

Prog3 beadandó

Felhasználói segédlet

Kaptás Tamás
HYYBLO

2017. december 1.

Tartalomjegyzék

1. Játékszabály	2
1.1. Játékos célja	2
2. Irányítás	2
2.1. Rakomány	3
3. Forrásjegyzék	3



1. Játékszabály

Egy fuvarozó céget kell alapítanunk, és városok között kell termékeket szállítani teherautókkal. A gyors szállításokért több pénzt kapunk így sikeresebb lehet a cégünk.

1.1. Játékos célja

A játék célja a minél nagyobb profit elérése. Ezt úgy tudja elérni, hogy a lehető leghatékosabb útvonalon szállítja a termékeket. Míg a távolabbiakért többet, a sok időt igénylő szállításokért kevesebb pénzt kapunk, így lehet hogy jobban megéri sokszor rövid távra vinni, mint egyszer egy hosszabbra. A teherautóknak van üzemeltetési költsége is, szóval nem éri meg üresen járatni őket. A teherautók csak úton tudnak közlekedni és csak két felépített telephely között tudnak rakományt szállítani.

2. Irányítás

A pályát a kurzormozgató, vagy a WASD gombokkal, vagy a játéktér széléhez közel tartott egérrel is mozgathatjuk.

Utat építeni a menüsorban található út ikonra kattintva lehet építeni. Ekkor az ikon aktív állapotba kerül és a pályán egy cellára kattintva építhetünk utat. Telephelyet építeni vagy bármilyen elemet törölni is hasonló módon

lehet.

Abban az esetben, hogyha nincs kijelölve semmi sem a menüben és egy telephelyre kattintunk akkor a megjelenő ablakban láthatjuk a telephely adatait. Itt lehet kiválasztani a telephely által kiküldött járművek céljaként egy másik telephelyet. A kiküldeni szánt járművek számának kiválasztása után a Start vehicles gombra kattintva lehet elindítani a járműveket. Ez után a telephely a megfelelő számú járművet bocsájt útjára 5 másodperces időközzel.

2.1. Rakomány

A játékban az alábbi erőforrások találhatók:

- **Nyersanyag**, melyet a bányákból kell a gyárakba szállítani



- **Késztermék**, melyet a gyárakból kell a városokba szállítani



- **Levél**, melyet a városok között kell szállítani



3. Forrásjegyzék

A felhasznált képeket kenney készítette:

<https://kenney.nl/assets/isometric-roads>

<https://kenney.nl/assets/isometric-buildings>

<https://kenney.nl/assets/isometric-landscape>

<https://kenney.nl/assets/isometric-vehicles>