

LAPORAN TUGAS PEKAN 3
ALGORITMA DAN PEMROGAMAN

DI SUSUN OLEH :

ABDUL KARIM ALGAZALI

NIM 2511532029

DOSEN PENGAMPU : Dr. WAHYUDI, S.T, M.T

ASISTEN LABORATORIUM: AUFAN TAUFIQURRAHMAN



DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG, 2025

Kode program

```
package Tugas3;

import java.util.Scanner;

public class VolumeTabung {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        double r, t, volume;
        final double PI = 3.14;

        System.out.print("Masukkan jari-jari tabung: ");
        r = scanner.nextDouble();

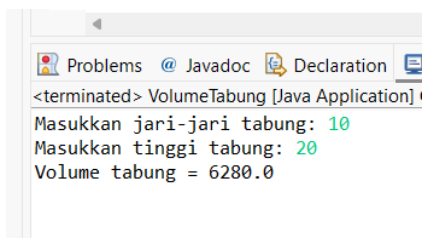
        System.out.print("Masukkan tinggi tabung: ");
        t = scanner.nextDouble();

        volume = PI * r * r * t;

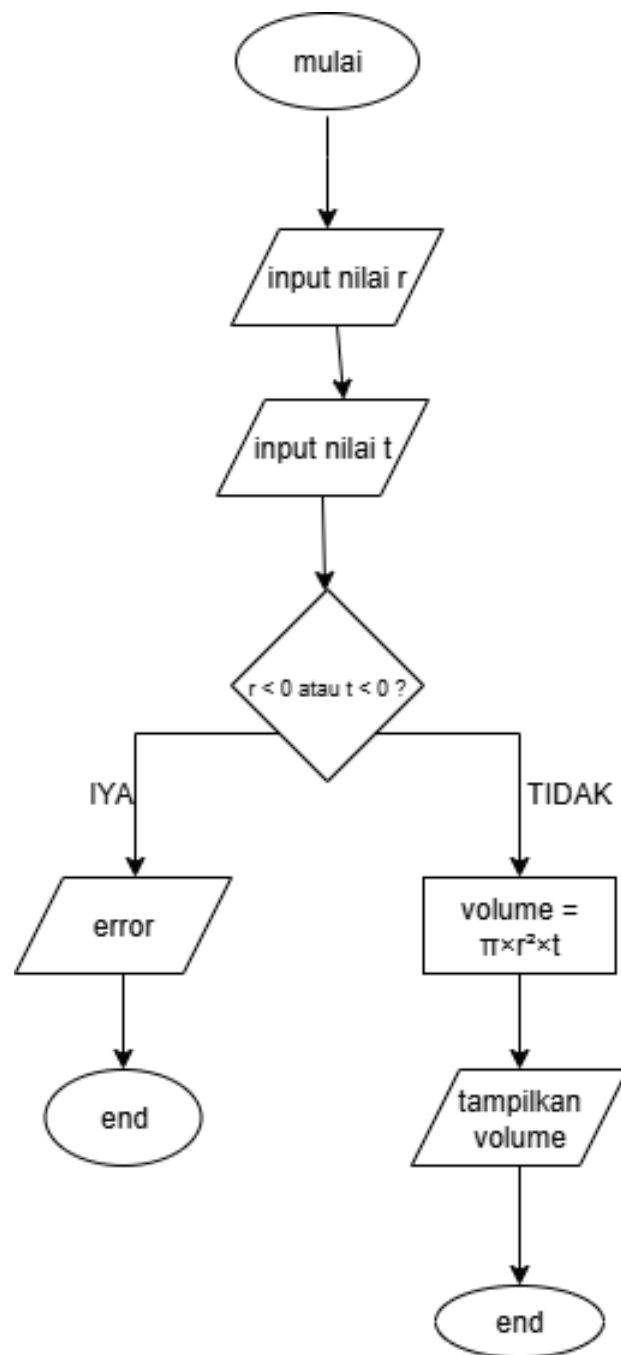
        System.out.println("Volume tabung = " + volume);

        scanner.close();
    }
}
```

Output yang dihasilkan



Flowchart



Pseudocode

Judul Menghitung Volume Bangun Ruang
Deklarasi <ol style="list-style-type: none">1. Var r,t,volume = real2. Var PI =3.14 (Konstanta)
Pseudocode <ol style="list-style-type: none">1. Mulai2. Deklarasikan variabel r, t, volume sebagai bilangan desimal3. Tetapkan nilai PI = 3.144. Tampilkan pesan "Masukkan jari-jari tabung:"5. Baca input pengguna dan simpan ke variabel r6. Tampilkan pesan "Masukkan tinggi tabung:"7. Baca input pengguna dan simpan ke variabel t8. Hitung volume = $PI \times r \times r \times t$9. Tampilkan pesan "Volume tabung = " diikuti nilai volume10. Selesai