

<https://medium.com/nuances-of-programming/введение-в-библиотеку-flutter-bloc-566fd9797d77>

## **1. Что такое BLoC? Основные компоненты.**

BLoC означает компонент бизнес-логики. Это шаблон управления состоянием для создания приложений Flutter. BLoC отделяет бизнес-логику от пользовательского интерфейса, используя потоки для связи между двумя уровнями. Основными компонентами BLoC являются:

Компонент бизнес-логики (BLoC): это компонент, содержащий бизнес-логику приложения. Он получает события от слоя пользовательского интерфейса и выдает новые состояния в ответ на эти события. BLoC можно рассматривать как «черный ящик», который принимает входные данные и производит выходные данные.

Событие: это объект, представляющий действие или событие, произошедшее на уровне пользовательского интерфейса. Он отправляется в BLoC в качестве входных данных.

Состояние: это объект, который представляет текущее состояние пользовательского интерфейса. Он создается BLoC как вывод в ответ на событие.

## **2. Как производится оповещение widget'а о изменении состояние?**

Виджет уведомляется об изменении состояния с помощью виджета BlocBuilder. Виджет BlocBuilder используется для создания пользовательского интерфейса на основе текущего состояния BLoC. Всякий раз, когда BLoC выдает новое состояние, BlocBuilder перестраивает пользовательский интерфейс с новым состоянием.

## **3. Где инициализируется BLoC?**

BLoC обычно инициализируется в методе initState виджета или в виджете MultiBlocProvider. В методе initState вы можете создать экземпляр BLoC и передать его в дерево виджетов с помощью виджета BlocProvider. В виджете MultiBlocProvider вы можете одновременно указать несколько BLoC для дерева виджетов.

## **4. Как получить конкретный экземпляр BLoC?**

Чтобы получить конкретный экземпляр BLoC, вы можете использовать виджет BlocProvider. Виджет BlocProvider используется для предоставления экземпляра BLoC в дерево виджетов. Вы можете указать тип BLoC, который вы хотите предоставить, используя метод создания BlocProvider. Затем вы можете получить доступ к экземпляру BLoC в дереве виджетов с помощью

метода `BlocProvider.of<T>(context)`, где `T` — это тип `BLoC`, который вы хотите получить, а контекст — это текущий `BuildContext`. Например, чтобы получить экземпляр `CounterBloc`, вы можете использовать следующий код:

```
CounterBloc counterBloc = BlocProvider.of<CounterBloc>(context);
```

Этот код предоставит вам доступ к экземпляру `CounterBloc`, который был предоставлен дереву виджетов с помощью `BlocProvider`. Затем вы можете использовать этот экземпляр для взаимодействия с `BLoC` и отправки ему событий.