Отчёт по лабораторной работе 9

Архитектура компьютеров и операционные системы

Плетяго Кирилл НММбд-03-23

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы 2.1 Самостоятельное задание	6 21
3	Выводы	27

Список иллюстраций

2. 1	Программа в фаиле нару-1.asm
2.2	Запуск программы lab9-1.asm
2.3	Программа в файле lab9-1.asm
2.4	Запуск программы lab9-1.asm
2.5	Программа в файле lab9-2.asm
2.6	Запуск программы lab9-2.asm в отладчике
2.7	Дизассемблированный код
2.8	Дизассемблированный код в режиме интел
2.9	Точка остановки
2.10	Изменение регистров
2.11	Изменение регистров
2.12	Изменение значения переменной
2.13	Вывод значения регистра
2.14	Вывод значения регистра
	Вывод значения регистра
2.16	Программа в файле prog-1.asm
2.17	Запуск программы prog-1.asm
	Код с ошибкой
	Отладка
2.20	Код исправлен
	Проверка работы

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

Я создал каталог для выполнения лабораторной работы № 9 и перешел в него. Затем я создал файл lab9-1.asm.

В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения f(x)=2x+7 с помощью подпрограммы calcul. В данном примере x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме.(рис. [2.1]) (рис. [2.2])

```
⊞
        mc [kapletyago@fedora]:~/work/arch-pc/lab09
                                                    Q
                   [----] 7 L:[ 1+26 27/31] *(391 / 463
lab9-1.asm
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите х: ',0
result: DB '2x+7=',0
SECTION .bss
x: RESB 80
rez: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
mov eax, msg
mov ecx, x
mov edx, 80
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax,result
mov eax,[rez]
call iprintLF
                                             A
mov ebx,2
mul ebx
mov [rez],eax
```

Рис. 2.1: Программа в файле lab9-1.asm

```
[kapletyago@fedora lab09]$
[kapletyago@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[kapletyago@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[kapletyago@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 6
2x+7=19
[kapletyago@fedora lab09]$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

Изменил текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится с клавиатуры, f(x)=2x+7, g(x)=3x-1. (рис. [2.3]) (рис. [2.4])

```
\oplus
        mc [kapletyago@fedora]:~/work/arch-pc/lab
lab9-1.asm
                   [----] 0 L:[ 7+33 40/ 40
x: RESB 80
rez: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[rez]
call iprintLF
call quit
                           B
_calcul:
call _subcalcul
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [rez],eax
mov ebx,3
mul ebx
sub eax,1
ret
```

Рис. 2.3: Программа в файле lab9-1.asm

```
[kapletyago@fedora lab09]$
[kapletyago@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[kapletyago@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[kapletyago@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 6
2(3x-1)+7=41
[kapletyago@fedora lab09]$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

Создал файл lab9-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!). (рис. [2.5])

```
Œ
        mc [kapletyago@fedora]:~/work/arch-pc/l
                            8 L:[ 1+19
lab9-2.asm
                                         20/
SECTION .data
msg1: db "Hello, ",0x0
msglLen: equ $ - msgl
msg2: db "world!",0xa
msg2Len: equ $ - msg2
SECTION .text
global _start
_start:
mov ebx, 1
mov ecx, msgl
mov edx, msglLen
int 0x80
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80
mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80
```

Рис. 2.5: Программа в файле lab9-2.asm

Получил исполняемый файл и добавил отладочную информацию с помощью ключа '-g' для работы с GDB.

Загрузил исполняемый файл в отладчик GDB и проверил работу программы, запустив ее с помощью команды 'run' (сокращенно 'r'). (рис. [2.6])

```
\oplus
                kapletyago@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
[kapletyago@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
[kapletyago@fedora lab09]$ gdb lab9-2
GNU gdb (GDB) Fedora 12.1-2.fc36
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) run
Starting program: /home/kapletyago/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 4184) exited normally]
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
(ødh) r
```

Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы, установил точку остановки на метке 'start', с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустил ее. Затем просмотрел дизассемблированный код программы.(рис. [2.7]) (рис. [2.8])

Рис. 2.7: Дизассемблированный код

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                        mov
                               eax,0x4
  0x08049005 <+5>:
                               ebx,0x1
                        mov
  0x0804900a <+10>:
                               ecx,0x804a000
                        mov
  0x0804900f <+15>:
                               edx,0x8
                       mov
  0x08049014 <+20>: int
                               0x80
  0x08049016 <+22>:
                               eax,0x4
                        mov
  0x0804901b <+127>: mov
0x08049020 <+32>: mov
                        mov
                               ebx,0x1
                               ecx,0x804a008
  0x08049025 <+37>:
                               edx,0x7
                       mov
                      int
  0x0804902a <+42>:
                               0x80
  0x0804902c <+44>:
                        mov
                               eax,0x1
  0x08049031 <+49>:
                        mov
                               ebx,0x0
  0x08049036 <+54>:
                        int
                               0x80
End of assembler dump.
```

Рис. 2.8: Дизассемблированный код в режиме интел

Для проверки точки остановки по имени метки ' start', использовал команду

'info breakpoints' (сокращенно 'i b'). Затем установил еще одну точку остановки по адресу инструкции, определив адрес предпоследней инструкции 'mov ebx, 0x0'. (рис. [2.9])

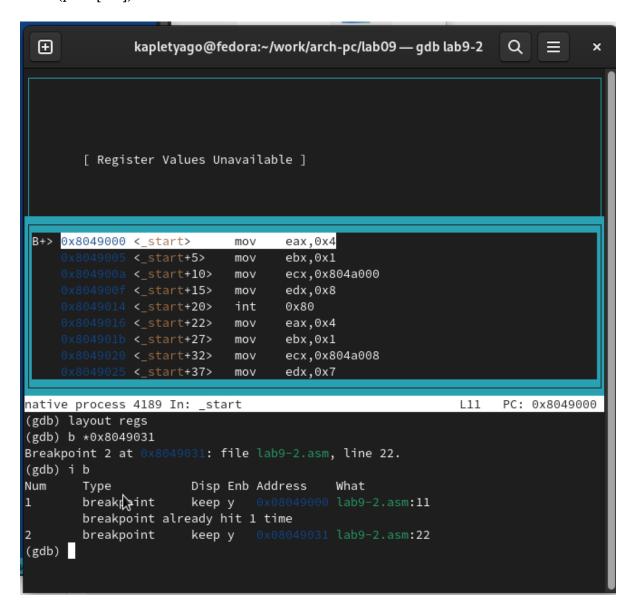


Рис. 2.9: Точка остановки

В отладчике GDB можно просматривать содержимое ячеек памяти и регистров, а также изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды 'stepi' (сокращенно 'si') и отследил изменение значений

регистров. (рис. [2.10]) (рис. [2.11])

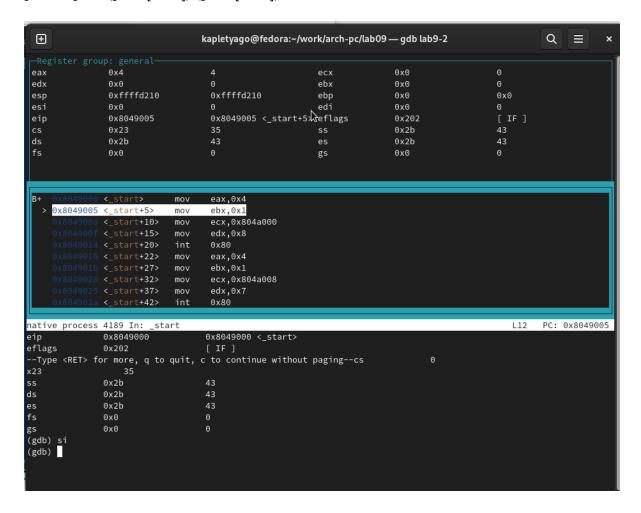


Рис. 2.10: Изменение регистров

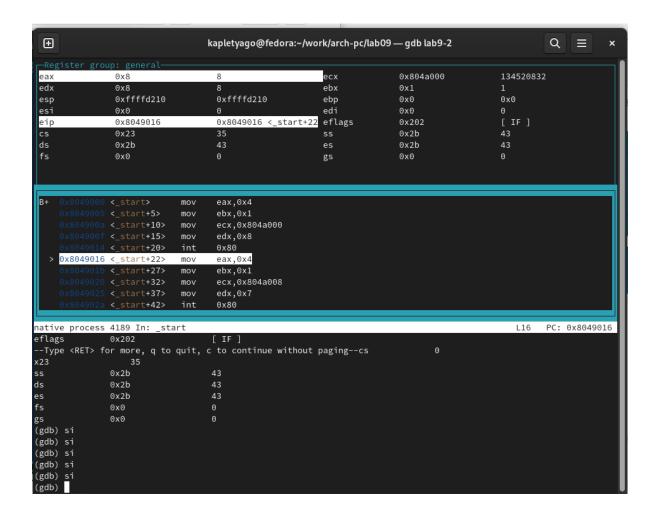


Рис. 2.11: Изменение регистров

Просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные. Просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные. Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду set, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Изменил первый символ переменной msg1. (рис. [2.12])

```
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) x/1sb &msgl
0x804a000 <msgl>:
                        "Hello, "
0x804a008 <msg2>:
                        "world!\n\034"
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>:
                        "world!\n\034"
(gdb) set {char}&msgl='h'
(gdb) x/1sb &msgl
                        "hello, "
0x804a000 <msgl>:
(gdb) set {char}0x804a008='L'
(gdb) x/1sb 0x804a008
x804a008 <msg2>:
                        "Lorld!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду set, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Изменил первый символ переменной msg1.(puc. [2.13])

```
native process 4189 In: _start

(gdb) p/s $eax

$1 = 8

$2 = 8

(gdb) p/t $eax

$3 = 1000

(gdb) p/x $ecx

$4 = 0x804a000

(gdb) p/s $edx

$5 = 8

(gdb) p/t $edx

$6 = 1000

(gdb) p/x $edx

$7 = 0x8

(gdb)
```

Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set изменил значение регистра ebx на нужное значение. (рис. [2.14])

```
native process 4189 In: _start

$4 = 0x804a000
(gdb) p/s $edx
$5 = 8
(gdb) p/t $edx
$6 = 1000
(gdb) p/x $edx
$7 = 0x8
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$8 = 50
(gdb) set $ebx=2
7 (gdb) p/s $ebx
$9 = 2
(gdb)
```

Рис. 2.14: Вывод значения регистра

Скопировал файл lab8-2.asm, созданный во время выполнения лабораторной работы №8, который содержит программу для вывода аргументов командной строки. Создал исполняемый файл из скопированного файла.

Для загрузки программы с аргументами в gdb использовал ключ – args и загрузил исполняемый файл в отладчик с указанными аргументами.

Установил точку останова перед первой инструкцией программы и запустил ee.

Адрес вершины стека, содержащий количество аргументов командной строки (включая имя программы), хранится в регистре esp. По этому адресу находится число, указывающее количество аргументов. В данном случае видно, что количество аргументов равно 5, включая имя программы lab9-3 и сами аргументы: аргумент1, аргумент2 и 'аргумент 3'.

Просмотрел остальные позиции стека. По адресу [esp+4] находится адрес в памяти, где располагается имя программы. По адресу [esp+8] хранится адрес первого аргумента, по адресу [esp+12] - второго и так далее. (рис. [2.15])

```
\oplus
              kapletyago@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb --args lab9-3 argument 1 argument 2 argument 3
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab9-3.asm, line 5.
(gdb) t
No thread selected
(gdb) r
Starting program: /home/kapletyago/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument\ 3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
               0x00000006
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
              "/home/kapletyago/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
               "1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
             "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
              "2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
              "argument 3"
(gdb)
```

Рис. 2.15: Вывод значения регистра

Шаг изменения адреса равен 4, так как каждый следующий адрес на стеке находится на расстоянии 4 байт от предыдущего ([esp+4], [esp+8], [esp+12]).

2.1 Самостоятельное задание

Преобразовал программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму. (рис. [2.16]) (рис. [2.17])

```
\oplus
          mc [kapletyago@fedora]:~/work/arch-pc/lab0
∥prog-1.asm
                       [----] 13 L:[ 5+25 30/38]
Д<mark>SECTION .text</mark>
 global _start
B<mark>_start:</mark>
 mov eax, fx
 call sprintLF
 pop ecx.
gpop edx
sub ecx,1
 mov esi, 0
next:
 cmp ecx,0h
 jz _end.
<sup>¶</sup>pop eax
 call atoi
口
add esi,eax
 loop next
 _end:
mov eax, msg
 call sprint
 mov eax, esi
                          B
 call iprintLF
 call quit
 funk:
 mov ebx,2
 mul ebx
 add eax,7
 ret
```

Рис. 2.16: Программа в файле prog-1.asm

```
[kapletyago@fedora lab09]$
[kapletyago@fedora lab09]$ nasm -f elf prog-1.asm
[kapletyago@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 prog-1.o -o prog-1
[kapletyago@fedora lab09]$ ./prog-1 1
f(x)= 7 + 2x
Результат: 9
[kapletyago@fedora lab09]$ ./prog-1 1 2 3 4
f(x)= 7 + 2x
Результат: 48
[kapletyago@fedora lab09]$
[kapletyago@fedora lab09]$
[kapletyago@fedora lab09]$
```

Рис. 2.17: Запуск программы prog-1.asm

В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)*4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверил это, анализируя изменения значений регистров с помощью отладчика GDB.

Определил ошибку - перепутан порядок аргументов у инструкции add. Также обнаружил, что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax.(рис. [2.18])

```
\oplus
        mc [kapletyago@fedora]:~/work/arch-pc/lab09
prog-2.asm [----] 0 L:[ 1+20 21/ 21]
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
start:
mov ebx,3
mov eax,2
add ebx,eax
mov ecx,4
mul ecx
add ebx,5
mov edi,ebx
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

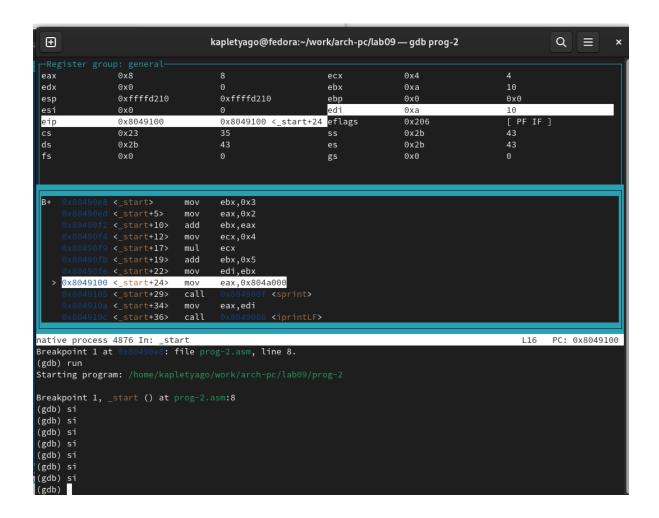


Рис. 2.19: Отладка

Отмечу, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax (рис. [2.19])

Исправленный код программы (рис. [2.20]) (рис. [2.21])

```
\oplus
        mc [kapletyago@fedora]:~/work/arch-pc/lab(
prog-2.asm
                    [----] 0 L:[ 1+20
                                           21/ 21
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov ebx,3
mov eax,2
add eax,ebx
mov ecx,4
mul ecx
add eax,5
mov edi,eax
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.20: Код исправлен

```
[kapletyago@fedora lab09]$ nasm -f elf prog-2.asm -g

[kapletyago@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 prog-2.o -o prog-2

[kapletyago@fedora lab09]$ ./prog-2

Результат: 25

[kapletyago@fedora lab09]$

[kapletyago@fedora lab09]$
```

Рис. 2.21: Проверка работы

3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.