

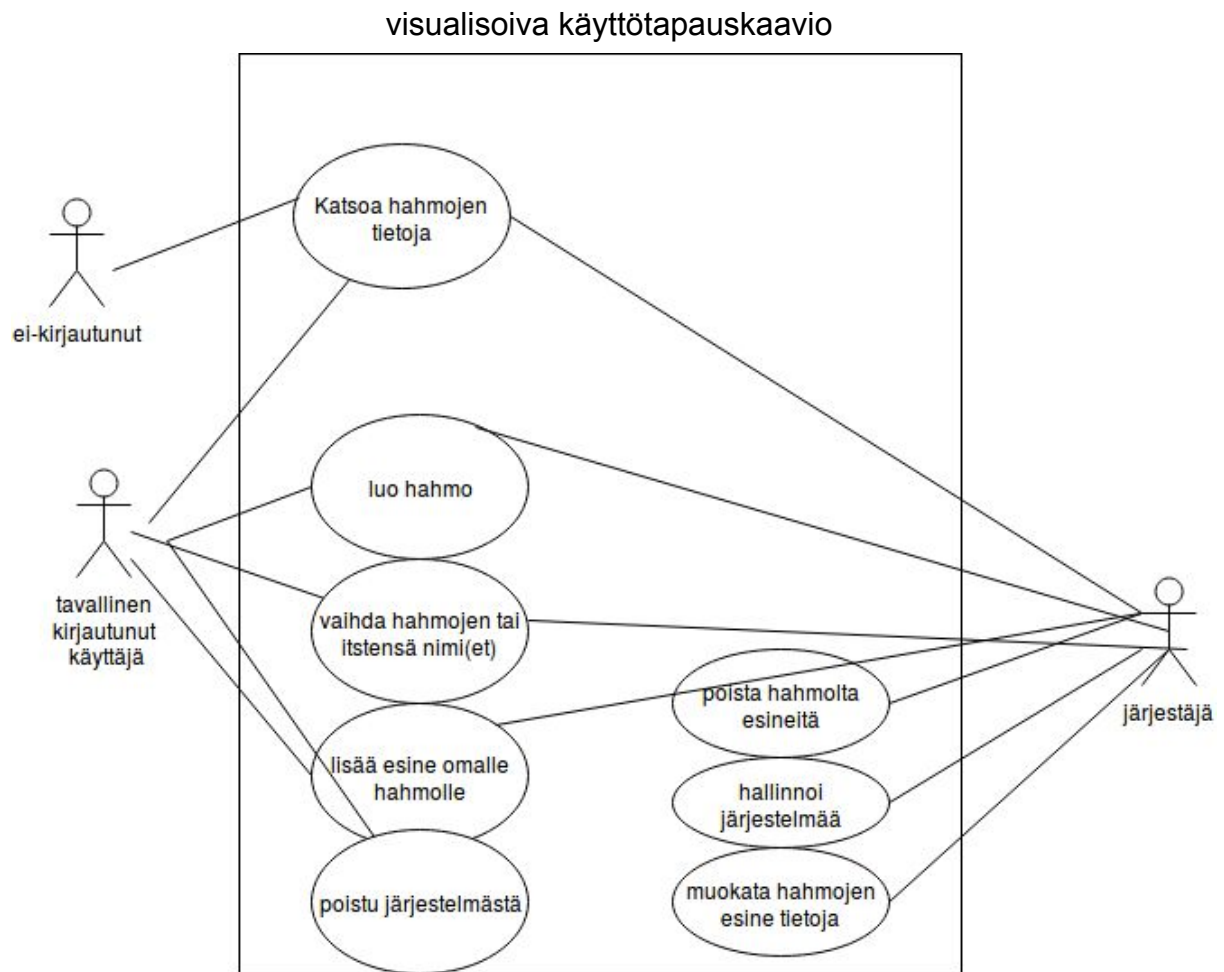
Johdanto

Blade and soul pelaajat pelaavat hahmoilla ja keräävät esineitä kehittääkseen hahmojansa. Nämä esineet tulevat instansseista johon mennään tiimeissä. On oleellista, että tiimit on järjestetty siten, että kaikki löydetyt esineet tulisivat hyötykäyttöön ja että tiimit toimivat mahdollisimman tehokkaasti. Esineet ovat jaettu siten, että vain tietyn tyyppiset hahmot voivat hyödyntää niitä, kutsutaan hahmon luokaksi toisella nimellä. Ajan mittaan osa hahmoista ovat saaneet tarvitsemansa ja pitää alkaa pitämään kirjanpitoa järjestääkseen tiimit tehokkaasti ja siten, että mikään esine ei menisi hukkaan.

Järjestelmän on tarkoitus luoda helppokäyttöinen ja luotettava kirjanpito hahmojen tarpeista ja saavutuksista jonka avulla tiimit järjestetään.

Järjestelmä tulee olemaan users palvelimella ja se rakennetaan php:llä käyttäen bootstrappia sekä mahdollisesti javascriptiä. Tiedot tallennetaan PostgreSQL tietokantapalvelimeen. GitHub toimii työkaluna versionhallintaan.

Käyttötapaukset



Käyttäjät:

ei-kirjautunut: kuka tahansa joka löytää tämän voi katsella pelaajien.

kirjautunut käyttäjä: adminin hyväksymä eli luoma käyttäjä.

järjestäjä: pitää kirjanpitoa pelaajista. Vaatii kirjautumisen. Pelin päivitysten myötä tietokanta saattaa vaatia lisäyksiä.

Kaikkien käyttötapaukset:

Tarkastella hahmojen tarpeita.

Hahmot voidaan joko jakaa puuttuvien esineiden mukaan ja/tai luokan mukaan.

Tavallinen kirjautunut käyttäjän käyttötapaukset:

Muokata nimeämällä uudelleen tai vaihtamalla salasanaa, poistamalla itsensä.

Omalla sivulla käyttäjän omat hahmot ovat taulukoitu siten, että sarakkeessa voi muokata hahmonsa. Lopuksi on vielä vaihtoehtona poistaa itsensä.

Lisää esine omalle hahmolle.

Kun kirjautuneena menee oman hahmon sivulle siellä voi oma-aloitteisesti päivittää lisäämällä esine hahmolle et kuitenkaan voi poistaa.

Poistu järjestelmä.

Omalla sivulla tavallinen käyttäjä voi poistua järjestelmästä.

Järjestäjän käyttötapaukset:

Lisätä uusi pelaaja listalle.

Tulee olemaan oma sivu, jossa pelaajat aakkosjärjestyksessä.

Poista pelaaja

Ruksaamalla voi poistaa pelaajan tietoja, poistaa pelaajan kaikki hahmot. Tulee lisäämisen kanssa samalla. Järjestäjää ei kuitenkaan voi poistaa!

Päivitä hahmon tietoja.

hahmot rivittäin sarakettain, joita ruksaamalla kätevästi päivitetään. Tässä voi vielä rajata elementin tai päähahmon mukaan pelaajat etsinnän helpottamiseksi.

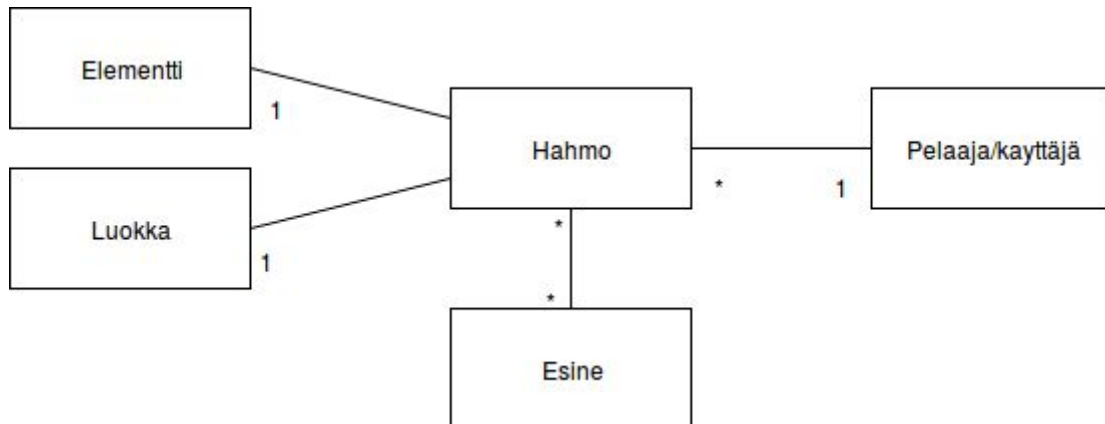
Hallinnoi järjestelmää eli lisää tai poista esineitä, elementtejä luokkia, pelaajia, hahmoja:

Tulee olemaan oma sivu, jossa voi sarakkeeseen täyttää kaikki tiedot ja lisätä tietokantaan. Olemassa olevat esineet taulukoidaan ja nappia painamalla voi poistaa.

Muita käyttötapauksia:

Kirjautuminen järjestelmään ja itsensä poistaminen järjestelmästä sekä vaihtaa oman nimensä.

Käsitekaavio



Tietokohde: Elementti

attribuutti	arvojoukko	kuvailu
id	numero, uniikki, ei tyhjä	nopemman käsittelyn takia on hyvä pitää id:t numeroina
tyyppi	merkkijono max. 20 merkkiä	elementin nimi

Elementti kuvaa hahmon käyttämää elementtiä. Sama elementti voi olla useammalla hahmolla, mutta hahmolla voi olla vain yksi elementti.

Tietokohde: Luokka

attribuutti	arvojoukko	kuvailu
id	numero, uniikki, ei tyhjä	nopemman käsittelyn takia on hyvä pitää id:t numeroina
nimi	merkkijono max. 20 merkkiä	luokan nimi

Luokka kuvaa hahmon luokkaa. Hahmot voi olla samaa luokkaa, mutta hahmo koostuu vain yhdestä luokasta.

Tietokohde: Esine

attribuutti	arvojoukko	kuvailu
id	numero, uniikki, ei tyhjä	nopemman käsittelyn takia on hyvä pitää id:t numeroina
nimi	merkkijono max. 20 merkkiä	esineen nimi

Esinettä kuvataan pelkällä nimellä. Samanlaisia esineitä voi tulla jatkuvasti, joten hahmoilla voi olla sama esine ja esineellä monta hahmoa. Tämä hoituu liitostaululla.

Tietokohde: Hahmo

attribuutti	arvojoukko	kuvailu
id	numero, uniikki, ei tyhjä	nopemman käsittelyn takia on hyvä pitää id:t numeroina
nimi	merkkijono max. 20 merkkiä	hahmon nimi
elementti	elementti	Hahmolla on yksi elementti
luokka	luokka	Hahmolla on yksi luokka
päähahmo	boolean	onko kysessä päähahmo

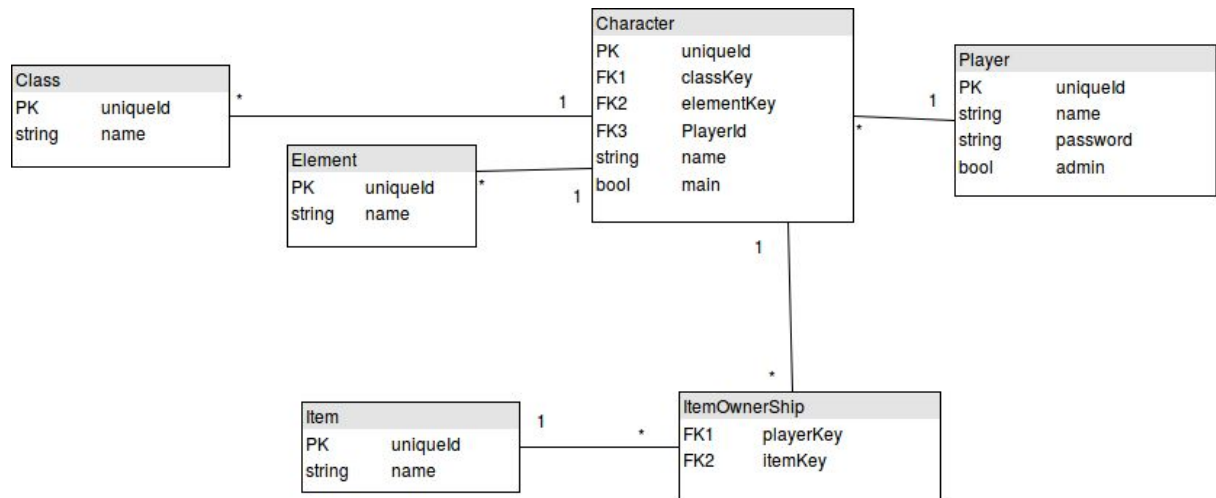
Pelaaja voi luoda useamman hahmon kuitenkin siten, että hahmo kuuluu vain yhdelle pelaajalle. Hahmon tiedot löytyy tiedot urlista ja hahmolla on tärkeysjärjestys pää- tai sivuhahmo.

Tietokohde: Pelaaja

attribuutti	arvojoukko	kuvailu
id	numero, uniikki, ei tyhjä	nopemman käsittelyn takia on hyvä pitää id:t numeroina
nimi	merkkijono max. 20 merkkiä	hahmon nimi
salasana	merkkijono max. 20 merkkiä	salasana merkkeinä
admin	boolean	onko pelaaja admin järjestelmässä

Pelaajalla voi olla myös admin oikeus, eli kysessä on luottamushenkilö. Vain admin voi muokata tärkeitä tietoja hahmoista, sillä internetissä ei saa luottaa tavallisiin käyttäjiin.

Tietokantakaavio



Käyttöohjeet

adminille

Etusivulla kun kirjaudut adminin tunnuksilla saat pääsyn “settingeihin” tai lisäämällä sivun juureen /admin.

Täällä voit hallinoida kaikkia tietoja paitsi itsesi poistamista. Sovelluksella on tarkoitus olla tasan yksi admini. Voit kuitenkin poistaa omia hahmoja ja muuttaa nimeä/salasanaa omalta sivulta.

Hahmojen esineiden päivitys tapahtyy /overviewissä.

Esineiden, elementtien ja luokkien poistaminen on enemmänkin tehty siltä varalta, että tulee kirjoitusvirhe ja haluaa korjata sen. Varo elementtien, esineiden ja luokkien poistamista sillä se poistaa kaikki hahmot joilla on joku poistetusta ominaisuudesta. Samoin pelaajan poistaminen loogisesti poistaa tämän hahmot.

Tavalliselle käyttäjälle

Etusivulla kun kirjaudut omilla tunnuksilla saat pääsyn “omille sivuille” siellä voit vaihtaa nickiä itsellesi ja hahmoilesi sekä salasanasasi. Et kuitenkaan voi poistaa muuta kuin itseäsi sillä emme luota sinuun voisit poistaa hahmon ja luoda uuden samalla nimellä virheellisillä tiedoilla.

Kaikille näkyvä

Etusivu toimii myös listaus sivuna josta kaikki voi nähdä mikä on tilanne pelaajilla. Jos haluat luoda tunnuksen pitää sinun kysyä adminia luomaan ne tai pikemminkin on adminin huoli kutsua tietokantaan pelaajat.

Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa controllers, views- ja models. Käytetyt apukirjastot on sijoitettu hakemistoon lib ja asetukset ovat tiedostossa settings.php.

Kaikki tiedostonimet on kirjoitettu pienellä.

Admin sivu löytyy /admin ja adminina kirjautuneena /overview sivuissa ilmestyy muokkauspainike.

Ylälaidassa on navigaatiopalkki.

/character/id löytää yksittäisen hahmon sivu.

/player/id löytyy kirjautuneen pelaajan oma sivu.

Kontrollerit ovat jaettu sivujen mukaan eikä mallien sillä jokainen sivu käyttää useampaa taulua. Täten esimerkiksi /overview näkymän funktiot löytää overview kontrollerista.

Mallit validoivat omat arvojoukkonsa sekä sisältää check funktioita joilla voi vielä tarkistaa onko validoitu arvo myös kelpaava arvo jos tietokantataululla on myös rajoituksia.

Käyttöliittymä kaavio

Navigaatiopalkki on jokaisella sivulla ja muuttaa muotoaan käyttäjän oikeuksista riippuen.

