?



SEW5 3xHIT 22/23 / 5a.2 Zugriff auf Dateien / Ü 5a.2: Worttrainer speichern

# 🔋 Ü 5a.2: Worttrainer speichern

To do: Make a submission 

Done: Receive a grade

Due: Tuesday, 24 January 2023, 10:32 AM

Überarbeite deinen Worttrainer aus den vorigen Abgaben mit deinem gewonnenen Wissen aus dem File-Skript (5a.2 Filezugriff in Java) und erweitere dein Programm um eine Speichern- und Laden-Funktion!

#### Funktionalität

- Erstelle eine neue Klasse, die (ausschließlich) für das Speichern und Laden der Klasse WortTrainer zuständig ist

- Erstelle eine neue Klasse, die (ausschließlich) für das Speichern und Laden der Klasse WortTrainer zuständig ist
   O ib Klasse enthalt keinen GUI-Cote und übernimmt auch keine GUI-Einemente
   Sie "kennt" außer den Standard-Datentypen lediglich die Klassen WortTrainer, WortListe und WortEintrag sowie alle nötigen Klassen für den Filezugriff

  Die Klasse bietet eine Speichern-Methode an, um den WortTrainer (inkl. allen WortEintragen und Statistiken) unter einem angegebenen Pfad abzuspeichern
  Sie bietet eine weltere Speichern-Methode onhe Parameter an, welche den WortTrainer in einer Default-Datal eilbeigt (z.B., Worttrainer.ctr)

  Die Klasse bietet eine Laden-Methode an, welche den WortTrainer aus einem angegebenen Pfad lädt
  Sie bietet eine weltere Laden-Methode ohne Parameter an, welche die Worttfales us derselben Default-Datal eilest wie die Speichern-Methode ohne Parameter an. Wehen die WortTrainer aus ernem Angegebenen Pfad lädt
  Alle Methoden der Filezugriffs-Klasse werfen im Fehlerfall eine Exception mit einer sprechenden Fehlermeidung, die von der main-Methode (später dann Controller) abgefangen und behandelt werden (Anzeige in einem Popup)

  GK. Speicher / Lade WortTrainer als Taxtdatei. Schreibe den Code jedoch so, dass du möglichst einfach die zweite Variante über eine neue Klasse hinzufügen kannst!

  Führe sonstige ev. nötige Anpassungen durch, um die neuen Erunktionen zu unterstützen

  Aktualisiere dein Klassendlagramm und füge die neue Klasse hinzul

Teste deine neuen implementierten Funktionalitäten ausgiebig! Überprüfe dabei insbesondere auch Fehlerfälle (falscher Dateipfad, schreibgeschützte Datei etc.).

#### Abgabe:

- Dokumentierte Java-Dateien aller Klassen main-Methode in einem gezippten Package, dessen Name deinem Login-Namen entspricht
   Datei des aktualisierten UML-Diagramms als PNG, JPG oder PDF

## Submission status

Submission status	No submissions have been made yet
Grading status	Graded
Time remaining	Assignment is overdue by: 1 year 16 days
Last modified	
Submission comments	Comments (0)

## Grading criteria

Programmierstil	Programmierstil wenig berücksichtigt 0 points	Einrückungen und Kommentare vorhanden aber verbesserungswürdig 1 points	Einrückungen und Kommentare gut gemacht. 2 points
UML	UML nicht vorhanden 0 points	UML nur grob umgesetzt. 1 points	UML unter Einhaltung aller Regeln (siehe Teil2) umgesetzt 2 points
Funktion	Funktion mangelhaft 0 points	Funktion mit leichten Fehlern ok 2 points	Funktion vollständig 4 points
Umgang mit Streams	Streams werden nicht geschlossen, Exceptions nicht sinnvoll verarbeitet 0 points	Exception-Handling und Schließen von Streams teilweise vorhanden 1 points	Exceptions werden sinnvoll abgefangen und alle Streams geschlossen. 2 points
Abgabegespräch	Abgabegespräch mangelhaft 0 points	Fragen und Änderungen im Programm konnten mit leichten Unsicherheiten beantwortet werden. 1 points	Fragen und Änderungen im Programm konnten gut beantwortet werden. 2 points
Zeit	Nachfrist 0 points	Knapp verspätet abgegeben. 1 points	Im zeitlichen Rahmen abgegeben. 2 points

# Feedback

Grade	14.00 / 14.00
Graded on	Thursday, 17 November 2022, 9:23 AM
Graded by	HD Haselberger David
Feedback comments	

#### Grade breakdown

Programmierstil	Programmierstil wenig berücksichtigt 0 points	Einrückungen und Kommentare vorhanden aber verbesserungswürdig 1 points	Einrückungen und Kommentare gut gemacht. 2 points
UML	UML nicht vorhanden 0 points	UML nur grob umgesetzt. 1 points	UML unter Einhaltung aller Regeln (siehe Teil2) umgesetzt 2 points
Funktion	Funktion mangelhaft 0 points	Funktion mit leichten Fehlern ok 2 points	Funktion vollständig 4 points
Umgang mit Streams	Streams werden nicht geschlossen,	Exception-Handling und Schließen von	Exceptions werden sinnvoll abgefangen

	Exceptions nicht sinnvoll verarbeitet 0 points	Streams teilweise vorhanden 1 points	und alle Streams geschlossen. 2 points
Abgabegespräch	Abgabegespräch mangelhaft 0 points	Fragen und Änderungen im Programm konnten mit leichten Unsicherheiten beantwortet werden. 1 points	Fragen und Änderungen im Programm konnten gut beantwortet werden. 2 points
Zeit	Nachfrist 0 points	Knapp verspätet abgegeben. 1 points	Im zeitlichen Rahmen abgegeben. 2 points