BEGINNER
FULL-STACK
BOOTCAMP SUNUMU

ASP .NET CORE E-TİCARET BİTİRME PROJESİ



PROJENIN AMACI

Bu e-ticaret projesi, modern web teknolojileri ve endüstri standartlarına uygun yazılım pratiklerini kullanarak güvenli, ölçeklenebilir ve kullanıcı dostu bir alışveriş deneyimi sunmayı amaçlamaktadır. Projenin temel hedefleri:



Kullanıcılar için sorunsuz bir alışveriş deneyimi sağlamak

- Ürün arama, filtreleme ve sayfalama
- Güvenli ödeme işlemleri (Stripe entegrasyonu)
- Şifre resetleme (Mail entegrasyonu)



Adminler için etkili bir yönetim platformu oluşturmak

- Ürünler için CRUD işlemleri ve stok kontrolü
- Ürünler için fotoğraf yükleme (Cloudinary ile)
- Gerçek zamanlı bildirimler (SignalR ile)



Yüksek performans ve güvenlik standartlarını karşılamak

- Onion Architecture ile sürdürülebilir ve test edilebilir kod
- Redis önbelleğe alma ile hızlı yanıt süreleri
- ASP.NET Core Identity ile güvenli kimlik doğrulama



Ölçeklenebilir ve bakımı kolay bir sistem oluşturmak

- Docker konteynerizasyonu ile kolay dağıtım
- Microservice mimarisine geçiş için uygun altyapı
- Kapsamlı loglama (Serilog ile)

KULLANILAN TEKNOLOJILER

Backend

- Framework : NET ASP .NET Core
- Database : Entity Framework Core, Microsoft SQL Server
- Authentication / Authorization : ASP .NET Core Identity (Cookie-Based Auth, Roled Based Auth)
- Caching : Redis
- Logging : Serilog
- Containerization : Docker
- APIs & Services: S Stripe, 🞧 Cloudinary, Mail Service

Frontend

- Framework : 🔼 Angular
- Styling:

 Tailwind CSS,

 Angular Material
- State Management : 🔼 Angular Signals

SISTEM MIMARISI VE TASARIM DESENLERI

Sistem Mimarisi

• Onion Architecture

Tasarım Desenleri

- Generic Repository Pattern
- Unit Of Work Pattern
- CQRS / Mediator Pattern



FRONTEND'DE NELER VAR?



Light - Dark Mode



Angular Reactive Forms



Dialog, Loading, Notification Service



Modern UI Styling



Reusable Components



Auth - Admin Guards



Lazy Loading



State Management (Angular Signals)

BACKEND'DE NELER VAR?



CRUD Operations



Onion Architecture



Sorting, Filtering, Searching, Pagination



Global Error Handling



Authentication / Authorization



Real Time Communication (SignalR)

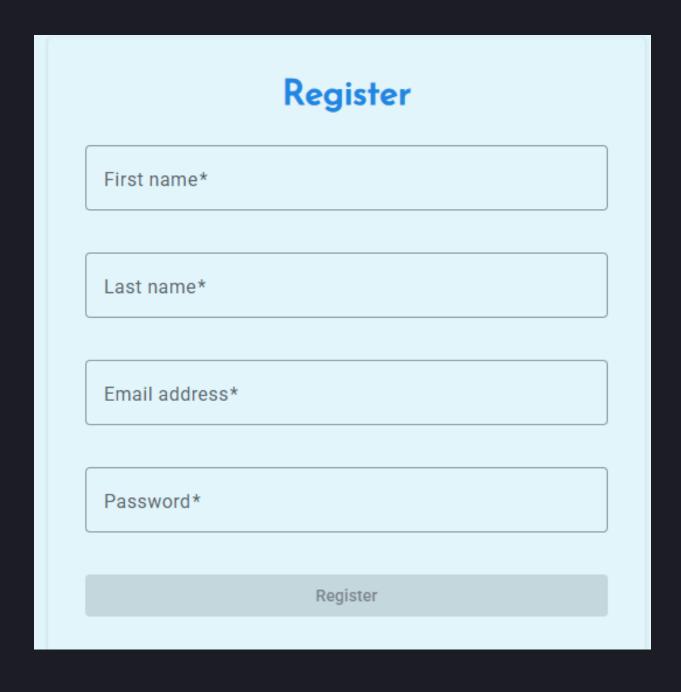


File Upload (Cloudinary)



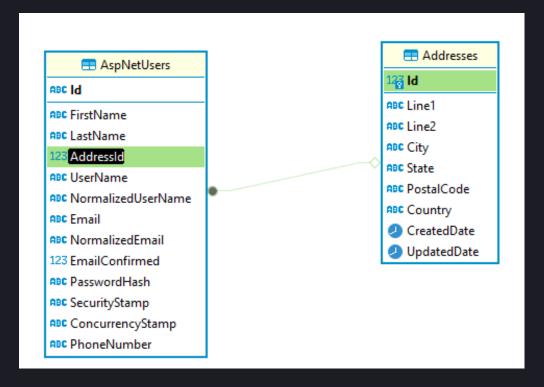
Caching, Logging, Payment, Mail Service

.NET CORE IDENTITY (COOKIE-BASED AUTHENTICATION)



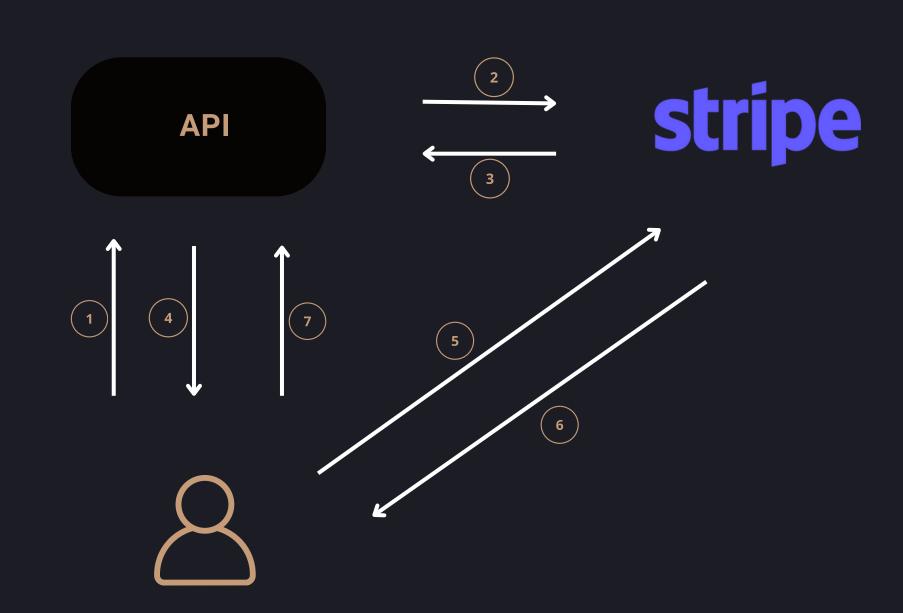
- NET Core Identity ile cookie-based authentication kullanılarak kullanıcı kimlik doğrulama işlemleri güvenli bir şekilde yönetildi.
- User ve Address arasında
 1-1 ilişki kuruldu. User
 ödeme yaptığında addres
 bilgilerini kaydedebiilir.

```
public class AppUser : IdentityUser
{
    2 references
    public string? FirstName { get; set; }
    2 references
    public string? LastName { get; set; }
    6 references
    public Address? Address { get; set; }
}
```



STRIPE (PAYMENT SERVICE)

- 1 Create 'payment intent' with API
- API sends 'payment intent' to Stripe
- Stripe creates 'payment intent' returns 'client secret'
- API returns 'client secret' to client
- (5) Client sends payment to Stripe using the 'client secret'
- 6 Stripe sends confirmation to client, payment was successful
- 7 Client creates order with API (not implemented yet)



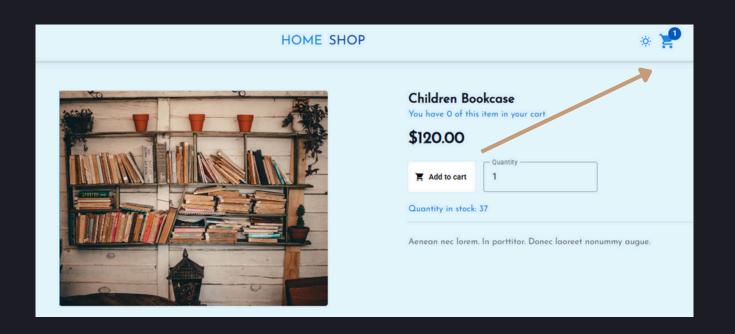
REDIS (IN-MEMORY DATABASE / CACHING)

Projede Redis 2 farklı amaç için kullanıldı.



In-Memory Database

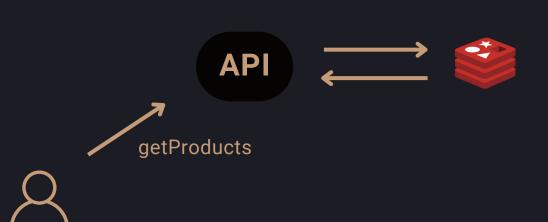
Kullanıcı 'Add to Cart' butonuna bastığında sepet bilgileri Redis'e kaydedilir.





Caching

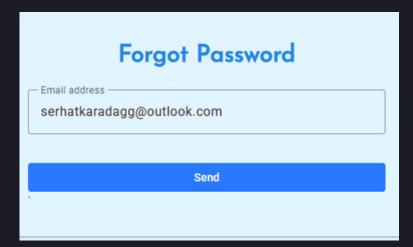
Sık kullanılan veriler Redis'e cache'lenir, veritabanına yapılan okuma istekleri azalır.

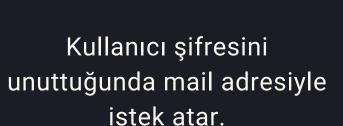




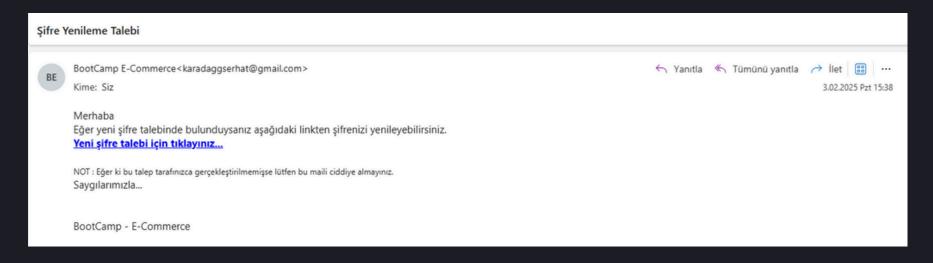
MAIL SERVICE





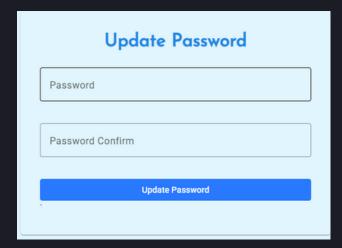


2



Kullacının mail hesabına şifresini yenilemek için mail gönderilir. Tek kullanımlık reset token oluşturulur. Linke tıkladığında 'update-password' sayfasına yönlendirilir.

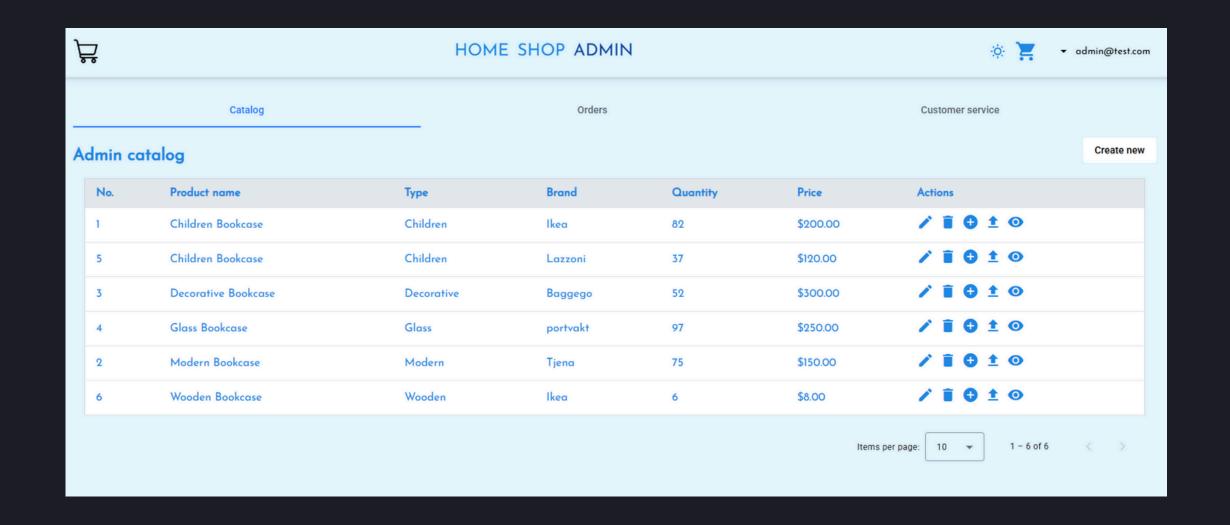




Kullanıcı şifresini güncelleyebilir. Tek kullanımlık reset token sayesinde şifre güncellendikten sonra bu sayfada tekrar işlem yapılamaz.

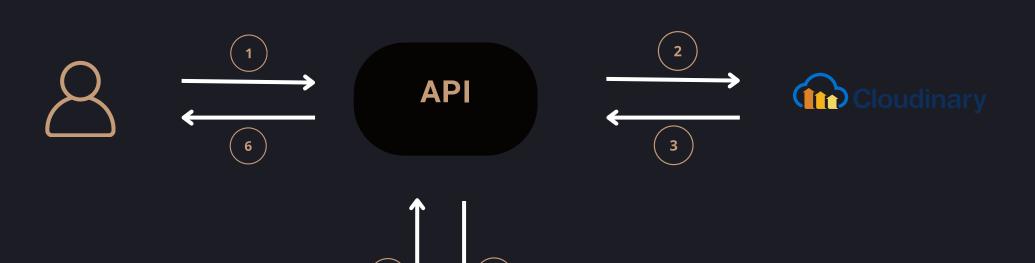
.NET CORE IDENTITY (ROLE-BASED AUTHORIZATION)

- .Net Core Identity kullanılarak Role-Based Authorization uygulandı. Projeye 'Admin' ve 'Customer' rolleri eklendi.
- Admin'ler ürünler için CRUD işlemlerini yapabilir. Ürünlere resim ekleyebilir ve ürün stoğunu güncelleyebilir.



CLOUDINARY (PHOTO UPLOAD SERVICE)

- (1) Client uploads photo to API
- Server uploads the photo to Cloudinary
- Cloudinary stores photo, sends response
- 4 API saves photo URL and Public ID to Database
- Saved in Database and given auto generated ID
- 6 API response sent to client

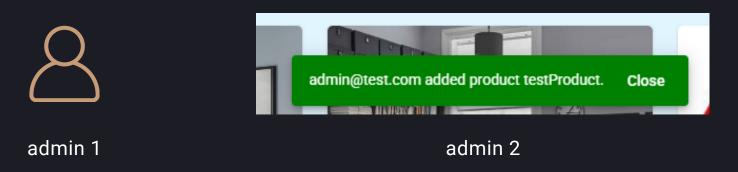




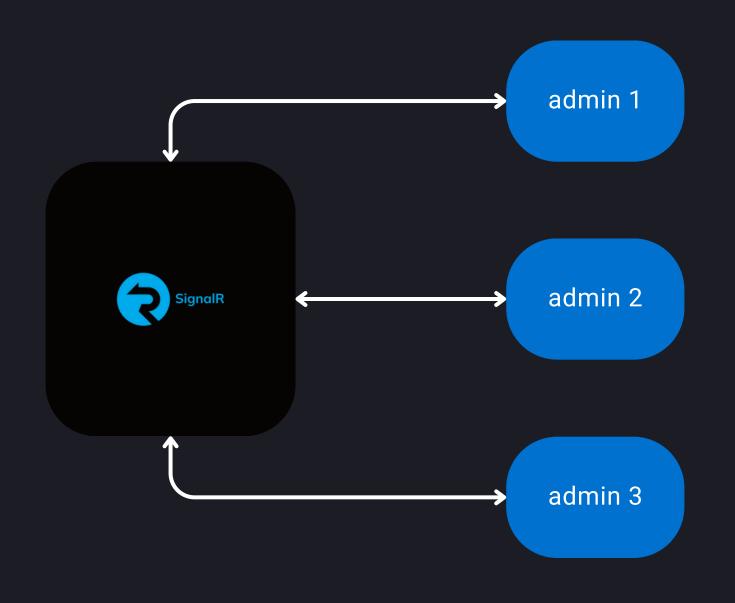
SignalR (REAL TIME COMMUNICATION)

SignalR kütüphanesi sayesinde kullanıcılar arasında canlı bildirimler gönderilir.

Örneğin; admin@test.com isimli kullanıcı createProduct işlemini yaptıktan sonra diğer adminlere canlı bildirim gönderilir.



POST / CreateProduct



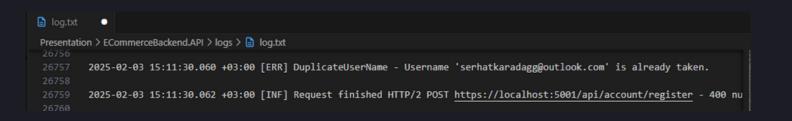
LOGGING (SERILOG)

Serilog kütüphanesi sayesinde uygulamanın çalışma sırasında meydana gelen olayları ve hataları kaydederiz.

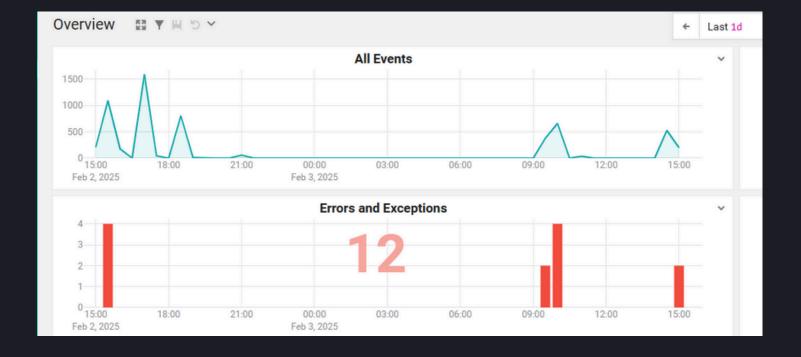
Global error handling ile uygulamadaki hataların merkezi bir yerde ele alınması sağlandı. Loglama sayesinde bu hataların detaylarını kaydederiz.

Yandaki görsellerde uygulamanın çalışma sırasında meydana gelen olayları ve hataları 3 farklı yolla kaydederiz.

- 1- Text dosyası
- 2- Database
- 3- Seq kütüphanesiyle görselleştirme



123 ld ▼	ABC Message	ABC MessageTemplate	ABC Level 🔻	2 TimeStam
6,585	DuplicateUserName - Username 'serhatkaradagg@outloo	DuplicateUserName - Username 'serhatkaradagg@outloo	Error	2025-02-03 15
6,584	An unhandled exception has occurred while executing the	An unhandled exception has occurred while executing the	Error	2025-02-03 15
5,318	DuplicateUserName - Username 'serhatkaradagg@outloo	DuplicateUserName - Username 'serhatkaradagg@outloo	Error	2025-02-03 10
5,317	An unhandled exception has occurred while executing the	An unhandled exception has occurred while executing the	Error	2025-02-03 10



Projeye Neler Eklenebilir?

- Responsive Design (Mobil telefonlara uyumlu olacak bir tasarım eklenebilir.)
- NgRx (Signals ile state yönetimi sağlanıyordu, ancak proje büyüdükçe global state yönetimine geçerek merkezi bir kontrol sağlamak isteyebiliriz.)
- Order Service (Payment işlemlerinin sorunsuz çalışabilmesi için projeye Order ile ilgili yeni eklemeler yapılabilir.)
- Testing (Unit, Integration gibi testler kullanılarak projenin güvenilirliği, kalitesi ve bakımı sağlanabilir.)
- Microservise geçiş (Projede zaten CQRS pattern uygulanmıştı. Bunun üstüne, Command ve Query işlemleri için farklı veritabanları ve servisler kullanılabilir. Veri tutarlılığı için Eventual Consistency modeli kullanılabilir.)

BEGINNER FULL-STACK BOOTCAMP SUNUMU

BENİ DİNLEDİĞİNİZ İÇİN TEŞEKKÜRLER

