

EINDEJAARSPUZZEL DEFENSIE

2021

de eindejaarspuzzel
is er, lopen!

Le puzzle
de la fin d'année
est là, vite, cours

Tsjokvol breinbrekers,
ik moet die hebben

plein de casse-tête,
Je dois l'avoir



2021
PUZZLE DE FIN D'ANNÉE
DE LA DÉFENSE

Bienvenue!

Les sudokus ne constituent plus un défi pour vous? Vous vous échappez facilement de toutes les escape rooms, même virtuelles? Vous résolvez les Rubik Cubes les yeux fermés? Vous êtes toujours preneur d'un bon défi? Alors, la quatrième édition des énigmes de fin d'année de la défense belge, est parfaite pour vous!

L'objectif du puzzle reste le même : offrir un sérieux défi et un peu de détente à nos fervents amateurs de casse-têtes. Il ne s'agit toujours pas d'un outil de recrutement, même si nous souhaitons par le biais de ce puzzle de montrer à la population que des personnes avec un profil hautement analytique ont également leur place à la Défense.

Le thème de cette année est les **Jeux olympiques**. Nous espérions utiliser ce thème l'année dernière, mais le Corona en a décidé autrement.

Le principe du puzzle n'a pas changé non plus. Vous obtenez des points pour chaque bonne réponse et gagnez des points bonus si cette réponse n'a pas été trouvée par beaucoup d'équipes.

Vous pouvez bien toujours travailler en équipe, mais nous vous demandons de ne placer de réponses en ligne et de ne pas les rendre accessible au grand public. L'échange d'idées concernant les énigmes est possible mais ne doit pas se faire au détriment du plaisir qu'ont les autres joueurs à trouver eux-mêmes les réponses. En outre, cela n'est pas favorable à votre score global, compte tenu du système de points bonus.

La date limite d'envoi des formulaires est fixée au **mardi 25 janvier 2022 à 23h00**. Le document reprenant les énigmes sert également de formulaire de réponse et doit être envoyé sous forme numérique. Les documents scannés avec des réponses manuelles ou des dessins, des réponses figurant dans un document Word ou Excel ou dans un courriel ne seront pas traités.

Si vous avez des questions, des commentaires ou si vous avez découvert d'éventuelles erreurs dans le puzzle, veuillez les transmettre par courriel à l'adresse suivante : puzzel@mil.be et belddefpuz@disroot.org. Nous avons bien évidemment essayé d'éviter les erreurs mais ne sommes malheureusement pas infaillibles. **Un erratum est publié et disponible au même endroit que le puzzle initial.**

Rappelons qu'il est plus important de participer que de gagner. Si vous ne trouvez pas toutes les réponses, aucun problème. Même s'il n'est que partiellement rempli, envoyez votre formulaire avec vos réponses et commentaires éventuels dans les espaces prévus à cet effet sous chaque question. Vous n'avez pas besoin de remplir le formulaire de réponse dans les 2 langues. Le défi est suffisamment élevé ainsi.

Des indices seront publiés le lendemain de la date limite (26 janvier 2022). Votre place dans le classement et votre score vous seront communiqués par courriel une fois la correction terminée. Dès que les résultats de toutes les équipes participantes seront rendus publics, les méthodes de résolutions seront également publiées. Sachez que l'ensemble du processus (élaboration des énigmes et correction) se déroule pendant notre temps libre. C'est pourquoi nous comptons sur votre compréhension et votre patience à notre égard.

Les règles du jeu :

Elles n'ont pas changé.

Un certain nombre de points est attribué à chaque question. Ils sont chaque fois indiqués. Vous pouvez obtenir maximum 100 points, sans les points bonus. Vous n'obtenez pas de points pour une demi-réponse mais vous pouvez gagner des points bonus par question.

Si vous êtes le seul à avoir répondu correctement à une question donnée, vous obtenez 7 points supplémentaires pour cette question. Si 2 solutions correctes nous parviennent, les deux personnes/équipes concernées recevront chacune 4 points supplémentaires pour cette question. Nous essayons ainsi de décourager le partage des réponses et/ou de conseils. Le tableau ci-dessous indique le nombre de points bonus qui peuvent être gagnés de cette façon :

Nombre de bonnes réponses	Points bonus
1	7
2 à 5	4
6 à 15	2
16 à 30	1

**Ce formulaire doit être envoyé avant 23h00 le 25 janvier 2022 à l'adresse suivante :
puzzel@mil.be et beldefpuz@disroot.org**

Nous insistons, le document reprenant les énigmes sert également de formulaire de réponse. Vous pouvez utiliser Acrobat Reader pour remplir le formulaire. Assurez-vous de télécharger le document à partir de son emplacement officiel (www.mil.be) pour être sûr que rien n'a été modifié.

Le/la gagnant(e) ou les gagnants seront avertis.

Quelle équipe sera le successeur des **Sylvains et Sylvette** ?

Année	Gagnants	Pays
2018	Famille Vermeeren	
2019	Ruben Hofsink	
2020	Les Sylvains et Sylvette	
2021	???	???

Conseils :

Un conseil important que nous aimerions vous donner consiste à jeter un œil à ce qui a été fait dans le passé. Vous trouverez les versions des deux années précédentes sur le site de la Défense.

Des sites comme practicalcryptography.com ou geocachingtoolbox.com peuvent certainement vous aider. Il existe également d'autres sites où la plupart des codages sont souvent implémentés de façon correcte, mais ce n'est pas le cas de tous les sites. En cas de doute, n'hésitez pas et faites une vérification supplémentaire. Nous utilisons régulièrement certains codes : Bacon, Braille, Morse, Vigenère, substitution, César, etc...

Si vous avez trouvé la bonne réponse, vous saurez que c'est la bonne. Si vous avez un doute, il s'agit probablement d'une erreur. Nos puzzles sont conçus de manière telle qu'il n'y ait (la plupart du temps 😊) aucun doute en cas de réponse correcte. Très souvent les puzzles sont à résoudre en plusieurs étapes. Ici également vous obtiendrez après chaque étape une confirmation informelle que vous êtes dans le bon.

Dans nos puzzles, tout a une raison d'être. Il y a peu de choses qui ne veulent rien dire. Si vous n'avez pas encore utilisé certaines données, pensez au bonus. Cela signifie très probablement quelque chose.

Nous vous souhaitons une bonne fin d'année et vous présentons d'avance tous nos voeux de bonheur –et surtout de santé– pour 2022 et, dans l'immédiat, beaucoup de plaisir dans la résolution de ces énigmes.

L'équipe du puzzle de la Défense.

La feuille de réponses de notre puzzle de fin d'année n'est pas un formulaire à part. Merci d'envoyer ce formulaire pdf rempli à l'adresse suivante puzzel@mil.be et beldefpuz@disroot.org avant le **mardi 12 janvier 2021 à 23h00**. Si vous pouvez mettre votre nom dans le nom du fichier, cela nous aidera énormément, merci.

Nom

Pseudonyme

Email

Commentaire

Nous aimerais savoir ce que vous pensez de ce puzzle. Vous avez ci-dessous un espace pour vous permettre d'exprimer votre opinion.

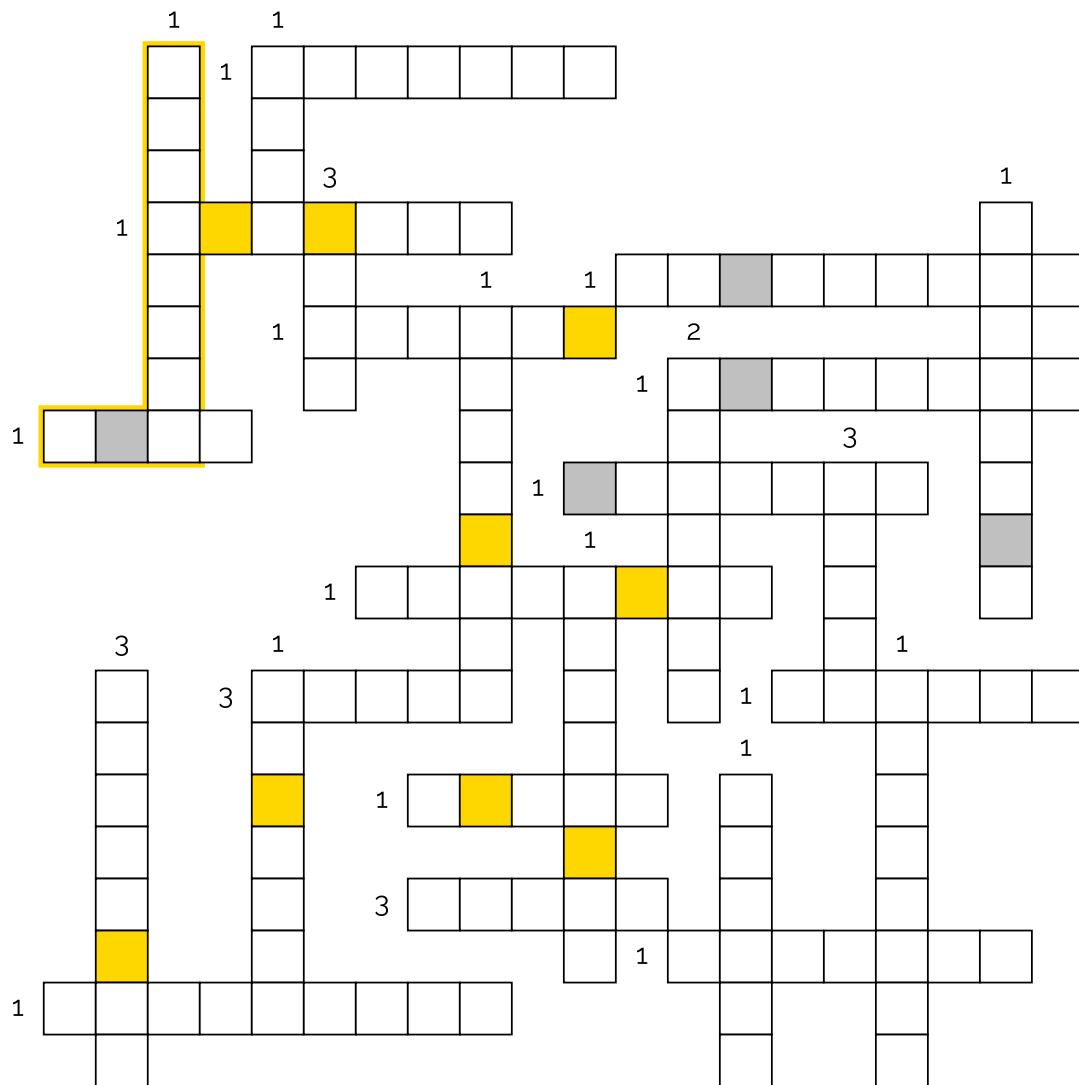
J'ai bien aimé cela :

Je n'ai pas aimé cela :

Extra feedback

Tâche 1

(1) Qui cherchons-nous?



Qui?

Commentaire

Tâche 2

- (2) a. Quel endroit recherchons-nous? Soyez aussi précis que possible.

DR°RI'CI.I"Z RLG°LR'CE.Q" F

EI°LR'RM.I"Z D°DM'LO.O"N

DC°DL'CE.G"J LR°LQ'RGL.F

DD°RR'CG.M"Z RRC°CD'DO.L"N

RO°LD'RE.L"J EG°MD'MQ.Q"N

LR°CM'EM.C"Z M°MI'RQL.F

EM°ER'CO.E"Z GC°LO'CO.R" F

RO°LI'LO.O"Z RMD°RQ'LD.Q" F

Q°EI'EM.D"Z L°RG'EO.C" F

LO°LQ'MC.L"Z CM°RO'DI.D" N

RR°LL'EG.G"Z IL°LG'RD.D" F

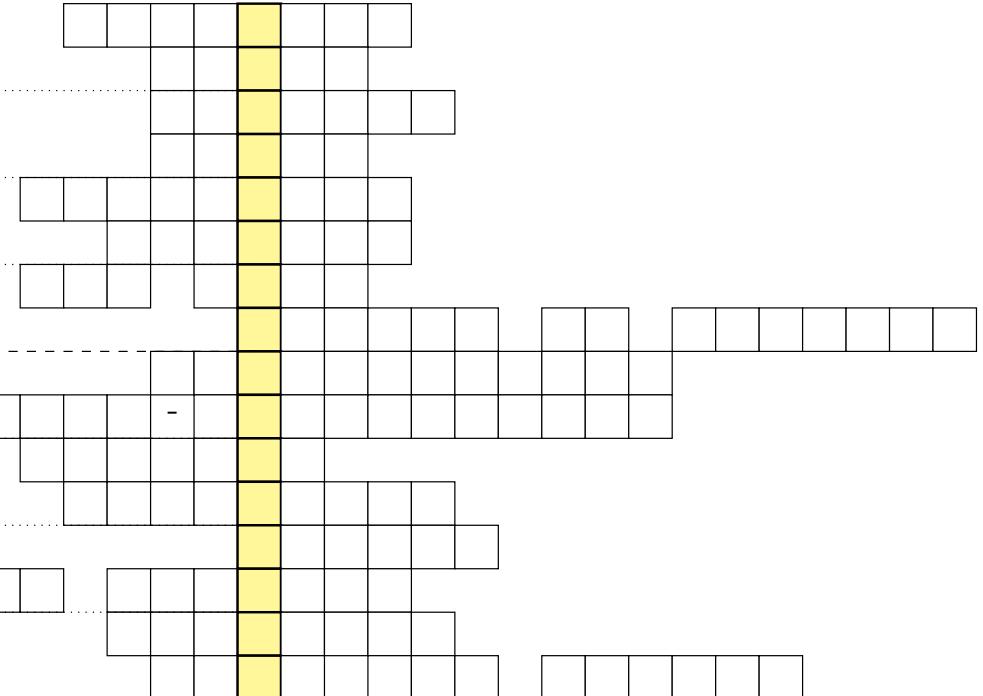
DD°LR'MR.E"J EL°RE'MR.G" F

DL°LI'MI.Q"J CD°CE'DG.L" N

CE°MC'DO.R"Z RRI°RE'EE.M" F

RM°CR'RL.Q"Z GQ°RC'ME.I" N

RC°DO'ED.O"Z OO°LL'DL.Q" N



Endroit

- (2) b. Que cherchons-nous ici?

EE°UX'YX.W"V RK°YA'KW.S" P
 KU°KW'YR.S" T YKW°RU'ER.S" H
 UA°RW'UY.B" T E°YW'YA.X" H

Quoi ?

Commentaire

Tâche 3

(2)

Déjà vu!

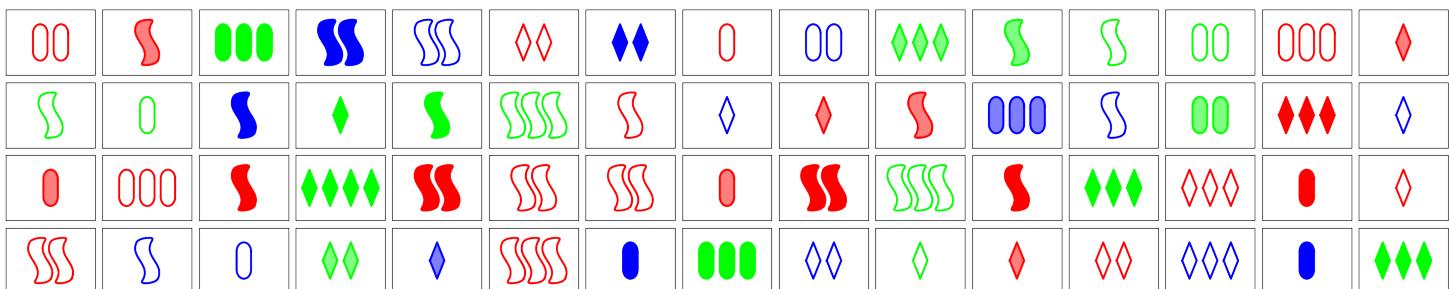
M	L	A	C	E	S	M	E	U	E
U	L	V	P	I	E	N	D	E	R
A	1	4	R	U	R	A	P	D	D
9	J	I	E	Y	E	S	O	C	Q
T	E	D	E	E	U	P	Q	L	E
E	R	8	C	R	E	T	B	1	I
N	D	E	R	A	E	E	F	T	E
S	8	N	T	L	E	D	T	U	E
A	N	O	I	E	H	T	U	O	I
N	D	E	I	S	A	E	L	C	E

Réponse

Tâche 4

(3)

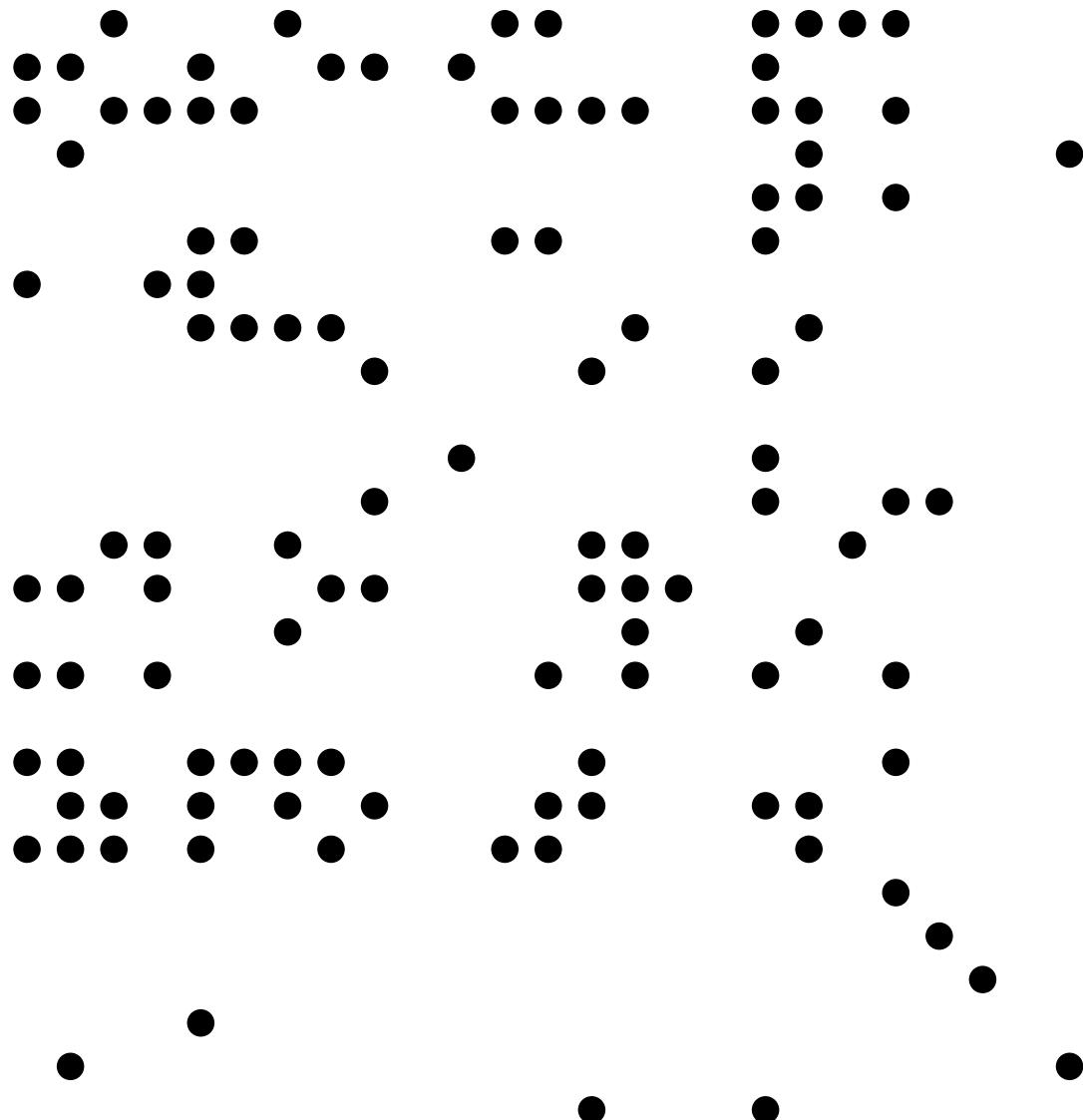
Qu'est ce qui est indiqué ci-dessous ?



Quoi ?

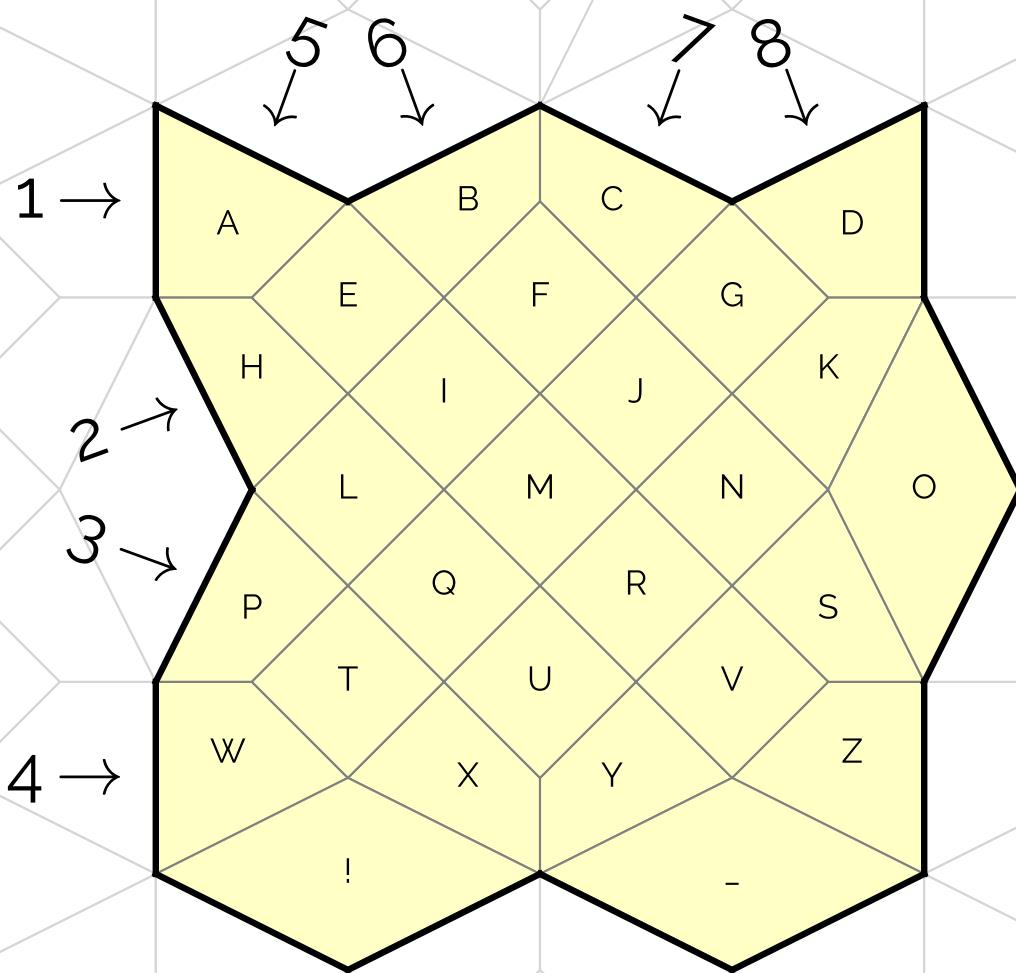
Tâche 5

- (2) Il est là et en même temps il n'y est pas. De quoi s'agit-il?



Quoi?

Commentaire

Tâche 6

Quelles sont les quatre phrases qui se trouvent ici ?

- (1) a) 1757563615241734563617143757121412683456481256272323184823686812123678
- (1) b) CMBC!Y!M!YFGEPAQESZAGN_U_G!ED_ESFFQDFGG__CT
- (2) c) KIVTYMKBAULRUZZOYOIRC_ZHHAWPH_IMVD!
- (2) d) E5EEABBVBZA5AEV_MHZM7MC!7!FXWP8PBUJYKNBF7F8F

a.	<input type="text"/>
b.	<input type="text"/>
c.	<input type="text"/>
d.	<input type="text"/>
Commentaire	<input type="text"/>

Tâche 7

(3) Que cherche-t-on?

y	x	'	w	R	-	み	b	c
V	j	l	し	D	q	z	ま	é
A	پ	p	ん	k	Q	く	P	è
t	ぎ	K	o	i	は	き	う	m
す	n	Y	d	バ	'	a	s	h
I	g	ど	L	à	J	T	s	ナ
ス	ン	レ	F	v	u	e	f	N
.	G	W	Z	X	る	に	C	r
B	M	E	H	じ		か	U	O

7	5	1	1	1	2	1	1	8	5	5	5	1	1	9	5	4	8	1	1	1	1	2	1	1
2	4	8	9	8	1	1	1	1	1	2	8	1	1	1	1	1	6	8	3	1	7	7	1	1
1	3	1	1	1	5	1	4	1	5	1	1	8	1	1	9	3	5	9	1	4	5	2	1	4
1	9	5	4	8	1	1	1	1	7	1	1	1	3	5	1	4	1	1	1	2	5	1	4	
1	1	1	5	1	5	1	2	5	1	5	3	1	1	1	2	1	1	4	5	8	1	1	1	1
1	6	1	9	1	1	4	8	1	5	1	1	2	1	1	1	1	7	8	1	1	4	8	1	1
1	1	1	9	9	1	5	1	5	1	1	1	9	1	1	2	5	2	6	4	8	6	3	7	1
8	6	7	7	1	8	1	1	3	2	8	1	1	1	4	1	9	5	1	6	1	5	1	8	1
1	1	8	1	2	5	4	1	1	3	1	1	8	6	5	9	7	7	2	5	6	2	2	4	1
1	6	5	1	5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	5	1	2	6	1	1	4	1	9
5	1	1	9	5	8	1	1	3	1	1	1	2	1	1	1									

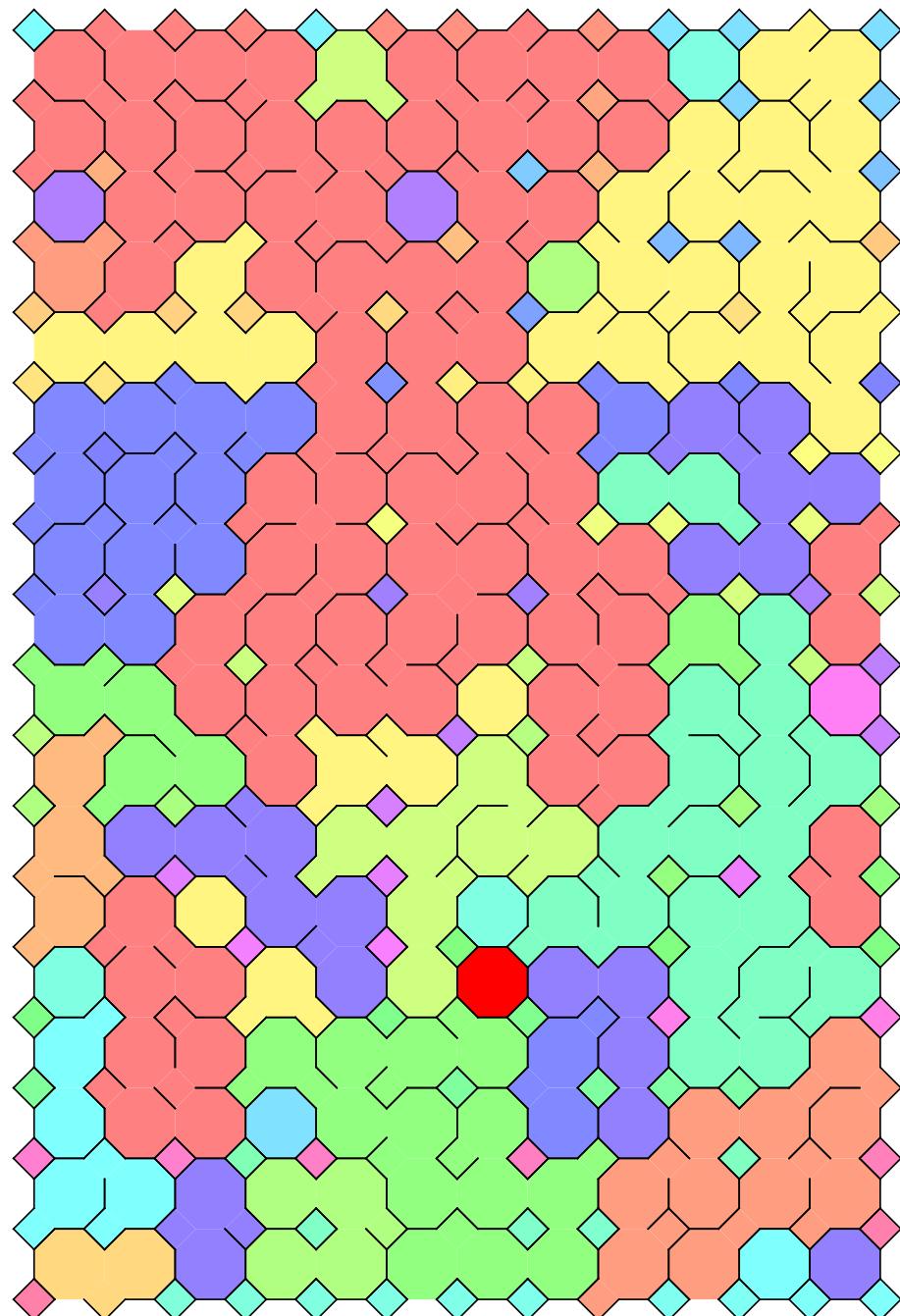
Quoi?

Commentaire

Tâche 8

(3)

Dans cette énigme, seuls les octogones sont importants et le rouge en particulier. Quel est le titre recherché?

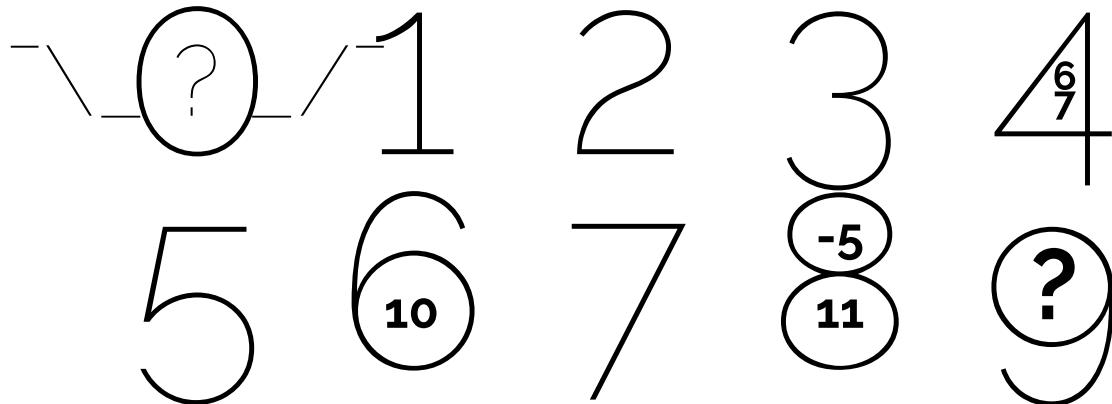


Titre

Commentaire

**Tâche 9**

- (3) Cinq chiffres se sentent exclus. Le zéro se met consciemment sur le côté et ne sait rien de plus. Quels sont les deux nombres qui devraient apparaître dans le 9.



Nombres

Commentaire

--

Tâche 10

- (2) Placez les termes anglais ci-dessous dans un nouvel ordre logique. Quels sont le premier et le dernier terme de ce nouvel ordre ?

AUTORHYTHMIC, DEVELOPMENT ZONES, DIRECTORIES, FEDERALIZATION, GENUINE, INDEXATION, JOURNALIZE, OBJECTIVE FREQUENCIES, QUADRIDERIVATIVE, SWORD EXECUTIONER, SULPHISOXAZOLE, UNFEELINGNESS

Premier

--

Dernier

--

Commentaire

--

Tâche 11

- (1) Qui est l'expéditeur et qui est le destinataire ?

RZ, E->Y!GrAmop@BT#IUCNl4SDb0(fni<;HK_] /8+9%k?ha&6FLd0jX7:PV2"3tqC.[e)\^=^Q*sM1Wg5J'\$
y.....N.C'....LA.....EE..EM.....D..F.....U.....OV..O.....ER..I.....
v.....Y.LR...PÉ...0.....SL..A.....I..E.....X.R.....N.O....T....'...M.N.....
x....U.EE...EL....A...T..IU.IQS.....S..L.V..L..D....O.....LS.M.....ZR..O....UE....I
z..EC.UTIEÎO.ARNU..C..NPNSSSS.Q.I.ER.D.'DALI.PEUE.AHHSEA.TRE.T.IIA..LER.QA.ETOS....R.
w....EUND.SO.DRN....H.HA.CU.ET...T...S..E...R.'ES.I.....L.....U...E..S...Q.R.SC.0.....
u....IOVL.TI.ANÉL.P...OPLSY.AM...'N....AET.ÉERYL..A.A.RA.ÉEN.AEIAE..I....V...P5M.....R

Expéditeur

--

Destinataire

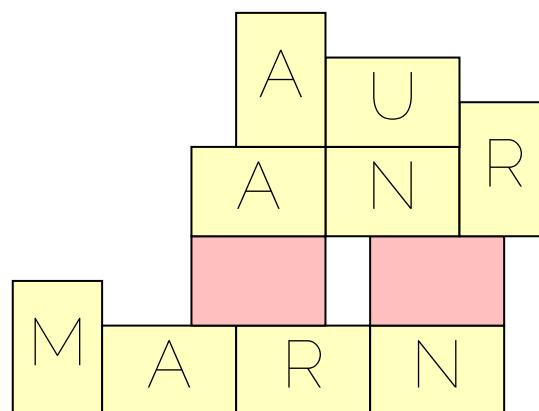
--

Commentaire

--

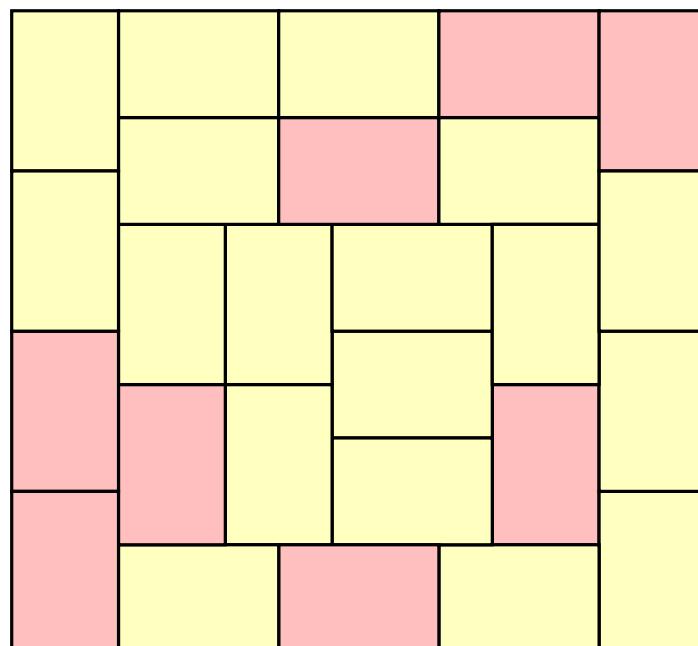
Tâche 12

- (2) a. Quelles sont les lettres manquantes dans les cases rouges?



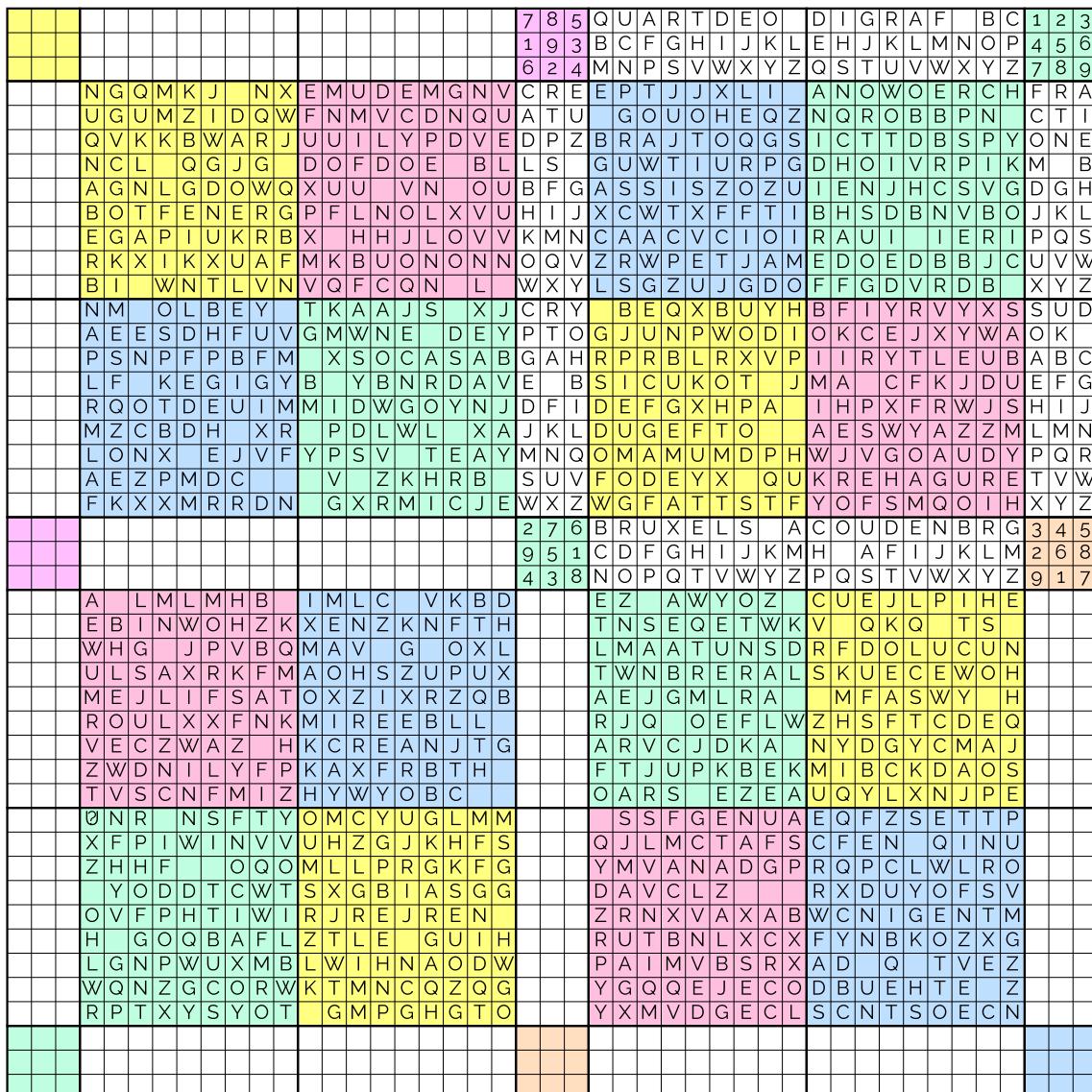
Lettres

- (3) b. Un mot peut être formé avec les cases rouges, de quel mot s'agit-il?



Mot

Commentaire

Tâche 13

Ce puzzle est composé de quatre régions qui se chevauchent et chaque région a son propre thème. Commencez par les quatre grands carrés de la région en haut à droite. Nous fournissons ici des informations sur le puzzle. Dans la région de départ, il est recommandé de commencer par le carré vert. Pour les points partiels (aucun point de bonus ne sera accordé ici) : donnez tous les mots clés manquants des rectangles de clés et les clés supplémentaires. Pour obtenir tous les points (avec des points bonus possibles), trouvez toutes les clés ainsi que la réponse à la dernière question.

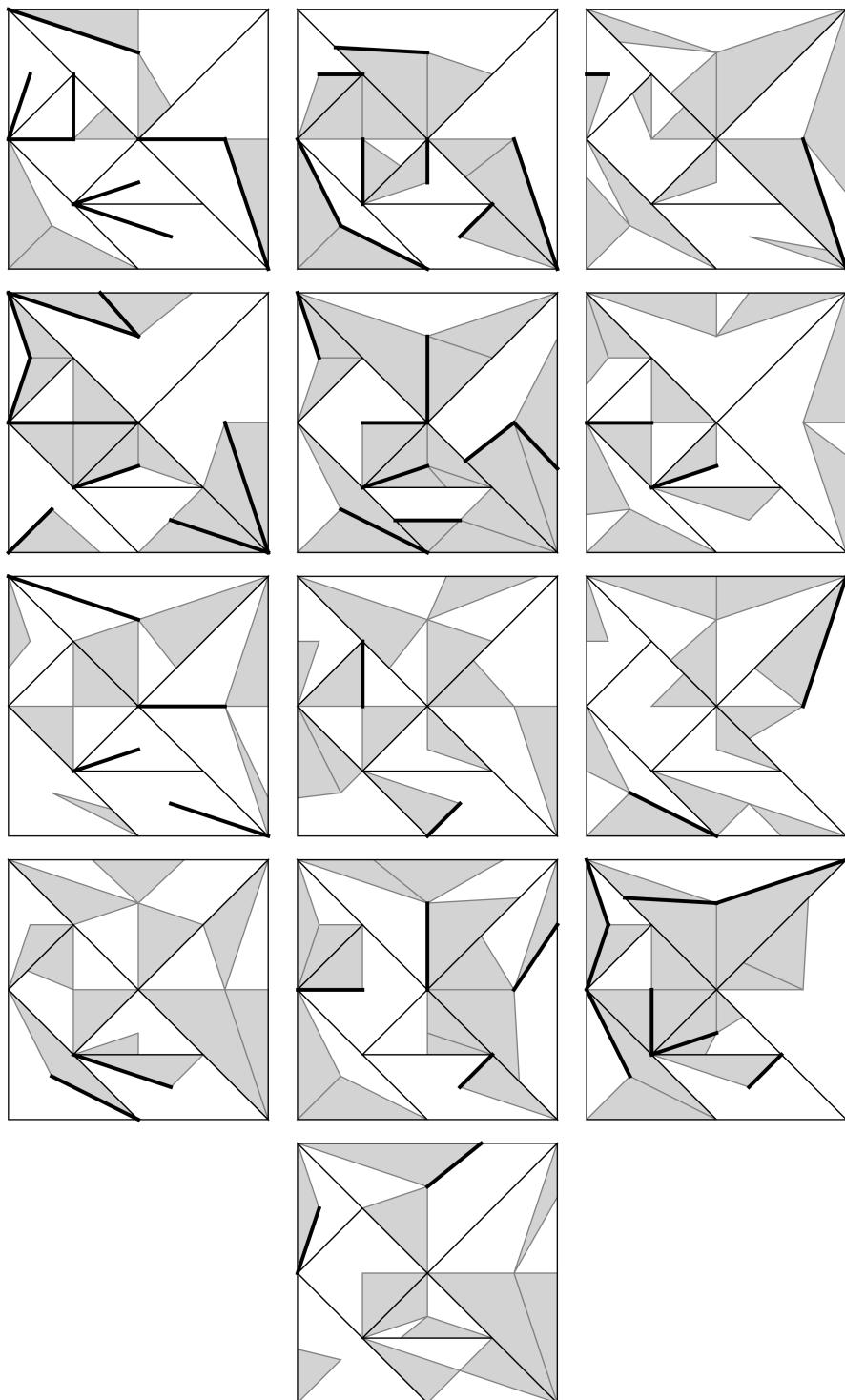
Note : Il reste toujours un caractère dans chaque carré, c'est le dernier caractère du texte. Attention, tous les outils en ligne ne sont pas adaptés à ce type de cryptage, alors méfiez-vous, programmez ou faites-le à la main!

- | | | | | | | |
|-----|------------------|--|--|--|--|--|
| (3) | À gauche en haut | | | | | |
| (3) | À droit en bas | | | | | |
| (3) | À gauche en bas | | | | | |
| | Clés suppl. | | | | | |
| (1) | Réponse | | | | | |
| | Commentaire | | | | | |

Tâche 14

(2)

Une figure n'est pas à sa place. Que représente-t-elle?



Quoi

Commentaire

Tâche 15

(3)

Donnez une réponse à la question suivante.

PINGXHNYDZQTBIXWAXNNPXYOPSJYXFNRIMMOLYFO
 LMHBSHAIJKHUTIYWFZAPFSLKXBNRILGHPCBQ0JQC

Réponse

Commentaire

Tâche 16

(2)

Ce vaisseau s'est mal garé. Mais quel autre navire recherchons-nous ici?

ひ	P	L	し	づ	え	V	け
び	C	B	り	L	し	い	な
C	な	あ	し	す	み	と	こ
R	L	あ	F	L	そ	て	J
え	く	な	S	L	え	C	な
え	L	な	う	け	れ	で	S
い	け	ひ	あ	V	う	く	え

ぎ	V	ひ	L	え	お	お	C	L	J	け
C	え	い	た	し	し	い	い	い	い	い
え	F	お	フ	L	け	え	C	そ	で	S
あ	ひ	え	Q	う	い	い	い	い	い	い
あ	L	ペ	ん	だ	ん	T	ふ	う	う	う
し	X	J	お	き	S	Q	う	え	え	え
L	き	け	い	ひ	う	み	に	き	き	き

な	く	L	く	ろ
だ	ん	S	L	え
T	で	て	ぬ	ば
え	C	お	こ	C
L	き	う	な	く
T	L	く	ろ	く



れ REVENGE

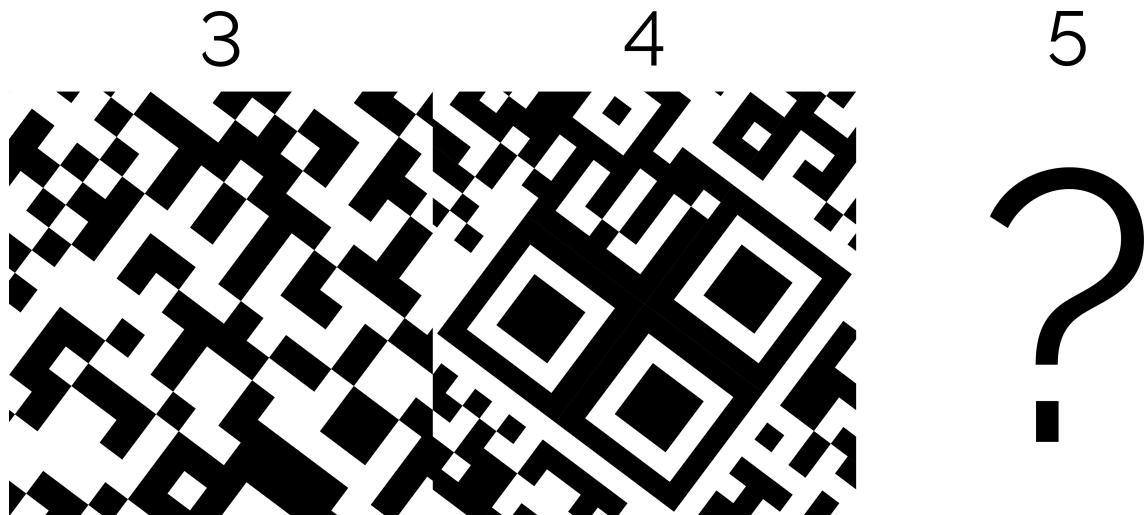
Schip

Commentaar

Tâche 17

(3)

Où exactement ?



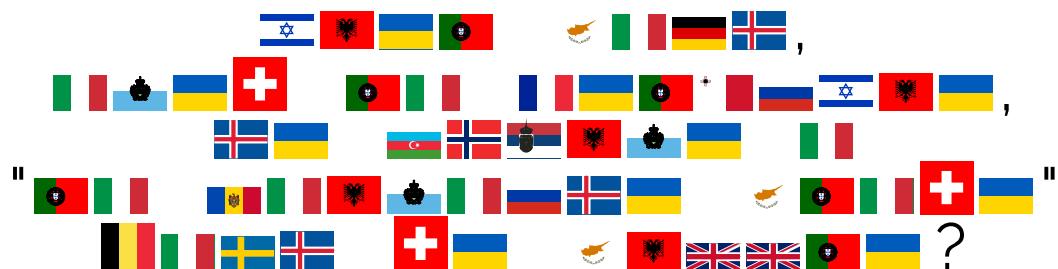
Où?

Commentaire

Tâche 18

(2)

?

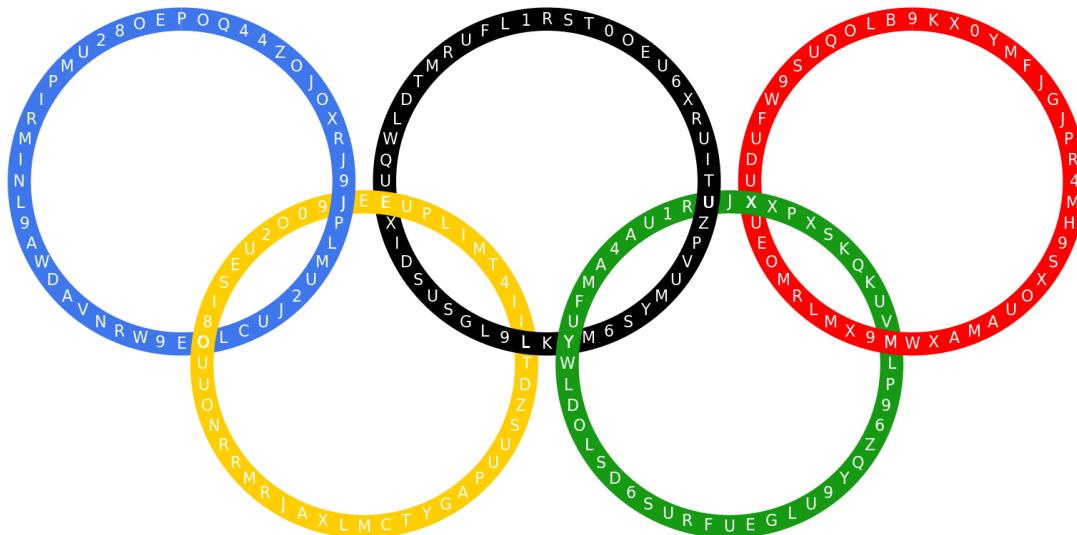


?

Commentaire

Tâche 19

- (3) a. En raison des circonstances, cette tâche a été reportée d'un an. Quelle est la réponse à la question ci-dessous ?



Réponse

Commentaire

- (1) b. Répondez à la question suivante



zpzpg npmX& xmtzh ebaxA iy&kp
gvhqj pMqzq kveqe cakd2 s&eei
looAo k&eei loDto ia01d k0ih
ebhnV yh2bt oahiD &xIxl Ipbdf
t1qyB &izno x0x2l Itfts lfpbc
Sfy1i haoAn pXmtA zvtxp 2yp1g
xTbik eXctb &Epg2 gfgXk qkv2h
lrIth m1vty PsoPb i0ih2 xlTdy
x&aXq E&yr1 ahcSo dkCxc s2asV
feLor Lkf1f lsIdy hlnla kg2yk
hGtbS nrp1h fLdb0 qbq1a bpThs
Xdexm mx2tl fbcXq AkiMz yk2ip
xAl&D zx1zg OocVd m2hiD iIIIf

- (2) c. Nous avons changé les deux pneus intérieurs de ce cycliste. Veuillez répondre aux deux questions.

emylg yrDnh e0poq sR&io cbofl vhAdo mtDom 2gmae nNosq Dbkcp bqbsf Oopko
1vmxe tgkmP enIp& slg&s 2h&ho ipExf &nTge omlRv ygocv ym1lo InyMc sncAs
zom2h rvRfy vgAt& TylXv y1xz0 fpoNo hsDvh zOnQR gvAmr 2mqvN ksmhD pb0fq
p1vmP vqebI tmlzf pEknT l&lR& rz1nh oc&

Réponses

a. <input type="text"/>	b. <input type="text"/>	c. <input type="text"/>
-------------------------	-------------------------	-------------------------

Commentaire

Relais!



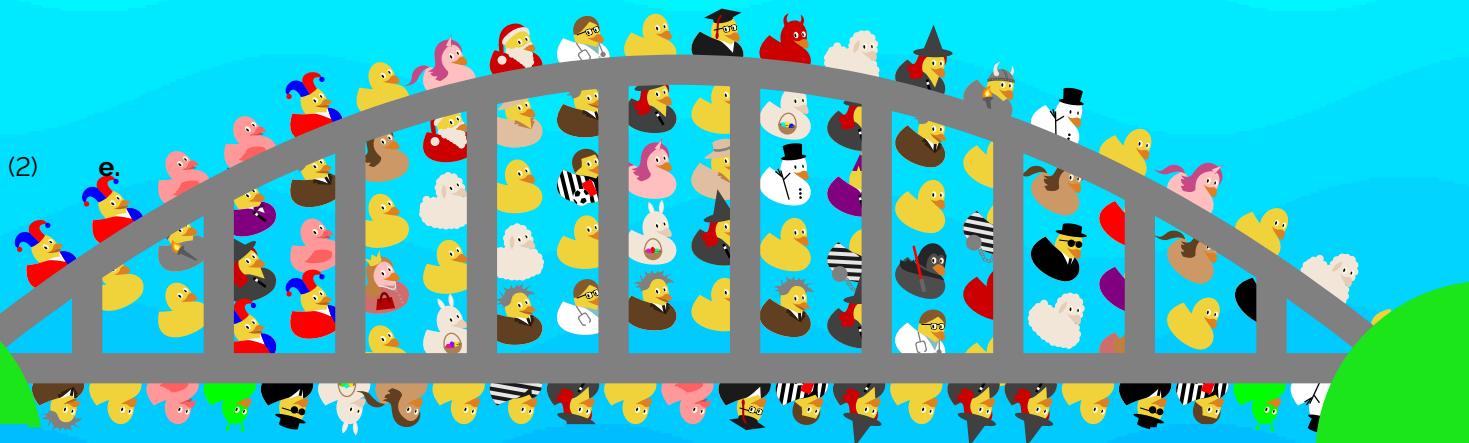
Répondez à trois questions et donnez nous le nom du canard dans le sous-marin qui tient la pancarte ?

Veuillez noter que le relais se poursuit à la page suivante !

Réponses

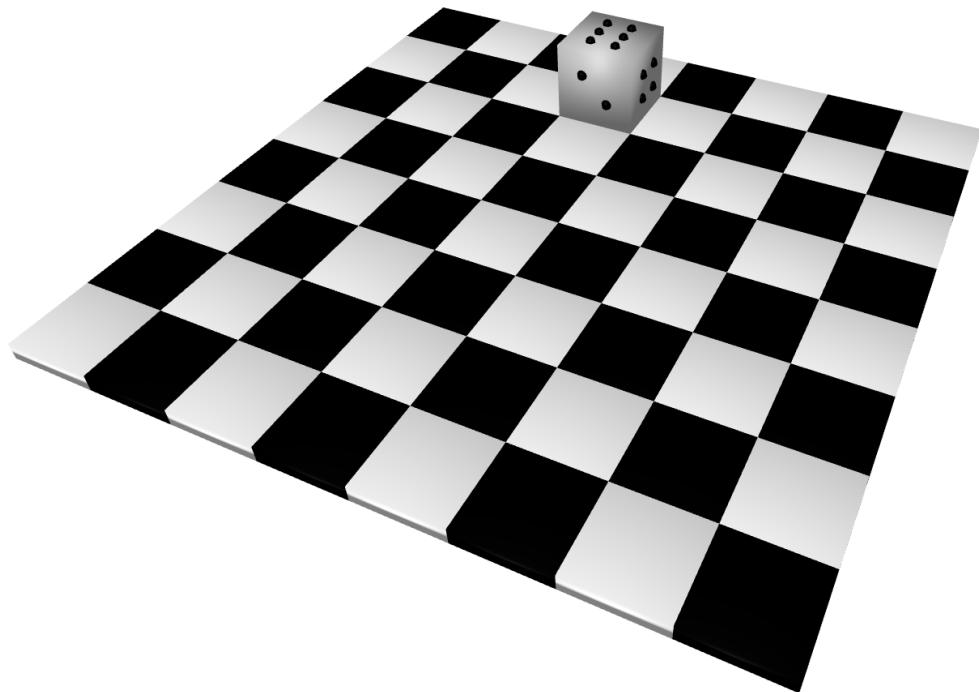
d. e. f. g.

Commentaire



Tâche 20

- (3) Roulez le dé sur cet échiquier pour que chaque case soit visitée exactement une fois. Chaque fois que le dé atterrit sur une case, notez le nombre de points qui s'y trouvent. Deux nombres égaux ne peuvent pas se voir via un déplacement du cavalier. Le point final de l'itinéraire est à un déplacement du cavalier de la position de départ du dé. Combien de points comptez-vous au total sur les 64 cases? *Tuyau : si vous ne saviez rien des points de départ et d'arrivée, il n'y a que trois routes non identiques à trouver.*

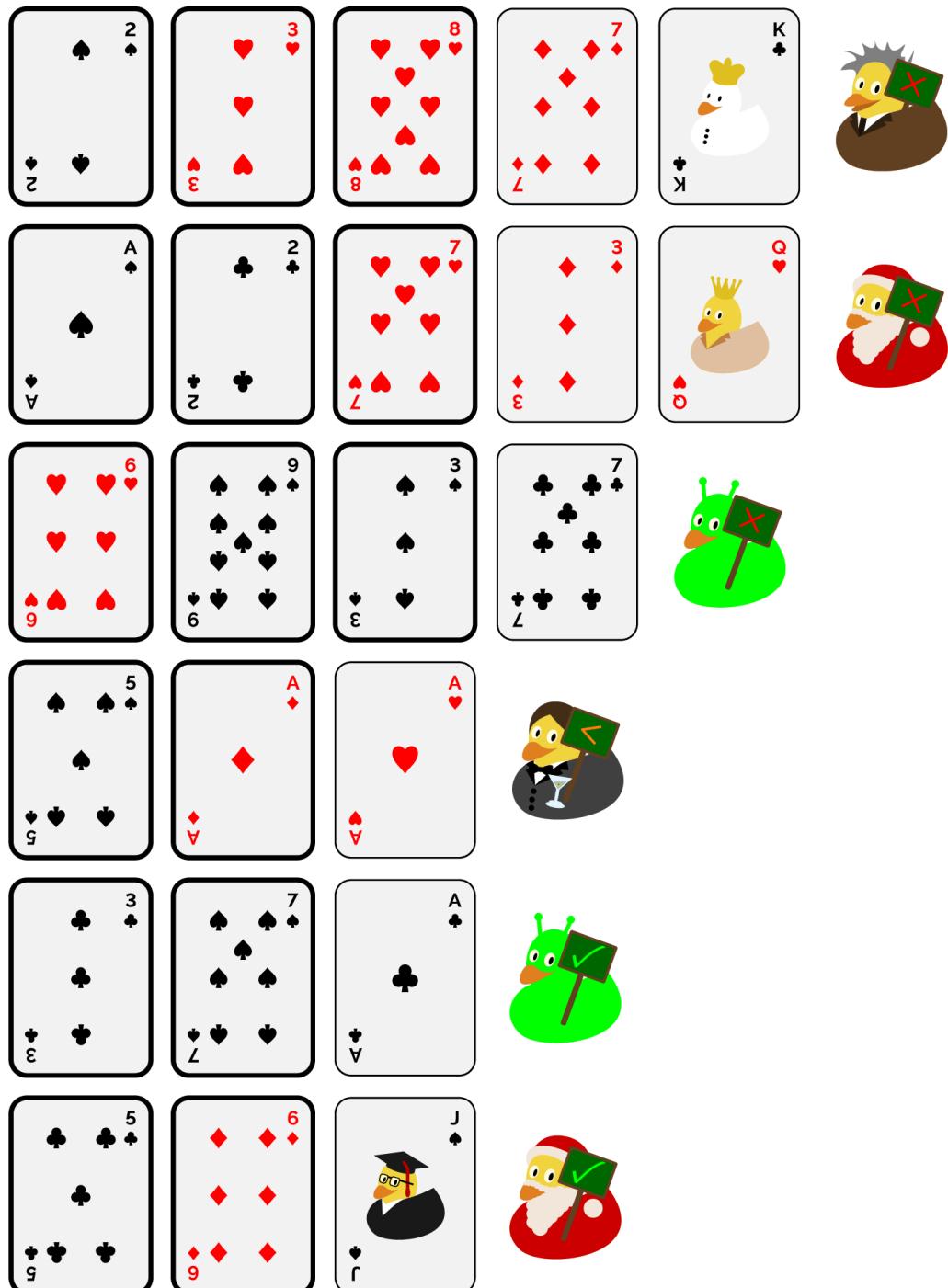


Points totales

Commentaire

Tâche 21

(3) Quand exactement?

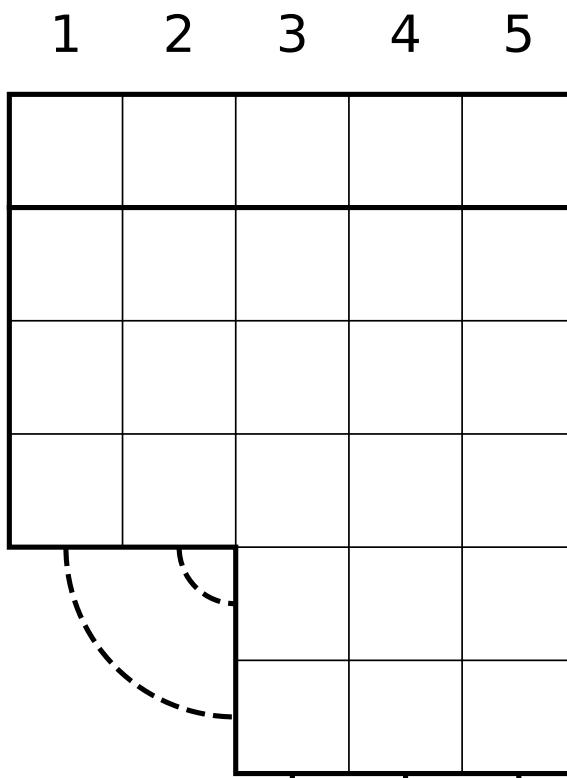


Quand

Commentaire

Tâche 22

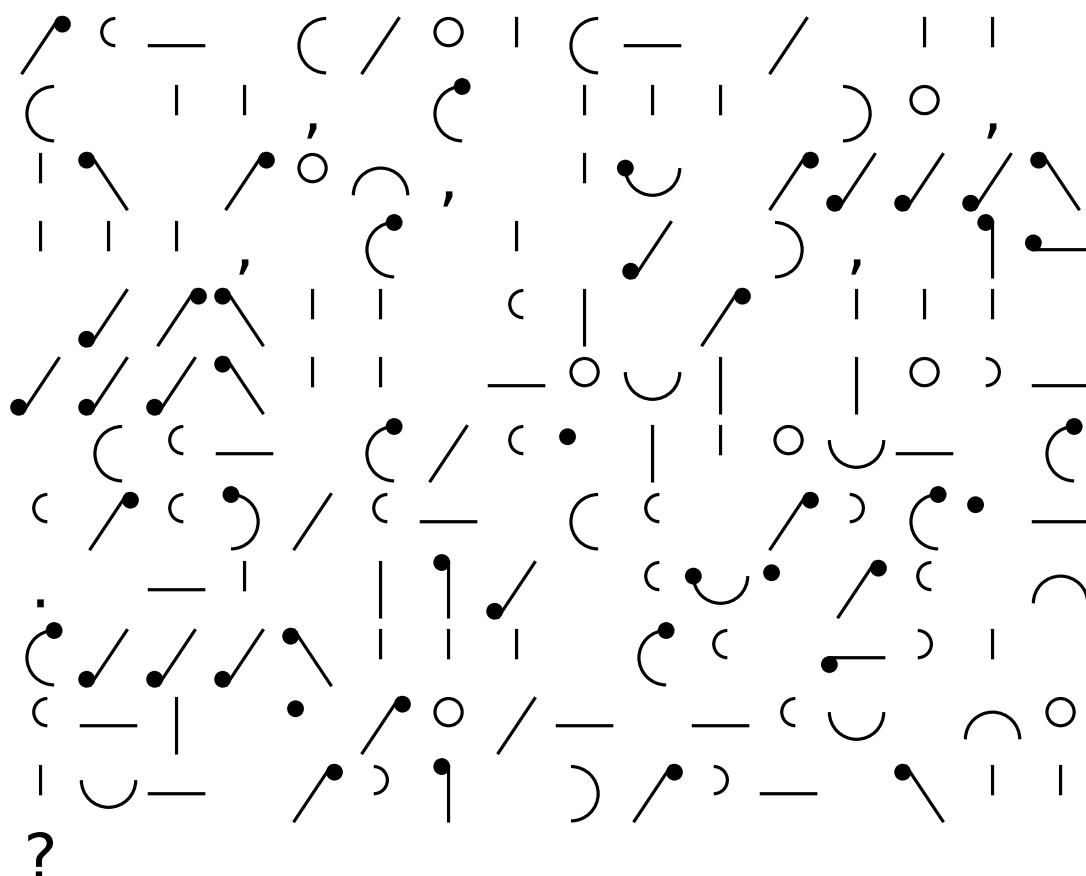
- (1) Qu'est-ce qui est écrit ci-dessous ?



**14241412 45243431422 42431312
14432322 152 351 3254234452 1
32242 445233535242!**

Quoi ?

Commentaire

Tâche 23

- (2) a. Quelle est la réponse à la question ci-dessus?
- (1) b. Quel animal est $\frac{7}{8}$?

Réponse

Animal

Commentaire

Tâche 24

(2)

Quels sont les chiffres à la place des points d'interrogation. Mettez les chiffres dans le bon ordre de façon à former un nombre à trois chiffres. Dans ce puzzle, les points d'interrogation sont blancs.

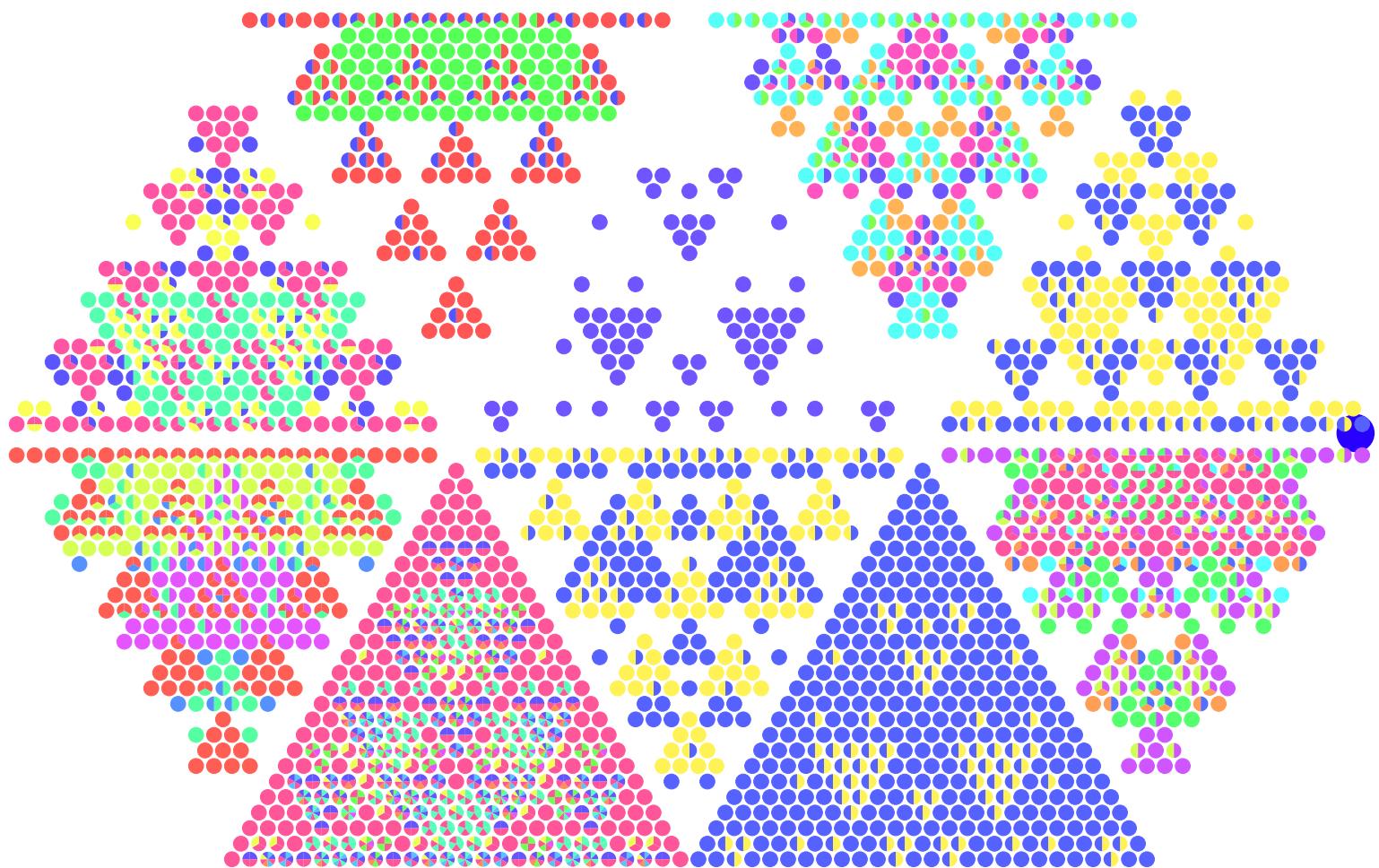
	5		7	1		5	6		9	
1										1
8										7
3										4
5										
6										2
8										4
	6	2		8			5		8	

Chiffres

Commentaire

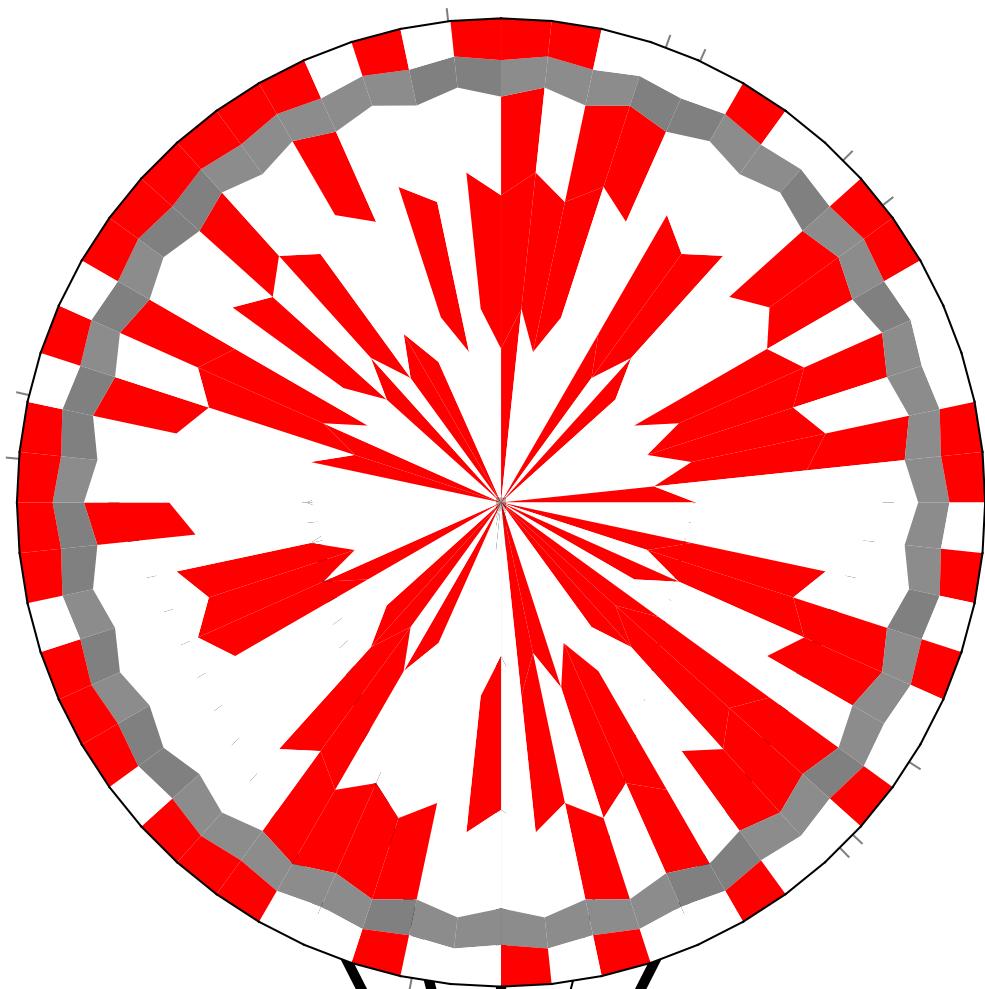
Tâche 25

(3)



Réponse

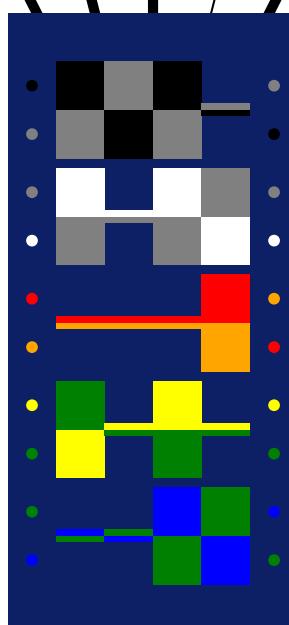
Commentaire

Tâche 26

- (2) a. Quelle phrase en anglais se trouve sur le parachute?

- (1) b. Quelle(s) faute(s) avons-nous corrigée dans cette phrase?

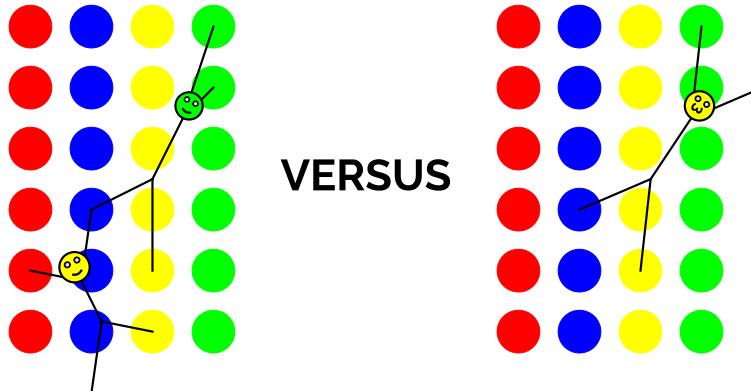
- (1) c. Où sont les deux inconnues dans cette histoire?



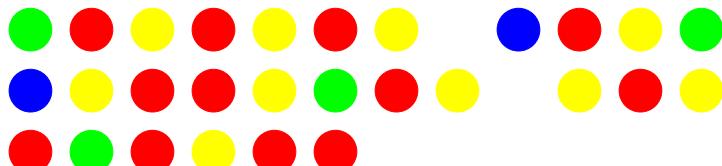
Commentaire

Tâche 27

(2) a.



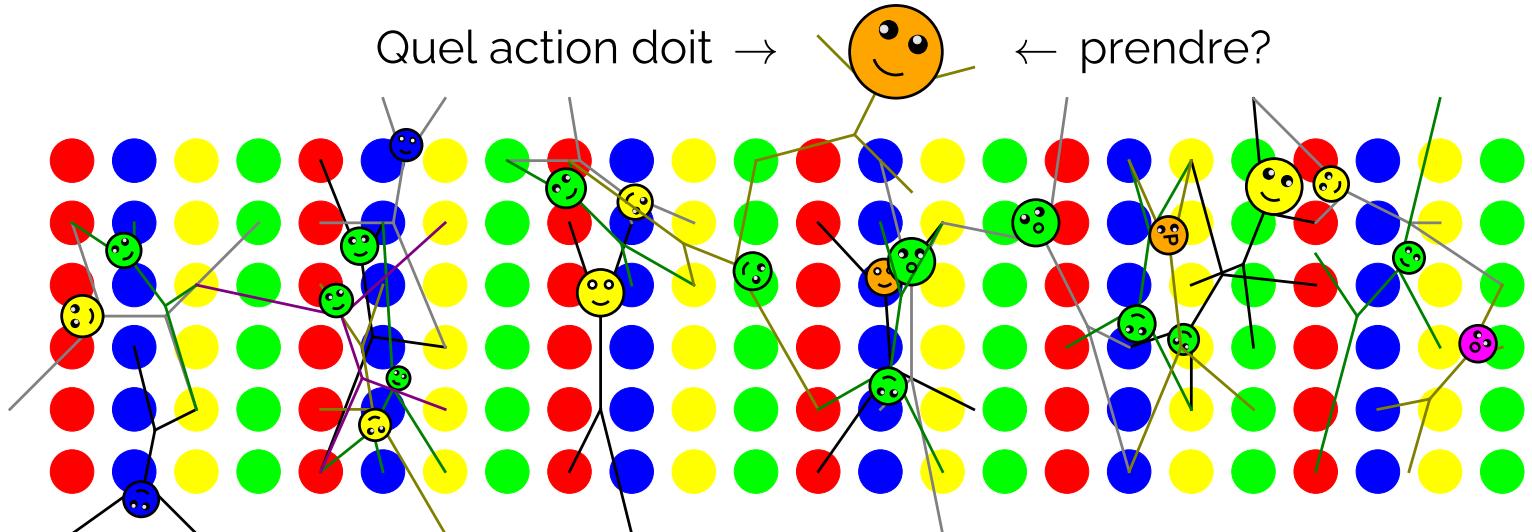
Qu'est ce qui est écrit ci-dessous?



Quoi?

(2) b.

Quel action doit → ← prendre?



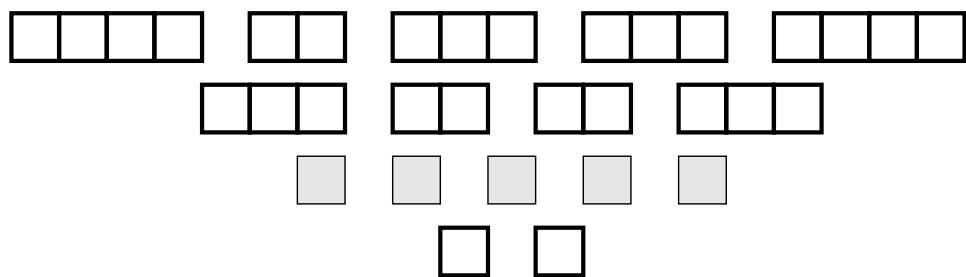
Action

Commentaire

Tâche 28

- (3) Sur les sept derniers numéros de ce schéma, six n'ont pas encore été mentionnés. Quels sont ces six numéros ? Et de qui s'agit-il ?

**1003043, 108611, 1097, 113, 1431653, 1447, 173, 1786273, 194081, 197,
19781, 2021, 275141, 281, 380113, 383, 41, 53, 55973, 592171,
61, 691, 71, 8051, 853, 911**



Nombres

--	--	--	--	--	--

Qui ?

--

Commentaire

--

Tâche 29

- (3) Quel message avons-nous laissé pour vous ici ?



Message

--

Commentaire

--

Thème : l'important n'est pas de gagner mais de participer

(25) Nous recherchons **25 athlètes** qui sont devenus célèbres ou tristement célèbres au cours des nombreux Jeux olympiques. Note : Ce ne sont pas toujours des médaillés d'or! Ces athlètes sont codés tout au long de ce document. S'ils ne sont pas codés, ils ne comptent pas. Nous recherchons toujours le nom et le prénom ainsi que la tâche où vous avez trouvé cet athlète. Si vous trouvez un athlète, mais vous ne pouvez pas le lier à une tâche, remplissez simplement "0".

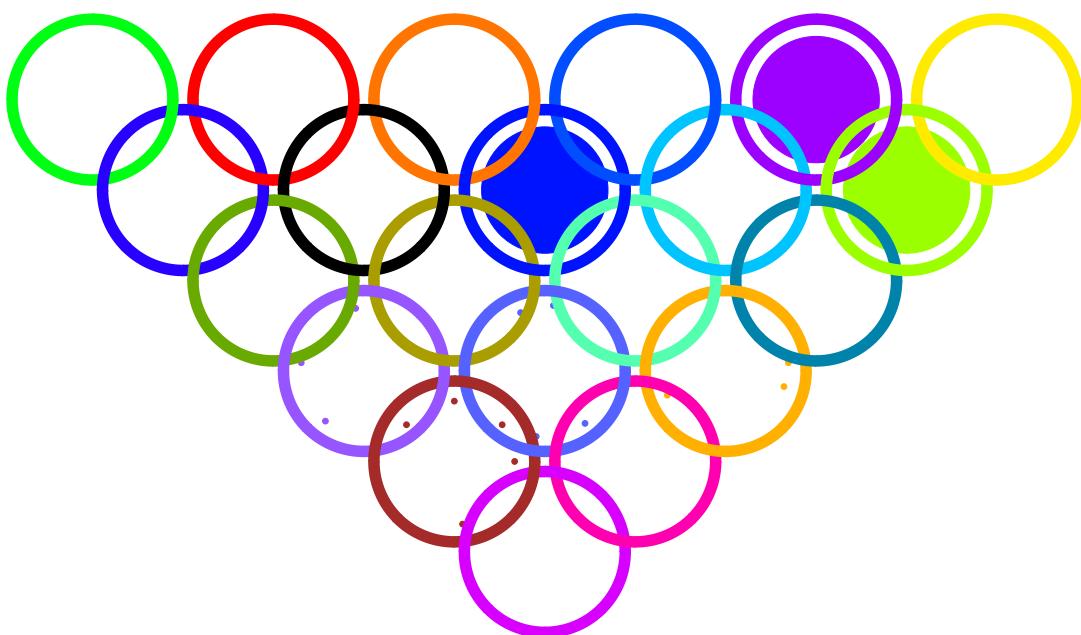
Un **exemple** de réussite sportive célèbre pourrait être la médaille d'or de **Steven Bradbury**. Il a remporté le 1000 m patinage de vitesse sur piste courte d'une manière très curieuse. En quart de finale, quelqu'un qui le précédait a été disqualifié. En demi-finale, les patineurs devant lui sont tombés, et en finale, la même chose s'est produite. Il a franchi la ligne en premier, et est devenu célèbre pour cela.

En outre, nous tenons à vous avertir que la plupart des athlètes de cette théme sont bien cachés. Cela vous aidera à faire la différence si vous voulez atteindre la tête du classement. Nous vous conseillons toutefois de ne pas commencer par cette question.

Conseil : Il est presque impossible de rechercher un nom spécifique ici. Nous vous conseillons de penser comme les concepteurs de puzzles : comment un code pourrait-il être intégré dans un certain puzzle? Il est certainement utile de regarder les énigmes des années précédentes pour voir les différentes façons de coder des noms. Des noms africains ou asiatiques moins faciles à lire pour la plupart des Européens sont utilisés également et pourraient faire la différence.

Si vous avez des doutes, vous pouvez toujours nous envoyer un e-mail. Bonne chance!

	Titre	Tâche
Réponses		
Commentaire		



Merci :

Merci à Grafys pour la réalisation de la page d'accueil. Les années dernières, ils ont reçu un certain nombre de questions de fond. Cependant, ils n'y répondent pas. Vous pouvez poser des questions à puzzel@mil.be.

Un merci particulier et tous nos voeux de succès collègues de l'AIVD aux Pays-Bas qui nous ont transmis le virus pour ce genre de puzzles.

Copyright :

Tous les droits relatifs aux Jeux olympiques et à leur logo appartiennent entièrement au Comité international olympique.