Титульный лист

Название проекта:

Игра "Танки"

Описание проекта:

Игра с танками, разработанная на PyGame. В игре используется два алгоритма: **вглубь** для генерации лабиринта и **волновой** для поиска пути, по которому бот-танк движется к игроку. Игрок и бот-танк соревнуются друг с другом, пытаясь уничтожить друг друга. Каждый раз по окончании боя генерируется новый лабиринт, а также реализована статистика и инструкция по игре.

Ключевые функции:

- Интуитивно понятный интерфейс

- Сохранение статистики в базе данных