

LAPORAN TUGAS PEKAN 5
ALGORITMA DAN PEMROGAMAN

DI SUSUN OLEH :

ABDUL KARIM ALGAZALI

NIM 2511532029

DOSEN PENGAMPU : Dr. WAHYUDI, S.T, M.T

ASISTEN LABORATORIUM: AUFAN TAUFIQURRAHMAN



DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG, 2025

Kode program

```
package Tugas6_2511532029;

import java.util.Random;
import java.util.Scanner;

public class Lempardadu2_2511532029 {

    public static void main(String[] args) {

        Random rand = new Random();
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int tries = 0;
        int sum = 0;
        boolean menang = false;
        boolean lanjut = true;

        while (lanjut && !menang) {

            int dadu1 = rand.nextInt(6) + 1;
            int dadu2 = rand.nextInt(6) + 1;
            sum = dadu1 + dadu2;
            tries++;

            System.out.println("\n" + dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + sum);

            if (sum == 7) {
                menang = true;
                System.out.println("Tebakan Anda Benar");
                System.out.println("Anda menang setelah " + tries + " percobaan!");
            }
        }
    }
}
```

```

    } else {

        System.out.println("Tebakan Anda Salah");

        System.out.print("Apakah mau lempar dadu (ya / tidak? )");

        String jawaban = input.next();

        if (!jawaban.equalsIgnoreCase("ya")) {

            lanjut = false;

            System.out.println("Anda gagal menang");

        }

    }

}

input.close();

}

}

```

Output yang dihasilkan

```

<terminated> Lempardadu2_2511532029 [Java Application] C:\Users\USER\...

1 + 2 = 3
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya

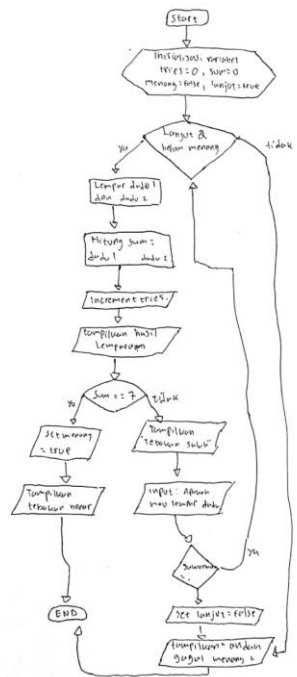
4 + 4 = 8
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya

5 + 6 = 11
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya

3 + 4 = 7
Tebakan Anda Benar
Anda menang setelah 4 percobaan!

```

Flowchart



Pseudocode

Judul Program Lempar Dadu (Program simulasi lempar dua dadu hingga mendapatkan jumlah 7)
Deklarasi 1. rand : Random 2. input : Scanner 3. tries, sum, dadu1, dadu2 : Integer 4. jawaban : String 5. menang, lanjut : Boolean
Pseudocode 1. tries \leftarrow 0 2. sum \leftarrow 0 3. menang \leftarrow false 4. lanjut \leftarrow true 5. WHILE lanjut = true AND menang = false DO 1. dadu1 \leftarrow random(1-6) 2. dadu2 \leftarrow random(1-6) 3. sum \leftarrow dadu1 + dadu2 4. tries \leftarrow tries + 1 5. Tampilkan dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + sum 6. IF sum = 7 THEN 1. menang \leftarrow true 2. Tampilkan "Tebakan Anda Benar" 3. Tampilkan "Anda menang setelah " + tries + " percobaan!" 7. ELSE 1. Tampilkan "Tebakan Anda Salah" 2. Baca jawaban 3. IF jawaban \neq "ya" THEN 1. lanjut \leftarrow false 2. Tampilkan "Anda gagal menang" 6. Tutup input

