

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA AOS OBJETOS**2021/2022****EXERCÍCIO DE AVALIAÇÃO #3**

Data de publicação: 11/10/2021

Prazo de entrega: 20/10/2021

Entrega: Ficheiro(s) .java no Inforestudante – NÃO entregar executável nem a pasta completa do projeto.

Notas Importantes:

- 1 – A fraude denota uma grave falta de ética e constitui um comportamento não admissível. Qualquer tentativa de fraude leva a anulação do exercício tanto do facilitador como do prevaricador.
- 2 – Este exercício é individual.

Elabore um programa para gerir os Empréstimos de Livros de uma Biblioteca.

Um Livro é caracterizado pelo título e nome do autor.

Um Leitor é caracterizado pelo número de utente e nome.

Uma Requisição é caracterizada pelo Leitor, Livro, Data de requisição e Data de devolução. A Data deve ser constituída pelo dia, mês e ano.

O seu programa deve permitir as seguintes operações:

1. Listar livros requisitados numa data pedida ao utilizador;
2. Listar os livros disponíveis;
3. Requisitar um Livro.

Para realizar as operações indicadas, deve implementar, no mínimo, os seguintes métodos, nas classes adequadas, seguindo as boas práticas da programação orientada a objetos:

- void listaRequisitados (Data d)
- void listaLivrosDisponíveis ()
- Requisicao requisitaLivro (Leitor l, Data dtReq, Data dtDev)

O seu programa deve ter predefinidos dados que permitam testar as funcionalidades pedidas, incluindo pelo menos dois utilizadores e dois livros.