Entwerfe ein komplettes LAN 172.16.Knr.(Knr x 32) mod 256 / minGröße  
mit 2 DNS-, 2 DHCP-Server: "DHCP1" bzw. "DHCP2" und Gateway.  
10 PCs darin werden vollständig (: GW, DNS, eigene Adr. und SNM) über DHCP-Service konfiguriert.

Richte dafür in beiden DHCP-Servern je einen "serverPool" für unterschiedliche DNS-Server und für jeweils maximal 6 Hosts gemäß aller Konfig-Empfehlungen ein.

Erstelle vollständige Adressliste incl. DHCP-pools. (DNS nicht einrichten.)  
Konfiguriere alle PCs mit Desktop/IP-Config: DHCP im Simulation-Mode, Filter=DHCP, mittlere Geschwindigkeit.

Ermittle anhand der PDU-Info: Welche TCP-Adr und welches Layer4-Protokoll verwendet DHCP ??  
Ordne in der Simulation DHCP-Discover, -Offer, -Request und -Acknowledge den Events zu.  
(Durch Deaktivieren der DHCP-Dienste kann Server-Offer neu veranlasst werden.)  
Zeige Erreichbarkeit aller LAN-Partner mit genau einem einmaligen ping in der Konsole eines DNS-Servers.