

## Lietišķie algoritmi – 4. mājas darbs: Atrisinājumi

**1.uzdevums: RSA algoritms.** Bobs vēlas izveidot savu privātās/publiskās atslēgas pāri  $(n, e)$ , kur  $n = p \cdot q$  ir reizinājums diviem mazākajiem 17-ciparu pirmskaitļiem (un  $p < q$ ), bet kā publisko kāpinātāju viņš grib izvēlēties skaitli  $e = 2^{16} + 1$ .

- (a) Kādi ir pirmskaitļi  $p$  un  $q$  un to reizinājums  $n$ ? (Lielu pirmskaitļu pārbaudīšanai var izmantot esošas bibliotēkas, kas implementē Rabina-Millera varbūtisko pirmskaitļu pārbaudi, piemēram Python funkciju `sympy.isprime`.)
- (b) Alise grib nosūtīt ziņojumu  $m = 100$ , izmantojot publisko RSA kriptoslēgu - pāri  $(n, e)$ . Kāds ir viņas iēsifrētais ziņojums?
- (c) Cik reizināšanas darbības pēc  $n$  moduļa Alisei jāveic, lai iēsifrētu  $m$ ?
- (d) Kāda ir Boba izmantotā privātā kriptoslēga  $d$ , kurai ir spēkā  $e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$  pēc  $\varphi(n)$  moduļa?
- (e) Cik reizināšanas darbības pēc  $n$  moduļa Bobam jāveic, lai atšifrētu Alises iēsifrēto ziņojumu?

(a) Mazākais 17-ciparu skaitlis ir  $10^{16}$  (viens vieninieks un sešpadsmit nulles). Pitona scenārijs  $p, q$  (mazāko 17-ciparu pirmskaitļu atrašanai):

```
import sympy
primes = list()
n = 10**16
while len(primes) < 2:
    n += 1
    if sympy.isprime(n):
        primes.append(n)
p,q = primes[0],primes[1]
print('(p,q)={},{}'.format(p,q))
```

Iegūstam, ka  $p = 10000000000000061$  un  $q = 10000000000000069$ . To reizinājums

$$n = pq = 1000000000000001300000000000004209.$$

(b) Alise nosūta skaitli  $m^e \pmod{n}$ . Mūsu gadījumā  $m = 100$ ,  $e = 2^{16} + 1$ ,  $n = pq$ . Lai kāpinātu pakāpē  $e$ , izmantojam nevis atkārtotu reizināšanu ciklā (kas prasītu ļoti daudz laika), bet gan sešpadsmit reizes kāpinām skaitli  $m = 100$  kvadrātā un pēc tam vēlreiz pierēizinām ar  $m$ . To panāk ar šādu scenārija turpinājumu:

```
n = p*q
m = 100
encrypt = m
# Raise to the power 2^16 - repeat 16 times
for _ in range(16):
    encrypt = (encrypt*encrypt) % n
# Raise power 2^16 to one higher: 2^16+1
encrypt = (encrypt*m) % n
print('Alice sends {}'.format(encrypt))
```

Iegūtais kriptoteksts ir šāds:

$$m^e \pmod{n} = 14901635321531082019468095932167.$$

(c) Iepriekš aprakstītajā aprēķinā Alise veica  $16 + 1 = 17$  reizināšanas darbības: 16 reizes reizināja skaitli pašu ar sevi (un atrada atlikumu), pēdējā solī vēlreiz pierēizināja ar  $m = 100$ .

(d) Privātā kriptoslēga, ko izmanto Bobs ir  $d = e^{-1} \pmod{(p-1)(q-1)}$ . Šeit  $e = 2^{16} + 1$ ; tātad jāatrod skaitlis  $d$ , kuru pierēizinot ar  $e$  iegūsim atlikumu 1, dalot ar  $(p-1)(q-1)$ .

```

def egcd(a, b):
    if a == 0:
        return (b, 0, 1)
    else:
        g, y, x = egcd(b % a, a)
        return (g, x - (b // a) * y, y)

def modinv(a, m):
    g, x, y = egcd(a, m)
    if g != 1:
        raise Exception('modular inverse does not exist')
    else:
        return x % m

e = 2**16 + 1
priv = (p-1)*(q-1)
d = modinv(e, priv)
print('d = {}'.format(d))

```

Iegūstam šādu atslēgas vērtību:

$$d = 93617345926729611259593817236833$$

Atšifrēšanas pareizuma pārbaudei var izmantot Pitona iebūvēto funkciju `pow(x, y, m)`, kas kāpina  $x$  pakāpē  $y$  pēc  $m$  moduļa:

```

decrypt = pow(encrypt, d, n)
print('decrypted = {}'.format(decrypt))

```

(e) Iepriekšējā solī atšifrēšana (kāpināšana lielajā pakāpē  $d$ ) notika ar iebūvētu Pitona funkciju `pow(x, y, m)`. Ja mums pašiem tā būtu efektīvi jāuzprogrammē, kāpinātāju  $d$  pārveidojam divnieku skaitīšanas sistēmā (var izmantot Pitona iebūvēto funkciju `bin(...)`, bet bināro pierakstu var ātri iegūt arī, atkārtoti dalot ar divnieku):

```
print('d_bin = {}'.format(bin(d)))
```

Iegūtais skaitlis ir (skaitļa pierakstā ir 107 binārie cipari, no tiem 55 ir vieninieki).

$$d = (1001001110 \dots 0101100001)_2.$$

Kāpināšanai šādā pakāpē, izmantojot *Exponentiation by Squaring* metodi, vajag  $107 - 1 = 106$  reizes kāpināt kvadrātā un arī  $55 - 1 = 54$  reizes piereizināt kāpināmo skaitli. Pavisam tādā 160 reizināšanas.

**Piezīme.** Ievērosim, ka Alisei, kāpinot pakāpē  $e = 2^{16} + 1$ , vajadzēja tikai 17 reizināšanas, bet atšifrēšanai jeb kāpināšanai pakāpē  $d$  vajag 160 reizināšanas. Asimetriskiem algoritmiem iešifrēšana un atšifrēšana var būtiski atšķirties laika sarežģītības ziņā. Mūsu gadījumā publiskā atslēga  $e = 2^{16} + 1$  tika izraudzīta tā, lai iešifrēt varētu īpaši ātri.

**2.uzdevums: Afīnās mērogošanas metode LP uzdevumā.** Dots LP uzdevums: Maksimizēt  $2x_1 + 3x_2$ , kur

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 \leq 4, \\ x_1 + x_2 \leq 18, \\ x_2 \leq 10, \\ x_1, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

Aprēķināt un attēlot koordinātu plaknē šī LP uzdevuma pirmos 2 tuvinājumus  $X(1)$  un  $X(2)$  kā 2-dimensionālus vektorus, izmantojot afinās skalēšanas metodi.

Izvēlētais sākumpunkts  $X(0) = (5, 5)$  (t.i. sākumpunkta koordinātes ir  $x_1 = 5$  un  $x_2 = 5$ ). Gan  $X(1)$ , gan  $X(2)$  abas koordinātes atbilde noapaļot līdz 5 cipariem aiz komata. Soļa garums abos gadījumos:  $\beta = 0.96$ . (Vektoru un matricu operācijām var izmantot Pitona bibliotēkas.)

**3.uzdevums: KMP un BM algoritmi.** Virknē 947892879487 meklējam apakšstringu 9487.

- (a) Atrast Knuta-Morisa-Prata algoritmam vajadzīgo prefiksu funkciju  $\pi$ .
- (b) Atrast Bojera-Mūra algoritmam vajadzīgo labo sufiksu tabulu un sliktā simbola tabulu.

(a) Izveidojam tabuliņu prefiksu funkcijai:

$j$	1	2	3	4
$\pi(j)$	0	0	0	0

(b) Izveidojam sliktā simbola tabulu – atzīmējam tabuliņā pēdējo indeksu, ar kuru simbols ietilpst paraugā  $P = 9487$  vai  $-1$ , ja simbola tur nav vispār. Šeit  $*$  apzīmē visus citus simbolus, izņemot tabulā ierakstītos.

$x$	4	7	8	9	*
$\lambda(x)$	1	3	2	0	-1

**4.uzdevums: Bojera-Mūra algoritms.** Dots teksts  $T = \text{abcabbcbabcababababcbcab}$  un meklējamais paraugs  $P = \text{abcbcab}$ .

- (a) Uzrakstīt Bojera-Mūra algoritmā lietotās tabulas apakšstringam  $P$ .
- (b) Nodemonstrēt Bojera-Mūra darbību pa soļiem, meklējot paraugu  $P$  dotajā tekstā  $T$ .

(a) Sliktā simbola tabula (tikai 3 burti, jo citu tekstā un paraugā nav):

$x$	a	b	c
$\lambda(x)$	5	6	4

Labā sufiksa tabulu aprēķināsim, vispirms atrodot prefiksu funkcijas  $\pi$  un  $\pi'$  paraugam  $P = \text{abcbcab}$  un reversajam paraugam  $P' = \text{bacbcba}$  (no otra gala uzrakstītam paraugam).

$\ell$	1	2	3	4	5	6	7
$\pi(\ell)$	0	0	0	0	0	1	2
$\pi'(\ell)$	0	0	0	1	0	1	2
$\ell - \pi'(\ell)$	1	2	3	3	5	5	5

Pēc tam pielabojam šīs vērtības:

- (a) Vispirms piešķiram sufiksa funkcijai sākumvērtības  $\gamma^*(j)$  (kuras vēlāk pielabosim):  
 $\gamma(j) = m - \pi[m]$  (kur  $m = 7$  ir parauga garums).
- (b) Apstaigājam visus indeksus  $j_\ell = m - \pi'[\ell]$  ( $\ell \in \{1, \dots, m\}$ ) - mūsu gadījumā tie ir  $j_\ell = \{7, 7, 7, 6, 7, 6, 5\}$ .
- (c) Katram  $j_\ell$  atrodam ja  $\ell - \pi'[\ell] > \gamma[j_\ell]$ , aizstājam  $\gamma[j_\ell]$  ar  $\ell - \pi'[\ell]$ .
- (d) Ja kādam  $\ell$  izrādās, ka  $\ell - \pi'[\ell] > \gamma[j_\ell]$ , aizstāj  $\gamma[j_\ell]$  ar  $\ell - \pi'[\ell]$ .

$j$	7	6	5	4	3	2	1	0
(a) $\gamma^*(j) = m - \pi(m)$	5	5	5	5	5	5	5	5
(b) $j_\ell$	$j_1, j_2, j_3, j_5$	$j_4, j_6$	$j_7$					
(c) $\ell - \pi'[\ell]$	1, 2, 3, 5	3, 5	5					
(d) $\gamma(j)$	1	3	5	5	5	5	5	5

**5.uzdevums: I-iespēja (atzīmei 10).** Vispārināt Rabina-Karpa algoritmu, lai atrastu kvadrātveida paraugu  $m \times m$  divdimensionālā simbolu masīvā ar izmēru  $n \times n$ , kur  $n > m$ . (Meklējamo paraugu var bīdīt pa horizontāli un vertikāli, bet to nedrīkst pagriezt.)

- (a) Aprakstīt algoritmu (ar skaidri definētiem soļiem), kas atrod visas parauga atrašanās vietas divdimensionālajā  $n \times n$  masīvā kā pozīciju pārus  $(s_x, s_y)$ , kur  $s_x$  ir nobīde pa horizontāli un  $s_y$  ir nobīde pa vertikāli.
- (b) Pamatot, ka Jūsu algoritms atrod izvada visas vietas, kur paraugs atrodams.
- (c) Atrast mazāko laika sarežģītību visu atrašanās vietu izvadei.

**(a)** Apzīmējam meklējamā kvadrātveida parauga burtus ar divdimensiju masīva elementiem:  $P[i][j]$ , kur  $0 \leq i, j < m$  un  $P[i][j]$  ir simbols, kas atrodas  $i$ -tajā rindā un  $j$ -tajā kolonnā. Gan rindas, gan kolonnas numurējam ar skaitļiem no 0 līdz  $m - 1$ . Divdimensiju tekstā, kurā veicam meklēšanu, tieši tāpat apzīmējam burtus ar  $T[i][j]$ , kur  $i, j$  mainās no 0 līdz  $n - 1$ .

- Izvēlamies konstantes  $d$  un  $q$  - polinomā ievietojamo vērtību  $x = d$  un atlikumu moduli  $q$ .
- Katrā parauga  $P$  rindā izrēķina polinoma atlikumu, ja polinomā ievieto dalot ar konstantu moduli  $q$ :

$$\begin{aligned} R[i] &= P[i][0] \cdot d^{m-1} + P[i][1] \cdot d^{m-2} + P[i][2] \cdot d^{m-3} + \dots + P[i][m-2] \cdot d^1 + P[i][m-1] = \\ &= (\dots((P[i][0] \cdot d + P[i][1]) \cdot d + P[i][2]) \cdot d + P[i][3]) \dots) \cdot d + P[i][m-1]. \end{aligned}$$

Šeit izmantojam Hornera shēmu - katrā solī pieskaitām kārtējo  $P$  vērtību un pierēzinām ar  $d$ . Turklāt gan saskaitīšanu, gan reizināšanu šajos polinomu vērtību aprēķinos veicam pēc  $q$  moduļa; tādējādi izvairāmies no ļoti lieliem skaitļiem.

- No vērtībām  $R[i]$  būvē nākamo polinomu (arī to rēķina ar Hornera shēmu tāpat kā iepriekš):

$$* = R[0] \cdot d^{n-1} + R[1] \cdot d^{n-2} + R[2] \cdot d^{n-3} + \dots + R[m-2] \cdot d^1 + R[m-1]$$

Katrā matricas  $n \times n$  rindā aprēķinām