**Canvas**

HTML: <canvas id="canvas"></canvas>

JS: var canvas = document.getElementById("canvas");

var ctx = canvas.getContext("2d");

Размер Canvas

|  |  |
| --- | --- |
| Canvas.width = 100;  Canvas.height = 100; | Задать размеры полотна |
| *Canvas.width = windows.innerWidth;*  *Canvas.height = windows.innerHeight;* | *На весь экран* |

**Рисование заполненного прямоугольника.**

void ctx.fillRect(x, y, width, height);

|  |  |
| --- | --- |
| ctx.fillStyle = "green"; | Цвет заливки |
| ctx.fillRect(10, 10, 100, 100); | Рисуем прямоугольник с указанными размерами |
| *ctx.fillRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);* | *залить canvas целиком* |

**Рисование прямоугольного контура.**

*void* ctx.strokeRect(x, y, width, height);

|  |  |
| --- | --- |
| ctx.strokeStyle = "green"; | Цвет контура |
| ctx.lineWidth = 10; | Ширина контура |
| ctx.strokeRect(10, 10, 100, 100); | Рисуем прямоугольный контур с указанными размерами |

**Очистка  прямоугольной области, делая содержимое совершенно прозрачным.**

*void* ctx.clearRect(x, y, width, height);

|  |  |
| --- | --- |
| ctx.clearRect(10, 10, 100, 100); | **Очищаем  прямоугольную область** |
| ctx.clearRect(0, 0, canvas.width, canvas.height); | Очистить весь холст |

## Рисование контуров (path)

Создает новый контур. После создания используется в дальнейшем командами рисования при построении контуров.

void ctx.moveTo(x, y);

|  |
| --- |
| ctx.beginPath(); |

Закрывает контур, так что будущие команды рисования вновь направленыконтекст.

|  |
| --- |
| void ctx.closePath(); |

|  |  |
| --- | --- |
| ctx.beginPath(); | путь новой фигуры. |
| ctx.strokeStyle = 'blue'; |  |
| ctx.moveTo(20, 20); | переместить начальную точку в нужное положение (Передвижение пера) .  Можно использовать moveTo() и для рисования несвязанного(незакрытого) контура. |
| ctx.lineTo(200, 20); |  |
| ctx.closePath(); | *Закрывает контур, так что будущие команды рисования вновь направлены на контекст.* |
| ctx.stroke(); или  ctx.fill(); | *Рисует фигуру с внешней обводкой.*  *Рисует фигуру с заливкой внутренней области.* |
|  |  |
|  |  |

Круг

|  |
| --- |
| void ctx.arc(x, y, radius, startAngle, endAngle [, anticlockwise]); |