AI1
LAB E

Krol Kacper Albumu 53734 Grupa 7 Wersja 1

# **TYPESCRIPT**

# SPIS TREŚCI

Spis treści	1
· Cel zajęć	
Rozpoczęcie	
Uwaga	
Wymagania	
Instalacja Node.js	
Konfiguracja projektu	
Dynamicznie podłączany styl	
Dynamicznie tworzony obszar z linkami	
Commit projektu do GIT	
Podsumowanie	

# CEL ZAJĘĆ

Celem głównym zajęć jest zdobycie następujących umiejętności:

- konfiguracja środowiska do programowania i kompilacji aplikacji z wykorzystaniem TypeScript
- budowa skryptów z wykorzystaniem języka TypeScript

W praktycznym wymiarze uczestnicy zmodyfikują witrynę z LAB A (CSS Garden) do postaci single-page application (SPA), w której style będą wczytywane dynamicznie za pomocą skryptów napisanych w TypeScript.

# ROZPOCZĘCIE

Rozpoczęcie zajęć. Powtórzenie podstaw składni TypeScript.

Wejściówka?

Al1 LAB E -Krol-Kacper- Wersja 1

#### **UWAGA**

Ten dokument aktywnie wykorzystuje niestandardowe właściwości. Podobnie jak w LAB A wejdź do Plik -> Informacje -> Właściwości -> Właściwości zaawansowane -> Niestandardowe i zaktualizuj pola. Następnie uruchom ten dokument ponownie lub Ctrl+A -> F9.

#### **WYMAGANIA**

W ramach LAB E zmodyfikowany zostanie kod z LAB A:

- w przeciwieństwie do pierwotnej postaci, witryna ma teraz składać się z jednej strony index.html oraz wielu styli CSS;
- do strony podpięty jest skrypt JS z zewnętrznego pliku budowanego za pomocą webpacka
- w skrypcie napisanym w TS przechowywany jest stan aplikacji:
  - nazwa bieżącego stylu i jego plik;
  - słownik dostępnych stylów i ich plików;
- fragment strony zawierający linki do stron w innym stylu zostają zastąpione przez linki z wywołaniami aplikacji w TS;
- po wywołaniu aplikacji z linka, z DOM usunięte zostaje odwołanie do starego stylu CSS, a dodane zostaje odwołanie do stylu CSS powiązanego w słowniku aplikacji z wybranym stylem

Prowadzący omówi powyższe wymagania. Upewnij się, czy wszystko rozumiesz.

Tu umieść swoje notatki:
...notatki...

#### INSTALACIA NODE.JS

Wejdź na stronę <a href="https://nodejs.org/en/download/current">https://nodejs.org/en/download/current</a>. Pobierz wersję Current -> Windows Binary (.zip) -> 64-bit. Rozpakuj archiwum do I:\node. Dodaj ten folder do zmiennej środowiskowej Path użytkownika.

Uruchom nowe okno wiersza poleceń. Wykonaj polecenie npm -v. Powinno zadziałać – udało się zainstalować NODE i NPM lokalnie dla użytkownika. Jeśli nie działa w Twoim terminalu, spróbuj w innym (CMD, PowerShell) albo wyloguj się i zaloguj ponownie (<a href="https://ispot.link/hyttiooa">https://ispot.link/hyttiooa</a>).

#### KONFIGURACJA PROJEKTU

Powiel projekt z LAB A. Zaktualizuj strukturę projektu:

- pozostaw pojedynczy plik HTML
- pliki CSS umieść w osobnym podkatalogu
- utwórz plik script.ts o zawartości:

```
const msg: string = "Hello!";
alert(msg);
```

Do pliku HTML podłącz plik dist/script.js:

#### Al1 LAB E - Krol-Kacper - Wersja 1

#### Zainicjalizuj pakiet NPM i zainstaluj paczkę mix oraz zależności:

```
npm install --save-dev laravel-mix ts-loader typescript
npx tsc --init
```

#### Utwórz plik webpack.mix.js:

```
let mix = require('laravel-mix');
mix.ts('script.ts', 'dist').setPublicPath('dist');
```

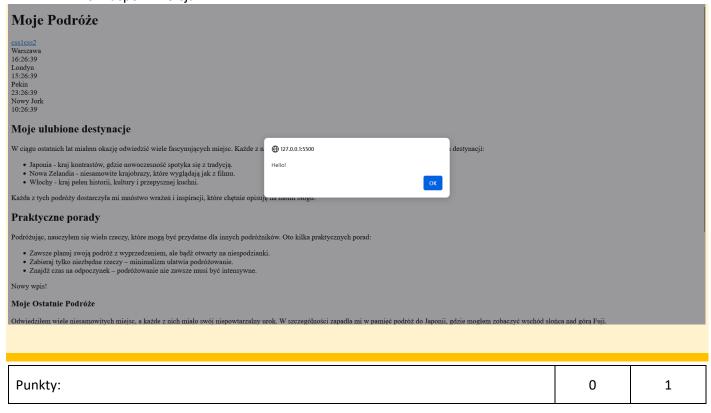
#### Włącz kompilację ciągłą:

```
npx mix watch
```

#### Uruchom stronę w przeglądarce.



#### Al1 LAB E - Krol-Kacper - Wersja 1



### DYNAMICZNIE PODŁĄCZANY STYL

Wstaw zrzut ekranu kodu odpowiedzialnego za dynamiczne podłączanie stylu CSS:

```
private applyStyle(style: string): void {
    console.log('Zmiana stylu na:', style);

if (!this.styles[style]) {
    console.error('Style '${style}' not found in styles dictionary.');
    return;
}

const existingLink = document.querySelector('link#current-style') as HTMLLinkElement;

if (existingLink) {
    existingLink.remove();
}

const newLink = document.createElement('link');
    newLink.rel = 'stylesheet';
    newLink.href = this.styles[style];
    newLink.id = 'current-style';
    document.head.appendChild(newLink);

this.currentStyle = style;
}
```

Punkty: 0 1

#### DYNAMICZNIE TWORZONY OBSZAR Z LINKAMI

Wstaw zrzut ekranu kodu odpowiedzialnego za dynamiczne generowanie linków do styli:

```
const newLink = document.createElement('link');
newLink.rel = 'stylesheet';
newLink.href = this.styles[style];
newLink.id = 'current-style';
document.head.appendChild(newLink);
```

Wstaw zrzut ekranu obszaru linków na stronie:

# MOJE PODRÓŻE

css1 css2

Wstaw zrzut ekranu obszaru linków po dodaniu kolejnego stylu do tablicy stylów:

# MOJE PODRÓŻE

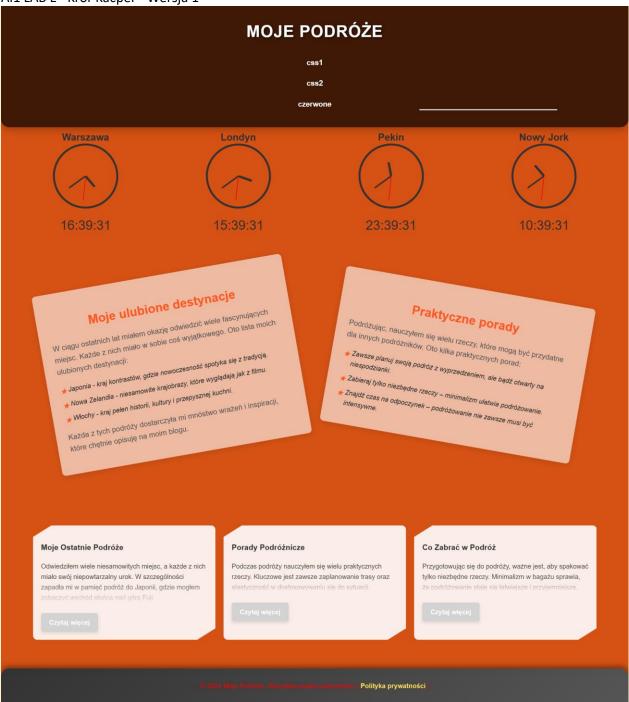
css1 css2 czerwone

Punkty:	0	1
		i e

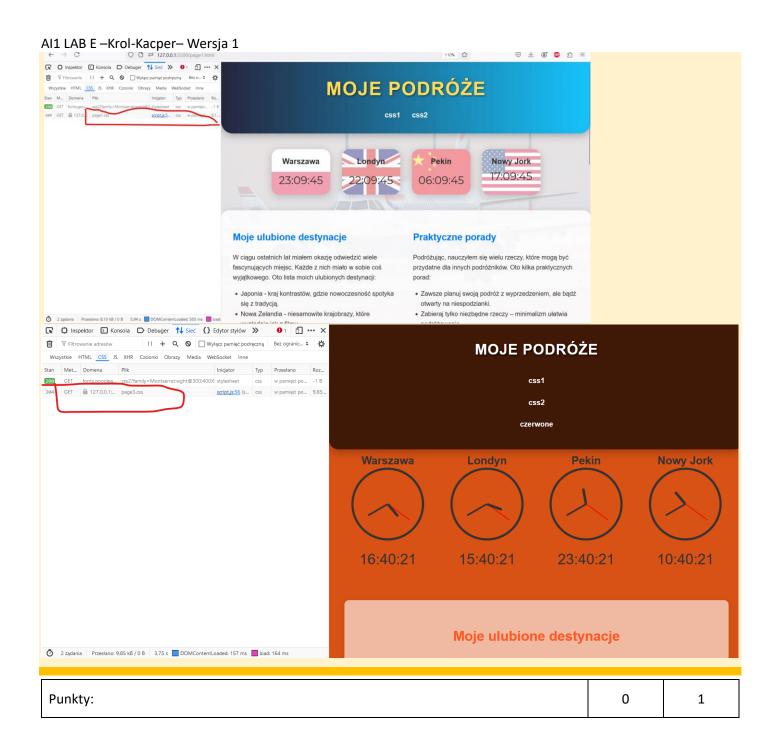
Wstaw zrzut ekranu kodu odpowiedzialnego za zmianę stylu po kliknięciu na link:

Al1 LAB E -Krol-Kacper- Wersja 1

Wstaw zrzut ekranu strony po kliknięciu na link zmiany stylu:



Wstaw zrzuty ekranu fragmentu kodu strony (narzędzia developerskie) z podłączonymi linkami przed i po zmianie stylu:



### COMMIT PROJEKTU DO GIT

Zacommituj i pushnij swoje rozwiązanie do repozytorium GIT.

Upewnij się, czy wszystko dobrze się wysłało. Jeśli tak, to z poziomu przeglądarki utwórz branch o nazwie lab-e na podstawie głównej gałęzi kodu.

Podaj link do brancha lab-e w swoim repozytorium:

https://github.com/kapikoks1/a1/tree/main/l5

## **PODSUMOWANIE**

W kilku zdaniach podsumuj zdobyte podczas tego laboratorium umiejętności.

...podsumowanie...

Zweryfikuj kompletność sprawozdania. Utwórz PDF i wyślij w terminie.