

MEDT 3xHIT 22/23 / 3D-Modellierung / 3D - A1.3 - Maya Interface und Polygonprimitives - "Polygonroboter" (GK)

3D - A1.3 - Maya Interface und Polygonprimitives - "Polygonroboter" (GK)

✓ Done: View
 ✓ Done: Make a submission
 ✓ Done: Receive a grade
 ✓ Done: Receive a passing grade

Vorbereitung

Als Vorbereitung zur Aufgabe sollten das Script [Maya for Beginner](#) bis zur Seite 18 durchgesehen werden. Zusätzliche Informationen findet man auch in der YouTubePlaylist [GameDevAcademy](#) Lektion 1-8 (Video 1-8):



FORM DER ABGABEN

- Alle Abgaben müssen als Dateinamen die Form NACHNAME_VORNAME haben
- Komprimierte Abgaben müssen im ZIP-Format erfolgen

NOTENSCHLÜSSEL (siehe Aufgabenstellung)

GK-Ü
 GK-V

Entnehmen Sie die Aufgabenstellung aus dem pdf.

Abgabeformat:

Nachname_Vorname_Polygonroboter.mb , enthält das Mayafle.

PolygonRoboter.pdf 12 September 2022, 9:11 AM

Edit submission
 Remove submission

Submission status

Submission status	Submitted for grading
Grading status	Graded
Last modified	Saturday, 15 October 2022, 9:43 PM
File submissions	<div> <div>bohaczyk_kacper_Polygonroboter.zip</div> <div>15 October 2022, 9:43 PM</div> </div>
Submission comments	<div> <div>Comments (0)</div> </div>

Feedback

Grade	GK vollständig
Graded on	Wednesday, 23 November 2022, 11:58 AM
Graded by	TD Trenner Dennis
Feedback comments	Gut gemacht! ;)