I.E.S. Lázaro Cárdenas Depto. Informática

Trabajando con objetos y collections desde PL/SQL.

Constructores definidos por el usuario:

```
CREATE OR REPLACE TYPE rectangle AS OBJECT
 - The type has 3 attributes.
length NUMBER,
width NUMBER.
area NUMBER,
-- Define a constructor that has only 2 parameters. CONSTRUCTOR FUNCTION rectangle(length NUMBER, width NUMBER)
RETURN SELF AS RESULT
CREATE OR REPLACE TYPE BODY rectangle AS
CONSTRUCTOR FUNCTION rectangle(length NUMBER, width NUMBER)
RETURN SELF AS RESULT
BEGIN
SELF.length := length;
SELF.width := width;
-- We compute the area rather than accepting it as a parameter. SELF.area := length * width;
RETURN;
END;
END;
Creando objetos rectangle desde un bloque anónimo PL
r1 rectangle;
r2 rectangle;
--podemos podemos declarer e inicializar en un solo paso
r3 rectangle:= rectangle(30,40);
BEGIN
-- Podemos seguir usando el constructor por defecto (fijaros que NEW es optativo).
-- Podemos seguir usando el constructor por defecto (11 r1 := NEW rectangle(10,20,200);
-- o pedmos usar el constructor definido por el usuario
r2 := rectangle(10,20);
END;
```

Inicializar collections. Uso ampliado de extend

```
EXTEND(n) añade una instancia nula

EXTEND(n) añade n instancias nulas

EXTEND(n,m) añade n copias de la instancia m
```

Ejemplo para inicializar un varray de 512 posiciones

Create type arrayType is varray(512) of number;

I.E.S. Lázaro Cárdenas Depto. Informática

Forzar un error definido por el usuario

```
CREATE or REPLACE PROCEDURE mayorquecinco (num integer)
IS
    horas_actuales NUMBER;
BEGIN
    if num <=5 then
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20010,'El numero tiene que ser mayor que cinco');
    else
dbms_output.put_line(num);
end if;
End mayorquecinco;
//</pre>
```

Probar el procedimiento anterior en un bloque PL

```
BEGIN
Mayorquecinco(4);
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        dbms_output.put_line(SQLERRM);
END;
//
```

Uso de argumentos out en un procedimiento

```
CREATE or REPLACE PROCEDURE probarout (num out integer)
IS
BEGIN
   num:=5;
End probarout;
/

Declare
   num integer;
begin
   dbms_output.put_line('Primera llamada:'||num);
   probarout(num);
   dbms_output.put_line('Segunda llamada:'||num);
end;
/
```