Entwerfe und benenne darin ein LAN mit   
2 PCs= '<schüler-vorname1>','<schüler-vorname2>',  
Switch(2950-24),  
1 Gateway(1841)='<schüler-nachname>',  
2 Server: 'DNS', 'FTP'

Im GW sind local - und global - IPv6 Adressen nur mit CLI konfigurierbar:  
R>enable  
R#conf t{erminal}  
R(config)#ipv6 unicast-routing  
R(config)#int fa0/0  
R(config-if)#ipv6 address FE80::1 link-local  
{=Local-Scope::HostId}  
R(config-if)#ipv6 address 2001:D00:0:A::1/64  
{=Global-Scope:ISP:Netz:Subnet::HostId/SNM}  
R(config-if)#no shutdown  
R(config-if)#exit  
R(config)#do show ipv6 int{erfaces}  
R(config)#exit  
R#show ipv6 int br{ief}

Um IPv6-Autoconfig im SimulationMode zu verfolgen aktiviere Filter= NDP (Neighbor Detection)

Konfiguriere DNS-Server mit statischer IPv6-Adresse aus der Netzadresse des Gateways (ersten 4 Blöcke) und dem Hostanteil aus MAC-Adresse (siehe letzten 4 Blöcke der mit AutoConfig automatisch generierten link-local Adresse) in Desktop/IPv6-Static.  
Den FTP Server, ebenfalls natürlich statisch, aber mit IPv4 aus 192.katalognummer.katalognummer.0/64 gemäß Adressempfehlung.  
Konfiguriere Router auch mit IPv4 gemäß Adressempfehlung.  
Konfiguriere PC vorname1 mit Desktop/IPv4 static address und IPv6-AutoConfig  
Konfiguriere PC vorname2 nur mit IPv6-AutoConfig.  
(IPv6-Adr = Net-Prefix von GW wie DHCP-Server,   
Host-Sufix abgeleitet von eig.MAC-Adr).

Erstelle eine Adressliste mit allen verwendeten Adressen für alle Rechner  
(MAC, IPv4, IPv6-global, IPv6-Link local) und benenne darin die Rechner mit IPv4 und IPv6-Adressen folgendermaßen: RechnerX (Dualstack): IP-Adressen

ZEIGE Konsolenausgabe in vorname1 von 4 ping-cmds im SimMode (Filter= ICMPv6)  
1.) Link-local Unicast  
>ping -n 2 FE80:...(vorname2)  
{rechteMaus:copy/paste}  
{2 received packets}  
2.) Link-local Multicast (all nodes of LAN)  
>ping -n 1 FF02::1  
{4 received packets}  
3.) Global-Scope Unicast  
>ping -n 2 2001: …DNS-Server  
{2 received packets}  
4.) Unicast  
>ping -n 2 192.168. …FTP-Server  
{2 received packets}  
5.) Broadcast  
>ping -n 1 192.168. …BC-Adresse  
{2 received packets}

Aus WELCHEN Protokollen ist der umfangreichste Stack aller Messages aufgebaut?

PS: fehlerhafte Cisco-Befehle führen zu einem nslookup des vermeintlichen Namens.  
Der lange dauernde Translate-Versuch kann mit Ctrl/shift/6 abgebrochen oder mit Router(config)#no ip domain-lookup generell vermieden werden.