

金山云移动广告Unity Plugin SDK接口文档

V4.0.2

更新记录

2017-1-22 V1.4.0 版本 - 汤洛

1. 初版提交

2018-2-06 V4.0.2 版本 - 成伟

1. 去掉旧版本中 Android 部分
2. 重新整理目录结构，让方法调用与回调紧挨
3. 在回调中增加 example，方便开发者查阅

目录

金山云移动广告Unity Plugin SDK接口文档 V4.0.2

更新记录

目录

1、SDK对外接口

- 1.1 初始化接口
- 1.2 设置初始化结果回调
- 1.3 预加载所有广告资源接口
- 1.4 预加载单个广告位资源接口
- 1.5 设置预加载结果回调
- 1.6 判断某广告位是否存在广告接口
- 1.7 判断某广告位是否存在本地已加载广告接口
- 1.8 显示某广告位对应广告接口
- 1.9 设置奖励视频结果回调
- 1.10 设置广告事件监听接口
- 1.11 获取SDK版本号接口
- 1.12 清除SDK已缓存广告资源

2、SDK配置项接口

- 2.1 设置SDK请求环境

- 2.2 设置是否允许奖励视频广告，中途出现关闭按钮
- 2.3 设置奖励视频广告，中途出现关闭按钮时机
- 2.4 设置是否允许SDK申请动态权限
- 2.5 设置SDK单个通用配置项接口
- 3、错误码定义
- 4、附录
 - 4.1、附录1 - SDK配置项键值定义

1、SDK对外接口

1.1 初始化接口

接口名称：

init

方法签名：

void init (string appId, string channelId, KsyunAdSdkConfig config);

参数说明：

名称	类型	描述
appId	String	媒体（应用）唯一Id，由SSP平台创建媒体时分配
channelId	String	选填，媒体渠道唯一Id，由SSP平台创建媒体渠道时，根据平台渠道定义填写
config	KsyunAdSdkConfig	选填，SDK配置文件，键值对形式保存配置信息。具体键值定义，请参见附录1

1.2 设置初始化结果回调

回调方法列表：

public static Action initSdkSuccess;

public static Action initSdkFailure;

方法解释：

名称	类型	描述
initSdkSuccess	Action	初始化成功时回调方法
initSdkFailure	Action	初始化失败时回调方法

回调说明：

```
1.  KsyunAdSdk.initSdkSuccess = (string dict) => {
2.    // dict 是请求成功返回的广告位信息, eg:
3.    dict = {
4.      adslots : [
5.        {
6.          "adslot_id" = 666d8b32;
7.          "adslot_name" = TestAdSlotNameIOS;
8.          "adslot_status" = 1;
9.          "adslot_type" = 26;
10.        },
11.        {
12.          "adslot_id" = 50a86bae;
13.          "adslot_name" = TestAdSlotNameIOS;
14.          "adslot_status" = 1;
15.          "adslot_type" = 8;
16.        },
17.        {
18.          "adslot_id" = aeafa8ab;
19.          "adslot_name" = TestAdSlotNameIOS;
20.          "adslot_status" = 1;
21.          "adslot_type" = 27;
22.        },
23.        {
24.          "adslot_id" = 7950ea31;
25.          "adslot_name" = TestAdSlotNameIOS;
26.          "adslot_status" = 1;
27.          "adslot_type" = 21;
28.        }
29.      ]
30.    }
31.
32.  KsyunAdSdk.initSdkFailure = (string dict) => {
33.    // dict 包含了错误码和错误原因, eg:
34.    dict = {
35.      "error" : "on",
36.      "code" : 1000,
```

```
37.         "message" : "initail param invalid"
38.     }
39. }
```

1.3 预加载所有广告资源接口

接口名称：

preloadAd

方法说明：

预加载所有广告位对应广告资源

方法签名：

void preloadAd();

参数说明：

1.4 预加载单个广告位资源接口

接口名称：

preloadAd

方法说明：

预加载所有广告位对应广告资源

方法签名：

void preloadAd(String adSlotId);

参数说明：

名称	类型	描述
adSlotId	String	广告位Id

1.5 设置预加载结果回调

回调方法列表：

public static Action preloadAdInfoSuccess;

public static Action preloadAdInfoFailure;

public static Action onAdLoaded;

方法解释：

名称	类型	描述
preloadAdInfoSuccess	Action	广告信息加载成功
preloadAdInfoFailure	Action	广告信息加载失败
onAdLoaded	Action	具体是哪个广告加载成功

回调说明：

```
1. KsyunAdSdk.preloadAdInfoSuccess = (string result) => {
2.     // 广告信息加载成功，result 为空值，对于每个加载成功的广告，都会再次调用 onAdLo
   aded
3. }
4. KsyunAdSdk.preloadAdInfoFailure = (string dict) => {
5.     // dict 包含了错误码和错误原因，以及具体是哪些广告位加载失败，eg：
6.     dict = {
7.         "error"    : "on",
8.         "code"     : "100085",
9.         "message"  : "This is a detail error message",
10.        "data"     : {
11.            "adSlotIds" : ["13396", "348834", "198347"]
12.        }
13.    }
14. }
15.
16. KsyunAdSdk.onAdLoaded = (string adSlotId) => {
17.     // adSlotId 表示哪个广告位已经预加载成功，eg：
18.     sdSlotId = "1923475"
19. }
```

1.6 判断某广告位是否存在广告接口

接口名称：

hasAd

方法说明：

一般用于showAd方法之前，判断当前是否可以展示广告

方法签名：

boolean hasAd(String adSlotId);

参数说明：

名称	类型	描述
adSlotId	String	广告位Id

返回值说明：

类型	描述
boolean	当前广告位是否存在可以展示的广告

1.7 判断某广告位是否存在本地已加载广告接口

回调方法列表：

hasLocalAd

方法说明：

一般用于showAd方法之前，判断当前是否可以展示广告，且只播放本地已缓存广告

方法签名：

boolean hasLocalAd(String adSlotId);

参数说明：

名称	类型	描述
adSlotId	String	广告位Id

返回值说明：

类型	描述
boolean	是否存在本地已缓存好的视频广告

1.8 显示某广告位对应广告接口

接口名称：

showAd

方法签名：

void showAd(String adSlotId);

参数说明：

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前广告位Id

1.9 设置奖励视频结果回调

接口名称：

public static Action onADAAwardSuccess;

public static Action onADAAwardFailed;

方法解释：

名称	类型	描述
onADAAwardSuccess	Action	奖励视频结果成功回调接口
onADAAwardFailed	Action	奖励视频结果失败回调接口

回调说明：

```
1. KsyunAdSdk.onADAAwardSuccess = (string adSlotId) => {
2.     // adSlotId 表示哪个广告位已经完成奖励，eg：
3.     sdSlotId = "1923475"
4. };
```

```

5.
6.   KsyunAdSdk.onADAwardFailed = (string dict) => {
7.       // dict 包含了错误码和错误原因，以及具体是哪个广告位没有完成奖励，eg：
8.       dict = {
9.           "error"    : "on",
10.          "code"     : "100085",
11.          "message"  : "This is a detail error message",
12.          "data"     : {
13.              "adSlotId" : "13396"
14.          }
15.      }
16.  };

```

1.10 设置广告事件监听接口

回调方法列表：

public static Action onShowSuccess;

public static Action onShowFailed;

public static Action onADComplete;

public static Action onADClick;

public static Action onADClose;

方法解释：

名称	类型	描述
onShowSuccess	Action	广告展示成功时回调
onShowFailed	Action	广告展示失败时回调
onADComplete	Action	广告内容播放完成，一般用于视频类广告
onADClick	Action	广告被点击
onADClose	Action	广告被关闭

回调说明：


```

1.  KsyunAdSdk.onShowSuccess = (string adSlotId) => {
2.      // adSlotId 表示哪个广告位已经完成奖励, eg:
3.      sdSlotId = "1923475"
4.  }
5.
6.  KsyunAdSdk.onShowFailed = (string dict) => {
7.      // dict 包含了错误码和错误原因, 以及具体是哪个广告位展示失败, eg:
8.      dict = {
9.          "error"    : "on",
10.         "code"     : "100085",
11.         "message"  : "This is a detail error message",
12.         "data"     : {
13.             "adSlotId" : "13396"
14.         }
15.     }
16. }
17.
18. KsyunAdSdk.onADComplete = (string adSlotId) => {
19.     // adSlotId 表示哪个广告位已完成播放, eg:
20.     sdSlotId = "1923475"
21. }
22.
23. KsyunAdSdk.onADClick = (string adSlotId) => {
24.     // adSlotId 表示哪个广告位被点击, eg:
25.     sdSlotId = "1923475"
26. }
27.
28. KsyunAdSdk.onADClose = (string adSlotId) => {
29.     // adSlotId 表示哪个广告位已关闭, eg:
30.     sdSlotId = "1923475"
31. }

```

1.11 获取SDK版本号接口

接口名称：

getSdkVersion

方法签名：

String getSdkVersion();

返回值说明：

类型	描述
String	SDK当前版本号，eg: "4.0.0"

1.12 清除SDK已缓存广告资源

接口名称：

clearCache

方法签名：

void clearCache();

返回值说明：

类型	描述
void	无

2、SDK配置项接口

2.1 设置SDK请求环境

接口名称：

setSdkEnvironment

方法说明：

- SDK分为线上环境、测试环境及开发环境
- 请在init方法使用前调用

方法签名：

public void setSdkEnvironment(int environment);

参数说明：

名称	类型	描述
environment	int	2线上环境，3沙盒环境

2.2 设置是否允许奖励视频广告，中途出现关闭按钮

接口名称：

setShowCloseBtnOfRewardVideo

方法说明：

- 请在init方法使用前调用

方法签名：

```
void setShowCloseBtnOfRewardVideo(boolean isShow);
```

参数说明：

名称	类型	描述
isShow	boolean	true允许出现关闭，false不允许

2.3 设置奖励视频广告，中途出现关闭按钮时机

接口名称：

setCloseBtnComingTimeOfRewardVideo

方法说明：

- 请在init方法使用前调用

方法签名：

```
void setCloseBtnComingTimeOfRewardVideo(int second);
```

参数说明：

名称	类型	描述
second	int	出现关闭按钮时机，单位为秒

2.4 设置是否允许SDK申请动态权限

接口名称：

setEnabeSdkRequestPermission

方法说明：

- 请在init方法使用前调用

方法签名：

```
void setEnabeSdkRequestPermission(boolean isEnableRequestPermission);
```

参数说明：

名称	类型	描述
isEnableRequestPermission	boolean	是否允许SDK在初始化时申请动态权限，默认为true。如果用户设置成false, 则需集成方自己来获取必要的动态权限，来保证SDK正常使用

2.5 设置SDK单个通用配置项接口

接口名称：

```
setSingleConfig
```

方法说明：

- 请在init方法使用前调用

方法签名：

```
public void setSingleConfig(String key, Object value);
```

参数说明：

名称	类型	描述
key	String	配置项对应Key，具体可以设置的值，参见附录1
value	String	配置项对应取值

3、错误码定义

SDK错误码定义如下：

错误码	描述
1000	接口参数错误
1001	插件加载失败
1002	SDK未初始化
1003	SDK内部请求失败
1004	SDK不支持的广告位
1005	SDK获取广告位列表信息失败
1006	该广告位没有对应的广告
1007	代理Activity未找到
1008	SDK服务端系统繁忙
1009	AppId无效
1010	广告位Id无效
1011	当前AppId没有任何广告位
1013	SDK重复初始化
1100	SDK服务端内部错误
1200	SDK服务端系统错误
2000	未知错误
2001	服务端返回没有广告

4、附录

4.1、附录1 - SDK配置项键值定义

Key类型	Key取值	Value类型	Value描述
String	KeySdkEnv	int	2生产环境，3沙箱环境

Key类型	Key取值	Value类型	Value描述
String	KeyIsShowClose	boolean	true允许奖励视频中途显示关闭按钮，false不允许
String	KeyCloseComingTime	int	奖励视频中途显示关闭按钮实际，单位为秒
String	KeyEnableSdkRequestPermission	boolean	true允许SDK主动向用户申请动态权限，false不允许
String	KeyDebugMode	boolean	true 会在 Console 中打印更多信息，方便调试。false 不显示 SDK 的调试日志。