

Proposal Kegiatan

Workshop Kurikulum Paedagogi Pemrograman dan Pelatihan *Auto Grading Tool*



**Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Dian Nuswantoro
Semarang 2015**

Lembar Pengesahan

Nama Kegiatan : Workshop Kurikulum Paedagogi Pemrograman dan Pelatihan
Auto Grading Tool
Penanggung Jawab : Ayu Pertiwi, M.Kom
Ketua Pelaksana :
 Nama : Fahri Firdausillah, MCS
 Alamat : Jl. Dewi Sartika Timur No. 22, Semarang
 Telepon : 08989987517
 Email : fahri@dsn.dinus.ac.id
Dana yang Diajukan :
UDINUS : Rp, **9.750.000,-**

Sekretaris Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Semarang, 13 April 2015
Ketua Pelaksana

Ayu Pertiwi, S.Kom, MT
0686.11.1995.069

Fahri Firdausillah, MCS
0686.11.2012.440

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Dr Abdul Syukur, MM

1. Nama Kegiatan

Workshop Kurikulum Paedagogi Pemrograman dan Pelatihan *Auto Grading Tool*

2. Latar Belakang

Tantangan pengajaran pemrograman sangat banyak, salah satunya adalah untuk mengikuti perkembangan teknologi, tools dan standard, produk yang makin mudah digunakan pengguna sehingga makin sulit untuk diprogram karena makin kompleks. Pengajar pemrograman dituntut untuk terus menerus mengikuti perkembangan tersebut. Selain itu, biasanya kuliah pemrograman ditata dalam struktur kurikulum kelas dasar dengan jumlah mahasiswa yang semakin banyak, di beberapa universitas dapat mencapai lebih dari 10 kelas paralel.

Dengan bertambah banyaknya mahasiswa, saat ini beban pengajar pemrograman menjadi sangat berat untuk memeriksa tugas pemrograman secara manual. Padahal, mahasiswa akan belajar lebih banyak jika mengerjakan lebih banyak tugas yang diberi feedback.

Oddyseus merupakan tools auto grader telah dipakai sejak 4 tahun yang lalu di ITB, dan terbukti sangat membantu dosen/asisten dalam menilai tugas. Sebagai perbandingan, untuk kelas pemrograman dasar dengan 400 mahasiswa dan rata-rata 3 tugas per minggu selama satu semester, waktu yang dapat dihemat adalah sekitar 406.000 jam. Nilai penghematan waktu tersebut didapat dengan asumsi penilaian 1 program sederhana membutuhkan 5 menit (untuk download, membuka, meng-eksekusi tugas), sedangkan dengan sistem otomatis cukup 10 detik (dengan mengabaikan waktu menyiapkan test case).

Keuntungan lain dari penggunaan sistem ini adalah bahwa tak ada lagi mahasiswa kelas pemrograman yang tak mampu memrogram. Mahasiswa dapat berlatih berkali-kali selama tugas masih dibuka.

Sesi pertama diisi dengan berbagi pengalaman mengenai bagaimana melakukan pengajaran pemrograman yang membentuk kompetensi teknis, kompetensi profesional dan “transferable skill”. mengatasi persoalan-persoalan pengajaran pemrograman dan bagaimana merancang kurikulum pemrograman untuk berbagai strata dan jenjang (Diploma, Sarjana) dan sub area komputing menurut kurikulum ACM-IEEE (CS, CE, SE, IS, IT).

3. Tujuan Kegiatan

Tujuan dari workshop adalah agar para pengajar pemrograman mendapatkan pengetahuan tentang kurikulum dan pedagogi pemrograman, serta peran teknologi yang sangat membantu dalam pelaksanaan pengajaran khususnya penilaian tugas dan memberikan *feedback* ke mahasiswa.

4. Indikator Keberhasilan

Indikator keberhasilan dari workshop ini adalah jika setelah diselenggarakan kegiatan ini dosen mata kuliah pemrograman dapat menggunakan tools Auto Grading yang dijelaskan, serta dapat menyusun

strategi perkuliahan algoritma dan pemrograman yang sesuai untuk mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro

5. Target Peserta

Target dari peserta workshop ini adalah dosen-dosen mata kuliah pemrograman dan dosen mata kuliah yang berhubungan dengan pemrograman. Secara detail, list dari dosen target peserta adalah:

No.	Nama Peserta	Program Studi
1	Affandy, Ph.D	Sistem Informasi
2	Candra Irawan, M.Kom	Sistem Informasi
3	Lalang Erawan, M.Kom	Sistem Informasi
4	Suharnawi, M.Kom	Sistem Informasi
5	Ajib Susanto M.Kom	Teknik Informatika
6	Ardhyta Luthfiarta, MCS	Teknik Informatika
7	Ayu Pertiwi, M.T	Teknik Informatika
8	Danang Wahyu Utomo M.Kom	Teknik Informatika
9	De Rosal Ignatius Moses Setiadi M.Kom	Teknik Informatika
10	Desi Purwanti Kusumaningrum M.Kom	Teknik Informatika
11	Didit Setya Bahari S. Kom	Teknik Informatika
12	Eko Hari Rachmawanto M.Kom	Teknik Informatika
13	Fahri Firdausillah, MCS	Teknik Informatika
14	Farah Zakiyah Rahmanti, M.T	Teknik Informatika
15	Ramadan Rakhmat Sani, MCS	Teknik Informatika
16	Junta Zeniarja, M.Kom	Teknik Informatika
17	Prajanto Wahyu Adi, M.Kom	Teknik Informatika
18	Sevtian Agus Prasetyo S.Kom	Teknik Informatika
19	Suprayogi M.Kom	Teknik Informatika
20	Wijanarto M.Kom	Teknik Informatika
21	Amiq Fahmi, M.Kom	Vokasi (D3)
22	Edi Sugiarto, M.Kom	Vokasi (D3)
23	Karis Widyatmoko, M.Kom	Vokasi (D3)
24	Muslih, M.Kom	Vokasi (D3)
25	MY. Teguh Sulistyono, M.Kom	Vokasi (D3)

6. Tempat & Tanggal Kegiatan

Rangkaian acara pada kegiatan tersebut adalah sebagai berikut:

No	Waktu	Acara
Hari Senin		
1	8:00-900	Registrasi peserta
2	09.00 – 09.30	Kurikulum pemrograman, pedagogi dan permasalahan pengajaran pemrograman
3	11:00 – 12:00	Sharing dan tanya jawab
4	12:00 – 13:00	Makan siang
5	13:00 – 15: 00	Mencoba memakai autograder dengan laptop masing-masing
6	15:00 – 16:00	Dikusi dan tanya jawab
Hari Selasa		
1	08.00 - 09.00	Registrasi Peserta
2	09.00 - 11.00	Perbedaan dan batasan pemrograman pada D3, TI-S1, dan SI-S1
3	11.00 - 12.00	Sharing dan Tanya Jawab
4	12.00 - 12.30	Penutupan

7. Panitia Pelaksana

Susunan kepanitian yang akan melaksanakan kegiatan seminar dan workshop penelitian ini adalah sebagaimana di bawah ini:

Pelindung	: Dekan Fakultas Ilmu Komputer Dr. Abdul Syukur, MM
Penanggung Jawab	: Sekretaris Dekan Fakultas Ilmu Komputer Ayu Pertiwi, M.T
Ketua Pelaksana	: Fahri Firdausillah, MCS
Anggota Pelaksana	: Erwin Yudi Hidayat, MCS

8. Rencana Anggaran Kegiatan

Rencana anggaran yang akan digunakan pada kegiatan ini adalah sebesar **Rp. 9.750.000,-** dengan rincian anggaran sebagai berikut:

No	Keperluan	Qty	Harga	Jumlah
1	Snack Peserta & Panitia	90	10.000	900.000
2	Makan Siang Peserta & Panitia	75	20.000	1.500.000
3	Cetak Sertifikat	50	5.000	250.000
4	Support Akomodasi Pemateri			
	Penerbangan PP	1	1.500.000	1.500.000
	Hotel 2 Malam	2	400.000	800.000
	Honor Pemateri	1	3.000.000	3.000.000
	Makan malam bu Inge	2	500.000	1.000.000
5	Honor Panitia, CS & RT			
	Ketua Panitia	1	250.000	250.000
	Koordinator Lapangan	1	150.000	150.000
	Cleaning Service	2	50.000	100.000
	Rumah Tangga	3	100.000	300.000
Total				9.750.000

9. Penutup

Demikian proposal Workshop Kurikulum Paedagogi Pemrograman dan Auto Grading Tool. Partisipasi dan dukungan dari semua pihak sangat diharapkan demi kelancaran penyelenggaraan acara tersebut. Atas perhatian dan bantuannya disampaikan banyak terima kasih.