Veri Yapıları Ödev - 2

SAU 2022-23 Güz dönemi Veri Yapıları dersi 2. Ödevi

İstenenler

- Verilen txt dosyasındaki satırları okuyup satırdaki her bir sayıdan bir Hücre nesnesi her satırdan ise bir Doku nesnesi oluşturup Hücre nesnelerini Doku nesnesi içinde saklamak.
- Doku nesnelerininin içindeki Hücre nesnelerini DNA uzunluk larına göre Queue yapısını kullanarak RadixSort ile sıralamak.
- Sıralanmış Doku nesnelerini ortadaki sayıya göre Organ nesnesinde bulunan Binary Search Tree ye yerleştirmek. (Bir Organ 20 tane Doku tutacak.)
- Oluşturulan Organ ları Sistem nesnesine koymak.(Bir Sistem 100 tane Organ tutacak).
- Oluşturulan Sistem nesnelerini Organizma nesnesine koymak (Sayı sınırı yok).
- Organizma da bulunan Sistem ler bir satırı, Sistem de bulunan Organlar ise bir karakteri temsil edecek şekilde istenen kurala göre Organizma yı ekrana yazdırmak.(Kural: Organ da bulunan Binary Search Tree AVL mantığına göre dengeli ise "boşluk" dengeli değil ise "#" karakteri yazdırılacaktır.).
- Kullanıcı tuşa bastığında Organizma istenen kurala göre mutasyon geçirip, mutasyonlu Binary Search Tree ler postOrder mantığıyla bir diziye aktarılıp o diziden okunarak yeniden oluşturularak mutasyonlu Organimza ekrana yazdırılacaktır.
- Mutasyon kuralı: Binary Search Tree lerin root unda bulunan Doku nun ortasındaki sayı 50'ye tam bölünüyorsa o ağacın Doku larındaki tüm Hücre ler çift ise yarıya bölünecek tek ise bir işlem uygulanmayacaktır.
- Programda çöp hafıza oluşmamalıdır.

Programın İşleyişi

- Oluşacak Doku Organ Sistem Organizma sayıları belirlenir.
- Belirlenen sayılara göre Veri.txt dosyasındaki verilerden nesneler oluşturulur.
- Organizma belirlenen kurala göre ekrana yazdırılır.
- Kullanıcı herhangi bir tuşa bastığında Kontrol nesnesinden mutasyon işlemi başlatılır mutasyon sonucu ekrana yazdırılır.
- Kullanıcı tekrar herhangi bir tuşa bastığında heap de oluşan nesneler çöp bırakmayacak şekilde silinir ve programdan çıkış yapılır.

Hazırlayan

• Mustafa Karadeniz G211210066 / 2-A