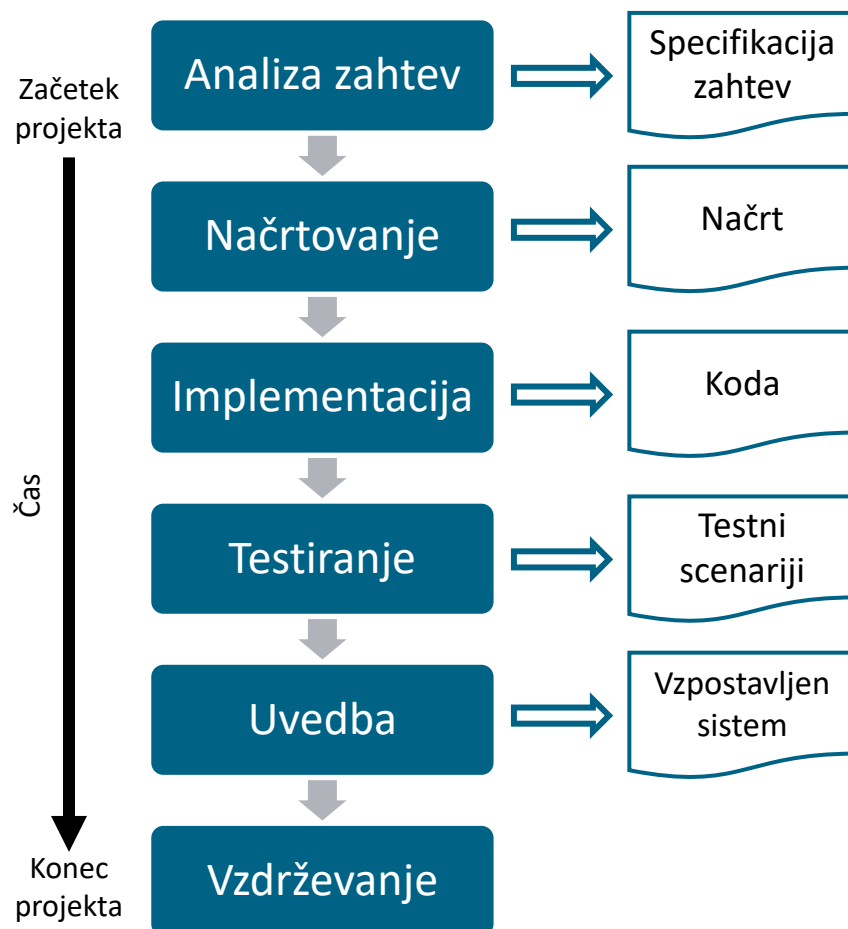




(Napredne) osnove IS

Ponovitev od lani in nadaljevanje

Razvoj IS



Katere vloge sodelujejo pri razvoju?

- *Zapišite ime vloge in njegove zadolžitve.*

Katere vloge lahko združimo v enega zaposlenega?

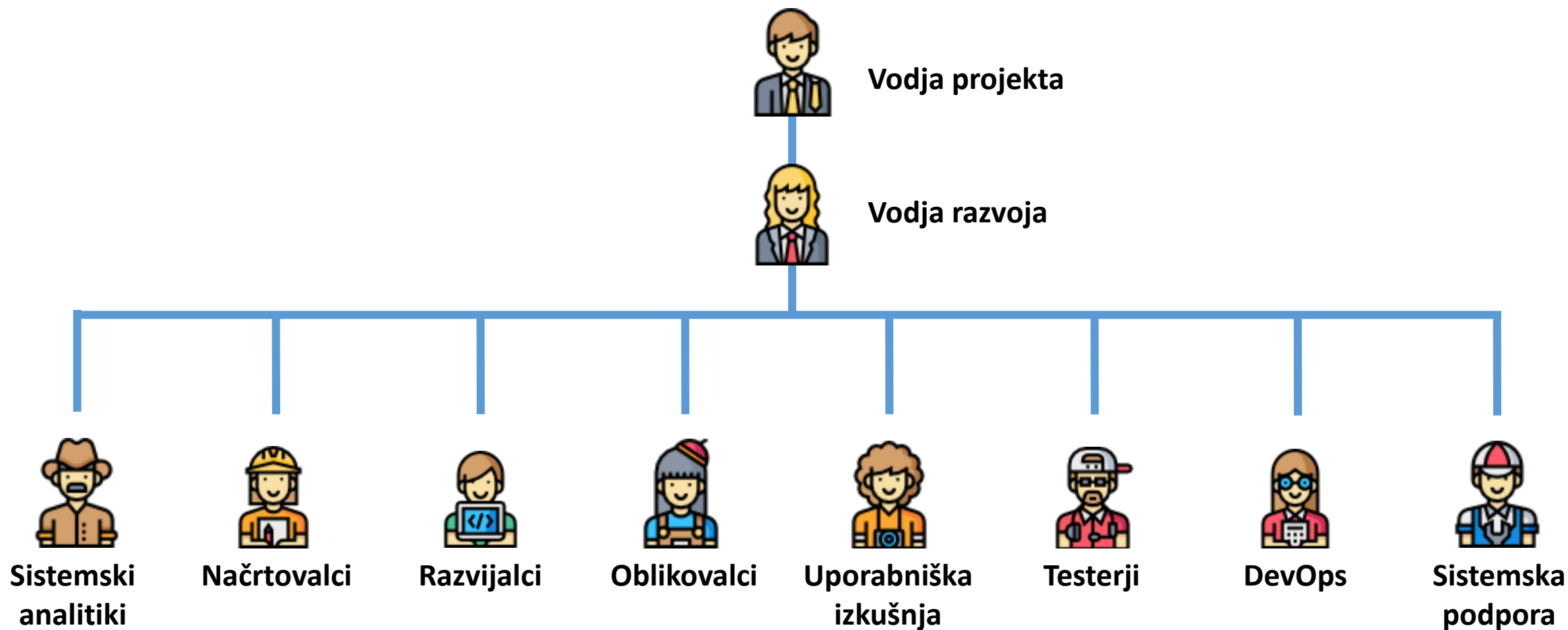
- *Označite katere vloge bi združili.*

Kako se vloge spreminjajo glede na velikost podjetja?

- Mali start-upi vs. velika uveljavljena podjetja.

Vloge pri razvoju IS

Le en primer hierarhije



Vodja projekta



- Včasih tudi projektni manager (angl. *project manager*).
- Skrbi za komunikacijo z naročnikom.
- Skupaj z naročnikom določi terminski plan projekta, budžet projekta in vsebino programske opreme glede na potrebe in zmožnosti ekipe.
- Skrbi, da se delo premika v smeri željenega končnega produkta in da delo poteka po terminskem planu.
- Skrbi za komunikacijo med naročnikom in ostalo ekipo, ter za komunikacijo med zunanjimi izvajalci in ekipo.

Vodja razvoja



- Včasih tudi scrum master ali lastnik projekta (angl. *project owner*).
- Skrbi, da razvoj produkta poteka nemoteno po planu.
- Je redno v stiku z ekipami glede njihovega napredka.
- Skrbi za prioritizacijo nalog v razvoju.
- Skrbi, da delo poteka nemoteno – skrbi za odpravo nastalih težav.
- Vodjo projekta obvešča o napredku.
- Koordinira z vodjo projekta o prioritetah v razvoju.

Sistemiški analitik

- Identificira projektne zahteve iz opisa projekta naročnika.
- Skrbi za dokumentiranje zahtev glede na zahteve naročnika.
- “Prevede” zahteve naročnika v tehnično izvedljiv produkt.

Načrtovalec

- Včasih arhitekt.
- Iz zahtev naredi načrt končnega produkta.
- Načrtuje posamezne dele in komponente sistema.
- Identificira potrebno okolje in opremo za razvoj produkta.



Razvijalec



- Včasih tudi programer.
- Razvija nalogo, ki mu ju dodeli vodja razvoja (ali vodja razvijalcev), po specifikacijah, ki jih je v dokumentaciji zapisal analitik na način, ki ga je predvidel v načrtu načrtovalec.
- Največkrat specializiran za svojo domeno razvoja:
 - Razvoj namiznih aplikacij, razvoj mobilnih aplikacij, razvoj front-enda spletnih aplikacij, razvoj back-enda, razvoj podatkovne baze, razvoj krmilnikov na nizkonivojskih arhitekturah...

Oblikovalec

- Včasih dizajner (angl. *designer*).
- Skrbi za estetsko primernost produkta.
- Skrbi za oblikovanje produkta po zahtevah naročnika.
- Skrbi za oblikovanje produkta po potrebah uporabnika.

Uporabniška izkušnja

- Včasih UX inženir ali UX arhitekt.
- Skrbi za primerno uporabnost produkta.
- Skrbi za delovanje in izgled produkta, da je uporabniška izkušnja po zahtevah naročnika in potrebah uporabnika.



Zagotavljanje kakovosti



- Včasih kar tester.
- Identificira, načrtuje in vzpostavi testne scenarije.
- Izvaja testne scenarije ali skrbi za avtomatsko izvajanje teh.
- Dokumentira rezultate testnih scenarijev in poroča to vodji razvoja ter drugim vključenim članom ekipe (npr. razvijalcem, UX inženirjem, oblikovalcem).

Kontinuiran razvoj

- Včasih kar DevOps.
- Skrbi za vzpostavitev programske in strojne opreme za kontinuiran razvoj
(angl. *continuous development*):
 - Kontinuirano testiranje
 - Kontinuirana vzpostavitev
 - Kontinuirana integracija

Sistemska podpora

- Včasih administracijska podpora.
- Skrbi, da je strojna in programska oprema na voljo:
 - Za razvoj
 - Za testiranje
 - Za vzpostavitev končnega produkta



Združevanje vlog



- V manjših podjetjih ni možno zaposliti toliko specializiranih strokovnjakov.
- Katera znanja omogočajo, da posamezniki opravljajo več vlog?
- Katere vloge bi združili?
- Kakšna bi po vašem mnenju bila vloga posameznih zaposlenih v mladem start-upu s **petimi zaposlenimi**, ki aktivno **razvija produkt**, ki ga **že uporablja nekaj uporabnikov**, ampak **še vedno ne dovolj**, da bi ekipa na daljši rok preživela, če ostane status-quo?

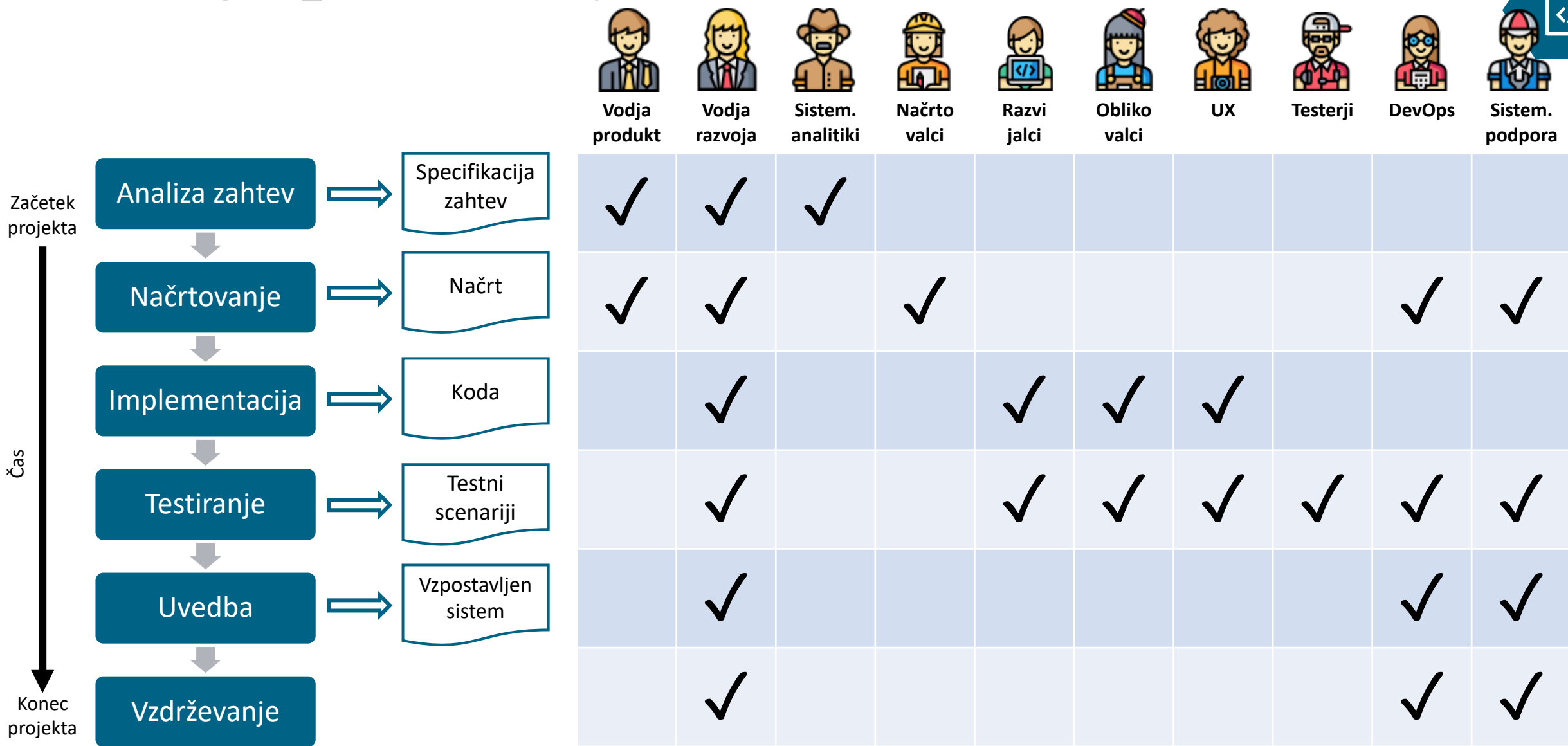
Primer delitve vlog v manjšem podjetju



Manjši start-up z dvema founderjema in tremi dodatnimi zaposlenimi.

- Z1: vodja projekta (prodaja, odnos s strankami...)
 - Z2: vodja razvoja, analitik, načrtovalec, razvoj
 - Z3: razvoj, UX, UI
 - Z4: razvoj, QA
 - Z5: razvoj, DevOps, sistemska podpora
- ← Founderja

Vloge pri razvoju IS







Vsebina predmeta



- Kaj so orodja, ki pomagajo pri razvoju?
 - **Orodja razvoja in razvojna okolja**
- Kaj so opeke razvoja?
 - Programski jeziki
 - **Ogrodja**