

MEDT 3xHIT 22/23 / 3D-Modellierung / 3D - A1.4 - Shadering & Lights (GK)

3D - A1.4 - Shadering & Lights (GK)

✓ Done: View ✓ Done: Make a submission ✓ Done: Receive a grade ✓ Done: Receive a passing grade

Opened: Monday, 12 September 2022, 12:00 AM

Vorbereitung

Als Vorbereitung zur Aufgabe sollten das Script Maya for Beginner bis zur Seite 41-61 durchgesehen werden. Zusätzliche Informationen findet man auch in der YouTubePlaylist. FORM DER ABGABEN

- Alle Abgaben müssen als Dateinamen die Form NACHNAME_VORNAME_ChessBoard haben
- Komprimierte Abgaben müssen im ZIP-Format erfolgen

NOTENSCHLÜSSEL (siehe Aufgabenstellung)

GK-Ü

Aufgabenstellung

Laden Sie die in der Aufgabe bereitgestellte Maya-Scene runter (Chess-Figures.mb). Diese soll geöffnet und im zuge der Aufgabenstellung weiterbearbeitet werden.

- Ordnen Sie den Schachfliguren neue Materialien zu.

 Sie sollen ausschließlich Basic Maya Shader verwendet werden. (Lambert, Blinn, Phong, etc.)

 Alle verwendeten Materialien sollen ordentlich im Hypershade beschriftet werden zb. -> shader white, shd_board etc....

 Für "weiß" und "schwar", "sollen jeweis unterschiedliche Shader verwendet werden.

 Das Schachbrett (Chessboard) soll mit einem Checker_Shader gestallet werden.

 - Es soll zumindest ein passendes Licht in der Szene enthalten sein.

Vollständig

Es soll ein gerendertes PNG der Maya-Scene hochgeladen werden.

Bildformat: mind. HD 1080

GK-Ü: Nachname_Vorname_ChessBoard.mb , enthält das Mayafile

bzw.

GK-V: Nachname_VornameChessBoard.png, fertiges Renderbild

Chess-Figures.mb 12 September 2022, 9:24 AM

Submission status

Submission status	Submitted for grading
Grading status	Graded
Last modified	Wednesday, 23 November 2022, 3:54 PM
File submissions	Bohaczyk_Kacper_ChessBoard.70.png 23 November 2022, 3:54 PM Bohaczyk_Kacper_ChessBoard.mb 23 November 2022, 3:54 PM
Submission comments	Comments (0)

Feedback

Grade	GK vollståndig
Graded on	Friday, 25 November 2022, 10:59 AM
Graded by	TD Trenner Dennis