Numerik Boxen

Florian Lubitz & Steffen Hecht

28. März 2018

1 1

3

Die Gleitpunktzahlendarstellung zerlegt jede reelle Zahl $r \in \mathbb{R}$ in drei Bestandteile:

I) ein Vorzeichen $(-1)^v$ mit $v \in \{0, 1\}$

II) eine Mantisse $m \in \mathbb{R}$ und

III) einen Exponenten $e \in \mathbb{Z}$, sodass

$$r = (-1)^v \cdot m \cdot 2^e \tag{1.1}$$

 $13, 6 = 2^{3} + 5, 6$ $= 2^{3} + 2^{2} + 1, 6$ $= \dots$ $= 2^{3} + 2^{2} + 2^{0} + 2^{-1} + 2^{-4} + 0,0375$ = 0

Also können wir die Dezimalzahl $(13,6)_{10}$ als Binärzahl $(1101,1001...)_2$ darstellen.

$$(13,6)_{10} = (1101, 1001...)_2$$

= $(-1)^0 \cdot (1, 1011001...)_2 \cdot 2^3$

also v = 0, $m = (1, 1011001...)_2$ und e = 3

Eine reelle Zahl $r \in \mathbb{R}$ mit der Darstellung

$$r = (-1)^{v} \cdot \sum_{i=0}^{t-1} r_{i} \cdot 2^{-i} \cdot 2^{e} \text{ mit } r_{0} = 0$$
 (1.3)

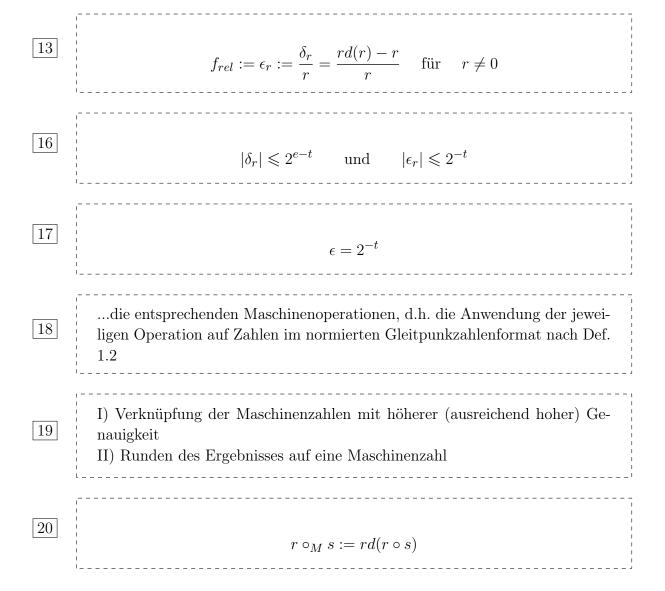
gehört der Menge der nicht-normierten oder subnormalen Gleitpunktzahlen \mathbb{M}_s an.

Es gilt analog zu Definition 1.2: Das Vorzeichen $(-1)^v$ wird durch das Vorzeichen-Bit $v \in \{0,1\}$, der Wert der Mantisse m durch die Ziffern $r_i \in \{0,1\}$, i=1,...,t-1 und der Wert des Exponenten durch eine ganze Zahl $e \in \mathbb{Z}$ mit $e=e_{min}$ festgelegt.

$$0 = (-1)^v \cdot 0 \cdot 2^{e_{min}} \tag{1.4}$$

$$v + 134 = 16$$

$$f_{rd}(r) := \delta_r := rd(r) - r$$



$$r +_{M} s = (1, 11)_{2} \cdot 2^{0} +_{M} (1, 10)_{2} \cdot 2^{2} = (111)_{2} \cdot 2^{-2} + (1, 10)_{2} \cdot 2^{-2}$$
$$= (1000, 10)_{2} \cdot 2^{-2}$$
$$= (100010)_{2} \cdot 2^{1}$$
$$= (1, 00)_{2} \cdot 2^{1} = (2)_{10}$$

wohingegen das exakte Ergebnis $r + s = \frac{7}{4} + \frac{3}{8} = \frac{17}{8}$ ist.

21

Der absolute Ru

$$f_{rd} = (r + M_1 s) - (r - M_2 s)$$

und der relative

$$|f_{rel}| = \left| \frac{(1+_M s) - (r+s)}{r+s} \right| = \frac{\frac{1}{8}}{\frac{17}{8}} = \frac{1}{17}$$

DAs ist relativ gut, denn der maximale Rundugnfehler bei einer 3-stelligen Mantisse ist

$$r \circ_M s = rd(r \circ s) = (r \circ s) \cdot (1 + \epsilon_0)$$

23

wobei der realtie Fehler ϵ_0 der Gleitpunktoperation wegen Def. 1.10 stets durh die Maschinengenauigkeit beschränkt ist,

$$\epsilon_0 := \frac{(r \circ_M s) - (r \circ s)}{r \circ s} = \frac{rd(r \circ s) - (r \circ s)}{r \circ s} \leqslant \epsilon$$

24

$$\begin{split} \tilde{y} &= \tilde{x} +_{M} c \\ &= (\tilde{x} + c) \cdot (1 + \epsilon_{2}) \\ &= ((a +_{M} b) + c) \cdot (1 + \epsilon_{2}) \\ &= ((a + b) \cdot (1 + \epsilon_{1}) + c) \cdot (1 + \epsilon_{2}) \\ &= a + b + c + (a + b) \cdot \epsilon_{1} + (a + b + c) \cdot \epsilon_{2} + (a + b) \cdot \epsilon_{1} \epsilon_{2} \end{split}$$

 $\tilde{y} \doteq a + b + c + (a+b) \cdot \epsilon_1 + (a+b+c) \cdot \epsilon_2$

 $f_{rel}(y) = \frac{\tilde{y} - y}{y} = \frac{(a+b) \cdot \epsilon_1 + (a+b+c) \cdot \epsilon_2}{a+b+c}$ $= \frac{a+b}{a+b+c} \cdot \epsilon_1 + \epsilon_2$

 $|f_{rel}(y)| = \left| \frac{a+b}{a+b+c} \cdot \epsilon_1 + \epsilon_2 \right|$ $\stackrel{(D.U.G)}{\leqslant} \left| \frac{a+b}{a+b+c} \right| \cdot |\epsilon_1| + |\epsilon_2|$

 $|f_{rel}(y)| \leqslant (1 + \left|\frac{a+b}{a+b+c}\right|) \cdot \epsilon = \left(a + \frac{1}{\left|1 + \frac{c}{a+b}\right|}\right) \cdot \epsilon$

ist. Denn für $c \to -(a+b)$ ist $\frac{|a+b|}{|a+b+c|} \to \infty$ und damit wird auch die obere Schranke von $|f_{rel}(y)|$ beliebig (unendlich) groß. In diesem Fall spricht man von **Auslöschung**

 $c \approx -(a+b)$