

Aplicação Cliente-Servidor com Socket em Python

Introdução

Esta aplicação demonstra o uso de sockets em Python para criar uma comunicação cliente-servidor utilizando o protocolo TCP.

O servidor escuta em uma porta específica e o cliente se conecta para enviar e receber mensagens.

Descrição do Código - Servidor

Servidor (start_server):

- Usa o IP 127.0.0.1 (localhost), ideal para testes locais.
- Usa a porta 65432 (porta alta e livre).
- Escuta conexões TCP.
- Quando um cliente se conecta, recebe mensagens e as devolve (funciona como um 'echo server').

Descrição do Código - Cliente

Cliente (start_client):

- Conecta ao IP e porta do servidor.
- Envia mensagens digitadas pelo usuário.
- Recebe e exibe a resposta do servidor.
- Digitar 'exit' encerra a conexão.

Manual de Usuário

Manual de Usuário:

1. Execute primeiro o arquivo do servidor. Ele ficará aguardando conexões.
2. Em seguida, execute o arquivo do cliente.
3. No cliente, digite mensagens para enviar ao servidor.

Aplicação Cliente-Servidor com Socket em Python

4. O servidor responderá com o mesmo texto.
5. Para encerrar a comunicação, digite 'exit' no cliente.