

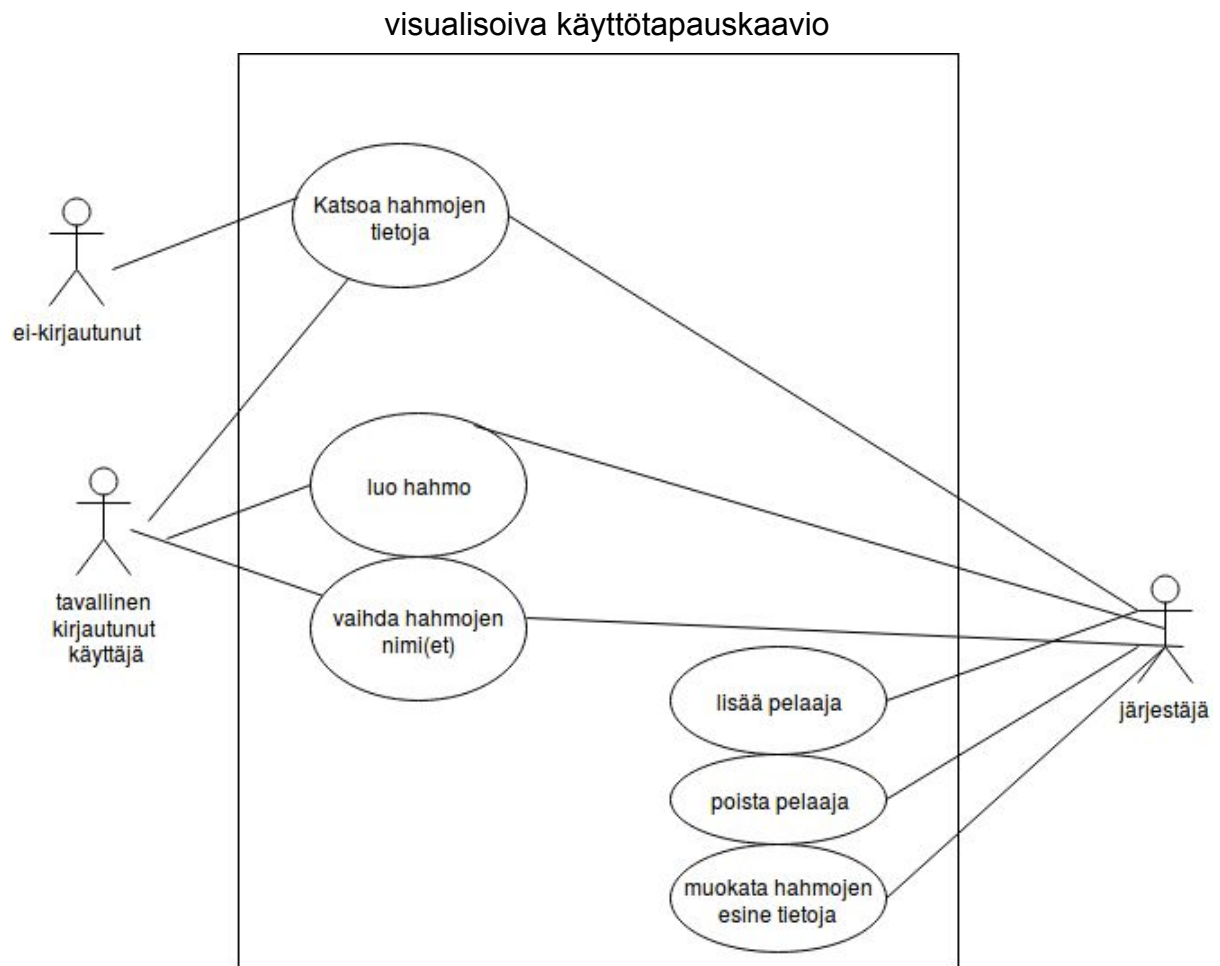
# Johdanto

Blade and soul pelaajat pelaavat hahmoilla ja keräävät esineitä kehittääkseen hahmojansa. Nämä esineet tulevat instansseista johon mennään tiimeissä. On oleellista, että tiimit on järjestetty siten, että kaikki löydetyt esineet tulisivat hyötykäyttöön ja että tiimit toimivat mahdollisimman tehokkaasti. Esineet ovat jaettu siten, että vain tietyn tyyppiset hahmot voivat hyödyntää niitä, kutsutaan hahmon luokaksi toisella nimellä. Ajan mittaan osa hahmoista ovat saaneet tarvitsemansa ja pitää alkaa pitämään kirjanpitoa järjestääkseen tiimit tehokkaasti ja siten, että mikään esine ei menisi hukkaan.

Järjestelmän on tarkoitus luoda helppokäyttöinen ja luotettava kirjanpito hahmojen tarpeista ja saavutuksista jonka avulla tiimit järjestetään.

Järjestelmä tulee olemaan users palvelimella ja se rakennetaan php:llä käyttäen bootstrappia sekä mahdollisesti javascriptiä. Tiedot tallennetaan PostgreSQL tietokantapalvelimeen. GitHub toimii työkaluna versionhallintaan.

# Käyttötapaukset



## Käyttäjät:

**ei-kirjautunut:** kuka tahansa joka löytää tämän voi katsella pelaajien.

**kirjautunut käyttäjä:** adminin hyväksymä eli luoma käyttäjä.

**järjestäjä:** pitää kirjanpitoa pelaajista. Vaatii kirjautumisen. Pelin päivitysten myötä tietokanta saattaa vaatia lisäyksiä.

## **Kaikkien käyttötapaukset:**

### **Tarkastella hahmojen tarpeita.**

Hahmot voidaan joko jakaa puuttuvien esineiden mukaan ja/tai luokan mukaan.

## **Tavallinen kirjautunut käyttäjän käyttötapaukset:**

### **Muokata nimeämällä uudelleen, poistamalla hahmoja tai itsensä.**

Omalla sivulla käyttäjän omat hahmot ovat taulukoitu siten, että sarakkeessa voi muokata hahmonsa. Lopuksi on vielä vaihtoehtona poistaa itsensä.

## **Järjestäjän käyttötapaukset:**

### **Lisätä uusi pelaaja listalle.**

Tulee olemaan oma sivu, jossa pelaajat aakkosjärjestyksessä.

### **Poista pelaaja**

Ruksaamalla voi poistaa pelaajan tietoja, poistaa pelaajan kaikki hahmot. Tulee lisäämisen kanssa samalla.

### **Päivitä hahmon tietoja.**

hahmot rivittäin sarakettain, joita ruksaamalla kätevästi päivitetään. Tässä voi vielä rajata elementin tai päähahmon mukaan pelaajat etsinnän helpottamiseksi.

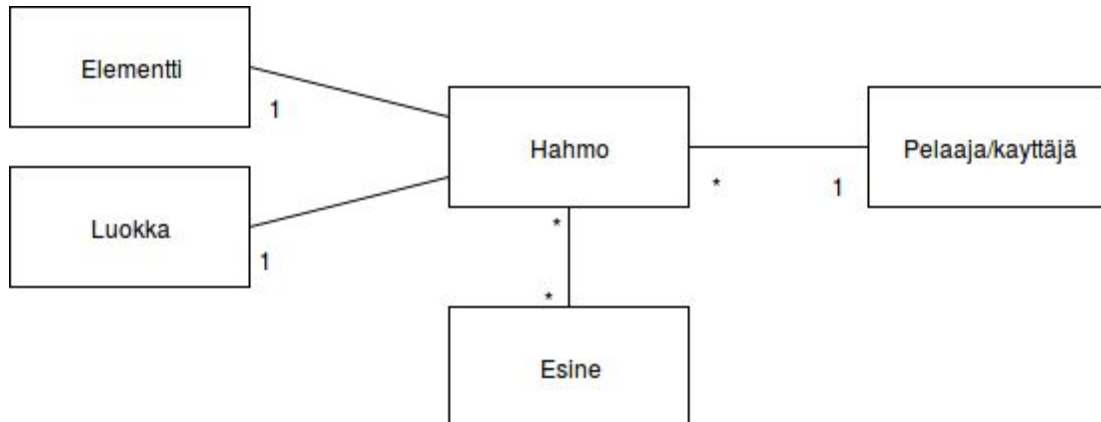
### **Lisää tai poista esineitä:**

Tulee olemaan oma sivu, jossa voi sarakkeeseen täyttää esineen tiedot ja lisätä tietokantaan. Olemassa olevat esineet taulukoidaan ja ruksaamalla voi poistaa.

### **Muita käyttötapauksia:**

Kirjautuminen järjestelmään ja itsensä poistaminen järjestelmästä.

# Käsitekaavio



## Tietokohde: Elementti

attribuutti	arvojoukko	kuvailu
id	numero, uniikki, ei tyhjä	nopemman käsittelyn takia on hyvä pitää id:t numeroina
tyyppi	merkkijono max. 20 merkkiä	elementin nimi

Elementti kuvaa hahmon käyttämää elementtiä. Sama elementti voi olla useammalla hahmolla, mutta hahmolla voi olla vain yksi elementti.

## Tietokohde: Luokka

attribuutti	arvojoukko	kuvailu
id	numero, uniikki, ei tyhjä	nopemman käsittelyn takia on hyvä pitää id:t numeroina
nimi	merkkijono max. 20 merkkiä	luokan nimi

Luokka kuvaa hahmon luokkaa. Hahmot voi olla samaa luokkaa, mutta hahmo koostuu vain yhdestä luokasta.

## Tietokohde: Esine

attribuutti	arvojoukko	kuvailu
id	numero, uniikki, ei tyhjä	nopemman käsittelyn takia on hyvä pitää id:t numeroina
nimi	merkkijono max. 20 merkkiä	esineen nimi

Esinettä kuvataan pelkällä nimellä. Samanlaisia esineitä voi tulla jatkuvasti, joten hahmoilla voi olla sama esine ja esineellä monta hahmoa. Tämä hoituu liitostaululla.

## Tietokohde: Hahmo

attribuutti	arvojoukko	kuvailu
id	numero, uniikki, ei tyhjä	nopemman käsittelyn takia on hyvä pitää id:t numeroina
nimi	merkkijono max. 20 merkkiä	hahmon nimi
tiedot	url	linkki kuvaan josta näkyy hahmon tiedot
päähahmo	boolean	onko kysessä päähahmo

Pelaaja voi luoda useamman hahmon kuitenkin siten, että hahmo kuuluu vain yhdelle pelaajalle. Hahmon tiedot löytyy tiedot urlista ja hahmolla on tärkeysjärjestys pää- tai sivuhahmo.

## Tietokohde: Pelaaja

attribuutti	arvojoukko	kuvailu
id	numero, uniikki, ei tyhjä	nopemman käsittelyn takia on hyvä pitää id:t numeroina
nimi	merkkijono max. 20 merkkiä	hahmon nimi
salasana	merkkijono max. 20 merkkiä	salasana merkkeinä
admin	boolean	onko pelaaja admin järjestelmässä

Pelaajalla voi olla myös admin oikeus, eli kysessä on luottamushenkilö. Vain admin voi muokata tärkeitä tietoja hahmoista, sillä internetissä ei saa luottaa tavallisiin käyttäjiin.

# Tietokantakaavio

(ei vielä kiveen hakattu)

