

Lietiškie algoritmi – 4. mājas darbs

Termiņš: 2019. gada 9. decembris. Laiks 23:59:59 (UTC+2).

Lasāmviela: <http://linen-tracer-682.appspot.com/algorithms/references.html>, tēmas 4,5,6.

1.uzdevums: RSA algoritms. Bobs vēlas izveidot savu privātās/publiskās atslēgas pāri (n, e) , kur $n = p \cdot q$ ir reizinājums diviem mazākajiem 17-ciparu pirmskaitļiem (un $p < q$), bet kā publisko kāpinātāju viņš grib izvēlēties skaitli $e = 2^{16} + 1$.

- Kādi ir pirmskaitļi p un q un to reizinājums n ? (Lielu pirmskaitļu pārbaudīšanai var izmantot esošas bibliotēkas, kas implementē Rabina-Millera varbūtisko pirmskaitļu pārbaudi, piemēram Python funkciju `sympy.isprime`.)
- Alise grib nosūtīt ziņojumu $m = 100$, izmantojot publisko RSA kriptoslēgu - pāri (n, e) . Kāds ir viņas iešifrētais ziņojums?
- Cik reizināšanas darbības pēc n moduļa Alisei jāveic, lai iešifrētu m ?
- Kāda ir Boba izmantotā privātā kriptoslēga d , kurai ir spēkā $e \cdot d \equiv 1$ pēc $\varphi(n)$ moduļa?
- Cik reizināšanas darbības pēc n moduļa Bobam jāveic, lai atšifrētu Alises iešifrēto ziņojumu?

2.uzdevums: Afīnās mērogošanas metode LP uzdevumā. Dots LP uzdevums: Maksimizēt $2x_1 + 3x_2$, kur

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 \leq 4, \\ x_1 + x_2 \leq 18, \\ x_2 \leq 10, \\ x_1, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

Aprēķināt un attēlot koordinātu plaknē šī LP uzdevuma pirmos 2 tuvinājumus $X(1)$ un $X(2)$ kā 2-dimensionālus vektorus, izmantojot afīnās skalēšanas metodi.

Izvēlētais sākumpunkts $X(0) = (5, 5)$ (t.i. sākumpunkta koordinātes ir $x_1 = 5$ un $x_2 = 5$). Gan $X(1)$, gan $X(2)$ abas koordinātes atbildē noapaļot līdz 5 cipariem aiz komata. Soļa garums abos gadījumos: $\beta = 0.96$. (Vektoru un matricu operācijām var izmantot Python bibliotēkas.)

3.uzdevums: KMP un BM algoritmi. Virknē 947892879487 meklējam apakšstringu 9487.

- Atrast Knuta-Morisa-Prata algoritmam vajadzīgo prefiksu funkciju π .
- Atrast Bojera-Mūra algoritmam vajadzīgo labo sufiksu tabulu un sliktā simbola tabulu.

4.uzdevums: Bojera-Mūra algoritms. Dots teksts $T = \text{abcabbcabcbcababababcbcab}$ un meklējamais paraugs $P = \text{abcbcab}$.

- Uzrakstīt Bojera-Mūra algoritmā lietotās tabulas apakšstringam P .
- Nodemonstrēt Bojera-Mūra darbību pa soļiem, meklējot paraugu P dotajā tekstā T .

5.uzdevums: I-iespēja (atzīmei 10). Vispārināt Rabina-Karpa algoritmu, lai atrastu kvadrātveida paraugu $m \times m$ divdimensionālā simbolu masīvā ar izmēru $n \times n$, kur $n > m$. (Meklējamo paraugu var bīdīt pa horizontāli un vertikāli, bet to nedrīkst pagriezt.)

- Aprakstīt algoritmu (ar skaidri definētiem soļiem), kas atrod visas parauga atrašanās vietas divdimensionālajā $n \times n$ masīvā kā pozīciju pārus (s_x, s_y) , kur s_x ir nobīde pa horizontāli un s_y ir nobīde pa vertikāli.
- Pamatot, ka Jūsu algoritms atrod izvada visas vietas, kur paraugs atrodams.
- Atrast mazāko laika sarežģītību visu atrašanās vietu izvadei.