

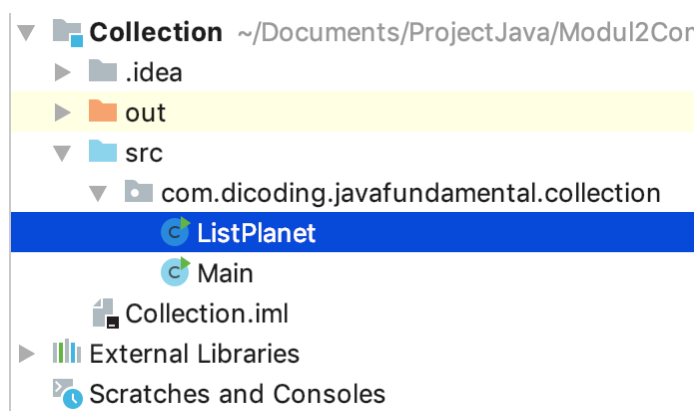
Set

Set mirip dengan List hanya saja objek di dalam Set tidak bisa diduplikasi. Yang artinya jika objek yang sama dimasukkan beberapa kali ke dalam Set maka Set hanya akan menyimpan objek tersebut satu kali saja. Coba ingat kembali materi Inheritance bagian Overriding dan Overloading. Perbedaan lain antara Set dengan List adalah penyimpanan pada Set tidak teratur.

Codelab Set

Ayo langsung coding biar lebih asik.

1. Bukalah kembali proyek Collection.



2. Buatlah kelas baru dengan nama **SetPlanet** dan masukkan kode berikut ke dalamnya:

```
1. package com.dicoding.javafundamental.collection;
2.
3. import java.util.*;
4.
5. public class SetPlanet {
6.
7.     public static void main(String[] args) {
8.         // menggunakan HashSet
9.         Set<String> planets = new HashSet<>();
10.        planets.add("mercury"); // method add() untuk menambahkan objek ke Set
11.        planets.add("venus");
12.        planets.add("earth");
13.        planets.add("earth"); // menambahkan objek "earth" beberapa kali
14.        planets.add("earth");
15.        planets.add("mars"); // objek bisa terus ditambahkan ke Set
```

3. Outputnya akan seperti di bawah ini. Perhatikan objek "earth" hanya ada satu kali dan perhatikan juga outputnya tidak sesuai dengan urutan ketika kita menambahkan objek ke Set (menggunakan method `add()`). Ini yang dimaksud penyimpanan pada Set tidak teratur.

Set planets awal: (size = 4)

venus

mercury

mars

earth

Set planets akhir: (size = 3)

mercury

mars

earth

[← Sebelumnya](#)

[Selanjutnya →](#)