

MEDT 2CDHIT 2122

Dashboard / Meine Kurse / Abteilung HIT / Schuljahr 21/22 / 2xHIT / MEDT 2CDHIT 2122 / WS - grafische Benutzerschnittstellen u. Userinter... / GK: Adobe XD Prototyp

Navigation

- Dashboard
- Startseite
- Meine Kurse
 - Verschiedenes
 - Abteilung HIT
 - Schuljahr 20/21
 - Schuljahr 21/22
 - 2xHIT
 - AM 2CHIT 2122
 - D 2CHIT 2122
 - D4 2CHIT 2122
 - E 2CHIT 2122
 - GGP 2xHIT 2122
 - ITP2 2xHIT 2122 SoSe
 - ITP 2xHIT 2122
 - ITSI 2CDHIT 2122
 - MEDT 2CDHIT 2122
 - Teilnehmer/innen
 - Kompetenzen
 - Bewertungen
 - WS - grafische Benutzerschnittstellen u. Userinter...
 - GK: Adobe XD Prototyp
 - NWVG 2xHIT 2122
 - NWTK 2cdHIT 2122
 - ORD 2CHIT 2122
 - SEW3 2xHIT 2122
 - SEW4 2xHIT 2122
 - SYT3 2cdHIT 2122
 - SYT4 2cdHIT 2122
 - XXX 2122-Efr
 - Jahresübergreifend
 - Schuljahr 19/20
 - Abteilung HLB (Abendschule)
 - Abteilungsübergreifend

GK: Adobe XD Prototyp

Geöffnet: Dienstag, 16. November 2021, 00:00

Fällig: Sonntag, 28. November 2021, 23:59

✓ Erledigt

Realisiert einen "schönen" Prototypen, der dem Design der fertigen Website entsprechen soll. Hierfür muss Adobe XD verwendet werden.

Ausgabeformat: Desktop, 1920x1080

Umfang: Eine Hauptseite, zwei Unterseiten

Funktionalität: Buttons müssen "etwas tun", Verlinkungen zu den Unterseiten sind vorhanden

Abgabe: Freigabelink in einer .txt-Datei (nachname_adobexd.txt)

Abgabestatus

Abgabestatus	Zur Bewertung abgegeben
Bewertungsstatus	Bewertet
Verbleibende Zeit	Aufgabe wurde 5 Tage 4 Stunden vor dem Abgabeende abgegeben

Zuletzt geändert Dienstag, 23. November 2021, 19:01

Dateiabgabe Bohaczyk_adobexd.txt 23. November 2021, 19:01

Abgabekommentare Kommentare (0)

Abgabe bearbeiten

Lösung entfernen

Sie können Ihre Abgabe noch verändern.

Feedback

Bewertung	GK vollständig
Bewertet am	Mittwoch, 22. Dezember 2021, 11:21
Bewertet von	Jaber Arian

◀ A2.2 Wireframe/Mockup: Webaufritt (GK)

Direkt zu:

Gruppeneinteilung für A2.3 ▶

Sie sind angemeldet als Bohaczyk Kacper (Logout)

Tour erneut starten

MEDT 2CDHIT 2122

Laden Sie die mobile App

Feedback zur Software geben

