

storeData

- v : vector<string>
- hostName : string
- userName : string
- totalRam : int
- availRam : int ;
- totalDiskSpace : int
- freeDiskSpace : int
- cpuLoad : float
- cpuldleTime : int
- processorArchitecture : string ;
- processorType : int
- noOfProcessors : int
- timeStamp : string

- getHostName() : string
- getUserName() : string
- getRamInformation() : void
- getDiskSpace() : void
- getCpuLoad() : float
- getProcessorInformation() : void
- getCurrentTime() : string
- fetchData() : void
- stringify() : string
- timerStart() : void
- sendDataToServer() : void
- + initialiseFetchDataThread() : void
- + initialiseSendDataThread() : void
- + fetchNewData() : string

parseData

- cliUid : string
- hstName : string
- usrName : string
- totlRam : int
- avlblRam : int
- totlDiskSpace : int
- freeDiskSpace : int
- cpuLd : int
- prcssArcht : string
- noOfPrc : int
- prcssType : int
- timeStmp : string

- + parseData() :
- + checkData() : int