

Задания

Задание: "Собери фрукты"

Описание:

Вы разрабатываете простую игру, в которой игрок должен собрать как можно больше фруктов за ограниченное время. Игра состоит из нескольких фруктов, которые появляются на экране, и игрок должен кликать на них, чтобы собрать. Каждый собранный фрукт добавляет очки.

Цели:

1. Понимание состояния в React.
2. Практика работы с хуками `useState` и `useEffect`.
3. Управление событиями и изменением состояния.

Требования:

1. **Создайте компонент `Game`:**
 - Используйте хук `useState` для управления состоянием игры, включая количество очков, оставшееся время и массив фруктов.
 - Используйте хук `useEffect` для обработки таймера игры.
2. **Создайте компонент `Fruit`:**
 - Каждый фрукт должен быть кликабельным.
 - При клике на фрукт, он должен исчезать, а очки должны увеличиваться.
3. **Динамическое добавление фруктов:**
 - Фрукты должны появляться на экране случайным образом через определенные интервалы времени.
 - Используйте `setInterval` для добавления новых фруктов.
4. **Таймер:**
 - Игра должна длиться 60 секунд.
 - По истечении времени игра должна завершаться, и на экране должно отображаться количество набранных очков.
5. **Стилизация:**
 - Добавьте базовую стилизацию для фруктов и игрового поля.

- Используйте CSS для создания визуально привлекательного интерфейса.

Бонусные задачи:

- Добавьте разные типы фруктов, которые дают разное количество очков.
- Реализуйте уровни сложности, где скорость появления фруктов увеличивается.
- Добавьте звуковые эффекты при сборе фруктов.

проекты, в которые будет прикреплена папка **node_modules** будут автоматически расценены оценкой 1