

SEW6 3xHIT 22/23 / 6a.3 Collections - Maps / [GK] 6a.3.1: TGM Lagerhalle

[GK] 6a.3.1: TGM Lagerhalle

Done: View Done: Make a submission

Opened: Sunday, 5 March 2023, 12:00 AM
Due: Friday, 7 April 2023, 12:00 AM

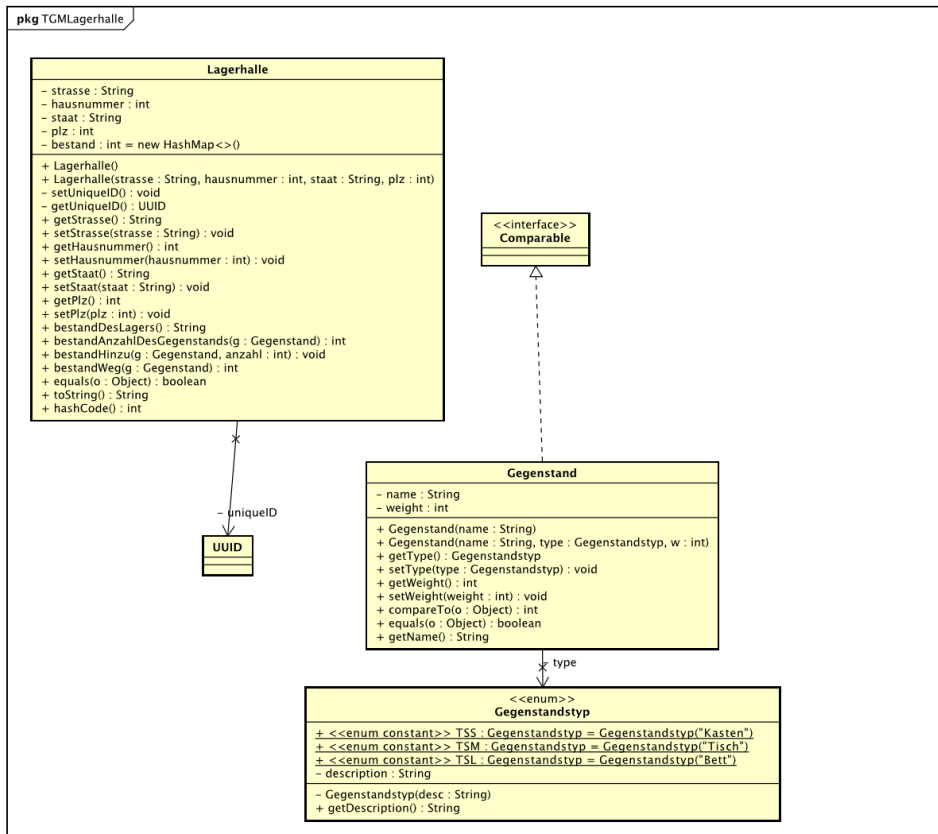
Klasse Lagerhalle

GitHub Classroom

Verwende diesen GitHub-Classroom Link (leeres Projekt) für die Ausarbeitung: <https://classroom.github.com/a/MJCxHtLp>

Beschreibung

Schreibe eine Klasse Lagerhalle, eine Klasse Gegenstand und ein Enum Gegenstandstyp nach folgendem UML-Diagramm:



Die `setter`-Methode für `uniqueID` soll eine zufällige `UUID` erzeugen und dem Objekt zuweisen. Der `bestand` soll eine `Map` sein, wo als Key ein Objekt einer Klasse namens `Gegenstand` verwendet wird. Die Anzahl im Lager wird dann als Value zum Gegenstand in der Map gespeichert.

Das `Enum` `Gegenstandstyp` soll Kategorien von Gegenständen, die im Lager aufbewahrt werden können, als Kurzbezeichnung beschreiben (beispielsweise: K,T,S, ... für: Kasten, Tisch, Sessel, ...). Zusätzlich soll auch noch die Langbezeichnung des Gegenstandstyps zur Kurzbezeichnung verfügbar sein.

- + `bestandDesLagers`: gibt alle Bestände der Gegenstände im Lager als String in der Form: "K (Kasten): 6; T (Tisch): 2; S (Sessel): 3; ..." zurück.
- + `bestandAnzahlDesGegenstands`: übernimmt einen Gegenstand als Parameter und gibt den entsprechenden Lagerbestand als `int` zurück.
- + `bestandHinzu`: übernimmt einen Gegenstand und eine Menge als Parameter und fügt den Gegenstand hinzu, oder ersetzt den Wert der Menge für den Gegenstand.
- + `bestandweg`: diese Methode löscht den übergebenen Gegenstand aus dem Bestand.

Die Klasse `gegenstand` soll für den Einsatz in `Collections` optimiert werden. Überschreibe alle notwendigen Methoden und implementiere die erforderlichen Interfaces.

Teste dein Programm in einer `Testklasse` (`main`). Insbesondere ist zu überprüfen, ob die Klasse `Gegenstand` in einem `SortedSet` gespeichert werden kann und die Duplikatskennung und die Sortierung darin automatisch funktionieren! Weiters sind alle Methoden der Klasse `Lagerhalle` samt Ausnahmefällen (etwa: kein Gegenstand mehr im Lager) zu testen.

Der Code ist zu dokumentieren.

Abgabe

Abgabe auf [GitHub](#) und auf [Moodle](#) (jar!)

Submission status

Submission status	Submitted for grading
Grading status	Graded
Time remaining	Assignment was submitted 27 days 13 hours late
Last modified	Thursday, 4 May 2023, 1:09 PM
File submissions	<div> TGM-Lagerhalle.zip 4 May 2023, 1:09 PM </div>
Submission comments	Comments (0)

Grading criteria

Programmierstil	Programmierstil wenig berücksichtigt 0 points	Einrückungen und Kommentare vorhanden aber verbesserungswürdig 1 points	Einrückungen und Kommentare gut gemacht. 2 points
Funktion	Funktion mangelhaft 0 points	Funktion mit leichten Fehlern ok 2 points	Funktion vollständig 4 points
Enum Ausarbeitung	Grobe Fehler 0 points	Leichte Fehler bei der Verwendung von Enums 1 points	Enums korrekt implementiert 2 points
Map Verwendung	Grobe Fehler 0 points	Leichte Fehler bei Verwendung von Maps 2 points	Maps korrekt benutzt 4 points
Abgabegespräch	Abgabegespräch mangelhaft 0 points	Fragen und Änderungen im Programm konnten mit leichten Unsicherheiten beantwortet werden. 1 points	Fragen und Änderungen im Programm konnten gut beantwortet werden. 2 points
Zeit	Nachfrist 0 points	Knapp verspätet abgegeben. 1 points	Im zeitlichen Rahmen abgegeben 2 points

Feedback

Grade	14.00 / 14.00
Graded on	Thursday, 11 May 2023, 8:06 AM
Graded by	HD Haselberger David
Feedback comments	Gut gemacht!

Grade breakdown

Programmierstil	Programmierstil wenig berücksichtigt 0 points	Einrückungen und Kommentare vorhanden aber verbesserungswürdig 1 points	Einrückungen und Kommentare gut gemacht. 2 points
Funktion	Funktion mangelhaft 0 points	Funktion mit leichten Fehlern ok 2 points	Funktion vollständig 4 points
Enum Ausarbeitung	Grobe Fehler 0 points	Leichte Fehler bei der Verwendung von Enums 1 points	Enums korrekt implementiert 2 points
Map Verwendung	Grobe Fehler 0 points	Leichte Fehler bei Verwendung von Maps 2 points	Maps korrekt benutzt 4 points
Abgabegespräch	Abgabegespräch mangelhaft 0 points	Fragen und Änderungen im Programm konnten mit leichten Unsicherheiten beantwortet werden. 1 points	Fragen und Änderungen im Programm konnten gut beantwortet werden. 2 points
Zeit	Nachfrist 0 points	Knapp verspätet abgegeben. 1 points	Im zeitlichen Rahmen abgegeben 2 points