

Skrim

Mission

PI

1

5

10

15

ATT
(p)

1

5

10

DEG BS

1

2

3

4

5

6

DEG

1

5

10

Armure

PV

1

5

10

Regen

1

2

3

4

Vue

1

5

10

Bonus de pioche 1

2

3

4

5

6

Événement

Potion

Arme

Botte secrète (2)

Déplacement Eclair (2)

5

Course (2)

5

Insulte (1)

5

Attaque précise (5-6)

6

9

12

Coup de butoir (5-6)

6

9

12

Charger (4)

6

Hypnotisme (4)

Flash aveuglant (2)

Vue troublée (2)

Armure éthérée (1-6)

Télékinésie (1)

Invisibilité (3)

Téléportation (6)

Cartes réservées