

# Домашнее задание №1

## Описание задания:

В первой теме ты познакомился с базовыми знаниями, которые помогут тебе задать важные вопросы на собеседовании, а также сориентироваться в новой команде в первые рабочие дни.

В этом практическом задании тебе предстоит собрать проектную команду и определить первые шаги для выполнения поставленной задачи по проекту.

## Чтобы сделать задание, выполни девять шагов:

**Шаг 1.** Сделай копию документа, чтобы активировать возможность для редактирования.

**Шаг 2.** Изучи кейсы и выбери один из них. Впиши название проекта в соответствующее поле на рабочем листе.

**Шаг 3.** Выбери модель управления проектом, которая лучше всего подойдет для решения задачи и укажи ее.

**Шаг 4.** Опиши причины, по которым ты выбрал такую модель управления и отклонил другие.

**Шаг 5.** Выбери один или несколько типов приложений, к которым относится продукт из твоего проекта. Укажи выбранный/-ые типы приложений в соответствующем вопросе.

**Шаг 6.** Выбери, из каких компонентов будет состоять продукт. Укажи эти компоненты в ответе.

**Шаг 7.** Выбери участников команды разработки, которые нужны для выполнения задачи. Укажи участников и этапы процесса разработки в таблице.

**Шаг 8.** Запиши ответы на итоговые вопросы по своему проекту в свободной форме.

**Шаг 9.** Отправь работу на проверку ревьюеру.

## Проекты:

Изучи кейсы и выбери один, который будешь решать в этом практическом задании. Зафиксируй его название в решении.

### 1. Разработка функционала поиска для интернет-магазина.

В рамках проекта команда создает новый раздел с умным поиском товаров на сайте.

Проект амбициозный и большой. Заказчик хочет, чтобы поиск можно было выполнять по всевозможным запросам и критериям, чтобы был голосовой поиск и еще поиск по загруженным картинкам и еще много-много всего.

Заказчик: «Мы должны предоставлять пользователям самый современный поиск!»

### 2. Разработка мессенджера для безопасного общения компании Chatty с подрядчиками.

Команда компании Chatty общается с подрядчиками с помощью электронной почты. Но этот способ не всегда удобен. Компания хочет попробовать быстро сделать небольшой мессенджер для обмена простыми текстовыми сообщениями.

Нужно проверить, упростит ли такой мессенджер общение с подрядчиками или нет.

Заказчик: «Только, пожалуйста, постройте процесс работы так, чтобы все было четко и понятно, но без лишних формальностей. Через месяц нужно иметь уже что-то работающее.»

### 3. Разработка программного обеспечения для оборудования в медицинской лаборатории.

Для оборудования, которое определяет остроту зрения, нужно разработать ПО. Если показатели пациента превышают нормальные значения, программа оповещает об этом врача.

Заказчик: «Только давайте не тратить время на интерфейс. Можно просто красным подсветить врачу нужный показатель и все. У нас не так много времени. Нужно как можно быстрее оснастить оборудование этим ПО.»

Кто выполняет работу:

Карамышев Антон Андреевич

## Решение:

1. Выберите кейс, который решаешь:

1. Поиск для интернет-магазина ▾

2. Выбери модель управления для реализации проекта:

Agile ▾

3. Опиши, почему ты выбрал именно такую модель управления для проекта?

Agile способствует активному взаимодействию между командой и заказчиком. Главный приоритет - удовлетворить клиента.

4. Почему не подходят другие модели?

Вотерфолл не подходит из-за отсутствия гибкости и не позволяет вносить изменения в процессе работы. Если тесто уже замешано, то уменьшить количество сахара не получится; высокий риск ошибок.

5. Перечислите основные этапы, которые будет проходить ПО в той модели управления, которую ты выбрал.

Анализ требований  
Проектирование  
Дизайн  
Разработка (backend и frontend)  
Тестирование  
Внедрение  
Доставка продукта пользователю  
  
Поддержка и развитие

6. Выбери один или несколько типов приложений, к которым относится продукт из твоего проекта. Удали те, что не относятся.

- Веб (основной функционал)

7. Выбери компоненты системы, из которых будет состоять будущий продукт (ПО). Один компонент можно указывать несколько раз. Те элементы, что не будете использовать, удалите.

- Клиент
- Сервер
- База данных

8. Перенеси этапы процесса разработки ПО, которые указал(а) в 5 вопросе, в таблицу ниже. К каждому этапу укажи членов команды, которые в нем участвуют.

Участники команды:

Проджект-менеджер	Специалист сопровождения	Бизнес-аналитик
Архитектор	Frontend-разработчик	Тестировщик
Backend-разработчик	DevOps-инженер	Системный аналитик
UX/UI-дизайнер		

Таблица для заполнения:

Этапы (Перенеси этапы, которые указал в вопросе №5)	Участники команды разработки (Один и тот же специалист может участвовать на разных этапах)
анализ	проджект-менеджер, системный аналитик, бизнес аналитик, архитектор
проектирование	системный аналитик, архитектор
дизайн	UX/UI-дизайнер, системный аналитик
разработка	backend-разработчик, frontend-разработчик, системный аналитик
тестирование	системный аналитик, тесировщик, разработчики (frontend и backend, или на чьей стороне ошибка)
внедрение	системный аналитик, devops-инженер
поддержка и развитие	специалист сопровождения, системный аналитик

--	--

*Ты можешь добавить новые строки в таблицу или удалить лишние.*

**Итоговые вопросы:**

1. Теперь ты системный аналитик в этой команде. Укажи артефакты, которые ты получишь в результате своей работы. Например, схема, документ, прототип – это всё артефакты.

*Пользовательские требования, технические задания, постановка задач, описание архитектуры, описание модели данных, пользовательского интерфейса, алгоритмы обработки API, спецификация требований к программному обеспечению*

2. Учитывая всю собранную информацию о проекте, ее участниках и задаче, впиши в таблицу ниже участников команды, с которыми ты будешь общаться больше всего. Укажи, что участники ждут от системного аналитика?

*Например, если бы системный аналитик часто общался с бухгалтером, то он ждал бы от системного аналитика заполненные по форме документы.*

Участники	Что участник ждет от аналитика
проджект-менеджер	Понимание требований и сроки, документация
специалист поддержки	создание документации
бизнес-аналитик	согласование требований
архитектор	понимание архитектуры системы и требований
frontend-разработчик	ответы на вопросы, составление требований по интерфейсу и функционалу, постановка задач
тестировщик	отвечает на вопросы, участвует в тестировании, проводит авторскую приемку ПО, тестовые сценарии
backend-разработчик	ответы на вопросы, понимание бизнес-логики, постановка задач
DevOps-разработчик	предотсавление требований к функционалу
UX/UI-дизайнер	консультирует по сценариям использования, создание макета
системный аналитик	сотрудничество и обмен знаний



*Ты можешь добавить новые строки в таблицу или удалить лишние.*