

Prog3 beadandó

Specifikáció

Kaptás Tamás
HYYBLO

2017. október 1.

Tartalomjegyzék

1. Játékszabály	2
1.1. Játékos célja	2
1.2. A pálya	2
1.3. Rakomány	2
2. Irányítás	2
3. Verziókezelés	3
4. Képernyőképek	3
5. Forrásjegyzék	3

1. Játékszabály

Program az OpenTTD játék egy újragondolása. Egy fuvarozó céget kell alapítanunk, és városok között kell termékeket szállítani teherautókkal. A gyors szállításokért több pénzt kapunk így sikeresebb lehet a cégünk.

1.1. Játékos célja

A játék célja a minél nagyobb profit elérése. Ezt úgy tudja elérni, hogy a lehető leghatékonyabb útvonalon szállítja a termékeket. Míg a távolabbiakért többet, a sok időt igénylő szállításokért kevesebb pénzt kapunk, így lehet hogy jobban megéri sokszor rövid távra vinni, mint egyszer egy hosszabbra. A teherautóknak van üzemeltetési költsége is, szóval nem éri meg üresen járatni őket. A teherautók csak úton tudnak közlekedni és csak két felépített telephely között tudnak rakományt szállítani.

1.2. A pálya

A játék egy pályát generál, majd erre elhelyez pár várost és erőforrásokat (gyár, bánya, stb.). A játékosnak a városok és erőforrások mellé kell a telephelyeket építeni, majd a telephelyeket autóutakkal összekötni.

1.3. Rakomány

A játékban az alábbi erőforrások találhatók:

- **Nyersanyag**, melyet a bányákból kell a gyárakba szállítani
- **Késztermék**, melyet a gyárakból kell a városokba szállítani
- **Levél**, melyet a városok között kell szállítani

2. Irányítás

A játékot főként az egérrel lehet kezelni, az egérrel lehet az útvonalakat kijelölni, utakat és telephelyeket építeni. Mind az utakat, mind a telephelyeket egyesével, egér kattintással lehet elhelyezni a pályán. A játék során megjelenő különböző ablakokat is az egérrel kezelhetjük.

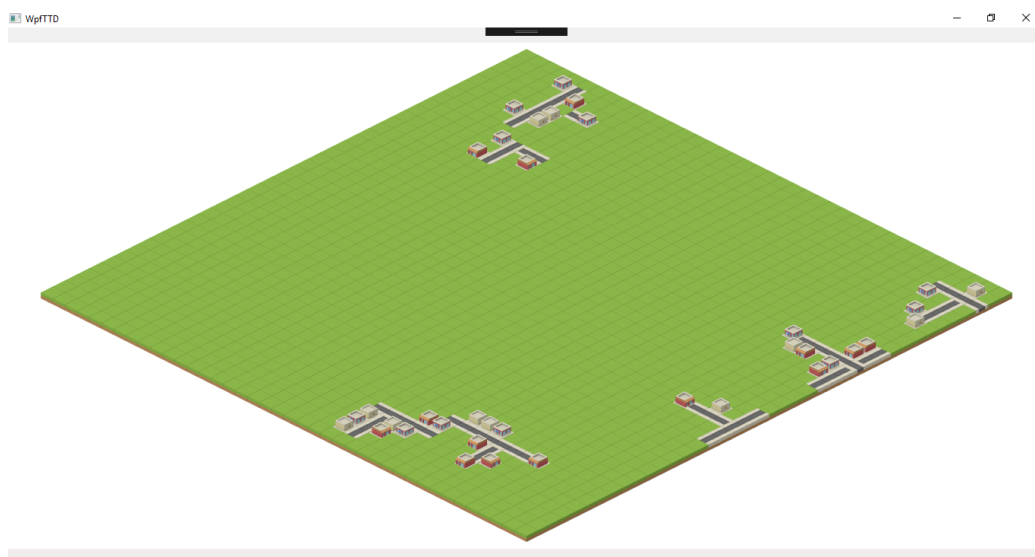
A pálya fölött elhelyezkedő kamerát a kurzormozgató nyilakkal és a WASD gombokkal lehet mozgatni.

3. Verziókezelés

A bitbucket projekt linkje:

https://bitbucket.org/Tomeroni/oenik_prog3_2017osz_hyyblo

4. Képernyőképek



5. Forrásjegyzék

A felhasznált képeket kenney készítette:

<https://kenney.nl/assets/isometric-roads>

<https://kenney.nl/assets/isometric-buildings>

<https://kenney.nl/assets/isometric-landscape>

<https://kenney.nl/assets/isometric-vehicles>