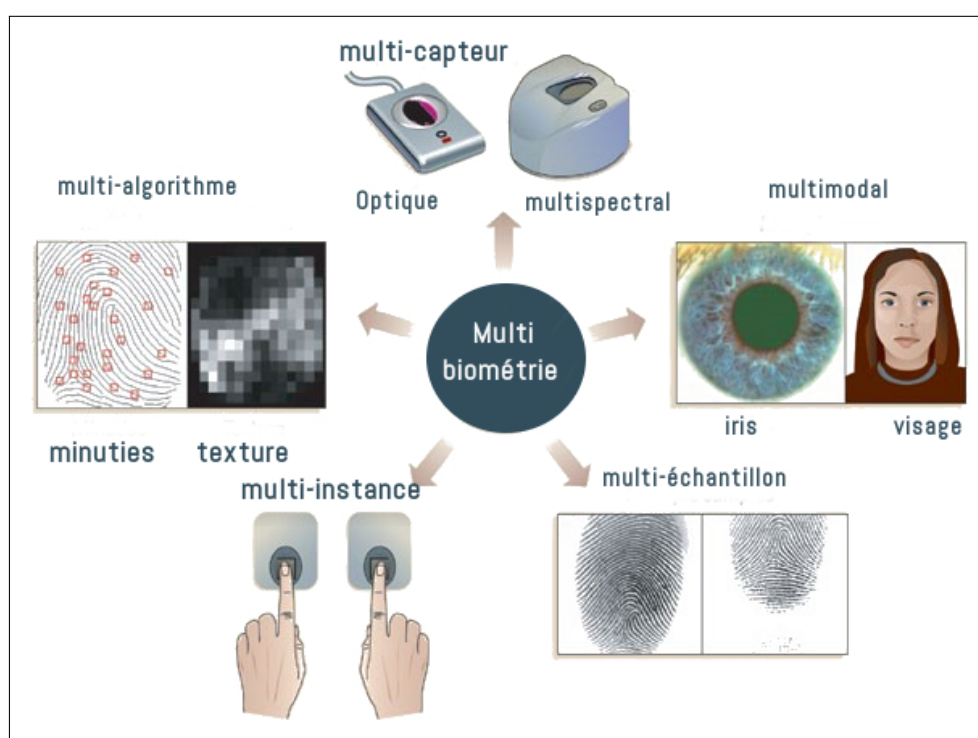


FIGURE 9: Formes de systs multi-biomiques (?).

Le tableau II suivant prnte une comparaison entre les formes de systs multi-biomiques selon le nombre de sources d'information utilis.

Syst multi-biomique	Capteur	Algorithme	Instance	Modalit
Multi-capteur	2 toujours	1 gatement A	1 toujours m modalit m instance	1 toujours
Multi-algorithme	1 toujours	2 toujours	1 toujours	1 toujours
Multi-instance	1 gatement B	1 toujours	2 instances d'une seule modalit	1 toujours
Multi-antillon	1 toujours	1 toujours	2 antillons d'un seule modalit	1 toujours
Multimodal	2 gatement C	Plusieurs	2 toujours	Plusieurs

Tableau II: comparaison entre les diffnts systs multi-biomiques selon la source d'information (?).

Exceptions :

- **A** : c'est possible que deux antillons provenant de diffnts capteurs soient traitn utilisant deux diffnts algorithmes d'extraction de caractstiques biomiques, et aprar un algorithme d'appariement commun, ce qui le rend un 1.5 algorithme ou deux algorithmes complment diffnts.
- **B** : dans certains cas, on peut utiliser deux capteurs capturant chacun une instance.
- **C** : un syst multimodal avec un seul capteur utilisur capturer deux modalitiffntes, par exemple une image dune rlution vtisour extraire le visage et l'iris.

1.5.1.1 Syst multi capteur

Lorsque plusieurs capteurs sont utilisans l'acquisition d'une seule modalitomique dans le but d'acqur des informations complntaires pour accroe les performances des systs uni-modaux, par exemple l'utilisation dun capteur optique et dun capteur capacitif pour l'acquisition de l'empreinte digitale, ou dune cam classique et dune cam infrarouge pour le visage.

1.5.1.2 Syst multi algorithme ou multi-classificateur

Ce type correspond aux systs qu'utilisent plusieurs algorithmes (classificateurs) pour traiter la m image acquise d'une m modalitomique, par exemple l'utilisation de deux classificateurs pour la reconnaissance des empreintes digitales, lun traite les caractstiques texturales, lautre les minuties dune empreinte digitale.

1.5.1.3 Syst multi instance

Ce type dgne les systs qui capturent plusieurs unitu instances de la m modalitomique (les modalitui possnt plusieurs instances), et avec le m capteur. Par exemple le syst de reconnaissance multi-instance diris utilise l'iris droit ainsi que le gauche, ou dempreinte avec l'empreinte de l'index droit ainsi que le gauche.

1.5.1.4 Syst multi antillon

Les systs o un seul capteur est utilisur capturer plusieurs copies de la m modalitomique, dans des diffntes positions et angles, pour obtenir une reprntation plus compl. Par exemple, le cas de la reconnaissance du visage, plusieurs profils du visage sont captur tels que le profil frontal, le profil droit et gauche, afin de prendre en compte les variations de la pose faciale.

#I

#I

-#I

#I

#I

#I

#I

#I