

<div>Événement</div> <div>Mission Maudite</div> <div>Effet Tuer 1 monstre de votre niveau ou plus tant que la mission n'est pas réalisée, -1 dans la caractéristique principale</div>	<div>Événement</div> <div>Mission Maudite</div> <div>Effet Tuer 1 monstre de votre niveau ou plus tant que la mission n'est pas réalisée, -1 dans la caractéristique principale</div>	<div>Événement</div> <div>Mission Maudite</div> <div>Effet Tuer 1 monstre de votre niveau ou plus tant que la mission n'est pas réalisée, -1 dans la caractéristique principale</div>
<div>Événement</div> <div>Mission Maudite</div> <div>Effet Tuer 1 monstre de votre niveau ou plus tant que la mission n'est pas réalisée, -1 dans la caractéristique principale</div>	<div>Événement</div> <div>Glissade</div> <div>Effet Défausser un monstre</div>	<div>Événement</div> <div>Glissade</div> <div>Effet Défausser un monstre</div>
<div>Événement</div> <div>Glissade</div> <div>Effet Défausser un monstre</div>	<div>Événement</div> <div>Glissade</div> <div>Effet Défausser un monstre</div>	<div>Événement</div> <div>Glissade</div> <div>Effet Défausser un monstre</div>

<div>Événement</div> <div>Glissade</div> <div>Effet</div> <div>Défausser un monstre</div>	<div>Événement</div> <div>Glissade</div> <div>Effet</div> <div>Défausser un monstre</div>	<div>Événement</div> <div>Glissade</div> <div>Effet</div> <div>Défausser un monstre</div>
<div>Événement</div> <div>Glissade</div> <div>Effet</div> <div>Défausser un monstre</div>	<div>Événement</div> <div>Glissade</div> <div>Effet</div> <div>Défausser un monstre</div>	<div>Événement</div> <div>Chute de stalagtite</div> <div>Effet</div> <div>-1 en attaque pour un tour</div>
<div>Événement</div> <div>Chute de stalagtite</div> <div>Effet</div> <div>-1 en attaque pour un tour</div>	<div>Événement</div> <div>Chute de stalagtite</div> <div>Effet</div> <div>-1 en attaque pour un tour</div>	<div>Événement</div> <div>Chute de stalagtite</div> <div>Effet</div> <div>-1 en attaque pour un tour</div>

<div>Événement</div> <div>Chute de stalagmite</div> <div>Effet</div> <div>-1 en attaque pour un tour</div>	<div>Événement</div> <div>Chute de stalagmite</div> <div>Effet</div> <div>-1 en attaque pour un tour</div>	<div>Événement</div> <div>Chute de stalagmite</div> <div>Effet</div> <div>-1 en attaque pour un tour</div>
<div>Événement</div> <div>Chute de stalagmite</div> <div>Effet</div> <div>-1 en attaque pour un tour</div>	<div>Événement</div> <div>Chute de stalagmite</div> <div>Effet</div> <div>-1 en attaque pour un tour</div>	<div>Événement</div> <div>Chute de stalagmite</div> <div>Effet</div> <div>-1 en attaque pour un tour</div>
<div>Événement</div> <div>Chute</div> <div>Effet</div> <div>défausser un monstre et en piocher un nouveau</div>	<div>Événement</div> <div>Chute</div> <div>Effet</div> <div>défausser un monstre et en piocher un nouveau</div>	<div>Événement</div> <div>Chute</div> <div>Effet</div> <div>défausser un monstre et en piocher un nouveau</div>

<div>Événement</div> <div>Chute</div> <div>Effet</div> <div>défausser un monstre et en piocher un nouveau</div>	<div>Événement</div> <div>Chute</div> <div>Effet</div> <div>défausser un monstre et en piocher un nouveau</div>	<div>Événement</div> <div>Chute</div> <div>Effet</div> <div>défausser un monstre et en piocher un nouveau</div>
<div>Événement</div> <div>Chute</div> <div>Effet</div> <div>défausser un monstre et en piocher un nouveau</div>	<div>Événement</div> <div>Chute</div> <div>Effet</div> <div>défausser un monstre et en piocher un nouveau</div>	<div>Événement</div> <div>Chute</div> <div>Effet</div> <div>défausser un monstre et en piocher un nouveau</div>
<div>Événement</div> <div>Chute</div> <div>Effet</div> <div>défausser un monstre et en piocher un nouveau</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>Piocher 1 carte</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>Piocher 1 carte</div>

<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>Piocher 1 carte</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>Piocher 1 carte</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>Piocher 1 carte</div>
<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>Piocher 1 carte</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>Piocher 2 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>Piocher 2 cartes</div>
<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>Piocher 2 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>Piocher 2 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>Piocher 2 cartes</div>

<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet piocher 3 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet piocher 3 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet piocher 3 cartes</div>
<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet piocher 3 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet piocher 4 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet piocher 4 cartes</div>
<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet piocher 4 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet piocher 5 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet piocher 5 cartes</div>

<div>Événement</div> <div>Chemin dégagé</div> <div>Effet</div> <div>piocher 6 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>coup de fatigue</div> <div>Effet</div> <div>défausser 1 carte</div>	<div>Événement</div> <div>coup de fatigue</div> <div>Effet</div> <div>défausser 1 carte</div>
<div>Événement</div> <div>coup de fatigue</div> <div>Effet</div> <div>défausser 1 carte</div>	<div>Événement</div> <div>coup de fatigue</div> <div>Effet</div> <div>défausser 1 carte</div>	<div>Événement</div> <div>coup de fatigue</div> <div>Effet</div> <div>défausser 2 cartes</div>
<div>Événement</div> <div>coup de fatigue</div> <div>Effet</div> <div>défausser 2 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>coup de fatigue</div> <div>Effet</div> <div>défausser 2 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>coup de fatigue</div> <div>Effet</div> <div>défausser 3 cartes</div>

<div>Événement</div> <div>coup de fatigue</div> <div>Effet</div> <div>défausser 3 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>coup de fatigue</div> <div>Effet</div> <div>défausser 4 cartes</div>	<div>Événement</div> <div>Precision diabolique</div> <div>Effet</div> <div>+2 en attaque</div>
<div>Événement</div> <div>Precision diabolique</div> <div>Effet</div> <div>+2 en attaque</div>	<div>Événement</div> <div>Precision diabolique</div> <div>Effet</div> <div>+2 en attaque</div>	<div>Événement</div> <div>Precision diabolique</div> <div>Effet</div> <div>+2 en attaque</div>
<div>Événement</div> <div>Precision diabolique</div> <div>Effet</div> <div>+2 en attaque</div>	<div>Événement</div> <div>Precision diabolique</div> <div>Effet</div> <div>+2 en attaque</div>	<div>Événement</div> <div>Precision diabolique</div> <div>Effet</div> <div>+2 en attaque</div>



<div>Événement</div> <div>Precision diabolique</div> <div>Effet</div> <div>+2 en attaque</div>	<div>Événement</div> <div>Precision diabolique</div> <div>Effet</div> <div>+2 en attaque</div>	<div>Événement</div> <div>Precision diabolique</div> <div>Effet</div> <div>+2 en attaque</div>
<div>Événement</div> <div>0</div> <div>Effet</div> <div>0</div>	<div>Événement</div> <div>0</div> <div>Effet</div> <div>0</div>	<div>Événement</div> <div>0</div> <div>Effet</div> <div>0</div>
<div>Événement</div> <div>0</div> <div>Effet</div> <div>0</div>	<div>Événement</div> <div>0</div> <div>Effet</div> <div>0</div>	<div>Événement</div> <div>0</div> <div>Effet</div> <div>0</div>