

Антон Тюрин

Бот в Телеграмм

Обновлено 14 ноября 2024, 14:21

Шаг 1

Установка и настройка IDE Visual Studio Code и языка Golang

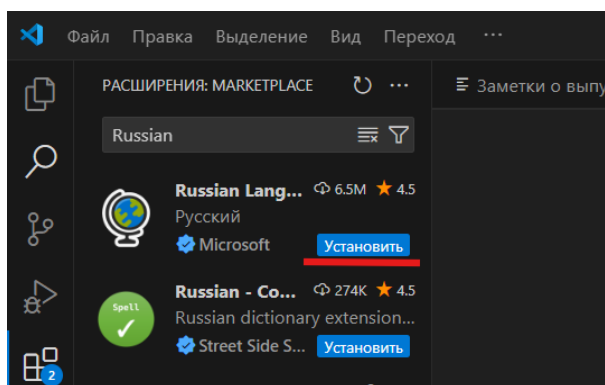
Видео-инструкция по установке IDE Visual Studio Code.?

На видео показан процесс установки среды разработки

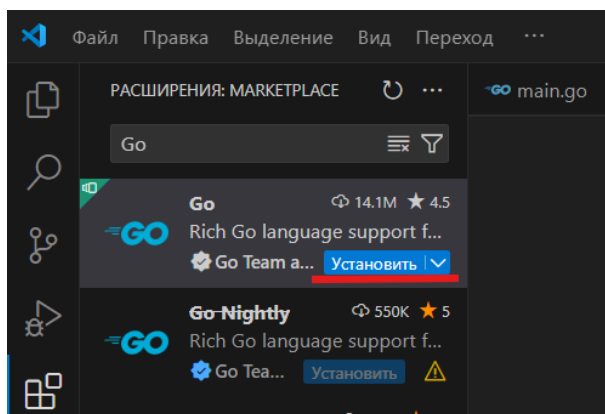
(видео)???

Текстовая инструкция по установке IDE Visual Studio Code.

1. Перейти по [ссылке](#) для скачивания дистрибутива установки IDE Visual Studio Code.
2. Установить Visual Studio Code.
3. Установить дополнение для русификации.



4. Установить дополнения для языка программирования Golang.





5. Создать на компьютере папку с наименованием проекта Бота.
6. Установить язык Golang по [ссылке](#). Скачать установочный файл и запустить установку.
7. Перезагрузить компьютер.

Шаг 2

Регистрация бота в Телеграмм

Регистрация нового бота

1. Открыть Телеграмм в веб браузере и перейти в канал [@BotFather](#)  **BotFather** 
2 096 276 monthly users
2. Ввести команду [/newbot](#).
3. Ввести имя бота с окончанием на `_bot`. Пример RocketSchool2045_bot. Если введенное имя уже занято, то повторить ввод с другим именем.

4. Скопировать полученный при создании бота токен.

Примерный вид сообщения с токеном: Use this token to access the HTTP API:

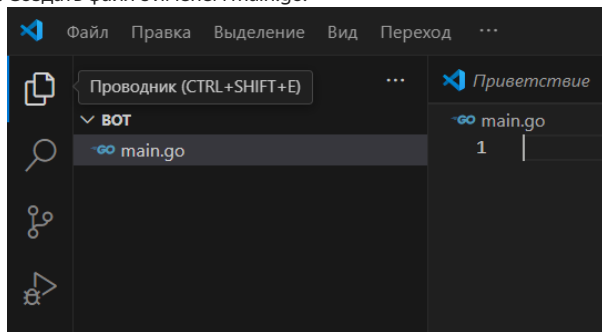
7643943720:AAELJ0wUNfhiTfL4AErs-l3JhtDRsCYZCdI

Обновление токена

1. Для обновления токена открыть Телеграмм в веб браузере и перейти в канал @BotFather .
2. Ввести команду /token.
3. Если у вас более чем один бот, то ввести команду /mybots.
4. Выбрать из списка бота, для которого нужен новый токен.
5. Нажать на кнопку API Token .
6. Скопировать полученный токен.

Шаг 3

1. Запустить Visual Studio Code и перейти в папку бота в панели проекта.
При необходимости ответить положительно о доверии к авторам папки (ведь вы сами её создали).
2. Создать файл с именем main.go.



3. Скопировать текст кода бота в файл. Вставить текст токена в соответствующую область кода. Сохранить файл.

Код простого бота

1. Код бота необходимо сохранить в файле main.go.
2. Запуск кода до компиляции можно произвести из командной строки командой - go run main.go .

```
package main

// библиотеки, необходимые для работы бота
import (
    "fmt"
    "os"

    "github.com/mymmrac/telego"
    tu "github.com/mymmrac/telego/telegoutil"
)

// main - функция, в которой происходит инициализация бота и запуск его работы
func main() {
    // токен для авторизации бота в Телеграмм
    botToken := "" //Между кавычек необходимо вставить строку токена

    // запуск и подключение бота по токenu
    bot, err := telego.NewBot(botToken)
    if err != nil {
        fmt.Println("Ошибка запуска бота - ", err)
        os.Exit(1)
    }

    // обновление канала связи
    updates, _ := bot.UpdatesViaLongPolling(nil)
    // прекращение обновлений канала при остановке бота
    defer bot.StopLongPolling()

    // проходим подряд все обновления
    for update := range updates {
        // если в обновлении есть не пустое сообщение, то идём дальше
        if update.Message != nil {
            // получаем ID чата (с каждым пользователем свой чат)
            chatID := tu.ID(update.Message.Chat.ID)
        }
    }
}
```

```

// myMessage - переменная для хранения текста из сообщения
myMessage := tu.TextMessage(update.Message.Text)
// messageString - переменная для ответного сообщения. Сейчас пустая.
messageString := ""

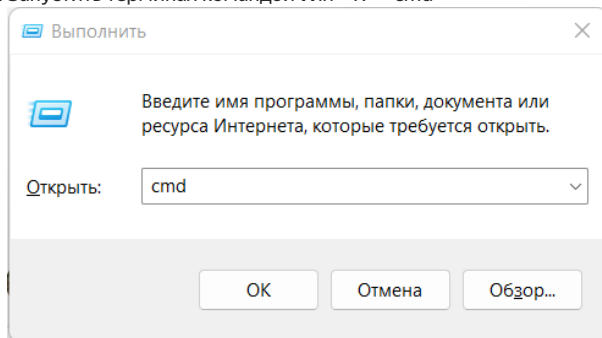
switch myMessage.MessageText {
// если во входящем сообщении "1", то сохраняем в ответное сообщение ссылку на сайт школы
case "1":
    messageString = "https://sch2045zg.mskobr.ru/"
// если во входящем сообщении "2", то сохраняем в ответное сообщение текст "Привет Ученик!"
case "2":
    messageString = "Привет Ученик!"
// во всех остальных случаях возвращаем текст "Для ссылки на сайт школы введи 1.\nДля приветствия введи 2."
default:
    messageString = "Для ссылки на сайт школы введи 1.\nДля приветствия введи 2."
}

// отправляем ответное сообщение в канал
_, _ = bot.SendMessage(
    tu.Message(chatID, messageString))
}
}
}

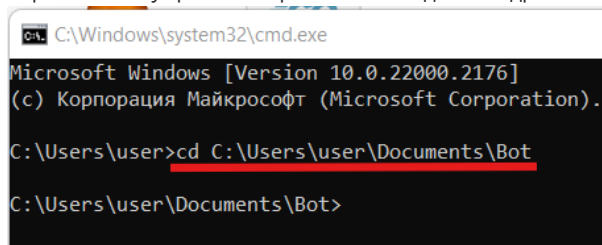
```

Шаг 4

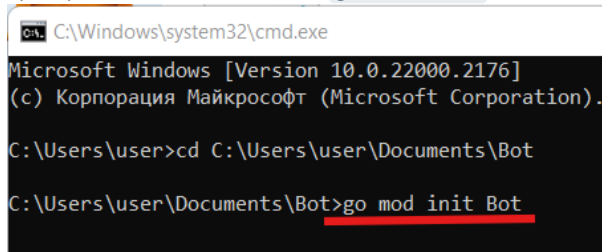
1. Запустить терминал командой Win + R → cmd



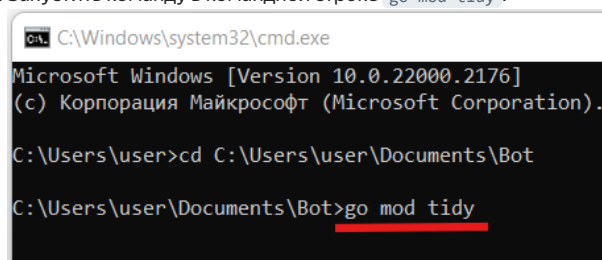
2. Перейти в папку проекта в терминале командой `cd <адрес папки из проводника>`.



3. Запустить команду в командной строке терминала `go mod init <название папки>`.
Пример для папки с именем "Bot" - `go mod init Bot`

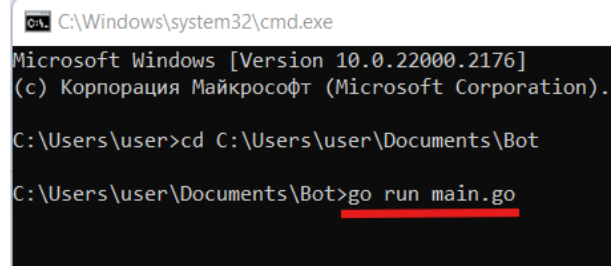


4. Запустить команду в командной строке `go mod tidy`.



5. Для запуска бота ввести команду `go run main.go`.

Если ошибок в командную строку не выводит, значит бот запущен.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.22000.2176]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation).
C:\Users\user>cd C:\Users\user\Documents\Bot
C:\Users\user\Documents\Bot>go run main.go
```

Шаг 5

Перейти в телеграм бот. Ввести 1