

## ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ ΤΜΗΜΑ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

# Διαδικτυακός Προγραμματισμός Πρώτη Εργασία Εαρινού Εξαμήνου 2020 – 2021

Παναγιώτης Καραμολέγκος

AM: E17065

p.karamolegos@yahoo.gr

# Πίνακας περιεχομένων

1.	Еүх	(ειρίδ	ιο Χρήστη	. 1
	1.1.	Αρχ	ική οθόνη	. 1
	1.1.	.1.	Γενικές Πληροφορίες	. 2
	1.1.	.2.	Carousel	. 2
	1.1.	.3.	Πληροφορίες για την διαδικασία εμβολιασμού	. 3
	1.1.	.4.	Λίστα με νέα	. 3
	1.1.	.5.	Βίντεο	. 4
	1.2.	Νέα		. 4
	1.3.	Συχ	νές ερωτήσεις	. 5
	1.4.	Ραν	τεβού για εμβολιασμό	. 6
	1.5.	Στα	τιστικά εμβολιασμού	. 8
	1.6.	Επι	κοινωνία	. 8
	1.7.	Mob	oile Usage	. 9
2.	Τεχ	VIKÓ	Εγχειρίδιο	11
	2.1.	Τεχ	νολογίες που χρησιμοποιήθηκαν	12
	2.2.	Styl	es	12
	2.3.	inde	ex.html	13
	2.3	.1.	Navigation Bar και Footer	14
	2.3	.2.	Introduction	15
	2.3	.3.	Carousel	16
	2.3	.4.	Vaccination Steps	17
	2.3	.5.	Short News	18
	2.3	.6.	Videos	18
	2.4.	new	vs.html	19
	2.4	.1.	Κουμπί «Go to the top»	19
	2.4	.2.	Τα νέα του οργανισμού	20
	2.5.	com	nmon_questions.html	22
	2.5	.1.	Accordion	22
	2.6.	vac	cination.html	23
	2.7.	stat	istics.html	27
	28	con	tact html	30

## 1. Εγχειρίδιο Χρήστη

Στην ενότητα αυτήν, θα γίνει αναφορά επάνω στις διαφορετικές σελίδες που χρησιμοποιούνται εντός του Web App, το οποίο έχει παραδοθεί με αυτήν την αναφορά, ως προς τον τρόπο χρήσης τους από την μεριά του τελικού χρήστη.

## 1.1. Αρχική οθόνη

Η Αρχική οθόνη της διαδικτυακής εφαρμογής βρίσκεται στο αρχείο index.html. Από αυτό το σημείο και μετά θα δεν θα γίνεται αναφορά στις σελίδες με το όνομα του αρχείου αλλά με το tab το οποίο τους αντιστοιχεί στο Navigation Bar στο πάνω μέρος της κάθε σελίδας.

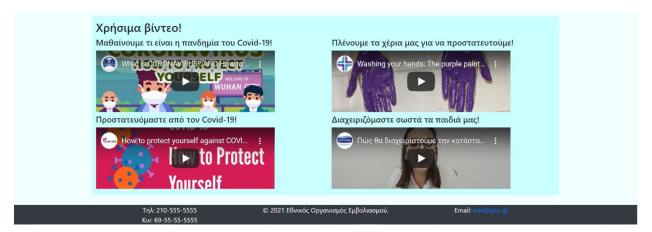
Στην Εικόνα 1 βλέπουμε την Αρχική οθόνη. Σε αυτήν την οθόνη εμφανίζεται περιεχόμενο σχετικά με τον οργανισμό, δομημένο σε συγκεκριμένες ενότητες. Αυτές οι ενότητες είναι:

- Γενικές πληροφορίες για τον οργανισμό.
- Carousel με φωτογραφίες.
- Πληροφορίες σχετικά με τη διαδικασία εμβολιασμού.
- Συνοπτική λίστα με νέα.
- Μερικά βίντεο με οδηγίες ως προς το τι πρέπει να προσέχουμε σχετικά με την πανδημία.



Εικόνα 1 – Αρχική οθόνη

Σε όλες τις σελίδες της εφαρμογής εμφανίζονται το Navigation Bar στο πάνω μέρος της σελίδας, όπως επίσης και το footer στο κάτω μέρος της σελίδας. Το Navigation Bar φαίνεται στην Εικόνα 1 και μπορούμε από αυτό να κατευθυνθούμε σε όλα τα υπόλοιπα τμήματα της εφαρμογής, ενώ μπορούμε να δούμε και το footer στην Εικόνα 2 από το οποίο μπορούμε να λάβουμε διάφορες πληροφορίες για το site, όπως τα τηλέφωνα επικοινωνίας, ένα email επικοινωνίας καθώς επίσης και τον κάτοχο της σελίδας.



Εικόνα 2 – Footer

## 1.1.1. Γενικές Πληροφορίες

Όπως φαίνεται στην Εικόνα 1. Το site αυτοπαρουσιάζεται με την χρήση του ονόματος του και ενός κουμπιού το οποίο αναγράφει επάνω του «Περισσότερα…». Πατώντας σε αυτό θα εμφανιστούν γενικές πληροφορίες για τον οργανισμό και τον σκοπό αυτού. Στην Εικόνα 3 βλέπουμε το προαναφερόμενο κουμπί, πλέων πατημένο.

## Εθνικός Οργανισμός Εμβολιασμού

Περισσότερα...

Η Εθνική Εκστρατεία Εμβολιασμού για την COVID-19 ξεκίνησε. Το εμβόλιο είναι στα χέρια μας. Εγκεκριμένο για την ασφάλεια, την ποιότητα και την αποτελεσματικότητά του από τους αρμόδιους διεθνείς και εθνικούς οργανισμούς, τον Παγκόσμιο Οργανισμό Υγείας, τον EMA (European Medicines Agency) και τον FDA (US Food and Drug Administration).

Ο εμβολιασμός, δωρεάν για όλους, είναι σε εξέλιξη για τους ανθρώπους στην πρώτη γραμμή της υγείας, εκπαιδευτικούς γενικής εκπαίδευσης και για τις ηλικίες άνω των 30 ετών.

Στόχος, να εμβολιαστεί το σύνολο του πληθυσμού άνω των 18 ετών. Η Εθνική Επιτροπή Εμβολιασμών μπορεί να αλλάξει την προτεραιότητα ανάλογα με τον αριθμό των δόσεων που είναι διαθέσιμες. Το εμβόλιο είναι προαιρετικό, αλλά απαραίτητο για να προστατεύσουμε τον εαυτό μας και τους συνανθρώπους μας. Και δεν ξεχνάμε. Συνεχίζουμε να φοράμε μάσκα και να κρατάμε αποστάσεις για όσο χρειαστεί.

## Εικόνα 3 – Γενικές Πληροφορίες

#### 1.1.2. Carousel

Στην Εικόνα 4, δείχνετε το Carousel της Αρχικής οθόνης, το οποίο δείχνει τρις σχετικές εικόνες. Το Carousel αυτό, ανά λίγα δευτερόλεπτα, αλλάζει την εικόνα του με σκοπό να υπάρχει μία ζωντάνια στην σελίδα, όπως επίσης περιέχει στο κάτω μέρος του μία ένδειξη για την εικόνα την οποία βλέπει ο Χρήστης (στην οποία ένδειξη μπορεί να πατήσει για να κατευθυνθεί στην αντίστοιχη εικόνα που θέλει) και δύο βελάκια (αριστερά και δεξιά) για να κατευθυνθεί στην αμέσως επόμενη ή προηγούμενη εικόνα.



**Εικόνα 4 – Carousel** 

## 1.1.3. Πληροφορίες για την διαδικασία εμβολιασμού

Συνεχίζοντας στην Αρχική οθόνη, υπάρχει το πεδίο των πληροφοριών για την διαδικασία εμβολιασμού. Σε αυτό το τμήμα υπάρχει ένα κουμπί με όνομα «Πως θα εμβολιαστώ;». Αυτό το κουμπί, όταν πατηθεί από τον χρήστη, θα εμφανίσει βήματα που πρέπει να ακολουθήσει ώστε να πραγματοποιήσει τον εμβολιασμό του. Αυτή η διαδικασία, φαίνεται στην Εικόνα 5 σε «Πριν και Μετά» μορφή.

Πως θα εμβολιαστώ;

#### Πως θα εμβολιαστώ;

Η διαδικασία εμβολιασμού, περιέχει τα παρακάτω βήματα:

- 1. Άφιξη στην <u>σελίδα δημιουργίας Ραντεβού για εμβολιασμό</u> .
- 2. Συμπλήρωση της φόρμας ραντεβού με τα απαραίτητα στοιχεία σας.
- 3. Επιλογή ημέρας και ώρας για το ραντεβού σας.
- 4. Οριστική υποβολή του Ραντεβού σας.

Στην συνέχεια αρκεί απλά να παρευρεθείτε στο ραντεβού σας και θα εμβολιαστείτε με ταχύτητα και πάνω από όλα, ασφάλεια!

#### Εικόνα 5 – Διαδικασία εμβολιασμού

### 1.1.4. Λίστα με νέα

Μετά τις πληροφορίες για την διαδικασία εμβολιασμού, γίνεται εμφάνιση μίας συνοπτικής λίστας με τους τίτλους των νέων της εφαρμογής (Εικόνα 6). Σε αυτήν την λίστα, ο χρήστης μπορεί να πατήσει στον κάθε τίτλο και να μεταφερθεί απευθείας στο άρθρο που θέλει να διαβάσει. Επίσης, μετά το τέλος της λίστας αυτής, υπάρχει ένα ακόμα link το οποίο θα κατευθύνει τον χρήστη στην σελίδα με τα νέα της εφαρμογής.

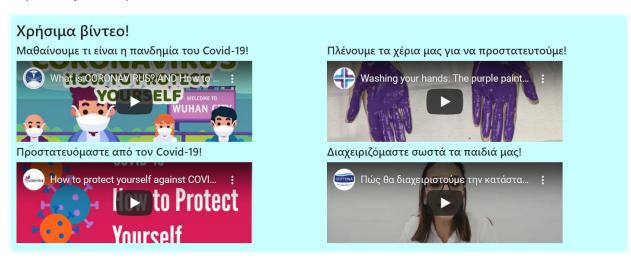
### Τα νέα μας!

Τα κρούσματα στην Ελλάδα πέφτουν!
Νέα ποσότητα εμβολίων εισήχθησαν στην Ελλάδα!
Μετάλλαξη του Covid-19 στην Βρετανία!
COVID-19: 649.140 νέα κρούσματα παγκοσμίως,
SARS-CoV-2: Στα σκαριά εμβόλιο σε κάψουλα.
Πατήστε ΕΔΩ για να δείτε όλα μας τα νέα!

#### Εικόνα 6 – Συνοπτική λίστα με νέα

#### 1.1.5. Βίντεο

Η σελίδα της Αρχικής οθόνης, καταλήγει με χρήσιμα βίντεο από το YouTube, τα οποία περιέχουν οδηγίες που αφορούν το πως μπορούμε να προστατευτούμε απέναντι στην πανδημία. Ο Χρήστης μπορεί να παρακολουθήσει αυτά τα βίντεο κατευθείαν από την σελίδα στην οποία βρίσκεται, με όλα τα widgets του YouTube ή ακόμα αν θέλει να πατήσει τον τίτλο τους και να παρακολουθήσουν το βίντεο αυτό στην σελίδα του YouTube. Τα περιεχόμενο αυτό παρουσιάζεται στην Εικόνα 7.



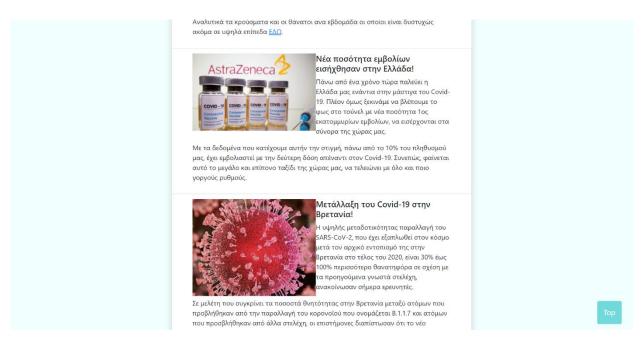
Εικόνα 7 - Βίντεο Αρχικής οθόνης

## 1.2. Νέα

Από το Navigation Bar μπορούμε να κατευθυνθούμε στα νέα της εφαρμογής πατώντας στον τίτλο «Νέα». Σε αυτήν την σελίδα, εμφανίζονται ένα προς ένα όλα τα νέα, με τον τίτλο τους, την εικόνα τους και το περιεχόμενο τους.

Ακόμα, καθώς ο χρήστης κάνει scroll down, του εμφανίζεται, κάτω δεξιά στην οθόνη, ένα κουμπί τύπου «Go to the top» για να μπορέσει καθώς διαβάζει τα άρθρα του να πάει πάνω – πάνω στην σελίδα. Με αυτόν τον τρόπο έχει εύκολη πρόσβαση στο Navigation Bar καθώς θα ήταν κουραστικό να ανεβαίνει όλη την σελίδα, χωρίς το κουμπί.

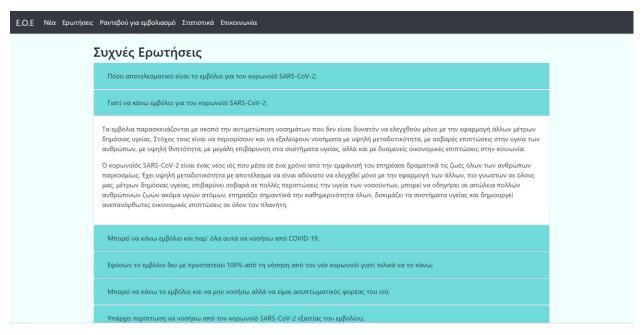
Στην Εικόνα 8, φαίνεται ένα στιγμιότυπο από την αναφερόμενη σελίδα, στην οποία ο χρήστης μπορεί από το άρθρο που διαβάζει να πατήσει το «Go to the top» κουμπί.



#### Εικόνα 8 – Τα νέα μας

## 1.3. Συχνές ερωτήσεις

Από το Navigation Bar μπορούμε να κατευθυνθούμε σε συχνές ερωτήσεις των χρηστών σχετικά με την διαδικασία εμβολιασμού της εφαρμογής πατώντας στον τίτλο «Ερωτήσεις». Σε αυτήν την σελίδα, εμφανίζονται σε μορφή Accordion ως ερωτήσεις – απαντήσεις. Μία εικόνα με ανοιχτή μία από τις ερωτήσεις είναι η Εικόνα 9.



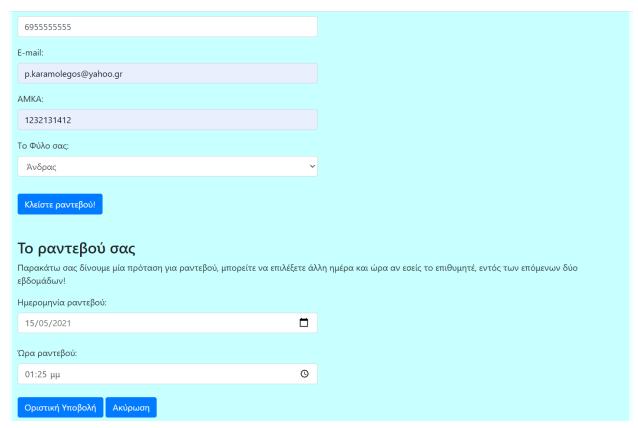
Εικόνα 9 – Συχνές Ερωτήσεις

## 1.4. Ραντεβού για εμβολιασμό

Από το Navigation Bar ο χρήστης μπορεί να κατευθυνθεί, πατώντας στο «Ραντεβού για εμβολιασμό», στην σελίδα κλεισίματος ραντεβού. Στην σελίδα αυτή ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία του (όνομα, επώνυμο, τηλέφωνο, email, φύλο, AMKA) και στη συνέχεια, αφού τα συμπληρώσει όλα σωστά, μπορεί να κλείσει το ραντεβού του πατώντας το κουμπί «Κλείστε ραντεβού!».

Στην περίπτωση που ο χρήστης δεν συμπληρώσει ή συμπληρώσει με λάθος τρόπο κάποιο από τα πεδία, τότε του εμφανίζεται ένα alert που τον ενημερώνει αναλόγως, καθώς επίσης ο browser του αναφέρει τι έχει κάνει λάθος.

Όταν ο χρήστης συμπληρώσει σωστά όλα τα πεδία, τότε ξεκλειδώνετε το επόμενο τμήμα της σελίδας και μπορεί να προχωρήσει στο να κλείσει το ραντεβού του. Ένα παράδειγμα σωστής τοποθέτησης στοιχείων, φαίνεται στην Εικόνα 10, όπου έχει ξεκλειδωθεί το επόμενο τμήμα της σελίδας.



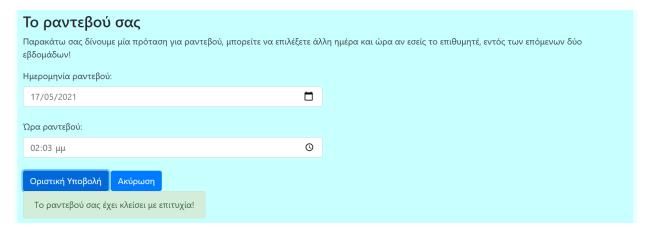
Εικόνα 10 – Επιτυχής απόδοση στοιχείων εμβολιασμού

Όταν ξεκλειδωθεί το δεύτερο τμήμα της σελίδας, τότε γίνεται μία πρόταση στον χρήστη για ένα ραντεβού μεταξύ των επόμενων 2 εβδομάδων στις ώρες 09:00 – 20:00. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει να αλλάξει το ραντεβού του αν θέλει. Στην περίπτωση που δώσει μη επιτρεπτές ώρες, τότε θα εμφανιστεί μήνυμα ως alert στην οθόνη του και ο browser θα του επισημάνει το λάθος του.

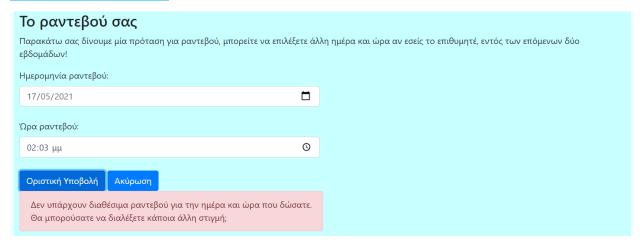
Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει «Οριστική Υποβολή» όταν είναι έτοιμος ή να πατήσει «Ακύρωση» και να επιστρέψει στην Αρχική οθόνη της εφαρμογής χωρίς να καταχωρηθεί το ραντεβού του.

Όταν πατήσει «Οριστική Υποβολή» τότε ο χρήστης θα καταλήξει μπροστά του με ένα από τα 3 εξής μηνύματα:

- Πράσινο χρώμα το οποίο θα του αναφέρει ότι το ραντεβού του έχει κλείσει με επιτυχία (Περίπτωση επιστροφής status 200) Εικόνα 11.
- Κόκκινο χρώμα το οποίο θα του αναφέρει ότι υπάρχει ήδη ένα κλεισμένο ραντεβού και συνεπώς να δοκιμάσει κάποια άλλη μέρα και ώρα (Περίπτωση επιστροφής status 400) Εικόνα 12.
- Κίτρινο χρώμα το οποίο θα αναφέρει ότι κάτι πήγε στραβά (Περίπτωση επιστροφής status 500).



Εικόνα 11 – Επιτυχές Ραντεβού



Εικόνα 12 – Ανεπιτυχές Ραντεβού

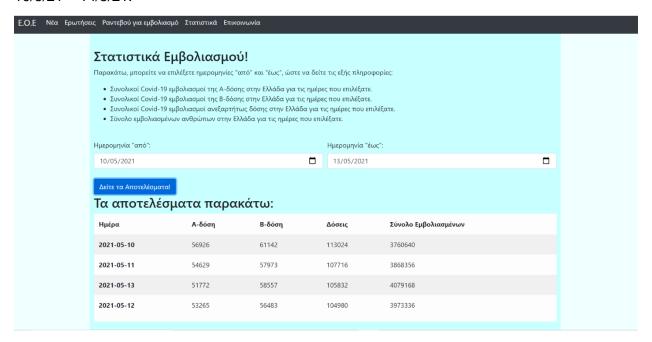
## 1.5. Στατιστικά εμβολιασμού

Από το Navigation Bar ο χρήστης μπορεί να κατευθυνθεί, πατώντας στο «Στατιστικά», στην σελίδα προβολής στατιστικών του εμβολιασμού. Σε αυτήν την σελίδα γίνεται μία εξήγηση στον χρήστη, ως προς το τι πληροφορία μπορεί να αντλήσει από το μέρος στο οποίο βρίσκεται.

Στην συνέχεια, εμφανίζεται μία φόρμα από την οποία ο χρήστης μπορείς να συμπληρώσει ημερομηνίες «Από» και «Έως» για το χρονικό διάστημα στο οποίο θέλει να περιληφθεί στα τελικά στατιστικά. Πατώντας το κουμπί «Δείτε τα Αποτελέσματα», εμφανίζεται ένας πίνακας με τα αντίστοιχα στατιστικά των ημερομηνιών που δόθηκαν ως είσοδος στην σελίδα.

Εάν ο χρήστης δώσει ημερομηνίες για τις οποίες δεν έχουν βγει ακόμα πληροφορίες από τον οργανισμό που τις παρέχει, ή εάν δώσει λανθασμένες ημερομηνίες τότε του εμφανίζεται ένα alert μήνυμα στην οθόνη, ενημερώνοντας τον αναλόγως.

Στην *Εικόνα 13* φαίνεται η αναφερόμενη σελίδα, να δείχνει στατιστικά για τις ημερομηνίες 10/5/21 – 14/5/21.



Εικόνα 13 - Σελίδα Στατιστικών Εμβολιασμού

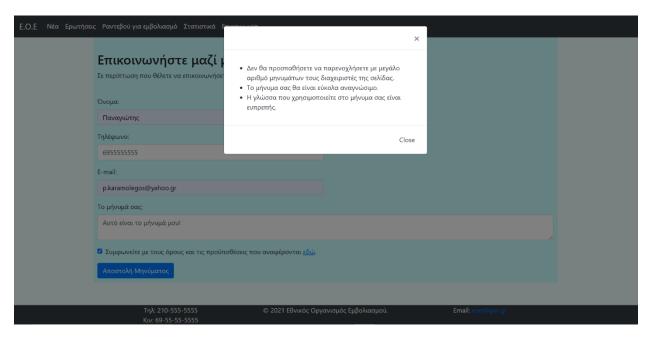
### 1.6. Επικοινωνία

Από το Navigation Bar ο χρήστης μπορεί να κατευθυνθεί, πατώντας στο «Επικοινωνία», στην σελίδα επικοινωνίας του οργανισμού. Από αυτό το μέρος ο κάθε χρήστης έχει την δυνατότητα να απευθυνθεί στους διαχειριστές τις σελίδας.

Η σελίδα αυτή περιέχει πεδία τα οποία αφορούν την γνώση που πρέπει να έχουν οι διαχειριστές ώστε να διαβάσουν το μήνυμα του χρήστη, αλλά και για να μπορούν να επικοινωνήσουν μαζί του.

Κάθε χρήστης, πρέπει να συμπληρώσει με κατάλληλο τρόπο όλες τις φόρμες και στην περίπτωση λάθος συμπλήρωσης τότε εμφανίζεται μήνυμα alert στην σελίδα ενημερώνοντας τον χρήστη αναλόγως.

Ακόμα, ο χρήστης πρέπει να κάνει «τσεκ» το ότι συμφωνεί στους όρους και τις προϋποθέσεις που του ορίζονται για την αποστολή του μηνύματος. Αυτούς μπορεί να τους δει πατώντας στο «εδώ» το οποίο θα του εμφανίσει ένα modal με τους αντίστοιχους όρους στους οποίους πρέπει να συμφωνήσει. Στην Εικόνα 14 φαίνεται το modal αυτό, μπροστά από την αναφερόμενη σελίδα.

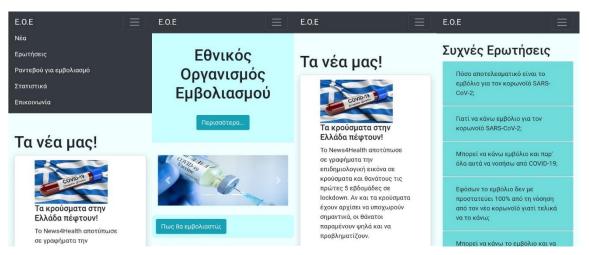


Εικόνα 14 – Σελίδα Επικοινωνίας με εμφανές το modal της

## 1.7. Mobile Usage

Το περιεχόμενο της εφαρμογής, είναι λειτουργικό σε οθόνες με διαφορετικά μεγέθη (laptop, tablets, κινητές συσκευές). Γίνονται αλλαγές στο περιεχόμενο της σελίδας, με σκοπό να χωράει όλοι οι πληροφορία με όμορφο τρόπο στο μάτι του τελικού χρήστη.

Στις Εικόνες 15 – 21 βλέπουμε τις σελίδες των Ενοτήτων 1.1. – 1.6. από μία οθόνη μίας κινητής συσκευής.



<u>Εικόνα 15 – Navigation</u> Bar

Εικόνα 16 – Αρχική οθόνη

Εικόνα 17 – Νέα

Εικόνα 18 – Συχνές Ερωτήσεις

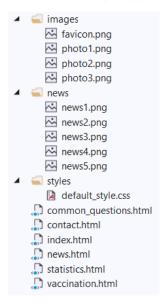


<u>Εικόνα 19 – Ραντεβού</u> <u>για Εμβολιασμό</u> Εικόνα 20 – Στατιστικά Εμβολιασμού <u>Εικόνα 21 –</u> Επικοινωνία

## 2. Τεχνικό Εγχειρίδιο

Στην ενότητα αυτήν, θα γίνει αναφορά επάνω στον κώδικα των διαφορετικών σελίδων που χρησιμοποιούνται εντός του Web App, το οποίο έχει παραδοθεί με αυτήν την αναφορά, ως προς τις λειτουργίες τους και τον τρόπο εκτέλεσής τους.

Ο κώδικας έχει κατηγοριοποιηθεί με τον τρόπο που φαίνεται στην Εικόνα 22 ,εντός του καταλόγου Wep\_App.



Εικόνα 22 – Κατάλογος Wep App

Η κατηγοριοποίηση έχει γίνει με την εξής λογική:

- Στον κατάλογο images, βρίσκονται οι εικόνες που χρησιμοποιούνται για το carousel της Αρχικής οθόνης, όπως επίσης και η εικόνα favicon της σελίδας.
- Στον κατάλογο news, υπάρχουν εικόνες οι οποίες χρησιμοποιούνται στην σελίδα με τα νέα του οργανισμού.
- Στον κατάλογο styles βρίσκεται η κατασκευασμένη CSS για το στιλ της εφαρμογής.
- Τα αρχεία .html τα οποία βρίσκονται απευθείας εντός του καταλόγου Web\_App, αποτελούν τις σελίδες της διαδικτυακής εφαρμογής.

Παρακάτω μία εξήγηση ως προς το τι αναπαριστά κάθε .html αρχείο:

- common\_questions.html : Η σελίδα «Ερωτήσεις».
- contact.html : Η σελίδα «Επικοινωνία».
- index.html : Η Αρχική οθόνη.
- news.html : Η σελίδα «Νέα».
- statistics.html : Η σελίδα «Στατιστικά».
- vaccination.html : Η σελίδα «Ραντεβού για εμβολιασμό».

Στις **Ενότητες 2.2 – 2.8** ο κώδικας θα έχει ορισμένα blocks μαζεμένα, ώστε να είναι πιο ευκολοδιάβαστος. Συνιστάται να είναι ανοιχτός στην περίπτωση ανάγκης της ανάγνωσής του.

## 2.1. Τεχνολογίες που χρησιμοποιήθηκαν

Για την κατασκευή της διαδικτυακής εφαρμογής, χρησιμοποιήθηκαν οι τεχνολογίες:

**HTML** : Για την δόμηση των στοιχείων κάθε σελίδας.

CSS : Για την προσθήκη επιπλέων και προσωποποιημένου στιλ κάθε σελίδας.

**Bootstrap**: Για την δημιουργία responsive και όμορφου υλικού εντός των σελίδων της εφαρμογής.

**JavaScript** : Για την δημιουργία λογικής εντός των σελίδων, καθώς επίσης και μερικής διαχείρισης responsive υλικού των σελίδων.

jQuery: Για την συγγραφή μερικού πιο ευκολοδιάβαστου κώδικα και την χρήση Ajax.

Ajax : Για την πραγματοποίηση Rest API κλήσεων.

## 2.2. Styles

Το CSS κομμάτι της εφαρμογής έχει τοποθετηθεί σε ξεχωριστό έγγραφο από τις σελίδες της, καθώς χρησιμοποιεί κομμάτια του σε όλες της τις διεπαφές. Στην Εικόνα 23 εμφανίζονται τα τμήματα του .css.

Εικόνα 23 - CSS εφαρμογής

To element body έχει ορισμούς μέσα του σχετικά με το background χρώμα της εφαρμογής, αλλά και σε συνδυασμό με το footer element και ορισμούς ώστε το footer να βρίσκεται στο κάτω μέρος της σελίδας συνεχώς.

Ακόμα, γίνεται ο ορισμός πως κάθε element με κλάσεις container και my\_container, θα είναι πλαισιωμένο, καθώς επίσης το πλαίσιό του θα έχει rounded γωνίες. Σε αντίθεση με τα elements τα οποία έχουν τις κλάσεις container και my\_back τα οποία θα είναι απλά πλαισιωμένα.

Ακόμα, έχει αποτυπωθεί ο ορισμός των elements τα οποία έχουν την κλάση my\_link (τα οποία αφορούν κάποια από τα elements «a» της εφαρμογής), ώστε να υπογραμμίζονται για να φαίνονται ποιο αυστηρά στο μάτι του χρήστη.

Συνεχίζοντας, ορίζονται τα elements με τα ids «myBtn», όπως και επίσης το pseudo-class τους «hover». Αυτό το id αφορά το κουμπί το οποίο πάει στο πάνω μέρος της σελίδας «Νέα» τον χρήστη. Το pseudo-class του απλά του αλλάζει το χρώμα όταν το γίνεται hover επάνω του, ενώ στην CSS του ορίζεται το χρώμα και η σταθερή του θέση επάνω στην σελίδα.

Ύστερα, γίνεται ορισμός του χρώματος του jumbotron της Αρχικής οθόνης με την βοήθεια της τιμής – εντολής «!important».

Και τελικά ορίζεται και το background χρώμα των ερωτήσεων της σελίδας «Ερωτήσεις».

## 2.3. index.html

Εντός κάθε HTML αρχείου, στο στοιχείο head, γίνεται δήλωση των bootstrap stylesheets, των jQuery βιβλιοθηκών καθώς επίσης και της κατασκευασμένης CSS της εφαρμογής και της εικόνας favicon. Εκτός των προαναφερθέντων γίνεται ακόμα ορισμός κάποιον meta elements και του τίτλου της κάθε σελίδας.

Ακόμα γίνεται κλήση σε scripts, στο τέλους του κάθε HTML αρχείου, για την χρήση της jQuery και Bootstrap.

Στην Εικόνα 24 φαίνεται η μορφή του index.html το οποίο αναπαριστά την Αρχική οθόνη.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="el">
 <head>...</head>
  <body>
    <!-- My Navigation Bar -->
   <nav class="navbar navbar-expand-sm navbar-dark bg-dark">...</nav>
   <!-- My introduction text -->
   <div class="jumbotron text-center">...</div>
   <!-- My Carousel -->
   <div class="container">...</div>
   <!-- To get Vaccinated -->
   <div class="container my_container">...</div>
   <div class="container my_container">...</div>
   <!-- Videos for the Covid-19 Pandemic -->
   <div class="container my_container">...</div>
   <!-- My Footer -->
   <footer class="bg-dark">...</footer>
   <!-- A jQuery script to fix the height of the carousel images -->
   <script>...</script>
   <script>...</script>
    <script>...</script>
  </body>
```

### Εικόνα 24 – index.html

Κάθε HTML αρχείο της εφαρμογής, περιέχει το ίδιο υλικό στο τμήμα «My Navigation Bar» καθώς επίσης και στο «My Footer».

## 2.3.1. Navigation Bar και Footer

Το Navigation Bar κάθε σελίδας έχει την μορφή που φαίνεται στην Εικόνα 25. Συνεπώς δημιουργείτε με την χρήση bootstrap ένα Navigation Bar το οποίο όταν περιορίζεται πολύ ο χώρος του τότε εμφανίζει όλα του τα links (εκτός από το πρώτο «Ε.Ο.Ε») επάνω δεξιά ως items που κάνουν collapse.

```
<nav class="navbar navbar-expand-sm navbar-dark bg-dark">
 <a class="navbar-brand" href="./index.html">
 </a>
 <button
  class="navbar-toggler"
  type="button"
  data-toggle="collapse"
  data-target="#navbarSupportedContent"
  aria-controls="navbarSupportedContent"
  aria-expanded="false"
  aria-label="Toggle navigation"
  <span class="navbar-toggler-icon"></span>
 <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
  <a class="nav-link" href="./news.html">Nέα</a>
    <a class="nav-link" href="./common_questions.html">Ερωτήσεις</a>
    <a class="nav-link" href="./vaccination.html"</pre>
       >Ραντεβού για εμβολιασμό</a
    <a class="nav-link" href="./statistics.html">Στατιστικά</a>
    <a class="nav-link" href="./contact.html">Επικοινωνία</a>
    </div>
</nav>
```

Εικόνα 25 – Navigation Bar

Το Footer κάθε σελίδας, φαίνεται στην Εικόνα 26. Με την βοήθεια της χρήσης Bootstrap δημιουργείτε ένα container όπου εντός του υπάρχει ένα row, το οποίο έχει σπάσει σε στήλες μεγέθους 4/12. Συνεπώς, όταν δεν θα χωράνε όλα τα στοιχεία από αριστερά προς τα δεξιά στην σελίδα, τότε θα τοποθετηθούν το ένα πάνω από το άλλο. Η λογική αυτή χρησιμοποιείται στην εφαρμογή αυτήν εκτενώς. Οι τιμές που έχουν δωθεί στο Footer είναι πειραματικές και όχι πραγματικές.

Αν ο χρήστης πατήσει στο eoe@gov.gr τότε θα γίνει ανακατεύθυνση μέσο του ανάλογου προγράμματος που έχει ορίσει ο ίδιος, για να στείλει email στους διαχειριστές της εφαρμογής. Το email που φαίνεται στον χρήστη είναι ψεύτικο, συνεπώς έχει τοποθετηθεί να γίνεται ανακατεύθυνση στο δικό μου email, p.karamolegos@yahoo.gr.

```
<!-- My Footer -->
<footer class="bg-dark">
  <div class="container">
   <div class="row">
     <div class="col-sm-4">
       <div class="text-center">
         <div class="text-light">
           Τηλ: 210-555-5555
           <br />
           Kiv: 69-55-55-555
         </div>
       </div>
      </div>
     <div class="col-sm-4">
       <div class="text-center">
         <div class="text-light">
          © 2021 Εθνικός Οργανισμός Εμβολιασμού.
         </div>
       </div>
      </div>
     <div class="col-sm-4">
       <div class="text-center">
         <div class="text-light">
             Email: <a href="mailto:p.karamolegos@yahoo.gr">eoe@gov.gr</a>
         </div>
        </div>
     </div>
    </div>
  </div>
</footer>
```

#### Εικόνα 26 - Footer

#### 2.3.2. Introduction

Μετά το Navigation Bar γίνεται εμφάνιση στον χρήστη το όνομα του οργανισμού με ένα κουμπί, από το οποίο μπορεί να λάβει περεταίρω πληροφορίες όσον αναφορά τον σκοπό του οργανισμού αλλά και την προσωπικότητα αυτού.

Σε αυτό το τμήμα της σελίδας, γίνεται χρήση του Bootstrap jumbotron για την μεγάλη εμφάνιση και την του ονόματος του οργανισμού και στην συνέχεια ενός κουμπιού και της κλάσης «collapse», με σκοπό να μην φαίνονται επιπλέων πληροφορίες στον χρήστη στην περίπτωση που δεν τις θέλει. Το στοιχείο div το οποίο πιάνει 10/12 στήλες χώρο, έχει τοποθετηθεί με τέτοιο τρόπο ώστε να βρίσκεται στο κέντρο της σελίδας, αυτό περιέχει και τις επιπλέων πληροφορίες. Ο κώδικας του Introduction φαίνεται στην Εικόνα 27.

```
<!-- My introduction text -->
<div class="jumbotron text-center">
  <h1>Εθνικός Οργανισμός Εμβολιασμού</h1>
  <br />
  <button
    type="button"
    class="btn btn-info"
   data-toggle="collapse"
   data-target="#intro"
    Περισσότερα...
  </button>
  <div id="intro" class="collapse">
    <div class="container">
      <div class="row">
        <div class="col-sm-1"></div>
        <div class="col-sm-10">...</div>
       <div class="col-sm-1"></div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Εικόνα 27 – Introduction

## 2.3.3. Carousel

Στο Carousel της Αρχικής οθόνης, τοποθετήθηκαν 3<sup>ης</sup> εικόνες από τις οποία η πρώτη επιλέχτηκε να είναι η αρχική εικόνα, όπως επίσης τοποθετήθηκαν κουμπιά ώστε ο χρήστης να μπορεί και μόνος του να κουνάει τις εικόνες δεξιά και αριστερά. Ο κώδικας του Carousel φαίνεται στην Εικόνα 28.

```
<!-- My Carousel -->
<div class="container">
 <div id="carouselCaptions" class="carousel slide" data-ride="carousel">
  data-target="#carouselCaptions"
     data-slide-to="0"
     class="active"
    <div class="carousel-inner">
    <div class="carousel-item active">...</div>
    <div class="carousel-item">...</div>
    <div class="carousel-item">...</div>
   <a class="carousel-control-prev">...</a>
  <a class="carousel-control-next">...</a>
 </div>
</div>
```

<u>Eικόνα 28 – Carousel</u>

Για την responsive χρήση του Carousel, κατασκευάστηκε ένα jQuery script (Εικόνα 29) το οποίο χρησιμοποιεί την μεταβλητή «fixArea» για την χρήση της συνάρτησης που ορίζεται εντός της. Η συνάρτηση αυτή έχει δοθεί ως όρισμα στα event listeners «resize», «onload» και «DOMContentLoaded» τα οποία έχουν τοποθετηθεί στο παράθυρο της εφαρμογής. Εντός της συνάρτησης η μεταβλητή «w» αποθηκεύει το πλάτος της οθόνης και αποθηκεύονται και τα elements img του document με την χρήση jQuery στην μεταβλητή «images». Στην συνέχεια για κάθε img στοιχείο υπολογίζεται ένα νέο επιθυμητό ύψος και γίνεται αλλαγή του attribute «height».

Από το σημείο αυτό και μετά, για λόγους ταχύτητας θα γίνεται αναφορά στις συναρτήσεις που αποθηκεύονται σε μεταβλητές, κατευθείαν στο όνομα της μεταβλητής (πχ. Η συνάρτηση στην εικόνα 29 θα λέγεται «η συνάρτηση fixArea»).

```
<!-- A jQuery script to fix the height of the carousel images -->
<script>

let fixArea = function () {
    let w = window.innerWidth;
    let images = $("img");
    for (let i = 0; i < images.length; i++) {
        let newHeight = 350 * (w / 1000);
        images[i].setAttribute("height", newHeight);
    }
};
window.addEventListener("resize", fixArea);
window.addEventListener("onload", fixArea);
window.addEventListener("DOMContentLoaded", fixArea);
</script>
```

#### Εικόνα 29 – Script για το Carousel

## 2.3.4. Vaccination Steps

Μετά το Carousel εμφανίζεται ένα κουμπί (Εικόνα 30) το οποίο όταν ο χρήστης το πατήσει, θα φερθεί με παρόμοιο τρόπο με το κουμπί «Περισσότερα…» του jumbotron για να εμφανίσει βήματα για τον εμβολιασμό ενός χρήστη.

Εικόνα 30 - Vaccination Steps

## 2.3.5. Short News

Συνεχίζοντας, εμφανίζεται ένα container το οποίο περιέχει τους τίτλους των νέων του site. Κάθε τίτλος αναπαριστάτε ως γραμμή στην σελίδα και αποτελεί σύνδεσμο στο ID του νέου που αναφέρει αντιστοίχως στην σελίδα news.html. Ο κώδικας αυτός φαίνεται στην Εικόνα 31.

```
<!-- News -->
<div class="container my_container">
<h3>Τα νέα μας!</h3>
<div class="col-sm-12">...</div>
</div>
```

Εικόνα 31 - Short News

#### 2.3.6. Videos

Τελειώνοντας το περιεχόμενο του index.html, καταλήγουμε στα προτεινόμενα βίντεο που γίνονται από την σελίδα στον χρήστη σχετικά με την Covid-19 πανδημία. Όπως φαίνεται και στην Εικόνα 32, τα βίντεο έχουν τοποθετηθεί σε δύο rows και το κάθε ένα πιάνει 6/12 στήλες του αντίστοιχου row του. Τα βίντεο αυτά έχουν τοποθετηθεί με τα προτεινόμενα iframes του site YouTube από το οποίο έχουν παρθεί.

```
<!-- Videos for the Covid-19 Pandemic -->
<div class="container my_container">
 <h3>Χρήσιμα βίντεο!</h3>
 <div class="row">
   <div class="col-sm-6">
     <h5>Μαθαίνουμε τι είναι η πανδημία του Covid-19!</h5>
     <iframe>...</iframe>
   </div>
   <div class="col-sm-6">
     <h5>Πλένουμε τα χέρια μας για να προστατευτούμε!</h5>
     <iframe>...</iframe>
   </div>
 </div>
 <div class="row">
   <div class="col-sm-6">
     <h5>Προστατευόμαστε από τον Covid-19!</h5>
     <iframe>...</iframe>
   <div class="col-sm-6">
     <h5>Διαχειριζόμαστε σωστά τα παιδιά μας!</h5>
     <iframe>...</iframe>
 </div>
</div>
```

Εικόνα 32 – Videos

#### 2.4. news.html

Η σελίδα news.html αναφέρεται στα νέα του οργανισμού και μέσα σε αυτή υλοποιούνται δύο λειτουργίες της εφαρμογής:

- Το κουμπί που πάει στο πάνω μέρος της σελίδας τον χρήστη
- Η Λίστα με τα νέα του οργανισμού

Η Εικόνα 33 εμφανίζει μία συνοπτική εικόνα του news.html.

```
<!DOCTYPE html>
⊡<html lang="el">
thead>...</head>
<!-- My Go to the top button -->
     <button onclick="topFunction()" id="myBtn" title="Go to top">Top</button>
     <!-- My Navigation Bar -->
     <nav class="navbar navbar-expand-sm navbar-dark bg-dark">...</nav>
     <!-- My News -->
     <div class="container py-5">...</div>
     <!-- My Footer -->
     <footer class="bg-dark">...</footer>
     <!-- My go to the top button script -->
+
     <script>...</script>
     <!-- A jQuery script to fix the positions of the images -->
     <script>...</script>
     <!-- A jQuery script to fix the width of the images -->
     <script>...</script>
     <script>...</script>
     <script>...</script>
   </body>
 </html>
```

Εικόνα 33 – news.html

## 2.4.1. Κουμπί «Go to the top»

Το κουμπί αυτό τοποθετείτε ως element στο .html αρχείο χρησιμοποιώντας τον κώδικα που φαίνεται στην Εικόνα 34. Όμως η λειτουργία που πραγματοποιεί, υπάρχει στο script στην Εικόνα 35.

Το κουμπί μέσα από το HTML κώδικα του είναι προκαθορισμένο, όταν το κάνει click ο χρήστης, να καλεί την συνάρτηση «topFunction» η οποία μεταφέρει τον χρήστη στο πάνω μέρος της σελίδας.

Το αναφερόμενο script, παίρνει το κουμπί και στην συνέχεια μέσο της συνάρτησης «scrollFunction», η οποία καλείτε κάθε φορά που κάνει scroll ο χρήστης, εμφανίζει ή κρύβει το κουμπί ανάλογα με το σημείο που κοιτάει ο χρήστης στην σελίδα.

```
<!-- My Go to the top button --> 
<button onclick="topFunction()" id="myBtn" title="Go to top">Top</button>
```

Εικόνα 34 – Κουμπί «Go to the top»

```
<!-- My go to the top button script -->
<script>
 //Get the button
 var mybutton = document.getElementById("myBtn");
 // When the user scrolls down 20px from the top of the document, show the button
 window.onscroll = function () {
  scrollFunction();
 };
 function scrollFunction() {
     document.body.scrollTop > 20 ||
     document.documentElement.scrollTop > 20
     mybutton.style.display = "block";
    mybutton.style.display = "none";
   }
 }
 // When the user clicks on the button, scroll to the top of the document
 function topFunction() {
  document.body.scrollTop = 0;
   document.documentElement.scrollTop = 0;
</script>
```

Εικόνα 35 – Go to the top script

## 2.4.2. Τα νέα του οργανισμού

Κάθε νέο του οργανισμού, έχει τοποθετηθεί εντός ενός container ως listed items και αποτελεί μία εικόνα, μία h5 επικεφαλίδα και το περιεχόμενο του σε παραγράφους. Ο τρόπος στησίματος τον νέων του οργανισμού, φαίνεται στην Εικόνα 36.

Για την πραγματοποίηση της responsive λειτουργικότητας αυτής της σελίδας, κατασκευάστηκαν δύο jQuery scripts (Εικόνες 37 και 38), τα οποία έχουν ως σκοπό την τοποθέτηση του κειμένου κάτω από την εικόνα, όταν δεν υπάρχει ο απαραίτητος χώρος, για να φαίνεται στον χρήστη με όμορφο τρόπο το κάθε νέο, όπως επίσης και η σμίκρυνση της εικόνας καθώς μικραίνει η συσκευή που την παρακολουθεί αντίστοιχα.

```
<!-- My News -->
<div class="container py-5">
  <div class="row">
   <div class="col-lg-8 mx-auto">
    <h1>Τα νέα μας!</h1>
   </div>
  </div>
  <!-- Our News-->
  <div class="row">
   <div class="col-lg-8 mx-auto">
     <!-- Listing our news -->
      <div class="container">
          <div class="col-md-12">
           <img
             src="./news/news1.png"
             width="300"
             align="left"
             alt="My first news"
           <h5>Τα κρούσματα στην Ελλάδα πέφτουν!</h5>
           ...
            ...
            ...
            ...
          </div>
        </div>
       id="news2" class="list-group-item">...
       id="news3" class="list-group-item">...id="news4" class="list-group-item">...
       di id="news5" class="list-group-item">...
     </div>
  </div>
</div>
Εικόνα 36 - Τα νέα
<!-- A jQuery script to fix the positions of the images -->
<script>
   var fixImages = function () {
     let w = window.innerWidth;
     let images = $("img");
     if (w > 800) {
       for (let i = 0; i < images.length; i++) {</pre>
         images[i].setAttribute("align", "left");
       }
     } else {
       for (let i = 0; i < images.length; i++) {</pre>
         images[i].removeAttribute("align");
       }
     }
   };
  window.addEventListener("resize", fixImages);
  window.addEventListener("onload", fixImages);
  window.addEventListener("DOMContentLoaded", fixImages);
</script>
```

Εικόνα 37 – Script για την σωστή τοποθέτηση των εικόνων

```
<!-- A jQuery script to fix the width of the images -->
<script>
  let fixWidth = function () {
    let w = window.innerWidth;
    if (w < 450) {
     let images = $("img");
     for (let i = 0; i < images.length; i++) {</pre>
        // let newWidth = 300 * (w / 450);
        let newWidth = "80%";
        images[i].setAttribute("width", newWidth);
    }
  };
  window.addEventListener("resize", fixWidth);
  window.addEventListener("onload", fixWidth);
  window.addEventListener("DOMContentLoaded", fixWidth);
</script>
```

Εικόνα 38 - Script για το σωστό μέγεθος των εικόνων

## 2.5. common\_questions.html

Το αρχείο common\_questions.html περιέχει της ερωτήσεις – απαντήσεις της σελίδας «Ερωτήσεις» της εφαρμογής. Στην Εικόνα 39 φαίνεται συνοπτικά ο κώδικας του.

Εικόνα 39 - common\_questions.html

#### 2.5.1. Accordion

Οι ερωτήσεις – απαντήσεις, έχουν τοποθετηθεί ως Accordion. Συνεπώς έχουν χρησιμοποιηθεί οι κλάσεις card, card-head και card-body σε συνδυασμό με την χρήση του collapse για να πραγματοποιηθεί το επιθυμητό effect. Ο σχετικός κώδικας με ένδειξη του περιεχομένου κάθε card φαίνεται στην Εικόνα 40.

```
<!-- My Accordion -->
<div class="container">
 <h2>Συχνές Ερωτήσεις</h2>
 <div id="accordion">
   <div class="card">
     <div id="headingOne" class="card-header my_header">...</div>
      id="collapseOne"
       class="collapse show"
       aria-labelledby="headingOne"
       data-parent="#accordion"
       <div class="card-body">...</div>
     </div>
    </div>
    <div class="card">...</div>
    <div class="card">...</div>
    <div class="card">...</div>
    <div class="card">...</div
    <div class="card">...</div
    <div class="card">...</div>
    <div class="card">...</div>
   <div class="card">...</div>
   <div class="card">...</div>
 </div>
</div>
```

#### Εικόνα 40 - Accordion

## 2.6. vaccination.html

Το αρχείο vaccination.html αντιπροσωπεύει την σελίδα «Ραντεβού για εμβολιασμό» και χρησιμοποιεί forms όπως και JavaScript για την εμφάνιση των κατάλληλων μηνυμάτων στον χρήστη. Καθώς επίσης, γίνεται χρήση Αjax για την επικοινωνία με το επιθυμητό API. Στην Εικόνα 41 φαίνεται ο συνοπτικά ο κώδικας του αναφερόμενου αρχείου. Στο αρχείο αυτό, έχει γίνει αποφυγή της χρήσης της slim έκδοσης της jQuery ώστε να υπάρχει η καλύτερη δυνατή χρήση του Ajax.

Η σελίδα αυτή, έχει σπάσει σε δύο βασικά τμήματα, το Main Content και το Extra Content. Το Main Content (Εικόνα 42) περιλαμβάνει την φόρμα που καλείτε να συμπληρώσει ο χρήστης. Ενώ το Extra Content (Εικόνα 43) περιέχει τις τελικές διαδικασίες για το κλείσιμο του ραντεβού του χρήστη.

To submit button του Extra Content έχει κατασκευαστεί ώστε να μην εκτελεί το submit του όταν καλείτε για αισθητικούς λόγους – με αποτέλεσμα να μην φεύγουν οι επιλογές του χρήστη από την φόρμα.

Το script στην Εικόνα 44 υπάρχει ώστε όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί «Ακύρωση» να κατευθύνεται στην Αρχική οθόνη της εφαρμογής.

```
<!DOCTYPE html>
⊟<html lang="el">
thead>...</head>
<!-- My Nav Bar -->
    <nav class="navbar navbar-expand-sm navbar-dark bg-dark">...</nav>
     <!-- My Main Content -->
     <div class="container my_back">...</div>
     <!-- My Extra Content -->
     <div id="extraContent" class="container my back">...</div>
     <!-- My Footer -->
     <footer class="bg-dark">...</footer>
     <!-- A script to make user able to cancel the appointment flow -->
     <script>...</script>
     <!-- A script for making random appointment dates -->
     <script>...</script>
     <!-- My script for closing appointments-->
    <script>...</script>
     <!-- changed to not use the slim version-->
     <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.1.1.min.js"></script>
     <!-- ... -->
     <script>...</script>
   </body>
</html>
```

### Εικόνα 41 – vaccination.html

Κάθε φορά που το HTML Document είναι ολοκληρωμένο, γίνεται μέσο του script στην Εικόνα 45 επιλογή μίας τυχαίας ώρας μεταξύ των προκαθορισμένων ωρών που έχουν επιλεχτεί και μία τυχαία μέρα από τις επόμενες δύο εβδομάδες, ως πρόταση για τον χρήστη. Το script αυτό ολοκληρώνεται ενημερώνοντας τα αντίστοιχα πεδία για να μπορεί να δει το αποτέλεσμα αυτό ο χρήστης.

Το script στην Εικόνα 46 κάνει «orchestrate» την όλη διαδικασία υποβολής ραντεβού. Αυτό γίνεται ελέγχοντας την κάθε αντίστοιχη φόρμα, όταν γίνεται κλικ το ανάλογο submit κουμπί. Στην περίπτωση που η πρώτη φόρμα είναι σωστή, τότε εμφανίζεται το Extra Content. Στην περίπτωση που και η δεύτερη φόρμα είναι σωστή, τότε γίνεται κλήση στο API.

Ανάλογα με την απάντηση του ΑΡΙ, γίνεται επιλογή για το ποιο μήνυμα θα εμφανιστεί στον χρήστη. Αυτός ο έλεγχος γίνεται μέσο του status που θα απαντήσει το ΑΡΙ.

```
<!-- My Main Content -->
<div class="container my_back">
  <br />
  <h3>
    Κλείστε ραντεβού για να εμβολιαστήτε απέναντι στον Covid-19 και τον
    SARS-CoV-2!
  </h3>
  >
   Συμπληρώστε την παρακάτω φόρμα και επιλέξτε την επιθημητή σας ώρα και
    ημέρα για να κλείσετε ραντεβού.
  <br />
  <form onsubmit="return false">
    <div class="form-row">
      <!-- Name -->
      <div class="col-md-4 mb-3">...</div>
<!-- Surname -->
      <div class="col-md-4 mb-3">...</div>
    </div>
    <!-- Phone -->
    <div class="form-row">...</div>
    <div class="form-row">...</div>
    <!-- AMKA -->
    <div class="form-row">...</div>
<!-- Gender -->
    <div class="form-row">...</div>
    <!-- Button -->
    <button class="btn btn-primary" type="submit" id="submitButton">
      Κλείστε ραντεβού!
    </button>
  </form>
  <br />
</div>
Εικόνα 42 - Main Content
<!-- My Extra Content -->
<div class="container my_back" id="extraContent" onsubmit="return false">
  <h3>Το ραντεβού σας</h3>
    Παρακάτω σας δίνουμε μία πρόταση για ραντεβού, μπορείτε να επιλέξετε
    άλλη ημέρα και ώρα αν εσείς το επιθυμητέ, εντός των επόμενων δύο
    εβδομάδων!
   <form>
     <!-- Appointment Date -->
    <div class="form-row">...</div>
    <br />
    <!-- Appointment Hour -->
    <div class="form-row">...</div>
    <br />
    <!-- Sumbit Button -->
    <button id="finalSubmit" class="btn btn-primary">...</button>
     <!-- Cancel Button -->
    <button id="cancelButton" class="btn btn-primary">...</button>
   </form>
   <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="alert alert-success" role="alert" id="successMessage">
        Το ραντεβού σας έχει κλείσει με επιτυχία!

'div id="dangerMessage" class="alert alert-danger">...</div>
'div id="warningMessage" class="alert alert-warning">...</div>

     </div>
   </div>
</div>
```

Εικόνα 43 – Extra Content

```
<!-- A script to make user able to cancel the appointment flow -->
<script>
  let cancelAppointment = function () {
    // refirect user to the home page
    location.replace("./index.html");
  };
  document
     .getElementById("cancelButton")
     .addEventListener("click", cancelAppointment);
</script>
Εικόνα 44 - Cancel button
<script>
  // fixes the month format
  function fixMonth(month)...
  // fixes the day format
  function fixDay(day)...
  // Makes a string date format
  let makeDate = function (date)...;
  let fixHour = function (hour)...;
  let fixMinutes = function (minutes)...;
  // Give a random valid appointment in the first 7 days after today
  let chooseNewAppointment = function () {
    let minDate = new Date();
    minDate.setDate(minDate.getDate() + 1);
    let maxDate = new Date();
    maxDate.setDate(maxDate.getDate() + 14);
    strMinDate = makeDate(minDate);
    strMaxDate = makeDate(maxDate);
    let appointmentDate = document.getElementById("appointmentDate");
    let appointmenthour = document.getElementById("appointmentHour");
    let rand = Math.floor(Math.random() * 7) + 1;
    let randomDate = new Date();
    randomDate.setDate(randomDate.getDate() + rand);
    strRandomDate = makeDate(randomDate);
    appointmentDate.value = strRandomDate;
    appointmentDate.min = strMinDate;
    appointmentDate.max = strMaxDate;
    rand = Math.floor(Math.random() * 11) + 9;
    let strHour = fixHour(rand);
    rand = Math.floor(Math.random() * 60);
    let strMinute = fixHour(rand);
    strFullHour = strHour + ":" + strMinute;
    appointmenthour.value = strFullHour;
  };
  document.addEventListener("DOMContentLoaded", chooseNewAppointment);
</script>
```

Εικόνα 45 – Επιλογή τυχαίου ραντεβού

```
<!-- My script for closing appointments-->
<script>
 // A function to open the extra content
 let openExtraContent = function ()...;
  // A function to delete the extra content
 let deleteExtraContent = function ()...;
  // A function to test the first form
  let checkForm1 = function ()...;
  // A function to test the second form
  let checkForm2 = function ()...;
  // A function orchestrating the start of an appointment
  let startAppointment = function ()...;
  let accepted = function ()...;
  let regected = function ()...;
  let badReq = function ()...;
  let callAPI = function (appointment)...;
  // A function orchestrating the creation of the appointments
  let makeAppointment = function ()...;
  // An event listener for the first button
    .getElementById("submitButton")
   .addEventListener("click", startAppointment);
  // An event listener for the second button
 document
   .getElementById("finalSubmit")
    .addEventListener("click", makeAppointment);
  // An event listener to not show the appointment date and time at the start
 document.addEventListener("DOMContentLoaded", deleteExtraContent);
```

Εικόνα 46 - Orchestration του Ραντεβού

#### 2.7. statistics.html

Το αρχείο statistics.html, του οποίου ο κώδικας φαίνεται συνοπτικά στην Εικόνα 47, αντιστοιχεί στην σελίδα της εφαρμογής με όνομα «Στατιστικά». Η σελίδα αυτή, στο Main Content της (Εικόνα 48) περιέχει την φόρμα που καλείτε να συμπληρώσει ο χρήστης με το αντίστοιχο κουμπί της. Καθώς επίσης και έναν Bootstrap πίνακα ο οποίος εμφανίζεται αφού ο χρήστης επιλέξει να εμφανιστούν αποτελέσματα.

Ακόμα, στην σελίδα χρησιμοποιούνται δύο scripts.

Το πρώτο script, το οποίο φαίνεται στην Εικόνα 49, τοποθετεί την σημερινή ημερομηνία ως default value στις ημερομηνίες της φόρμας που εμφανίζεται στον χρήστη.

Το δεύτερο script (Εικόνα 50) υπάρχει για την εφαρμογή της υλοποιημένης διαδικασίας κλήσης του script. Επίσης διαχειρίζεται το περιεχόμενο του πίνακα όπως επίσης και τον αν εμφανίζεται ο πίνακας ή όχι.

```
<!DOCTYPE html>
thead>...</head>
d ⟨body⟩
     <!-- My Nav Bar -->
     <nav class="navbar navbar-expand-sm navbar-dark bg-dark">...</nav>
     <!-- Main Content -->
     <div class="container my back">...</div>
     <!-- My Footer -->
     <footer class="bg-dark">...</footer>
     <!-- My call to the API -->
     <script>...</script>
     <!-- A script for default "today" date -->
     <script>...</script>
     <!-- changed to not use the slim version-->
     <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.1.1.min.js"></script>
± <!-- ... -->
     <script>...</script>
   </body>
 </html>
Εικόνα 47 – statistics.html
<!-- Main Content -->
<div class="container my_back">
    <h2>Στατιστικά Εμβολιασμού!</h2>
    ...
    <br />
    <!-- Form -->
    <form>
      <div class="form-row">
       <!-- From -->
        <div class="col-md-6">...</div>
        <!-- To -->
       <div class="col-md-6">...</div>
      </div>
      <!-- Button -->
      <div class="form-row">
       <div class="col-md-6">
         <button id="myButton" class="btn btn-primary">...</button>
        </div>
      </div>
    </form>
    <div id="results">
        <h2>Τα αποτελέσματα παρακάτω:</h2>
        <div class="table-responsive table-striped table-light">
         ...
        <br />
    </div>
</div>
```

Εικόνα 48 – Main Content

```
<!-- A script for default "today" date -->
<script>
  // fixes the month format
  function fixMonth(month)...
  // fixes the day format
  function fixDay(day)...
  // Gives default inputs for the dates
  let makeDates = function(){
   let date = new Date();
   date.setDate(date.getDate()-1);
   let yesterday = "";
   yesterday += date.getFullYear();
   yesterday += "-"
   yesterday += fixMonth(date.getMonth());
   yesterday += "-"
   yesterday += fixDay(date.getDate());
   let dateInputs = $("input");
   dateInputs[0].setAttribute("value", yesterday);
   dateInputs[1].setAttribute("value", yesterday);
  // makeDates gets call when DOM content is loaded
 window.addEventListener("DOMContentLoaded", makeDates);
</script>
Εικόνα 49 – Default "today" day
<!-- My call to the API -->
<script>
  // A function to count needed data for a day
  function countDataOfDay(dataToBePut)...
  // A function to append valus on the table
  function putOnTable(dataToBePut, date)...
  // A function to make the call for the API
  function makeACallFor(day)...
  // A function to clear the table before printing data on it
  function clearTable()...
  // A function to delete the results in case a wrong input is given
  let deleteTable = function ()...
  // A function to convert a date to a string variable
  function dateToString(myDate)...
  // A function to orchestrate the call
  function callAPI()...
  // My Event for when the button is clicked
  document.addEventListener("DOMContentLoaded", deleteTable);
  document.getElementById("myButton").addEventListener("click", callAPI);
</script>
```

Εικόνα 50 – Διαδικασία κλήσης στατιστικών

#### 2.8. contact.html

<!DOCTYPE html>

<html lang="el">

Το αρχείο contact.html αντιστοιχεί στην σελίδα με τίτλο «Επικοινωνία» της διαδικτυακής εφαρμογής και αποτελείτε από τον κώδικα που φαίνεται συνοπτικά στην Εικόνα 51. Η σελίδα αυτή περιέχει μία φόρμα (Εικόνα 52), η οποία ελέγχεται με τρόπους παρόμοιους με τις σελίδες στις προηγούμενες ενότητες, μέσο του script που έχει κατασκευαστεί μέσα της (Εικόνα 53).

```
thead>...</head>
    <body>
      <!-- My Nav bar -->
      <nav class="navbar navbar-expand-sm navbar-dark bg-dark">...</nav>
      <!-- My Form -->
      <div class="container my_back">...</div>
      <!-- My Footer -->
      <footer class="bg-dark">...</footer>
      <!-- Script to inform user about his message -->
      <script>...</script>
      <script>...</script>
      <script>...</script>
    </body>
 </html>
Εικόνα 51 - contact.html
<!-- My Form -->
<div class="container my_back">
 <!-- Head -->
   <hr />
   <h2>Επικοινωνήστε μαζί μας!</h2>
    Σε περίπτωση που θέλετε να επικοινωνήσετε μαζί μας, μπορείτε να συμπληρώσετε την παρακάτω φόρμα!
   <br />
  <!-- Form -->
  <form>
   <div class="form-row">
    <!-- Name -->
     <div class="col-md-4 mb-3">...</div>
     <!-- Surname -->
     <div class="col-md-4 mb-3">...</div>
   <!-- Phone -->
   <div class="form-row">...</div>
<!-- Email -->
    <div class="form-row">...</div>
    <!-- Message -->
    <div class="form-group">...</div>
    <!-- CheckBox -->
   <div class="form-group">...</div>
    <!-- Button -->
    <button id="submitButton" class="btn btn-primary">...</button>
  </form>
```

Εικόνα 52 - Φόρμα Επικοινωνίας

```
<!-- Script to inform user about his message -->
<script>
 let checkForm = function(){
   let readyMessage = true;
   let name = document.getElementById('validationDefault01').value;
   let surname = document.getElementById('validationDefault02').value;
   let phone = document.getElementById('validationDefault03').value;
   let email = document.getElementById('validationDefault04').value;
    let text = document.getElementById('FormControlTextarea1').value;
   let accepted = document.getElementById('invalidCheck2').checked;
    if(name == "") readyMessage = false;
    if(surname == "") readyMessage = false;
    if(phone == "") readyMessage = false;
    if(phone == typeof number && phone < 1000000000) readyMessage = false;</pre>
    if(phone == typeof number && phone > 9999999999) readyMessage = false;
    if(email == "") readyMessage = false;
    if(text.length < 10) readyMessage = false;</pre>
   if(!accepted) readyMessage = false;
   if(readyMessage){
    alert("Το μήνυμά σας στάλθηκε!");
   else{
    alert("Πρέπει να συμπληρώσετε σωστά την φόρμας σας για να μπορέσετε να μας στείλετε μήνυμα!");
    }
 };
 document.getElementById("submitButton").addEventListener("click", checkForm);
</script>
```

Εικόνα 53 – Έλεγχος Φόρμας Επικοινωνίας