

Aplikacja wizualizująca kolorowanie grafów

Prowadzący: mgr inż. Grzegorz Kasprzyk

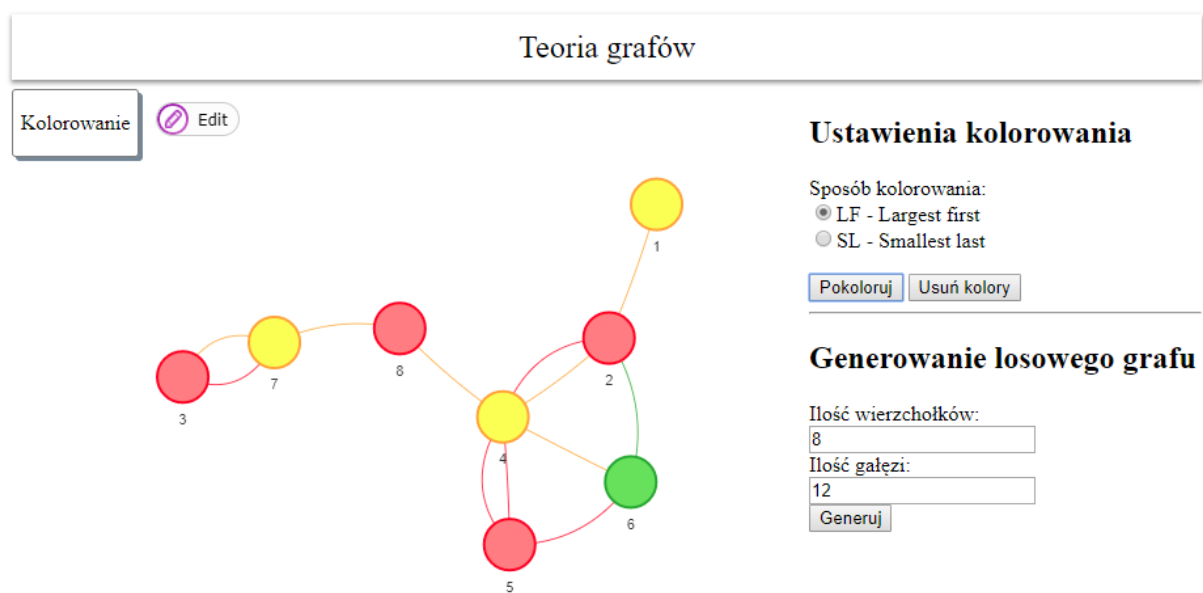
Student: Jakub Karczewski

Wykorzystane technologie:

- HTML, CSS
- JavaScript – język w którym napisane są algorytmy LF, SL
- Biblioteka vis.js – biblioteka pozwalająca na wizualizację grafu i modyfikację grafu.

Funkcjonalności:

- Wizualizacja grafu
- Możliwość ręcznego utworzenia grafu
- Wygenerowanie losowego grafu poprzez podanie liczby wierzchołków i gałęzi do wygenerowania
- Kolorowanie grafu algorytmami LF, SL – proces kolorowania możliwy jest do inspekcji w oknie konsoli przeglądarki



Zrzut przedstawiający wygląd aplikacji - strony web