

C++ TIPI UN SINTAKSE. MIRKŠĶINĀŠANA

- Elektriskās ķēdes, virknes slēgums, Oma likums
- Diodes, priekšējais spriegums, maksimālā strāva
- Stringi, simboli, izvade uz seriālā veselie skaitļi un peldošā punkta skaitļi.
- Drukāšana uz seriālā porta, datu pārraides ātrums.

1.1 Mirkšķināšana

Jautājums

Daži cilvēki ir jutīgi pret signāllampīņu mirkšķināšanu noteiktās frekvencēs. Šādas frekvences mēdz būt starp 3 Hz 30 Hz (īpaši problemātiskas ir 15 līdz 20 hercu frekvences). Kā jāizvēlas abi gaidīšanas laiki izsaukumos `delay(milliseconds)`, lai panāktu šādu mirkšķināšanas frekvenci?

1.2 Ārējas diodes pievienošana

