## KETCHUP LOYALTY ANDROID DEVELOPER CHALLENGE

- Uygulamanın Java dili ile yazılması gerekmektedir.
- -İstenilen 3. parti framework, library ya da teknoloji kullanılabilir.
- SpaceX API tarafından sunulan Launches servisleri kullanılarak uygulama geliştirilecektir. Aşağıdaki linklerden API dökümanına ulaşılabilir:

https://github.com/r-spacex/SpaceX-API

https://documenter.getpostman.com/view/2025350/RWaEzAiG

- Uygulamada SpaceX API'nin "Launches" servisinin (<a href="https://api.spacexdata.com/v3/launches">https://api.spacexdata.com/v3/launches</a> ) kullanılması gerekmektedir.
- Uygulama 2 ekrandan oluşacaktır: Tüm roketlerin listeneceği liste ekranı ve roket detaylarının gösterileceği detay ekranı.
- Liste ekranında roketin aşağıdaki bilgileri gösterilmelidir:

Mission Patch (ImageView içinde gösterilmeli)

**Rocket Name** 

Mission Name

Launch Year

- -Liste ekranında Infinite Scroll / Endless Scroll olmalıdır. Her seferinde servisten 30 tane roket getirilmeli, listenin sonuna yaklaşıldığında bir sonraki 30 roket servisten çağırılmalıdır. Bu şekilde servisteki tüm roketler çekilebilir olmalıdır.
- Liste elemanına tıklandığında detay ekranına yönlendirmelidir. Detay ekranında roket detayları servisten getirilmeli, liste ekranındaki verilere ek olarak aşağıdaki bilgiler de gösterilmelidir:

Details (Roket hakkında bilgi)

Site Name Long

- -Request'ler çalışırken kullanıcıyı bilgilendirmek için Loading Dialøg gösterilmelidir.
- -Ekranların tasarımı istenilen şekilde yapılabilir, herhangi bir kısıtlama yoktur.
- Çalışma tamamlandıktan sonra proje zip dosyası olarak gönderilebilir yada GitHub üzerinden gönderilebilir.

**BONUS**: Listeleme ekranına bir search alanı ekleyip, o anda listede bulunan roketler, roket adına göre filitrelenebilir.