**Задание №1. Подключение**

Напишите код внутри HTML-документа, который выводит на экран ваше имя с помощью alert().

**Задание №2. Подключение**

Напишите код во внешнем файле, который выводит на экран ваше имя с помощью alert(). Подключите созданный файл к HTML-документу.

**Задание №3. Переменные**

1. Объявите переменную;

2. Запишите в переменную любое значение;

3. Выведете на экран содержимое переменной;

4. Измените значение переменной;

5. Выведете на экран новое значение переменной.

**Задание №4. Переменные**

1. Объявите две переменные;

2. Запишите в переменные любые значения;

3. Выведете на экран значения переменных;

4. Скопируйте значение одной переменной в другую;

5. Выведете на экран значения переменных.

**Задание №5. Взаимодействие с пользователем**

Напишите код, который запрашивает имя пользователя с помощью prompt() и выводит приветствие с его именем на экран с помощью alert().

**Задание №6. Операции с переменными**

Дана сторона квадрата *a*. Найдите его площадь *s* = *a* \* *a*.

**Задание №7. Операции с переменными**

Дано двузначное число. Выведите на консоль вначале его левую цифру (десятки), а затем – его правую цифру (единицы). Для нахождения десятков использовать операцию деления нацело, для нахождения единиц – операцию взятия остатка от деления.

**Задание №8. Операции с переменными**

Даны два целых числа: *a*, *b*. Проверьте истинность высказывания: *a* > 2 и *b* ≤ 3.

**Задание №9. Операции с переменными**

Даны три целых числа: *a*, *b*, *c*. Проверьте истинность высказывания: *a* < *b* < *c*.

**Задание №10. Операции с переменными**

Дано целое положительное число. Проверьте истинность высказывания: данное число является нечетным трехзначным.

**Задание №11. Преобразование данных**

Есть следующий код:

var x = 1;

var y = 2;

var res1 = // Допишите код, необходимо использовать переменные x и y

console.log(res1); // "12"

console.log(typeof res1); // "string"

var res2 = // Допишите код, необходимо использовать переменные x и y

console.log(res2); // "true2"

console.log(typeof res2); // "string"

var res3 = // Допишите код, необходимо использовать переменные x и y

console.log(res3); // true

console.log(typeof res3); // "boolean"

var res4 = // Допишите код, необходимо использовать переменные x и y

console.log(res4); // NaN

console.log(typeof res4); // "number"

Допишите код, чтобы в консоли браузера появились строки, которые написаны в комментариях.

**Задание №12. Массивы**

1. Создайте пустой массив;

2. В первый элемент массива запишите любое число;

3. Во второй элемент массива запишите любую строку;

4. В третий элемент массива запишите любое логическое значение;

5. В четвертый элемент массива запишите значение null;

6. Выведете на экран число элементов, которое хранится в массиве;

7. Запросите у пользователя ввести любое значение и запишите это значение в пятый элемент массива;

8. Выведете на экран пятый элемент массива.