

### Enoncé

*Nom du programme : MULTI.ALG*

*Fonctionnalités du programme :* Ce programme permet d'afficher les 10 tables de multiplication ; aucune intervention de l'utilisateur (si ce n'est la frappe d'une touche entre chaque table pour faire une pause d'affichage).

*Exemples d'images-écran*

```
Console
Tables de multiplication
Table des 1
1 X 1 = 1
2 X 1 = 2
3 X 1 = 3
4 X 1 = 4
5 X 1 = 5
6 X 1 = 6
7 X 1 = 7
8 X 1 = 8
9 X 1 = 9
10 X 1 = 10
...on respire... frappez espace et validez...

Console
3 X 10 = 30
4 X 10 = 40
5 X 10 = 50
6 X 10 = 60
7 X 10 = 70
8 X 10 = 80
9 X 10 = 90
10 X 10 = 100
...on respire... frappez espace et validez...
Entrer strSuite :
Au revoir !

***Algorithme terminé***
```

### Objectifs

- Exprimer des boucles déterminées imbriquées

### Réalisation

#### 1) Ecrire l'algorithme du programme en pseudo-code

Structures particulières à mettre en œuvre :

- Structures répétitives de type « tant que... fin de tant que » ou « pour...fin pour »

**2) Réaliser le programme en saisissant cet algorithme dans le logiciel AlgoBox ; tester et mettre au point en exécutant pas à pas. Commenter et imprimer le code définitif.**

Instructions particulières à mettre en œuvre

- Boucles pour... et tant que ...

Ressources de formation utiles

- L'aide (en ligne) du logiciel Algobox