

SEW6 3xHIT 22/23 / 6a.0 Generics / M 6a.0.1: Generische Utility-Methoden



## M 6a.0.1: Generische Utility-Methoden


**To do:** Make a submission**✓ Done:** Receive a grade**Due:** Friday, 17 February 2023, 5:00 PM

Schreibe eine Klasse `GenericUtils` mit einer Klassenmethode namens `umdrehen`, die ein Array eines generischen Typs als Parameter übernimmt. Die Methode soll dieses Array umdrehen (so dass das erste Element an letzter Stelle steht und das letzte Element an erster Stelle steht). Das Umdrehen soll in-place passieren, es soll also *kein* neues Array erzeugt werden. (generische Arrays erzeugen geht nämlich, ähnlich wie Konstruktoren eines generischen Typs aufrufen, nicht (so leicht).)

### Submission status

Submission status	No submissions have been made yet
Grading status	Graded
Time remaining	Assignment is overdue by: 357 days
Last modified	-
Submission comments	<a href="#">▶ Comments (0)</a>

### Feedback

Grade	Gut gemacht
Graded on	Thursday, 23 February 2023, 8:30 AM
Graded by	 HD Haselberger David