

MEDT 3xHIT 22/23 / 3D-Modellierung / 3D - A1.1 - Bereitstellen der Arbeitsumgebung (GK)

3D - A1.1 - Bereitstellen der Arbeitsumgebung (GK)

✓ Done: View

✓ Done: Make a submission

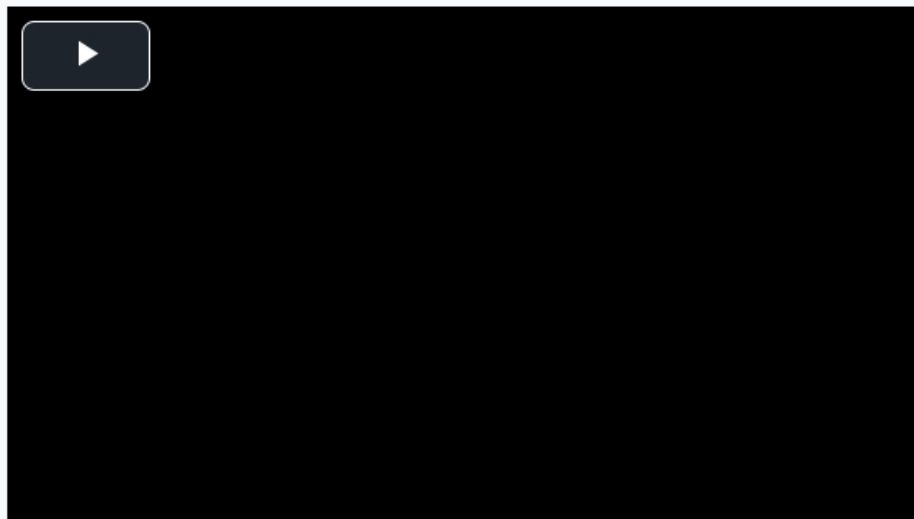
✓ Done: Receive a grade

✓ Done: Receive a passing grade

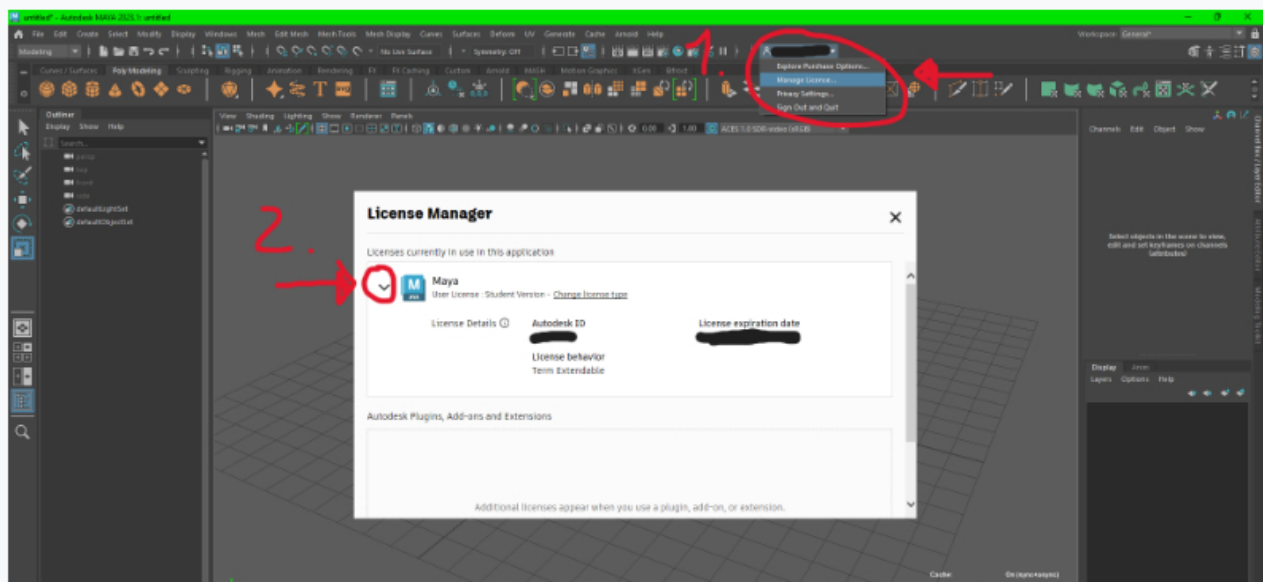
Opened: Saturday, 10 September 2022, 12:00 AM

Die erste Aufgabenstellung besteht darin, sich Autodesk-Maya herunterzuladen, es zu installieren und eine Lizenz bei Autodesk zu beantragen.

Hierfür bitte auf der Website von [Autodesk Student](#) und einen Ausbildungsvertrag abschließen. Dieser ermöglicht es für die Dauer des Schulbesuchs/Ausbildung einen Zugang zu allen Autodesk-Produkten zu bekommen.




Um die Aktivität Erfolgreich abzuschließen, soll ein Screenshot von der Autodesk-Lizenz mit der Vorbereiteten Programmumgebung in Maya gemacht werden (Maya mit persönlicher Lizenz öffnen und Arbeitsbereit).






Der Screenshots soll im Anschluss hier hochgeladen werden.

Submission status

Submission status	Submitted for grading
Grading status	Graded
Last modified	Monday, 3 October 2022, 8:41 AM
File submissions	<div> kbohaczyk.png 3 October 2022, 8:41 AM</div>
Submission comments	▶ Comments (0)

Feedback

Grade	GK vollständig
Graded on	Wednesday, 23 November 2022, 11:47 AM
Graded by	<div> TD Trenner Dennis</div>