



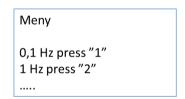
Low Level C-programming and microcomputer architecture

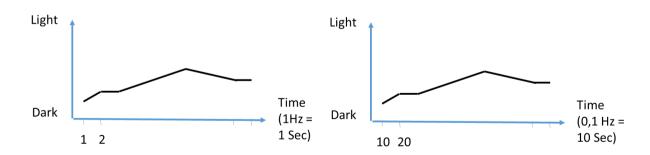
Ingenjörsjobb

Versionshistorik

Version	Datum	Ansvarig	Beskrivning
0.0	2014-03-26	LL	Första version
1.0	2014-08-25	LL	Konstruktionen finns med VGA, lysdioder, knappar, LCD displayer och IR enheten.
1.1	2014-09-08	ML	Reviderad version
1.2	2015-02-11	LL	Tips till LCD displayer
2.0	2015-10-14	LL	Be Micro Max 10 kort och ny uppgift
2.1	2015-10-20	ML	Granskad och reviderad
2.2	2016-08-15	LL&ML	Uppdaterad

Innehåll





Figur 1 Skiss från kund (exempel)

1 Inledning

Företaget har fått ett uppdrag att konstruera ett system som logga kretskortets accelerometer (obligatorisk), ljuset (obligatorisk) och temperaturen (frivillig). Chefen har





gett i uppdrag åt avdelningen för inbyggda system att utföra arbetet. Loggningen ska visas på ett "informativt" sätt på en VGA skärm. Konstruktören får bestämma vad "informativt" betyder. Kunden har även beställt drivrutiner och en SW- manual och den ska beskriva VGA och ljusmätarens mjukvarudrivrutiner.

Kunden kräver att leveransen ska vara en robust konstruktion och den tekniska rapporten ska följa standardkraven från industrin. Leverantören, som i detta fall är företaget TEIS får betalt efter att leveransen är accepterad (godkänd) av kunden.

Systemet är bara en första prototyp.

Inkomsten från projektet räcker enbart för lön till en person.

Om konstruktören har en egen idé, kan denna idé beskrivas och den kan då utföras istället. Skriv en specifikation, skicka in den till chefen för godkännande innan projektstart. Hårdvarubuggar meddelas direkt till chefen.

2 Kravspecifikation

Följande ska genomföras för att uppgiften ska anses slutförd:

Tabell 1: Kravspecifikation från kund

Krav	Beskrivning	Utfört		
		Ja/nej		
Förstudie				
Krav_1	Beskriv kort och ge förbättringskommentarer på ett			
	äldre projekt ur low level C-synvinkel, se "archive older			
	projects". (Eget kapitel)			
Krav_2a	Beskriv BeMicro Max 10 kortet, som ska användas till			
	projektet. (Eget kapitel)			
Krav_2b	Beskriv mikrodatorarkitekturen, alla I/O			
	komponenterna, minneskartan m.m. (Eget kapitel)			
Krav_2c	Beskriv hårdvaran med A/D omvandlingen,			
	drivrutinerna, temperatur och accelerometern			
	komponenten. (Eget kapitel). I bilagan ska databladen			
	för accelerometern och temperaturgivaren			
Krav_2d	Beskriv hur en accelerometer och ljusmätare är			
	uppbyggd och fungerar.			
Krav_2e	Beskriv VGA-hårdvaran			
Krav_3	I de fall konstruktören väljer att genomföra ett eget			
	projekt ska en kravspecifikation för detta projekt skrivas			
	och godkännas av chefen och övriga krav diskuteras.			
Krav_4a	Projektet specifikationen ska minst innehålla			
	ljusmätaren och accelerometern, knappar, lysdioder			
	och VGA. Alla tryckknapparna behöver inte användas.			
	Temperaturmätning är frivillig.			





Krav_4b	VGA skärmen ska först presentera systemet med en
	sida på skärmen. Därefter ska en ny sida visas som
	hanterar loggningen. Konstruktören utformar sidan.
Krav_4c	VGA-skärmen ska kunna visa minst följande
	samplingsfrekvenser; 5 Hz, 1Hz och 0,2Hz. En hel
	skärm ska kunna visas i realtid (d.v.s. den uppdateras
	hela tiden med nya värden). Konstruktörens namn ska
	skrivas i undre högra hörnet.
	Funktionskrav
Krav_5	Regler och riktlinjer för C ska följas.
Krav_6	Följande VGA drivrutiner är beställda:
11101-0	En kort SW-manual för VGA-drivrutinerna (exempel se
	Sierra SW-manual).
	Även exekveringstiden ska vara definierad för varje
	funktion. Koden ska vara robust skriven. Kunden har
	också begärt att alla typerna i anropen ska vara exakt
	definierade, som t.ex. "alt_u16" (inga "int").
	definiterade, som t.ex. dit_dro (inga int).
	Funktion: print pix(unsigned int
	x, unsigned int y, unsigned int rgb);
	Funktionsbeskrivning: Skriver en pixel med färgen
	rgb på koordinaten (x, y).
	0 1 (737
	<pre>Funktion: print hline(unsigned int x start,</pre>
	unsigned int y start, unsigned int len,
	unsigned int RGB);
	Funktionsbeskrivning: Skriver en horisontell linje
	med färgen <i>rgb</i> och med längden <i>len</i> vilken startar på
	koordinaten (x_start, y_start).
	Funktion: print vline(unsigned int
	x start, unsigned int y start, unsigned
	int len, unsigned int RGB);
	Funktionsbeskrivning: Skriver en vertikal linje med
	färgen <i>rgb</i> och med längden <i>len</i> vilken startar på
	koordinaten (x_start, y_start).
	, - , , -
	Funktion: print char(unsigned int
	x, unsigned int y, unsigned int rgb, unsigned
	<pre>int BG_RGB,char Character);</pre>
	Funktionsbeskrivning: Skriver tecknet "Character"
	med färgen rgb och med bakgrundsfärgen "BG_RGB"
	på koordinaten (x, y). Implementera minst de tecken
	som behövs för att skriva den texten som ska visas på
	skärmen.
	Funktion
	<pre>Funktion: read_pixel_ram_int(unsigned int x_start, unsigned int y_start); return:</pre>
	unsigned pixel data (obs! enbart de sista tre
	bitarna är intressanta).
	Funktionsbeskrivning: Läser pixel_data från pixel
	Funktionsneskrivining. Laser bixer_data man bixer





RAM (3 bitar, RGB) från adress x och y (beräknat från x och y).

Funktion: print_circle (unsigned int radie,
unsigned int x_centrum, unsigned int
y centrum, unsigned int rgb);

Funktionsbeskrivning: Skriver en cirkel med radien "radie" och färgen" rgb" på mittkoordinaten (x, y). Cirkeln ska fyllas med samma färg.

Funktion: clear_screen(int rgb);
Funktionsbeskrivning: Denna funktion rensar
skärmen genom att RGB-värdet skrivs till alla pixlar på
skärmen.

Funktion: print_str(alt_u16 x_start,
alt_u16 y_start,alt_u8 rgb,char *str)
Funktionsbeskrivning: Print str skriver ut en sträng

Rapportkrav

Krav_7

Utgå gärna från Rapportmall_TEIS, som ligger på Itslearning. Kunden kräver en standardiserad teknisk rapport med filnamn "förnamn_efternamn_C_ingenjorsjobb". Följande ska finnas med i slutrapporten:

på skärmen bokstav för bokstav med hjälp av print char.

- Kravspecifikation, eget kapitel (krav)
- Beskrivning av ett äldre projekt med några kommentarer om förbättringar för att förstå konstruktionen, eget kapitel (krav)
- Projektplan, aktiviteter, budgeterad och verklig kostnad (500 SEK/tim), eget kapitel (krav)
- Testprotokoll för verifiering/validering, grundat på kravspecifikationen. Protokollet behöver inte vara komplett, det räcker att visa hur det ska utföras och det behöver bara visas på systemnivå (inte på subnivåer), eget kapitel. (krav)
- Konstruktionsbeskrivning, eget kapitel
 - System arkitektur ("top-down")
 - Delsystem
 - Eventuella subsystem (delsystem av delsystem), o.s.v.
- Verktygs-"settings", eget kapitel
 - o Dokumentera alla settings
 - Eventuella länk direktiv
- Verifiering, eget kapitel
 - Fyll i testprotokollet och ev buggar antecknas. Konstruktionen behöver inte vara bugg fri.
- Analys, eget kapitel





	 Felmeddelanden "Warnings" från 		
	kompileringen		
	o Minimera "foot print", koden		
	 Validering, eget kapitel 		
	 Visa med resultat från testprotokollet 		
	(validering)		
	 Kombineras med en kort film som 		
	beskriver för en utomstående vad som		
	genomförts (visa gärna en		
	systemarkitektur) och demonstrera att		
	det fungerar (en länk till YouTube),		
	som en kort presentation av hela		
	jobbet.		
	Sammanfattning, kända buggar och framtida		
	förbättringar		
	Referenser		
	Leveranskrav		
Krav_9 Leveransen ska innehålla tre foldrar:			
111.01	Konstruktionsbeskrivning		
	Konstruktionsrapport		
	Filnamn:		
	förnamn_efternamn_C_ingenjorsjobb		
	(pdf, word)		
	Konstruktionsdokument		
	o software mappen med applikation och		
	BSP		
	Alla IP-komponenter (IP mapp)		
	SOF- och SOPCINFO-filen		
	• Diverse		
Krav_10	Leveransen ska ske till plattformen Itslearning.		
11144_10	Namnet på filen ska vara		
	"förnamn_efternamn_C_ingenjorsjobb_x.zip". Där x		
	motsvarar version. Sista leveransdag se kurs schema		
	(för VG).		
1	(101 vo).		

^{*} Notera att i det verkliga livet medför alltid extrafunktionalitet (utöver den kravspecifikation som är överenskommen) en extra kostnad för kunden! En diskussion kan alltid föras med kunden om det finns behov av att förbättra systemet med extra funktionalitet eller om förändringar av kravspecifikationen kan vara aktuell.

Företaget TEIS tillåter att extra funktioner läggs till. Men när ni kommer ut i industrin, ska ni följa ovanstående regel, om ni inte gillar att jobba utan lön.

Lycka till!