

**LAPORAN TUGAS PEKAN 3**  
**ALGORITMA DAN PEMROGAMAN**

DI SUSUN OLEH :

ABDUL KARIM ALGAZALI

NIM 2511532029

DOSEN PENGAMPU : Dr. WAHYUDI, S.T, M.T

ASISTEN LABORATORIUM: AUFAN TAUFIQURRAHMAN



**DEPARTEMEN INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS ANDALAS**  
**PADANG, 2025**

### Kode program

```
package Tugas3;

import java.util.Scanner;

public class VolumeTabung {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        double r, t, volume;
        final double PI = 3.14;

        System.out.print("Masukkan jari-jari tabung: ");
        r = scanner.nextDouble();

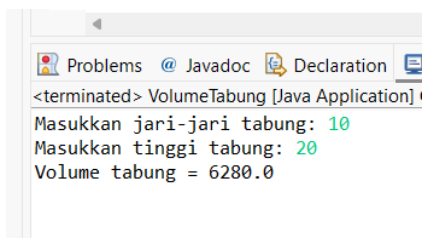
        System.out.print("Masukkan tinggi tabung: ");
        t = scanner.nextDouble();

        volume = PI * r * r * t;

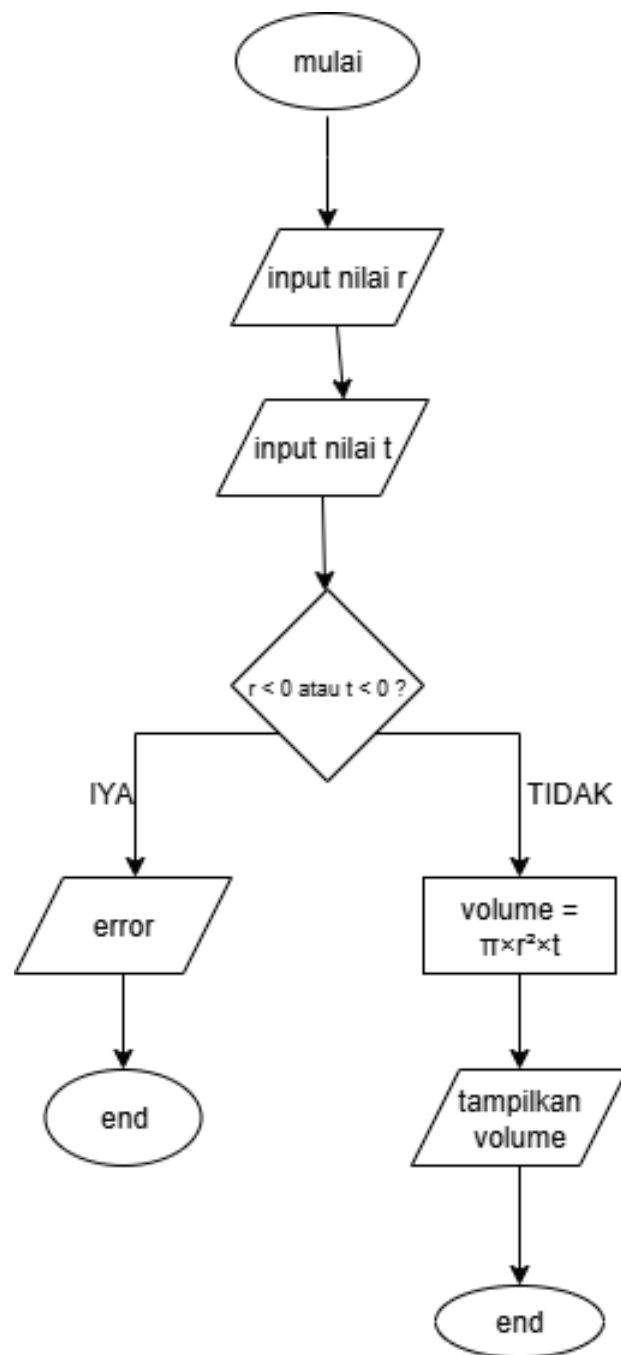
        System.out.println("Volume tabung = " + volume);

        scanner.close();
    }
}
```

### Output yang dihasilkan



## Flowchart



## Pseudocode

Judul Menghitung Volume Bangun Ruang
<p>Pseudocode</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Mulai</li><li>2. Deklarasikan variabel r, t, volume sebagai bilangan desimal</li><li>3. Tetapkan nilai <math>PI = 3.14</math></li><li>4. Tampilkan pesan "Masukkan jari-jari tabung:"</li><li>5. Baca input pengguna dan simpan ke variabel r</li><li>6. Tampilkan pesan "Masukkan tinggi tabung:"</li><li>7. Baca input pengguna dan simpan ke variabel t</li><li>8. Hitung <math>volume = PI \times r \times r \times t</math></li><li>9. Tampilkan pesan "Volume tabung = " diikuti nilai volume</li><li>10. Selesai</li></ol>
<p>Deskripsi</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Mulai → Menandai awal eksekusi program.</li><li>2. Deklarasikan variabel r, t, volume sebagai bilangan desimal → Menyediakan tempat penyimpanan data untuk jari-jari tabung, tinggi tabung, serta hasil volume. Tipe desimal digunakan karena perhitungan melibatkan pecahan.</li><li>3. Tetapkan nilai <math>PI = 3.14</math> → Mendefinisikan konstanta <math>\pi</math> yang digunakan dalam rumus volume tabung.</li><li>4. Tampilkan pesan "Masukkan jari-jari tabung:" → Memberikan instruksi kepada pengguna untuk memasukkan nilai jari-jari.</li><li>5. Baca input pengguna dan simpan ke variabel r → Program menerima masukan angka dari pengguna sebagai nilai jari-jari.</li><li>6. Tampilkan pesan "Masukkan tinggi tabung:" → Memberikan instruksi kepada pengguna untuk memasukkan nilai tinggi tabung.</li><li>7. Baca input pengguna dan simpan ke variabel t → Program menerima masukan angka dari pengguna sebagai nilai tinggi tabung.</li></ol>

8. Hitung volume =  $\text{PI} \times r \times r \times t$

→ Melakukan perhitungan volume tabung dengan menggunakan rumus  $V = \pi \times r^2 \times t$ .

9. Tampilkan pesan "Volume tabung = " diikuti nilai volume

→ Menampilkan hasil perhitungan volume tabung kepada pengguna.

10. Selesai

→ Mengakhiri eksekusi program.