

Аннотированный список актуальных электронных ресурсов

1. Операционные системы

Современные операционные системы – Эндрю Таненбаум, Херберт Бос
Ссылка: djvu.online/file/K27bNVNWvbGwX

Книга представляет собой одно из наиболее фундаментальных изданий по операционным системам. В ней рассматриваются ключевые принципы функционирования ОС, такие как управление процессами, памятью, файловыми системами и многозадачностью. Издание предназначено для студентов и специалистов в области информационных технологий.

Операционные системы: основы конфигурирования серверной информационной инфраструктуры – Газуль С. М.

Ссылка: elibrary.ru/item.asp?id=45838230

Учебное пособие делает акцент на особенностях серверных операционных систем. В книге приводится обзор современных ОС, рассматриваются процессы установки и настройки серверных решений, в том числе с использованием виртуальных машин.

Операционные системы – Зверева О. М.

Ссылка: elibrary.ru/item.asp?id=44492201

В учебном пособии представлены основные этапы развития операционных систем, их классификация, архитектура и алгоритмы работы. Книга будет полезна как для самостоятельного изучения, так и в качестве дополнительного материала для студентов технических специальностей.

2. Архитектура вычислительных систем

Организация питания устройств в современном персональном компьютере – Сиволобов С. В.

Ссылка: elibrary.ru/item.asp?id=46708591

Рассматриваются принципы организации питания ключевых компонентов компьютера. Приведены примеры работы систем питания процессоров, чипсетов, оперативной памяти и других элементов оборудования.

Энергосберегающие технологии в разработке компьютеров – Тойгулыева О., Шохрадова Дж.

Ссылка: cyberleninka.ru/article/n/energoberegayuschie-tehnologii-v-razrabotke-kompyuterov

В книге рассматриваются основные методы снижения энергопотребления вычислительных систем, включая использование энергоэффективных процессоров и оптимизацию архитектуры вычислительных систем.

Организация и архитектура ЭВМ. Вычислительные системы – Журавлев А. Е.

Ссылка: e.lanbook.com/book/341138

Учебное пособие охватывает основы построения компьютерной архитектуры, включая принципы работы аппаратных и программных компонентов вычислительных систем.

3. Программирование

Head First: Паттерны проектирования – *Эрик Фримен, Элизабет Робсон, Кэти Сьерра, Берт Бейтс*

Ссылка: djvu.online/file/fst3hXd58kYyC

Книга охватывает основные паттерны проектирования программного обеспечения с примерами на языке Java. Подойдет разработчикам, желающим углубить понимание принципов объектно-ориентированного программирования.

Алгоритмы – *Дж. Эриксон*

Ссылка: e.lanbook.com/book/348125

Учебное пособие по алгоритмам и их применению в разработке программного обеспечения. Рассматриваются рекурсия, динамическое программирование, жадные алгоритмы и другие методы.

Языки программирования и методы трансляции – *Свердлов С. З.*

Ссылка: e.lanbook.com/book/447398

Книга посвящена анализу языков программирования, их классификации и особенностям компиляции. Включает рассмотрение принципов работы трансляторов и компиляторов.

4. Информационные технологии

Информационные технологии и системы – *Шамьев Б., Халмырадова Я. Ч.*

Ссылка: cyberleninka.ru/article/n/informatsionnye-tehnologii-i-sistemy

Описаны принципы проектирования и функционирования информационных систем, их роль в управлении данными и обеспечении информационной безопасности.

История информационных технологий – *Арашева О., Йолумов Г.*

Ссылка: cyberleninka.ru/article/n/istoriya-informatsionnyh-tehnologiy-1

В книге прослеживается эволюция информационных технологий от древних способов хранения данных до современных вычислительных систем и искусственного интеллекта.

Информационные технологии. Базовый курс – *Костюк А.В., Бобонец С. А., Флегонтов А. В., Черных А. К.*

Ссылка: e.lanbook.com/book/180821

Учебное пособие охватывает аппаратные и программные средства обработки информации, работу с базами данных, методы защиты информации.

5. Веб-разработка

Разработка web-страниц на HTML, CSS и JavaScript – Янцев В. В.

Ссылка: e.lanbook.com/book/449585

Книга содержит основные принципы создания веб-страниц, рассмотрены технологии HTML, CSS, JavaScript, а также методы разработки интерактивных веб-ресурсов.

Геймификация в веб-разработке – Батейкина А.Л., Свищёв А.В.

Ссылка: elibrary.ru/item.asp?id=54961829

В книге рассматриваются игровые механики, используемые для повышения вовлеченности пользователей на веб-платформах.

Безопасность веб-контента – Кобылко А. Э.

Ссылка: cyberleninka.ru/article/n/bezopasnost-veb-kontenta

Описаны возможные угрозы безопасности веб-ресурсов и методы их предотвращения.

6. Компьютерное моделирование

Перспективы компьютерного моделирования решения творческих задач – Гаранин С. А.

Ссылка: elibrary.ru/item.asp?id=54396188

Книга посвящена возможностям и ограничениям компьютерного моделирования при решении творческих задач.

Компьютерное моделирование – Совертков П. И.

Ссылка: e.lanbook.com/book/339761

Учебник охватывает методы математического моделирования и геометрические концепции, используемые в проектировании.

Компьютерное моделирование средствами языка программирования Python – Хоменко Т. С.

Ссылка: e.lanbook.com/book/402164

Учебное пособие ориентировано на использование Python для построения математических моделей.

7. Вычислительная техника

История возникновения и развития цифровых вычислительных машин – Сулейманов Н. Т.

Ссылка: cyberleninka.ru/article/n/istoriya-vozniknoveniya-i-razvitiya-tsifrovyyh-vychislitelnyh-mashin-tsvm-i-personalnyh-kompyutero

Рассматривается эволюция вычислительных машин от первых механических устройств до современных суперкомпьютеров.

Вычислительная техника и информационные технологии – Тюрин И. В.

Ссылка: e.lanbook.com/book/359855

Учебное пособие включает базовые сведения о вычислительных системах, их архитектуре, а также взаимодействию аппаратного и программного обеспечения.

Аппаратные средства вычислительной техники, графические ускорители – Приходько А. П.

Ссылка: elibrary.ru/item.asp?id=43741701

Рассматриваются характеристики видеокарт и технологии обработки графики, используемые в современных вычислительных системах.