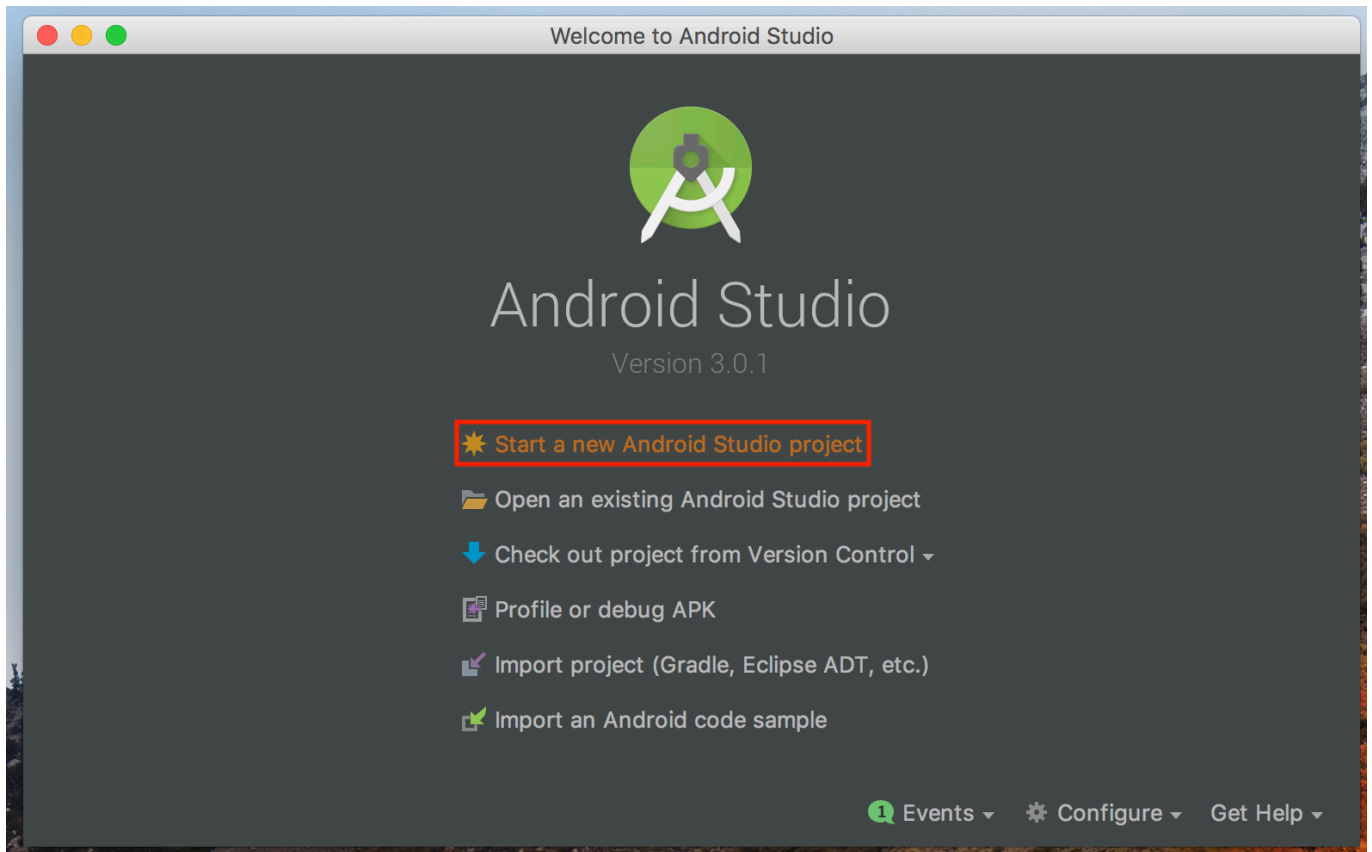


Android Studio 開発

Projectの作成

1. Android Studioを起動、スタートメニューより `Start a new Android Studio project` を選択。



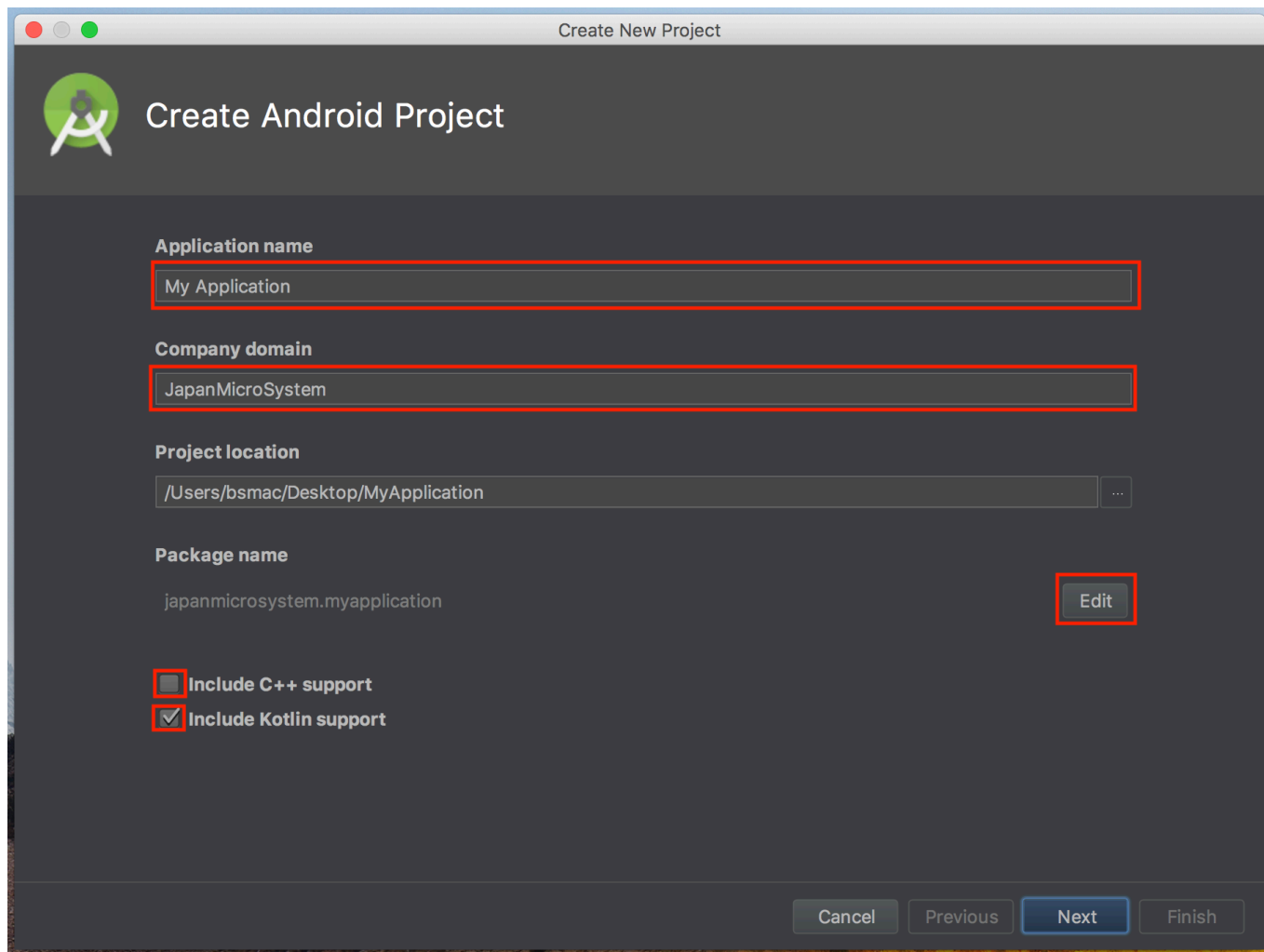
2. アプリケーション名 `Application name`

ドメイン名 `Company domain`

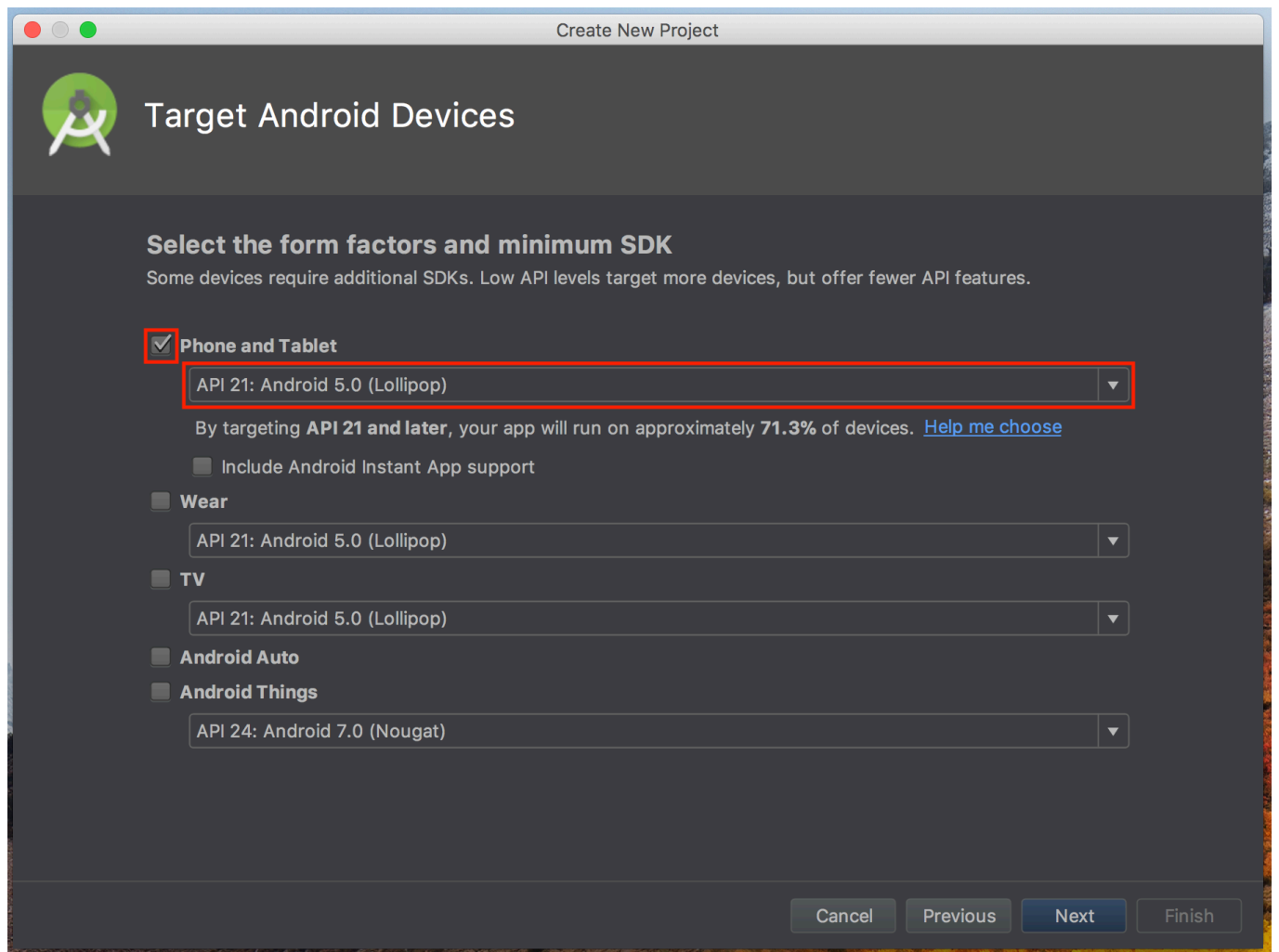
パッケージ名 `Package name`

を入力し、C++またはkotlinでの開発を行う場合は開発言語にチェックを入れる。

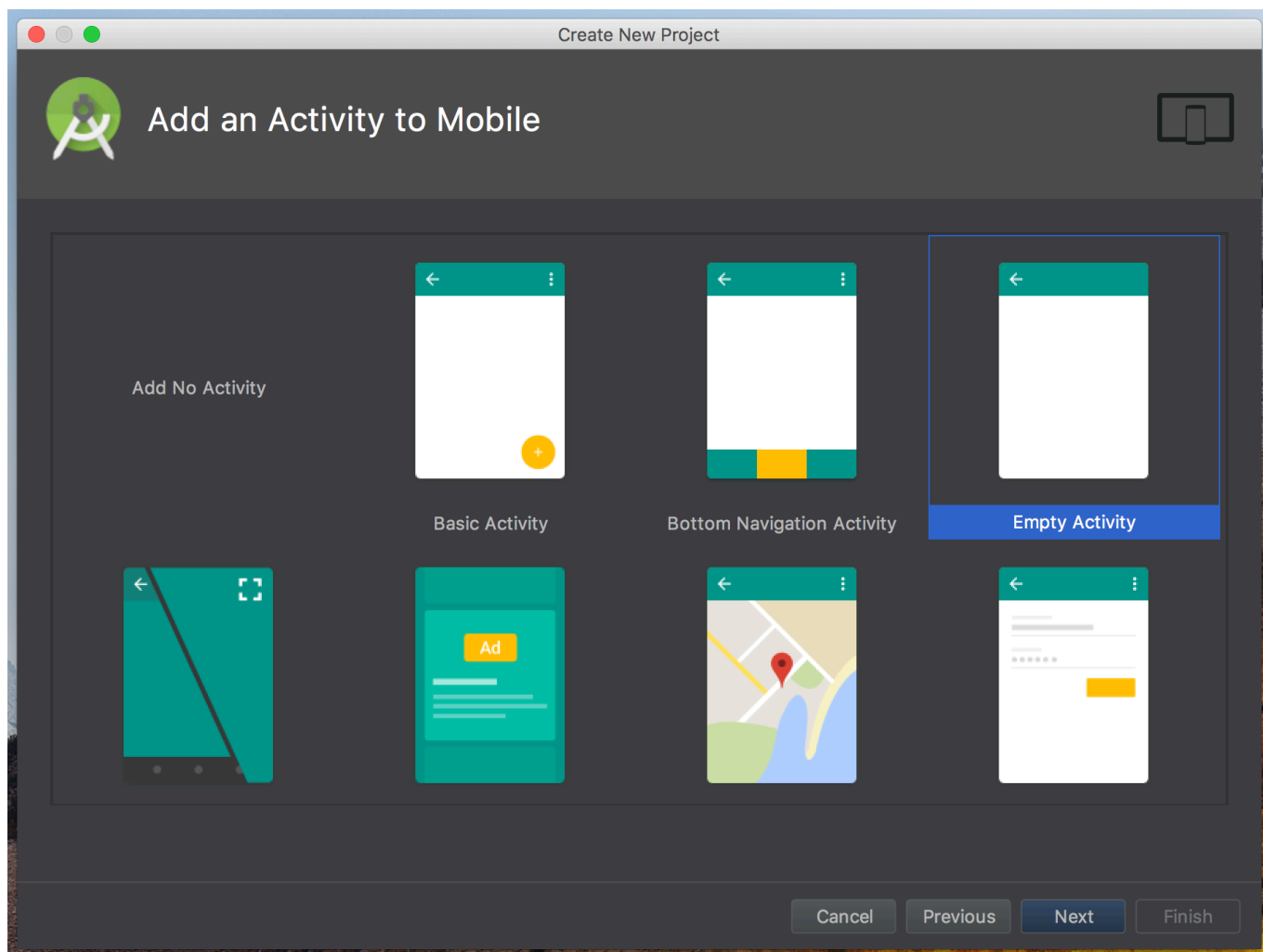
Java開発の際にはチェック不要



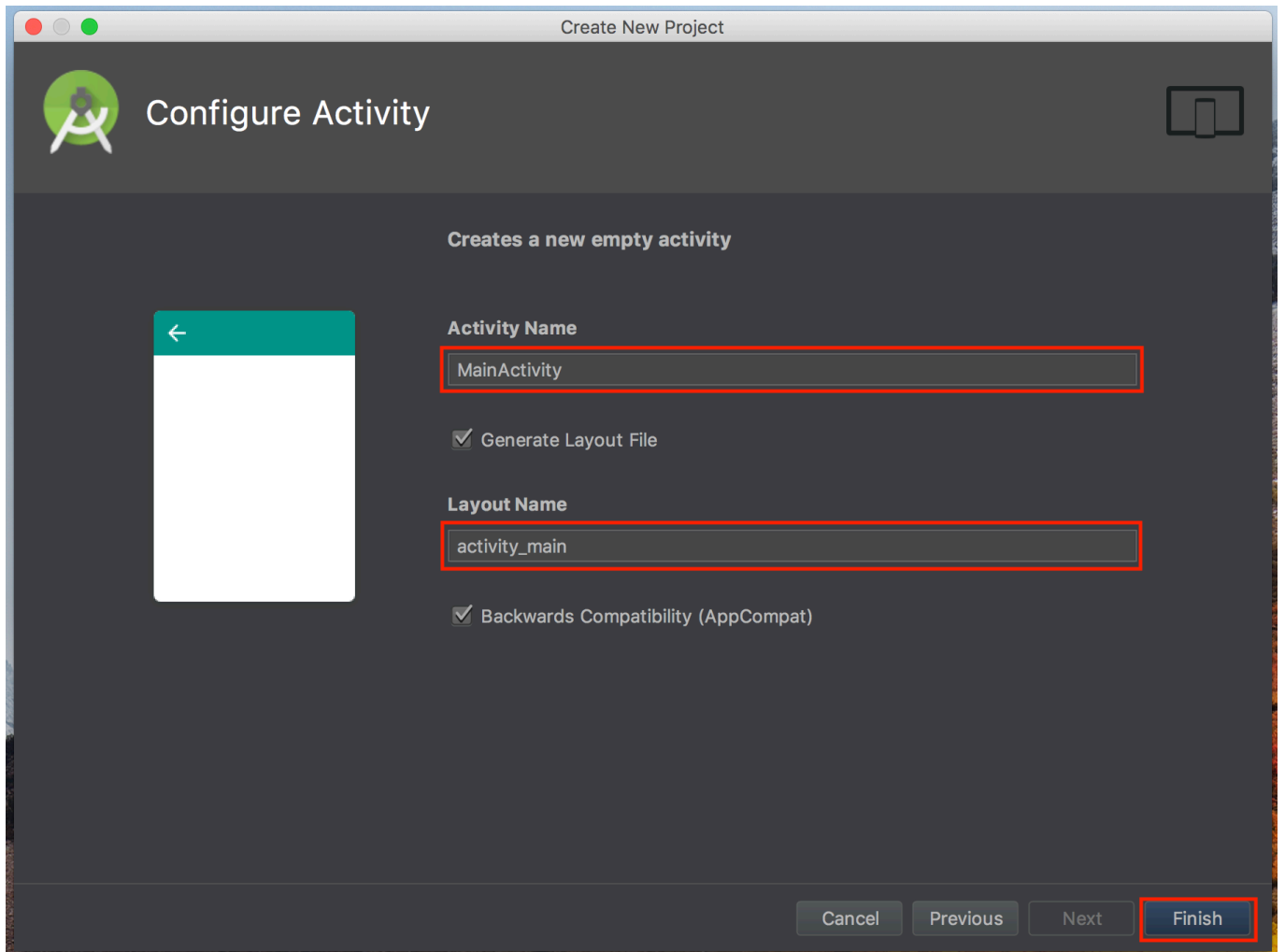
3. Phone and Tablet にチェックを入れ、サポートするOSバージョンの最低値を選択。



4. アプリケーションの画面テンプレートを選択。



5. Main画面(以降:**MainActivity**)及びMainActivityのLayoutファイルの名前を設定。

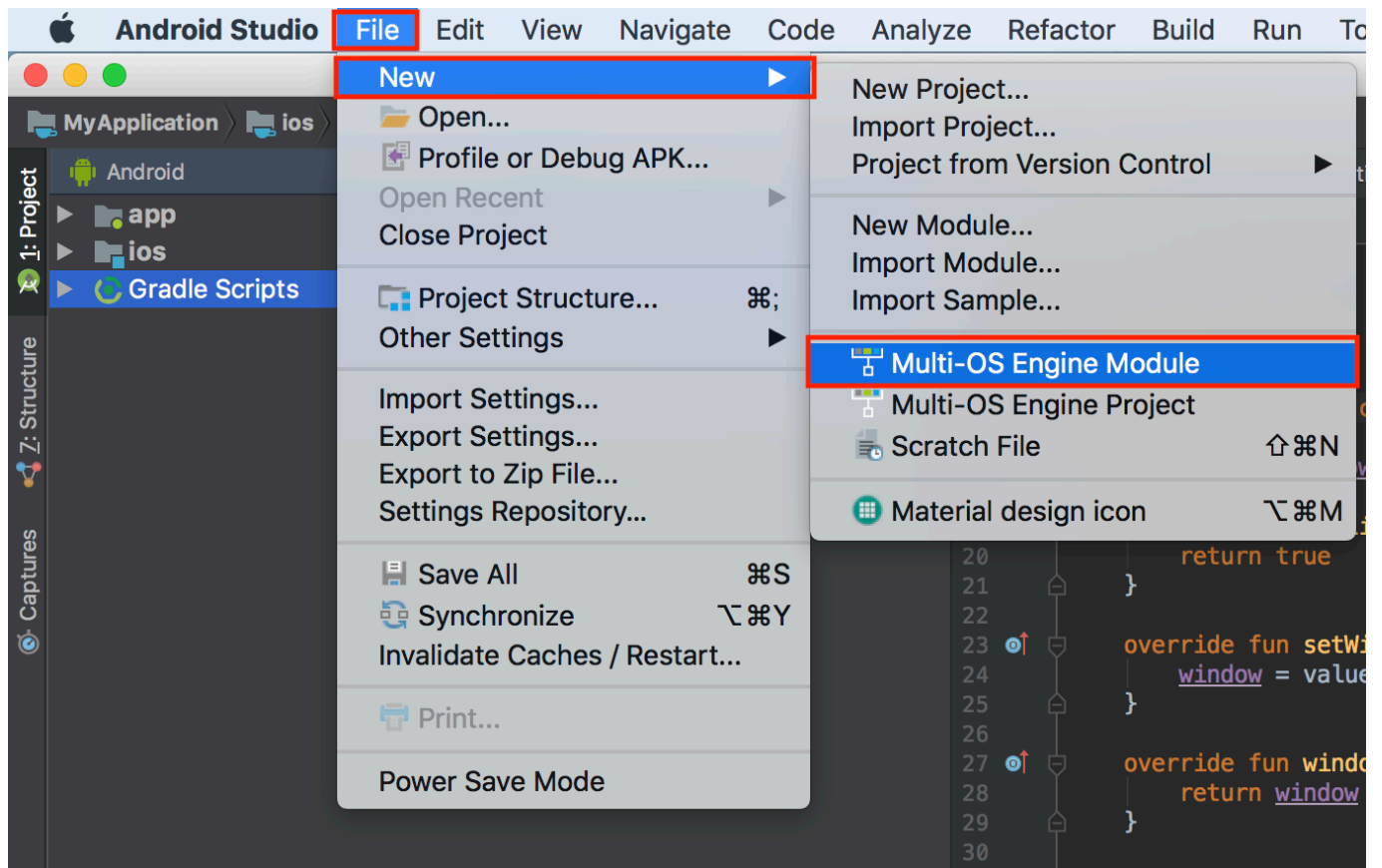


6. Finishを押すとProjectが作成され、GradleがBuildされる。

iOS用Moduleの作成

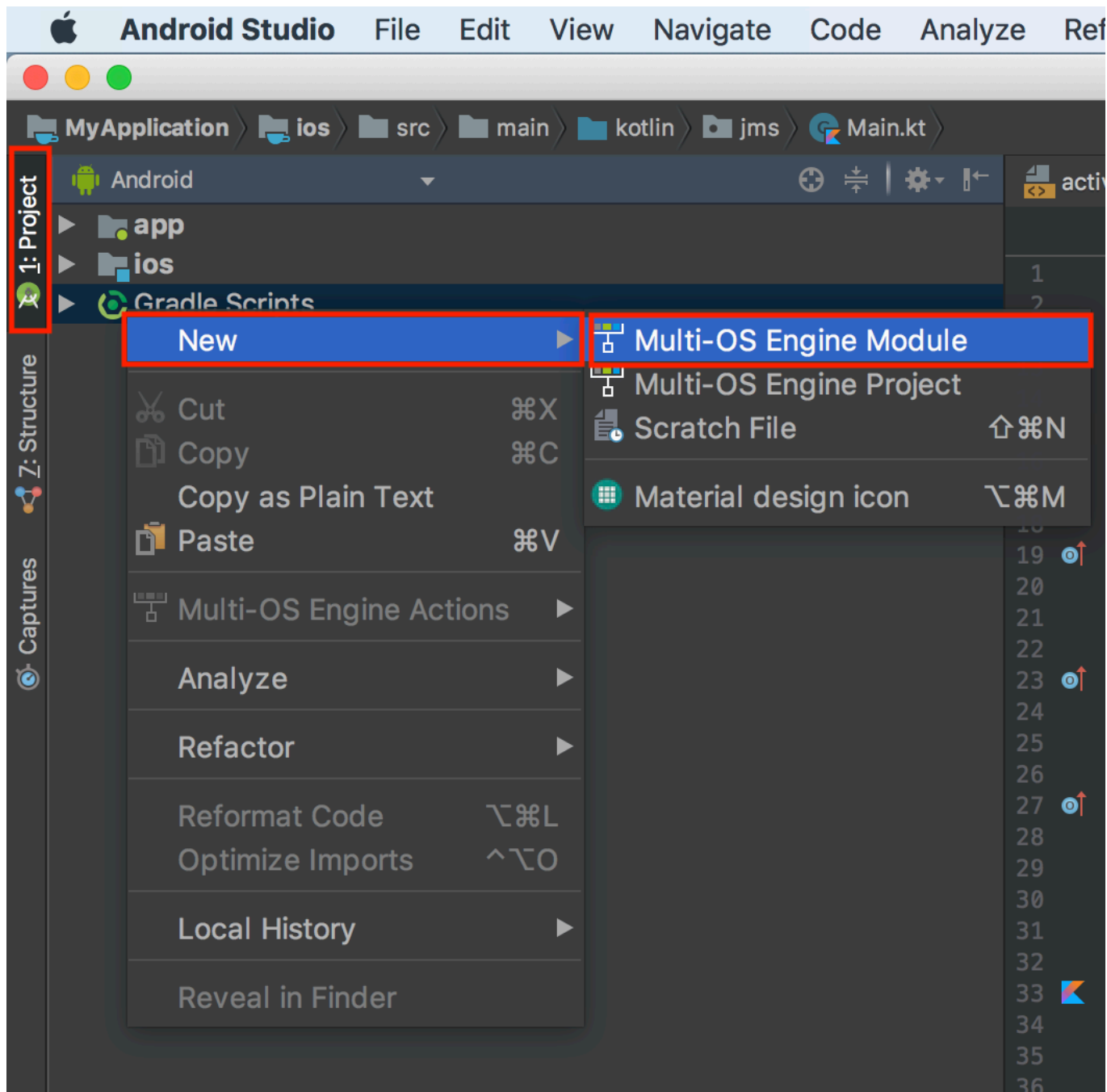
1. Moduleを追加するProject上で

File -> New -> Multi-OS Engine Module



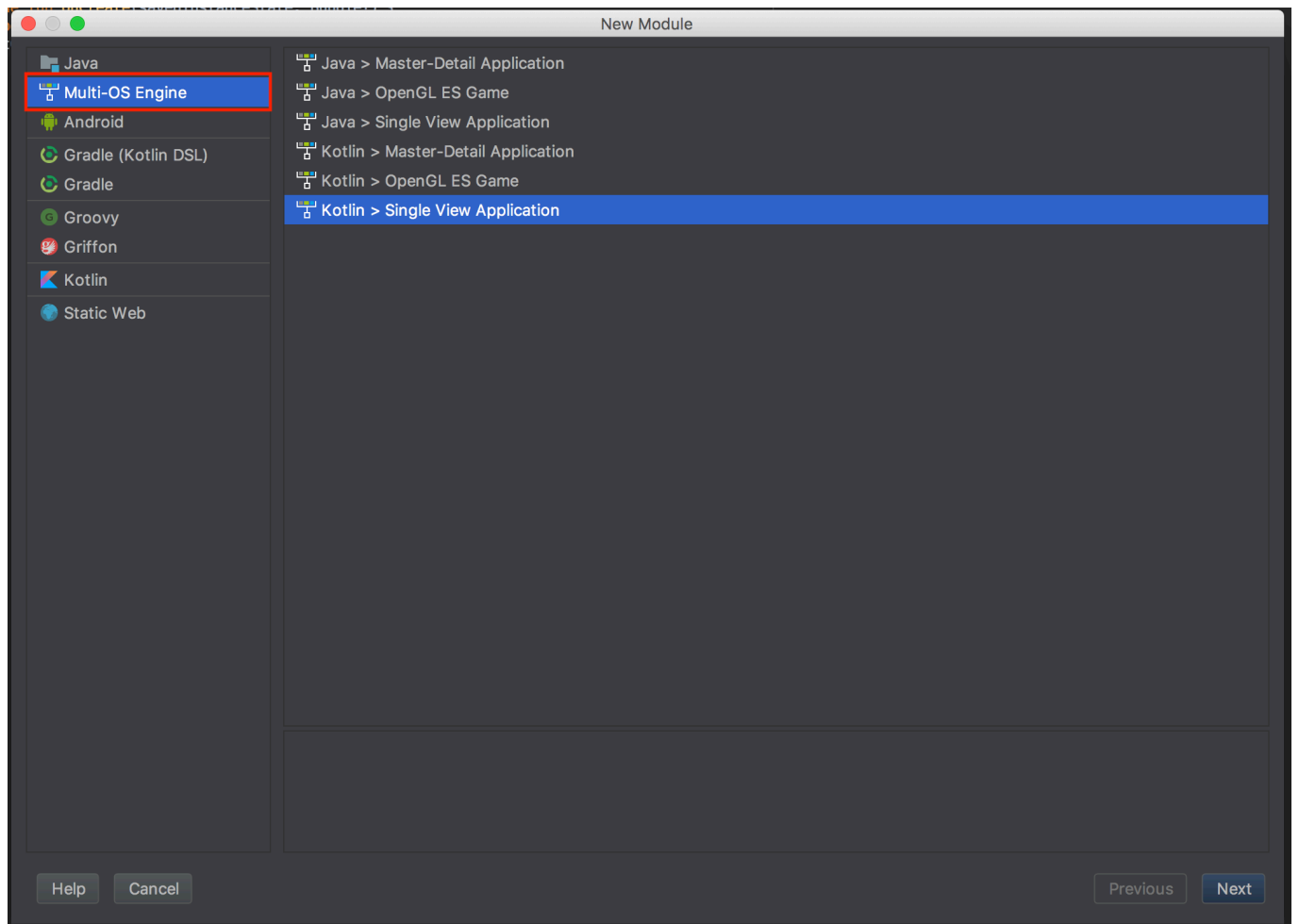
または

Projectルートで右クリック **New** -> **Multi-OS Engine Module** を開く



2. `Multi-OS Engine` のタブよりJavaまたはKotlinのApplicationスタイルを選択して `Next`

Applicationスタイルの詳細については[Xcode開発参照](#)



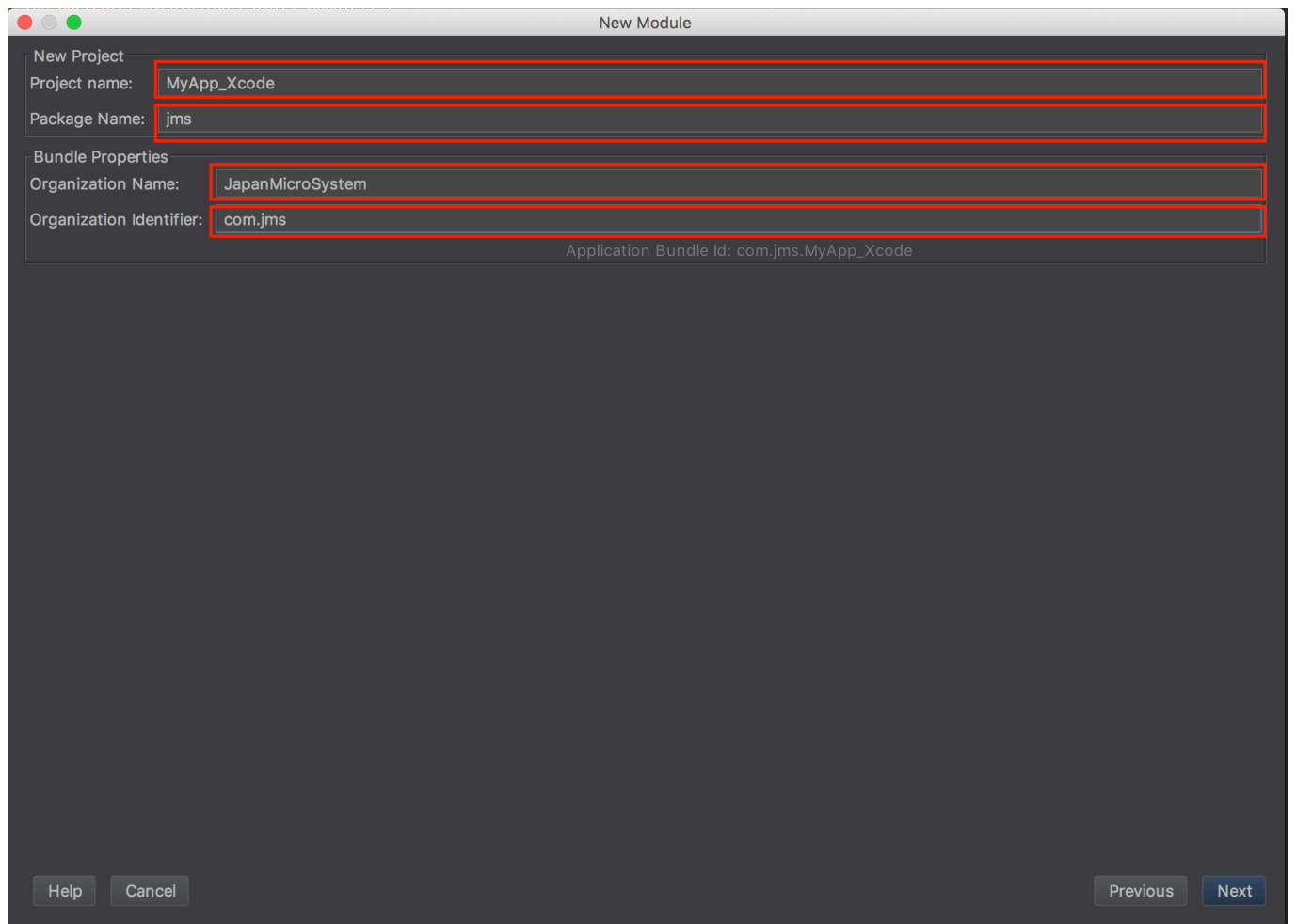
3. XcodeProject名

パッケージ名

会社名:

アプリID:

を入力し、

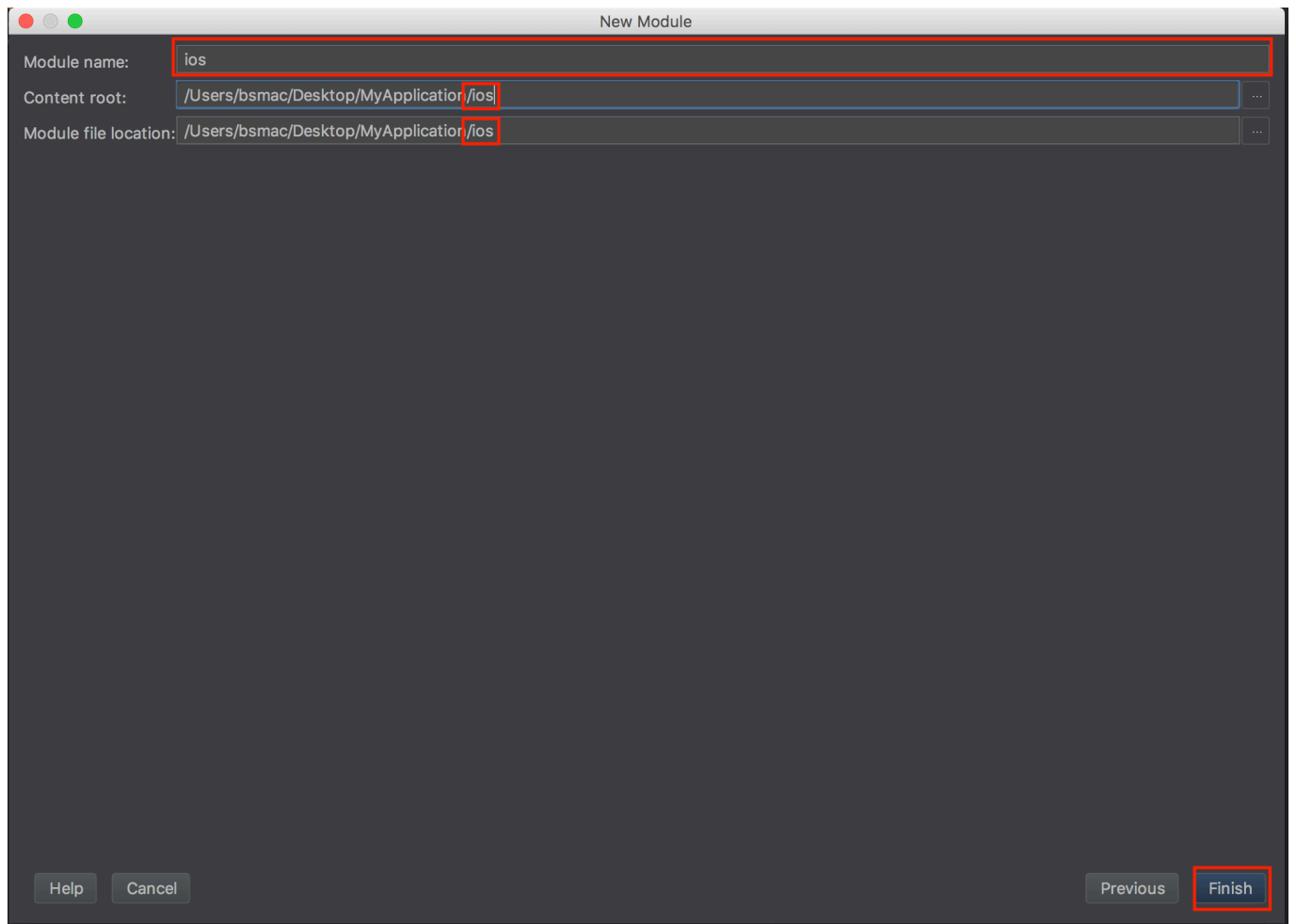


4. Android StudioでのiOS Module名 `Module name`

Gradleのディレクトリ `Contents root`

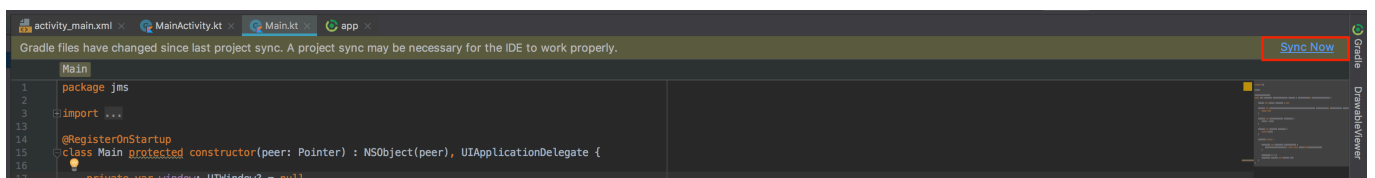
Moduleのディレクトリ `Module file location`

を選択し、 `Finish`



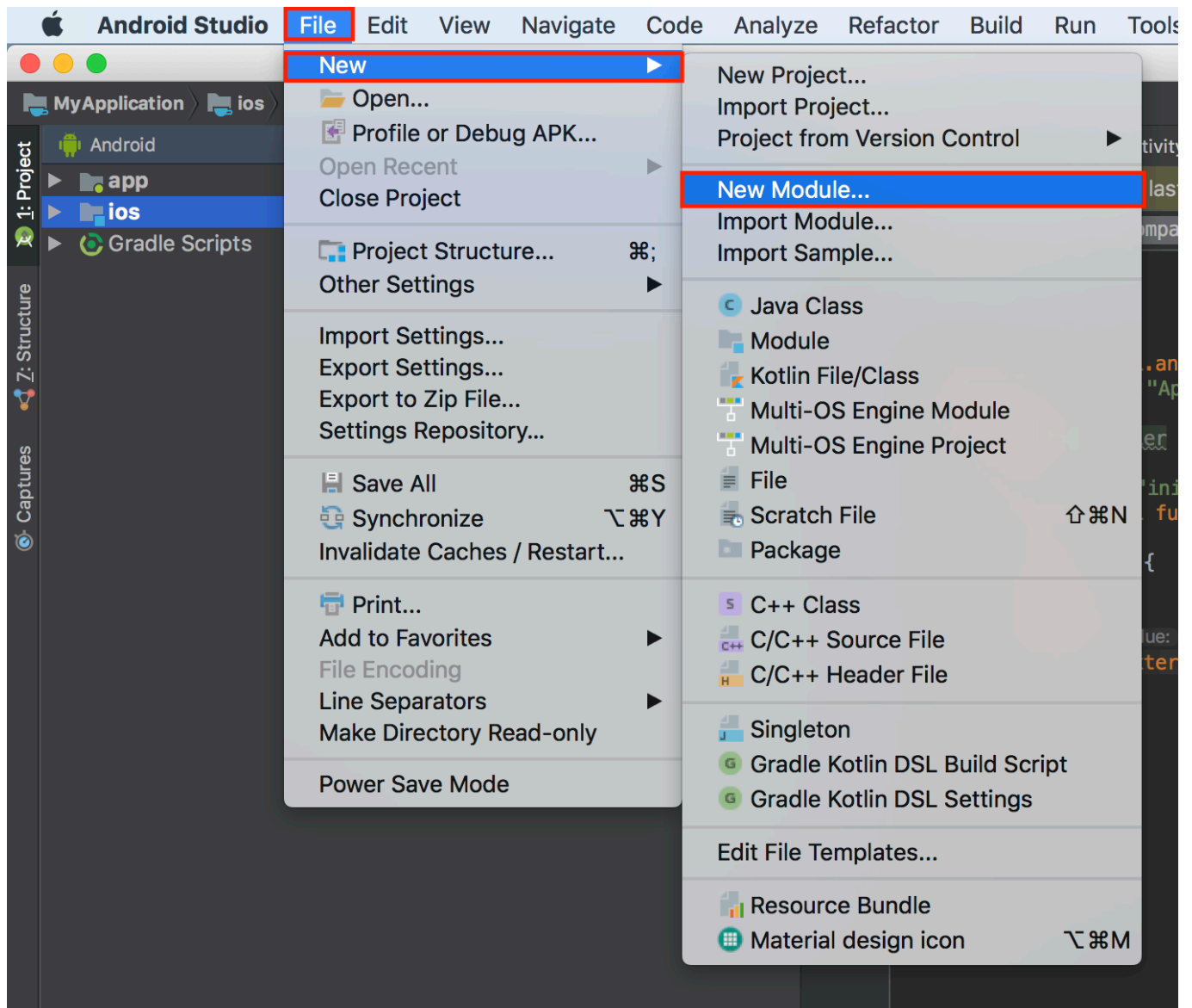
5. iOS Moduleが作成され、Gradleの同期を要求されるので

Sync Now を押し、同期を実行する。



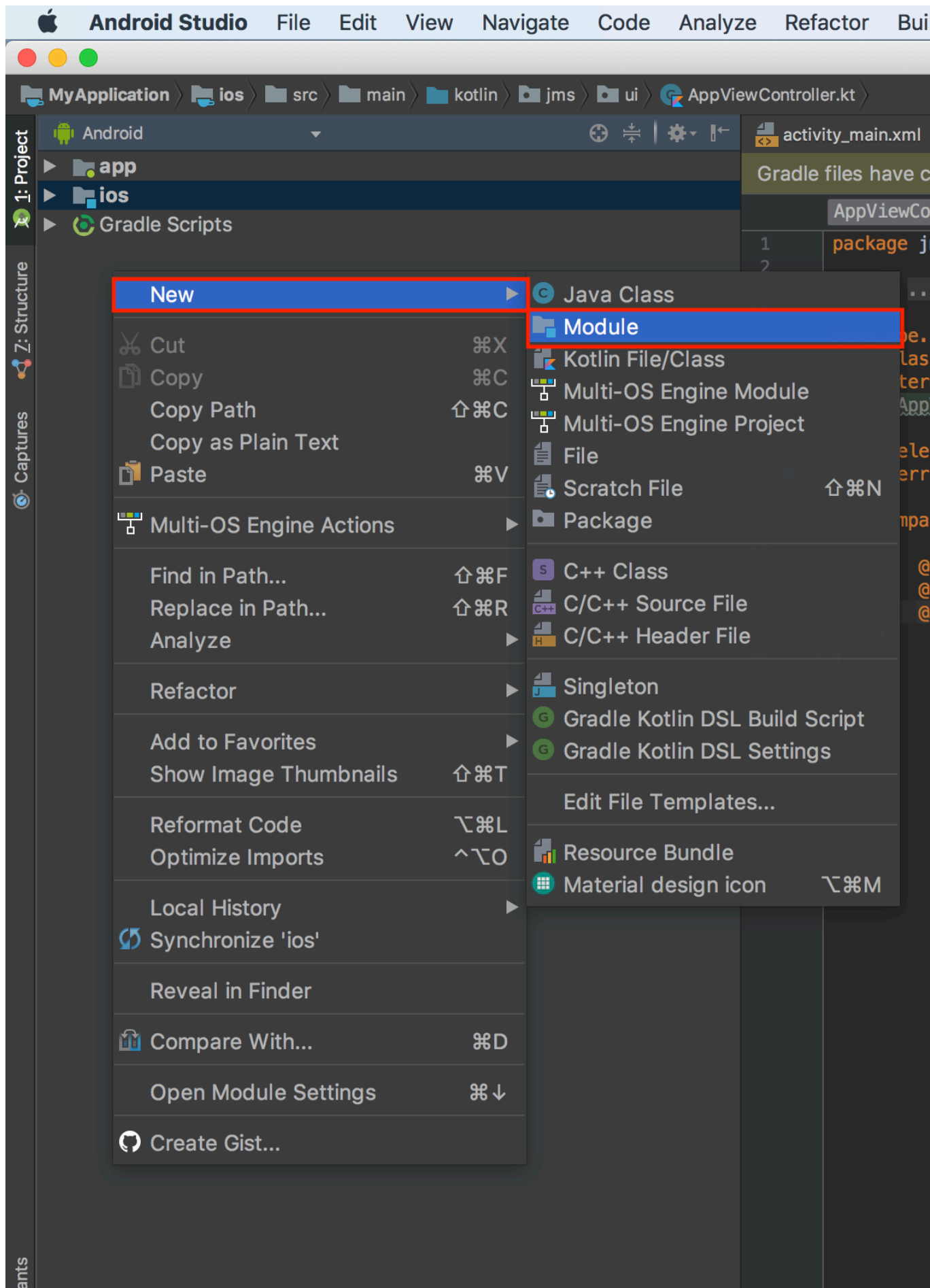
共通Moduleの作成と追加

1. **File** -> **New** -> **Module**



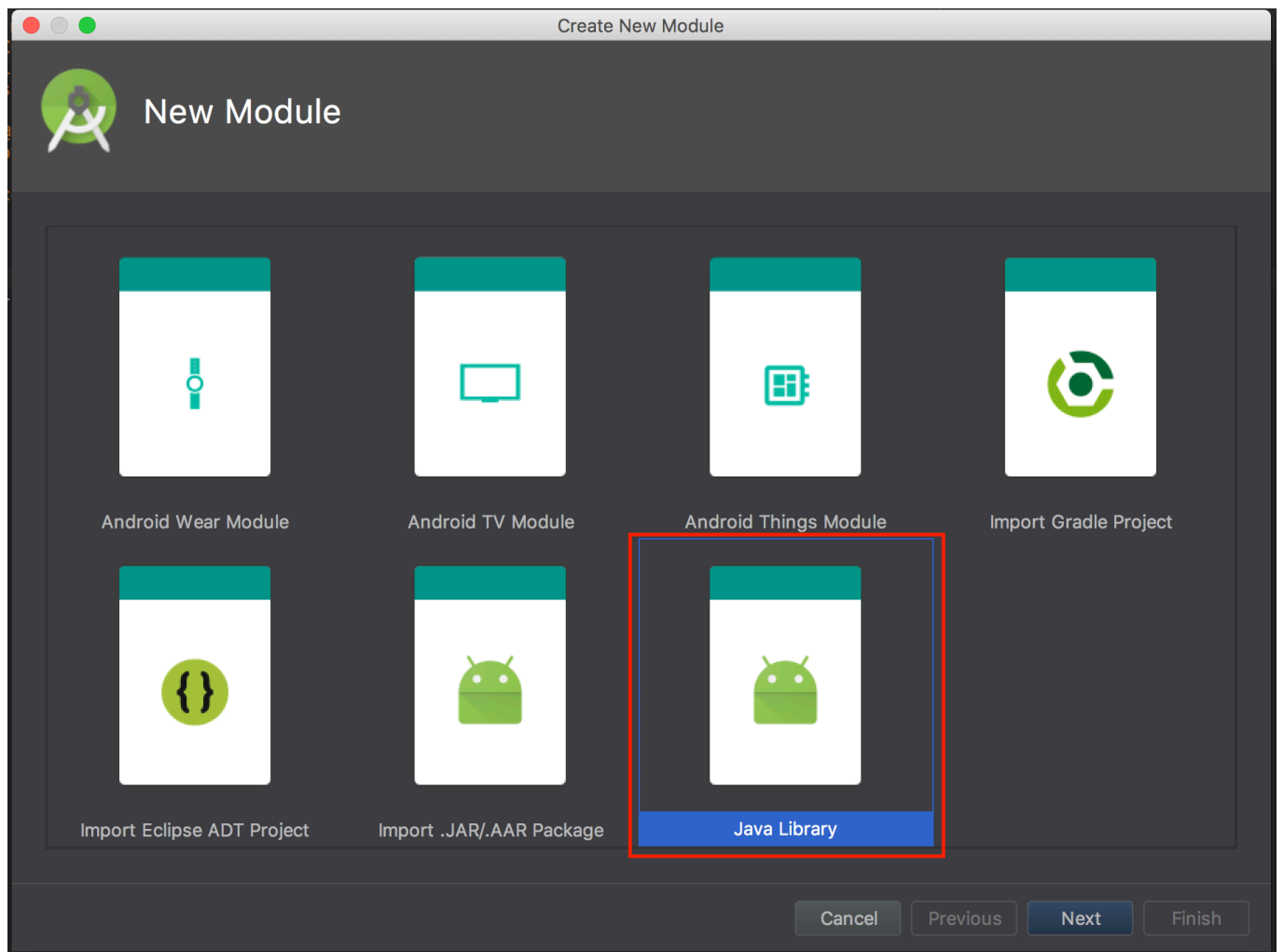
または

Projectルートで右クリック -> New -> Module



を開く

2. `Java Library` を選択

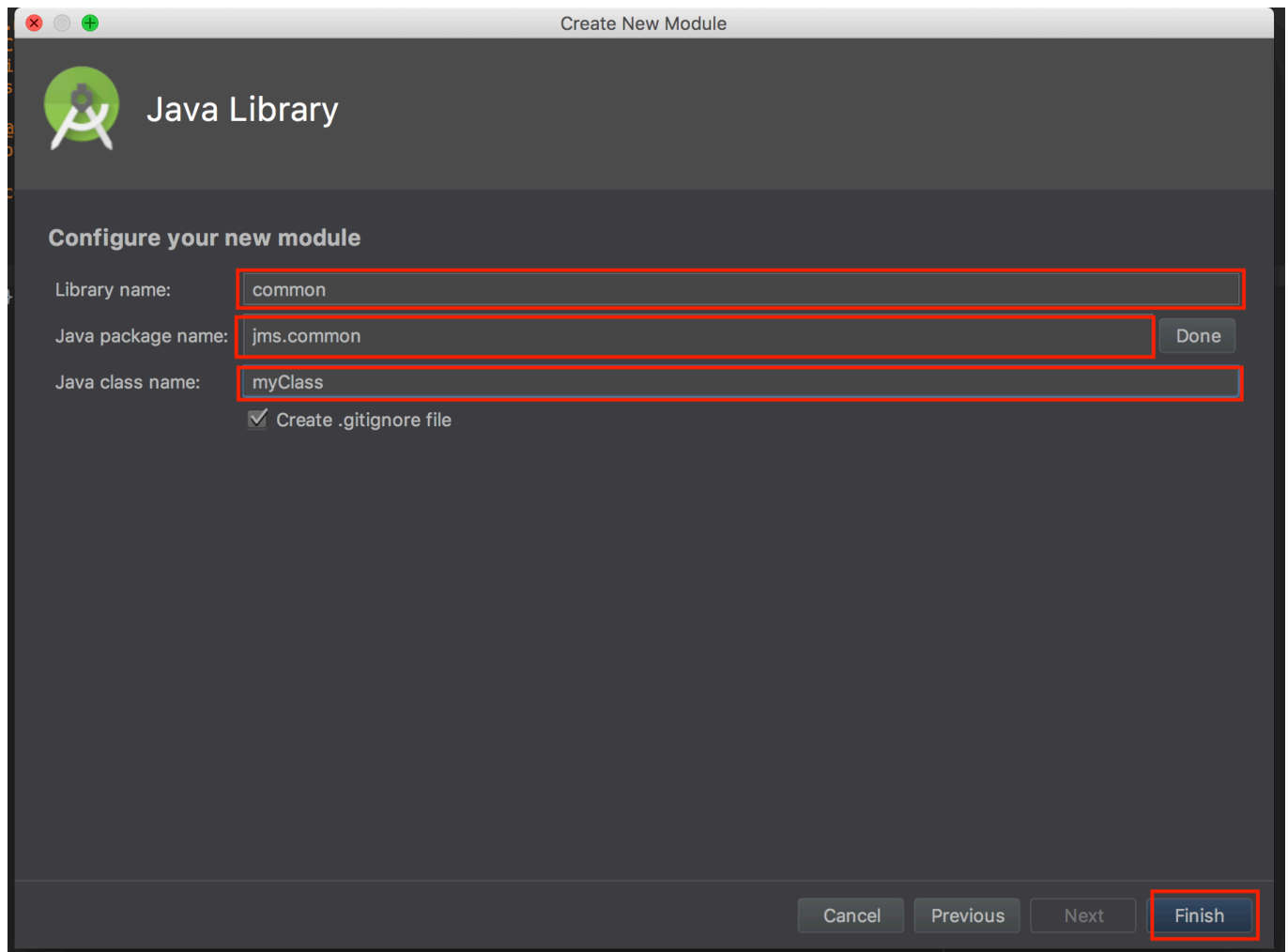


3. Module名 `Library name`

パッケージ名 `Java package name`

Class名 `Java class name`

を入力し、 `Finish`



4. Java Library Moduleが作成され、Gradleの同期を求められるので **Sync Now** で同期を行う。

kotlinを使用する場合には

作成したjava libraryのbuild.gradleに

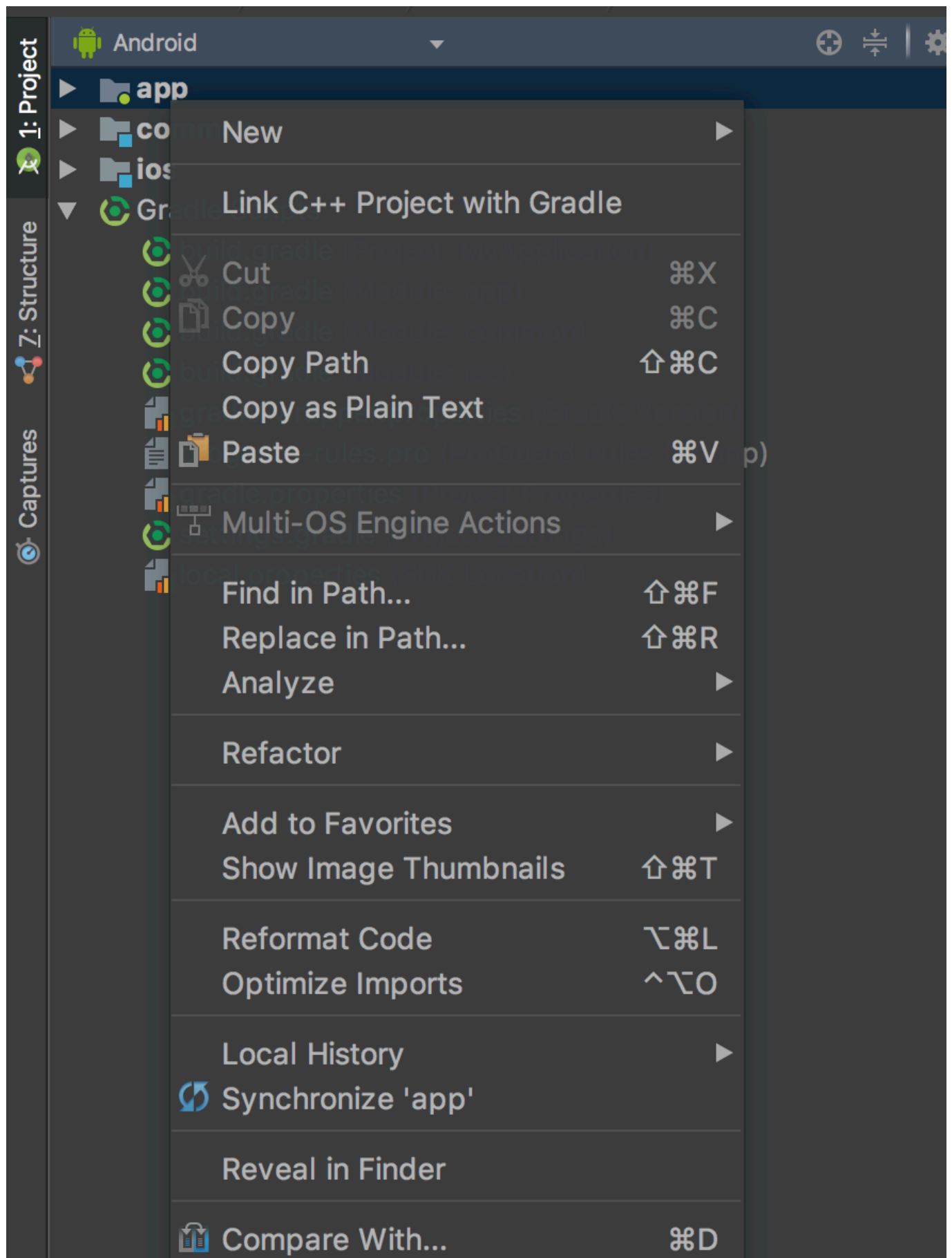
```
dependencies {
    implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])

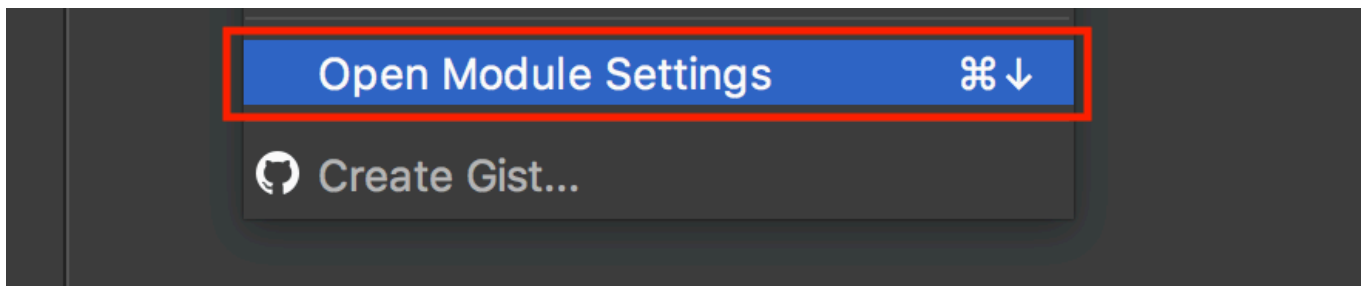
    /**
     * Kotlinを使用するため
     * kotlin standard libraryを導入する。
     */
    // kotlin libraryの最新バージョン
    ext.kotlin_version = '1.2.10'
    implementation "org.jetbrains.kotlin:kotlin-stdlib-jre7:$kotlin_version"
}
"
```

を記述し、同期する。

5. Moduleをアプリに追加する。

Projectルートで右クリック `Open Module Setting` を選択

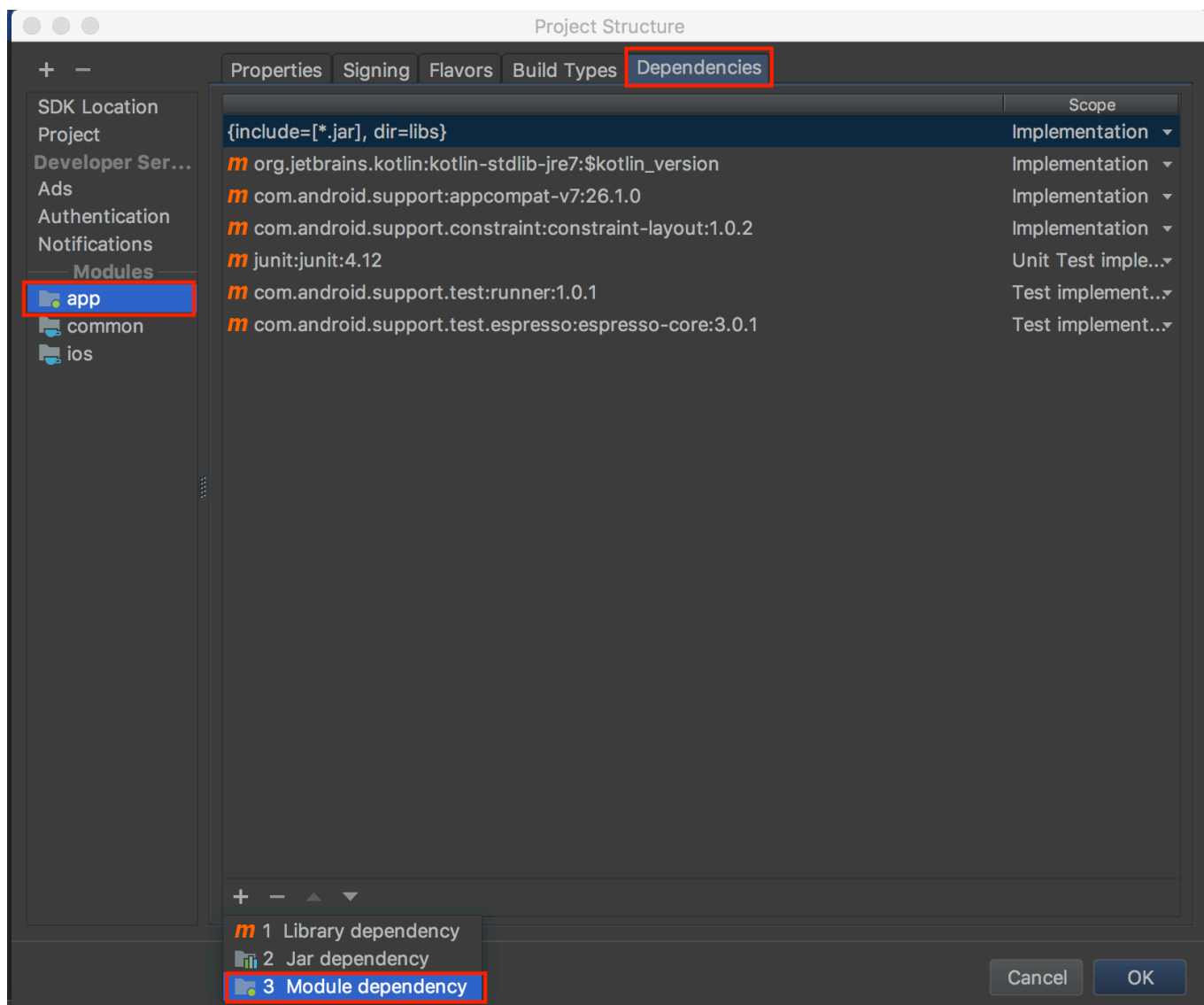


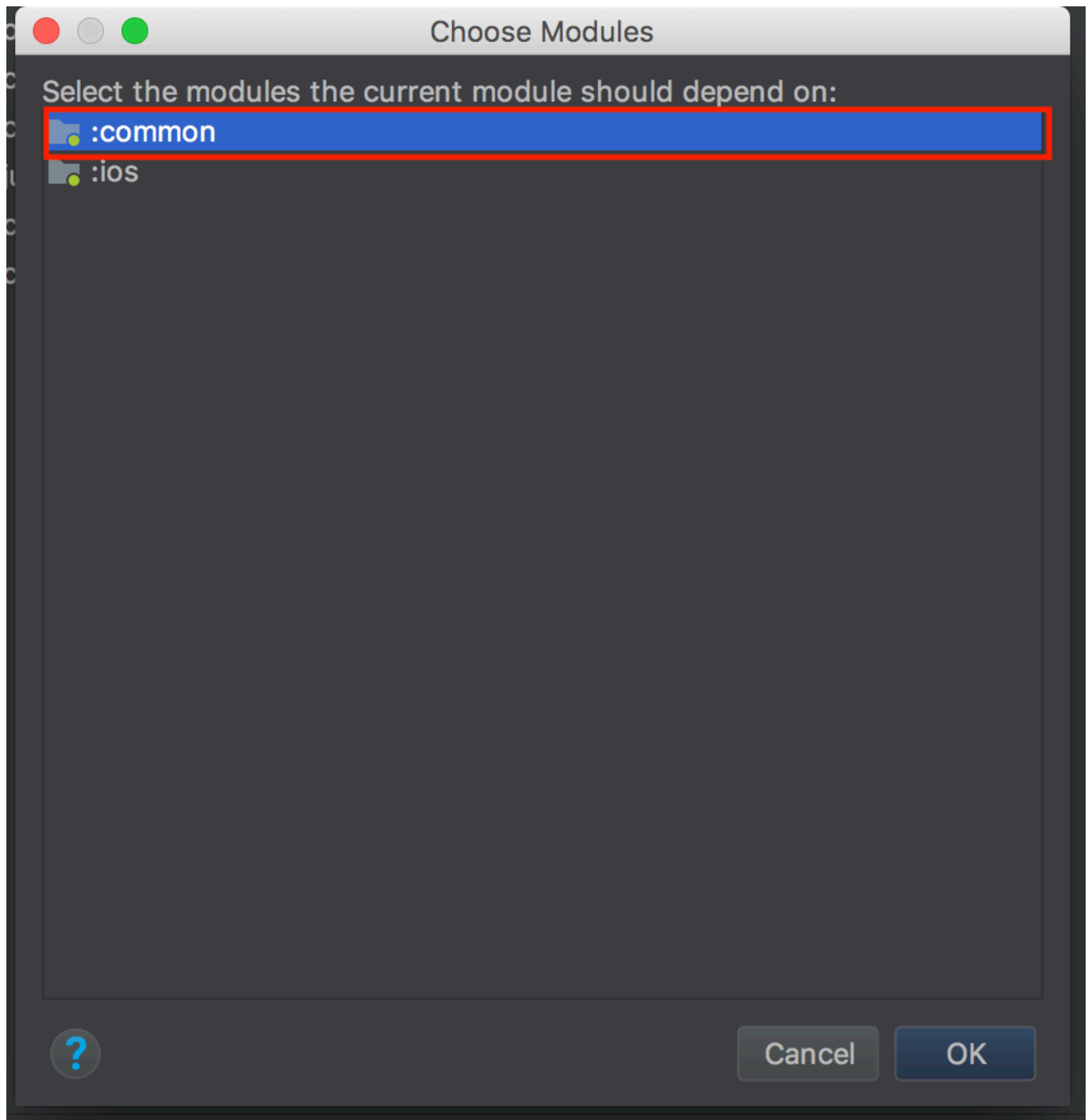


6. 追加したいアプリのModuleを選択し、**Dependencies** タブを選択

左下の **+** ボタンより **3 Module dependency** を選択し

追加するModuleを選択する。





7. 以上でAndroidStudioのProjectの作成方法は終了です。

終わりに

- 本社1号棟1階のプリンタの下に野口個人所有のAndroid開発参考書があるので合わせてご確認ください。