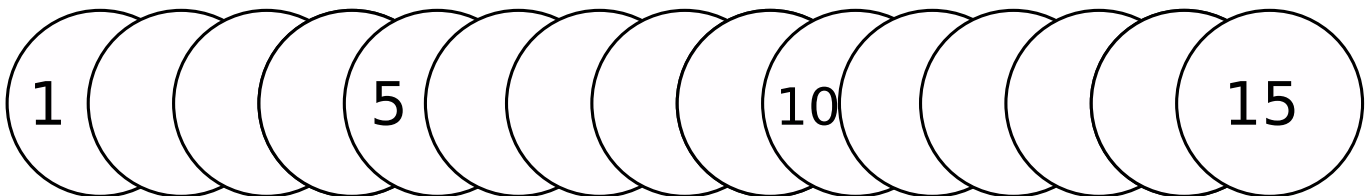


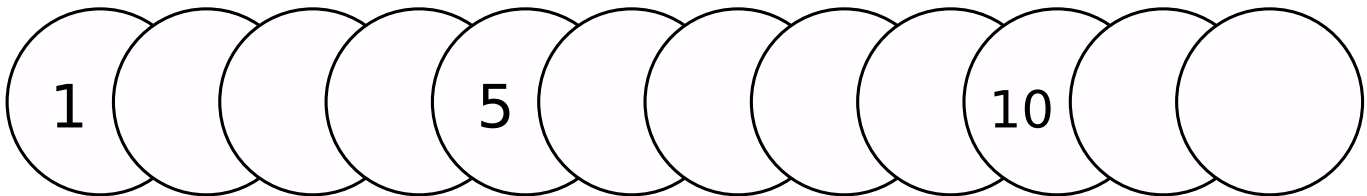
# Kastar

Mission

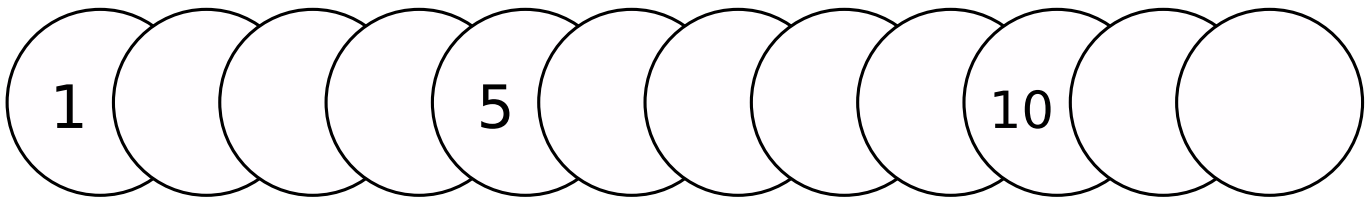
PI



ATT



DEG  
(p)



Att vampi 1

2

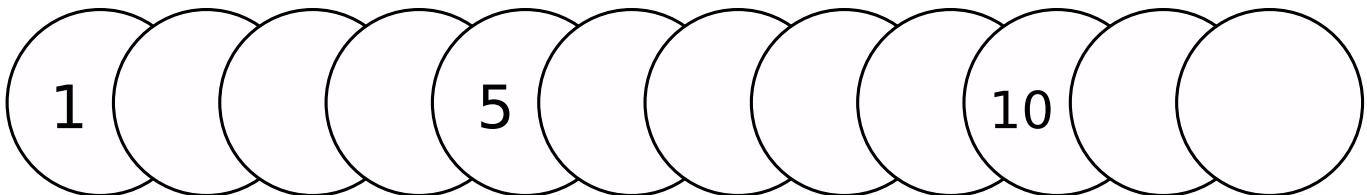
4

6

8

Armure

PV



Regen

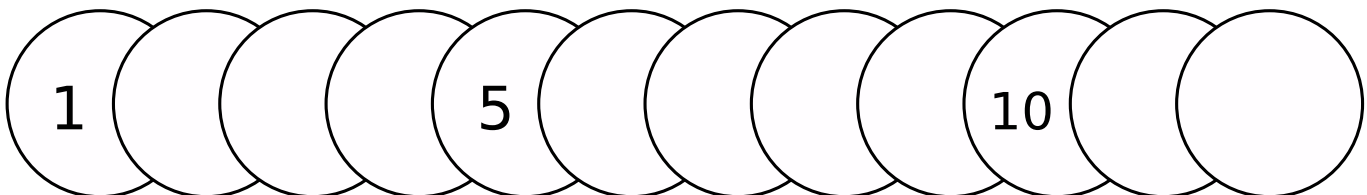
1

2

3

4

Vue



Bonus de pioche 1

2

3

4

5

6

Événement

Potion

Arme

Fatigue: 1 2 3 4

Accélération du métabolisme			
Déplacement Eclair (2)	5		
Course (2)	5		
Insulte (1)	5		
Attaque précise (5-6)	6	9	12
Coup de butoir (5-6)	6	9	12
Charger (4)	6		

Vampirisme (4)	
Flash aveuglant (2)	
Vue troublée (2)	
Armure éthérée (1-6)	
Télékinésie (1)	
Invisibilité (3)	
Téléportation (6)	

Cartes réservées