

<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV + 1</div>
<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV + 1</div>
<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV + 1</div>

<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>PV + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>PV + 2</div>
<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>PV + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>PV + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>PV + 2</div>
<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>PV + 3</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>PV + 3</div>	<div>Trésor</div> <div>Potion de soin</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>PV + 3</div>

<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV – 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV – 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV – 1</div>
<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV – 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV – 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV – 1</div>
<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV – 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV – 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV – 1</div>

<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>PV – 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>PV – 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>PV – 2</div>
<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>PV – 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>PV – 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>PV – 2</div>
<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>PV – 3</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>PV – 3</div>	<div>Trésor</div> <div>Toxine violente</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>PV – 3</div>

<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 1</div>
<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 1</div>
<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 1</div>

<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 2</div>
<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 2</div>
<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 3</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 3</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de fertilité</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>ATT + 3</div>

<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 1</div>
<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 1</div>
<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 1</div>

<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 2</div>
<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 2</div>
<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 3</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 3</div>	<div>Trésor</div> <div>Elixir de Bonne bouffe</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>Deg + 3</div>

<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 1 Monstre</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 1 Monstre</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 1 Monstre</div>
<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 1 Monstre</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 1 Monstre</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 1 Monstre</div>
<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 1 Monstre</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 1 Monstre</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 1 Monstre</div>

<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 1 Monstre</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 2 Monstres</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 2 Monstres</div>
<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 2 Monstres</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 2 Monstres</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 2 Monstres</div>
<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 3 Monstres</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 3 Monstres</div>	<div>Trésor</div> <div>Voipurien</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>Defausse 3 Monstres</div>

<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 1</div>
<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 1</div>
<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 1</div>

<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 1</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 2</div>
<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 2</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 2</div>
<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 3</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 3</div>	<div>Trésor</div> <div>Longue-Vue</div> <div>Niveau 3</div> <div>Effet</div> <div>Vue + 3</div>

<div>Trésor</div> <div>Pagne de maille</div> <div>Armure</div> <div>Effet</div> <div>Armure +1</div>	<div>Trésor</div> <div>Pagne de maille</div> <div>Armure</div> <div>Effet</div> <div>Armure +1</div>	<div>Trésor</div> <div>Pagne de maille</div> <div>Armure</div> <div>Effet</div> <div>Armure +1</div>
<div>Trésor</div> <div>Pagne de maille</div> <div>Armure</div> <div>Effet</div> <div>Armure +1</div>	<div>Trésor</div> <div>Pagne de maille</div> <div>Armure</div> <div>Effet</div> <div>Armure +1</div>	<div>Trésor</div> <div>Cuirasse d'ossements</div> <div>Armure</div> <div>Effet</div> <div>Armure +2</div>
<div>Trésor</div> <div>Cuirasse d'ossements</div> <div>Armure</div> <div>Effet</div> <div>Armure +2</div>	<div>Trésor</div> <div>Cuirasse d'ossements</div> <div>Armure</div> <div>Effet</div> <div>Armure +2</div>	<div>Trésor</div> <div>Cotte de maille</div> <div>Armure</div> <div>Effet</div> <div>Armure + 3, Att – 1 Les monstres jouent avant</div>

<div>Trésor</div> <div>Cotte de maille</div> <div>Armure</div> <div>Effet<div>Armure + 3, Att – 1 Les monstres jouent avant</div></div>	<div>Trésor</div> <div>Cotte de maille</div> <div>Armure</div> <div>Effet<div>Armure + 3, Att – 1 Les monstres jouent avant</div></div>	<div>Trésor</div> <div>Armure de plates</div> <div>Armure</div> <div>Effet<div>Armure + 4, Att – 1 Les monstres jouent avant</div></div>
<div>Trésor</div> <div>Armure de plates</div> <div>Armure</div> <div>Effet<div>Armure + 4, Att – 1 Les monstres jouent avant</div></div>	<div>Trésor</div> <div>Armure de plates</div> <div>Armure</div> <div>Effet<div>Armure + 4, Att – 1 Les monstres jouent avant</div></div>	<div>Trésor</div> <div>Dague</div> <div>Arme</div> <div>Effet<div>Deg+1</div></div>
<div>Trésor</div> <div>Dague</div> <div>Arme</div> <div>Effet<div>Deg+1</div></div>	<div>Trésor</div> <div>Dague</div> <div>Arme</div> <div>Effet<div>Deg+1</div></div>	<div>Trésor</div> <div>Dague</div> <div>Arme</div> <div>Effet<div>Deg+1</div></div>

<div>Trésor</div> <div>Épée courte</div> <div>Arme</div> <div>Effet</div> <div>Deg+2</div>	<div>Trésor</div> <div>Épée courte</div> <div>Arme</div> <div>Effet</div> <div>Deg+2</div>	<div>Trésor</div> <div>Épée courte</div> <div>Arme</div> <div>Effet</div> <div>Deg+2</div>
<div>Trésor</div> <div>Masse d'arme</div> <div>Arme</div> <div>Effet</div> <div>Deg+3 Att -2 Pour l'attaque normale</div>	<div>Trésor</div> <div>Masse d'arme</div> <div>Arme</div> <div>Effet</div> <div>Deg+3 Att -2 Pour l'attaque normale</div>	<div>Trésor</div> <div>Épée longue</div> <div>Arme</div> <div>Effet</div> <div>Deg+4 Att-3 Pour l'Attaque normale</div>
<div>Trésor</div> <div>Épée longue</div> <div>Arme</div> <div>Effet</div> <div>Deg+4 Att-3 Pour l'Attaque normale</div>	<div>Trésor</div> <div>Gantelet</div> <div>Arme</div> <div>Effet</div> <div>Armure +1</div>	<div>Trésor</div> <div>Gantelet</div> <div>Arme</div> <div>Effet</div> <div>Armure +1</div>

<div>Trésor</div> <div>Torche</div> <div>Arme</div> <div>Effet</div> <div>Vue +2</div>	<div>Trésor</div> <div>Torche</div> <div>Arme</div> <div>Effet</div> <div>Vue +2</div>	<div>Trésor</div> <div>Flash aveuglant</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>
<div>Trésor</div> <div>Flash aveuglant</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>	<div>Trésor</div> <div>Vue troublée</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>	<div>Trésor</div> <div>Vue troublée</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>
<div>Trésor</div> <div>Téléportation</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>	<div>Trésor</div> <div>Téléportation</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>	<div>Trésor</div> <div>Télékinésie</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>

<div>Trésor</div> <div>Télékinésie</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>	<div>Trésor</div> <div>Armure étherée</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>	<div>Trésor</div> <div>Armure étherée</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>
<div>Trésor</div> <div>Invisibilité</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>	<div>Trésor</div> <div>Invisibilité</div> <div>Sortilège</div> <div>Effet</div> <div>Voir dans la règle</div>	<div>Trésor</div> <div>Mission</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Tuer 1 monstre de votre niveau ou plus Récompense: progresser de 1 dans une caractéristique au choix</div>
<div>Trésor</div> <div>Mission</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Tuer 1 monstre de votre niveau ou plus Récompense: progresser de 1 dans une caractéristique au choix</div>	<div>Trésor</div> <div>Mission</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Tuer 1 monstre de votre niveau ou plus Récompense: progresser de 1 dans une caractéristique au choix</div>	<div>Trésor</div> <div>Mission</div> <div>Niveau 1</div> <div>Effet</div> <div>Tuer 1 monstre de votre niveau ou plus Récompense: progresser de 1 dans une caractéristique au choix</div>

<div>Trésor</div> <div>Mission</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet Tuer 2 monstres de votre niveau ou plus Récompense: progresser de 1 dans deux caractéristiques au choix</div>	<div>Trésor</div> <div>Mission</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet Tuer 2 monstres de votre niveau ou plus Récompense: progresser de 1 dans deux caractéristiques au choix</div>	<div>Trésor</div> <div>Mission</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet Tuer 2 monstres de votre niveau ou plus Récompense: progresser de 1 dans deux caractéristiques au choix</div>
<div>Trésor</div> <div>Mission</div> <div>Niveau 2</div> <div>Effet Tuer 2 monstres de votre niveau ou plus Récompense: progresser de 1 dans deux caractéristiques au choix</div>	<div>Trésor</div> <div>0</div> <div>0</div> <div>Effet 0</div>	<div>Trésor</div> <div>0</div> <div>0</div> <div>Effet 0</div>
<div>Trésor</div> <div>0</div> <div>0</div> <div>Effet 0</div>	<div>Trésor</div> <div>0</div> <div>0</div> <div>Effet 0</div>	<div>Trésor</div> <div>0</div> <div>0</div> <div>Effet 0</div>