# KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ

# BİLİŞİM SİSTEMLERİ MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

## **PROJE A**

Ben de Varım Web Sitesi

MERVE KARAGÖZ

KOCAELİ 2021

# KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ

# BİLİŞİM SİSTEMLERİ MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

## **PROJE A**

## BEN DE VARIM WEB SİTESİ

## **MERVE KARAGÖZ**

Doç.Dr.Halil YİĞİT	
Danışman, Kocaeli Üniv.	

Tezin Savunulduğu Tarih: 18.10.2020

## ÖNSÖZ VE TEŞEKKÜR

Bu tez çalışması, Kocaeli Üniversitesi, Bilişim Sistemleri Mühendisliği Bölümü'nde, Proje A kapsamında bitirme projesi amacıyla gerçekleştirilmiştir.

Tez çalışmamda bana güvenen ve yüreklendiren ve desteğini esirgemeyen danışmanım Doç. Dr. Halil Yiğit'e sonsuz teşekkürlerimi sunarım.

Hayatım boyunca her zaman arkamda olduğunu bildiğim, desteklerini hiçbir zaman esirgemeyen aileme teşekkürlerimi sunarım.

Ocak-2021

Merve KARAGÖZ

Bu dokümandaki tüm bilgiler, etik ve akademik kurallar çerçevesinde elde edilip sunulmuştur. Ayrıca yine bu kurallar çerçevesinde kendime ait olmayan ve kendimin üretmediği ve başka kaynaklardan elde edilen bilgiler ve materyaller (text, resim, şekil, tablo vb.) gerekli şekilde referans edilmiş ve dokümanda belirtilmiştir.

Öğrenci No: 171307039

Adı Soyadı: Merve Karagöz

İmza: MZeet

# İÇİNDEKİLER

ÖNSÖZ VE TEŞEKKÜR	i
İÇİNDEKİLER	iii
ŞÉKİLLER DİZİNİ	iv
SİMGELER VE KISALTMALAR DİZİNİ	v
ÖZET	
ABSTRACT	vii
GİRİŞ	1
1. KULLANILAN TEMEL TEKNOLOJİLER	
1.1. Microsoft Visual Studio	2
1.2. Microsoft SQL Server	3
1.3. C#	4
1.4 ASP.NET MVC	
2. PROGRAM ARAYÜZ GÖRSELLERİ	
3. PROGRAM AKIŞ ŞEMASI	25
4. PROGRAM VERİ TABANI ŞEMASI	
5. SONUÇLAR VE ÖNERİLER	
KAYNAKLAR	
KİŞİSEL YAYIN VE ESERLER	
ÖZGEÇMİŞ	

# ŞEKİLLER DİZİNİ

Şekil 2.1.	Kayıt ol ekranı	. 6
Şekil 2.2.	Giriş yap ekranı	
Şekil 2.3.	Şifremi unuttum ekranı	. 7
Şekil 2.4.	Ana sayfa ekranı	. 8
Şekil 2.5.	İstekler ekranı	. 9
Şekil 2.6.	İstekte bulun ekranı	. 9
Şekil 2.7.	Bağışlar ekranı	. 10
Şekil 2.8.	Bağış işlemleri ekranı	. 10
Şekil 2.9.	Para bağışı ekranı	. 11
Şekil 2.10.	Özel bağışlar ekranı	. 11
Şekil 2.11.	Bağış yap ekranı	. 12
Şekil 2.12.	Mesajlarım ekranı	. 12
	Okunmuş mesajlarım ekranı	
Şekil 2.14.	Gönderdiğim mesajlarım ekranı.	. 13
Şekil 2.15.	Hesabım ekranı	. 14
Şekil 2.16.	Kullanıcı bilgilerimi düzenle ekranı	. 14
Şekil 2.17.	Yaptığım bağışlar ekranı	. 15
Şekil 2.18.	Bulunduğum istekler ekranı	. 15
Şekil 2.19.	Eşleşmelerim ekranı	. 16
Şekil 2.20.	Bulunduğum isteklere uygun bağışlar ekranı	. 16
Şekil 2.21.	Bulunduğum bağışlara uygun istekler ekranı	. 17
	Mesaj gönder ekranı	
Şekil 2.23.	Admin sayfası-kullanıcı listele/düzenle ekranı	. 18
	Admin sayfası-kullanıcı düzenle ekranı	
Şekil 2.25.	Admin sayfası-para bağışlarını onayla/sil ekranı	. 19
Şekil 2.26.	Admin sayfası-onaylanan para bağışlarını listele ekranı	. 19
Şekil 2.27.	Admin sayfası-bağışları listele/düzenle ekranı	. 20
	Admin sayfası-bağış düzenle ekranı	
Şekil 2.29.	Admin sayfası-istekleri listele/düzenle ekranı	. 21
	Admin sayfası-istek düzenle ekranı	
	Admin sayfası-etiketleri listele/düzenle ekranı	
	Admin sayfası-etiket düzenle ekranı	
Şekil 2.33.	Admin sayfası-bağış ekleme ekranı	. 23
	Admin sayfası-eklenen bağışları listele/düzenle ekranı	
	Admin sayfası-özel bağışları onayla/sil ekranı	
	Admin sayfası-onaylanan özel bağışları listele ekranı	
	Program akış şeması	
,	Program veri tabanı seması	

### SİMGELER VE KISALTMALAR DİZİNİ

#### Kısaltmalar

ASP.NET : Active Server Page (Aktif Sunucu Sayfası)

MVC: Model-View-Controller (Model-Görünüm-Denetçi)SQL: Structured Query Language (Yapılandırılmış Sorgu Dili)

MSSQL : Microsoft SQL Server (Microsoft SQL sunucusu)

HMTL : Hypertext Markup Language (Hiper Metin İşaretleme Dili)
CSS : Cascading Style Sheets (Basamaklanmış Stil Katmanları)
ORM : Object-Relational Mapping (Nesne-İlişkisel Eşleme)

IDE : Integrated Development Environment

BT : Bilişim Teknolojileri

### BEN DE VARIM WEB SİTESİ

#### ÖZET

Teknolojinin gelişmesiyle birlikte insanlara ve bilgiye ulaşmak çok kolay bir hale gelmektedir. Ben de varım uygulaması ile ihtiyaç sahiplerinin ihtiyacına yönelik malzemelerin, bağışçılar tarafından temin edilmesi hedeflenmektedir. Bağışçılar site içerisinde para bağışı veya yönetici tarafından belirlenen özel bağışlar da yapabilmektedir.

Tasarlanan ve kodlaması gerçekleştirilen proje son derece kullanıcı dostu bir ara yüz ile kullanıcıya rahatlık sağlaması amacıyla tasarlanmıştır. Microsoft SQL Server veri tabanı kullanılarak girişi yapılan tüm veriler kayıt altına alınmış olup site üzerinden silme veya düzenleme işlemleri yapılıp kullanıcının isteğine göre bilgiler listelenmektedir. Kullanıcılar yaptıkları bağışları, istekleri veya diğer kullanıcıların yaptıkları bağışları, istekleri görüntüleyerek mesajlaşma imkanına sahip olmaktadır. Ayrıca kullanıcıların yaptıkları bağışlara uygun istekleri veya bulundukları isteklere uygun olan bağışları da görüntüleyebilmesi mümkün hale getirilmiştir.

Uygulama bir Web uygulamasıdır, Web ortamında kullanılmaktadır ve Microsoft Visual Studio ortamında tasarlanmıştır.

Geliştirilen uygulama ASP.NET MVC ile C# dilinde kodlanmıştır. SQL Server veri tabanı ile proje arasındaki köprüyü görmesi adına Entity Framework kullanılmıştır. Veri tipleri projenin amacına uygun olarak ayarlanmıştır.

**Anahtar kelimeler:** ASP.NET, MVC, C#, MSSQL, Veri tabanı, Web, Entity Framework, İhtiyaç, Bağış.

#### BEN DE VARIM WEBSITE

#### **ABSTRACT**

With the development of technology, it becomes very easy to reach people and information. With the "I Am Too There" application, it is aimed to provide materials for the needs of the needy by donors. Donors can also donate money within the site or make private donations determined by the administrator.

The project designed and coded is designed to provide comfort to the user with an extremely user-friendly interface. All data entered using Microsoft SQL Server database are recorded, and the information is listed according to the user's request by deleting or editing on the site. Users have the opportunity to messaging by viewing their donations, requests or donations made by other users, requests. In addition, it has been made possible for users to view requests in accordance with their donations or donations in accordance with their requests.

The application is a Web application, it is used in the Web environment and is designed in Microsoft Visual Studio environment.

The developed application is coded in C # language with ASP.NET MVC. Entity Framework is used to see the bridge between the SQL Server database and the project. The data types are set in accordance with the purpose of the project.

**Keywords:** ASP.NET, MVC, C#, MSSQL, Database, Web, Entity Framework, Requirement, Donation.

### **GİRİŞ**

Güncel verilere göre Türkiye 'de toplam yoksulluk oranı yüzde 17 'dir. Bu oran yaklaşık olarak 14,2 milyon insana denk gelmektedir [1]. Birçok kurum, kuruluş veya dernekler tarafından yoksulluk üzerine yardımlaşma olgusu geliştirilmeye çalışılmıştır. 2021 yılına girilen şu günlerde teknolojinin insanlara ulaşmak için en kolay ve etkili bir yöntem olduğu bilinmektedir. Birçok kurum da artık yardımlaşma faaliyetlerini internet üzerinden sağlamaktadır. Ben de Varım web sitesine başlamadan önce bu web siteleri gözlemlenerek eksiklikleri tespit edilmiştir. Ben de Varım web sitesiyle ihtiyacı olan herkese erişim sağlamak hedeflenmektedir. İlgili web sitesi sayesinde ihtiyaç sahiplerinin kolayca isteklerini belirtebileceği, bağış yapmak isteyen kullanıcıların bağışlarını gerçekleştirebileceği, acil bir afet durumunda veya yardımlaşma gereken durumlarda yönetici tarafından yeni bağışlar açılabilecek bir alan oluşturulmuştur. İsteklere uygun bağışların ve bağışlara uygun isteklerin eşleşmesi gerçekleştirilmiştir. Kullanıcıların birbirleriyle etkileşime geçebilmeleri adına mesajlaşma bölümü tasarlanmıştır. Her şeye uygun kullanıcı dostu bir ara yüz tasarlanarak genele hitap etmesi hedeflenmiştir. Projeye ek olarak kontrol paneli eklenerek admin tarafından kullanıcı bilgileri listelenebilir, düzenlenebilir veya silme işlemleri gerçekleştirilebilir. Admin, bağışları ve istekleri de listeleyebilir, düzenleyebilir ve silme işlemini gerçekleştirebilir. Ayrıca admin, projede eşleşme özelliğini sağlayan etiketleme sisteminde kullanıcılar tarafından kaydedilen etiketleri de düzenleyip silebilmektedir. Admin tarafından yapılan işlemler bağlantılı ilgili tablolar üzerinden de değiştirilmiştir. Admin tarafından özel bağış ekleyebilme özelliği projeye eklenmiştir. Bu özellik sayesinde birlik ve beraberliğe ihtiyaç duyulan afet zamanı vb. gibi acil yardım gerektiren durumlarda bağışlar yapılabilecektir. Para bağışlama durumunda havale/eft işlemlerinin gerçekleştirebildiği bir alan oluşturulmuştur. Admin bu işlemleri kontrol edebilmekte, silebilmekte veya onaylayabilmektedir. Ülkemiz açısında yararlı olacağı düşünülen bu proje kullanıma sunulmuştur

#### 1. KULLANILAN TEMEL TEKNOLOJİLER

Geliştirilen proje çalışması Microsoft Visual Studio 2019 Community ortamında Microsoft tarafından geliştirilmiş bir web uygulama gelişimi olan Asp.NET teknolojisi ve C# programlama dili kullanılarak gerçekleştirilmiştir. Nesne tabanlı programlama dillerinden biri olan C#, kullanım kolaylığı ve güçlü olmasıyla beraber esnek bir dildir ve tasarlanan projede bu dilin özelliklerinden oldukça faydalanılmıştır. Proje çalışmasında MVC mimari deseni kullanılmıştır. Oluşturulan sınıf yapısı ve uygun fonksiyonlar ile bağlantılar gerçekleştirilerek karışık olmayan, anlaşılır kod yazımı hedeflenmiştir. Projenin ara yüz tasarımında HTML dili ve CSS biçim sayfaları kullanılarak tasarlanmıştır. Ayrıca projenin tasarım kısmının yapımında Bootstrap sınıf (class) yapılarından faydalanılmıştır. Veriler Microsoft SQL Server kullanılarak kayıt altında tutulmuştur. Belirlenen tablo ilişkileri Microsoft SQL Server Management Studio ortamında oluşturulmuş ve Microsoft Visual Studio Community 2019 programı ile Entity Framework üzerinden veri tabanı bağlantısı gerçekleştirilmiştir. Entity Framework Microsoft tarafından geliştirilen ve yazılım geliştiricilerin katı sql sorguları yazmalarını ortadan kaldırarak bir ORM (Object Relational Mapping) imkanı sağlayan framework'tür. ORM ise ilişkisel veritabanı yönetim sistemlerine direkt olarak müdahale yerine nesneler aracılığı ile müdahale edilmesini sağlayan bir köprüdür.

#### 1.1. Microsoft Visual Studio

Microsoft Visual Studio, Microsoft tarafından geliştirilen bir tümleşik geliştirme ortamıdır (IDE). Visual Studio, Windows API, Windows Forms, Windows Presentation Foundation, Windows Store ve Microsoft Silverlight gibi Microsoft yazılım geliştirme platformlarını kullanır. Hem yerel kod hem de yönetilen kod üretebilir. Visual Studio, IntelliSense'i (kod tamamlama bileşeni) ve kod yeniden düzenleme işlemini destekleyen bir kod düzenleyici içerir. Entegre hata ayıklayıcı, hem kaynak düzeyinde hata ayıklayıcı hem de makine düzeyinde hata ayıklayıcı olarak çalışır. Diğer yerleşik araçlar arasında bir kod profili oluşturucu,

GUI uygulamaları oluşturmak için form tasarımcısı, web tasarımcısı, sınıf tasarımcısı ve veritabanı şeması tasarımcısı bulunur. Neredeyse her düzeyde işlevselliği artıran eklentileri kabul eder [2].

Visual Studio, değişik programlama dillerini destekler, bu da kod editörü ve hata ayıklayıcısının neredeyse tüm programlama dillerini desteklemesini sağlamaktadır. Dahili diller C/C++ (Görsel yoluyla C++), VB.NET (Visual Basic .NET üzerinden), C# (Visual C# ile), ve F# (Visual Studio 2010 itibarıyla) içermektedir. 12 Kasım 2014 tarihinde; Microsoft tarafından Visual Studio Community Versiyonu duyrulmuştur. Yeni ücretsiz versiyonun Visual Studio Professional ile işlevselliği benzerdir. Visual Studio Express'in tersine, Visual Studio Community çoklu dil ve uzantılara destek sağlar. Bireysel geliştiriciler ve küçük geliştirme gruplarına yöneliktir [3].

### 1.2. Microsoft SQL Server

Microsoft SQL Server<sup>TM</sup>, verilerin güvenle ve bütünlük içerisinde depolanmasını ve aynı anda birden fazla kullanıcı tarafından erişilmesini sağlayan kurumsal çaplı bir ilişkisel veri tabanı yönetim sistemidir (RDBMS). Birbiriyle ilişkili verilerin sistematik bir şekilde kaydedilmesini ve bu verilerden beslenen uygulamalar tarafından ihtiyaç anında kullanılmasına olanak sağlayarak işletmelerin BT altyapılarındaki veri aktarımını sorunsuz bir şekilde yönetmelerini sağlar.

SQL Server, işletmeler için kritik önem taşıyan verileri şifreleme, verilere erişim sağlayan kişileri gözlemleme ve erişim kısıtlamaları tanımlama gibi güvenlik özellikleri sayesinde kullanıcılara kapsamlı bir denetim kapasitesi sunar. Yüksek Kullanılabilirlik (High Availability) ve olağanüstü durum kurtarma özelliklerini tek bir çözümde birleştiren SQL Server, hızlı yük devretme ve yük dengeleme desteği ile aksaklık süresini en aza indirir ve güvenli veri akışının optimize edilmesini sağlar.

Bilişim, sağlık ve finans gibi çeşitli sektörlerde önde gelen şirketler tarafından tercih edilen Microsoft SQL Server, her tip kullanıcının ihtiyaçlarına uyum sağlayabilen ölçeklenebilen bir yapıya sahiptir [4].

#### 1.3. C# Programlama Dili

C# Anders Heljsberg ve ekibi tarafından, Microsoft'un .NET platformu için geliştirilen nesne yönelimli bir programlama dilidir. Programlama dilleri arasında en çok tercih edilen C ve C++ ile etkileşimli şekilde geliştirilen ve modern bir kodlama sahip olan C#, birçok platform destekleyen Java dili ile de oldukça fazla benzerlik göstermektedir. Bu benzerliklerden en önemlisi ise .NET Framework platformunda nesnesel bir dil olmasıdır.

Yazılımcıların en çok tercih ettiği dillerden birisi haline gelen C#, sunduğu gelişmiş hata giderme (debugger) özelliği sayesinde yazılımcıların işlerini kolaylaştırmaktadır. Debugger özelliği için class yani sınıflandırma yöntemi kullanan C#, "syntax" hataları yani dizinlerdeki hataları yazılımcıya ayrı bir ekranda göstererek yazılımcının bu hataları kolayca tespit etmesini sağlamaktadır [5].

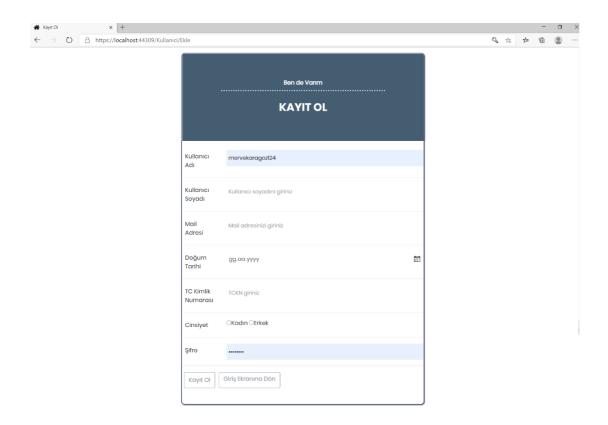
#### 1.4. ASP.NET MVC

ASP.NET MVC, MVC modelini (pattern) ASP.NET'e eklemek için Microsoft'un geliştirdiği bir framework olarak ortaya çıkmıştır. MVC, Yazılım Mühendisliği'nde önemli bir yere sahip architectural patterns (yazılım mimari desenleri)'ın bir parçasıdır. Model, View ve Controller kelimelerinin baş harflerinden oluşan MVC (Model-View-Controller), 1979 yılında Tygve Reeskaug tarafından oluşturulmuş ve yazılım gelişmede birçok projede kullanılmıştır. MVC deseni, 3 katmandan oluşmaktadır ve katmanları birbirinden bağımsız (birbirini etkilemeden) olarak çalışmaktadır. Bu sebeple çoğunlukla büyük çaplı projelerde projelerin yönetiminin ve kontrolünün daha rahat sağlanabilmesi için tercih edilmektedir. MVC ile geliştirilen projelerde projenin detaylarına göre birçok kişi eş zamanlı olarak kolaylıkla çalışabilmektedir. Model katmanı, MVC'de projenin iş mantığının (business logic) oluşturulduğu bölümdür. İş mantığıyla beraber doğrulama (validation) ve veri erisim (data access) islemleri de bu bölümde gerçekleştirilmektedir. View, MVC'de projenin ara yüzlerinin oluşturulduğu bölümdür. Ayrıca View'ın bir görevi de kullanıcılardan alınan istekleri controller'a iletmektir. Controller, MVC'de projenin iç süreçlerini kontrol eden bölümdür [6].

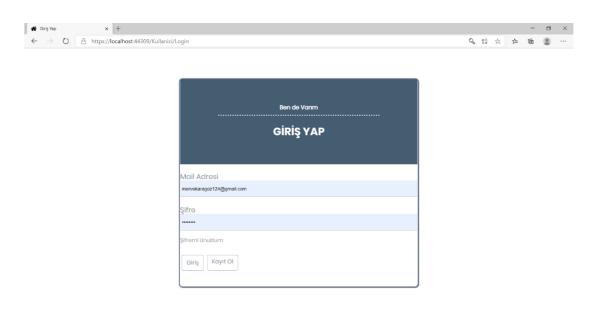
#### 2. PROGRAM ARAYÜZ GÖRSELLERİ

Oluşturulan Ben de Varım web sitesi birçok arayüze sahiptir. Öncelikle kullanıcıların kayıt işlemlerini gerçekleştirebilmeleri için bir kayıt olma sayfası yapılmıştır. Daha sonrasında kullanıcıların giriş yapabilecekleri bir sayfa tasarlanmıştır. Kullanıcıların şifrelerini unutması durumunda yeni şifre talep edebilecekleri bir şifremi unuttum kısmı yapılmıştır. Ana sayfa kayıt olan/olmayan tüm kullanıcıların kullanımına sunulmuştur. Tüm kullanıcılar istekler ve bağışları listeleyerek etiketler arasında aramalar yapabilmektedir. Ancak istekte/bağışta bulun kısımlarına yalnızca giriş yapmış olan kullanıcılar girebilmektedir. Kullanıcılar istekte bulun bölümünde ilgili yerleri doldurarak isteklerini belirtebilmektedir. Bağışta bulun kısmında ise kullanıcıların para bağışı, admin tarafından belirlenen özel bağışlar veya kendi isteklerine uygun yapabilecekleri bağış alanları bulunmaktadır. Kullanıcılar mesajlar bölümünde kendilerine gönderilen mesajları görüntüleyebilir, okundu olarak işaretleyebilir ve gönderdikleri mesajları listeleyebilme işlemlerini gerçekleştirebilir. Hesabım bölümünde kullanıcı bilgilerini, bağışlarını, isteklerini düzenleyebilmekte veya görüntüleyebilmektedirler. Eşleşmeler kısmında bağışlarına uygun istekleri, isteklerine uygun bağışları görüntüleyebilirler. Admin sayfasında ise admin kullanıcıları, bağışları, istekleri ve etiketleri listeleyerek, düzenleyebilmekte ve silebilmektedir. Admin para bağışlarını listeleyerek onaylama veya silme işlemlerini gerçekleştirebilmektedir. Admin onaylanan para bağışlarını sonrasında görüntüleyebilmektedir. Admine özel bağış ekleme kısmından bağıs ekleyebilmektedir. Admin kullanıcılar tarafından eklenilen bağışlara yapılan havale/eft işlemlerini onaylayıp silebilme işlemlerini gerçekleştirebilmektedir. Admin son olarak onayladığı bağışları da görüntüleyebilmektedir.

Yukarıda açıklamaları verilen arayüzlerin görsellerine aşağıda yer verilmektedir.



Şekil 2.1. Kayıt ol ekranı

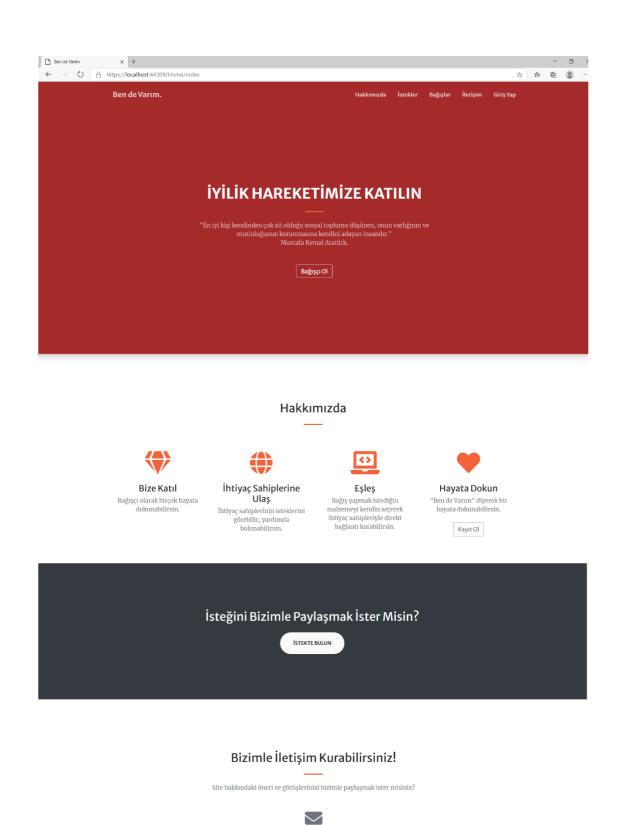


Şekil 2.2. Giriş yap ekranı



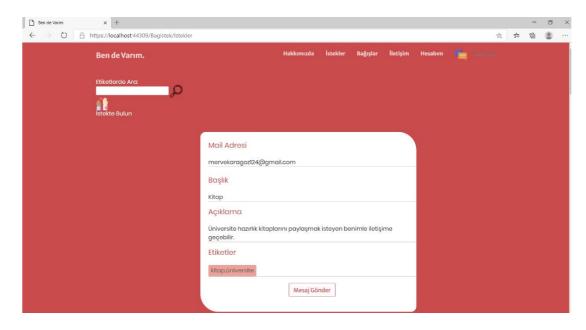


Şekil 2.3. Şifremi unuttum ekranı

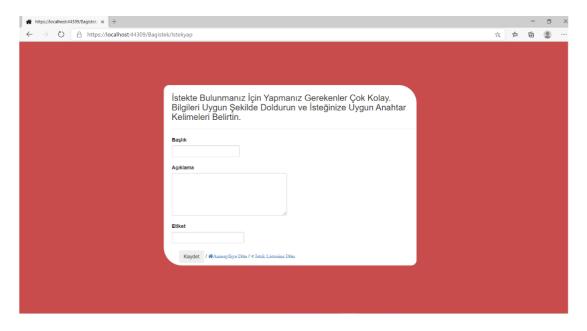


Şekil 2.4. Ana sayfa ekranı

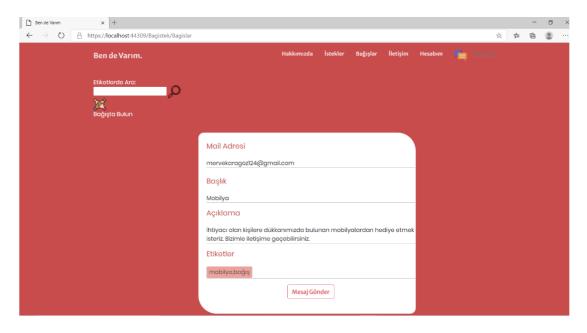
Mail Göndermek için tıklayınız...



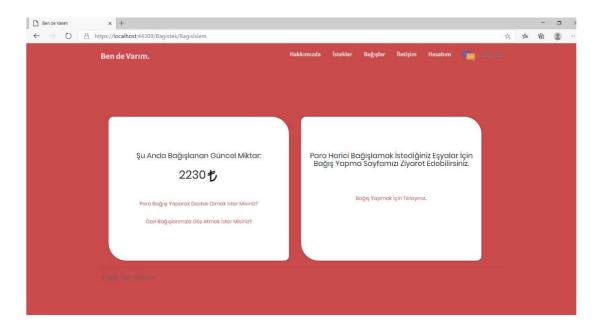
Şekil 2.5. İstekler ekranı



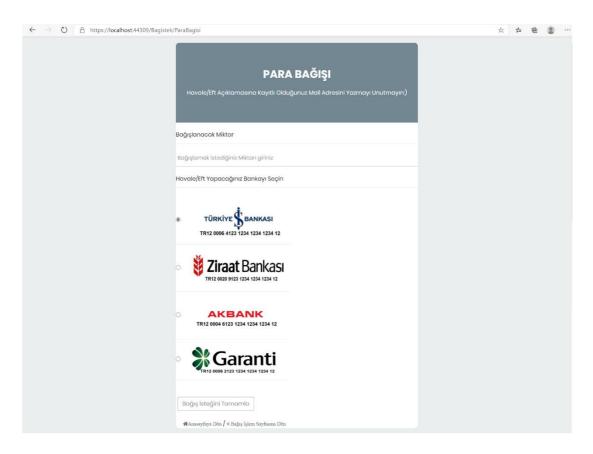
Şekil 2.6. İstekte bulun ekranı



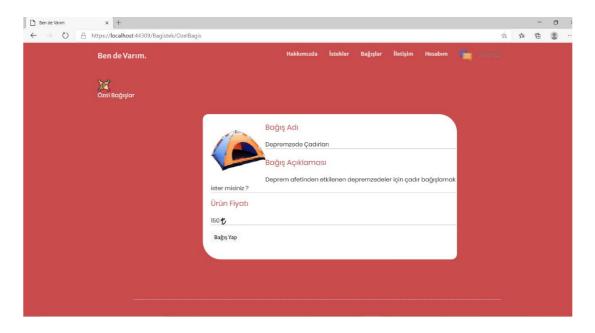
Şekil 2.7. Bağışlar ekranı



Şekil 2.8. Bağış işlemleri ekranı



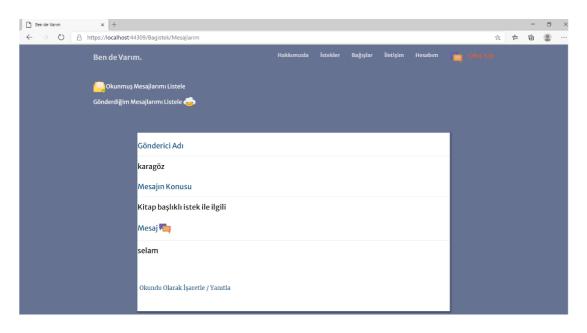
Şekil 2.9. Para bağışı ekranı



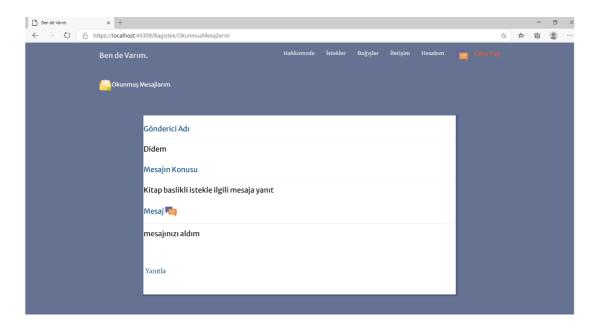
Şekil 2.10. Özel bağışlar ekranı



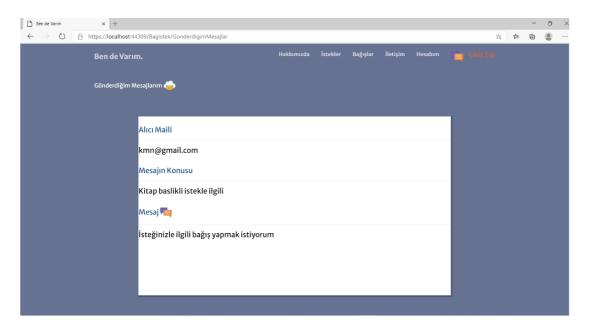
Şekil 2.11. Bağış yap ekranı



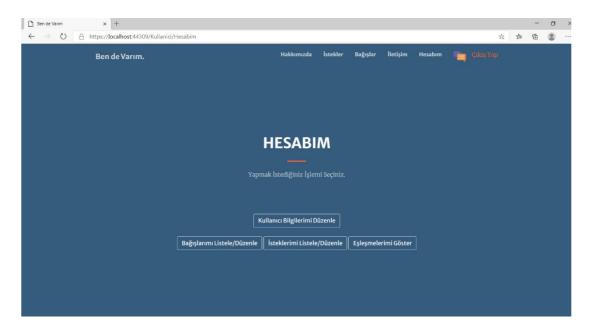
Şekil 2.12. Mesajlarım ekranı



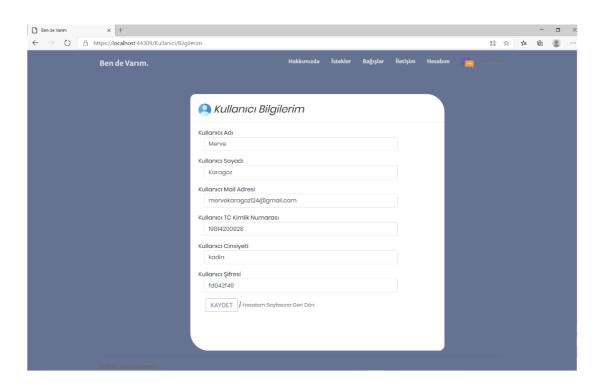
Şekil 2.13. Okunmuş mesajlarım ekranı



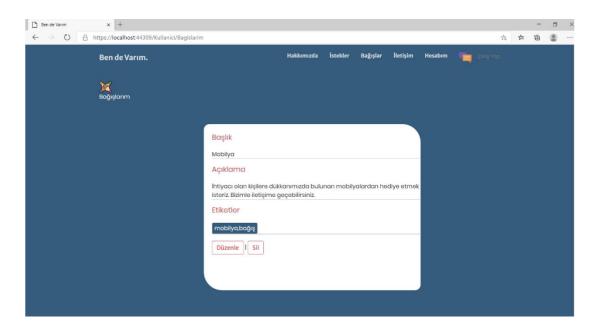
Şekil 2.14. Gönderdiğim mesajlarım ekranı



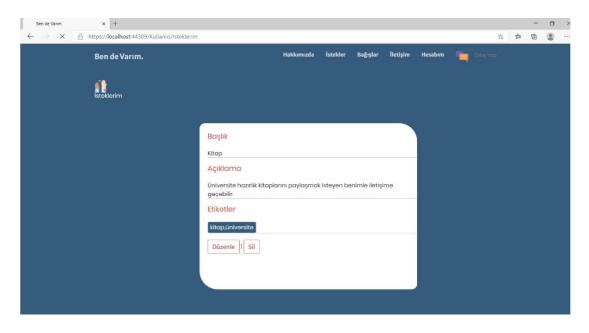
Şekil 2.15. Hesabım ekranı



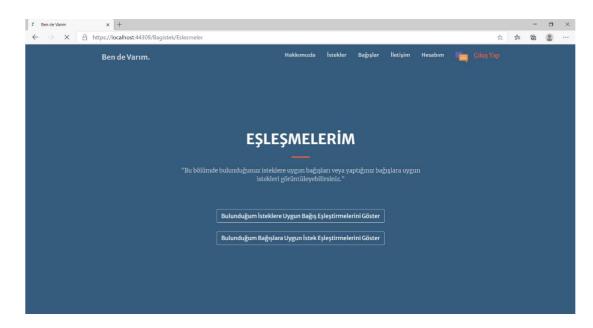
Şekil 2.16. Kullanıcı bilgilerimi düzenle ekranı



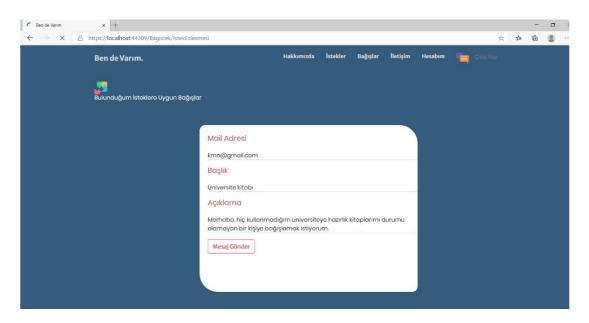
Şekil 2.17. Yaptığım bağışlar ekranı



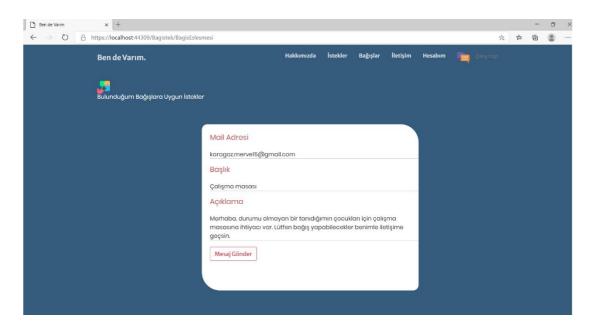
Şekil 2.18. Bulunduğum istekler ekranı



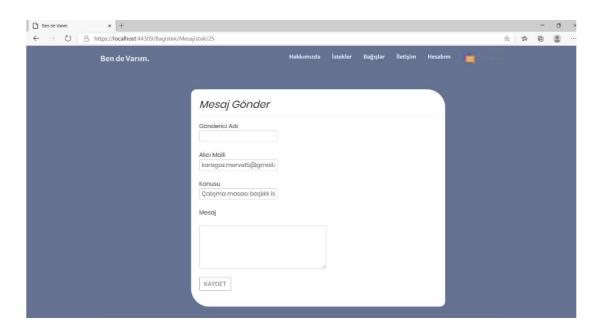
Şekil 2.19. Eşleşmelerim ekranı



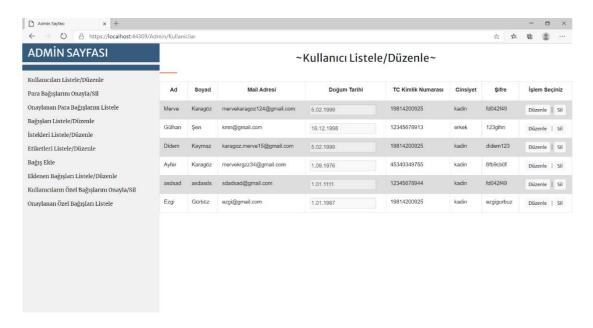
Şekil 2.20. Bulunduğum isteklere uygun bağışlar ekranı



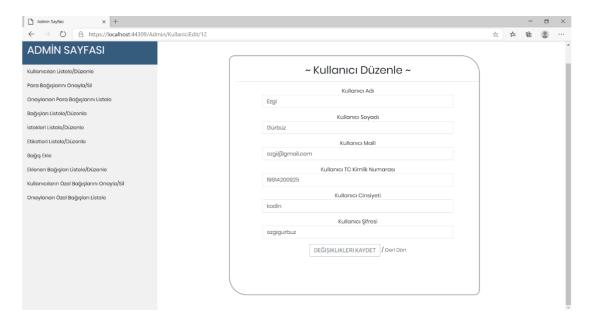
Şekil 2.21. Bulunduğum bağışlara uygun istekler ekranı



Şekil 2.22. Mesaj gönder ekranı



Şekil 2.23. Admin sayfası-kullanıcı listele/düzenle ekranı



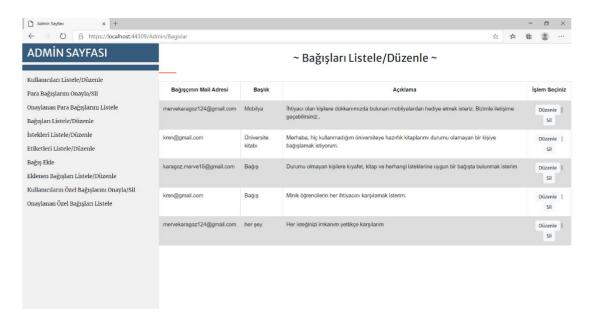
Şekil 2.24. Admin sayfası-kullanıcı düzenle ekranı



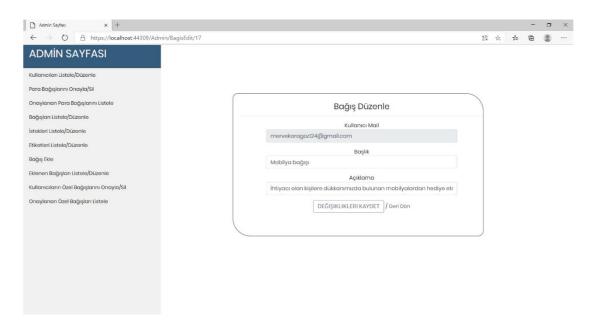
Şekil 2.25. Admin sayfası-para bağışlarını onayla/sil ekranı



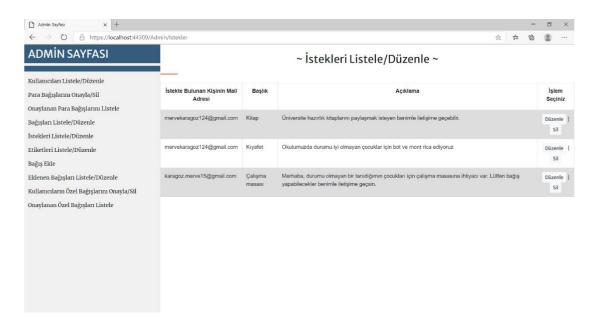
Şekil 2.26. Admin sayfası-onaylanan para bağışlarını listele ekranı



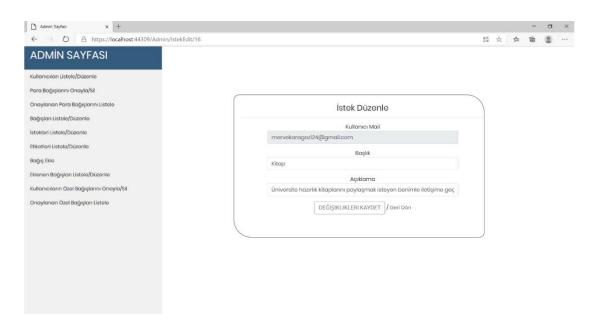
Şekil 2.27. Admin sayfası-bağışları listele/düzenle ekranı



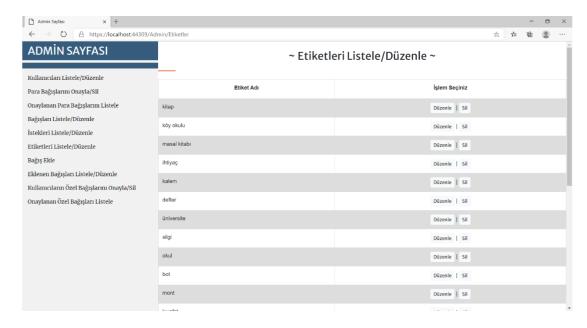
Şekil 2.28. Admin sayfası-bağış düzenle ekranı



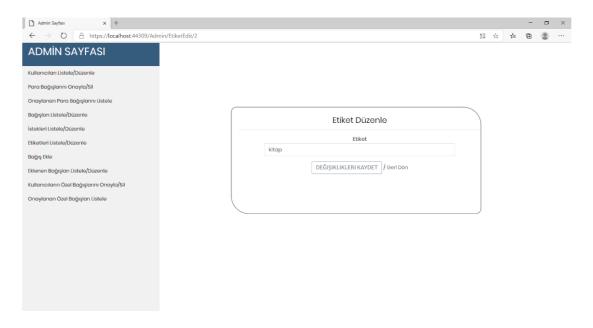
Şekil 2.29. Admin sayfası-istekleri listele/düzenle ekranı



Şekil 2.30. Admin sayfası-istek düzenle ekranı



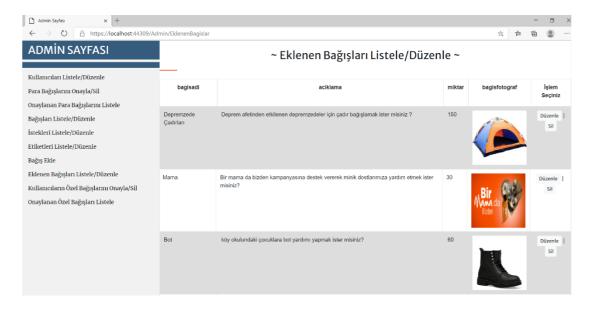
Şekil 2.31. Admin sayfası-etiketleri listele/düzenle ekranı



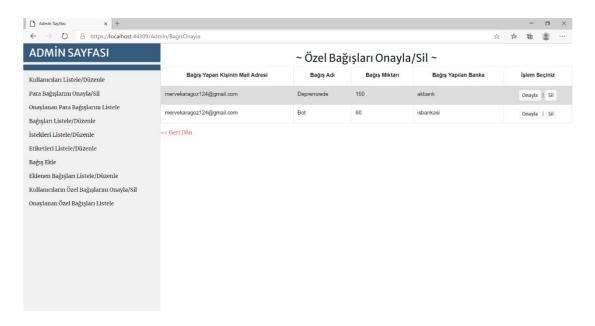
Şekil 2.32. Admin sayfası-etiket düzenle ekranı



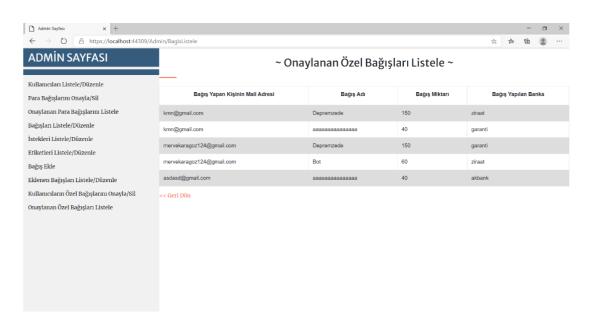
Şekil 2.33. Admin sayfası-bağış ekleme ekranı



Şekil 2.34. Admin sayfası-eklenen bağışları listele/düzenle ekranı



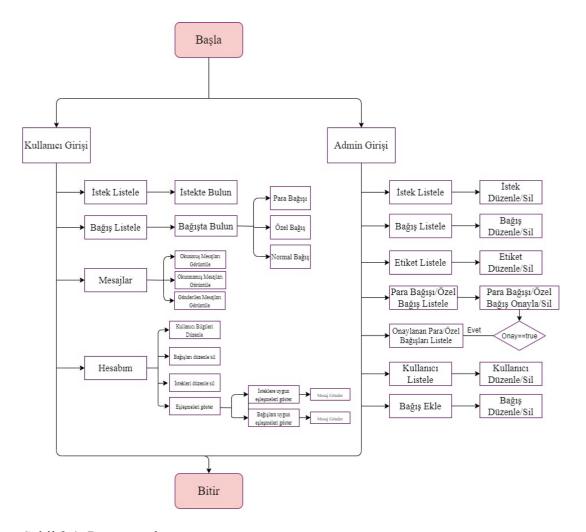
Şekil 2.35. Admin sayfası-özel bağışları onayla/sil ekranı



Şekil 2.36. Admin sayfası-onaylanan özel bağışları listele ekranı

### 3. PROGRAM AKIŞ ŞEMASI

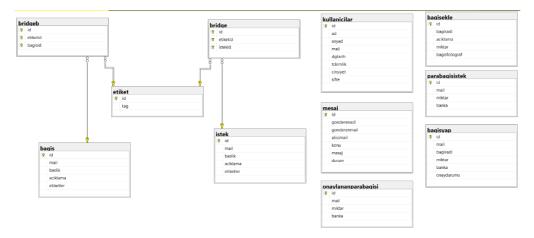
Şekil 3.1 'de oluşturulan projenin akış şeması yer almaktadır. Akış şeması algoritmaları ve işlemleri birbirine oklarla bağlı değişik tiplerdeki kutular içerisinde gösteren yaygın bir şema tipidir. Akış şemaları çeşitli alanlardaki işlem ve uygulamaların yönetilmesi, belgelendirilmesi, tasarlanması ve çözümlenmesinde kullanılır [7].



Şekil 3.1. Program akış şeması

### 4. PROGRAM VERİ TABANI ŞEMASI

Bir veri tabanı şeması, veri tabanı yöneticisinin olası uygulamalar hakkındaki bilgisine dayalı olarak, veri tabanına girebilecek gerçekleri veya olası son kullanıcıları ilgilendiren bilgileri belirtir. Kısacası veri tabanının mantıksal tasarımına veri tabanı şeması adı verilir. Tablolar ve onların nitelikleri; veri tabanı şemasını oluşturur. Şekil 4.1 'de programın veri tabanı şemasına yer verilmektedir.



Şekil 4.1. Program veri tabanı şeması

### 5. SONUÇLAR VE ÖNERİLER

Günümüzde teknolojinin gelişmesiyle insanların sosyal medya aracılığıyla seslerini geniş kitlelere duyurması oldukça kolay hale gelmiştir. Bununla birlikte günlük hayatta yaşadıkları olayları internet aracılığı ile paylaşıp bunun sonucunda büyük fayda gören insanlar oldukça artmıştır. Ben de Varım web sitesi ile insanların ihtiyaçlarını duyurabileceği, bağış yapmak isteyen kullanıcıların kolay ve güvenilir biçimde bağış yapabilecekleri, acil yardım gerektiren afet vb. durumlarda yeni bir bağış türü oluşturulmasını kolay hale getirmek hedeflenmiştir. Kullanıcıların istek veya bağış gibi işlemlerini yapabilmesi adına bu uygulama birleştirici olmaktadır. Etiketleme sistemiyle de eklenen bağışların ve isteklerin kolayca bulunabilmesi ve kullanıcıların eşleşebilmesi sağlanmıştır. Kullanıcıların birbirlerine mesaj atabilmesi sayesinde kolayca iletişime geçebilecekleri bir alan oluşturulmuştur. Kullanıcı ihtiyaçlarına yönelik her ayrıntının düşünüldüğü bir site olması hedeflenmiştir. Sonuç olarak tasarlanan ve geliştirilen bu site, geliştirilmeye her zaman açık olmakla beraber tamamen kullanıcı dostu olarak hazırlanmıştır.

Yapılan projenin faydaları kısaca özetlenecek olunursa:

- 1. Kullanıcıların ihtiyaçlarına yönelik yardım bulma sürecini kısaltmaktadır.
- 2. Verileri kayıt altına alarak oluşabilecek veri kayıplarının önlenmesini sağlamaktadır.
- 3. Kullanıcı dostu ara yüz tasarımları ile kullanıcıların kullanımını kolaylaştırmaktadır.
- 4. Birlik ve beraberliği sağlayarak yardımlaşma duygusunu geliştirmektedir.
- 5. Acil durumlarda ülke içinde yardımların toplanabileceği bir site görevi görmektedir.
- 6. Para bağışı işlemi için oluşturulan havale/eft isteklerinin admin tarafından kontrol edilebiliyor olması sayesinde güvenlik açıklarının önüne geçebilmektedir.

#### KAYNAKLAR

- [1] Esfender Korkmaz, Türkiye 'de ve Dünyada Yoksulluk, Yeniçağ Gazetesi, 8 Kasım 2020.
- [2] https://www.abakuskitap.com/blog/icerik/visual-studio-nedir (Ziyaret Tarihi: 15 Ocak 2021)
- [3] https://tr.wikipedia.org/wiki/Microsoft\_Visual\_Studio (Ziyaret Tarihi: 15 Ocak 2021)
- [4] https://www.webtekno.com/c-sharp-nedir-c-sharp-programlama-dilih80441.html (Ziyaret Tarihi: 15 Ocak 2021)
- [5] https://medium.com/@kdrcandogan/mvc-nedir-mvc-ya%C5%9Fam-d%C3%B6ng%C3%BCs%C3%BC-life-cycle-8e124f24650c (Ziyaret Tarihi: 15 Ocak 2021)
- [6] https://tr.wikipedia.org/wiki/Ak%C4%B1%C5%9F\_%C5%9Femas%C4%B1 (Ziyaret Tarihi: 15 Ocak 2021)

# KİŞİSEL YAYIN VE ESERLER

BULUNMAMAKTADIR.

## ÖZGEÇMİŞ

1999 yılında İstanbul 'da doğdu. İlk, orta ve lise öğrenimini İstanbul 'da tamamladı. 2017 yılında girdiği Kocaeli Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Bilişim Sistemleri Mühendisliği Bölümü 'ne halen devam etmektedir. 2019 yılında girdiği Anadolu Üniversitesi Açık Öğretim Fakültesi İşletme Bölümü'nü 2.üniversite olarak okumaktadır.