

**EquationEditor** – это средство визуального редактирования, предоставляющее набор стандартных математических конструкций, которые вы можете заполнять числами, специальными символами и другими структурными частями формул. Чтобы отредактировать одну из формул, созданных с помощью *EquationEditor*, достаточно дважды щелкнуть по ней или, выделив формулу, выбрать команду **Правка ? Объект Equation**, а из появившегося подменю выбрать пункт **Изменить**. Это приведет к запуску *EquationEditor* и вставке в него выбранной формулы для редактирования.

Примеры математических формул, приведенные в этой главе, изображены так, как вы видите их на экране. *EquationEditor* предоставляет немало мощных средств для настройки внешнего вида и процесса набора формул. В то же время стандартные настройки и стили *EquationEditor* подходят для большинства математических, научных и деловых работ.

Создание формулы напоминает сборку *трехмерной головоломки*: соединяя составные части по одной, вы стремитесь создать завершенную форму, к примеру, шар или куб. Если одна из составных частей установлена **неверно**, то конечного результата вам достигнуть **не удастся**.

- Adobe Photoshop
- Adobe Premier
- Adobe After Effects

#### Главные правила студента:

- а) не прогуливать;
- б) вовремя выполнять домашние задания;
- в) не мешать преподавателям вести пары.