

Correspondencia PSEINT - Java

Por cada algoritmo PSEINT:

*Algoritmo **Nombre***

//Instrucciones algoritmo

FinAlgoritmo

Crearemos una clase Java:

```
public class Nombre {  
    public static void main(String[] args) {  
        //Instrucciones algoritmo  
    }  
}
```

En la zona de instrucciones del algoritmo tenemos las correspondencias siguientes:

PSEINT	Java	Comentario
Definir var Como Entero	int var; ó byte var; ó short var; ó long var;	Numeros enteros con diferentes rangos numéricos
Definir var Como Real	double var; ó float var;	Numeros reales con diferentes rangos numéricos
Definir var Como Logico	boolean var;	
Definir var Como Caracter	String var; ó char var;	String almacena una secuencia de caracteres, char solo 1 caracter
Definir var Como Entero Dimension var[dim]	int [] var=new int[dim];	Podemos usar int, double, char, String, ... como tipos de datos. El array se indexa comenzando desde 0 hasta dim-1
n<-7	n=7;	Asignación(=)
Si expresion_logica Entonces acciones_por_verdadero Sino acciones_por_falso FinSi	if (expresion_logica) { acciones_por_verdadero } else { acciones_por_falso }	Ejecución condicional
Segun variable_numerica Hacer opcion_1: secuencia_de_acciones_1 opcion_2: secuencia_de_acciones_2 opcion_3: secuencia_de_acciones_3 De Otro Modo: secuencia_de_acciones_dom FinSegun	switch (variable) { case opcion_1: secuencia_de_acciones_1 break; case opcion_2: secuencia_de_acciones_2 break; case opcion_3: secuencia_de_acciones_3 break; default: secuencia_de_acciones_dom break; }	Selección múltiple

Mientras expresion_logica Hacer secuencia_de_acciones FinMientras	while (expresion_logica) { secuencia_de_acciones }	Bucle while
Repetir secuencia_de_acciones Mientras Que expresion_logica	do { secuencia_de_acciones } while (expresion_logica);	Bucle do..while
Para i <-valor_inicial Hasta valor_final Con Paso 1 Hacer secuencia_de_acciones FinPara	for (int i=valor_inicial;i<=valor_final; i++) { secuencia_de_acciones }	Bucle for Admite decremento: i--
Escribir "Hola:",n	System.out.println("Hola:"+n);	Escribir en consola
Escribir Sin Saltar "Hola:",n	System.out.print("Hola:"+n);	Escribir en consola sin salto de línea
Leer var	var=Entrada.entero(); //si var es int var=Entrada.real(); //si var es double var=Entrada.cadena(); //si var es String var=Entrada.carecter(); //si var es char	Leer dato del teclado Entrada.real();
Y O NO	&& !	Operadores lógicos
= != < <= > >=	== != < <= > >=	Ops. Comparación i Ojo !=
+ - * / %	+ - * / %	El operador / produce decimales si dividendo o divisor son reales. Si ambos son enteros no produce decimales.