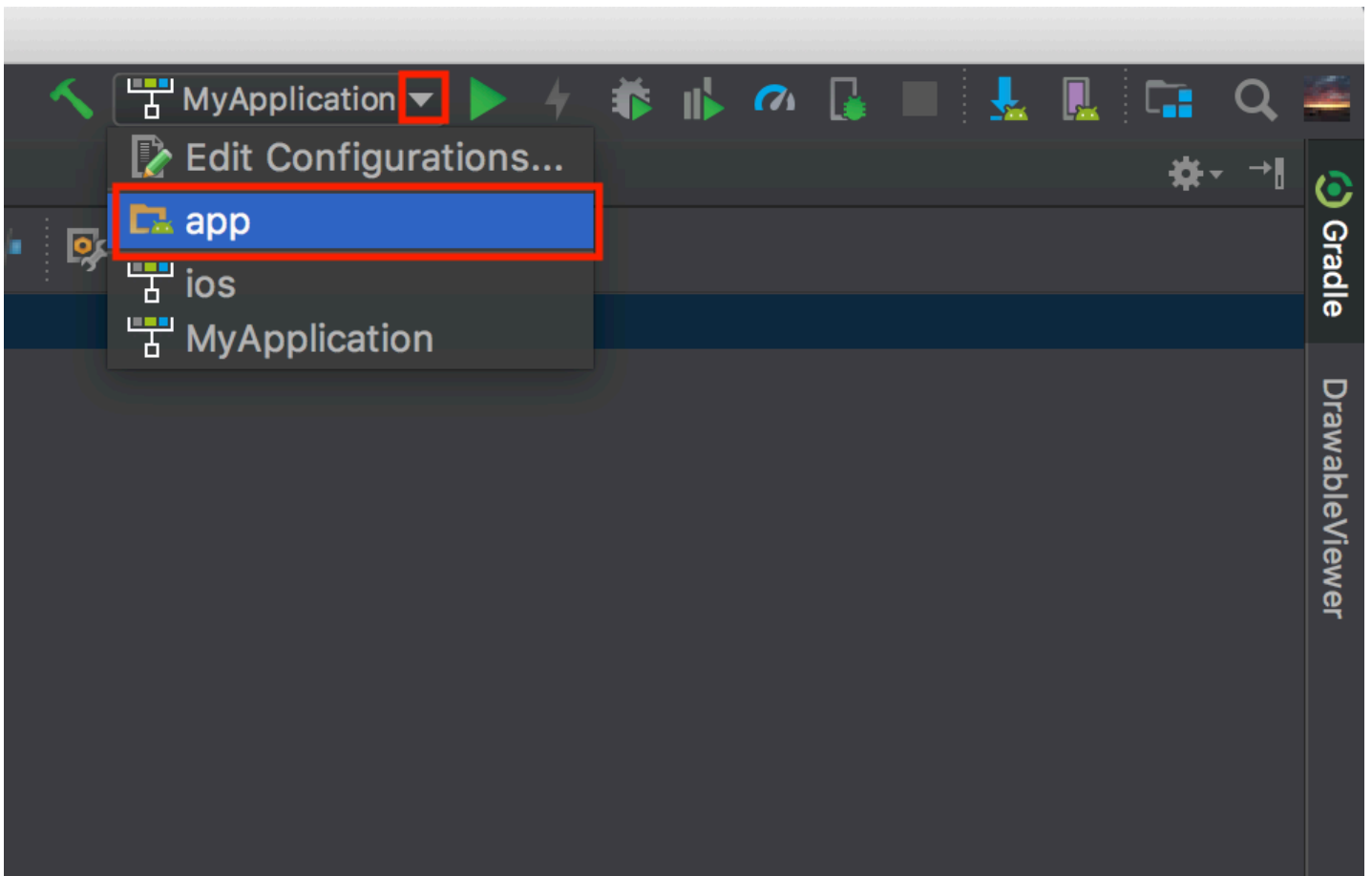


Androidアプリのビルド

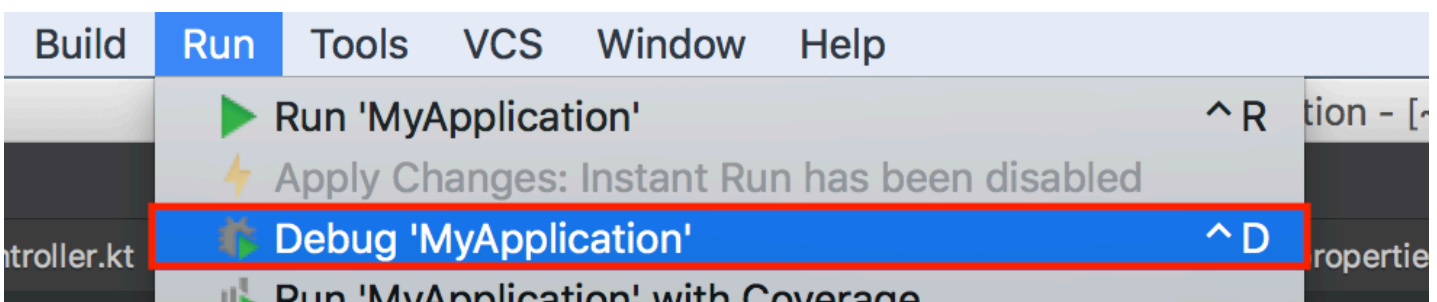
ビルドアプリを選択

- 下記の画像の様にアプリのタブボックスの▼ からBuildするアプリを選択。
 - Androidなら `app`
 - iosなら `ios`



Debugの実行

- ツールバーの `Run` より`Debug` アプリ名を選択。

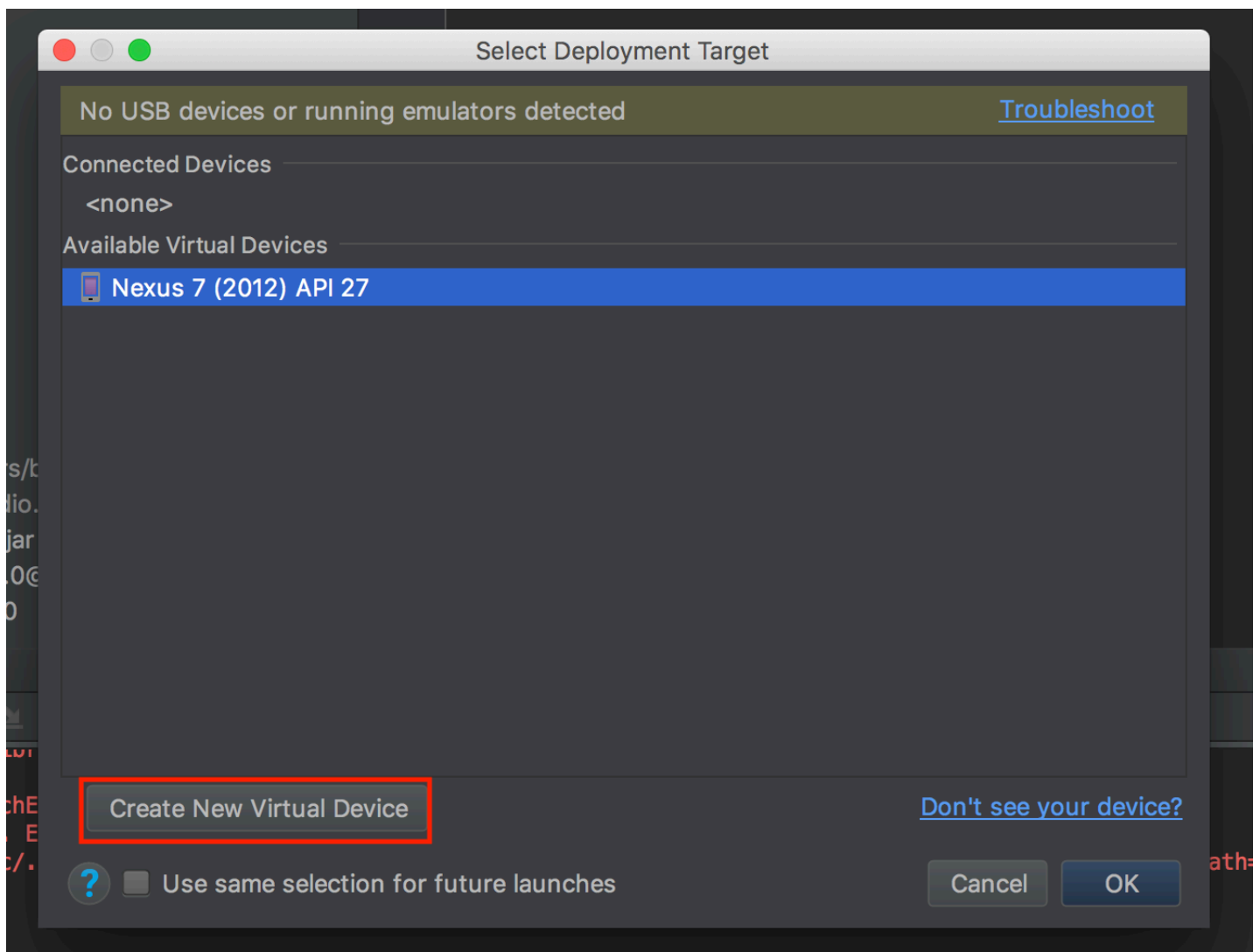


- Run my application with coverage
 - Profile 'MyApplication'
 - Run... [^]⌘ R
 - Debug... [^]⌘ D
 - Profile...
 - Record Espresso Test
 - Attach to Local Process...
 - Edit Configurations...
 - Import Test Results ▶
 - ⚡ Apply Changes: Instant Run has been disabled ⌘ F10
 - Stop ⌘ F2
 - Show Running List
-
- Restart Activity
 - Step Over F8
 - Force Step Over [⌘]⌘ F8
 - Step Into F7
 - Force Step Into [⌘]⌘ F7
 - Smart Step Into [⌘]⌘ F7
 - Step Out [⌘]⌘ F8
 - Run to Cursor [⌘]⌘ F9
 - Force Run to Cursor [⌘]⌘ F9
 - Drop Frame
 - Pause Program
 - Resume Program [⌘]⌘ R
-
- Evaluate Expression... [⌘]⌘ F8
 - Quick Evaluate Expression [⌘]⌘ F8
 - Show Execution Point [⌘]⌘ F10
-
- Toggle Line Breakpoint** ⌘ F8
 - Toggle Method Breakpoint
 - Toggle Temporary Line Breakpoint** [⌘]⌘ F8
 - Toggle Breakpoint Enabled
 - View Breakpoints...** [⌘]⌘ F8

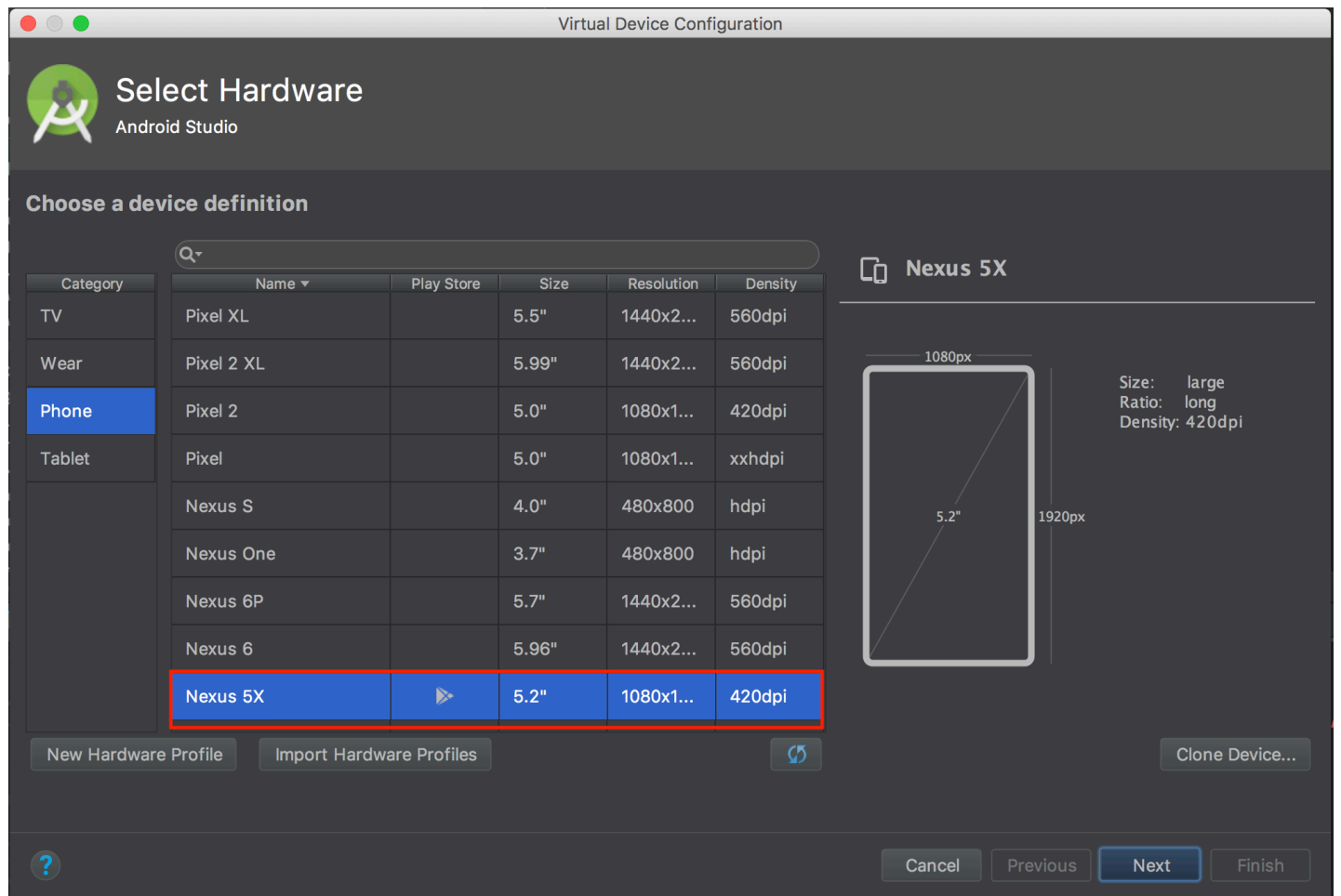
- Get thread dump
- Attach debugger to Android process

Launch Hardwareの選択

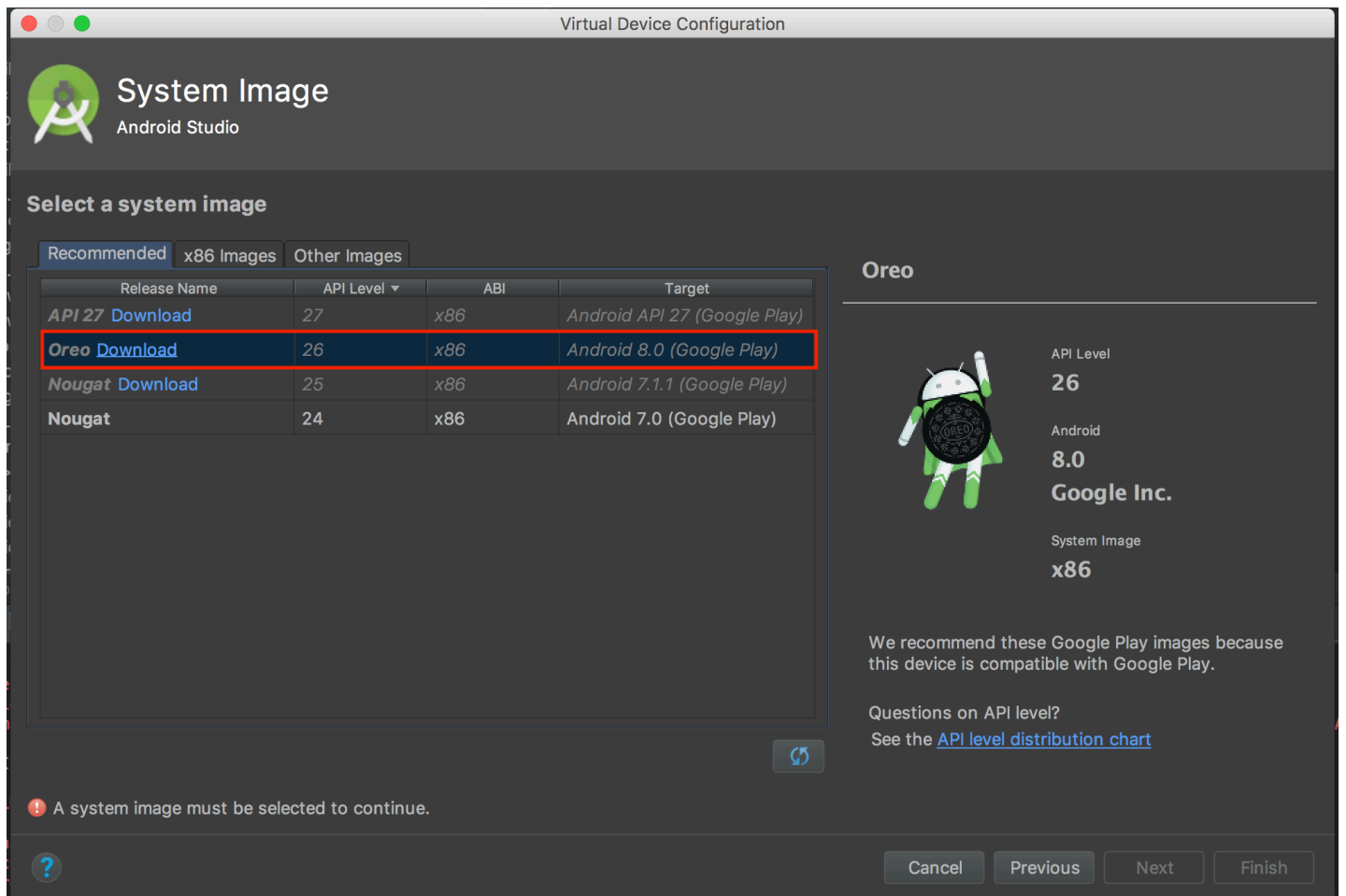
- アプリをインストールするデバイスを選択する。
- 新しくSimulatorを作成する場合は `Create New Virtual Device` を選択。



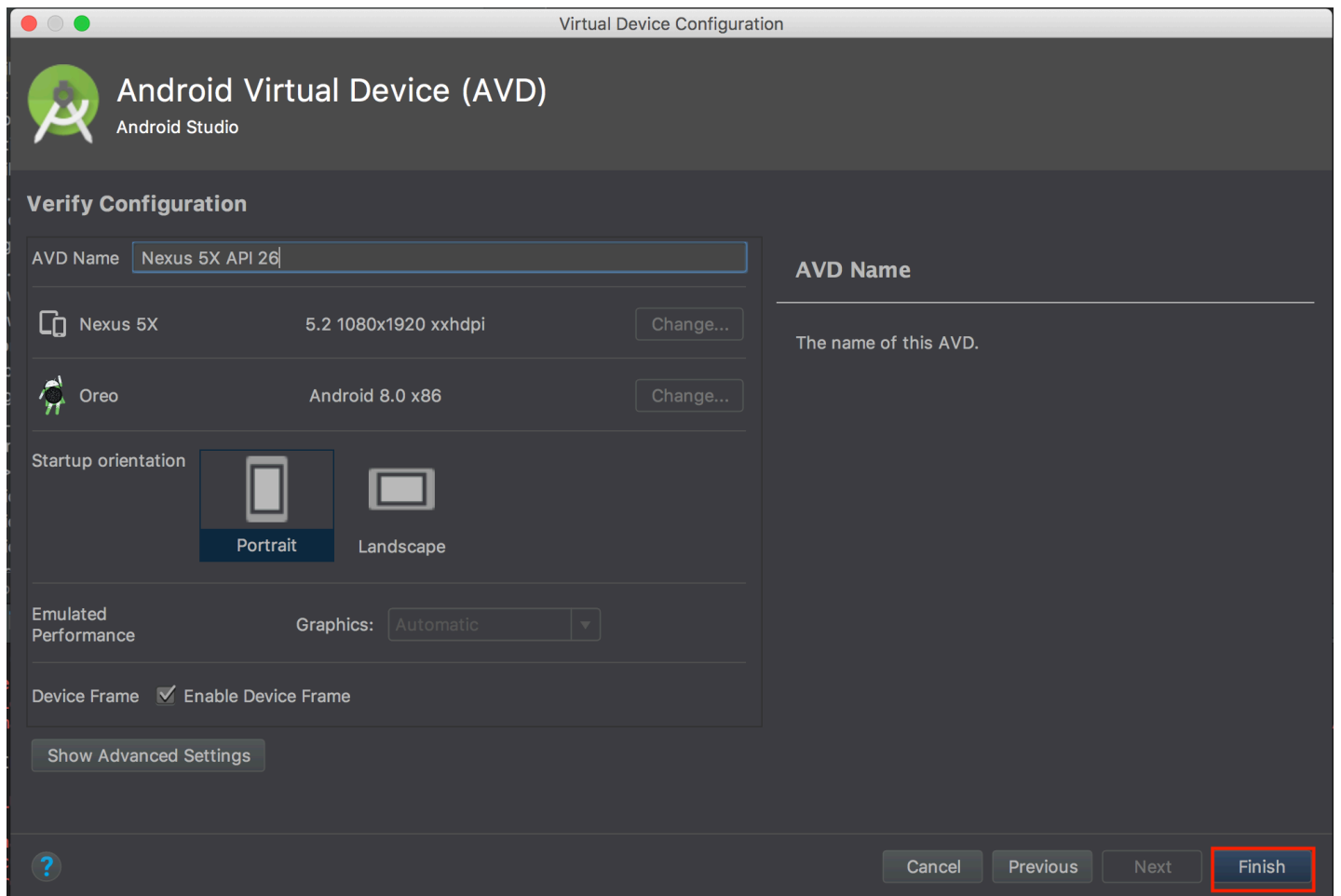
- 機種を選択



- OSの選択



- デバイスの詳細設定 メモリ割当等の設定なので基本的にはそのままで大丈夫です。



- ビルド画面で作成したSimulatorを選択し **OK** を押すとSimulatorの起動とアプリのインストールが開始されます。