

# *Laurian*

Príbeh legendy známeho realmu Drak'thul.

Príbeh trojnásobného officera roku guildy

Seekers of Eternity aj celého realmu.

Príbeh mythického raidera a *cutting edge* raid leadra.

Príbeh spravodlivého člena guildy, ktorý bol neprávom vyhodený bez udania dôvodu a bez šance na obhajobu.

Príbeh mena, na ktoré Drak'thul nezabudne do jeho konca.

Príbeh statočného a skromného človeka, ktorý dal ľuďom viac než potrebovali a za to aj trpel.



Laurian-Drak'thul



2018-1.kapitola

2020-koniec knihy

Autor: Dario Horváth, ingame Laurian

## *Abstrakt*

Cieľom mojej knihy je ukončiť jednu kapitolu svojho života. Myslím, že kniha je veľmi originálny spôsob. Vždy som písal dlhé texty a toto je moje finálne dielo. Aby mala kniha pre vás nejakú skutočnú hodnotu, musíte ju prečítať od začiatku do konca, pretože v knihe rozprávač hovorí o tom, aké boli moje

pocity a názory na aktuálne udalosti v tej dobe, ked' sa stali a nie po 4 rokoch. Kniha je písaná v tretej osobe z pohľadu Maaryy. Neverte všetkému, čo sa tam píše. Väčšina vecí je pravdivých ale kopu vecí prispôsobujem tomu, aby boli pútavejšie pre čitateľa. Preto sa tvárte, že knihu píše Maaraa a nie ja. Preto vám prajem príjemné čítanie a úprimne sa vo vetách opäť stretнемe na konci knihy.

## 1. Kapitola – Rise of the Legend

Každý príbeh má svoj začiatok. Na prekvapenie, aj také legendy ako je Laurian, začínali na rovnakej pôde. Písal sa rok 2006, kedy Laurianove oči prvý krát uvideli Azeroth v celej svojej kráse. Poctu Lauriana privítať dostala dedinka Shadowglen v Teldrassile. Laurian si Azeroth a jeho obyvateľov zamiloval od prvej chvíle. S nadšením objavoval nové zóny, plnil kopu questov a spoznával nových ľudí. Bohužiaľ, toto nadšenie bolo privel'ké. Laurian nedosiahol

ani 25. Level na svojom warriorovi a už mu zhorela grafika. So svetom warcraftu sa preto musel na dlhé roky rozlúčiť. Boli to len lacné freečka, ktoré Lauriana za tie roky zamestnávali. Laurianovi došli nervy v roku 2016 a pri otvorení raidu Hellfire Citadel si konečne mohol dovoliť platiť oficiálny server. Laurianovou motiváciou bolo vždy získať všetko a dostať sa do povedomia čo si na freečku nikdy nemohol splniť. Laurian nad tým ešte pár mesiacov uvažoval a definitívum prišlo v júni 2016 pri premiére Warcraft movie. Blizzard vtedy rozdával vo vybraných kinách battlechestu zdarma. Dej tejto kapitoly však nebude smerovať tým smerom, kam si myslíte že bude smerovať. Laurian totiž to navštívil kino, kde battlechesty nerozdávali. Už dávno predtým existovala FB skupina, ktorej členmi boli československí hráči hry World of Warcraft. Frčal tam trend, ktorý spočíval v tom ,že hráči ktorí už battlechest vlastnili dávno predtým, ponúkali spomínanú battlechestu novým hráčom zdarma, výmenou za potvrdenie programu Recruit a friend. Tento program spočíval v tom ,že hráč poslal invite do tohto programu hráčovi ,ktorý má účet vo wow len maximálne 2 mesiace. Ak mu to potvrdí, dostane odmenu za každý zaplatený mesiac v podobe gametimu, mountov či petov. Raz do skupiny napísal jeden z týchto ľudí. Ponúkal

battlechestu, výmenou za potvrdenie Recruit a Friend, súhlas že si zaplatím ďalších 6 mesiacov a súhlas, že s ním vyexpím pár postáv. Ked' ste boli v parte s človekom s RaF, dostali ste buff ktorý vám zvyšoval expy o 300%. Laurian však o nič z tohto nemal záujem a rozhodol sa že nebude robiť cvičenú opičku človekovi, ktorý mal len to šťastie že išiel do správneho kina. Battlechestu si od neho prevzal a následne človekovi hodil block na FB. Doteraz nevie, ako sa tento človek vôbec volal. Laurian tak získal battlechestu, ktorá mu právom patrila, pretože ju dostał od tohto človeka ako gift. Tento človek sa sám rozhodol že mu ju dá. Nebol k tomu nijako nútený a s podobným priebehom mal rátat' na základe toho že to dáva človekovi, ktorého nepozná. Ľudia na svete robia d'aleko horšie veci a za niečo takéto sa do väzenia neposiela a niečoho podobného by bol schopný každý jeden seeker. Tento človek vd'aka tomuto zistil, že komunita wowka je plná čurákov a vd'aka mne, možno už nikdy wowko nezapol. Teraz ten človek môže žiť šťastne ako plno ľudí čo wowko nikdy nezaplo. Dalo by sa teda povedať, že mu Laurian urobil láskavosť.



Ak chcete RaFko, nájdite si kamaráta. Vypnite hru, pekne sa oblečte a chod'te medzi ľudí. V opačnom prípade si mounta nezaslúžite a môžete napísat' 100vky ticketov že žiadnych kamarátov nemáte.

## 2. Kapitola – First steps

Laurian samozrejme nelenil. Bolo leto a to najlepšie čo môžete robiť je expiť. To berte samozrejme s rezervou. Laurian expil len keď bolo vonku neprijateľné počasie na letné aktivity. To znamená silné horúčavy, dažde či búrky. Ak si niekto pamätá na to leto, práve zistil že Laurianovi vyexpiť dlho netrvalo. Bez heirloomov mu to trvalo 4 dni na level 100. Laurian sa nikam neponáhlal. Na offíku už bežal prepatch a ľudia zakladali demon hunterov. Väčšina nickov začínala na "Illi". Laurian si samozrejme kúpil aj datadisk

Legion. Ked' začal školský rok, Laurian vyexpil 110ku a mal pred sebou množstvo contentu. Kto by to bol povedal že o rok bude robiť officera v najväčšej guilde na Drak'thule. Samozrejme Legion bol super, Laurian s veľkou hrdost'ou nosil na chrbte Ashbringer a 25.9.2016 sa pripojil do casual guildy "Nechcení". Plno ľudí sa nad tým paradoxom pozastavilo, ja to viem. Pretože vtedy Laurian ešte nechcený neboli. Bola to samozrejme guilda plná randomákov, ktorí po mesiaci zrušia sub. A to hned' potom ako na world napíšu, že v hre je nuda, nič sa nedá robiť, nemajú content, že wotlk bol aj tak najlepší a pod. Dámy a páni: Takéto slová hovoria len ľudia ktorí v živote nevyprogressovali ani world 5000, nikdy nedosiahli ani combatanta a v dmg metri bývajú pod tankami. Títo ľudia sú však tí šťastní ľudia. Vďaka svojej totálnej neschopnosti naučiť sa svoju classu, wowko nikdy nebude príčinou ich spackaného detstva. Na druhú stranu sú tieto deti vystavené iným šialenstvám ako sú drogy a alkohol. Z toho sa dá však časom dostať. S wowkom to býva ľažšie. Pokial' nie ste dostatočne sebakritickí ako húfa trosiek, nikdy vám nepríde že robíte chybu a po zvyšok života budete len kysnúť pred klávesnicou. Všetko toto si budete časom vyčítať. Wowko je fajn, lepšiu hru som ja ani Laurian v živote nehral. Je to omnoho lepšia droga než

alkohol či drogy pretože Wowko môžete hrať celý deň. Neplatíte si toľko, kol'ko za iné omamné látky a pokial' máte prácu, je len malá šanca že vás to finančne zruinuje. Avšak treba vedieť kedy skončiť. Laurian to vedel presne, nie však od samého začiatku.



Určite sa pamäťate na video na obrázku. Tento chlapec je prípad väčšiny z vás, čo to čítate. Je to úplne bežná reakcia naštvaného dieťaťa. Avšak nikto nevieme, aká bola príčina a okolnosti tohto celého. Čo ak bol tento chlapec raid leader nejakej cutting edge guildy, ktorá už 2 mesiace progressovala last bossa? Čo ak ho nemali títo ľudia kým nahradit? Čo ak vtedy ešte nemali discord, a jediný spôsob komunikácie bolo ingame, a on nemal ako dat' vedieť ostatným že sa raidu nezúčastní a že mu matka zrušila účet?

Možno tohto chlapca nedeprimuje to, že už nikdy neuvidí Azeroth ale to, že kvôli svojej chybe sklamal nie len svoju matku, ale aj ďalších zhruba 25 ľudí, čo naňho spoliehali. To sa asi vôbec nedozvieme, ale mali by ste o tom premýšľať. Bežný argument seekra by bol: "No a čo, ved' je to len hra, tak ostatní nebudú mať cutting edge. Nič sa nestane, skúsime to ďalší tier." Lenže čo ak je v raid groupe niekto, kto trpí smrteľnou chorobou a toto bola jeho posledná šanca si do konca svojho života získať cutting edge? Čo ak je v raid groupe niekto skutočne závislý a kvôli tomuto celému spraví niečo veľmi zlé? Napríklad môže v zúrivosti rozbit' okno. Lenže čo ak je to psychopat, ktorý kvôli tomu že nemá cutting edge niekoho zabije? Furt sú tu možnosti a nikdy si nemôžeme byť istí, že vieme s kým skutočne hráme. Niekto prosté trpí, keď sklame tých čo sa naňho spoliehajú. Každý je omylný. Každý má svoje chyby. Aj Lískulka to možno mal v detstve t'ažké a to je možno príčina, prečo je taký aký je. Majte pochopenie pre každého s kým hráte. Sú to len ľudia, ktorých nevidíte. Ľudia, ktorých pravdepodobne ani neuvidíte. Majte sa radi, pretože to je to najdôležitejšie. Ja sice v tejto knihe budem nadávať na ľudí, ktorí sa nezachovali tak ako sa mali zachovať ku mne, k Laurianovi či ku komukol'vek inému. Ale ani týchto ľudí nepoznáte

natol'ko aby ste ich odsudzovali. Preto nenávid'me týchto ľudí ingame. Blokujme im vstup do raidu, v ktorom si byť nezaslúžia. Hackujme im accounty, zaspamujme im discord, zničme im guildy. Ale ich skutočný život nechajme na pokoji. Starajme sa vždy hlavne o seba.

### 3. **Kapitola - Nechcení**

Jediný dôvod prečo táto guilda vydržala až pol roka bol ten, že Legion prilákal mnoho jedincov ktorí si chceli hru po rokoch opäť skúsiť. Ako som už vyššie spomínal, guilda nemala žiadny iný význam, len guild perky a guild chat. V tom sa ľudia samozrejme nič nedozvedeli lebo takmer nik nemal šajnu jak hra funguje vrátane Lauriana. Laurian bol tam kam ho hra zaviedla. Nikam sa neponáhlal a hru si náležite užíval.

**Syndróm GuM :** Je na čase aby som opísal čo znamená tento syndróm. Majú ho ľudia, ktorí sa v online hre odmietajú niekomu podriadovať. Zvyčajne ide o ľudí, ktorí dostali kick z nejakej guildy alebo ľudia ktorí po ragequite guildu opustili. V tej chvíli ako sa stane jedna z týchto vecí, je vysoká šanca že sa u tejto osoby prejaví tento syndróm. Dostane záchvat a v afekte začne do worldu spamovať macro o tom že zakladá novú casual active online friendly raiding

pvp m+ expiacu ultra guildu a potrebuje podpisy. Na prekvapenie tohto človeka sa nik neozýva. Samozrejme tomu nerozumiem ani ja. Však hráči bežne čakajú ked' sa niekto odhodlá k tomu ráznemu kroku založiť guildu, a sledujú 24/7 world chat aby boli pritom ked' bude niekto zháňať podpisy. Každopádne, ked' sa nik neozýva, jednoducho za to osoba ponúkne 500 goldov. Ponúkla by aj viac ale momentálne nemá ani na opravy. Na prekvapenie čitateľov sa na toto ľudia nechávajú aj zlákať. Ide o nových hráčov ktorí hrali naposledy wotlk a ked' uvidia že im niekto ponúka 500g za podpis, okamžite sa ozvú. Guildu aj tak do mesiaca opustia pretože na retaile aj tak nie je čo robiť, pretože wotlk bol proste naj vole. Nedám ti k tomu žiadny argument, jednoducho to viem. Hral som vtedy vole. Cata dojebal hru a na offík som logol len kvôli kódu z kina. Prepáčte, nechal som sa uniesť. Pokračujme. Ľudia s týmto syndrómom si založia guildu a uvažujú, kde by mohli zohnať dobrých, spoločlivých a kvalitných hráčov. No predsa na worlde. Takže ľudia s týmto syndrómom len afkujú prvé 3 dni v dalarane a každých 5 minút hodia recruit macro na world. Do pár dní je online aktívne aj 100 členov. Bohužiaľ 97 ešte expí, z toho 60 sú len alti ľudí ktorí po doexpení leavnu do svojej guildy. V gchate sa random človek občas

ozve kedy sa budú chodiť raidy. GuMko je hned' celé bez seba že ľudia majú záujem posunúť d'alej. Preto neváha a vypíše do kalendára svoj prvý raid. Dopadne to tak že sa nazbiera 15 ľudí ale z toho 14 dpsiek a 1 healer. Potom sa začne gumko v raid chate (protože použiť voice ich nenapadne) začne pýtať či niekto nemá tank spec. Samozrejme že nik. O tejto problematike budem rozprávať ku koncu knihy. Takže raid sa buď nezloží, buď zloží s pugom ale po 4 wipoch na prvom normal bossovi sa rozpadne, alebo si miesto toho zajdú ulduar a odfotia sa pred zabitym yogg-saronom. Následne si vytvoria discord a fotku hodia tam so skvelým pocitom že niečo ako guilda dokázali. Po ďalších 2 dňoch GuMko začne nudit' tátó špinavá práca. Preto hrá radšej LoLko protože je akurát nová sezóna a on chce pushnúť silver. Do hry logne následne až v ďalšom datadisku. Guilda sa po týždni celá rozpadne a zostanú v nej len neaktívne chary. V jednej takejto bol aj Laurian na konci roka 2016. Volala sa "Nechcení" čo je celkom paradox protože to bolo 3 roky predtým než bol Laurian skutočne nechcený.

<b>"Nechcení" Guild</b>						
Alliance <a href="#">EU-Burning Blade</a> <small>(armory)</small>						
<a href="#">Ny'alotha</a>   <a href="#">The Eternal Palace</a>   <a href="#">Crucible of Storms</a>   <a href="#">Battle of Dazar'alar</a>   <a href="#">Uldir</a>   <a href="#">tier21</a>   <a href="#">tier20</a>   <a href="#">tier19</a>   <a href="#">tier18</a>   <a href="#">tier17</a>   <a href="#">tier16</a>   <a href="#">tier15</a> <small>more</small>						
<b>Progress:</b> 2/7 (H) 2/3 (N) 9/10 (N)	<b>Item Level:</b> 886.25 (20-man)					
<b>World:</b> <b>42748</b>	<b>World:</b> n/a					
<b>EU:</b> <b>23289</b>	<b>Realm:</b> n/a					
<b>EU English:</b> <b>9577</b>						
<b>Realm:</b> 245						
Encounter	First Kill	Videos	World	EU	Realm	Fastest Kill
<a href="#">N: Grand Magistrix Elisande</a>	~May 20, 2017	<b>39888</b>	21645	1		
<a href="#">N: High Botanist Tel'arn</a>	~May 7, 2017	<b>38735</b>	21006	1		
<a href="#">N: Star Augur Etraeus</a>	~Apr 12, 2017	<b>35687</b>	19314	1		
<a href="#">N: Tichondrius</a>	~Apr 12, 2017	<b>36153</b>	19568	1		
<a href="#">N: Krosus</a>	~Mar 11, 2017	<b>33176</b>	17967	1		
<a href="#">N: Spellblade Aluriel</a>	~Mar 11, 2017	<b>33040</b>	17891	1		
<a href="#">N: Trilliax</a>	~Jan 28, 2017	<b>23419</b>	12404	1		
<a href="#">N: Chronomatic Anomaly</a>	~Jan 28, 2017	<b>23606</b>	12502	1		
<a href="#">N: Skorpyron</a>	~Jan 28, 2017	<b>23812</b>	12612	1		
<a href="#">+ N: Guarm</a>	Dec 27, 2016 21:05	<b>26948</b>	15021	1		52m 46s
<a href="#">+ N: Odyn</a>	Dec 20, 2016 19:46	<b>28074</b>	15685	1		
<a href="#">+ H: Dragons of Nightmare</a>	Dec 14, 2016 20:40	<b>30108</b>	16779	1		
<a href="#">+ H: Nythendra</a>	Dec 5, 2016 19:58	<b>31263</b>	17397	1		
<a href="#">+ N: Xavius</a>	Nov 19, 2016 22:17	37193	20442	1		15m 04s
<a href="#">+ N: Cenarius</a>	Nov 19, 2016 21:44	37899	20793	1		18m 50s
<a href="#">+ N: Elereth Renferal</a>	Nov 19, 2016 20:46	39161	21356	1		27m 43s
<a href="#">+ N: Il'gynoth</a>	Nov 19, 2016 20:15	38882	21250	1		08m 25s
<a href="#">+ N: Dragons of Nightmare</a>	Nov 13, 2016 20:27	38703	21087	1		09m 20s
<a href="#">+ N: Ursoc</a>	Nov 13, 2016 19:55	39128	21251	1		37m 12s
<a href="#">+ N: Nythendra</a>	Oct 30, 2016 19:46	37280	20230	1		

Teraz si asi vrváte: What? O čom to tu Maaraa rozprával? Však guilde sa podarilo zabit' väčší počet bossov v tiere 19. Áno, je to pravda. V skutočnosti Laurianovo DPS a experience s pugom pomohlo guilde zabit' pári bossov v Emerald Nightmare. Som starý kamarát bývalého GuMka Nechcení Lea. Chcel som sa trochu posunúť a tak som šiel progressovať do Bratrstva Oceli. Leo bol však zúfalý a tak ma poprosil či by som im nespravil menší boostik. Šiel som im to tanknúť s blood DKčkom. Podarilo sa nám zabit' celý normal za jeden deň. Bolo to 19.11.2016. Bol to síce pain ale aspoň sa po mne nič viac nechcelo. Na raide som sa zoznámil s Laurianom. Hral vtedy iba retrinu. Odmietať počúvať moje

nápady o zmene pohľadu na vec a hrať to čo mu classa ponúka pre dobro ostatných. Dal som mu však veľa. Pomohol som mu so základami hry. Ako to celé funguje a bol mi vtedy neskutočne vdľačný. Teraz sa rozhodol moje dielo uskutočniť. Ja som však d'aleko viac závislejší a tak si musím na svoje činy dávať pozor. To najmenej čo môžem spraviť, je napísat túto knihu ako návod pre všetkých čo chcú WoW hrať. Ako priestor kde môžem medzi ostatných šíriť moje teórie ako z Azerothu spraviť lepšie miesto. Táto guilda v podstate Laurianovi moc nedala. Rovnako ani on jej. Hrávali tu osoby na ktoré si Laurian dodnes pamätá ako napríklad Quelsharak, spomínaný Leo, terajší officer v Skladníkoch Comely, terajší hráč Kubíkx, laurianov kamarát ktorého má dodnes na battlenete a občas mu whispne nejakú sračku Diviatix, tank Brewtality ktorý s ním neskôr joinol Mantichoru, bývalí raideri v Bratrstve Oceli Messir a Omnia ktorého sa rok potom snažil Laurian dostať do Seekers, doterajší člen Seekers a super človek Veverica a nesmiem zabudnúť ani na Ragujúceho shamana ktorý mal v skutočnosti viac postáv a na gametime sa mu skladali ostatní členovia guildy pretože im leadoval fucking karazhan ktorý neboli schopný dať bez neho pretože aj keď nemal príliš veľa trpezlivosti, mal rozum a “vedel” zahrať tanka, heala aj dps.

Vedel je v úvodzovkách lebo nevedel. Lenže na ten fucking karazhan to ani netreba. No najdôležitejší človek, ktorý tu hral je veľmi známa postava naprieč všetkými EU realmami: Shadow či Šedou. Niekomu známy ako Shadowforge, Beastload či Beast. Tento týpek bol jednoznačne z nás najlepším hráčom. Po rozpade guildy putoval do Bratrstva Krnov, ktorá bola veľmi dôležitá v Laurianovej WoW kariére. Rovnako ako tento človek, s ktorým je Laurian dodnes v kontakte. Len vďaka nemu môže Laurian teraz mountovať na mythického červeného infernála z Gul'dana. Vďaka nemu má Laurian titul "The Chosen". Vďaka nemu sa Laurian dostal k mythic raidingu. Vďaka nemu Laurian joinol Seekers. Vďaka nemu sa z Lauriana stal Officer roku a vďaka nemu je tam kde je. Takýchto ľudí ešte zopár bude. Tie prvé 2 veci sú jasné. Tie ďalšie s tým súviseli a bez pochyb by udalosti za sebou nenasledovali tak ako nasledovali, keby neexistoval tento človek. O tom prečo to tak bolo sa dozviete v ďalších kapitolách.

## 4. Kapitola – Mantichora

Takéto guildy sa bežne opúšťajú slovami: " Ty kks, tu to je mŕtve!" Tak to bolo aj v tomto prípade. Vtedy tieto slová patrili tankovi menom Brewtality. Napísal do gchatu o guilde zvanej

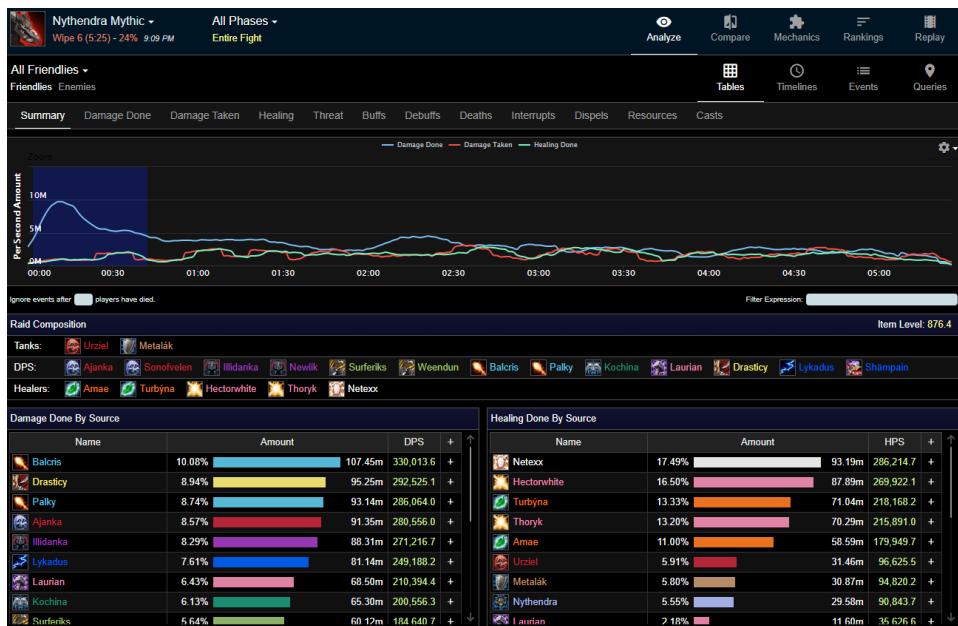
Mantichora, ktorá berie raidovanie serióznejšie. Laurian si povedal: Prečo nie? Joinol teda Mantichoru deň po ňom. Hned sa mu ozval officer/GuM Balcris, ohľadom vstupného pohovoru. Vraj bude zajtra o siedmej večer. Laurian bol zvedavý. Zúčastnil sa teda tohto pohovoru. Večer logol do hry. Samozrejme sa nik neozval dobrých 5 minút po siedmej. Laurian sa teda spýtal v gchate kto po ňom vlastne chcel aby prišiel. Istý týpek napísal že asi Turbýna. Nakoniec sa mu ozval Balcris. Pozval Lauriana do Stormwindu na pivo. Z tejto príjemnej vety napokon vzišlo že Laurian 10 minút točil na target dummy. Pretože logy vôbec neexistujú. Dungeony vôbec neexistujú. Ani žiadne efektívne riešenie ako otestovať jeho DPS. Napriek tomu že Laurian vtedy suckoval dicka a točil hovno aj za toho reti paladina, do raidu ho Balcris vzal s tým že je to minimum čo musí točiť. Neskôr vysvitlo že to bolo kvôli tomu, že bol zúfalý a potreboval každého trotla. Balcris donútil Lauriana stiahnuť si discord, ktorý Laurian po raide následne odinštaloval.

## **5. Kapitola – Laurian – ten čo leavol raid**

Táto kapitola bude hovoriť trochu o temnej stránke Lauriana, čo je v tejto knihe rarita, pretože hovorí pravdu. Aj Laurian je však človek a pubertácky mozog v tomto prípade zaúradoval.

Laurian sa za to doteraz Balcrisovi neospravedlnil, čo si uvedomil až keď som mu to pri písaní tejto kapitoly pripomenul. Laurian preto vyzýva Balcrisa aby sa mu ozval, rovnako ako každého člena tohto raidu. Nemá problém v rámci možností tento skutok odčinit'. Ideálne jedným želaním typu odtankovanie dungu alebo pomoc s dpskom či achievementom. Kedže všetko čo Laurian spravil je že leavol raid (čo sa nerobí), nezaväzuje ho to k ničomu väčšiemu než činnosť uvedená vyššie. Treba si však povedať že guilda mu tak isto nič okrem guild perkov ktoré má každá iná guilda nedala. Chystal sa prvý (aj posledný) Laurianov raid v guilde. Písal sa 8. január roku 2017. Pomaly sa blížil Nighthold. Na programe bol progress HC helye. Laurian strašne usiloval o achievement Ahead of the Curve z tohto raidu a tak sa na progress strašne tešil. Dlhší čas venoval pozornosť taktikám na daného bossa. Po vstupe do raidu sa však Balcrisov plán zmenil. Ukázalo sa že to nás je zrazu 20 sa musí využiť a ideme skúšať Emerald Nightmare mythic. Pretože pár dní pred koncom tieru s tak slabou groupou to má nejaký význam. Lauriana to strašne mrzelo ale rozhodol sa že to aspoň vyskúša. Progress samozrejme stál za veľký prd. Polka raidu vrátane Lauriana nemala šajnu o čo go. Laurian točil tak biedne ako zvyšok raidu. Dalo by sa povedať že katastrofálne. Nemá zmysel rozoberať mechaniky kedže

Laurian doteraz nevie o čo tam šlo. Raid ho vôbec nebavil a nevidel motiváciu raidovať s touto skupinou. V priebehu jednej minúty leavol discord, raid, guildu aj hru a nikomu z nich sa dlhú dobu neozval. Súčasťou tohto raidu bol aj rogue Drasticy, ktorého Laurian neskôr invol do Seekers. Drasticy sa Laurianovi pomstil tým že mu na BFAčko vyradil dvoch klúčových raiderov ale o tom neskôr. Nesmiem zabudnúť na Newiikaa, ktorý sa Laurianovi pomstil hlasovaním za jeho vylúčenie zo Seekers a dodnes figuruje v súpiske LG. Čest' ale ľuďom, ktorých Laurian invol do Seekers a svoju pomstu nezavŕšili. Menovite ide o Palkyho, Sonofvelena a Netexxa. Týmto Laurian už svoj dlh splatil pomocou ingame, či už šlo o dungeon alebo raid. A na záver treba spomenúť aj Surferiksa ktorý bol v Seekers ešte pred Laurianom a nejakú dobu s ním aj raidoval. Nemá zmysel rozprávať o udalostiach tohto raidu. Nič v súvislosti s ním sa v Laurianovej blízkosti neriešilo. Laurian sa vrátil k mŕtvym Nechcením, kde rozmýšľal o pokračovaní svojej WoW kariéry. O Mantichore už len tol'ko že sa rozpadla krátko na release Nightholdu. Už viac o nej nikto nepočul.



24% bol best pull toho večera ale ku killu to bolo d'aleko

## 6. Kapitola – Braterstvo Krnov

Z Nechceních bol do mesiaca popol'. Laurian potreboval novú guildu. Všetko čo potreboval je guilda ktorá progressuje HC. Vďaka skvelej mechanike zvanej titanforging (v legione proc až o 25 ilvlov), ktorú Laurian zbožňuje, nič viac nepotreboval. Vedel že v HC dokáže pozbierať gear rovný mythicu za pomerne krátku dobu. Takéto požiadavka splňala napríklad guilda Braterstvo Krnov ktorá v tých časoch spamoval každú minútu world. V Braterstve fungovalo plno vecí, z ktorých si Laurian vzal inšpiráciu pri formovaní Seekers. Presne tak, formovaní. Pretože nestačí guilda založiť. Nie ten kto založí guilda a nechá sa poťaháť má zásluhy za vzostup guildy. V Braterstve Krnov Laurian vydržal len mesiac no bolo to dané

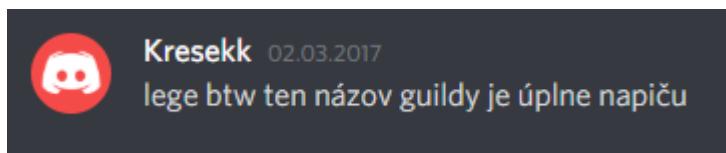
rozpadom guildy na 2 časti k čomu sa dostanem neskôr. Vďaka častému spamovania recruit macra na world malo Braterstvo kopu členov. V tomto prípade ale tvorilo core guildy skupina veľmi dobrých hráčov bez ktorých by šla guilda do sračiek ešte pred založením. Na úvod začnem tým že guilda má doteraz funkčné aj keď zamknuté fórum na ktoré sa môžete mrknúť tu: <https://braterstvo.slovakforum.net/>. Guildu viedol tuším od začiatku do konca druid menom Kmed. Dôležitým prvkom guildy však bola officerka Ashka. Guilda fungovala na jednoduchom princípe. Core groupa progressovala HC na ktoré si brala ľudí podľa výkonov z normalu na ktoré brali takmer každého čo splňal základné požiadavky ako gear, AP a pod. Ashka bola raid leadrom v oboch prípadoch. Už po pár minútach na tsku s ňou bolo jasné že ju táto “práca” napĺňa a veľmi si to užíva. S progressom jej najviac pomáhal človek menom Kriimka, ktorý hrá jednu z dôležitých úloh tejto knihy. Laurianovi sa za ten mesiac do skupiny ktorá progressuje HC dostať nepodarilo. V tú dobu ho to ani netrápilo. Príčinou rozpadu guildy bola hádka medzi Ashkou a Kmedom. Neviem čo bolo príčinou tej hádky a Laurian to tu ani nechce rozoberať, pretože to nikoho zaujíma. Výsledkom však bolo, že väčšina schopných ľudí guildu leavla a založila si novú guildu menom Igneus Gladio. To sa nachádzame na začiatku marca 2017.

Lauriana o tejto skutočnosti informoval milý mage menom Suspendiss ktorý mu pomáhal so šachom v karazhane. Laurian sa za pomoc odvďačil 5000 goldami, pretože to káže služnosť. Väčšina o tejto veci vedela, pretože celý incident sa odohral na jednom raide(normali), na ktorom Laurian chýbal. Laurian však cítil že v Krnove to určite po tomto budúcnosť mat' nebude (nemýlil sa) a kontaktoval Ashku. Ashka ho bez problémov prijala do guildy a nastali 2 veľmi dôležité mesiace, kde už vznikali zážitky.

## 7. Kapitola – Igneus Gladio

Pri písaní tejto kapitoly mám aj kopu prameňov z ktorých môžem čerpať. Ten najpodstatnejší je určite discord, v ktorom Laurian doteraz je. Guild Master bol tuším nejaký Lege alebo ako ho volali. Potom sa s ním dačo stalo a už po ňom nič nezostalo. Ale pekne od začiatku. Igneus Gladio bola revolúcia Braterstva. Guilda zameraná na progress. Určite tam bola kopa členov schopná nejakého progressu, no bolo ich málo a ani Laurian v tú dobu medzi nich nepatril. Laurian ani nemal ambície na to mythic progressovať preto mu bohaté stačilo zabiť lasta na HC čo v tejto guilde neboli problém. Myšlienka bola spamovať world recruit macro a myslieť si že 20 schopných ľudí do týždňa naskacká. Naivná predstava ale

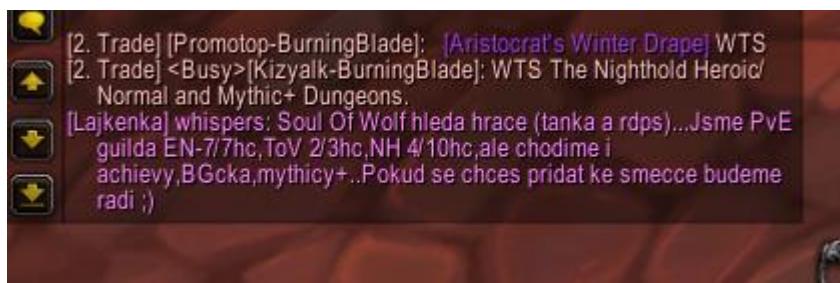
prečo ju brat' pár nahypovaným ľud'om. Lege bol tvorcom názvu guildy a takéto boli reakcie:



Kresekk bol priestom. Tuším tiež predtým členom Braterstva. Po rozpade guildy sa ho Laurian pokúšal nabrat' do Seekers no bez úspechu. Nakoniec skončil v K o Ku. Celkom slušný hráč.

Hráč, ktorého ešte na začiatok musím spomenúť je Miran. Miran (ako väčšina guildy) bol tiež členom Braterstva, ktorý bol terčom väčšiny memes. Tiež jedna z hlavných postáv tejto kapitoly.

Ďalším aktívnym členom bol shaman Jeembee, ktorému ako aj ostatným použiteľným členom chodili podobné whispy.



K tejto guilde sa dostaneme v druhej polovici knihy. Príbeh o tom ako si svojou aroganciou officer Lolpas podpísal ortiel budúcnosti guildy.

Najneobyčajnejším členom guildy bola Ashka. Prekvapivo nám robila tanka. Zo všetkých bola ochotná venovať guilde

najviac. Až tak moc že chcela urobiť všetky guildovné achievy aby si ich guildu lepšie všimli v gfinderi. Počnúc robením vanilla dungov. Takto Laurian spoločne s Kriimkom, Ashkou a pár ďalšími ľudmi trávili večer 3. marca 2017. Vraj to bol Kriimkov nápad. Kriimka to obhajoval tým že chcel chodiť len tie, za ktoré je nejaká odmena.

Laurianovým najoblúbenejším členom guildy bol bez debát warrior Egno, ktorý o 3 roky neskôr v guilde Ambition kde bol v tú dobu aj Laurian preslávil Lauriana na Asmongoldovom streame kde vo full sete na transmog súťaži napísal Glory to Laurian. To čo povedal na to Asmon, nie je potrebné spomínať, pretože ani nevie čo za legendu práve spomenul.

Archívny záber zo 4.3.2017



Igneus Gladio

View: Player Status

Lvl	Clss	Name	Zone
110	Warrior	Amaral	The Nighthold
110	Warrior	Dormancy	The Nighthold
110	Warrior	Laurian	The Nighthold
110	Warrior	Cauliflower	The Nighthold
110	Warrior	Chvatalik	The Nighthold
110	Warrior	Egno	Skyhold
110	Warrior	Haloow	The Nighthold
110	Warrior	Wenzll	The Nighthold
110	Warrior	Iddrispuke	The Nighthold
110	Warrior	Jeeembee	The Nighthold
110	Warrior	Kresek	The Nighthold
110	Warrior	Mirann	The Nighthold
110	Warrior	Asshka	The Nighthold
110	Warrior	Krimka	The Nighthold

Show Offline Members Members Online: 14 / 33

News Roster Perks Rewards Info

Dňa 7.3. sa dostali k progressu a podarilo sa im zabit' HC Elisandu.



Raid Composition Item Level: 895.6

Tanks: Asshka Mellom

DPS: Iddrispuke Legendolly Yellskull Haloow Krimka Womenizer Mirann Hoper Laurian Pantiesthief Kresek Shadowforge Cauliflower

Healers: Dormancy Chvatalik Takès Jeeembee

Neskôr sa k nám do guildy pridal aj profesionálny komentátor Dolík aj s priateľkou.

Všetko šlo na to že to bola nová guilda celkom po masle. A aby to šlo ešte lepšie, začalo sa uvažovať o rozdelovaní lootu cez

loot council, čo bolo neskôr dôvodom prečo odišla Ashka a guilda sa rozpadla ale pekne postupne.

Do čela vedenia sa aktivitou a odhadlanosťou posúval slušný shadow priste Šedou. Šedou bol pomerne mladý chalan s vysokými ambíciami, podobne ako Laurian neskôr. Bola to veľmi zaujímavá situácia. Guildy sa väčšinou rozpadajú z dôvodu že každý chce od toho niečo iné. Niektorí túžia po progresse a zážitkoch, niekto po world rankingu a niekto po itemoch z raidu. Ked' bol zabitý heroický guldan, guilda mala niekoľko možností EN mythic/ToV mythic/NH mythic. Z EN sa už cutting edge získať nedala ale wowprogress ju stále evidoval ako súčasť tieru 19 takže pokial' mala guilda progress 7/7M 0/3N 0/10N, bola v rankingu vyššie ako guilda s progressom 6/7M 3/3M 10/10M. Preto primárna motivácia pre väčšinu ľudí bolo clearnutie Emerald Nightmare, čo v dobe NH nebolo príliš náročné pre guildu takejto kvality. Z ToV itemy nikomu nepadali ale bola tam šanca získať Cutting Edge no problém bol že to bolo mechanicky dostať náročné. Určite viac ako prví bossovia v NH, hlavne Helya. V tejto dobe sa do guildy pridal Linty, ktorého neskôr Šedou kickol 😊 Super príbeh. Doplnil ho aj Laxusanda, neskôr známy aj ako Kavabanga, ktorý to neskôr vyskúšal v Eternáloch či na horde.

V guilde bol aj veľký počet retri paladinov od ktorých sa Laurian mohol niečo málo naučiť.

Nakoniec sa dohodlo že sa začne s progressom Emerald Nightmare. Naďalej sa však farmil NH HC aby sa naberal gear, ktorý v tej dobe mohol forgovať na cap, čiže aj +25 ilvl titanforged. Problém boli ľudia, ktorých bolo treba equipnúť a začali vznikať prvé problémy. Upozornil na to komentátor Dolík v krátkom príspevku.



**DOLIK** 20.03.2017

Hele jedna vec, co se tyce raidovani, ciste muj nazor.  
Myslim, ze bychom meli opravdu trochu zacit resit  
vic lidi v nem. Jasne, je super, ze to jsme schopny  
sundat, ale zbytečně si to sami ztezujeme tim, ze  
tam mame lidi, kteri na to nemají equipem nebo  
skillem. Ja nerikam, ze mame vsichni hrat furt  
bezchybne, kazdej nekdy udelame chybu, ale dneska  
to byly furt ty stejny jmena, ktery se opakovaly a  
zaroven jsme meli par lidi, kteri tam se svym DPS  
proste nemeli co delat a prakticky jen navysovali  
bossovi HP. Dle meho, dokud nebudeme daneho  
bosse one shotovat, ale pujde o progress, tak by se  
to melo redukovat. Nerikam neprotahnut je 8/10  
NH HC, tam uz to mame jako farmu a ti lide se  
jednoduse naequipujou, ale botanista s guldanem  
jsou heavy skillbased a guldan i DPS based bossove,  
kde chyba jedince muze bejt dost fatální. Az tyhle  
bosse budeme vsichni schopni zahrat temer  
perfektne, tak si muzeme dovolit pribrat i low  
gear/novacky. Nerikam, ze se timhle ted musime  
ridit nebo tak neco, ale meli bychom se nad tim  
aspon vzdycky zamyslet pred bossem

Samozrejme že mal pravdu. Ostatní sa zhodli že Ashka je raid leader a ona bude callovat' či na to máme a upravovať setup. V

tom čase vyšiel trailer na 7.2. a väčšina bola hypnutá na nový tier a pod. Každopádne 26.3.2017 padol Xavius a v rankingu sa guilda posunula o niekoľko tisíc miest vyššie. Šedou bol odhodlaný progressovať ToVčko čo bolo podľa Lauriana lepšie rozhodnutie ako íst' NH. V NH maximálne 3 bossov pre gear na ToV. Z ToVčka to bola tá lahšia cutting edge. A to by sa opatilo využiť. Nič z toho však nebolo, ked'že jeho návrh nebol podporený zvyškom guildy.

## **8. Kapitola – Kecálek**

Kecálek si určite zaslúži svoju vlastnú kapitolu. Ide totiž o koncept, kedy sa vytvorí event v kalendári ale miesto robenia vecí ingame ako sú raidy, dojdu prihlásení členovia na discord a pokecajú si. Trochu som to zľahčil. V tomto prípade kecálek tvoril alfa a omega celej filozofie guildy. Riešili sa tam závažné veci. Nápad to bol bezpochybne Ashkin a myšlienka bola taká že vedenie predstaví nejaký návrh alebo oboznámi s problémami guildy aj obyčajných členov guildy a tí sa k tomu môžu vyjadriť. Čiže povedať si svoj názor. Vedenie by ich malo samozrejme vypočuť a ideálne sa zachovať tak aby to vyhovovalo čo najviac ľuďom. Vtedy však, nikto netušil že kecálek bude viest' k zániku guildy. Opäť som to trochu prehnal. Kecálek celý proces inicioval tým že vedenie

predstavilo raiderom nový systém rozdel'ovania lootu, kde pomocou addonu o osude itemov bude rozhodovať council, zložený z vedenia. Tuším sa jednalo o Ashku, Kriimku, Šedoua, Mirana a Jeembeeho. Nik proti tomu žiadne pochybnosti nemal až na jednu výnimku a tou bol kto iný ako hlavný hrdina tejto knihy Laurian. Laurian povedal že si nemyslí že master loot systém je vhodný pre casual guildu. Tie výhody ktoré z toho vyplývajú by sa nevyplatili pre hádky, ktoré z toho môžu vzísť. Predhodit' master lootera niekomu kto sa s ním predtým nestretol znamenal pre tohto človeka obrovskú zmenu. Pre človeka, ktorý ide do raidu iba pre loot , by šiel do raidu s tým, že pokial' majú oproti ostatným best equip, nebudú mať z toho raidu nič. To bol samozrejme aj Laurianov prípad, ktorý kvôli tomuto rozhodnutiu chodil heroickú farmu s pugom. Stále bol v casual guilde a nebol povinný chodiť na každý raid. Napriek tomu sa za ne vždy ospravedlnil.

Poznámočka: Laurian



Laurian 23.03.2017

Ahoj , sry že som včera večer nedorazil na raid,  
strašne zle mi bolo. Chcel som vám to oznámiť ešte  
pred ním ale nedokázal som ani zapnúť comp.

Tento screen (v ktorom mimochodom vraví pravdu a už len tento jeden postačí na dôkaz že ho nejde porovnávať s primitívami ako je Azmoghan) je len jeden z mnoha ospravedlnení ktoré na discorde zanechal. Archív discordu Seekers je toho dôkazom (ja ani Laurian tam nemáme prístup) že to tak je. Logy sú dôkazom že Laurianovi nerobilo problém dôjsť pomôcť aj na farmu aj keď mu už nič nemohlo padnúť. Každopádne loot council bol dôvod prečo odišla z guildy Ashka. Tým sa guilda pripravila o najaktívnejšieho člena vedenia a guilda bez aktívneho vedenia je mŕtva guilda. Príkladom môže byť úplne každá guilda ktorá sa rozpadla. Pred rozpadom guildy bol tuším ešte jeden alebo 2 kecálky. Tým samozrejme nechcem kecálek nijak uraziť. Náhodou ja aj Laurian si myslíme že je to veľmi dobrý a fungujúci koncept a podporuje to demokraticosť guildy. Samozrejme pokial' zároveň vedenie rešpektuje názory členov guildy. Nie ako to bolo pri Laurianovom kicku z guildy, kedy za jeho kick bol len Klimo s Ariyanim.

## ***Tristeza***

Odbočme na chvíľu od skutočného príbehu a podieme sa venovať niečomu inému. Nie je to téma na odľahčenie ale okrem informačnej hodnoty má táto kniha aj hodnotu

edukačnú. Budeme sa bavit' o rôznych veciach ktoré sú v tejto hre zle a ako by šli jednoducho vyriešiť'. Vrát'me sa teda ešte o kúsok späť'. Konkrétnie na začiatok roku 2016. V tejto dobe sa stával populárnejším český wow streamer/gold farmer Tristeza. Mnohí z vás ho poznajú ako toho šéfa boosting company "Goldy Drak'thul". Niektoré jeho streamy boli skutočne veľmi dobré. Pre Lauriana skôr z tej entertainment stránky. Nezaujímal ho jeho lacné triky jak farmiť goldy ale naopak spamovanie chatu emotikonami Residentsleeper, ktoré ho donútili skončiť so streamom. Laurian mal neskôr výčitky svedomia. Lebo práve potom začal naplno predávať goldy za real money a robiť reklamu na boosting sráčom ako Embody, kde si následne bral podiel, často krát v real money, čo bolo/je jeho primárnu motiváciou. Laurianovou víziou je svet bez boostingu. Je to jeho vedľajší cieľ', ktorý chce začať realizovať a následne prenechať kormidlo niekomu potom, čo zničí Seekers.

### *Čo je špatné na boostingu? (za real money)*

- I. *Pokiaľ to je za real money, je to proti pravidlám blizzardu. To je ale každému (Aj Laurianovi) u prdele. Kedže Activision sú len dirty money grubbing fraud.*
- II. *Predavači sa snažia za vašu stupiditu iba zarobiť veľké prachy. Nie je v tom žiadna láska ani obetavosť'.*

- III. Content, ktorý boostujú je z 99% ľahko dosiahnutel'ny aj bez ich pomoci. To zvyšné % stojí toľko peňazí, že keby sa niekto vo vašom okolí dopočul, že ste si niečo také kúpili, okamžite dostanete facku. Aj to by podľa Laurianovho názoru bolo málo.
- IV. Peniaze sú sice najväčšia rakovina spoločnosti (viac v ďalšej Laurianovej fylozofickej knihe 2023), napriek tomu sú v dnešnom svete vzácene. Nemíňajte ich na kraviny ako je toto. Rozumnejšie by bolo ich minúť aj na cigarety a to je Laurian prísny nefajčiar a odporca fajčenia.
- V. 100% ľudí ktorí si boost kúpia sú vo finále s výsledkom nespokojní, pretože kvôli takej hovadine sú teraz bez peňazí.
- VI. Je to zbytočné poníženie vašej sebaúcty, ked' v podstate priznávate že ste neschopní si niečo také zaobstarat' bez ich pomoci. Prepáčte... "pomoci". Skutočnou pomocou je pomôcť bez nároku na odmenu. Tak ako to robil Laurian v Seekers a aj v iných guildách a ako ho za to vykopli.
- VII. Goldy ani Cutting edge si do hrobu nedonesiete. Ak u toho nebudú vaši priatelia, nikdy to nebude legendárne. Neskôr sa za to budete hanbiť.

Laurian sa proti tomuto snaží bojovať tým že ničí týmto ľuďom kšefty na worlde. Bohužiaľ týmto dirty money

grabbing fraudom sa to nepáči a reportujú Lauriana vďaka čomu má permanentný account silence a bez vašej pomoci to nezvládne. Urobme zo sveta (ked' už nie skutočného tak aspoň virtuálneho) lepšie miesto. Nedovoľme aby ho ovládli bezcitní a arogantní boosteri, ktorí si myslia že sú niečo viac, len preto že dokážu v hre niečo čo vy nie. Títo ľudia si tým reálne môžu zarábať. Kúpili by ste si ten boost keby ste si toto uvedomovali? Celý deň makáte od svitu do mrku a večer si chcete zaplatiť boost od nejakého sráča, ktorý sa živí tým že sa hrá na počítači vďaka vašim ťažko našetreným peniazom.

Tristeza bude prvý booster ktorý padne. A s ním aj d'alším. Nie je ťažké zhromaždiť dôkazy. Celý boosting zanikne. Ked' nie dnes ani zajtra, tak niekedy určite a určite to nebude neskoro.

Ešte treba spomenúť boosting za goldy. Tiež to nie je úplne nevinné. Mnohí určite nechápate ale tomu sa budeme venovať zas neskôr. Pod'me späť k Laurianovi.

## 9. Kapitola – Ramená z Tichondria

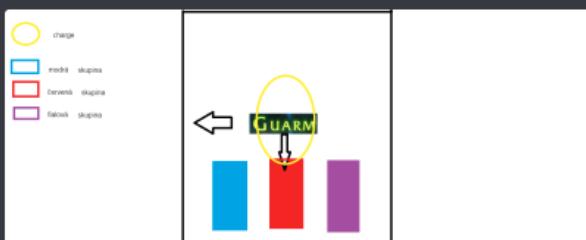
Mnohí sa iste na túto kapitolu tešili ako malé deti. Ľudia ako Kriiumka, Šedou alebo Egno to sem určite dočítali na jeden záťah, len aby si mohli pred spaním vychutnať túto jedinečnú

kapitolu. Aj keď o tom vie Laurian pramálo, pretože smotánka hrdinov na čele guildy bola trochu skúpejšia sa podeliť o novinky ako napr. Čo sa stalo s Legem. Ozaj, čo sa stalo s Legem, že to každý tak okrajovo spomenu a hned' sa o tom prestalo baviť. Každopádne, po kecálku bol council loot definitívne zaradený do systému. Okrem toho dorazili do guildy 2 noví členovia a to Linty a Arantir. Čo treba k nim povedať? Proste típci, ktorí si nedávali servítku pred ústa. Radi sa zabávali na úkor ostatných. Samozrejme že z ich strany to boli len žarty na odľahčenie situácie ale Laurian ich veľmi nemusel. Uvediem vás do situácie. Začína sa nám pomaly jar, teplotá stúpa, vtáčiky spievajú, vychádza nový patch a nedočkavo sa čaká na nový raid, ktorý má síce výjst' tak za 2 mesiace ale každý je nahypovaný. Šedou každého tlačí do progressu, Kriimka s ním v ničom nesúhlasí a bude sa o tom hádať hodinu na discord. Ostatní to majú celé u prdele a sú radi, keď príde piatok.



Táda 02.04.2017

nahravam zde obrazky kdyby se nahodou sel myth ToV dneska, guard se musi tankovat doleva podle obrazku, pri dechu pred hrace, hracove maji dane pozice podle svede dechoveho afixu, jdou na jinou pozici jen pri dechu jinak drzi formaci ktera se rozdeli



u odyna je tohle kvuli treti fazi jak se rozdeli pozice



Proste mega excited Šedou, ktorý pripravoval taktiky cestou autobusom zo školy. Cestou do školy to robiť nemohol, lebo ponocoval hádaním sa s Kriimkou o tom čo sa farmiť oplatí a čo nie. Laurian jeho zápal neskôr chytil ked' mal moc v inej guilde – Seekers. Šedou nakoniec od tejto snahy upustil a miesto toho sa snažil motivovať ostatných do progressu mythického NH. Lenže stala sa taká vec...no xD Laurian ju predpovedal a keby mal vytvoriť zoznam top vecí, ktoré Laurian ľutuje že u nich neboli, určite by tam bolo toto. Vlastne prečo niečo podobné nevytvorit?

***Top 10 vecí ktoré Laurian prepásol a sere ho to***

***10. Rozpad guildy Braterstvo Krnov***

*Hádka medzi Ashkou a Kmedom určite stála za to, no Laurian sa tohto raidu nezúčastnil*

### **9. Kill mythic Aggramara**

*Laurian bol v tú chvíľu na lavičke kvôli problémom s netom. Poznámky o tom, že to zabili práve kvôli tomu si strčte do prdele, kedže Laurian tam topoval dmg a neskapiňal. Logy sú dôkazom.*

### **8. Launch BFA**

*Je to sice poloprávda, pretože od polnoci hodinu hral. No na druhý deň sa mu pokazilo PC takže sa k expeniu dostal až na druhý týždeň*

### **7. Opity Dream**

*Musela byť sranda počuť to naživo*

### **6. Lískulka, rúžový lísteček a deždík**

*Aspoň kvôli tomuto sa oplatilo v Seekers ostat' o trochu dlhšie*

### **5. Legion pre-launch expenie**

*Easy naexpenie altov za hodku na lvl 100 Laurian prepásol*

### **4. Šmudline intelektové maceky prvý krát použité**

*Pretože chytrého monka už máme*

### **3. Ashkine ramená z Tichondria**

*Teda vlastne Lintyho. Hned' bude o nich reč*

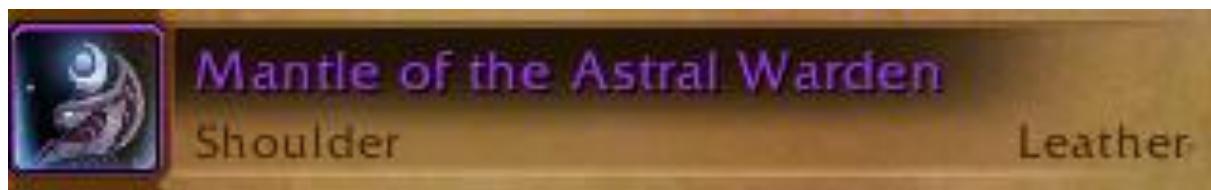
## **2.Blokovanie ID mythic Azshary**

*Síce tam Laurian stál v Stredu a ban mu skončil ešte pred nedelňajším raidom, z vlastnej lenivosti sa do raidu nepostavil. Aneb ked' je rozklad guildy na dosah a trochu sa to posere.*

## **1.Koniec Seekers**

*Táto vec sa sice nestala počas písania tejto kapitoly, no ak sa stane, bude Lauriana srat' že zmeškal tento sviatok celého realmu.*

Pod'me k tým ramenám. Ďalšie ID a dalšia zbytočná farma HC Nightholdu na ktorej Laurian chýbal, pretože mal dôležitejšie veci na prácu alebo sa mu prosté nechcelo. Samozrejme prečo nevyužiť loot council? Loot council ináč tvorila tuší Ashka, Kriimka, Jeembee, Miran a Šedou a všetci tuší na tom raide boli.



Prepáčte, ešte som sa nedostal k pointe ale už som nevydržal a ten screen som tam šupol. Toto sú ramená ktoré Ashka nikdy nedostala. Ramená z Tichondria ktoré zmenili budúcnosť guildy. Ramená z Tichondria, ktoré určili ďalšie Laurianove

smerovanie. Ramená z Tichondria, ktoré council prisúdil Lintymu a nie Ashke. Obaja hrali totiž Druida a council sa zhodol na tom že pre Lintyho to bude väčší upgrade. Niečo také však Ashka ako dôležitá členka vedenia guildy nemohla tolerovať a začala obrovská hádka, ktorej podrobnosti vám Laurian opísat' nemôže, pretože na raide chýbal. Ashka sa obhajovala podľa všetkého tým, že takto sa predsa nedohodli. Takže s celým tým councilom to bolo evidentne tak (aspoň podľa Ashky), že členovia vedenia budú mať prioritu na loot. Aké veľkorysé, demokratické a spravodlivé, nemyslíte? Pozri kam t'a to dostalo Ashka. Ashka následne ragequitla a v hre, na discorde ani na internete sa už viac neobjavila. Nebudeme hned' myslieť na to najhoršie. Ashka sa stala od tej doby memekom, na ktoré nik z členov guildy nezabudne. Na discorde sa o tom nejakú dobu mlčalo, pretože keby sa zbytočne rozšírilo aké je v guilde vedenie a čo bolo dôvodom jej odchodu, neznamenalo by to nič dobré pre budúcnosť guildy. Ku dňu 2.7.2020 sa Ashka ingame neobjavila. Laurian stalkoval jej nick každý deň, aby sa mohol spýtať na jej verziu. No ked'že mu ju Ashka doteraz neposkytla, bude po vydaní knihy vyzerat' ako trúbka. Ak ale skutočne skončila s WoW, môže byť na seba len hrdá. A ak sa do hry nevrátila, určite sa jej len darí. Na druhú stranu, z jej vystupovania sa skôr zdalo, že guilda pre ňu znamenala

vel'a a mrzelo ju že ju zradili jej najbližší v guilde. Možno kvôli tejto zlej spomienke tú hru už nezapla. Laurian sa ju istý čas pokúšal zastihnúť, aby ju mohol naverbovať do Seekers a neskôr proti Seekers, výmenou za to že jej pomôže pomstít' sa Kriimkovi. Na to však bohužiaľ nikdy nedošlo.

## **10. Kapitola – Mythic je rozkladač casual guildy**

Sme na začiatku apríla 2017. NH HC je dole a Ashka je preč. Nie je nás dost' na mythic a chceme udržať guildu, čo urobíme? To možno ešte trochu predbieham, takže pekne od začiatku. Guilde sa podarilo prvý krát oneshotnúť celé HC a ešte zostal čas, preto vedenie usúdilo že je vhodný čas íst' skúsiť mythic. Ved' predsa Skorpyron bol primitívny fight a padá z neho o 15 ilvl vyšší loot. A potvrdilo sa. Po pár wipoch bolo po ňom a všetci boli happy. Jeden človek bol však happy viac, než všetci ostatní dokopy a to bol Šedou, ktorý situáciu neskutočne prežíval a guildu videl na vrchole všetkých rebríčkov.



Táda 09.04.2017

treba botanista se naucit neni tak tezkej z hlediska  
toho jak moc jsou tezky mechaniky 😊 ale je to  
kompletne novej fight pro vsechny 😊

tichondrius? kompletne jine strategie ikdyz nema  
zadnou novou abilitu novej positionating atd..

aluriel? to samy, kazdej clovek bude mit presne  
danou pozici a bude to narocnej fight napriklad  
krosus dobre ten nebude tak hardcore...

Neuveriteľne sa tešil na leadrovanie, vysvetľovanie stratégií a progress jednotlivých fightov. K žiadnemu vyššie spomínanému sa však guilda nedostala. Vo finále to vyzeralo tak, že ked' sa mala íst' progressovať Anomaly, ledva sa zišlo 20 ľudí, s tým že 2-3 hrali v offspecu, ďalších 2 musel Šedou presviedčať atď atď. Progress nešiel nejak špatne ale guilda nemala na to, zabiť tohto bossa za jeden večer. A v takýchto nových nestabilných guildách, kvôli počtu členov, môže každý jeden mythic raid byť posledným. Šedou ale robil čo sa dá, aby to nejak udržal. Bol odhodlaný držať sa svojho cieľa. Využíval voľné chvíle aby ľudí namotivoval. Snažil sa im vniknúť to, že každý neúspešný raid bol vlastne úspešný a že na budúci deň musí padnúť. Divili by ste sa, ale má to svoj účel. Budovanie novej guildy/groupy ktorá chce pomýšlať na mythic, si žiada veľa času a trpeznosti. A to aj na úkor všetkého možného. O to horšie ak ste na to iba vy. Nemáte čas robiť content, ktorý vás baví. Miesto toho musíte voľné chvíle tráviť náborom a

vymýšľaní contentu pre guildu. Chce to pevné nervy a Laurian vie o čom hovorí. O niekoľko kapitol si budete môcť prečítať čo všetko Laurian musel podniknúť aby dostał Seekers navrchol. Zo začiatku to ide vždy ľahko, pretože na HC stačí 10 ľudí. Môžete to skladat' s pugom a je tam istota že to jedného dňa zabijete. Akonáhle je HC dole, musíte zohnať ďalších (pri najhoršom) 10 ľudí a úprimné aj nejakých ďalších na lavičku do zásoby. Prví bossovia sú zvyčajne ľahkí ale akonáhle guilda prichádza na ten pravý progress, chce to mať stabilných ľudí na ktorých sa dá spolahnúť. Nie len na pripravenosť ale aj dochádzku. Mythic sa nedá progressovať ak nemáte okolo 25 ľudí s 90% dochádzkou. Ak si toto niekto z nich neuvedomuje, tak má smolu. Pokial' nebude na raidy chodiť, toľko kol'ko by mal a vinu, prečo to nejde bude klášť na niekoho iného, je pekný pokrytec. V casual guildách ale ľudia čakajú že raidy budú chodiť kedy chcú a to je presne ten problém. V casual guilde mythic nejde progressovať. 20 ľudí je široká škála ľudí. Zvyčajne sa skladá z párov ľudí, ktorí sú ingame 18 hodín a sú nahypovaní k zisku cutting edge. Naopak je tu pári ľudí, ktorí si chcú v raide odpočinúť od práce a pod. Zvyšok ľudí je niečo medzitým. Príde raidtime, na ktorom je 16 ľudí. Jeden sa ospravedlnil a o tých zvyšných nikto nevie. A presne títo ľudia sú tí, ktorých nechcete. Sú jednoducho nespol'ahliví. 16 ľudí sa

na nich spoliehalo ale oni to berú len ako zábavku a odmietajú tomu priklaďať nejakú váhu. Nakoniec to skončí hádkou medzi tými extrémnejšími prípadmi a hromadným odchodom z guildy. Najčastejšie na hordu alebo na iný realm, kde je podľa ich odhadu viac ľudí a istota že im tam bude dobre. To je samozrejme kravina. Títo ľudia aj tak zvyčajne potom prestanú hrať a aj to má svoj dôvod, ktorí si vysvetlíme na konci kapitoly.

*Skrátene ide o toto: Klúčom k vytvoreniu dobrej skupiny je tolerancia a istota že každý od toho očakáva podobné. Uvediem dva príklady.*

1. *Guilda, ktorá si ide po cutting edge. Má to jasne uvedené ako svoj cieľ. Každý s tým počíta a každý má rovnaké podmienky a od každého sa očakávajú rovnaké požiadavky, ktoré sú jasne definované v guildovných pravidlach a ich dodržiavanie je starostlivo kontrolované. V prípade porušenia, vedenie vyvodí dôsledky.*
2. *Guilda, ktorá si ide po cutting edge. V tomto prípade sa však očakáva od každého to, na čo má. Jeden má veľa času a skillu a je ochotný dať guilde viac než je potrebné, naopak je tu hráč, ktorý sotva stíha chodiť na raidy a pripraviť sa na ne. Ten prvý však toleruje toho druhého a nevadí mu to.*

*Prvý prípad je možný zaviesť až v guildách, ktoré už majú stabilné jadro a nejaký úspech. Nový člen sa tak môže utvrdiť v tom, že pravidlá majú svoj význam, že sa oplatí ich dodržiavať a verí tomu že to prinesie svoj osoh ako sa to stalo v minulosti.*

*Druhý prípad je nutný zaviesť v nových guildách, kde je nutné sa často premôcť a uskromniť pre väčšie dobro, ako aj v prípade Igneus Gladio. Pokial' sú členovia v guilde spokojní, ten najdôležitejší člen je ten najnovší. Ide o to ho v prvý moment pozitívne prekvapíť aby ste si ho udržali. Ked' si už ľudia zvyknú, býva tazšie odísť a to je presne to, čo potrebujete.*

Šedou neboli v nábore tak úspešný ako Laurian v Seekers, no nestalo sa že by sa raid (tuším okrem posledného) nezložil. Šedouvov optimistický pohľad však častokrát narúšal Linty.

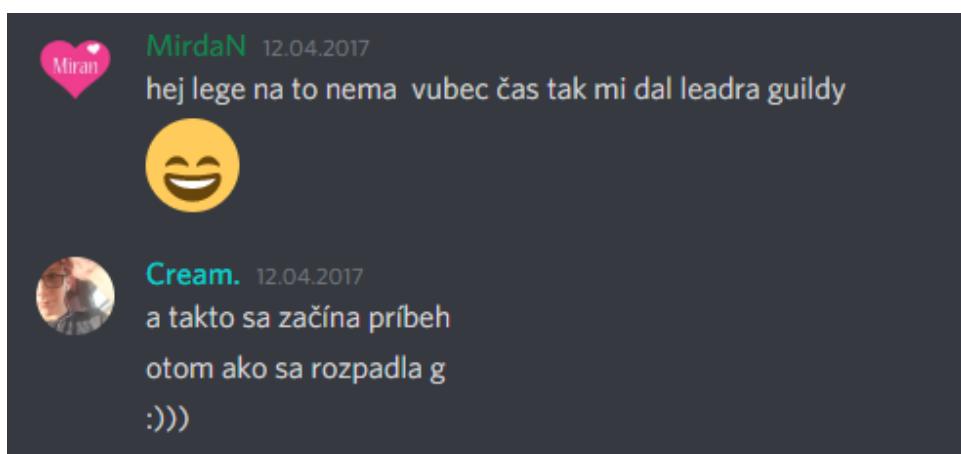


Linty 09.04.2017

upřímně mi to nepřijde jako odprogresovaný už jen z důvodu, že ten boss pořád nepadl a na low % jsme byli jen jednou.. Nicméně i vtipné posměšky typu haha tank nas wipnul apod si nechte stranou na mythic, ten tank se na Vás taky může vysrat... navíc tomu nijak moc do progressu nepřispějete, další věc k zamýšlení.. byly tam narážky na cepečka když pominu to že byl v off specu, tak i tak wipnulo se tam na tanky všechny 3x .. z 27 pullu to je dost málo na to aby se obvinovali jen tanci ... Tak si prosím uvědomte že na mythicu je potřeba 20 lidí, kteří tam nejdou jako individualisté, ale jdou tam týmově. Na mythicu totiž nemůžeš wipnout ve většině případě jen sebe .... Takže prostor pro individualisty je minimální a jesli nebudete držet jako parta tak toho moc nezabijem 😊

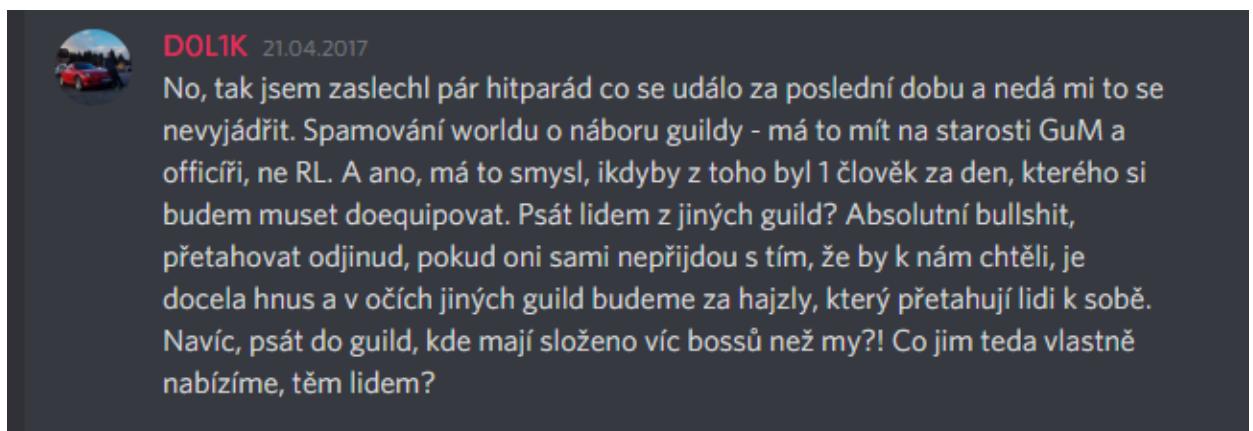
Toto ani nie je moc ten prípad. No postupom času ho začal Linty pekne srať. Podkopával Šedouvovu autoritu, ktorá v tom čase aj tak nebola bohvie čo. Hlavný problém boli podľa všetkého healeri. Slušný healing na Anomaly znamenal to, že si môžeme fight uľahčiť. Anomaly mala fázu počas ktorej nič nerobila len castila spell, ktorý musel tank kicknúť aby prestala. No bol to channel, ktorý každých pári sekúnd dával väčšiu a väčšiu dmg do celého raidu a nešlo ho tam držať večne. Kvôli low healingu však museli Anomálku kicknúť o niečo skôr, čo znamenalo hratie mechaník, odbiehanie s debuffmi a zabíjanie addiek, čo výrazne znižuje DPS do bossa. Okrem toho musel top DPS s healing challegom a GuMko Miran do healu a aj napriek tomu že mu to moc nešlo

prehaloval holly paladina Chvatalika. Tuším sa to chodilo na 5 healerov no v tomto prípade to bolo tak 3,5. Laurian samozrejme tak isto underperformoval. To si povedzme na rovinu. Kvôli healingu sa však museli vyrábať healing potky, ktoré sa používali na call.



Tento screen sem dám len preto, lebo je pravdivý 😊

Raidy pribúdali a Anomálka stále nepadla. Ľudia sa na to už vysrali a najhoršie to zvládal Šedou. Pribúdali debaty typu ako zohnať nových ľudí. A ako inak to vysvetliť než na príklade?



1. Pokial' si to vedenie neurčí, tak nevidím dôvod prečo by to nemohol robiť niekto ďalší. Napríklad, keď vedenie nie je online. Samozrejme by mal mať ten človek možnosť inovovať.
2. Nemá to tak veľký zmysel ako o tom hovoriš. Laurian zachytil jedného schopného človeka čo niekto zohnal cez macro na worlde. Tieto macrá akurát otravujú ostatných tým ich spamovaním. Má ich takmer každá random guilda. Ľudia si guildy vyberajú tak, že sa mrknú na profil na wowprogresse kde sú napísané všetky informácie ako to v guilde funguje, aký je raidtime, kto je v guilde a pod. Na základe toho potom oslovia vedenie týchto guíld. Určite nikto nečaká bez guildy, kým niekto napiše nejaké macro na world
3. Písat' ľuďom z iných guíld? V podstate jediný spôsob ako získať ľudí. Treba na to určitú dávku umenia komunikácie. Ľudí je plno a musíte hľadať konkrétnych ľudí. Čiže kvalitných ľudí v nekvalitných podmienkach, ktorému môžete niečo ponúknut', čo mu v jeho pôvodnej guilde neponúknu. Najčastejšie progress. Aj v prípade neúspechu je potrebné zmieniť že má dvere otvorené a že bude vítaný, keby si to niekedy rozmyslel. Treba ho pochváliť napríklad

*za logy, skóre. Týmto mu dosť pošteklíte ego a často k vám okamžite pricupká.*

- 4. Oni k vám sami neprídu. Opäť filozofická otázka. Nájdete si guildu v ktorej by ste chceli byť. Vakej situácii sa budete cítiť komfortnejšie? Ked' si podáte prihlášku a budete radi že vás prijali? Alebo ked' vám niekto napiše ako moc vás v guilde potrebujú?*
- 5. Vočiach iných guíld môžeš byť za hajzlov. Čo je na tom za problém? Načo by ťa malo trápiť ako ťa bere Feroš alebo nejaký Iki? Zaujíma ťa tvoja vlastná guilda. Každá iná je pre teba konkurencia. A okrem toho o tvojej guilde sa nič nepekné nerozšíri pokial' napišeš členovi inej guildy, či by nechcel raidovať u teba. Funguje to tak úplne reálne v spoločnosti, tak prečo nie tu?*
- 6. Posledný bod je pravda. Písat' ľuďom v lepších guildách je strácanie času. Jedine v prípade že sa v tej lepšej guildy nedostane k progressu a je furt na lavičke, popr. raiduje sice v lepšej guildy, ale v groupe, ktorej progress je horší.*

Následne prihodím pári screenov, ktoré nebudem moc komentovať. Sú len ukážkou toho že kecaním nič nedosiahnete.



Táda 26.04.2017

K dnesnímu raidu, je to cím dal tim horsi a failuje se toho hodne, jsou tu bossové co nikdy nedáme pokud budete srat uplně na taktiky, navíc připravenost dodržováním taktik využijete v mythicu, + thrash kdxz se zabíji tak musíte poslouchat, nejmenovsným lidem to vadi a pokud nezazněte nase temer jedine raidy brat vaznejs, tak se opravdu na to muzeme vykazlat, příkladem je thrash pred myth anomalam, bavit se je pri raidu fajn a je to dobra vec, ale pokud nebudešme trochu vic zapojovat zaklady které se dodržují tak to nebudešme davat, kazdej boss se zabíji stejnýma taktikama jako na progressu, takže pokud ho zabijeme jednou, neznamena to že priste uz ignorujeme ability, dneska jsme ztratili aspon pul hodiny timhle a jeste jednou opakuju, zacneme ztracet lidi pokud s timhle jednotlivými lidmi nic neudelají

❤ 6



Kuruby 26.04.2017

tbh co jsem slyšel, že se delo u trillaxe a podobné, tak kdybych tu už nebyl, tak bych guilu ani nikdy nejoinu: i v group finderu, když si najdu 900+ groupu tak ušetřím hodinu casu oproti tomu co chodíme - ten co se dej spis kdeždeho hráče odradíte a to nemluvím o mythicu, kde wipujeme 10x na 1 mechanice u jednoho z nejlehčích bossů (nedokážu si představit např. augura)

👤 4



**DOLIK** 27.04.2017

a souhlasím s Mili, s Lyntem jsme sice dostali funkci "Raid leader", ale ve výsledku se nic nezměnilo.. Ani vůči nám, ani z naší strany.. Možná by to chtělo promyslet nějak jinak tu strukturu guildy. Jestli chcete dál zůstat officíři a vést raidy, je naše funkce zbytečná a můžete ji zrušit. Jestli chcete vést raidy, měli byste mít "raid leader". Jestli po nás chcete nějakou funkci v otázkách rozhodnutí/vedení guildy, udělejte z nás officíry. Ale tak, jak to je teď, je to úplně zbytečné. Klidně zase budu jen raider, páč jsem raider tak jako tak 😊 tak samozřejmě nemyslím úplně všechny cally, jasněže budu řvát trhám sám na bondech, drž se u mě když budu mít na botanistovi tu modrou sračku a podobně. Jenže to už je právě ta moje osobní zodpovědnost, hlídám si věci proti sobě, ale taky věci spojené se mnou vůči raidu. Ale jestliže má být shockwave a někdo odletí, protože mu to někdo nepřipomněl, tak je debil no



**Call me Maybe** 27.04.2017

uprimeň delat raid leadra v takove grupe je totalne nevdecna prace, kazdy tvrdi jak je mu vsechno jedno ale nakonec to dopadne ze akorat huci a keca do vseho ve chvili kdy by mel teda byt ticho kdyz je mu to jedno, ale to se nedeje pak je nalada na bodu mrazu a jeste k tomu se delaji picoviny, kazdopadne by se spis melo zamyslet nad rozdavani lootu, prijde mi totalne nesmyslne coz se stalo par raidu zpatky kdzy jedno z nej dps na raidu napise need na item protoze ma 875 a dostane to clovek ktery si jen chce zmenit legendu a rekl si o to, to mi prislo totalne mimo

V skratke: “Chcem progressovať ale nedá sa to lebo ľudia nechodia na raidy, nemáme ľudí. Tí čo chodia sú horší ako ja. Chcem im callovať ability ale ked’ ich callujem tak mi jeden napíše nech to necallujem a druhý prečo už necallujem. Ľudia kvôli nepozornosti umierajú na basic ability a takto to d’alej nejde. A márne dúfame že situáciu vylepší to ked’ vymyslíme council loot, na ktorý sa určite nebude nik st’ažovať a nepotrebné ranky, ktoré sú len pre ozdobu a snád’ sa to nejak dostane do poriadku”.

Takéto debaty vznikajú, ked’ guilda nemá vytvorené pravidlá. Vytvorte ich a predídeťte im. Ked’ takéto debaty niekto uvidí,

povie si že nemá zmysel strácať čas a vyskúša šťastie niekde inde. V lepšom prípade si vezme popcorn a sleduje polnočné drama.

No a do toho tu boli ešte dvaja ľudia, ktorí to Šedouvoi vôbec neulahčovali a tak vzniklo toto. Ako by to bolo včera.



Táda 01.05.2017

Podávám hlášení + vysledek dnesnej porady - probirali jsme 2 osoby - linty a arantiir. Poslední dobou jsem zaregistroval hodne ozvani a stiznosti na tyto 2 v velkém durazu, spousta lidí i chteli kvuli prítomnosti techto dvou (u obou to bylo trochu jinak) odejít z guildy. Jelikož tu tento případ už byl driv a dotahlo se to zas na stejného nebo i horsi level jako to bylo na zacatku, odhlasováním násilně porady

jsme se tedy rozhodli, pro vyloučení jak linta tak arantira, aby v guildě nastal větší klid. doufame všechni, že tímto už bude v guildě opravdu klid jak na raidech tak i mimo raid na discordu.

Šedou sa teda pripravil o ďalších dvoch ľudí.



Kim 01.05.2017

Podle mě je to za zády teda pořádně... jedna věc je utíkat žalovat, za zády pomlouvat, řešit takovýhle věci, a druhá jednat přímo s tím, o kom tu řeč je... Nevím o koho tu jde, ale promiňte ale to neumíte si to vyříkat s ním, co vám na něm vadí atd, než utíkat za vedením a vyhrožovat odchodem? ..aspoň takhle to pochyťávám z toho, co tu je.. už v dobách předtím, jak se vyštvál Lint prvně, že všichni brečeli vedení, jak je Lint sere na raidech, že si zpívá a podobně,... jako by to nevyřešilo mutnutí nebo jasné slovo, ať toho doprdele nechá... ale ne, radši držej klapačku a potom si postěžujou vedení, aby nebyli za špatný a konfliktní, radši anonymně, a tvářit se jak třeba největší kámoši nebo moc ženy na to si otevřít veřejně tlamičku a vyřešit si to samostatně 😊 to je teda chlapactví (y) ..just sayin

Samozrejme to malo dohru a najviac do očí bije tento komentár, ktorý je v podstate k veci. Ďalej sa už riešilo len to, kto je aký

chlap. Lebo Lintymu vadilo že ho Šedou neoslovil na discorde vo voice sám. Je úplne jedno ako mu to dá vedieť.

*V správnej guilde je pre kick dôležitých pár vecí:*

1. Kick musí byť v súhlade s pravidlami guildy. Guilda, ktorá nemá pravídla je bud' anarchistická (Achseho vízia guildy) alebo totalitná a GuM si robí čo chce(Ikiho vízia guildy). Znamená to, že človek musí byť informovaný, ktoré pravidlo porušil. V opačnom prípade by sa mal odvolať na Blizzard.
2. Daný človek musí mať možnosť obhajoby, na ktorej musí byť prítomných aspoň 75% členov vedenia. Obžalovaný má právo zavolať si svedkov. Tento proces by mal prebiehať verejne pred všetkými členmi guildy, aby si urobili mienku o vedení. Malo by to byť vypísané v kalendári, tak aby to každému vyhovovalo. Pokial' sa obžalovaný nedostavi, v takom prípade sa môže kicknúť.
3. Aby sa o kicku mohlo rozhodovať, musí spísať petíciu aspoň 10% členov guildy alebo aspoň 2 členovia vedenia.
4. V prípade kicku musí byť tomuto človeku vyplatené odstupné, podľa toho do akej miery sa zaslúžil o chod a zvel'adenie guildy. Od 5000 po 9 999 999 goldov. V prípade nezhody, by o tom človek čo dostal malé odstupné mal kontaktovať tretiu osobu, ktorá by mala následne

*kontaktovať vedenie guildy. V prípade ďalšej nezhody, je nutné dať túto skutočnosť najavo na world aj na facebook toľko krát aby si ju mohlo prečítať čo najviac ľudí.*

*5. V nutných prípadoch je možné kicknúť osobu okamžite.*

*Musí byť o tom ale do 24 hodín informovaná a rovnako sa musí konať aj proces obhajoby v plnej paráde.*

Pokračovalo sa aj bez nich a 3. mája sa podarilo zabít Anomálku aj Triliaxa. Pár pullov na mythic Krosusovi a to bol posledný úspeň guild tejto slávnej guildy. Situáciu najlepšie vystihuje nasledujúci screen.

Call me Maybe 11.05.2017

Po premysleni a vsech vecech kolem, jsem se rozhodl ze leavnu a nepujdu s Vama dal. Uprimne uz jsem unaveny se slucovani a vsech tech VKVecek kolem, a prijde mi to porad dokola jako pres kopirak. Momentalne svuj herni cas prizpusobuji rodine a chci si to uzivat ne byt z toho nasrany. Situaci kolem raidu chapu a chapu ceho chcete docilit, ale tohle uz asi není pro me. Preji Vám at vam to konecne vyjde a nejak si tu situaci stabilizujete a pokrocite v progresu , GL vsem a dik za spolecny Game time, nevím jeste s kterou postavou transferu takze se sem tam urcite ingame potkame. GL have fun

4

Potom pridám ešte jeden screen a úplne to celé otočíme.

Miran 12.05.2017

MirdaN 12.05.2017

proc 90% zaležitosti v guildě musíme řešit jen kvuli shadowovi?

1

Skutočne v každej dráme, ktorá tu bola, bol aj Šedou. Keby niet Šedoua, nebola by dráma, no nebolo by ani guildy. Od istého momentu to bol, kto sa o niečo snažil. Bol to on, kto si študoval taktiky, kto riešil všetko okolo. Ked' niekto niečo potreboval, nemal to u prdele. Vedel, že pokial' veci nechá tak ako sú, nikam to nebude spieť. Vďaka nemu guilda zabila aspoň tých 3/10M aj ked' pri kille Anomalky a Triliaxa vtedy nebol. Bral to oproti ostatným moc vážne, čo si občas neuvedomoval (alebo lepšie povedané si to nechcel priznať) a pritom celý čas len hádzal hrach o stenu. Dával tomu viac než musel a aj tak to bolo málo. Ked' toho začal mať viac, už sa to všetko nedalo stíhať a tak tie výbuchy na discorde musí každý tolerovať. Po odchode Ashky to bol jediný člen vedenia čo skutočne niečo robil a nie len kecal "múdre" rečičky ako napríklad Kriimka alebo Miran. Laurian sa mu týmto chce za všetko pod'akovat'. Keby niet jeho, mythic by sa v Igenus vôbec neprogressoval a Laurian by sa nedostal k Bloodom. Nevytvoril by si tam nepriateľov a nezačal by budovať Seekers. Na konci knihy bude top list ľudí, na ktorých Laurian vo WoW narazil a Šedou tam rozhodne nesmie chýbať. Nie je to však to jediné a ani najväčšie čo pre Lauriana spravil ale o tom sa pobavíme neskôr.

Dňa 12.5.2017 sa na to Miran rozhadol vymrdať a zodpovednosť hodíť na Pugyho. Guild Mastera guildy Blood

Champions. Guildy budúcich úhlavných Laurianových nepriateľov. Členovia IG mali guildu opustiť a presunúť sa k nim. To bolo všetko, čoho sa členovia IG dočkali. Tu končí éra tejto legendárnej 2,5 mesačnej guildy, ktorá bola prvou skutočnou Laurianovou guildou.

## **11. Kapitola – Blood Champions**

Dostávame sa pomaly k zaujímavým kapitolám, na ktoré väčšina z vás tak dlho čaká. Plno z vás určite začalo čítať práve tu. Táto guilda totiž to stvorila Lauriana. Prebudila v ňom jeho svetlú ale aj temnú stránku. Nachádzame sa pár týždňov po vydaní patchu 7.2. Stále sa progressuje Nighthold. Išlo o jeden z najlepších raidov, tak prečo nie? Bloodi mali rovnaký problém ako IG - počet členov. Nakoniec prešlo IG k nim, aby sa spoločne pustili do progressu. Bloodi boli o niečo d'alej pretože už mali 4/10M a tak si z polovice museli Krosusa vyprogressovať znova. Do mythicu sa dostali okrem toho d'aleko skôr. Hrali tam všeobecne d'aleko lepší hráči, ktorým sa vyrovnali možno len Kriimka, Miran či Šedou s Jeembeem.

Raid Composition												Item Level:																		
Tanks:		Falcon		Mardadin	DPS:		Caeth		Riklmo		Analnik		Axinator		Doctorator		Marpgg		Monyath		Darkwack		Rhode	Healers:		Snupik		Rozinta		Wirthyy

Takto vyzerala ich kompozícia posledný raid pred príchodom ľudí z Ignea. Ked’že Lauriana všetko v guilde obchádzalo a Miran sa neobt’ažoval hodit’ to na discord, Laurian chýbal na prvých 2 raidoch. Sú to dôležité mená. Možno tam ešte niekto chýba a k väčšine z nich sa aj dostaneme, pretože jeden čas boli a niektorí bohužiaľ v dobe písania stále sú v Seekers. Ale aby som vás trochu navnadil tak aspoň malá ochutnávka toho, čo vás čaká. Falco – raid alebo PUBG? Klimo – Profova cvičená opička, ktorá neswitchne do BM. Marp - Šachista s veľkým egom, ale malým pipíkom. Mony - Najlepší gear ale najhoršie DPS. Rensar/Rektar - Jeho pes má lepší progress než 4/9 HC. Pugy - “Najlepšie” GuMko pôzujúce na FB skupine s pohárom piva. V kompozícii chýba úhlavný Laurianov nepriateľ a vodca povstania proti nemu Profect a jeho siamské dvojča Carrie. Ostáva už len Profov hovorca a jeden z 2 ľudí schopných čeliť Laurianovým argumentov Ariyani. Áno, milí priatelia, už sa neviem dočkať ako vám o tomto všetkom napíšem. Samozrejme čistú pravdu. Už od prvého raidu bolo jasné, že na drama sa čakať dlho nebude. Tábor Ignea stále existoval na ich discorde a Bloodi mali FB skupinu na ktorej by ste do dnešného dňa mohli naraziť na plno bizarných vecí. To mal na svedomí hlavne GuMko Pugy (Ingame Sarges). Bola to dosť sociálna guilda. Často sa konali zrazy, na ktoré aj Laurian dostával

pozvánky. Bude to dosť obsiahla kapitola, takže to budeme musieť rozdeliť na podkapitoly.

## 11.1 Laurianov prvý raid v BC

Bolo už pokračovanie mythicu. Laurian v podstate progressoval mythic Krosusa. Aj keď to Laurian úplne kotvil, aspoň neskapíňal. Takže nakoniec po 6 pulloch padol a došlo na progress Aluriel. Kedže Laurian vôbec nemal šajnu o čo go, ukecal že musí nutne odísť a nahradila ho Mony. Aj tak to tam len kotvil a nebavilo ho to. Naviac na lavičke boli ľudia odhodlaní progressovať tak prečo nie. Progress vyzeral napriek tomu celkom slušne a všetko nasvedčovalo tomu, že ďalší raid by už mohla padnúť aj Aluriel. Spomeniem ešte Pugyho luxusný nápad nabrat' tanka ktorý absolútne nevedel česky ani slovensky a Pugy mu občas musel dačo callnúť jeho biednou angličtinou. Do toho ešte prebiehali MS v hokeji, takže o atmosféru na raidoch bolo postarané.

*Odkaz Honzajovi: V tomto období Laurian na jeho streame vyhral v lore kvíze battlechestu. Kód, ktorý mu však poslal nefungoval. Tak len aby si vedel Honzaj. Laurian to moc neriešil lebo battlechestu nejak nutne aj tak nepotreboval.*

Pugymu sa začala guilda rozrastať a aj na obyčajný normal prišlo plno ľudí. Čerešnička na torte bol mage Entropy z

eternálov. Ľudia z IG mali rôzne názory na svojich nových spoluhráčov a ja by som ich chcel zdielať s vami.

Cream. 14.05.2017  
:DDD  
preco  
do dh v novej guilde je jak shadow  
akurat nevie pocitat  
ale udajne sa da za 4:30 stihnut dvakrát 4 minutový cd

Cream. 14.05.2017  
a to ste to ospevovali dablici jakej je exot

Mili 14.05.2017  
a stále si za tím stojím

Táda 14.05.2017  
Porad se snazim pochopit vo pisete 😊  
Dablice mi prisel docela v klidu  
Aspon prvni zkusenosť byla v chillu  
Kdo se zivil jako ridic autobusu? 😊  
So many questions, so little time  
Ta veta "do dh v novej guilde je jak shadow, akorat neumi pocitat" nechapy 😊  
ze jako nejaký novy dhcko je jak ja? 😊

Well, Dablice bol actually jeden z mála ak nie jediný normálny z tej partie, na čo prišiel Laurian o kúsok neskôr, ked' sa hlásil do Seekers a chvíľu tam aj raidoval. K tomu DHčku: Ak to bol Marp tak vôbec nie je ako Šedou. Po prečítaní ďalších správ som zistil ,že skutočne ide o Marpa. V tomto prípade sa ho však zastanem. Kriimka, skutočne za 4:30 môžeš v plnej sile (pokiaľ má spell účinnosť 30 sekúnd) 2x stihnúť 4-minútový CD. Neviem či si myslieš Metu ale ak hej, tak má Marp pravdu.

## 11.2 Mythic Aluriel

Druhý týždeň sa už nabehlo na rutinu. Mythic farma prvých 3 bossov s ľuďmi, ktorí potrebujú loot a rekill Krosusa s najsilnejšou možnou groupou. V stredu sa ho bohužiaľ zabit' nepodarilo. Zabil sa až vo Štvrtok a pokračovalo sa progressom Aluriel. Laurian sa samozrejme neobťažoval prísť na ani jeden z raidov. Prečo? Vysvetlíme si v krátkej správe:

### *Čo sa viac oplatí?*

*Progressovať ToV, za ktoré je viac než reálne získať cutting edge, keďže už bol celý raid overgearnutý? Ktorý ťa posunie kvôli matematike wowprogressu d'aleko vyššie než keby si clearol celý mythic NH? Alebo progressovať NH, z ktorého žiadna CE isto nebude, lebo je už strašne neskoro a na achievy si tých bossov zabijete o tier neskôr? V guilde Laniakea a Online Daycare mali v tomto prípade rozum, keď boli ochotní sa spojiť a Helyu zložiť. Žiaľ, Ninja looter Pugy má svoju predstavu o progresse a spadnutých itemoch.*

Takže Laurian neraidoval hlavne z nechuti kvôli tomuto. Určite ste sa zastavili nad slovíčkami Ninja Looter a hovoríte si aký je Laurian pokrytec. O tom, že sa mýlite vás presvedčí d'alšia správa, ktorou sice dosť predbehnem ale rýchlo uvediem na správnu vlnu.

### *Prečo je Pugy Ninja Looter?*

- Pretože bolo jasne na streme ukázané ako počas progressu normal ToSka prideloval sebe všetky itemy, ktoré potreboval
- O loote rozhodoval len on sám, čo bolo na klipe jasne ukázané
- Jeho obhajoba bola len že nič také nerobil, ale tú faloš v tom hlase by rozoznal aj hluchý
- To, že jediný kto sa proti tomu vzoprel bol Dolík s Mili, naznačuje aká bola guilda totalitná a Pugy si v nej robil čo sa mu za chce. Stále sa však má čo učiť od majstra diktátora Ikiho, ktorý má tiež nadriadeného, no keby hral wowko Hitler, musel by vzdáť Ikimu rešpekt.
- Pardon, nechal som sa uniesť.

*Prečo Laurian nie je Ninja Looter?*

- Bol nastavený personal loot. Každý o tom vedel, pretože master loot bol v BFA zrušený.
- Item padol priamo Laurianovi a blizzard mu dal slobodu rozhodnúť sa daný item použiť resp. tradnúť.
- V pravidlách guildy nebolo nič napísané o tom ,že Feroš môže hovoriť čo má kto komu tradnúť.

Niekto by mohol argumentovať tým, že v pravidlach Blood Champions nebolo nič o tom, že Pugy musí veci spravodlivo rozdeľovať. No musíte pochopiť jednu dôležitú vec.

*Itemy ktoré spadnú z PERSONAL lootu patria osobe, ktorej padli. Preto to slovíčko PERSONAL. Ako že ten item patrí osobe, ktorej padol a je jej dobrá vôle ak to tradne.*

*Itemy ktoré spadnú z MASTER lootu patria celému raidu. MASTER je ten, kto itemy rozdeľuje a všeobecne sa očakáva že spravodlivo.*

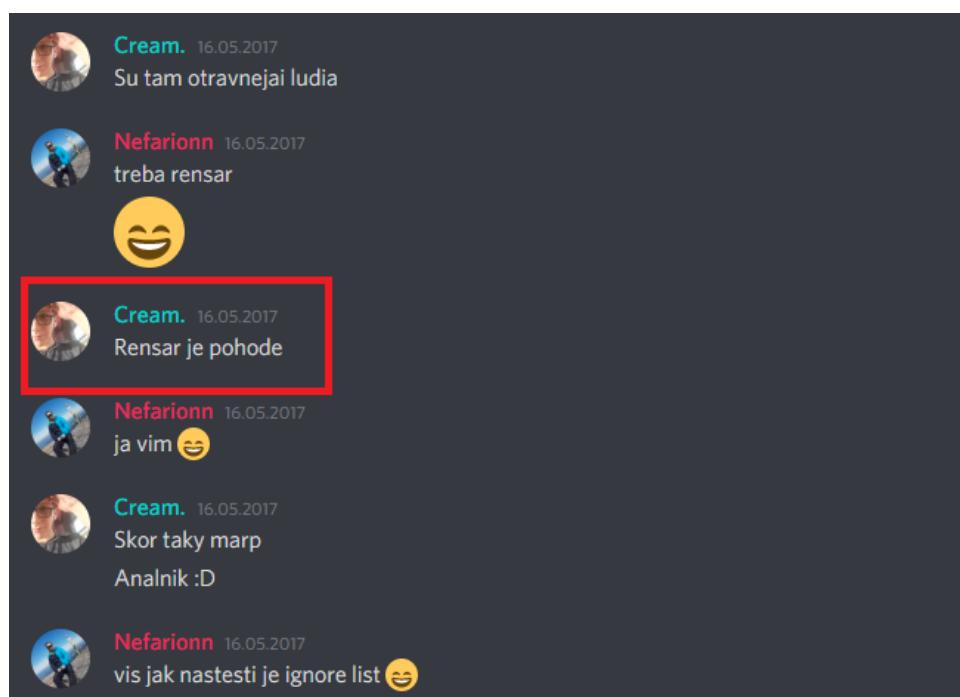
Naviac mount nie je súčasť gearu, ktorá by nejako zlepšila performance danej osoby. V takom prípade by Laurian takýto item tradol. Tak isto by mounta tradol niekomu v K o Ku, kto by si to zaslúžil. Rozhodne ale nebude počúvať takého čuráka ako je Feroš, aby mu hovoril čo má komu dávať. Toho bossa si Laurian poctivo odprogressoval ako každý z toho raidu a na toho mounta mal rovnaké právo nech si každý hovorí čo chce. Dúfam že je to teraz každému jasné.

Skrátka Pugyho sa presvedčiť nepodarilo aj keď to chcela viac ako polovica raidu. Tí zvyšní sú len retardi, ktoré raidujú pre loot. A takto to dopadlo:

24	Laniakea	2170	7/7 (M) 3/3 (M) 6/10 (M)
25	Dark Time	2171	7/7 (M) 3/3 (M) 6/10 (M)
26	Online Daycare	2172	7/7 (M) 3/3 (M) 6/10 (M)

Takmer o 2000 miest horšie umiestnenie a žiadna cutting edge. V budúcnosti vám ľažko niekto zatlieska že ste zabili M Tichondria o mesiac skôr ako niekto iný.

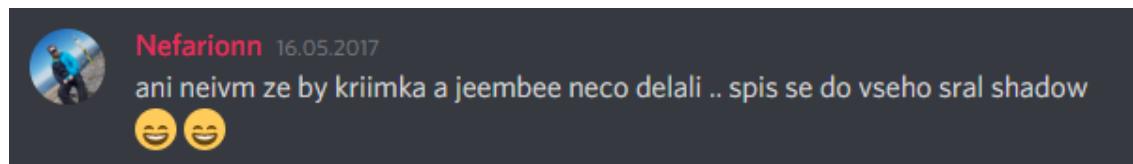
A presuňme sa opäť úplne inam, pretože veci sa dejú na každom fronte a kam sa pozriet' skôr?



Označenú správu mal Kriimka o niekoľko týždňov oľutovať. Správne však označil Marpa za osobu, ktorá nie je úplne v poriadku. A môže mať ELO kol'ko chce, stále bude len trapko s veľkým egom a malým pipíkom.

Málo som spomíнал Nefariona. Je to človek, s ktorým sa Laurian raz dostal do konfliktu. Vôbec si ho nepamätal z IG. Ostatne to ani nie je podstatné. Laurianov názor na neho sa

za tie roky príliš nezmenil. Chalan s múdrymi rečičkami, ktoré vlastne vôbec nie sú múdre ale len papouškuje to čo počul inde. Prikláňa sa ako ovečka k názoru väčšiny.



Tak aby si to milý Nefík pobral, tak officer je tam na to aby sa sral. On má reálne riešiť problémy guildy a rank nemá pre parádu alebo aby invoval random ľudí, ktorí napíšu do worldu "LF guild". On je tam na to aby niečo robil. Kriimka a Jeembee iba robili titulu Officera hanbu a kvôli nim (nie Miranovi) sa guilda rozpadla. GuMko by malo byť niečo ako prezident. Postavička, ktorá guildu reprezentuje. Rozhoduje pri sporoch vedenia a mal by byť v guilde ten najmúdrejší a najzodpovednejší. Tí čo reálne majú výkonnú moc sú officeri a to ste zbabrali vy hoši, takže Don't put your blame on Šedou."

Laurian sa z ničoho nič objavil na raide 21.5.2017 pri progresse Aluriel. Aj keď strašne underperformoval a kotvil raid, Aluriel padla. Laurian sa teda zviezol na víťaznej lodi a pokračovalo sa progressom Botanistu.



Na FB skupine sa zachovala aj táto fotka z killu. Laurian je druhý zľava. Ked' sa pozriem na počet pullov, tak musím konšťatovať že to bol skutočne úspech.

### *Gerladeer a Laxanda*

*Pár dní po ľuďoch z IG joinli guildu aj dvaja známi hoši. Gerlardeer získal titul najväčšieho fanúšika guildy na akého Laurian kedy narazil. Netrpezlivo vyčkával na kill d'alšieho bossa v guild chate a hrýzol si prsty na twitchi kde sa progress streamoval. Skoro to pripomínalo, ako by mu mal zo streamu procnúť item v prípade killu. Laxanda, tiež známy ako Laxusanda alebo Kavabanga je isto známy aj väčšine hordáckych čitateľov. Laurian sa s ním často do kontaktu nedostával, takže mu vypadlo z pamäti to, čo bolo na ňom zaujímavé. Chcem len aby ste vedeli že jeho korene siahajú až sem a že aj on svojho času mal tú čest' hrať s Laurianom.*

## 11.3 Botanista

Aluriel padla a narad prišiel Botanista. Laurian sa nechal tradične pretiahnut' farmou aby nazbieral nejaký equip, s ktorým bude točiť o niečo menšie hovno a Pugy prekvapivo ho vzal na progress. Možno preto že aj tak točil viac ako Pugy. Čo bolo často dané tým, že Pugy všetko calloval čo značne ovplyvňovalo jeho performance. Botanista už nešiel tak ľahko. Väčšinu ten progress sral.



Okrem toho plno slackovania, čo bolo následkom takýchto fotiek. Nie, nie je to fotka z killu. V tomto momente od toho bola guilda d'aleko. Laurian ako zvyčajne točil veľký prd ale stále nie najväčší, mal zmätok v taktikách a tak len mlátil a bežal za ostatnými ale aspoň neumieral.

 Shadow...	69.7%	65.1%	91.2%	98.4%	75.7%	18.0%	-	-	-	-	-	-	-	-	-
 Women...	81.0%	95.3%	93.4%	96.8%	89.8%	91.4%	94.0%	77.4%	83.1%	73.3%	16.7%	87.6%	31.4%	51.5%	90.5%
 Rixxie	83.3%	97.1%	51.2%	96.1%	75.7%	82.9%	61.3%	86.5%	94.2%	83.1%	60.8%	85.9%	96.9%	100.0%	97.1%
 Kriimka	83.9%	93.9%	90.6%	91.5%	87.4%	43.8%	94.2%	99.0%	93.2%	78.0%	98.1%	49.1%	94.5%	65.1%	97.1%
 Ávalanc...	85.4%	87.2%	92.8%	87.2%	75.7%	95.0%	96.5%	66.5%	43.4%	72.1%	97.5%	87.6%	57.9%	100.0%	96.2%
 Faalcon	85.5%	87.2%	90.0%	32.8%	87.4%	90.9%	98.5%	92.2%	96.7%	78.1%	99.5%	87.7%	89.6%	93.3%	98.9%
 Jeembee	86.3%	99.4%	95.4%	91.8%	98.4%	95.0%	22.4%	93.9%	97.0%	84.8%	97.5%	90.7%	87.1%	98.8%	96.7%
 Monyath	88.5%	87.1%	91.6%	97.8%	96.1%	95.0%	95.7%	95.9%	95.9%	73.3%	97.5%	91.8%	93.2%	100.0%	97.1%
 Deathb...	88.9%	37.5%	97.1%	99.4%	84.9%	83.7%	82.3%	98.5%	99.3%	99.0%	97.9%	99.1%	99.3%	99.6%	97.2%
 Mirann	89.0%	87.2%	93.4%	69.6%	75.7%	95.0%	97.0%	95.9%	100.0%	69.2%	97.5%	80.7%	75.8%	100.0%	97.1%
 Sarges	89.4%	97.8%	83.3%	87.2%	86.6%	82.9%	95.3%	74.9%	90.8%	87.2%	97.9%	87.6%	95.6%	99.6%	97.1%
 Marpeze	90.1%	95.9%	95.1%	97.7%	75.7%	83.0%	98.0%	86.7%	59.1%	73.3%	97.9%	80.7%	97.7%	100.0%	97.1%
 Janeke...	90.3%	70.9%	58.0%	92.5%	75.7%	95.0%	97.7%	77.7%	98.0%	86.3%	97.5%	90.3%	93.5%	100.0%	96.9%
 Ěntrøpj	90.7%	91.5%	92.4%	97.6%	89.7%	96.2%	95.9%	25.6%	97.6%	78.0%	98.2%	93.6%	92.2%	100.0%	96.4%
 Caeth	92.9%	-	-	-	-	-	96.3%	93.4%	94.0%	87.2%	97.9%	87.7%	94.1%	98.8%	97.1%
 Snupik	94.1%	99.7%	97.2%	85.8%	84.9%	82.9%	99.7%	98.5%	98.6%	87.2%	98.5%	87.7%	92.3%	100.0%	97.1%
 Analník	94.3%	96.0%	95.1%	96.6%	86.5%	94.9%	94.2%	95.7%	97.2%	78.0%	98.9%	87.6%	93.2%	100.0%	96.5%
 Rensar	95.2%	85.9%	99.5%	97.4%	86.5%	95.7%	96.7%	98.5%	98.8%	88.9%	96.1%	93.2%	93.5%	100.0%	97.2%
 Mardadin	95.2%	91.7%	93.9%	97.6%	87.5%	94.4%	98.2%	98.8%	94.9%	85.8%	99.7%	88.9%	93.7%	99.6%	99.9%
 Wenzill	96.2%	90.9%	96.4%	99.0%	91.1%	97.8%	99.0%	99.7%	90.9%	90.3%	96.1%	95.1%	93.2%	100.0%	99.1%
 Laurian	97.2%	98.9%	96.7%	92.2%	93.8%	99.5%	97.9%	99.7%	97.0%	93.7%	97.9%	96.4%	96.2%	100.0%	98.0%

Zo screenu vyplýva, že v podstate prežil každý pull až do momentu, kedy sa povedalo wipe. Samozrejme to bolo do veľkej miery dané aj classou ale treba sa aj pozrieť na počet použitých healthstonov. Napriek tomu raid kotvil svojím DPSkom. Stále však nebolo príčinou mnohých wipov. Bol to dost' fight o tankoch a leadrovi pri callovaní, ktorý orb zničiť a zodpovednosť jednotlivých ľudí a správnom načasovaní. Ďalší raid (28.5.2017) sa wiplo na 4%. Okrem toho tam bolo plno takýchto pullov. Dalo sa povedať že mechaniky boli pekne nacvičené. Ostávalo tam len dotlačiť toho bossa a healovať tankov ako o život. Medzitým Laniakea zabila Tichondria, čím sa dostala pred Bloodov. Na discorde IG sa

pokračovalo v robení si prdeli zo Šedoua, pretože mu závideli že on dal challenge a oni nie.

Shadow: Mám skill, udělal jsem challenge. Vy ne.

Já: mÁM SkILLz, uDĚlaL jSEm ČelinDŽ. vY NE.



Nakoniec sa Botanista zabil. Laurian si to pamätá, ako prvý poriadny progress. Trvalo to vyše 50 pullov ale ten pocit z killu bol nezabudnuteľný. Rektarovi padol titanforgnutý (+25 ilvl) item z mythicu. Laurian si sice ten kill nezaslúžil (narozdiel od mounta z jainy), ale Pugy rozhodol, že ho v raide chce. Takže tam bol. Kriimka sa chcel vytiahnuť pred Šedouvom, ktorý na raide chýbal, tým že sa ho opýta na taktiky na Tichondria. Šedou sa však nenechal zahanbiť a najbližších 30 minút si šiel svoje.

 **Táda** 25.05.2017  
Mythic tichondrius jdu na to  
 1  
Takze je to dps check  
 1  
Ale ted uz moc nebude  
 1  
Zadny novy spelly  
 1  
Akorat ze argus se uz nesoakuje v meleefkach, a obecne je tam kompletne jinej positioning  
 1  
Vsichni hracove co nemaji carrion plague stoji od bosse vlevo/ vpravo  
 1  
Ti co maji stoji ve stredu od bosse  
 1  
Kdyz se casti seeker swarm miliska bezi daleko stale rovne od bosse a nejakej immune player to cely soakne vsechno, protoze seeker swarm tady hituje pouze prvnihho hrace, pokud hitne hrace co ma carrion plague tak je to 1000% increased dmg tedy IK  
 1  
Brandy se teda soakuji jeden nalevo druhej napravo vzadu od bosse a tam na



## 11.4 Tichondrius

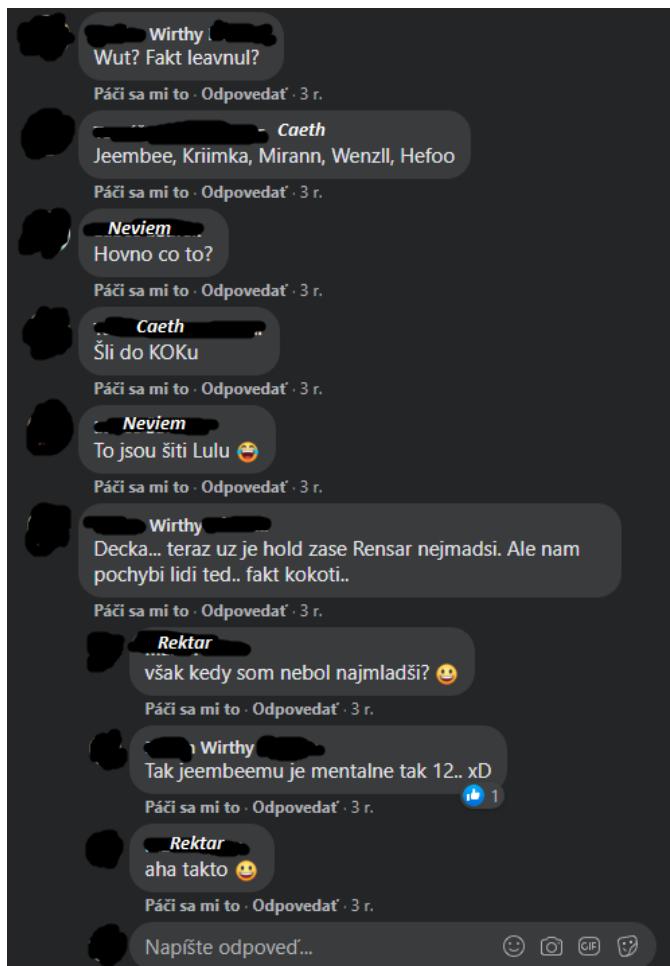
Klasická divná atmosféra. V progrese sa Bloodi síce vyrovnali Daycarom a Laniakei, no tí už mali rozprogressovanú a pomaly zabitú Helyu. Pugymu ale z Helye nič pekné nepadalo, a tak sa rozhodol progressovať

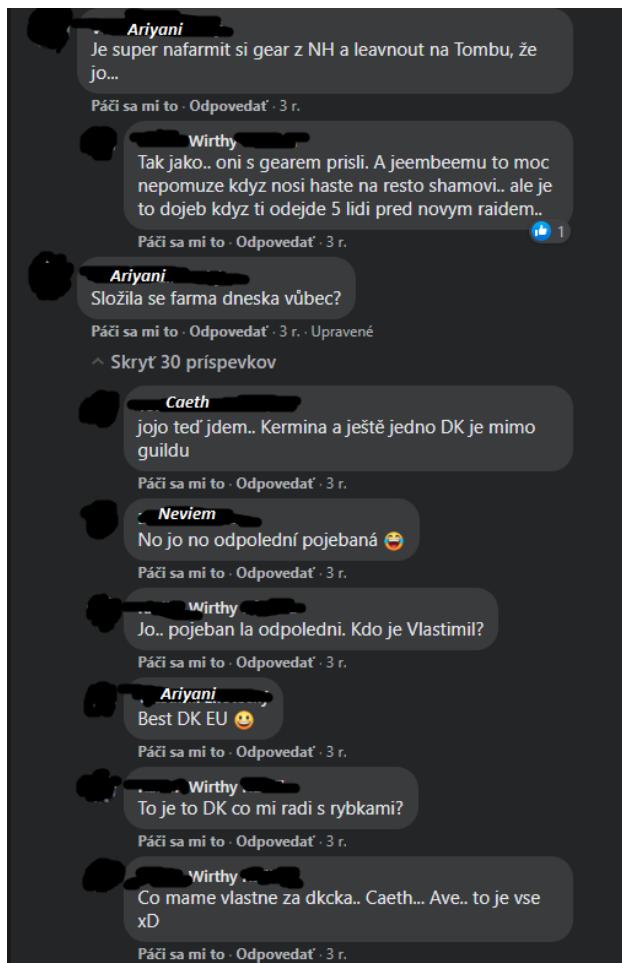
Tichondria. Laurian sa mu na to samozrejme vysral. Nie že by ho Pugy potreboval. V tú dobu sa Kriimka, Miran a Jeembee rozhodli íst' progressovať do K o Ku. Progress v BC im podľa všetkého nevyhovoval a vraj sa tam prišli len equipnút'. Jednoducho to dali na Tisa. Ľudí z Ignea vrátane Lauriana hodili do náručia Pugyho a oni sami odišli a obe guildy zradili pred koncom tieru. Aké odvážne a statočné.

Už predtým to však začalo škrípať. Napriek príchodu ľudí z IG a Gerlardeerovej podpore začal byť problém skladat' raidy kvôli nedostatku ľudí. Okrem spomínaných ľudí odišli aj Wenzll a Hefoo ale oni neboli officeri v IG. To znamená že napriek Pugyho totalitnému prístupu, už tu nebol nik, kto by sa za práva menšiny z IG postavil. Hovorím predovšetkým o rozdávaní lootu. Ak ste boli z IG a loot potreboval Pugyho kamoš mali ste smolu. Kvôli tomuto a neschopnosti Pugyho Laurian nemal chut' Pugymu pomáhať. Stále bol v casual guilde a každý dopredu vedel že od neho nemajú nič očakávať. Tichondrius napriek tomu neznamela pre guildu problém. Pár krát sa wiplo na to že Mony niečo posrala a d'alší večer to zabili. Pár dní pred mythic Tombou. Výsledky tieru som screenoval vyššie. Snáď si aspoň niekto uvedomí aký bol Pugy sráč.

Nebolo prekvapením že to takto skončilo. Názory ľudí z Ignea na ľudí z BC ste si mohli pozrieť vyššie. Problém mali hlavne s Pugym, Marpom, Wirthym a Dablicou.

Pred presunutím sa ďalej by bolo vhodné vám poskytnúť debatu na facebook skupine bloodov kde sa rozoberal ich odchod.





Každopádne zabili ste Ticha. GZ no...



Víkend po kille sa konal nezabudnuteľný guild zraz na ktorom samozrejme Laurian neboli. Pugy však zverejnili na skupinu pári nezabudnuteľných fotiek. Trhá mi srdce že ich nemôžem zverejniť, pretože stoja za to.

Než zakončíme tento tier, chcelo by to ešte pári screenov.

Táda 05.06.2017  
Tak to je good jestli tam mate fajn attitude 😊  
No jak vidis my se opet rozdelujeme na vic casti a tak slavny bratrstvo krnov /  
from dust zacstky se rozprostrelly jeste dal 😊  
Stejne asi top vzpminkx pro me bude prvni progressovsni gul'dana HC jeste  
treba s legem 😊

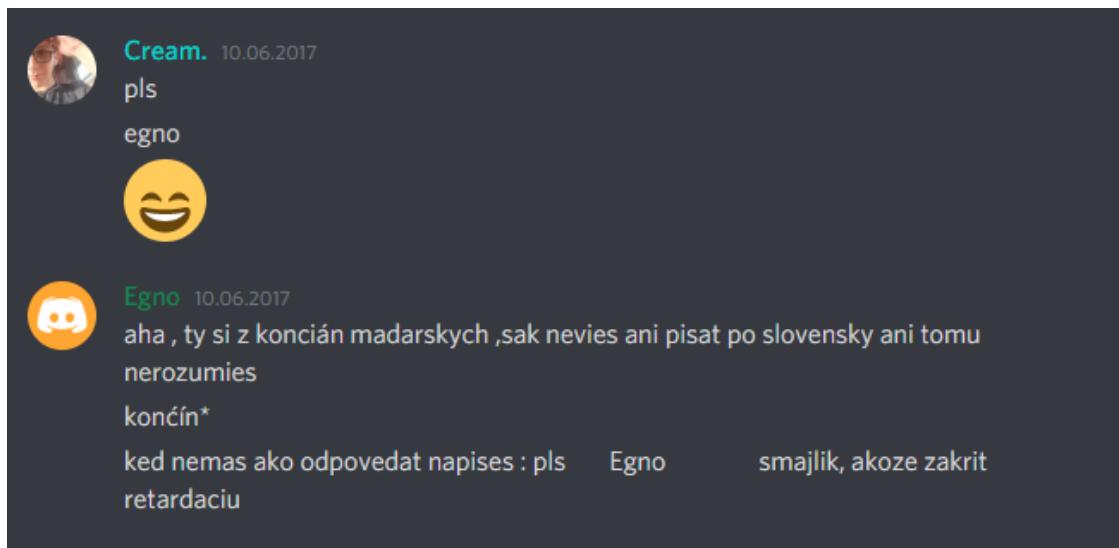
Call me Maybe 05.06.2017  
vsechno sou to hraci co hravali Hard core, te dmaji rodiny nebo casove  
narocnou pracu ale skill tam furt je docela vtipny kdyz sem sel prvni raid s nima  
a oba dva taknove meli pres deset mega hpcuk  
sem tankovani radis poveisl na hrebik  
a hraju huntu co vsichni tvrdi ze netoci

Cream. 05.06.2017  
vole shadow  
ty raz napis knihu

A ked' nie Šedou, potom Maaraa.

Mili 06.06.2017  
Však proč bychom měli kam chodit všichni, Lauriane. To že si parta lidí bezé  
slova odejde jen tak je jejich věc, tady už to nebylo o tom, zůstat jako stará  
parta z Ignea. Já jsem teda v Blood spokojená a nevidím důvod odcházet.. Navíc  
do KoKu, kde bych si jednou týdně zabila čtyři bosse a pak bych se kopala do  
zadku a fandila R1 atď zabijou Guldana, když se můžu dostat tady do raidu zabít  
si to (s nějakým štěstím) aspoň až po Botanistu. Nebo už zkoušet Ticha.  
A nemyslím to zle, já vám to přeju, u Alliance už si asi moc nepolepsíte.  
Ale taky si myslím, že dát vědět Pugymu, alespoň ze slušnosti by bylo fajn. 😊

O pár dní mala Mili tieto slová kruto oľutovať'. Zvlášť tú časť že je v Blood spokojná.



Najväčšia pravda na tom discorde.

Vzhľadom na to, že Linty šiel do K o Ku, potom čo ho Šedou kickol, opäť došiel na discord a napäťie vrcholilo.

Pár dní po nich, keď' Pugyho tank Mardadin vyhlásil že nechápe ako mohli tí ľudia leavnut' a íst' do K o ku, s tým že na to nemajú, nakoniec šiel do K o Ku aj on a Pugymu začalo na zraze prihárať'. Všetko nasvedčovalo že sa blíži tier ktorý zmení celú Alli komunitu na DT a skutočne sa tak stalo.

*Pugy a čakanie na normal alt run*

*Poznáte ten pocit, keď' je na 20:00 vypísaný normal Nighthold ale vy musíte v raide počkať do 20:30 kým Pugy doexpí svoju rogunu aby mohol íst' tiež a nechat' sa poťahat'? Nie? Tak to ste neboli v BC.*

## 12. Kapitola – Pugy končí

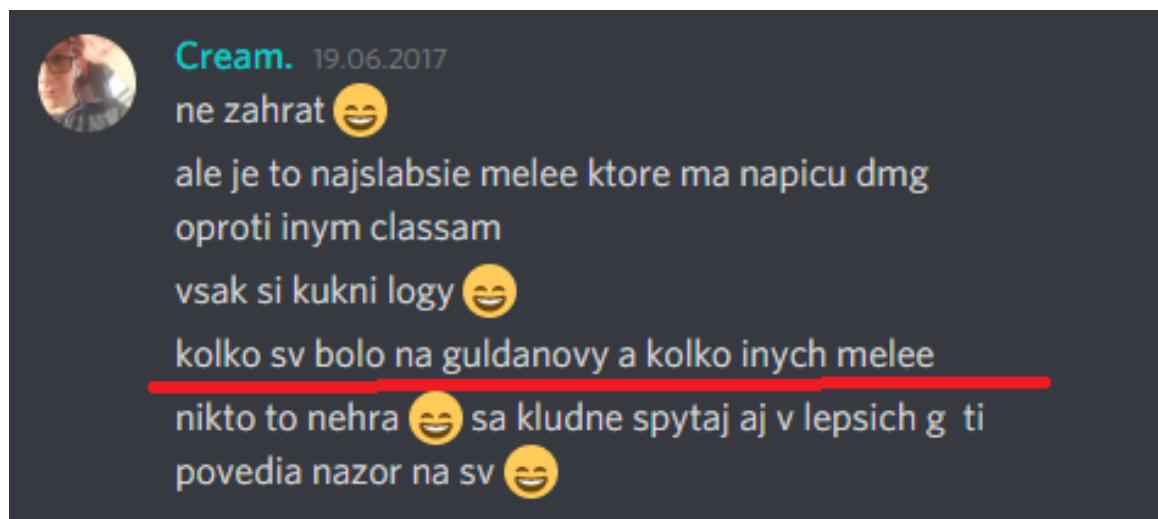
*Začneme netradične menšou správičkou z obdobia pred začiatkom tomby.*

nesel by nejakej dobre nagearovanej alik zabijet moje zkurvene spoluhrace z hordy? samozrejme zaplatim 😊

*Tu je krásne vidieť, aká kompaktná horda je a bola. To prečo nehrat' hordu budeme preberať o niekoľko kapitol neskôr ale nech sa trochú pobavíte.*

Takže, Blizzard to tentokrát spravil veľmi pekne. Otvoril nám Broken Shore oveľa skôr než samotný raid a vďaka weekly questom hype postupne silnel a silnel.

Hype silnel na všetkých frontoch. Taký Kriimka si rád podľa egnových slov “pohnonkával ego” tým že je v lepšej guilde a ako budú mať realm first. Strašne rád flexil jeho znalosťami, ktoré nik nesmel nikdy spochybniť. Preto si ich trochu spochybňime.



Rank	Name	IM	DPS	Date	Duration	Talents	Rank	Leg
1	Gridan ▾	Plument - Illidan (US) 🇺🇸	913	1,363,290.0	Jun 1	10:47	██████████	██████████
2	귀요망등나묘동정 ▾	아조사라 (KR) 🇰🇷	915	1,351,000.0	Jun 10	10:55	██████████	██████████
3	Kewpster ▾	Hardcoded Asian Subs - Sargeas (US) 🇺🇸	913	1,359,850.0	Jun 7	8:58	██████████	██████████
4	Retrofresh ▾	Ego - Saurfang (US) 🇺🇸	922	1,334,190.0	Jun 7	10:49	██████████	██████████
5	Froma ▾	AFK R - 아조사라 (KR) 🇰🇷	916	1,322,700.0	May 27	10:56	██████████	██████████
6	尐轟 ▾	芦云 (CN) 🇨🇳	914	1,316,510.0	Jun 2	12:15	██████████	██████████
7	Verlo ▾	Frostwhisper (EU) 🇪🇺	913	1,301,290.0	May 25	9:19	██████████	██████████
8	Taistelumage ▾	Elaris - Stormreaver (EU) 🇪🇺	918	1,292,070.0	Jun 4	10:52	██████████	██████████
9	少飛 ▾	荒熱之刃 (CN) 🇨🇳	920	1,287,540.0	Jun 9	10:55	██████████	██████████
10	물고밥 ▾	풀의 라이브 프리플스톤 - 아조사라 (KR) 🇰🇷	919	1,283,760.0	Jun 3	9:23	██████████	██████████
11	Vexx ▾	Security - Frostmane (EU) 🇪🇺	914	1,280,620.0	May 10	9:32	██████████	██████████
12	Ravyn ▾	macht DRUCK - Mal'Ganis (EU) 🇪🇺	913	1,279,380.0	May 31	11:09	██████████	██████████
13	Nirovoid ▾	Mechanical Failure - Prosmore (US) 🇺🇸	914	1,277,660.0	Jun 2	10:38	██████████	██████████
14	可憐の慈火 ▾	深源之墓 (CN) 🇨🇳	913	1,274,880.0	May 25	10:42	██████████	██████████
15	Tayyy ▾	Nova - Ragnaros (EU) 🇪🇺	919	1,274,310.0	May 31	9:52	██████████	██████████
16	逆證暗之惑 ▾	碧翠夢境 (CN) 🇨🇳	917	1,270,520.0	May 13	10:51	██████████	██████████
17	Killertomaté ▾	Gambit - Thrall (EU) 🇪🇺	919	1,270,080.0	May 24	10:36	██████████	██████████
18	雅姑荷莫 ▾	御影之月 (CN) 🇨🇳	916	1,269,850.0	Jun 5	10:50	██████████	██████████
19	풍매정 ▾	Maven Crew - 하이줄 (KR) 🇰🇷	916	1,269,280.0	Jun 4	10:55	██████████	██████████
20	Elcoocoi ▾	DNOgaming - Kfjæden (US) 🇺🇸	916	1,267,750.0	May 31	11:11	██████████	██████████
21	Jellostock ▾	Encore - Illidan (US) 🇺🇸	920	1,267,090.0	May 31	10:34	██████████	██████████
22	Latedesang ▾	李冰生胚 (TW) 🇹🇼	909	1,266,960.0	May 23	10:48	██████████	██████████
23	Maveriks ▾	macht DRUCK - Mal'Ganis (EU) 🇪🇺	914	1,266,920.0	Jun 7	10:37	██████████	██████████
24	DarkStorm ▾	DarkStorm - Zendar (EU) 🇪🇺	914	1,262,860.0	Jun 13	10:36	██████████	██████████
25	Trumpetti ▾	Slack - Stormreaver (EU) 🇪🇺	915	1,257,220.0	May 24	10:50	██████████	██████████
26	老頭少塊 ▾	周海龙杰 (CN) 🇨🇳	915	1,255,630.0	Jun 1	8:57	██████████	██████████

No tak som si tie logy so Šedouvom kukol a zisitl som že štatisticky je po DH a fury warrovi najlepšie meleečko.

Väčšina ľudí pozerala na streame amíkov progressujúcich HC Tombu 20.6.2017. Deň pred releasom na EU. Laurian samozrejme čakal len na cinematic po zabití KJ. Nakoniec sa ho dočkal.

Lenže, ako si tak čítam ten discord, nedá mi nepoukázať' na to Kriimkovo ego.



**Cream.** 20.06.2017

no vsak

dhčka mali za main ulohu stolnut sargentský keystone.. v tom case ked sme zabili illidana v BT a ten vlastne umožňoval sa lodiám warpovat cez dimenzie

no ovšem ked snim vies tak mozes spravit to co spravil illidan spravil welkú trhlinu cez všetky dimenzie az do twisting netheru k argusu

ale celkom ma zajima jak to obhaja.. zastavili sme legiu aby uz neposielala démonov cez tombu a pritom sme im otvorili obravsky mdfaka portal cez polku azerothu

takze to asi nejak domyslia ze oni cez neho nemozu prejst bo tak inak by to bola picovina 😊 ale možeme sa tešiť na blizzcon no 😊 tam uz sa mozno dozvieme viac 😊



**Laurian** 20.06.2017

nie na blizzcon 😊 už na gamescome či jak sa to volá dačo bude 😊

blizzcon je až v novembri či kedy nie?



**Cream.** 20.06.2017

pochybujem že by blizz oznamil argus raid na gamescome

to sa mi fakt nechce verit



**Laurian** 20.06.2017

celú legion expanziu oznámili na gamescome



**Cream.** 20.06.2017

mozno ti povedia hej uvidis tam mozno tohoto a tohoto

a mozno tam bude toto ako garrison

ale nepovedia ti isto plan raidu a buducnost



**Laurian** 20.06.2017

prečo? myslíš? 😊

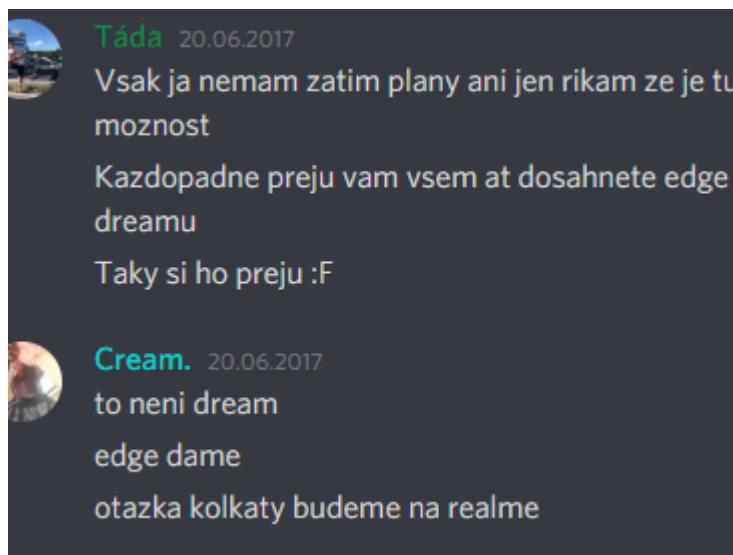


**Cream.** 20.06.2017

lebo nato maju blizzcon

At the [Gamescom Blizzard Reveal Ceremony](#), it was revealed that Patch 7.3: Shadows of Argus would be released next week on **August 29th**.

Už k tomu ani netreba komentár, proste ked' sa niečo také objaví tak to sem proste hodím.



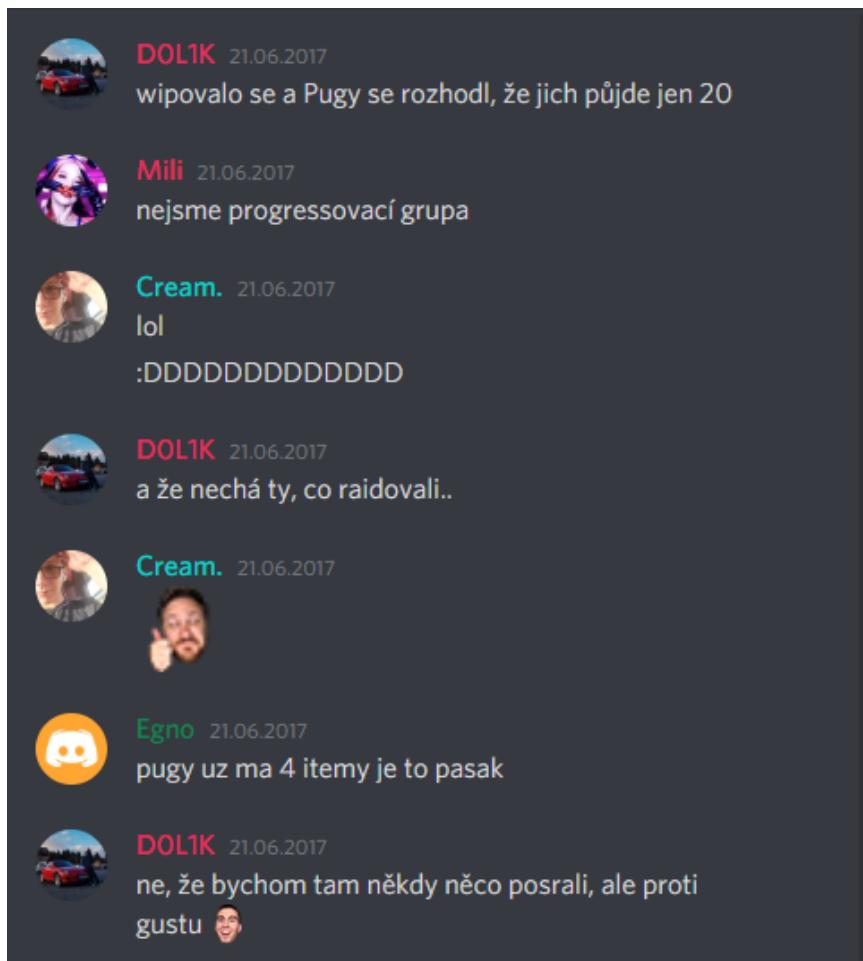
Áno, dajú, ale bez teba Kriimka.

Nastal deň D. Ked' sa ostatní dozvedeli že po zabití KJ uvidia na oblohe Argus, hype bol ešte väčší. Laurian sa už nemohol dočkať ôsmej hodiny. Prípravu podcenil a z taktík vedel tak niečo o Gorothovi. Ináč sa spoliehal na Pugyho, čo bolo vždy veľkou chybou. Ten totiž usúdil, že master loot je ideálna voľba na progress normalu a nebudeme si klamat'. Táto maličkosť mu vo významnej miere pomohla zničiť guildu. Na raid sa dostavilo 26 ľudí, neskôr došiel ešte jeden. Ukázalo sa že Laurian neboli jediným, ktorý netušil o čo go. Pugy spočiatku uvažoval, že si na raid pozve iba vyvolených, čo s ním progressovali NH. To by samozrejme znamenalo že sa s

guildou mohol rozlúčiť už v ten večer. No na jeho šťastie, si to na poslednú chvíľu rozmyslel. A to hlavne z dôvodu že nemal dostatok healov, tak musel chvíľu prosiť Dolíka aby switchol do holy. Nie všetci sa však do raidu dostali. Ľudí, ktorých Pugy nemal rád ako napríklad Wome sa do raidu nedostali. Na raide boli aj väčší tragédi než Laurian, čo mu dávalo istú výhodu. Pugy ho mal relatívne rád, preto mu nerobilo problém dať mu nejaký ten item. Už z prvého bossa dostal od neho ramená. Išlo to relatívne ľahko. Normal by asi v ten večer zabilo aj 10 Laurianov keby vedeli taktiky. Takže Kriimkove predpovede o tom akoé to bude celé hard a aká bude dôležitá komunikácia a koordinácia raidu sa nepotvrdili. O tom, že napísal niečo také asi ani nepochybujete tak nemá význam priklaďať ďalšie screeny.

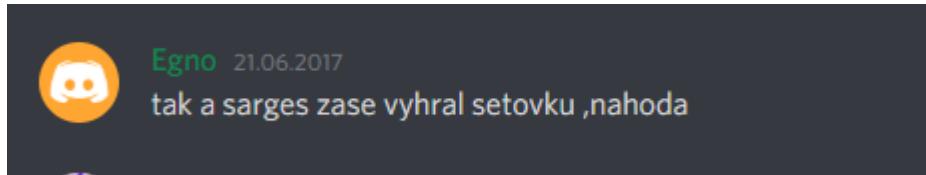
Dobre to šlo až po Maidenku. Tú Kriimka neskôr opisoval ako Ko\*kot check celého raidu. Ak je niekto to slovo na K tak ľahko wipne celý raid. Základnou mechanikou bolo totiž to rozdelenie raidu na zelený a žltý debuff a dôležité bolo aby sa hráči s opačnými debuffmi nestretli. Boss pári hráčov targetoval bombami a aby dmg nedostal celý raid, museli skočiť do diery v strede tesne pred koncom debuffu. Bomba ich vtedy vystrelí hore a nik nedostane dmg naviac. Čiže v podstate fight úplne o mechanikách. 0% wipe donútil Pugyho konáť. Lenže koho

kicknút? Toho, kto nás furt wipuje? Toho, kto kazí mechaniky? Toho, kto netočí? Už viem, tých čo nechodili progressovať Nighthold a nie sú Pugyho kamoši. Lenže predstavte si ľudia, že to nebola tá najkontroverznejšia vec celého raidu. Medzi kicknutými ľuďmi boli aj Dolík a Mili.



Túto vec mal Pugy už d'alsí deň kruto oľutovať. Teraz si všimnite komentár Egna. Pugy si celý ten večer sám prideloval itemy, ktoré potreboval bez ohľadu na to ako to potrebujú ostatní, bez ohľadu na roll. A ten idiot to ešte aj streamoval.

Takže Maidena sa zabila a Avatar neznamenal na normal žiadny problém. A o pár sekúnd neskôr:



A ten idiot to proste v kuse streamoval 😊



Na screeene môžete vidieť BC pred Kil'jeadenom. Laurian už nosí ramená čo dostal od Pugyho. Trvalo to sice až do pol dvanástej ale normal padol ešte prvý deň, takže Laurian bol happy. Oveľa viac šťastnejší bol však Pugy. Sa jeden raid si spravil 4-set. No neber to 😊

Ked' sa o tejto skutočnosti dozvedel Šedou, tiež začal pochybovať o Pugyho vízii ideálnej guildy.



Egno 22.06.2017

Musime nejak vydržat pokial sa naequipuje pugy  
potom bude dobre

Nebude. A pod'me spät' k tej Maidenke.

Caused By:	Faalcon - 62	Sarges - 45	Monyath - 42	Analnik - 41	Lakassadk - 24	Snupík - 23	Shadowlady - 22	Egno - 21
	Caeth - 20	Janekeerka - 20	Laxusanda - 19	Entropý - 16	Ariyani - 0	Arthisa - 0	Cepecko - 0	Deathbonewar - 0
	Klimo - 0	Laurian - 0	Lesienne - 0	Lypton - 0	Milig - 0	Premierek - 0	Raziellus - 0	Revo - 0
	Wirthymage - 0						Werxoler - 0	
								Damage

Na screene je vidieť počet ľudí, ktorých jednotliví ľudia vybombili s Unstable Soul vyfiltrovaných aby ignorovalo to, čo sa stalo po 5 smrtiach, aby Pugy nemohol povedať, že to bolo až ked' sa zahľásil wipe. Znamená to to, že kvôli tomu že neskočil do diery vybomil Pugy za tých párov až 45 ľudí. Horšie na tom bol už len Falco a to je kapitola sama o sebe.

Ešte pári dní pred Tombou šiel Marp progressovať donejakej zahraničnej guildy. Ale s Marpom to býva tak, že nik s ním dlho nevydrží. Ani on sám. Takže viete ako to dopadlo. Každopádne KJ padol o 23:30 a Pugy bol happy.

Štvrtok (22.6.2017)

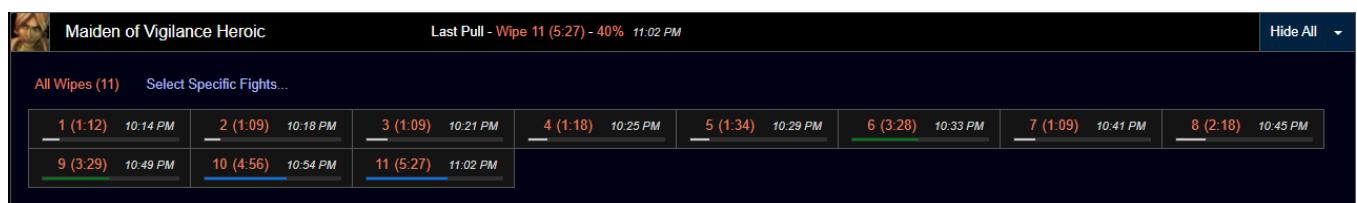
Pre Pugyho oveľa dôležitejší deň, pretože heroické itemy sa ninujú trochu ľažšie ale sú o to potrebnejšie. Tento deň začneme optimistami Kriimkom a Miranom.

 **Cream** 22.06.2017  
Neboj, dneks amozno padne kj na hc a buzu zelene glavy  
a to pak bude sedet

 **Mili** 22.06.2017  
Myslís že dáte čistě 9/9 dneska, jo? 😊

 **Miranda** 22.06.2017  
8/9 dame na 100% doufám ze kj padne

A výsledok:



Podľa Kriimkovej logiky sa teda v raide nachádzal nejaký K. No Pugyho okrádanie raidu nie je vec ktorá by sa cez noc zabudla a teda mala dohru. Laurian, ktorého Pugy nekickol toho vedel trochu viac a tak sa s bývalými spoluhráčmi podelil o názor na discorde.

 **Laurian** 22.06.2017  
čo sa týka ešte toho včerajšieho raidu tak pugas už na začiatku vravel že sa mu proste nechce to ísť s 27 ľudmi či čo to. Niektorí mu radili nech tí čo chodili na mythic progress nech ostanú a nech tí čo nie tak nech kickne. Neviem prečo tam chcel mať pugas presne 20 ľudí a 21 už zniesť nemohol. Ale treba spomenúť že po kicknutí tých 7 ľudí či koľkých to šlo. Na maidenke zo 6 wipov, kickli sa ľudia a hned sme to dali a avatar aj kiljeaden na 2nd pull takže to kicknutie raidu pomohlo. Tiež sa mi nepáčilo to pugasovo gearovanie ale neklamme si a priznajte že v IG s council lootom ste o tom rozhodovali vy a úplne spravodlivé to tiež dáko nebolo.

Laurian teda obhajoval Pugyho. Trošku pokrytecké z jeho strany. Laurian z roku 2020 má na to už trochu iný názor. Laurian má v podstate pravdu v celom odseku, no je to zle napísané. Pugyho čísla nechápe doteraz nikto, takže sa neoplatí filozofovať nad tým, prečo nasilu kickoval ľudí aby mal presne 20 ľudí. Pravdepodobne ide o počet itemov na jedného raidera, ktoré padnú. Po kicknutí ľudí to šlo hlavne z dôvodu, že bol v raide väčší prehľad a každý mal trochu viac miesta pri hýbaní a to hlavne keď sa odbiehalo s bombami či pri vyberaní guličiek. Okrem nejakých kotiev s výnimkou Lauriana Pugy kickol aj Dolíka s Mili. Tí, však nemuseli byť kicknutí. Keď sa Laurianovi nepáčilo Pugasovo gearovanie, mal na protest leavnut' ale neurobil to, čo bolo zbabelé. To, že to nebolo v IG spravodlivé je taktiež fakt. Kriimka má síce pravdu, že o tom rozhodovali viacerí ale princíp je rovnaký. Itemy šli prvorade do inventáru ľudí z councilu. Až potom sa rozdali ostatným. Argumenty, že council je tá najstabilnejšia časť raidu a itemy rozdané im neprídu nazmar sú hovadiny. Vo veľkej väčsine sú v guilde len vd'aka priorite na loot a ostatní z guildy odchádzajú, pretože tie itemy nedostávajú.

Šedou v podvečer progressoval s pugom. Pri invovaní napísal do gchatu, že nechce leavovať pug ak ho guilda nakoniec z

raidu aj tak kickne. To vyvolalo hádku, z ktorej sa podarilo zachovať len toto.

normalni?  
[Guild] [Entropy]: Ja se ji nedivim:D  
[Guild] [Ariyan]: normalni tS uz jede  
[Guild] [Klimo]: trocha sebakritiky ale, 300k prostre  
dmgovat na gorothovi, to je dobre na EN, neber to  
osobne, ale treba si uvedomit ze raidovať nieje iba o  
tom snažiť sa nezomrieť a nechat to zabiti ostatných  
[Guild] [Monyath]: neee ale to nemôžeš povedať lebo sa  
tu prostre urazia  
[Sarges-BurningBlade] has invited you to join a group.

Podľa Klimovej logiky (počas neprítomnosti proffa to bola pugyho cvičená opička) Pugy točil viac DPS než všetci ostatní dokopy. A potom sa stalo niečo epické. Ked' boli všetci na tsku, vzal si slovo Dolík, ktorý to bez zastavovania a napriek skákaniu do reči, povedal ostatným ale hlavne Pugymu úplne otvorené a Pugy už vedel, že to nijak neskryje. Ak si niekto nevšimol čo robil včera, tak dnes už určite hej. Pugy to naviac streamoval a Dolík si nebral servítku pred ústa. Bohužiaľ záznam bez stroja času nemôžem prihodiť, ale tí čo ho nevideli, prišli o veľa. Pokrytecký Laurian chcel čo najrýchlejšie curve a preto tíško čušal. Aspoň pred Pugym. Na discorde IG samozrejme podporil Dolíkovu iniciatívu. Ten spolu s Mili okamžite odišiel z guildy a WoW dlho nezapli. Pugy samozrejme musel veľa vecí vysvetľovať. Vraj už nebude dlho bráť žiadne itemy ale tie proste potreboval. Na mythic NH mal

vraj najhorší equip z celého raidu, čo nebola pravda. Naviac pred koncom tieru sa už človek moc nemôže st'ažovať na gear, kedže mal možnosť získat' si ho niekoľko mesiacov.

Dovolil by som si započať niečo, čo budeme neskôr rozoberať veľmi veľ'a.



Laurian 22.06.2017

teraz sa tam hádajú nejakí profect a arien že aj oni chcú ísť a vraj ak pôjdu oni tak môžeme rovno ďalších 3 vziať 😊

Profect je do dnešného dňa jeden z najúhlavnejších Laurianových nepriateľov. Podarilo sa mu založiť organizáciu, ktorá má za cieľ zničiť Lauriana. Od toho máme sice d'aleko ale potrebujem aby ste chápali každý jeden detail a rozhodli sa na koho strane budete. Proff a Carrie obľubovali joinovanie a leavovanie groupy. Dalo by sa povedať že sa v tom priamo vyžívali. Ked' potrebovali progress, aby ich vzali do pugu, vtierali sa leadrovi groupy, aby ich vzal. Vždy šlo o milučké slovíčka, ktorými si každého obmotali. Ked' ich raidovanie omrzelo, počkali si na najvhodnejší moment kedy by mohli leavnut'. Ideálne tak, aby to úplne rozložilo groupu a nik nemal v guilde lepší progress ako oni. To, že to tak skutočne bolo si môžete overiť vo verejne dostupných logách blood champions. Nie vždy sa im to podarilo ale vždy sa vedeli pozbierať. Proff si ochočil svoju vernú opičku Klima, ktorý mu prikázal aby v

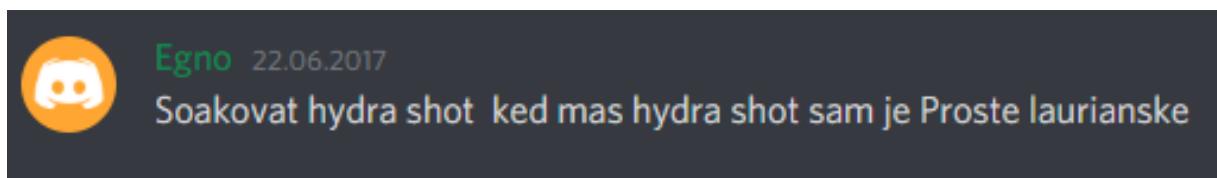
čase jeho neprítomnosti slúžil Pugymu, ktorý bol taktiež Proffovým poddaným. Takže ho logicky Pugy musel vziať na raid aj keď s Carrie nemali vôbec equip, AP, traity...proste by to kotvili nech by hrali akokoľvek dobre. Zvlášť pri progresse HCčka na začiatku tieru. Pugy ale Proffa uvedomil, že si to nemôže dovoliť kvôli tomu, čo sa práve udialo na tsku. Invnutie 2 neequipnutých ľudí mohlo znamenať koniec guildy. Proff to pochopil a vzal to pre svoje vlastné dobro. V prípade konca guildy, by si už druhú takú ktorú by zvonka ovládal už nenašiel. Netrpezlivo teda čakali, kým bude môcť flexiť v raide pred ostatnými.

Šedou sa ešte nejakú chvíľu zastával Mili a Dolíka. Nakoniec musel zavrieť klapačku ináč by ho Pugy kickol. Kedže pre neho bol progress dôležitejší než pre Lauriana, jeho pokrytectvo bolo o čosi menšie. Goroth padol na prvý pull a Pugy dal Laurianovi ďalší item. Na druhý pull padla Inquisition a Laurian mal ďalší item. Túto šťastnú náladu mu však 2 hodiny potom pokazila Mistresska. Harjatan padol na prvý pull. Miesto progressu Sisters guilda pokračovala na Mistresske, ktorá bola prvým ľažším bossom na HC. Laurian, ktorý neovládal mechaniky a ani ho nenapadlo si o tom niečo prečítať na fighete trpel, keď ho za wipnutie ostatní blamili. Najhoršie na tom bol pri mechanike hydra shot, ktorú vôbec nechápal. Išlo o to že boss smeroval na

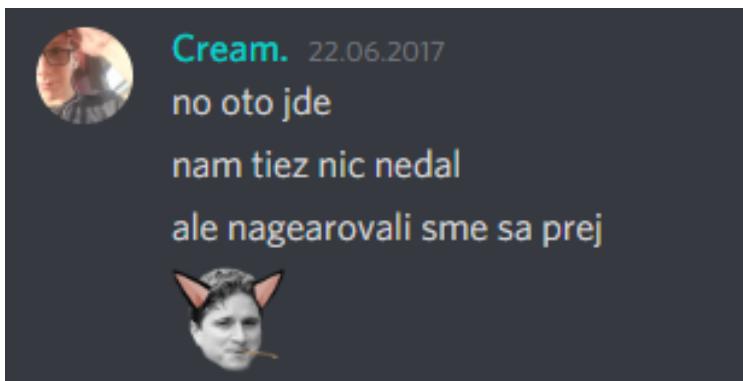
3 hráčov beamy a po pár sekundách dal hráčom veľkú dmg ktorá sa ale spreadovala medzi všetkých čo stoja v beame. Ked'že beamy boli 3, veľká časť raidu musela ísť beamy soakovat' aby pokryla dmg. Pri prekrížení však všetci hráči, stojaci blízko beamu dostali stun. Čažšie to bolo pre meleekča, ktoré ak stáli blízko pri bossovi, stáli v hitboxe viacerých beamov a dostali stun na 30 sekúnd. To bol často krát aj Laurianov prípad. Okrem toho sa často ako targetnutý hráč hýbal a bolo ľahké ho soakovat' tak ho pred koncom raidu právom kickli z raidu. Pre Lauriana to bola samozrejme hanba ale oprávnená a nemohol sa st'ažovať. Tento moment mu ale hlboko utkvel v pamäti a nikdy naň nezabudol a pri pokusoch pomstít' sa Seekrom mu veľmi pomohol.

Najlepšie to celé zhrnul Egno:

egn



Vráťme sa ku Kriimkovmu tvrdeniu, že do BC sa šli len nagearovat' a ako si opäť serie do huby.



Prišla pondelok a s ním aj raid time. Tentokrát bez pugyho, ktorý sa šiel radšej kúpat' do Tatralandie. V nedelu sa bez Lauriana podarilo zabít' Mistress aj Sisters. Skladanie a leadrovanie raidu dostali do rúk Šnupík s Janekeerom. Bez väčších problémov sa za 3 pully zabil Desolate a nadišiel ďalší kkt check v podobe Maidenky na HC. Na normale ste do diery padali spomalene. Takže aj keď ste tam skočili hned' keď ste debuff dostali, nespadli ste a vystrelilo vás to včas. Na HC už musíte váš pád načasovať. Ideálne okolo sekundy a pol pred koncom debuffu. Záleží či tam skočíte alebo len spadnete a to bol najväčší zabíjak pre zvyšok raidu. Okrem toho soakovanie tankov teraz zanechávalo plošky, ktoré dávali dmg a ak ste do nich stupili s opačným debuffom, tak vám to hodilo bombu. Okrem toho absorb shield vydržal oveľa viac takže zbieranie guličiek ste už nemohli v tom čase ignorovať, čo bolo veľké riziko. A to najmä pre retardov, ktorí nevedia akú majú farbu. Mrdala to tam väčšina ľudí. Aj K o K mal s tým problém. Vyžadovalo si to progress, ktorý na guildu takýchto pomerov

bol veľmi dobrý. Nečakane sa podarilo vystreliť eternálom, ktorí ako prví na realme zabili Kil'jeadena na HC už v tú nedelu pred pol jedenástou. V Blood Champions sa Janekeer pýtal, či nechceme radšej personal loot. No Klimov citový nátlak presvedčil ostatných, že to nebude najlepší nápad. Takže Laurian zostal bez itemov aj bez zážitku. V K o Ku mali ku koncu ID problém s HC Kil'jeadenom, ktorého nakoniec ani nezabili. V polovici progressu sa rozhodli zredukovať raid a Kriimka a Mirann sa do top zostavy nedostali a tak bez úspechu progressovali s pugom. V Online Daycare boli niečo pred BC, kedže pred koncom ID sa im ešte podarilo zabiť Maidenku. Ešte lepšie na tom bola Laniakea, ktorá takmer zabili pomerne na dps náročného HC Avataru.

Nadišlo nové ID a Laurian furt rozmýšľal ako d'alej. Večer pred ním sa zúčastnil normal runu s Blood Champions, ktorý prebiehal pomerne dobre. Potreboval však zmenu. Byť do počtu v guilde plnej debilov ako je Pugy alebo Klimo nie je nič pre neho. Laxanda došiel na raid nepripravený. Bez flašiek a jedla. Argumentoval to tým, že nie je hladný. Na to sa veru nedá povedať nič. Klima šlo roztrhnúť. Pugy chcel zachrániť rozpadajúcu sa guildu tým, že povedal že dá assista komukol'vek, kto si oň požiada aby sme videli ako rozdáva itemy. Lepšie by asi bolo keby streamoval ako naposledy ale

jeho voľba. Každopádne Laurian radšej držal hubu a Pugy mu dal za to bisové legy. Ked' videl, že už ním pohŕdajú aj jeho najbližší, zúfalo sa snažil robiť veci ako: "Hmm, ja si ten item nemôžem vziať aj keď ho najviac potrebujem lebo som ninja looter." Spomínaný item si aj tak vzal a ostatným to už bolo vlastne jedno. Okrem toho majster tankov Laxusanda predvádzal čo v ňom je. Napriek wipom to bola aspoň sranka pozerat' ako sa znemožňuje a hlavne ako vytáča Klima. Method už mal v čase keď sa šlo večer HC 7/9M a každého hned' prekvapila obtiažnosť mythicu. Málokto však tušil, že 7/9M bol len taký trash na nasledujúcich 2 bossov.

HC farma bola strašná. Laurian už nemohol hrať ani horšie. Od hanby to pred koncom raidu na Mistresske radšej leavol. Podľa logov tam najviac udierala Mony, čo ma dodnes zaráža a nechápem tomu. Každopádne nepodarilo sa zabiť celú farmu a Laurian pochopil, že takto to ďalej nejde. V guilde, kde Guild Master kradne ninjuje každý item a polovica hráčov je toxic ako Falco nebola motivácia sa zlepšovať. Laurian si síce za všetko mohol sám a dokonca aj sám leavol. Aj tak však pociťoval niečo ako závist' a potrebu to týmto ľuďom vrátiť'. Laurian teda potreboval poriadnu guildu. Takú, ktorá by ho časom pretiahla contentom, ktorí Bloodi progressujú. Nie príliš skoro aby im to nekazil, ale tak skoro aby ho mal skôr prejdený

ako Bloodi. V takom prípade by im neváhal linknúť svoj achievement aby ich nasral. Na takúto chvíľu si však Laurian musel ešte 2 roky počkať. Keďže K o K bola v tom čase najväčšia guilda na aliancii a bolo z čoho vyberať, t'ažko by sa tam dočkal niečoho podobného. Okrem toho v nej boli Kriimka s Miranom a v prípade, že by tam šiel aj Laurain, musel by čeliť trápnemu poníženiu. Ideálna voľba bola teda Eternal Shadows. Laurian si ich checkol na wowprogresse a mrkol na ich webovky, kde si ľudia podávali prihlášky. A úplnou náhodou narazil aj na Egna 😊

### ***Egno a prihláška do Eternal Shadows***

*Skúsený Feroš tam nechal aj vzor prihlášky. Okrem klasických vecí ako je nick, vek a skúsenosti s mythicom si Feroš pýtal aj link na logy (ktoré si môže dohládať aj sám ak má nick) a screenshot UI. Taktiež si chcel byť istý 100% dochádzkou uchádzačov a toto sa podarilo vytvoriť Egnovi.*

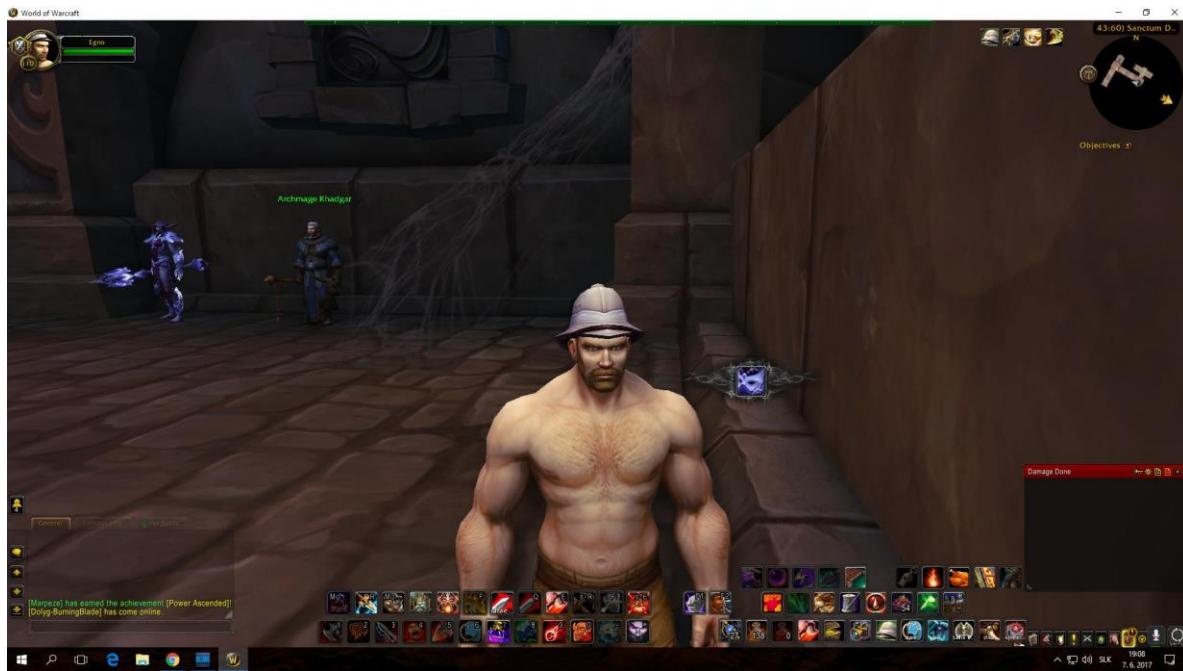
**Egno**

Nick:Egno  
Věk:26  
Armory link: <https://worldofwarcraft.com/en-gb/character/drakthul/egno>  
Link na připadné alty: Nemam alty  
Raid UI screenshot: <http://imgur.com/a/KL5AC>  
Link na logy:  
<https://www.warcraftlogs.com/character/eu/drakthul/egno>  
Předchozí zkušenosti s raidováním: Wod-Hellfire Citadel Hc, Legion-Vsetky na HC a Nh aj mythic Prvych 5a cata-fl wotlk-icc free server pred offikom  
Předchozí guildy: Bratrstvo krnov, Igneus Gladio, Blood champions  
Dokážeš mít 100% docházku? pokial nemam poobednu tak ano  
Nemáš problémy s FPS v raidech + máš stabilní připojení k internetu? (vyzkoušej na <http://www.speedtest.net> a pošli odkaz): <http://beta.speedtest.net/result/6359169840> pocitac mam novy tohto roku 95fps

+0

*Toto bol prvý oficiálny dôkaz toho, že Egno je totálne golden. V tejto knihe určite spomeniem ešte jeden. Pre tých ktorí nepochopili, tak sa pozrite na bod s dochádzkou, kde Egno tvrdí že ju dokáže mať ak nemá poobednú.*

*Potom tu je jeho screenshot UI:*



*Proste golden!*

***Top 10 najväčších osobností, na ktoré Laurian počas hrania narazil.***

*Osobnosťou v tomto prípade myslím tých najneobyčajnejších ľudí, ktorým Laurian závidí mnoho aspektov ich osobností, ktoré Laurian neskôr začal aj napodobovať a veľa si od týchto ľudí odniesol.*

**1. Kropička** - ak je niekto väčšia legenda než Laurian, tak potom je to tento človek, o ktorom bude reč najmä okolo konca roku 2018

**2. Bago** - spôsob akým oponoval Ferošovi a polhodina slacku, lebo nechcel switchnúť do disco pred blokádou boli tak legendárne že tu jednoducho musí byť.

- 3. Lískulka** - musíte mať šťastie, aby ste na podobného narazili. Vychádzat s ním je omnoho ľažšie než s Laurianom. Jeho spôsob prejavu a to najmä pokial' ide o ingame veci ako napr. Kto a čo posral na raide je nezabudnuteľný. Rúžový, zelený lísteček a deždik z twitchu nikto nemôže zmazat'.
- 4. Martin** - wowko nehrá veľa ľudí, ktorí len tak kúpia mounta niekomu koho sotva poznajú alebo investuje milióny goldov do človeka so zelenými logmi na pomoc s HCčkom. To a fakt, že s tým dokázal tak ľahko skončiť robí na Lauriana veľký dojem.
- 5. Feroš** - Aj keď ho Laurian neznáša, musí uznáť že ak niekto má začať chut' progressovať svoj account po hacknutí od nuly, tak je to jedine Feroš.
- 6. Kundalf** - Človek by sponzal hned' po pár minútach na discord, že tento človek je neobyčajne neobyčajný.
- 7. Egno** - prihláška do eternálov, vtipy na discord či full set na asmongoldovom streame zanechali na našich tvárách nie jednu slzičku smiechu
- 8. Maaraa** - Laurian trval na tom, že sem zaradí aj mňa. Pravdepodobne za to IDčko Azshary, ktoré som mu dal zadarmo.

**9. Zasz** - Najlepší raid leader na ktorého Laurian narazil je doteraz aj jeden z jeho životných vzorov a zaslúži si tu byť

**10. Tomasof** - Super človek, super hráč, super kamarát. Za ten dlhý čas, sa s ním Laurian nikdy nedostal do konfliktu.

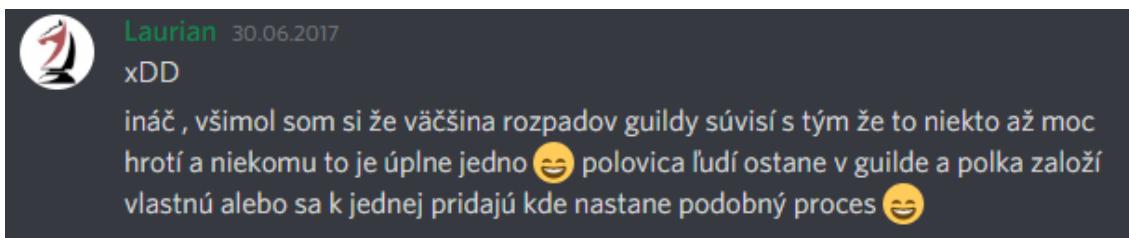
Podľme ďalej. Laurian si teda napísal prihlášku. Feroš sice videl, že nestojí za nič. Ale fakt, že je mladší a môže byť na každom raide ho asi presvedčil, že sa skúšku nič nedá. Asi veril, že sa dokáže zlepšiť. Ináč si to vysvetliť nedokážem. Samozrejme Laurian je toho názoru, že pokial' nemáš 999 členov, mal by si do guildy vziať každého rozumného človeka. Už len preto, aby ho nevzala iná guilda. Pre guildy môže byť len plusom. Niekto by mohol argumentovať, že to môže byť toxic mrdka, ktorá sa len nagearuje a prestane hrať. Vždy sa ale môže kicknúť a za pokus to vždy stojí, pokial' o človeku neviete viac.

Dňa 30.6.2017 Laurianovi padol mount z Blingtrona. Padol už niekedy vám?

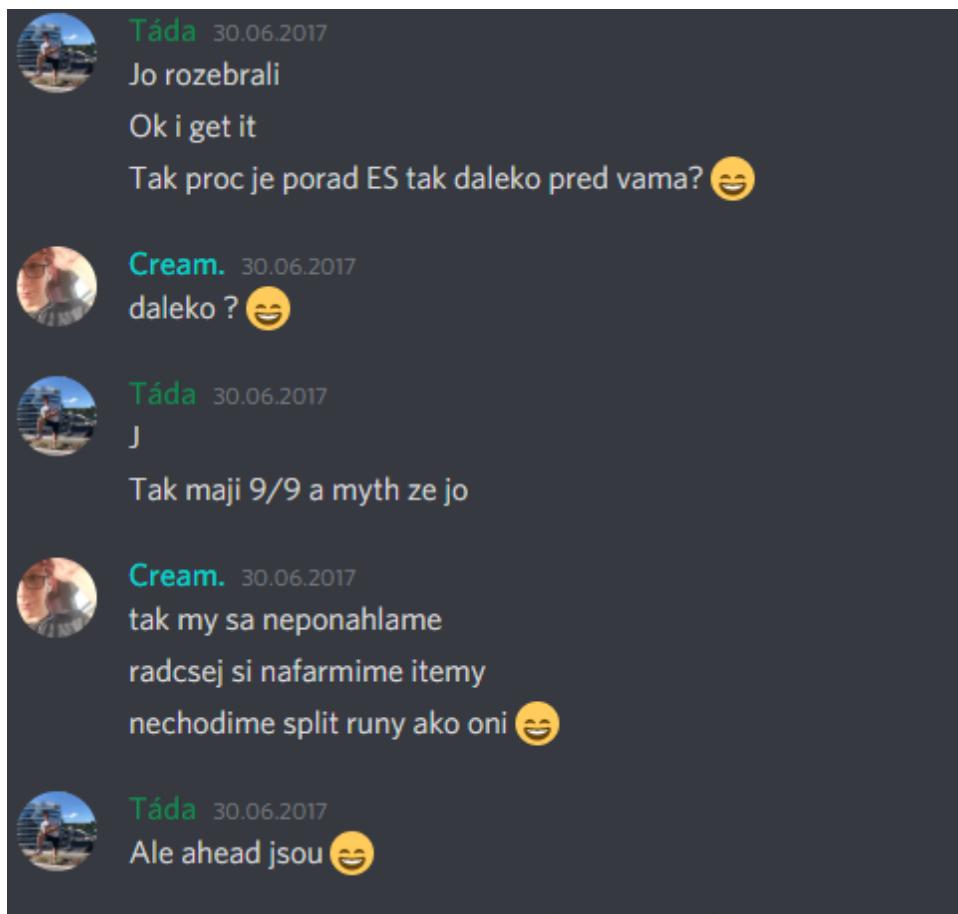


Pugymu zas v ten deň padol Astral. Napriek tomu, že na skupine na Facebooku sa často delil aj o príspevky z osobného života (najčastejšie aké pivo pije dnes večer) o toto sa podeliť zabudol. Možno preto, aby si ostatní nemysleli že ho niekomu ninjol.

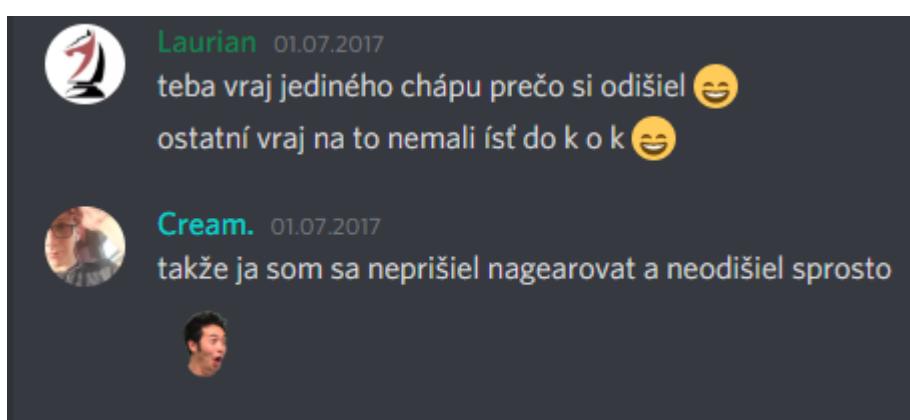
Laurian v ten deň aj objavil jediný dôvod prečo sa guildy rozpadajú. Ked' dvaja rozliční ľudia od nej očakávajú rozličné veci. Na základe tohto vedel akým smerom má budovať Seekers.



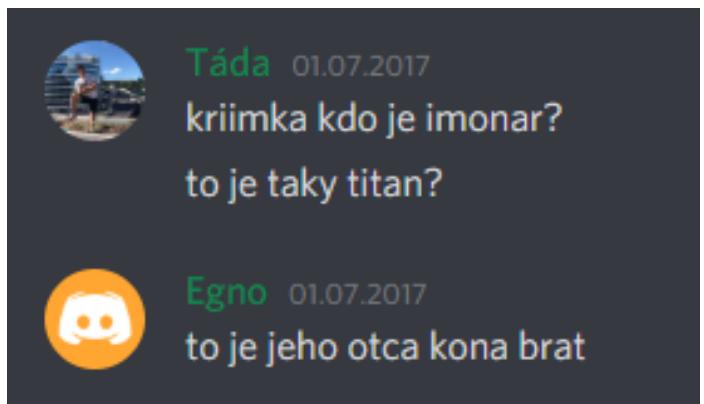
Pokračovať budeme ďalším Kriimkovým zavádzaním a klamstvom.



Eternáli žiadne split runy nechodili. Mohol si si to z logov zistit'.



A niekto povie že si Laurian sere do huby...



Toto bolo tak vtipné, že som to nemohol nechat' hniť' na discorde.

A následne to skúsil aj Laxusanda.

FORUMS

Forums > Přihlášky > **Přihláška fury warrior- nepřijat**

Page 1 Add Reply #13228006

May 04, 2017 at 11:14 PM

Nick : Laxanda  
Věk : 17  
armory: <http://eu.battle.net/wow/en/character/burning-blade/Laxanda/simple>  
Předchozí Guildy : Invokers Mantichora ostatní si nepamatují.  
UI ->

Laxanda

Přechozí Zkušenosti: velmi neuspokojující vzhledem k tomu že guild membeři neuměli taktiky.

problémy s fps ani netem nemám.  
40ms 60 fps stable i při raidu  
speedtest : <http://www.speedtest.net/result/6271685648>

+0

May 05, 2017 at 10:03 AM · Edited 2 months ago #13228675

  
Čus, pěkný, že si dokázal smazat tu nejpodstatnější část přihlášky :) nepřijat gl hf jinde.  
BTW ve vzoru je i návod jak vyplnit topic .. ani to si nezvládl!

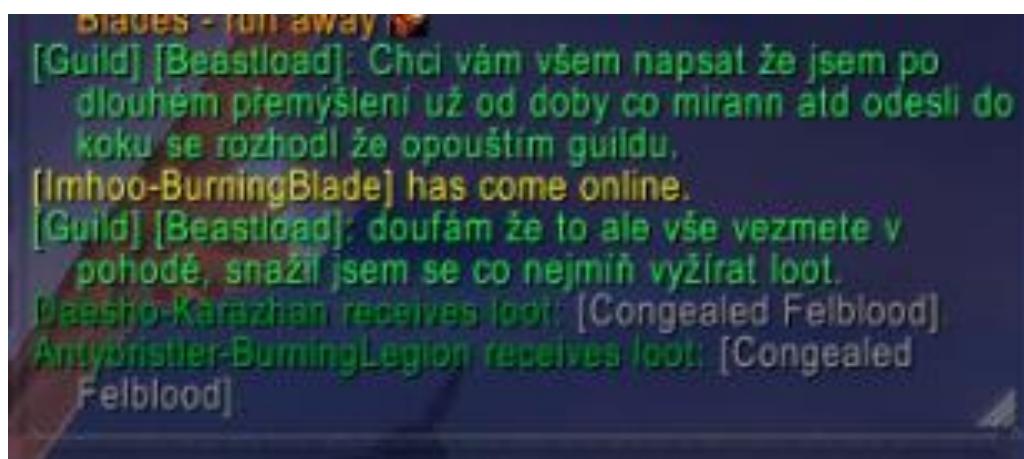
**Ahaafers**  
Guild master  
159 Posts

+0

Hlavne že vedel tie taktiky.

V K o Ku stále nemali curve a cez víkend sa progressovalo po väčšine s pugom. Vďaka času ľudí, ktorí pug logujú, progressovali KJ aj Bloodi. Guildovne však ešte neprešli ani cez avatara.

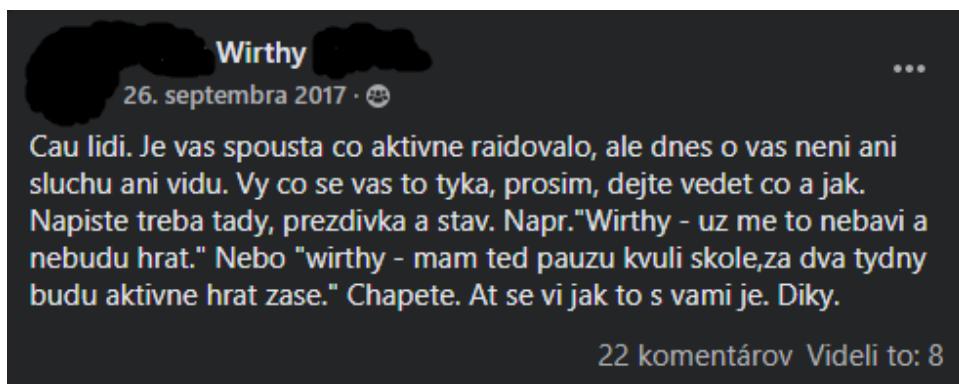
2.7.2017 Laurian leavol Blood Champions a Feroš ho hned' invitol. To však nebola správa dňa.



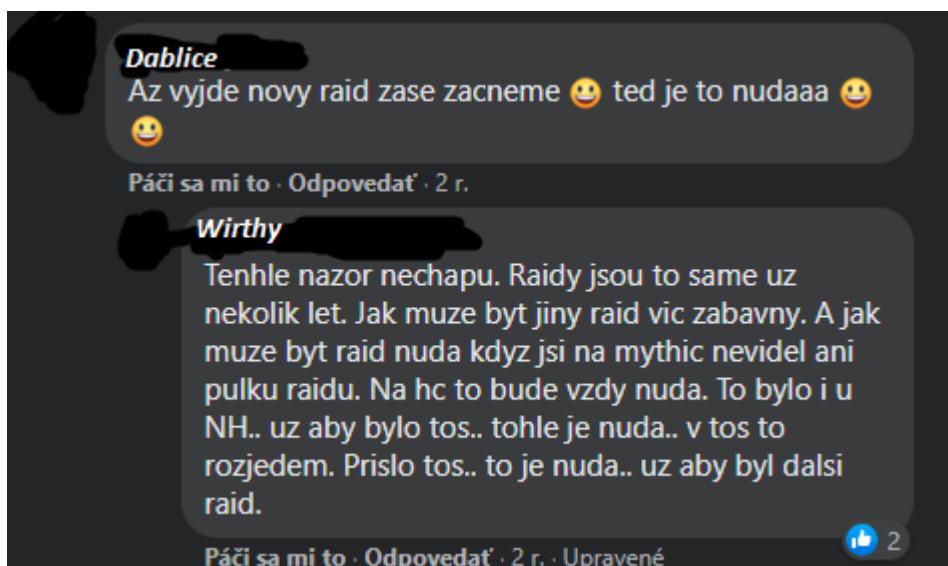
Šedou zamieril do K o Ku. Tam to s ním ale nedopadlo a keďže sú k dispozícii zdroje, bude to tu uvedené. Dôležité je, že sa neskôr vrátil k Bloodom a to v čase keď sa dostali konečne na mythic. Lenže teraz tu už nebola žiadna iná rozpadajúca sa mythic guilda ako Igneus, ktorú by mohli pohltiť a preto sa kvôli tomuto rozpadli. Klinec do rakvy Blood Champions pribil samotný Laurian. To bolo ale pári mesiacov po týchto udalostiach, na ktoré sa už nemôžem dočkať.

Pod'me ale na chvíľu kúsok do budúcnosti a to presne do doby, ktorú som práve spomenul. Bloodi sa rozpadli a Šedou sa k tomu potreboval vyjadriť'. Vznikla z toho zaujímavá debata na FB skupine Bloodov tak pod'me na to.

Ešte predtým však Wirtyho post. Bloodi boli takí zúfalí, že zamierili na svoj facebook aby sa uistili, že tam náhodou nie je niekto, kto by sa časom vrátil.



Tak a pod'me na reakcie. Rozobereme si len tie dôležité. Zvyšok bol troll aktívnych ľudí a komentáre ako napr. "mám to teraz naprd v práci ale čo najskôr by som chcel znova začať".



Najprv k Dablici. To sa ti len zdalo. Nuda nebola samotná instanca ale raidovanie s ľud'mi ako Pugy alebo Wirthy. Wirthy nechápe viac vecí očividne. Ináč by sa nepýtal na facebook skupine neaktívnych ľudí ale jeho vol'ba. Raidy nie sú "to samé". Každý raid je iný. Keby bol každý raid rovnaký tak to už "nekolik let" nikto nehrá. Jeden raid môže byť viac zábavnejší než druhý, pretože má viac či menej bossov, viac či menej trashu, lepší design prostredia, lepší vzhľad bossov a abilit, lepšie typy a množstvá abilit, lepší balance class, lepší tuning bossov, krajsie transmogy na drop, viac vecí na drop ako sú mounti alebo peti a v neposlednej rade náročnosť raidu. Nemôžeš povedať o HCčku že to bola nuda, ked' si ho progressoval 3 týždne, než si sa dostal na mythic. V poslednej veci s tebou všetci súhlasíme. Raid sa môže niekomu po pári týždňoch znepáčiť a tak sa na hru vykašle. Týchto ľudí všeobecne moc do raidu nechceš ale v guilde takýchto kvalít musíš s takýmito ľud'mi počítať. Napríklad Dablice progressoval NH až do konca.

**Najhorší officer roku Ariyani**

Avalanchia/Ariyani:

Nebaví mě raidy, kde každý týden "progressujeme" farmu. Buď kvůli jinému složení, nebo kvůli tomu, že na to lidí prostě serou (nebo nejsou schopní se naučit svou classu/fight).

Chápu, že ně každý chce raidovat Mythic a dávat tý hře víc času než musí, ale někteří lidí jsou online pořád a na raidu jsou potom stejně k nepoužití. Naopak je tu pár lidí, kterí se snaží co to jde, chodí tank/heal/dps podle potřeby, zná taktiky ještě před pullem atd... Těch je ale málo i na HC raid. Výsledek je guilda, která neví jestli chce být Casual nebo Semi Hardcore a spousta otrávenejch lidí. Poslední pořádnej raid s dobrou atmosférou byl KJ kill, nepočítám progress Inquisition Myth, kde s náma bylo spousta lidí mimo guildu.

Od doby co jsem v Blood Champions jsem tu potkal super lidí, se kterýma se dobře hraje, ale když se teď lognu mimo raid time, vidím maximálně jedno nebo dvě známý jména. Lidé buď leavujou nebo přestávají hrát do dalšího raid tieru.

Vzhledem k tomu, že kvůli raidům tu hru hraju a můj největší cíl ve WoW je Cutting Edge, přemýšlím o změně guildy, nejspíš transfer zpátky k hordě. Nerad bych, abyste si o mě říkali, jaká jsem píča a že mi jde jen o loot a kdo ví co, ale lidé co mě znaj tak ví o čem mluvím a imho to chápou.

Sry za wall of text, nechci to psát na fórum, protože tam stejně nikdo nechodí.

Páčí sa mi to · Odpovedat · 2 r.



3

**Dablice**

naprostou s tebou souhlasim 😊 ...transfer je dobrej napad,kdyby nas bylo vic tak u hordy by se nasli lepsi lidí na doplneni

Páčí sa mi to · Odpovedat · 2 r.

**Proff**

Myslet si, ze na horde je to lepsi je hodne naivna predstava bohuzel

Takže si to pod'me rozobrat'. Prvý odstavec chápem. A preto si urobil ešte horšiu vec než oni a teda si sa na to vysral úplne. Tu sa ukazuje Laurianova naivita, že s tebou môže počítať na Uldir a to ako si sa na to vysral a pricupkal, len ked' si mohol získať

Cutting Edge. To, že niektorí ľudia sú online furt a na raide sú k nepoužitiu znova nie je tvoj problém. Ľudia si to platia aby si v hre robili čo chceli. A ked' si chcú celý deň behať ICC s altami a večer si v kľúde zaraidovať je to ich vol'ba. Pugymu pokial' viem nič nesľubovali. Pokial' s tým máš problém, tak leavnvi a pripoj sa do guildy, v ktorej je progress na prvom mieste a má jasné pravidlá, čo sa od raidera očakáva. Čest' tým ľud'om, čo sa snažia. Ale v tom výsledku máš pravdu. Pokial' chce každý od guildy niečo iné, takto to dopadne. Guilda sa od štátu lísi v pár zásadných veciach. Guildu môžeš bez problémov leavnut' a joinúť inú. V opačnom prípade by sa guilda dočkala veľkých demonštrácií vedených tebou. Ale ty len píšeš sračky na facebook. Ako posledný dobrý raid spomínaš ten, v ktorom si získal curve. Náhodička, nie? Lenže to vás bolo 13 a na mythic potrebuješ 20ich. Tretí odstavec je výsledok Pugyho leadrovania. Sám si guildu dostał tam kde je. Ďalej už má pravdu iba Proff, ktorý hovorí o tom, že je naivnou predstavou myslieť si že jeho problémy vyrieši horda. Horda totiž to ešte nikoho problémy nevyriešila. Ďakujeme, že si napísal že si greedy a máš len osobné ambície a budúcnosť guildy ti je u prdele. Bol si v Bloodoch, to chápem. To, že ti ide o loot si nemyslíme. To, že ti ide iba o Cutting Edge si ale napísal sám, takže o tom nikto nepochybuje. Proff Ariyanoho nepotreboval.

Stačili mu títo ľudia, s ktorými si zašiel HCčko aby sa mohol nagearovat' z forgnutých itemov na chodenie m+iek s jeho cvičenou opičkou Klimom. Ked' ho to unudilo, tak sa musel postarať aby guilda d'alej v progresse nepokračovala, pretože to by mohlo ohrozit' jeho pozíciu v priorite na loot.

### ***Prečo horda nevyrieši vaše problémy?***

*Povedzme, že ste človek ktorému sa rozpadla guilda a hľadá novú. Máte ju na aliancii. Ak chcete Cutting edge tak jedine KoK. Podporite ich.*

*Transferom na hordu prichádzate o dôležitých 20€, na ktoré ste v práci 5 hodín tvrdo makali. A výsledok je joinutie k bande idiotov z guildy, ktorá sa rozpadne pre to isté, pre čo sa rozpadlo BC.*

*Kedže je na Ali menej hráčov, je tam aj menej guíld. Ale málo guíld neznamená žiadna guilda.*

A podľme k Šedouvovi. Ten sa síce vyjadril až o 3 týždne neskôr, už po rozpade guildy ale nedalo mu to.

**Šedou**

11. októbra 2017 · 🌸

...

Z posledních událostí jsem slyšel jak to dopadlo v této guildě (je mi jasné že po tomto príspěvku dostanu taky výkop z skupiny ale budíž), chtěl bych se vyjádřit k pár věcem co mi přšlo že tu chybělo nebo nějaké poznámky.

1 - vedení - kdyby se vše probíralo s více lidma (nemyslím vubec teď sebe), ale kdyby officeerové opravdu měli dispozici k tomu něco dělat společně bylo by to více názorů a více úspěchu.

2 - za rozpad nemůže žádný konkrétní člen spř toxická atmosféra, a slovo pugyho. není to vůbec útok, ale jedna hlava systému nefunguje, už vůbec ne když kritika není vyslyšena, spoustě lidí vyloženě štvalo tahat ostatní a proto přestali více raidovat na "úrovni" či našli jiné místo.

3 - guilda se nerovná spojení přátelství, pokud kdokoliv hledá nové místo a dostane vykopnuto od svých starých přátel za to, že chce zkoušet něco nového je to opravdu sobecký. z mé zkušenosti na ravencrestu jsme taky se rozdělili s pár lidma ale dál kecáme na TS a podporujeme se navzájem, chci říct že odstranění všech z Friendlistu a vše další mi příde silně jako vyjádření nezvládání situace. věci jdou dál.

4 - chci i tak poděkovat za společné raidování a ať se vám daří jen je škoda, že sis do poslední chvíle pugy namlouval to stejné, že je tu vše perfektní a že si nikdo nestěžuje

Já osobně zůstal kamarádem s spousta lidma ikdyž s nima v této guildě už neraiduju. příště by se to nemělo tolik hrotit kdo leavuje, a nebo mít silnejší systém kde je důvod tohle řešit.



1

25 komentárov Videli to: 8

1. Absolútne pravda. To, že Pugy vládol guilde absolutisticky bolo dôvodom, prečo väčšina ľudí odišla. Nemohli sa pozerať, ako si GuMko ninjuje itemy, streamuje to, ešte klame a ani sa neospravedlní. GuMko, ktoré viac zaujímajú itemy ako progress. Teda miesto Helye progress Tichondria, ktorý chcelo tak 10% guildy. GuMko, na ktoré sme museli hodinu čakať kým vyexpí postavu, aby sme ju mohli pretiahnuť cez normal.

2. Za rozpad môže konkrétny člen. A to hned' niekol'kí. V prvom rade samozrejme Pugy. V druhom rade ľudia ktorí leavli (medzi nimi aj Laurian). A v treťom rade tí čo tú

toxicitu šírili ako bol Falco, Marp a spol. Jedna hlava systému nefunguje ani v prípade, že je tou hlavou Laurian. Pravda Šedou.

3. Nie je to sebecké. Zradit' guildu v polke tieru je sebecké. To sa proste nerobí. Jedine za predpokladu, že to nijak neuškodí progressu a človek má za seba náhradu. V Laurianovom prípade to tak nebolo, takže sa dá povedať že sa zachoval sebecky. Koniec koncov vždy záleží na pravidlách guildy. Vstupovať do tieru by ste mali s tým že ten tier aj doraidujete. Laurian bol v casual guilde a nikdy nikomu nepovedal, že túži po progresse. Pokial' guilda nemá pravidlá, je to len vecou názoru. Stále sa však prikláňam k názoru, že nie je sebecké, pokial' sa urazíte na niekoho kto vás zradil. To, že s ním odmietate d'alej hrať už je ale trochu cez čiaru. Viac o tom bude v kapitole o Seekers a Tomasovi. Ako ste si všimli, Šedou píše o tom, ako šiel na Ravencrest. To Laurianovi neskôr veľmi pomohlo a má mu za čo vd'acíť.

4. Lepšie by to ani Laurian nenapísal. Presne to Pugy robil. Šedousov názor sa teda v 90% prelína s tým Laurianovým.

**Wirthy**

Vtipne je, jak ted vsude posloucham jak kazdy mel problem s pugym nebo s chovanim lidi atd. Ale nikdy nikdo si na to nestezoval kde mel. Ono totiz se to asi vyresi samo od sebe ne? A ze za to nemuze konkretni clen. To bych se vsadil ze jo. Ale to je uz ted fuk.

Páči sa mi to · Odpovedať · 2 r.

**Šedou**

Ono kdyz ale pugy vsechny odstrani po tomhle z friend listu a z skupiny (nechapu proc me ne) a do g message si napise jak to je jejich chyba tak se nikdo nebude koukat na nej svetle protoze ti lidi si jen prali zase hrat tak jake maji priority

Obaja majú v zásade pravdu. Nikto okrem Dolíka (rešpekt) sa na Pugyho systém nest'ažoval. Naopak ho podporovali a ešte naňho čakali pred alt runom kým vyexpí. Na druhú stranu má pravdu aj Šedou. Ako by to dopadlo...

**Šedou**

Spis mi jde o to ze je smutne ze to skoncilo nasranim se jeden na druheho ty dalsi veci jsou spis muj uhel pohledu proc to nevydrzelo

Páči sa mi to · Odpovedať · 2 r.

^ Skryť 13 príspevkov

**Wirthy**

Jsou lidi které nemám rád, jsou lidi kteří mi nevadí, jsou lidi které rád mám. Já chápou, že lidi chtěli odejít, například ave, plně chápou jeho důvody atd. Jsem zklamaný, ale nemám mu to za zlé. To co mě štve, není to, že odešli, například ave to zmínil už před týdnem, že chce jít pryč. To co mě štve je, že šli s Arien. Má k tomu své důvody atd. Nemůžu mít člověku za zlé, že chce hrát jinak, jinde, s vyššími prioritami, naplnit svoje ambice atd. Ale můžu mít člověku za zlé to, když se nechá zlákat, s kým se rozhodne hrát. Ty jsi šel hrát na jiný realm, protože máš ambice, které na DT na alianci nenaplníš, oni šli hrát s pičkou Arien, která rozbití guildu pokud se guilda netočí kolem ní jak kolem nějaké královny. Já v tom vidím děsný rozdíl, to je to, proč mě neštve to, že Valso raiduje jinde, že ty raiduješ jinde, že Rensar hraje na hordě atd.

1

Páči sa mi to · Odpovedať · 2 r.

**Caeth**

Slyšeli jsme slovo Boží. Ámen 🙏

Páči sa mi to · Odpovedať · 2 r.

**Šedou**

no o nikom si nemyslím ze je picka a ikdyz tu kritizuju pugyho stale ho mam rad jen proste se mi nelibilo par veci stejne jako ja nebyl rozhdone perfektni raider nebo i clovek, ale uprime se mi libi tve vysvetleni a chapu to 😊 jen jsem mel pocit ze je dobre sdilet sve myslenyky tady s vama protoze zmena realmu neznamena ze nikoho tu nemam rad nebo tak neco

1

Páči sa mi to · Odpovedať · 2 r.

Takže dozvedáme sa prakticky to, že Šedou už pochopil že celé BC bola strata času, a jeho ciel'om je na to mať aspoň pekné spomienky.

Aby Laurian celý čas len nenadával na Bloodov, spomieniem aj ich klady. Hned' po reakcii.

Wirthy však napísal odstavec, ktorý sa mi do guildy veľmi dobre hodí. Už tu si Laurian mohol uvedomiť, že Carrie(Arien) prinesie jemu alebo jeho guilde len skazu. Už bol asi čas, kedy sa s Proffom nagearovali a nadišiel čas guildu opäť utíšiť. Tento krát sa toho zhostila Proffova polovička Carrie, ktorá je minimálne z polovice taká špatná ako on sám. Tie ambície ktoré Šedou mal, mimochodom na Alli naplníš.

Takže s Blood Champions to bolo tak, že Pugy vykopal vlastnoručne hrob. Narúbal stromy. Z nich spracoval drevo potrebné na výrobu truhly. Tú truhlu vyrabila Arien a vopchala do nej celú guildu a hodila ju do jamy a pribila všetky klince až na jeden. Ten posledný vzal a pribil Laurian. Hrob zakopal Caeth a pári ďalších trosiek, ktoré v guilde zostali.

Všetko o čom tu rozprávam sa stalo až pár mesiacov po tom, než sme momentálne v príbehu. Vzhľadom na to, že guilda je ale o Laurianovej ceste, je zbytočné toto spomínať neskôr.

A k pozitívam. Keby nebolo Blood Champions, Laurian by nikdy nemal ambície vybudovať Seekers. Okrem toho je na

ňu kopa super spomienok. Sami vidíte ako sa kapitola natiahla. Tie kecy na discorde IG sú legendárne. To, čo Pugy robil nebolo len do plaču ale aj do smiechu. Laurian dodnes nemôže zabudnúť na príbeh o kuracom burgri bez uhorky od Mardu. O procnutom iteme zo streeame pre Gertraxina. O Laxusovom tankovaní a Klimových ragoch. O super progresse Botanistu. O super itemoch, ktoré dal Pugy Laurianovi. O perfektnom zraze a videjkách z neho. Skrátka všetko, čo sa za krátky čas dá v takejto guilde prežiť. Laurian sa chce po rokoch poděkovat' všetkým, čo s ním vtedy hrali. Za to, že s ním mali pri progresse trpežlivosť a že ho kopu vecí naučili. Za to, že sa k nemu napriek tomu čo robil správali veľmi priateľsky. Za to, že dnes môže na všetkých v dobrom spomínať. Hlavne teda na Pugyho, ktorý sa neváhal podeliť o svojich zážitkoch z reálneho života a išlo poznáť, že mimo WoW to je super človek. Rovnako na všetkých ostatných, ktorí akokoľvek prispeli k progressu tejto guildy. Laurian si to všetko váži a na konci knihy bude mať každý svoje venovanie.

Podme k Laurianovi. Ten v guilde skončil pár minút po Šedouvovi.

[Guild] [Laurian]: Ja som sa tiež rozhodol že odchadzam.  
Nie sú tu už ľudia s ktorými som rájdoval skôr, a už ani  
shadow :D Prajem všetka štastia :)

Suspicious Noble says: You insult my honor, Antybristler.  
Who exactly are you?

Holrenkaism has left the guild.

Laurian has left the guild.

[Guild] [Egno]: co je natom tazke /quit?

Suspicious Noble says: Well I never! Mephick, who do you  
think you are?!

Názov kapitoly je “Pugy končí”. V tomto prípade končí Laurian ale každý tak nejak vedel, že slávne časy tejto guildy sa skončili. Pugy sa neskôr musel uskromniť s pozíciou raidera v inej guilde na inom realme a to bolo všetko čo po Blood Champions zostalo.

## 13. Kapitola – K Ferošovi a preč!

Laurian ešte predtým ako sa mu ozval Feroš, písal prihlášku do K o Ku. Officerka K o Ku Delbria mu však slušne napísala že točí prd a maximálne ho vezmú ako FoG. Laurian si teda musel nájsť kamaráta v guilde, v ktorej ešte neboli. Lenže Laurian predsa neklesne na takú úroveň aby ho ako zúfalca vzali do guildy na ktorú nemá. Radšej si počkal na Feroša, aby ho vzal ako zúfalca do guildy na ktorú nemá ešte viac. V tomto prípade ale bez zbytočných problémov. Mohol tak flexiť pred Kriimkom, že je v lepšej guilde.

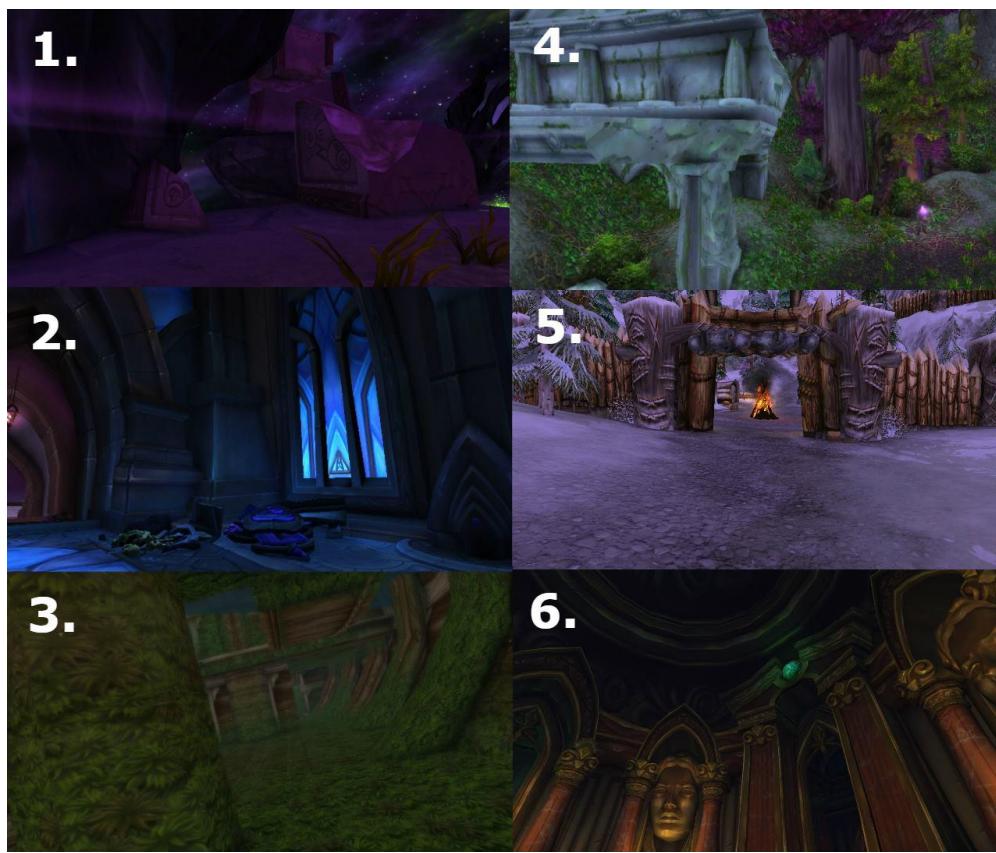


V tom čase (2.7.2017) zabili Kil'jeadena na HC už aj v K o Ku. Laurianov primárny dôvod bolo nechat' sa boostnuť cez HCčko aby mal čo najrýchlejšie curve.

O deň neskôr sa Kriimka snažil presvedčiť Lauriana, že sa mylí. Laurian mal teóriu podľa ktorej každý nový patch v legione vychádza každých 77 dní (11 ID). Táto teória sa potvrdila. Kriimka, ktorý si bol istý že Laurian píše hlúposti si robil srandu spôsobmi ako: " Ešte nebude otvorené ani posledné LFR krídlo a už bude nový patch. " To krídlo sa otváralo 8.8. a patch by mal podľa teórie výjsť 30.8. a tak sa aj stalo. Dokonca Wowfan to vypočítal zle. Po niekoľkých screenoch, ktoré som uviedol vyššie už asi veríte, že ten človek bol neskutočne arogantný a neschopný zniest' pravdu niekoho iného. Screeny dúfam priklaadať ani nemusím. V tomto prípade je to veľ'a textu.

V tento deň si Šedou vyprogressoval curve s pugom. Pre tých, ktorí to v tom čase neprogressovali tak na HC bol KJ najťažší možno spomedzi všetkých bossov v histórii WoW a to že to Šedou dal v tak krátkom čase a k tomu ešte s pugom je chválihodné. Šedou neskôr talent skladat' groupy a združovať ľudí zo všetkých realmov v snahe získať rovnaký cieľ využil a to sa hodilo v správny moment aj Laurianovi.

Dňa 5.7.2017 vtedy ešte nie tak známy youtuber Michmajstr vyhlásil súťaž o goldy za uhádnutie lokácií týchto obrázkov:



Pre tých, ktorí nevedia, tak súťaže sa zúčastnil aj Laurian. Stačilo napísat' správne odpovede do komentára pod video a

dozvedeli ste sa len či máte všetko správe alebo máte chybu/chyby.

Laurian využil Michovej povahy pomáhať súťažiacim a tak ho na facebooku otroval, až kým nezískal každý možný hint. Spoločne s Kriimkou a Egном, ktorým za to Laurian moc d'akuje, vyhral druhú cenu. Kriimka sa sice Lauriana pokúšal predbehnúť, ale jeho sebeckosť sa mu stala osudnou.

Jednotka bola najzaujímavejšia a pomýlil sa v jej aj Mich. Ide totiž (podľa neho) o platformu kde sa v Legione odohrávala tank challenge na artifact. Problém je, že blizzard použil už v minulosti túto platformu na mythic fázu u Archimonda v HFC a tak sa muselo veľa vysvetľovať. Na toto prišiel Kriimka. Na dvojku prišiel Laurian. Podobalo sa mu to na Draenor v blízkosti Shattratthu. Nakoniec to bolo v Taladore. Išiel to skontrolovať a presvedčil sa. Pôvodne si ľudia mysleli, že trojka je Vashj'ir, kvôli tomu že to vyzerá ako v potopenej loďke pod vodou. Pravda je však, že ide o loďku pri pobreží Dragonblightu. U štvorky bolo jasné, kde ísť hľadať. Nakoniec takýto screen našiel v Ashenvale. Na päťku prišiel Egno. Je to mestečko furbolgov Timerhold vo Winterspringu. Na posledné prišiel veľmi rýchlo Kriimka. Tento screen môžete vyfotiť práve vtedy aktuálnom raide Tomb of Sargeras v miestnosti kde sa bojuje s Maidenou. Laurian teda získal 25K goldov.

Zahanbený Kriimka skončil tretí, potom čo obopísal to čo napísal Laurian. Takže teoreticky mal 10K goldov. Laurian tie goldy dostal aj tak na hordu, takže v tej dobe ich nemal ako využiť. Využil ich neskôr na kúpu account-wide itemov.

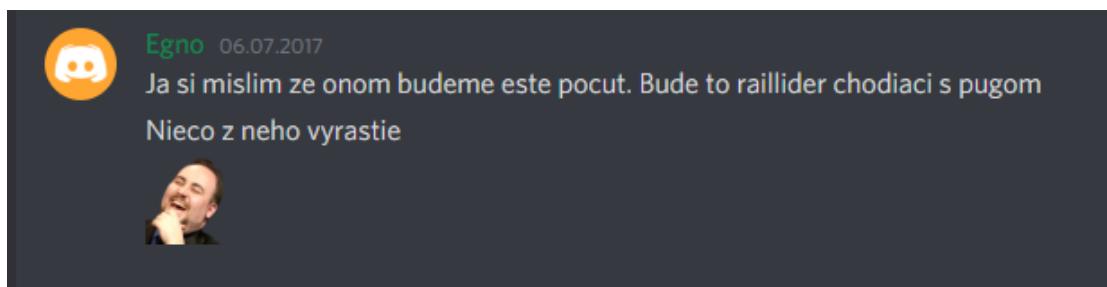
Večer šiel Laurian raid s eternálmi. Bohužiaľ tento tier to bola grupa najtoxickejšia a najneschopnejšia, čo vysvetľuje aj ich world ranking a skutočnosť, že lasta zabili posledné ID pred Antorom. Lauriana maximálne boostli na 8/9HC. Potom miesto rekilla KJ išli normal na forgnuté itemy. Na to sa Laurian Ferošovi vysral a leavol raid aj guildu. Feroš aj tak, všetky itemy rozdeľoval cez council loot, takže Laurian by aj v budúcnosti mal z raidu veľký prd.

## **14. Kapitola – Tournament Trophy Hunters**

Laurian bol teda opäť bez guildy. Po krátkom uvažovaní si vybral guildu ktorá mala v tom čase 4/9HC, čo bol ranking okolo world 6400. Blizzard nedávno predtým ohlásil timewalking raidy, počnúc Black Templom. Laurian sa na to moc tešil a potreboval niekoho s kým si to zájde, ked'že tušil, že s pugom to také ľahké nebude. Guilda sa volala TTH. Bola/je to jedna z najstarších guíld na DT s core jadrom vytvoreným okolo hráča menom Horodej. Už po príchode Lauriana privítali so slovami ako chudák, že sa sem napojil.

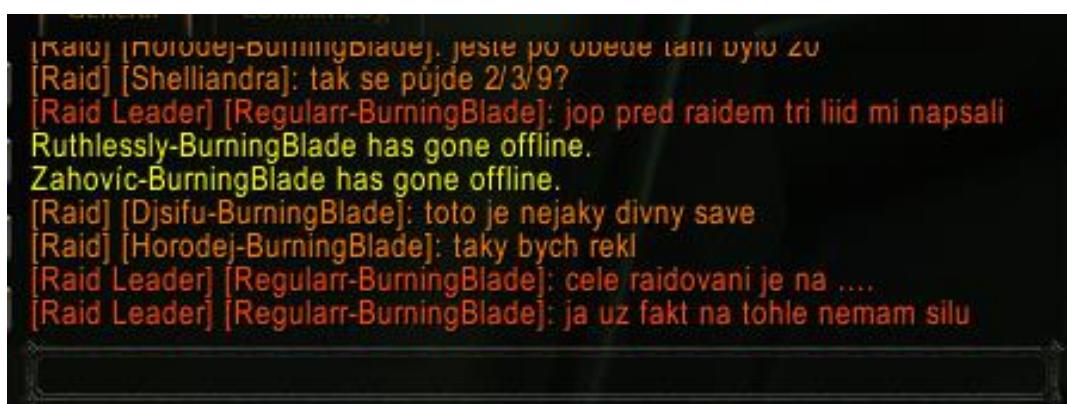
Guilda v tom čase prežívala veľkú krízu. Poodchádzalo dosť hráčov a na prípadný neskorší mythic nebolo dosť ľudí. Večer 6.7.2017 sa s nimi Laurian zúčastnil progressu Sisters a Desolate hosta na HC. Ako vždy sa na jeho gameplay nedalo pozerat' ale bossovia sa zabili. Raidu však predchádzal rage na discorde od jedného z ich najlepších hráčov warlocka Tunderra. Na druhý deň Laurian zistil, že sa Black Temple neplánuje a keď je problém sa zložiť na HCčko na začiatku tiera, TW na tom nebude o nič lepšie. Dospel k názoru, že v podobnej guilde nemá zmysel sa angažovať, aj keď kolektív vyzeral veľmi dobre. Preto sa rozhodol guildu opustiť a skúsiť šťastie inde. Aj napriek tomu, že v guilde strávil len 4 dni, získal dôležité kontakty na ľudí, ktorí mu pomohli vybudovať Seekers. Išlo predovšetkým o Aladara. Druhého najlepšieho officera. Najlepšieho, ak nepočítame Lauriana. Od neho Laurian získal veľké množstvo cenných rád pri vykonávaní funkcií ako je Officer či Raid Leader, ktoré sa neskôr vyplatili. Okrem nich získal dvoch dôležitých raiderov Tehdona a Arkoneu. Pár dní predtým ako Laurian opustil TTH, dal Šedou zbohom K o Ku. Ten raidoval v R 1,5 spoločne s ľuďmi ako je Egno či Rensar. Lenže Šedouvova povaha raid leadrovi veľmi prekážala. Je to skrátka vodcovský typ, ktorý má rád veci pod kontrolou rovnako ako Laurian. Preto akákoľvek chybička,

ktorá sa môže doladíť, musí byť prediskutovaná. Tak funguje progress. Preto to aj táto groupa nikam nedotiahla. Šedou im mohol pomôcť ale nechceli ho.



A egno sa nemýlil. Šedou sa následne síce vrátil k Bloodom, no po rozpade zamieril na Ravencrest, kde sa mu podarilo vybudovať cross-realm komunitu progressujúcu old content zloženú z ľudí, ktorí to s guildou chodíť nemôžu. O tom ale neskôr.

Vrátime sa ešte k niektorým screenom, ktoré nám nás discord archív dokázal zaznamenať.



Môžete to brat' ako takú čiastočnú Laurianovu obhajobu. Ked' uvidíte na svojom prvom raide niečo takéto napísané od raid

leadra, moc sa vám do toho nechce. V tom čase sa TTH spoločne s Laurianom v raide podarilo 2x wipnuť na trashi pred Sisters.

V ten deň nazval Kriimka všetkých ľudí z low guíld odpadom. Podľa neho totiž nie je nutné venovať tomu veľa času aby ste boli top. K o K, v ktorom vtedy bol označil za top a ES za tých, ktorí top nie sú len to viac hrotia. Kriimka, oni sú totiž top práve preto, že to hrotia. A ten tier skutočne boli top až do doby než si bol v R1 ty. Ked' odišiel Kriimka, K o Ku sa skutočne začalo darit' a Kil'jeadena zabili pred eternálmi.

Laurian sa v TTH zúčastnil ešte jedného raidu. Raid bol pomerne úspešný, pretože sa zabila HC maidena. TTH ale v ten deň joinil Laxusanda, a Laurian ho v tú dobu nemusel a to ho len utvrdilo pri rozhodovaní o d'alšom leavnutí. Okrem toho Horo na ten raid meškal a okrem neho neboli k dispozícii žiadny tank. Laurian hral v tú dobu paladina ale neboli schopný switchnúť spec pre dobro raidu. To si doteraz zo starých chýb vyčíta najviac. Raid sa začal teda až pred desiatou a nebolo veľa času na väčší progress. Laurian teda za 9 dní odišiel z 3 guíld, vďaka čomu si od Linta vyslúžil prezývku "guildovný chameleón". Nik však netušil, že v d'alšej guilde vydržal viac, než vo všetkých predchádzajúcich dokopy. Milí čitatelia, ak ste vydržali čítať doteraz, stihli ste si spravit' určitý názor.

Predpokladám že negatívny. Je to logické. Laurian mal vtedy 17 rokov. Vo WoW komunite v podstate bábätko, od ktorého sa dajú podobné sprostosti čakať. V ďalších kapitolách to budú predovšetkým Laurianove svetlé stránky, a hlavne dôvody, prečo sa oplatí písat' takúto knihu. Okrem historických skutočností diania v Seekers a Laurianov rank progress do jej vedenia sa dočítate aj o filozofiách vedenia raidu či guildy. Teda okrem informačnej, bude mať aj náučnú hodnotu.



Jeden z najdôležitejších screenov. Logicky si rozobereme najprv Phyrexovo recruit macro, ktoré sa celú dobu v Seekers pritiahlo len jedno schopné meno ale o tom neskôr. Phyrex bol v tú dobu jediný schopný officer v Seekers. Mal súčasť trochu cholerickú povahu, čo je paradoxom, pretože podľa profilu na wowprogresse sa Ikitu takito ľudia protivia. Phyrex mal na starosti nábor, vedenie raidu a keď si to tak vezmememe tak v podstate všetko v Seekers. Viac o tom v ďalšej kapitole. Tento screen je tu tak skoro z jediného dôvodu a to je Rensar a dôvod, prečo si vyslúžil prezývku Rektar.

## 15. Kapitola – Meeting new friends, enemies later

Pod'me na začiatok trochu strápníť Lauriana a jeho detinské požiadavky a neschopnosť sa prispôsobiť.



Laurian 11.07.2017

okej tak tu sú moje požiadavky:  
1. council loot alebo personal loot  
2. Raid time okolo 2 a pol hodiny 2-3x do týždňa  
3. guildu v ktorej bude zábava na raidoch  
že tam kecáme viacerí nie len raid leader hovorí taktiky, zabijeme bossa a  
ideme ďalej  
4. miesto kde budem aj trochu užitočný a nie len do počtu  
5. Kde sa pôjde black temple

Samozrejme je to vec názoru. Každý má právo na svoje požiadavky. Pokial' vám ich žiadna guilda nedokáže splniť, máte smolu a ste bez guildy. Laurianova prvá požiadavka je oprávnená. Vidíte, že sa dokázal prispôsobiť pokial' bude o loote rozhodovať skupina ľudí a nie jeden človek. Nechcel nič, kde bude figurovať nejaký zložitejší systém plný addonov ako EPGP, DKP a pod. Druhá požiadavka je v pohode. Nie každý má chut' raidovať dlhšie. S podobným raid timom a zodpovednosťou všetkých 20+ ľudí sa dá získať aj cutting edge v polovici tieru. Tretiu požiadavku si musíte otestovať sami. Je to ten sociálny aspekt komunity. Čím viac pushujete, tým menej vám záleží na vzájomných vzťahoch a nálade v guilde. Štvrtá požiadavka je fér a mal by ju mať úplne každý. Do guildy

by mal každý vstupovať s tým, že ide pomáhať on. Ľudia sú tu pre guildu a nie guilda pre ľudí. To si veľa ľudí myli. Ked' obetuje veľa ľudí kúsok svojho času, hned' sa to odzrkadlí a guilda začne byť užitočná. Vždy s tým ale musí začať samotný hráč. A tak to bolo aj v Laurianovom prípade v Seekers. Posledná požiadavka bola v tú dobu asi najdôležitejšia a v Seekers mu vyšli (konkrétnie Phyrex) v ústrety.

Laurian sa nečakane rozhodol vrátiť k Bloodom. Napísal officerovi Snupikovi, ktorý mu odvetil tak, že sa musí spýtať Pugyho. Laurian si teda potvrdil to, že v Bloodoch stále panuje totalita a budúcnosť to mat' aj tak nebude.

Laurian si všimol jednu dôležitú vec. Laxusanda pred nedávnom odišiel z guildy Seekers of Eternity. To znamenalo len jednu vec a to, že Laurian im okamžite musí napísat'.

Laurianovi Phyrex veľmi sadol. Ešte ani nebol raid a už ho ukecal aby vypísal Black Temple. V guilde naviac narazil na starého známeho Vevericu.

Nastalo teda Laurianovo prvé ID v Seekers. Phyrex s predstihom nainvoval ľudí do raidu a včas sa aj začalo. Bohužiaľ nik vtedy nelogoval. Začal s tým až Hbo s Aladarom na začiatku augusta. Seekers bola casual guilda. Tak isto ale rozdeľovali loot, čo sa Laurianovi moc nepáčilo ale mali to

dobre vyriešené. O loote rozhodovali officeri spoločne s Ikim. Vtedy vedenie tvoril Phyrex, Ikiho pätolýzačka a Liquidova obhajkyňa a právnička Janoku, v ničom prospešná ako väčšina officerov Corny, dosť dobrý hráč a človek Velsuz a istý priest menom Areos. Základné pravidlo bolo 1 item na 1 raid. Ak už majú všetci po iteme, pokračuje to 2 itemami na 1 raid. Pričom platí, že najväčší nárok na loot majú veteráni. Tento rank ste dostali, ak už ste nejakou významnou mierou pomohlo guilde. Medzi veteránov logicky patrilo aj vedenie. Potom to boli raideri. Aby ste dostali raidera, museli ste odraidovať určitý počet raidov. Ak ste boli nováčik, museli ste dokázať, že ste sa neprišli do guildy nagearovat'. Laurian chodil teda raidy najprv s pugom v stredu po obed, a večer neváhal pomôcť guilde. Nedostal ani jeden item celý prvý mesiac v guilde. Bral to ako trest za to, že z tol'kých odišiel. Za to všetko, si vyslúžil rank raidera a neskôr aj veterána, ale nepredbiehajme. Ked' sa Laurian po prvom raide spýtal, prečo nedostal jediný item, Phyrex mu to všetko vysvetlil. Zdalo sa, že vedeniu skutočne záleží na chode guildy a dosť často o tom diskutujú. To bol prvý znak toho, že v tejto guilde stojí za to niečo vybudovať. Laurian nemal vôbec officerské ambície. Lákalo ho však sa v guilde angažovať a niekam ju dotiahnuť. Ľudia boli neskutočne milí a v pohode. Nechýbala určitá dávka srandy a progressu. Tak si

Laurian predstavoval fungujúcu guildu. Laurian bol po warlockovi Arim najlepšie DPSko. Bolo preňho povznášajúce spať s vedomím, že neboli na obtiaž a pomohol guilde, ktorá mala v tom čase 4/9HC. Počas krátkeho 2-hodinového raidtimu sa stihol aj progress Mistressky, ktorá síce nepadla ale z raidu mal každý pozitívny pocit. De facto opak TTH. A to aj napriek tomu, že v guilde boli ľudia, ktorí značne zaostávali. A Laurian medzi nich ani zdľaleka nepatril. Týmto ľuďom všetci ostatní dobrovoľne pomáhali a brali ich všade, kde sa dalo. Raidy vo štvrtok boli určené na progress, kde sa brali len schopní ľudia. A každý tak nejak tušil, že v štvrtok nepadne len Mistresska, ale aj Desolate Host. A tak sa aj stalo. Laurian už vtedy nevidel jediný dôvod, prečo by táto guilda v budúcnosti nemohla patrili medzi elitu. Videl seba aj celú guildu, ako sa teší z prvej Cutting edge. O tom, že sa tak aj stalo asi nik nepochybuje. O tom, že najväčšiu zásluhu na tom mal Laurian, vás presvedčím v nasledujúcich kapitolách.

Damage: Current fight	
1. Arianne	576.91M (1.16M, 11.8%)
2. Laurian	503.11M (1.01M, 10.3%)
3. Hbo	472.65M (951.0K, 9.7%)
4. Cornny	427.10M (861.1K, 8.7%)
5. Alessándra	359.97M (728.7K, 7.4%)
6. Phyrexian	356.71M (720.6K, 7.3%)
7. Surferiks	344.38M (695.7K, 7.1%)
8. Darkweaver	337.72M (682.3K, 6.9%)
9. Fredblack	335.25M (677.3K, 6.9%)
10. Tarantl	315.96M (844.8K, 6.5%)
11. Kolikoz	305.38M (769.2K, 6.3%)

Ked'že logy nie sú k dispozícii tak tu je screenshot zo skady z killu Desolate Hosta na heroic.

Ari bol super týpek. Bez pochýb v tú dobu najlepší hráč v Seekers. Mal všetko čo by pravému raiderovi nemalo chýbať. Bola to istota. V seekers raidoval až do killu Aggramara a Laurian sa veľmi nepotešil, keď si s ním od vtedy nezahrал. Istú dobu mal aj officera, aj keď zbytočne, pretože napriek tomu, že to bol úžasný raider, ako officer sa nehodil. Počas jedného incidentu na alt rune, si zobrajal slovo a dohovoril Phyrexovi čo urobil zle. Za toto mu chcel dať Iki aj guild mastera. Toto Iki opakoval veľmi často. Vtedy ešte nik netušil, že všetko je to jedna veľká faloš. O Hbovi ešte bude reč. Je to bývalý spoluhráč najlepšieho raid leadra Zasza, vd'aka ktorému do Seekers aj zavítal. Napriek tomu ako to celé skončilo, by sa dalo povedať, že patrí medzi top 10 ľudí, ktorí Seekers najviac pomohli a to len vd'aka tomu, že ho sem priviedol. Corny bola

officerka a priemerná raiderka, ktorej Azmoghan posielal fotky v latexe. O tom sa už d'alej zmieňovať moc nebudem, lebo pri pomyslení na to sa zdvíha žalúdok každému, komu to Corny poslala. Ostatní na screene sú radoví raideri, ktorí po čase hrať prestali. Za zmienku stojí zmieniť že Darkweaver kedysi raidoval v ES a Surferiks bol minimálne v tom čase Hbovým šéfom IRL. Kolik bol sice dlhorčný officer SoE ale prestal hrať krátko po tom, čo Laurian joinol. V ten deň sa podarilo Bloodom zabít Kil'jeadena na HC.



Ariyani to hodnotil ako posledný dobrý raid v BC. Od teraz až po koniec knihy tu bude špeciálna rubrika označená červeným písmom: **Čo spravil Laurian pre Seekers aneb X dôvodov prečo je kick to posledné čo si zaslúžil.**

Vždy bude uvedené poradové číslo veci v čo najviac chronologickom poradí.

1. Uskromnenie sa, čiže progress bossov, ktorých mal odprogressovaných a v dané ID už aj zabitých. Pričom vedel, že nemá nijaký nárok na loot. Prvý item dostal Laurian po mesiaci. Bol po Arim druhé najlepšie DPS, čím významnou mierou dopomohol k zisku curve. V tomto ale aj počas celého obdobia mal 99% dochádzku, ktorá bola najvyššia z celého raidu. Logy sú dôkazom. Ked'že guilda začínala s mythic progressom, bol veľký problém sa vôbec poskladať. Je teda veľmi pravdepodobné, že len vďaka týmto skutočnostiam by guilda nebola tam kde bola.

Dňa 15.7. sa na Laurianovu žiadosť uskutočnil TW Black Temple run. Aj ked' to nešlo ako po masle, a Illidan narobil skupine problémy, nakoniec Laurianovu dropol upgrade na chestu.

Bol to Laurianov tretí raid v Seekers. Na prekvapenie, každý z nich bol úspešný a Laurian odchádzal z tska v dobrej nálade a presne o tom by mali raidy byť. Laurian si už bol takmer istý, že s touto guildou sa dá pracovať a raz ju dotiahne na vysokú úroveň.

O deň neskôr sa Methodu po 2 týždňoch progressu podarilo zabiť mythic Kil'jeadena. V ten istý deň začali Bloodi vrátane Womeho progressovať mythic Gorotha. Pre tých, ktorí si nepamätajú tak Goroth bol vôbec najťažší first boss na mythic, aký kedy bol. Seekers spoločne s Laurianom ho zabili až po zhruba 200 pulloch. Čažký bol hlavne z dôvodu, že bol príliš pretunený a trestal za každú chybu. Zmena na mythicu bola v tom, že boss hádzal na zem plošky, ktoré sa museli soaknúť, ináč sa z nich spawnol infernál, ktorý wipol raid po pár sekundách. Plošky ale dávali soakujúcemu hráčovi veľký dmg a bolo treba 2-3 ľudí aby dmg prežili. Miestnosť bola ale väčšia, čiže výhodou bolo mať veľa rangediek a hlavne solo soakerov. Čiže classy, ktoré môžu soakovat' s imunitou. Problém ale bol, že plošky boss spawnoval príliš často a bolo treba dobrú koordináciu raidu aby sa ľudia dohodli kto čo soakuje. Raidu po celý čas kolísali HPčka, pretože boss spawnoval pillary, ktoré na timer zničil a celému raidu dal taký dmg, koľko zostalo pillarov. Počas tohto, sa celý raid musel za ne schovať ináč IK. Pillary ste teda museli zničiť medzi timerom a to tak že boss namieril istú vec na daný target a ten sa musel schovať tak, aby daná vec zničila istý počet pillarov. Toto sa ale stalo tuším tak 2-3x medzi timerom, čiže človek musel rýchlo

premýšlat', kam sa postaví a celý raid tam musel čumiet' tiež, pretože vec hitla a dala veľký dmg každému targetu ktorý stál v jej ceste. Okrem toho zničenie pillaru dávalo veľký dmg celému raidu, takže ak ste ich zničili viac ako 3 bol to wipe a vždy to celé bolo potrebné prekryť healing cooldownom. Samozrejme pillary boli rozhádzané po miestnosti a bolo potrebné jeden nechat' na schovávačku, ideálne čo najbližšie pri meleečkach a po schovaní bolo nutné hned' z miesta odísť, lebo na tom mieste sa spawne nový pillar a pri spawne dával dmg hráčom, ktorý na ňom stáli. Tomb of Sargeras na mythicu bol raid, kedy u 8/9 bossov bola soak mechanika. Často práve tá kľúčová, kde bola najdôležitejším prvkom koordinácia. Toto najviac postihovalo pugy bez voicu, ktoré boli úplne nahrané. Niet teda pochýb, že priemerným guildám trval progress dlhšie než jeden večer.

Ďalší deň bola oznamená tretia kronika. Mudrc všetkých mudrcov Loremaster Kriimka si šiel opäť svoje ako bude tretia kronika o Azshare a studne večnosti a ako mu to čo vraví Laurian nevychádza.

Ďalší dôvod, prečo bola Seekers jedinečná guilda, je že po raidoch aspoň prvé mesiace býval na konci raidu roll o goldy. Kto mal najväčší roll, dostal od officera alebo z guild banky

istú sumu goldov okolo 25-50K. Laurianovi sa podarilo raz tento roll vyhrat'.

Konečne nadišiel nevydarený raid v Seekers. Nečakane zaň mohol Iki, ktorý bol asi nervózny pretože sa určite nevedel dostať zo zápchy a zmeškal poradu officerov. Alebo mal zápchu on sám. Každopádne tam dal taký talk ako to už nezvláda a ako je toho na neho privel'a a officeri sa nestarajú a guilda sa asi rozpadá. Išla sa Maidenka a zobrali sa aj najhorší hráči na Drak'thule ako Quaresima. To bol samozrejme dôvod, prečo to celé nešlo. Niektorí spomalení ľudia nevedeli rozlíšiť zelenú a žltú a akoby náročky sa postavili na opačnú stranu a wipovali celý raid. To sa špeciálne týkalo Janoku alebo Ikiho, ktorému to samozrejme musíme odpustiť, pretože on dáva pozor na framy do ktorých vytočí tie najdelikátnejšie šedé logy aké ste kedy videli. Nedalo sa nič robiť, a tak sa šiel Kil'jeaden normal, ktorý sa nedotukol na alt rune, na ktorom Laurian chýbal. Tieto boli samozrejme "nepovinné" , takže ich do dochádzky nepočítam. Ked' si vezmeme všetky alt runy v Seekers, tak najviac runov, ktoré ľudia chodili už s gearnutými postavami na boost a pomoc mal práve Laurian. Logy sú opäť dôkazom.

**2. Organizovanie ALT runov normalu a neskôr HCčka počas Antora, Uldiru a malej časti BoDka, kde Laurian bral iba**

nagearované postavy, na ktorých hral spec, ktorý raid potreboval. Raidy sám skladal a dorážal na ne včas. Počas tohto obdobia, pomohol zisku stoviek až tisícov itemov, ktoré pomohli radovým členom guildy. Logy sú samozrejme dôkazom, ktorý v správnej chvíli priložím. Ľudia prakticky nepotrebovali nič, a aj tak sa na raid dostali. Boli to doby, keď väčšinu moci v guilde mal Laurian a guilda najviac prosperovala, pretože sa prijímal úplne každý a guilda nešetrila miesto na uskladnenie Ikiho neaktívnych altov.

Kil'jeaden na normal ale nepadol. Nič sa nedalo robiť. Len sa dobre vyspat' a dúfať že Ikimu neprepne.

Pugy si medzitým zvykol na štandard streamovania s webkou. Laurian sa na jeho streamy moc nepozeral, takže si nie je istý či ňou chcel prekryť council loot. Každopádne zatiaľ ani nemal čo rozdeľovať. Guilda už bola niekoľko dní stacknutá na mythic Gorothovi. Bloodom nešlo plno vecí. Ostrieľaná zostava z NH bola obohatená o Proffa s Carrie a budúceho seekra Drasticyho. Z Ignea Pugyho trpeli ešte Šedou, Cepečko a Wome. Ako neskor Seekri, aj Bloodi trpeli na pár mien. Špatne na tom boli s priest healermi Rozintou a Lesienne, ktorí stáli v každej sračke. Horšie na tom bol už len warlock Deathbone, ktorý prevzal Laurianovo miesto v

kotvení raidu. Falco ako tank úplne sral na soakovanie, pretože on predsa nebude robiť prácu DPSiek. Ešte viac v prdeli soaky mal Deathbone, ktorý nesoakoval, pokial' sa ploška nespawnula priamo pod ním. Istý boost pre raid bol Klimo, ktorý síce netočil najviac, ale nedostal ani jeden avoidable hit za celý raid a rozumne soakoval. Spolu s Pugym a Janekeerom ale často skapíňali. Často na nedohealovanie. O pár dní neskôr museli kvôli nezodpovednému PUBG godovi Falconovi a cestovateľskej horúčke Asumeia zmeniť setup. Tankovať šiel Lakassa spoločne s Proffom. Kotvu Deathbona spoľahlivo nahradila Mony, ktorá to srala ešte viac. Lakassa bol ale extra špatný a wipovalo sa kvôli tomu že nevedel načasovať svoj odchod za pillar, tak sa na to radšej vyprdli. Ľudí čo neriešili soaky boli v krutej prevahе, takže sa pod 35% ani nedostali. Gorotha teda zabili až na konci júla s Falcom a Asumeiom.

Officeri TTH oslovovali Phyrexia s Areosom ohľadom možnej spolupráce, ked'že v TTH bol problém poskladať HCčko. Dohodli sa teda na progresse mythic Gorotha, čo bolo veľmi šialené riešenie, pretože Seekers nezabili ešte ani HC Maidenku a TTH mali od curve tiež veľmi d'aleko.

27.7.2017 nastal tento osudný deň. Každý z officerov daný guild zvolil 10 najlepších ľudí a pára na lavičku, pre prípad

zmeny setupu. Skúšalo sa to všelijako ale guilde chýbalo všetko možné, čo treba na kill mythic bossa. Čiže dmg, heal a mozog. Okrem toho sa stretli guildy s odlišným typom osobnosti, takže miesto uvoľnenej priateľskej atmosféry, bola situácia vážnejšia a napäťa. Okrem toho za TTH progressovali toxic lordi ako Tunderr a Regularr. Tankovacie duo tvorili ostrieľaný a dlhorčný skúsený Horo spoločne s Velsuzom. Definitívne najhoriše na tom boli Healeri. V istý moment ich bolo v raide 6 a aj tak sa na heal kapalo. Najbližšie k dobrému healerovi mal Aladar, ktorý sa po rokoch hrania dobre rozumel do healovania. Nemal však taký skill ako poniekto, vďaka ktorým by mohol pomýšľať na vyššie čísla. Použiteľný bol ešte aj Arko s Atakamou, ktorí však tiež zaostávali za ideálom. Ostatní healeri ako Areos a Esska boli kotvami a Thargas je škoda slov. Čo sa týka DPS tak obstojne na tom bol iba Ari a 2-3 ľudia z TTH. Laurian bol taký primer ale na mythic to bolo málo. Aspoň bola ale videt' snaha a to v používaní prepotiek ktorých použil 59. Druhý Phyrex len 46. Napriek prítomnosti warlocka, ľud'om sa moc nechcelo používať healthstony. Nešlo to ani Velsuzovi, ktorý ako Lakassa mal tak isto problém s načasovaním odbehu za pillar. Okrem toho raid trpel aj na zlý positioning bossa. Na mythicu totiž to je

štvrtina miestnosti konštantne zasraná a pokial' boss stojí zle, je to zbytočná strata DPS. Okrem roguny Morgrunda, Werlina a škody slov Thargasa bez jediného soaku za 39 pullov progressu, nebolo problém s ochotou soakovat'. Horšie to bolo s prevedením. Čiže hlavne zlá komunikácia pri solo soakovaní a podobne. Best pull bol 41%, čo by vo výsledku nebolo tak zlé, ale minimálne väčšine Seekers sa raidovanie tohto typu nepozdávalo a tak to bolo prvý krát a naposledy čo si tieto 2 guildy spolu zaraidovali.

V tom čase sa rozpadla guilda Laniakea, z ktorej vzišlo pár budúcich seekrov. Hlavne šlo teda o Lískulku ale aj Nomedana, Soneilonisa či Posthornyho, Capriis a Dalaratha.

Všetko však chcelo čas. Dôvody zániku sú Laurianovi neznáme. Guildu si však ľudia chválili a Gorotha takmer zabili. Chýbalo im 5%.

Okrem toho sa Laurian na discorde Seekers sťažoval na loot systémy. Na to že nedostáva itemy a podobne. Keby chcel niekto vytiahnuť toto tak tu sú Laurianove argumenty. Aký má zmysel chodiť raidy s guildou ked' za ne nedostávate itemy. Ked' Laurianovi nevyhovuje DKP systém, pretože nemal goldy, nemal dôvod chodiť nepovinné raidy tak prosté deal with it. Je to jeho voľba. Nájde si guildu kde mu to

vyhovuje a basta. Presne kvôli týmto idiotom, ktorí vodu kážu a víno pijú a všetky itemy by chceli pre seba zrušil blizzard master lootera. Netreba zabúdať na to, že Laurian nedostal v Seekers prvý mesiac jediný item, a to napriek jeho nadpriemerným výkonom a dokonalej dochádzke. Usporiadal desiatky alt runov, kde ľuďom pomáhal sa equipovať, bez nároku na odmenu alebo osobného prospechu. Ked' robil master lootera on, nikdy si nevzal žiadny item, ktorý viac potreboval niekto iný a mount z jainy padol jemu na personal loot, takže je jeho. Ak s tým nesúhlastíte, napíšte Blizzardu nech mu toho mounta zruší. Uvidíme kam vás pošlú.



**Nefarionn** 23.07.2017

to mu nevysvetlis .. on kdyz vidi item na sebe ma rudo a ostatni ho nezajimaj  
ja se tesim az ti dojdou na ali normalni guildy co neco davaj .. a budes muset na  
hordu nebo se minimalne prejmenovat aspon

Laurian sa nikdy nemusel a ani nebude musieť premenovať a ani si platiť predražený realm alebo faction transfer. Laurian dostał kick práve preto, že ho ostatní zaujímali. Nie smotánka ale radoví členovia, vďaka ktorým tá guilda funguje. Zatial' čo Neff skončil len ako odpad v mŕtvej guilde.



Laurian 23.07.2017

guild master povedal že fakt nerád niekoho kickuje z guildy

A napriek tomu bolo vidieť aj cez písmenká, ako si užíva Laurianov kick. A ako zo zbabelosti to spravil v moment, kedy neboli nikto online a kickol ho spoločne s množstvom neaktívnych postáv, ktoré guilde nič nepriniesli. Toto si Laurian zaslúžil? Byť kicknutý? Officer guildy, ktorý pre ňu urobil viac než všetci ostatní je len tak kicknutý spoločne so skupinou neznámych ľudí, ktorých nepoznalo ani Gumko? A presne tak, aby nemusel čeliť kritike a otázkam prečo to spravil? Väčšieho zbabelca ako si ty Iki svet nepoznal. Pamäтай že tvoj koniec bude oveľa viac ponižujúci ako ten Laurianov. Aj keď si ho on nevychutná aj teba možno zradí tvoja najbližšia skupinka. V ten deň vo world chate nebude znieť nič iné, len to ako mal Laurian pravdu a tvoj nick tam ani nezaznie. Na všetko, čo si pre Seekers spravil ty, sa zabudne.

Nachádzame sa na začiatku augusta 2017. Konečne sú k dispozícii logy. Za to patrí veľká vd'aka Hbovi a.k.a Anomalymu. Človek, ktorý síce nesadol každému. Aj keď sa DPSkom nevyrovnal Arimu, jeho rozum a prehľad raid častokrát využil. Guilda bola dlhý čas stacknutá na idiot

checku menom HC Maidenka. Phyrex sa chcel zachovať pekne a na progress vzal ľudí ako Janoku a Quaresima. Tak to aj dopadlo. Laurian to po 2 IDčkach nevydržal a spustil menší rage. Za ten ho samozrejme nikto neblamoval, pretože v podstate len nahlas prejavil názor väčšiny raidu. Po prečistení raidu, ktoré prišlo veľmi neskoro už nebolo problém dorazit' Maidenu. Tá padla tesne pred koncom IDčka prvého Augusta.

Nadišlo d'alšie ID. Veľmi rýchla a úspešná farma viedla k super progressu na Avatarovi. Podarilo sa ho stiahnuť na 9%. Chýbalo samozrejme DPSko. Phyrex sa samozrejme snažil setup prispôsobiť. Lenže tentokrát sa raid musel zaobíť bez Ariho. V priebehu raidu odišla aj veľká DPS posila Nyrand, takže to bolo o to ďažšie. Raid bol však prelomový vďaka tomu, že do Seekers vstúpil nový člen menom Aladar, ktorému patria obrovské zásluhy za to, kde dnes Seekers je. Druhý najlepší officer roku toho dokázal skutočne veľa a začal s tým hned' po príchode, takže sa k tomu samozrejme rýchlo dostaneme. Keby niet jeho, tak sa raid nevydarí ani z hernej stránky, pretože polovicu healerov na Avatarovi tvoril Iki, čiže ked' ste niečo posrali a Aladar bol mŕtvy, mohli ste rovno skočiť do lávy.

V sobotu sa konal početný alt (v tej dobe v podstate ešte main) run. Táto tradícia v guilde vydržala až do Laurianovho kicku a bola jedným z kmeňových pilierov rozširovania a popularizácie guildy. Niečo takéto využije najpočetnejšia skupina hráčov a to sú bežní platiaci hráči, ktorí nič nehrotia, pre ktorých blizzard prispôsobuje hru a rado sa nechá poťahat'. Aj keď sami o sebe nič neznamenajú, ako skupina sú nenahraditeľní. Laurian chcel v Seekers utvoriť prostredie, kde sa bude prijímať každý. Títo hráči prispievajú k rozširovania dobrého mena guildy. Už len tým že v guilde majú postavu a nosia jej meno pod nickom, robia jej veľkú reklamu. Títo hráči mali veľkú motívaciu platiť si gametime, keďže tu bude guilda, ktorá ich zadarmo prevedie celým normálom a pri troche snahy aj HCčkom. Ked' kopu z nich niekedy na ulici zastavíte, budú si zo Seekers pamätať len jedno meno a to Laurian.

Každopádne na normale sa objavil jeden z ľudí, bez ktorých by guilda Cutting Edge dosiahla len t'ažko a to Aladarov kolega z TTH Arko. Kvôli menším problémom so zrakom nikdy nedosahoval výkony ako iní healeri, ktorí si guildou prešli. Vďaka snahe a spoločahlivosti sa však z neho stal raider, ktorý bol pre guildu dlhú dobu veľkým prínosom. Bol jedným z ľudí, ktorí boli výrazne proti Laurianovmu kicku,

za čo mu Laurian veľmi d'akuje a váži si ho za to, že sa na to potom Alysaarovi vyprdl.

Nastala nedel'a a očakával sa kill Avataru. Phyrexovi však dorazila veľmi oklieštená zostava, v ktorej chýbalo najlepšie DPSko Ari, či main tank Rajden.

Do tanka teda switchol Phyrex, ktorý pomáhal Velsuzovi, ktorý ľahol Maidenku do beamov, zatiaľ čo Phyrex odolával ranám samotného Avataru. To by samozrejme neznamenalo problém. Väčšie množstvo ľudí, ktorým bolo treba pripomenúť, že útočné spelly sa nachádzajú v spellbooku, však áno. Medzi tých patrili napríklad DKčka Ferqel a Ozzyk, či samotná kráľovná lopát Janoku. Vedúca Liquidových právnikov začínala každému liezť na nervy zo svojími raid finder titanforged dropmi, ktoré procovali na mythickú úroveň. Títo ľudia sa postupne odstránili a progress mohol po hodine a pol začať. Boss však padol až vtedy, čo Ikiho obetavosť zvítazila nad jeho egom. To bolo naposledy čo sa tak stalo. Iki opustil raid a boss padol skôr než Iki stihol odlognúť.

Najviac raid ľahol tank Velsuz, ktorý ako jediný za niečo v ten raid stál. Síce je to skôr na hanbu, ale z DPSiek mal

Laurian prvý krát najlepšie logy. V priebehu raidu sa pripojil ešte aj Rajden, bez ktorého by to nepadlo asi tiež.

Rank %	Rank	Out Of	Best Rank		
44	~12561	22,431	~8972	 Laurian	
42	~13009	22,431	~12561	 Phyrexian	
42	~13119	22,620	~13119	 Hbo	
33	~15155	22,620	~15155	 Cormy	
32	~23074	33,933	~23074	 Surferiks	
18	~16865	20,568	~16865	 Areos	
16	~8375	9,971	~8275	 Benafflock	
13	~19514	22,431	~16598	 Manifik	
13	~29521	33,933	~28503	 Veverica	
12	~15404	17,505	~15404	 Tarantl	
9	~24367	26,777	~24367	 Nymesis	

Síce vtedy ani nevedel, čo sú logy, ale tie už dnes nik nezmení.

Pekný raid však pokazil opäťovný invite Ikiho a ostatných darmožrútov v snahe pokračovať alebo začať s progressom mythic Gorotha ako guilda.

Podľa viacerých bol o niečo ľahší ako Heroic Kil'jeaden, čo podľa Lauriana nebola pravda aj ked' sú si na tom dosť podobne. U Kil'jeadena je výhodou ľubovoľné prispôsobenie setupu. Podarilo sa ho stiahnuť na 64%, čo bolo samozrejme horšie než predchádzajúci progress s TTH

a to aj z dôvodu menšieho množstva času či viacerých normal šedologáčov.

U Gorotha klasické problémiky. Rajden musel načasovať odbeh a raid sa musel skoordinovať pri soakovaní.

Na Laurianove narodeniny sa konal d'alsí takmer úspešný alt run. Laurian sa zatial' žiadneho nezúčastnil. Na tomto sa však zúčastnila kopa dôležitých mien. To úplne najdôležitejšie je príchod v podstate najlepšieho DPSka, ktoré v tú dobu guilda mala a to monka menom Corbie.

Okrem neho pári d'alsích legendárnych mien ako Mazlivá či Azraelis. Objavil sa aj budúci najhorší raid/group leader a.k.a majster na leadrovanie group, ktoré sa o mesiac rozpadnú Wili.

V nedelu guilda dúfala v rýchly rekill Avatara. Phyrex tentokrát neriskoval a nasadil top groupu. Súčasťou bol ale aj Iki či Thargas, ktorí pôsobili ako imunita bossa pred killom. To znamená, že guilda na bossovi bez úspechu strávila 3 hodiny a to napriek prítomnosti Ariho či Corbieho.

V utorok na tom guilda nebola o nič lepšie. Veľkým hendikepom bola absencia Velsuza a do doby než prišiel Nyrand, musel tankovať Phyrex. Odobranie nepoužiteľných

kusov tentokrát stačilo len na stiahnutie bossa na 4%. Guilda mala za sebou neúspešné ID a s tým sa muselo niečo robiť.

Do rúk to museli vziať schopnejší ľudia. Bezmocný Iki promotal Aladara na officera a veci sa začali zlepšovať.

Kapitolu zakončíme definitívou bodkou za mythic progressom v guilde Blood Champions.

**+2 dps neslackujte a pojďte**

 Páči sa mi to

 Komentovať

 1

 Videlo to 8 ľudí



Napište komentár...



## 16. Kapitola – Pomoc z hordy

Začnime niečím zábavnejším a to Laxusandou.



**Drak'thul players**

3 h · 

**nejdu spát dokud nebudu gorilla**

 Páči sa mi to

 Komentovať

   3

Možno už lepšie chápete, čím si ľudia v raide s ním prechádzali.

Prebehol reset a s ním prišla aj klasická farma, na ktorej sa equipujú ľudia, ktorí chodia na raidy, nie ktorí equip potrebujú

na progress. Ak si pamätáte, tak pred mesiacom Laurian tento systém podporoval. To sa však zmenilo s prechodom na mythic progress, s ktorým Laurian pôvodne vôbec nepočítal. Bol však toho názoru, že pokial' to s tým guilda myslí vážne musí to začať nejako vyzerat'. Navrhol preto riešenie vytvorit' druhú raid groupu zameranú na ľudí, ktorých to do mythicu moc net'ahá a z raidov si nerobí t'ažkú hlavu. Ideálne keby malo odlišný raid time, aby jej ľudia z main groupy mohli prísť pomôcť. Iki bol samozrejme proti, pretože v takomto prípade by sa mu neušlo toľko itemov a reálne by si musel niečo vyprogressovať a to bez boostu. Ked' napätie vrcholilo, Iki bol však donútený urobiť a s nechut'ost'ou v hlase oznámil, že si ju berie na starosť. Samozrejme sa mu netreba čudovať. Zaspávať s pocitom, že máte viest' groupu spoločne s Janoku, v ktorej sa majú promenádovať random ľudia a to celé bez master lootu by vo väčšine ľudí vyvolávalo veľmi negatívne pocity.

Nakoniec sa k bloodom ešte vrátime. Ten koniec a Šedouuvove pocity sme si už rozobrali a takto to vyzeralo na IG discorde.



Táda 08.08.2017

Nahodou v BC je to tedka pohoda, no nevím no 😊 laxusanda to stejne neumel 😊 dolik a mili ofc ztrata jsou a laurian tezko rict 😊 jestli by te pugy chtel jako zas tak spatne na tom nejsme jen healeri suckují  
A falcoon se chova jak kkt a chcipa na gorothovi



Laurian 08.08.2017

že na tom zle nie ste? 😊 prečo pugas žobrá o dpska na fb a nakoniec ste sa v nedeľu ani nezložili? 😊  
A už ti nevadí že tam ťaháte noobov a že neraiduješ na úrovni?



Cream. 08.08.2017

ouooo  
SHOTS FIRED!!

Laurian v podstate povedal Šedouvovi na rovinu jak sa veci majú. Ten zrejme musel uznáť, že Laurian píše len pravdu tak ako vždy a preto nereagoval.

A ešte si dôkazmi potvrd'me o čom bola minulá kapitola.



Táda 08.08.2017

nas progress spociva v "najdi 20 hracu BC"



Laurian 08.08.2017

náš progress spočíva v tom zoberte všetkých a postupne ich kickujte podla damage 😊

Takto na tom vyzerali bloodi a seekri. Treba si uvedomiť, že Laurian momentálne nemal v Seekers žiadnu moc. Guilda mu vyhovovala kvôli kolektívu a o vyšší progress mu prakticky nešlo. To sa malo ale časom zmeniť.

Konkrétnie 17.8.2017. Guilda miesto pokračovania v heroických rekilloch Maidenky a Avatara šla rovno na

progress. Rozbiehalo sa síce pomaly, ale guilde sa podarilo stiahnuť Gorotha na 28% a to hned' na druhý raid, čím prekonali progress, ktorý sa im podaril s TTH. A to napriek nie príliš ideálnej zostave, kedy muselo najlepšie DPS Ari do tanku s Paladinom. Tankoval ale viac než dobre, preto nepotreboval veľa healu od Ikiho a pod. Najprv treba pichnúť do Lauriana, ktorý za celý raid nepoužil jediné HSKo. Najviac si raid určite užili healeri, lebo bolo čo healovať. Viac sa riskovalo, rýchlejšie a neskôršie odbiehalo na soaky a pod. Až moc doslova to pochopili ľudia ako Benafflock, Thargas, Iki či Wili, ktorí si povedali, že mûdrejšie je tú dmg rovno dostať. Corbie bol toho názoru, že soakovať by mali low dpská, preto sa väčšinou soakovaniu vyhýbal. To vyvolalo pár menších výmen názorov, ktoré vyvrcholili o pár mesiacov.

Laxusanda medzitým ako main tank joinol eternálov a link na stream nezabudol ako vždy linknúť na facebook. Prekvapivo ho nasledoval Jeembee, ktorý tam ale dlho nevydržal a po chvíli si dal pauzu.



Táda 18.08.2017

proste nevím idioti neumi soakovat vole casto mam treba i 2 stacky protože  
jsou retardi na KJ HC a proste me to nasrava akorat, harja byl to pwipe 9% jen  
od te doby jsou prázdniny co nam posrali raid time casto jsme to neslozili a az  
od 31.8 raidujeme no



Cream. 18.08.2017

ajo vlastne to pugy psal ze neraidujete  
rip



Táda 18.08.2017

vcera jsem mel jit s pugem NH myth ale misto toho jsem progressoval KJ HC  
chapes  
no spis lidi nejsou ale podle me sai ani nebudou



Cream. 18.08.2017

tak jasne  
dobrych ludí ste odjeblali bo znechutili  
co ste cakali 😊



Táda 18.08.2017

protože snupik vole je v pici se svoji novou zenskou, arien smrdí caetha, ave,  
cepecko, ja, vlastne uz i janek, rensar jde na hordu, mony t otaky nebavi, falco  
leavnul

Toto dúfam pobaví každého. V tomto momente už asi nikto nepochybuje, že odísť od bloodov bolo výborným riešením. Po pauze sa guilda zložila max tak na HCčko, ktoré už v tom čase nebolo problém zabít'. Guilda teda obmedzila raidovanie na 1 deň v týždni a officerovi Laurianovi sa naskytla príležitosť, ktorá musela byť využitá.

Laurianovou motiváciou bol progress hlavne old contentu v podobe Trial of Valor a Nightholdu, ktoré boli ľahšie než Tomba a nemal ich dokončené. Loot ho nezaujímal, len progress. Skúšal to s mnohými pugmi, no ako som už spomíнал, zachrániť ho musel Šedou. Ten počas pauzy v BC sa tomu venoval viac než aktívne. Na discorde si začal na tieto veci

budovať vlastnú komunitu a Laurian sa občas objavil na jeho raide. Lenže ked' videl, že to nemá budúcnosť, viac sa mu na pomoc neponúkol a to bola veľká chyba. Šedou so svojou groupou dokázal zabiť Guldana aj Helyu o pár týždňov neskôr a potom ich začal farmiť. Samozrejme stále bolo obsadené a Šedou bral prioritne ľudí, čo to progressovali, čo bola samozrejme rozumná voľba a tak sa Laurian musel postaviť na čakačku.

Po alt rune, na ktorom bolo viac a viac ľudí nasledoval opäť progress. To, že v guilde bolo toľko ľudí bolo spôsobené hlavne tým, že oproti iným guildám nik neleavoval a nekončil s hraním. Kolektív bol tak skvelý, že nik nemal na to dôvod. A to aj napriek faktu, že to častokrát nešlo podľa plánov. Guilda po 139 wipoch dosiahla na métu 5% na mythic Gorothovi a bola blízko k veľkému pokroku a poskoku vo world rankingu. Jedným z hlavných dôvodov bolo úplné vyradenie Ikiho z progressu.

IDčko od 23.8.2017 sa začalo klasickou farmou, kde sa v stredu poťahali noobovia. Laurian už niečo pre guildu urobil. Vďaka svojej výbornej dochádzke si od Phyrexa vyslúžil rank Veteran. Výkony boli sice stále na hanbu, ale v guilde vysoko nadpriemerné. Za ten rok hrания bol totiž lenivý na to, aby si o tom niečo zistil. Stále vedel o hre veľký prd a na to častokrát

doplatil. Už dostával loot, ale pozitívny dopad ľudí, s ktorými bol Laurian v kontakte spôsobilo, že sa začal viac zaujímať o kolektívny úspech guildy ako individuálne priority.

Nasledujúci raid vo štvrtok bol neúspešný. Avatar opäť nemohol padnúť. Pre guildu s tak dobrým progressom na Gorothovi to bolo niečo nezvyčajné. Naviac išlo o štvrtok, kde sa brala top zostava. Síce tam bolo aj pár slabších článkov, ale tých potrebovala guilda gearnuť na mythic. Veľký problém fight robil stále aj Laurianovi, ktorému vôbec nesedel. Najhoršie na tom bol s mechanikou “Unbound Chaos”, ktorá pár sekúnd robí pod vami plošky, ktoré rýchlo vybuchnú. Problém je, že ich dostane celý raid a pokiaľ si s niekým skrížite cestu, navzájom si do sračiek skočíte. Kedže bolo veľa meleečok a tí mali ešte k tomu najmenej priestoru kvôli tvaru miestnosti, Laurian mal problém nájsť si svoj spot.

Medzitým sa Falco vykašlal na Pugyho a ostatných. V tomto prípade sa musím Pugyho zastat', lebo ak bol v guilde väčší trapko než on tak určite Falco. Potom ešte Klimo samozrejme, ale toho sa to teraz netýka. Falcova princezná Mony ale v raidovaní pokračovala. Malo sa to tak, že Pugy vyhlásil pauzu do konca prázdnin. Na Laurianove prekvapenie mythic predsa len zložil. Nebolo to však tak, ako plánoval. Na prežitie musel požiadat' o spoluprácu guildu, ktorá bola ešte vo väčších

sračkách a to Online Daycare. Fungovalo im to na 2-3 raidy. Spoločnými silami sa im podarilo zabíť bossov, ktorí boli ľahší než Goroth a to Inkivizíciu a Harjatana. Následne to z neznámych dôvodov skončilo. Daycari sa prekvapivo dokázali pozbierať. Nie však nadľho a 4.10. Laurian definitívne ukončil ich existenciu, napriek trápnym odkazom z ich strany vo world chate. K tomu ako sa mu to podarilo, sa dostaneme chronologicky.

V nedelu sa Seekri posunuli pomerne rýchlym killom Avatara. Progress na Gorothovi tiež neboli najhorší. Za ten čas sa podaril slušný počet pullov. Bohužiaľ ku koncu večeru išlo skôr o regress, keďže sa musela kvôli komplikáciám pári krát meniť zostava. Jednou z nich bol aj skorší a nečakaný odchod Lauriana. Tomu bohužiaľ padol net a zamestnanci firmy Orange ho nahodili až ďalší deň po obede. Keďže Laurian nemal vtedy dátu a podobné vymoženosti a dokonca nemal ani číslo na žiadneho Seekra, nemohol dať vedieť čo sa stalo. Dôvodom výpadku spojenia bola pravdepodobne nejaká nehoda počas silnej búrky, ktorá v tých dňoch panovala na oblohe. Laurian sa za celú vec ospravedlnil, hned' ako Internet nahodili.



Bolo to v priebehu 15. pullu. Bez Lauriana, sa už nedostali ani pod 47%.

Laxusanda pokračoval v ničení guildy Eternal Shadows. Svojím tankovaním im statočne potápal progress. Kvôli problémom ich K o K predbehol v progresse a Kil'jeadena zabili posledné ID. Chýbalo tak málo, a bolo by o guildu menej a Laurian by mohol opäť t'ažiť. Ale to už opäť predbiehamo.

29.8.2017 sa pokračovalo na mythic Gorothovi. Guilda už poznala fight od A po Z. Kvôli malým číslam však musela celý fight predviest' čisto a bez chýb, čiže takmer dokonale. Skúste si byť dokonalí s Ikim v raide. Gorotha sa opäť podarilo stiahnuť len na 4% ale bol to posun oproti minulému raidu. Očami sa ten boss dotlačiť nedal a tak to chcelo len skúšať a popracovať na individuálnych kvalitách. Seekrom však chýbali skúsení ľudia, ktorí majú prehľad o jednotlivých classách a tímto ľuďom (vrátane Lauriana, ktorý síce točil slušne oproti

väčšine, ale stále sa s tým dalo robiť množstvo vecí by pomohli. Laurian si najviac rozumel s Velsuzom, Corny, Phyrexom a Aladarom, keďže to boli ľudia s podobnými záujmami. To bola hlavne guilda ako taká. Boli tu aj hráči ako Hbo či Corbie, s ktorými by sa dalo prehodiť pár slov. No týmto chalanom šlo predovšetkým o svoje miesto a svoj ranking. Preto bolo jasné, že v guilde dlho vydržať nemôžu.

V nové ID sa ľahalo viac lopát, než hráčov na boost. Tak vyzerali aj guild rankingy na speed a execute. Napriek tomu sa klasická farma 6/9 HC podarila pred ukončením raidu.

Deň D však nastal. Vo štvrtok 31.7.2017 padol mythic Goroth. Vďaka tomuto achievementu sa guilda posunula o 4000 miest a bol to jej prvý vážnejší úspech.

	Role	Character	ILVL	Traits	Legendaries	Trinkets	Tier 19	Tier 20
1	Tank	Vélsuz	937	0.0009155413138017853	 	 	-	2 pc 
2	Tank	Aeleisha	920	0.0009002822919050889	 	 	-	-
3	Healer	Arkonea	924	0.0009002822919050889	 	 	-	4 pc 
4	Healer	Aladarcz	929	0.0009002822919050889	 	 	-	4 pc 
5	Healer	Atakama	922	0.0008850232700083925	 	 	-	4 pc 
6	M DPS	Nemerot	920	0.0008850232700083925	 	 	-	4 pc 
7	M DPS	Darkweaver	927	0.0008697642481116961	 	 	-	4 pc 
8	M DPS	Migell	930	0.0009460593575951781	 	 	-	4 pc 
9	M DPS	Corbie	931	0.0009155413138017853	 	 	2 pc 	4 pc 
10	M DPS	Laurian	927	0.0009308003356984818	 	 	-	4 pc 
11	M DPS	Manifik	926	0.0008697642481116961	 	 	-	4 pc 
12	M DPS	Phyrexian	927	0.0009002822919050889	 	 	-	4 pc 
13	R DPS	Cormy	925	0.0009460593575951781	 	 	-	4 pc 
14	R DPS	Hbo	924	0.0008697642481116961	 	 	-	4 pc 
15	R DPS	Surferiks	919	0.0009002822919050889	 	 	-	4 pc 
16	R DPS	Veverica	925	0.0008850232700083925	 	 	-	4 pc 
17	R DPS	Tarantl	923	0.0008850232700083925	 	 	-	4 pc 
18	R DPS	Areos	925	0.0009002822919050889	 	 	-	4 pc 
19	R DPS	Bennflöck	918	0.0008697642481116961	 	 	-	4 pc 

Dotankovať to nakoniec muselo po Corbiem najlepšie DPSko. Tanci sa to však naučili hrať veľmi slušne a veľa krát situáciu zachránili. Trvalo to asi 200 pullov ale nakoniec je to dole. Killu predchádzali 3 po sebe idúce pully pod 5%. To bolo znakom, že sa to dá, len sa treba sústredit. Kill sa podaril ešte pred desiatou hodinou, a tak zvýšilo čas na progress mythic Harjatana. Každému bolo jasné, že rekill bude asi ešte väčšie peklo, ale ten bol ešte ďaleko. Guilda mala pred sebou celé ID.



Cream. 28.08.2017

ne

preco by som to robil 😊

pogratulujem ti ked das myth mistres 😊

Toto napísal Kriimka Šedouvovi, ktorý sa ho spýtal, či mu pogratuluje, keď zabije mythic Guldana. Laurian to z vás troch v aktuálnom tiere zabil jediný a ničoho sa nedočkal. A to ste si z neho robili srandu, keď umrel na Šedouvovom progresse Nightholdu pri Tichondriovi na vlastnú chybu.

Goroth bol sice mŕtvy, ale guildy ako Bloodi alebo Daycare boli stále v progresse pred Seekers. A pár dní po kille mythic Gorotha sa stal v guide Seekers of Eternity veľký prelom. Všetko sa to stalo vdľaka človeku, ktorý mal podobný osud ako Laurian. Urobil pre guildu neskutočnú vec, a nakoniec dostal kick. Keďže Laurian nedostal bližšie informácie ohľadom celej veci, nemôže si na celú situáciu spojenú s jeho kickom z guildy vytvoriť názor. Naviac tento človek sa nikomu neskôr ani neozval ani neobhajoval. Evidentne teda vinný bol. Išlo o týpka menom Hbo. V Seekers patril medzi top DPS. Išlo o bývalého mythic raidera z hordy, ktorý mal s mythicom najväčšie skúsenosti spomedzi ľudí v Seekers. Kvôli tăžšej situácii v guilde Stones, využil Hbo situáciu. Napísal svojmu kamarátovi

a raid leadrovi Zaszovi, či by nám nechcel pomôcť s progressom. Na jeho prekvapenie o pár dní bol v Seekers spoločne s guildovným kolegom Matzourom.

Tento moment bol pre Seekers kľúčový. Zasz presne vedel, na čo guilda má a poznal stratégie na jednotlivé encountere. Nebol ani trochu toxic. Naopak excellentne zvládal aj situácie, kedy panovalo napätie a emócie a celý raid si držal pod kontrolou. Okrem toho to bol gearnutý človek, ktorý točil. Samozrejme toto celé na progress nestačí a tu je part, ked' nastupuje Laurian a jeho officerská činnosť a dôvod, prečo si zaslúžil titul Officer roku 2017.

## **17. Kapitola – Officer roku 2017**

Musíme sa presunúť opäť o pár dní skôr. V tejto kapitole si podrobne opíšeme ďalšie dôvody, prečo si Laurian zaslúži titul Officer roku 2017 ale aj titul Budovateľ' Seekers.

Do raidu sa zapojila nová dôležitá osoba. Najdôležitejší klient právničky a officerky Janoku - Liquiforever. Na tejto osobe sa dá krásne ukázať, ako funguje protekcia. Príde čas, ked' si o tom povieme viac.

Okrem neho sa Phyrexovi podarilo získat' prvého a jediného schopného človeka cez world recruit macro. Paladina, komunistu a dlhú dobu Laurianovho dobrého kamaráta Aleightha. Doplňili ho ďalší dvaja ľudia, ktorí si všimli dobrú reputáciu a progress guildy- mage Fired a druid Brxal.

Stále sa pokračovalo v IDčku od zabitia mythického Gorotha. Plán bol pokračovať HC Kil'jeadenom. Zasz s Matzourom ešte nefigurovali v zostave, no Hbo zobrajal hlavnú úlohu na seba a napísal na discord podrobnú verziu stratégie na tohto bossa. Osobne mal problémy s dochádzkou a to najmä vďaka práci. Officerské duo Phyrex a Aladar vyskúšali niečo nečakané. Ked'že na farme v stredu sa zabilo len 6 bossov ako zvyčajne, a vedel že keby sa pokračovalo v plnom počte na bossovi ako je Maidenka alebo Avatar, nikam by sa progress neposunul, tak prišli s riešením. Phyrex to spravil hlavne kvôli Laurianovi, za čo mu veľmi d'akuje, pretože nemal nervy wipovať na idiotoch, ktorí nerozlísia zelenú od žltej, ľavú od pravej a guličky od kocôčky. Preto vytvoril elitnú groupu, ktorá čo najrýchlejšie zabije Maidenu a Avatara. Zvyšok pôjde Maidenku na inom ID. Ked' eltiná groupa zabije svojich bossov, časť dobrých ľudí z druhej groupy sa presunie na progress Kil'jeadena a pre zvyšok končí raid. Naštastie to dopadlo ideálne a druhá groupa zabila Maidenu zhruba v okamihu, ked' eltiná groupa vyčistila trash

pred Kil'jeadenom. Tú tvorili tankovia Velsuz a Rajden, healeri Aladar a Arko a DPSká Corbie, Fired, Ari, Laurian, Benafflock, Migell a Corny. No dobre, nebolo to tak ružové. Elitná groupa stihla pár pullov na Kil'jeadenovi než Janoku s Quaresimom pochopili mechaniky na Maidenke. Našťastie si v ten deň každý zabil bossa a to bolo fajn. So skutočným progressom bossa sa začalo zhruba o deviatej hodine. Vďaka tomu, že sa do raidu nesral Iki sa podarilo Kil'jeadena stiahnuť pod 50%. S progressom sa pokračovalo v utorok. Tentokrát s raid leadrom Hbom a piatimi retrinami. Do guildy sa pripojil aj warrior Tehdon z TTH, ktorý dlhý čas plnil úlohu stabilného raidera.

3. Rozloženie TTH - Vďaka Laurianovmu krátkemu pôsobeniu v tejto guilde a jeho kontaktom na ľudí z tejto guildy sa podarilo spojiť tieto groupy na progress mythic Gorotha. Bez Lauriana by takáto spolupráca nikdy nedopadla úspešne, pretože ako jediný v tú dobu radoval v oboch guildách a vedel presne určiť, v čom sú si odlišné a dokázal o tom dopredu informovať spôsobilých ľudí v snahe, aby spolupráca nepriniesla nešťastie. V skutočnosti už vtedy informoval Phyrexia o pláne rozložiť TTH. Na raide preto panovala umelá atmosféra vytváraná Laurianom, ktorá mala v ľuďoch z TTH vzbudzovať pocit

menej cennosti, pretože sú momentálne v polorovzvrátenej guilde. Z tohto dôvodu sa väčšine TTH nechcelo viac raidovať v Seekers. Tí čo boli zničení, prestali hrať. Tí s veľkým egom zostali a tí, ktorých Laurian potreboval, presvedčil na prechod k nim. Z tohto dôvodu mu patrí 90% zásluh na prestup druhého najlepšieho officera Aladara k nim a teda logicky aj významné zásluhy na prestup Arka a Tehdona.

Gilde sa kažopádne podarilo dostať Kil'jeadena pred koncom ID pod 30%. Takže pred resetom mohla byť guilda so sebou spokojná, pretože to bol najúspešnejší reset v jej histórii, a to mala guilda už okolo 7 rokov. A úspechy prichádzajú práve vtedy, keď prichádza Laurian. Náhoda?

Ďalšie ID začalo trochu zvláštnejsím spôsobom. Raid sa rozdelil na 2 skupiny, ktoré neboli ani rovnako silné a ani rovnako veľké. V tej jednej, ktorej bol Laurian sa podarilo zabíť len 6 bossov. Tej druhej 7. V tom čase sa skončil raid v prvej skupine a niektorí ľudia šli pomôcť tej druhej a úspešne zabili aj Avatara. Napriek tým hrozným číslam, bolo skvelé pozerať na guildu, ktorá sa zlepšuje.

Ďalší deň sa pokračovalo v progresse Kil'jeadena. Bohužiaľ k veľkému progressu nedošlo. Najväčším problémom Tomb of

Soakgeras pre väčšinu guild vrátane Seekers boli jednoducho soaky. V tomto prípade Armagedony, ktoré dajú veľkú dmg do celého raidu ak sa nesoaknú. 2 nesoaknuté je automaticky wipe + jeden veľký soak musel brat' tank alebo človek s imunitou, pretože dmg taken z neho bola väčšia. Seekers boli v tú dobu stacknutí na druhej medzifáze, kde sa musel nájsť Ilidan a pozabíjať všetky voidovacie špiny. Problém bol, že ste nič nevideli a aby ste videli, museli ste nájsť Ilidana a ten mohol byť kdekoľvek na platforme. Jediný spôsob ako prekonat' toto RNG bolo vd'aka hunteromu trackovaniu humanoidov. Hunteri však boli traja a vo finále to spôsobilo zmätok. Naviac ked' ste našli Ilidana, museli ste sa o pár sekúnd vrátiť aby ste si obnovili buff vd'aka ktorému vidíte na väčšiu vzdialenosť. Addky naviac museli byť CCčkované aby sa nepremiestňovali. Ideálny na to bol mass grip od blood DKčka, s ktorým to Seekri skúšali.

Vd'aka nejakým kontaktom šéfa Liquida alebo kohotovlastne sa podarilo na alianciu dostať guildu Hellfire, ktorá prišla do guildy aby raidovala sama. Toto celé fiasko menom TG , čiže Therapo Group, podľa jej leadra a zakladateľa spôsobila Seekers viac problém ako úžitku. Po istej dobe sa totiž vrátili späť na hordu. Vd'aka novej raidovacej skupine, sa však podarilo získať priestor pre ďalších raiderov, ktorí sa mohli v

priípade dobrých výkonov dostať do main groupy. Therapo začal so zakladaním raidov v dni, kedy sa normálne neraidovalo. Napríklad normal run v piatok. Sobotné alt runy sa už v klude a bez wipov dávali, čo bolo tak isto super motiváciou pre ľudí pridať sa do guildy. Vďaka množstvu ľudí sa chodilo v dvoch groupách.

V nedel'ú sa však začala písat' nová história guildy. Príchod Zasza s Matzourom samo o sebe znamenalo, že guildu v najbližšom období čakajú skvelé časy. Okrem toho, že prišli 2 DPSká (Matzour offspec healer) na úrovni Corbieho, prišiel najlepší raid leader, pod akým Laurian kedy raidoval. Už prvý deň ked' prišli, guilda dokázala zabiť HC Kil'jeadena a v progresse mythicu už jej nič nestálo v ceste. Okrem toho sa za 6 pullov a necelú hodinku neskôr na Laurianove prekvapenie podarilo rekillonúť mythic Gorotha. Úspešný raid zakončil progress mythic Harjatana, kde sa podarilo bossa stiahnuť pod 50%.

	Role	Character	ILVL	Traits	Legendaries	Trinkets	Tier 19	Tier 20	Tier 21
1	Tank	Vélsuz	935	0.0009308003356984818	 	 	-	2 pc 	-
2	Healer	Arkonea	926	0.0009308003356984818	 	 	-	4 pc 	-
3	Healer	Atakama	924	0.0009155413138017853	 	 	-	4 pc 	-
4	M DPS	Hirai	923	0.0009308003356984818	 	 	-	4 pc 	-
5	M DPS	Corbie	931	0.0009460593575951781	 	 	2 pc 	4 pc 	-
6	M DPS	Laurian	931	0.0009460593575951781	 	 	-	4 pc 	-
7	M DPS	Manifik	926	0.0009002822919050889	 	 	-	4 pc 	-
8	M DPS	Phyrexian	929	0.0009308003356984818	 	 	-	4 pc 	-
9	M DPS	Tehdon	926	0.0009460593575951781	 	 	2 pc 	2 pc 	-
10	R DPS	Surferiks	925	0.0009155413138017853	 	 	-	4 pc 	-
11	R DPS	Veverica	928	0.0009155413138017853	 	 	-	4 pc 	-
12	R DPS	Tarantl	923	0.0009155413138017853	 	 	-	4 pc 	-
13	R DPS	Aladarcz	929	0.0008850232700083925	 	 	-	4 pc 	-
14	R DPS	Mattzourys	935	0.0009155413138017853	-	 	-	-	4 pc 
15	R DPS	Arianne	930	0.0009918364232852674	 	 	-	4 pc 	-
16	R DPS	Liquiforever	916	0.0009308003356984818	 	 	-	2 pc 	-
17	R DPS	Benaflöck	925	0.0009155413138017853	 	 	-	4 pc 	-

Na screeene chýba samozrejme Zasz a možno ešte niekto nepodstatný, napr. druhý tank.

Na chvíľu odbočme k Blood Champions a Šedousov názor na Pugyho spojenie s Daycarom.



Táda 10.09.2017

dobre ze mi nekdo odpovedel jinak by to bylo trapne - takze pugy na dnesek vypsal private raid myth tombu a pozval jen privatni lidi a spojil to s online daycare 😊



Cream. 10.09.2017



Táda 10.09.2017

pozval jen lidi co chtel takze spousta dobrych hodne hracu nebyli pozvani, no dneska padnulo 3/9 myth

a ted se par lidi jako prej ptalo pugyho "jak se dalo o dnesnim raidu zjistit" a pugy ze prej nedalo :DDDD

kokot vole mame max 13 aktivnich raideru a on proste sere na svoje aktualni ja teda taky nebyl pozvanej ale to je protoze mu odmitam raidy i ted uz 😊 ale proste on si ty lidi vazne kickuje 😊 no + jeste 2 cast guildy co je v raidu ted v chatu spamujou jestli se to pugymu vazne vyplatilo spojit se s takovyma kokotama (prej tam maji hadky) 😊

O tom, že Daycare bola odsúdená k zániku už pri zakladaní nik nepochybuje. Týmto úspešným raidom si Pugy pribil ďalší klinec na rakvu svojej guildy.

Utorok pred koncom ID bol venovaný progressu mythic Harjatana. Nešlo vôbec o ťažkého bossa. Kompozícia bola fajn. Mechaniky sa ľuďom vd'aka Zaszovým stratégiam hrali oveľ'a ľahšie a jediný dôvod prečo boss nepadol bol enrage po 6 minútach. Bossovi teda ostali 4% ale bolo to oveľ'a horšie. Ľudia (vrátane Lauriana) si z nepochopiteľných dôvodov brali aoe talenty, ktoré boli zbytočné. Bola jediná nebezpečná sada addon, ktoré sa museli rýchlo zabít' a tie sa vyriešili najmä vd'aka CCčkam a trinketom. Po upravení gearu šlo single target DPSko rapídne hore a nik nepochyboval, že ďalšie ID by mohol

padnút'. Laurian hral celý fight dosť slušne. Nedostal za celý progress ani jeden hit od Drenching Slough, čo bola zbytočná dmg, ktorá vás v t'ažkej situácii mohla zabiť, čím brzdíte DPSko aj samotný progress. Horšie na tom bol so státim v samotných sračkovských bazénikoch. Ďalší problém bol soak Unchecked rage, ktorý by mal soaknut' celý raid. Bohužiaľ Thargasovi a pár rangedkám robilo problém dobehnúť k vajciam.

Trinásty september znamenal ďalší reset, ktorý možno pokladať ako oficiálny začiatok CG – casual groupy. Koncept groupy, kde je každý raid dobrovoľný a do ktorého každý investuje toľko, kol'ko chce bez nejakých st'ažovaní lákal pozornosť nie len obyčajných podpriemerných raiderov ale aj výborných hráčov, ktorí radi pomáhali a nemali toľko času. Nebyť Laurianových nátlakov na Phyrexia, CG by asi nikdy nevznikla.

**4. Vytvoreniu návrhu a založenie Casual Groupy.** Skupina s dlhodobo najvyšším počtom členov na alianciu si stále drží svoju reputáciu a to napriek faktu, že ju majú na starosť tí najneschopnejší officieri Iki a Janoku. Bez Laurianových nátlakov na Phyrexia, že ak budú nad'alej lowky brzdiť progress, veľa ľudí odíde by sa t'ažko uvažovalo tak skoro o jej založení, ked' guilda fungovala 7 rokov na úplne

inom princípe. Laurian počas celého Antora chodieval do CG leadrovat HCčko, čím dopomohol veľa ľuďom k zisku curve a k zotraniu v guilde.

Samozrejme nemôžete spraviť niečo také, že slabších ľudí z raidu pošlete do novej groupy a oni budú automaticky všetko progressovať od znova. Bolo nutné im pomôcť a udržať tam štandard, aby mali stávajúci ľudia motiváciu zotrvať. Preto sa pár ľudí na čele s Aladarom ponúklo, že farmu pôjdu s nimi. Po 6 bossoch sa opäť presunuli k main groupe a Ikiho grupa mala po raide. PG- Progress grupa, ktorá vydržala do konca Antora bola tak isto založená týmto dňom. Znamenalo to konečne peknú farmu bez boostenia casualov. V tejto groupe nadalej figuroval lootcouncil. V prvý deň sa PG takmer podarilo zabít celú HC farmu. Bohužiaľ Kil'jeaden si udržal nejaké percentá. Napriek tomu sa nikto nestážoval. Stále to bol ťažký boss, ktorého rekill bude možno náročnejší než progress.

Vo štvrtok sa zopakovala situácia z nedele. Zabitý Kil'jeaden, pomerne rýchly kill Gorotha a progress Harjatana. Veľké množstvo individuálnych chýb a zbytočné smrty však zabránili nejakému väčšiemu progressu.

Zhodou náhod sa v to ID oficiálne zrodila aj R3 a to TG. Nemala ani zd'aleka toľko členov, a v kľ'ude si progressovala HCčko.

V to ID (alebo ID predtým) zároveň vyšiel Argus a s ním nový boost raidu v podobe Netherlight Cruciblu.

Mimoriadny skok dopredu guilda dosiahla sedemnásťteho septembra. V ten deň na prvý pull padol mythic Harjatan a progress Invkizície trval iba 6 pullov.

1		Tank		Iktodk	931	0.0009460593575951781					-	2 pc		
2		Tank		Vélsuz	940	0.0009460593575951781					-	2 pc		
3		Healer		Lazygirl	934	0.0009308003356984818					-	2 pc		
4		Healer		Thargas	927	0.0009460593575951781					-	4 pc		
5		Healer		Aladarcz	933	0.0009613183794918746					-	4 pc		
6		Healer		Areos	927	0.0009155413138017853					-	4 pc		
7		Healer		Mattzourys	935	0.0008392462043183033					-	4 pc		
8		M DPS		Corbie	933	0.0009613183794918746					2 pc		4 pc	
9		M DPS		Aleight	926	0.0009308003356984818					4 pc		-	
10		M DPS		Laurian	936	0.0009613183794918746					-	4 pc		
11		M DPS		Phyrexian	932	0.0009613183794918746					-	4 pc		
12		M DPS		Thorwi	929	0.0009613183794918746					-	4 pc		
13		M DPS		Tehdon	927	0.0009613183794918746					-	4 pc		
14		R DPS		Cormy	930	0.0009918364232852674					-	4 pc		
15		R DPS		Hbo	929	0.0009308003356984818					-	4 pc		
16		R DPS		Taranti	924	0.0009308003356984818					-	4 pc		
17		R DPS		Zasz	936	0.0009155413138017853					2 pc		4 pc	
18		R DPS		Arianne	928	0.001007095445181964					-	4 pc		
19		R DPS		Dalarath	927	0.0009613183794918746					-	4 pc		
20		R DPS		Capriis	936	0.0009918364232852674					-	4 pc		

Hore vidíte zostavu Seekers pri kille Harjatan. V tú dobu už Ikto, ktorý bol stabilnejší tank nahradil Rajdenu. K pravidelným core raiderom sa pridali aj Capris a Dalarath, ktorí v groupe nevydržali dlho a ich odchod/kick sa veľa krát riešil. Lauriana to však nezaujímal a neboli ani officer, tak to šlo pomimo neho. Zostava pri kille Inkvizície bola totožná. Ked'že celé toto divadlo sa stihlo odohrať za hodinu, bol čas aj na progress. Seekers sa killmi Harjatana a Inkvizície oficiálne dostali pred BC, ktoré ich síce malo zabitych ale nie ako guilda, preto im to nezapočítal ani wowprogress. To znamenalo to, že sa Laurianov odchod z BC definitívne vyplatil. Ľudí, ktorí ho pred 2 mesiacmi donútili odísť z raidu tak ponížil.

Sisters bol už ale boss o niečom inom. Sisters bol boss, kde sa na platforme pod vami pohybovala farba. Ked' ste prebehli zo strany na stranu, celý raid dostal dmg. Na mythicu sa táto dmg stackovala, čiže bolo nutné zorganizovať prechádzanie zo strany na stranu tak, aby to healeri boli schopní uhealovať. Každý mal teda svoju časť platformy na ktorej sa pohyboval. Raid sa spájal len pri soakovaní. Kvôli tejto skutočnosti však boss limitoval počet meleečok v raide a to na 6 ľudí. 4 stacky boli totiž max, čo dokázali healeri uhealovať. Aspoň v Seekers. Raid sa rozdelil na 6 skupín, na melee stáli po štyroch(tanci). Cez čiaru sa vždy prechádzalo až ked' to Zasz callol. Ten dával

pozor na framy a rozhodoval, kedy je raid schopný prežiť ďalšie stacky. Debuff samozrejme po pár sekundách skončil a bolo potrebné počkať kým skončí, než mohla prebehnúť ďalšia skupina. Ostatné ability a zmätky okolo toho však spôsobilo aj to, že raid mal v jednu chvíľu až 11 stackov. To bola samozrejme polovica skupiny mŕtva. Pár mysliteľov vrátane Lauriana riešila prešlap tým, že sa opäť vrátil, čo bola tá najhoršia vec, ktorú ste mohli spraviť, lebo aj tak budete musieť prebehnúť znova a raidu pridáte 2 stacky naviac. Ináč bol fight v podstate ako heroic. Bola to však zásadná zmena a každému bolo jasné, že to nie je boss na jeden večer. Best pull bol 35%, čo bolo lepšie než dal Daycare za celú dobu progressu.

Progress pokračoval ďalší deň s 5 warlockmi. Bohužiaľ to šlo horšie než predchádzajúci deň a best pull sa neprekonal.

Dvadsiateho septembra prišiel ďalší reset. Pár ľudí šlo ochotne pomôcť s farmou CGčku aby si tých 6/9 bossov, pri ktorých nemusia používať hlavu zabili.

PGčku sa podarila konečne zabít celá heroic farma v jeden deň, čo bol základ pre budúci progress mythicu. Laurian posledné ID dost' zapracoval na svojom performance, keďže videl že to má zmysel, a urobil si epické logy z Heroicu, čo bol základ, ktorý by mal točiť priemerný mythic raider.

Ďalší deň prebehla rýchla mythic farma, ktorá sa stihla za niečo vyše hodky. Guilda mala tak k dispozícii ďalších 5 hodín v danom ID na progress Sisters. V ten deň sa síce best pull neprekonal, pully boli o niečo stabilnejšie. Prvá fáza teda guilde už nerobila žiadny problém. Laurian bol pre raid oveľa väčším prínosom než minulé IDčka. Vyššie DPS bolo vidieť. Lepší performance pri mechanikách tak isto a dalo by sa povedať, že to tam v ten deň ťahal. Zle na tom v tú dobu boli hlavne healeri, a to už dlhú dobu neboli v raide Iki. Guilda chodievala v piatok aj v sobotu normal run. V sobotu sa ho Laurian prvý krát zúčastnil a bola to fajn skúsenosť. Bolo to teda prvé z jeho mnoha boostení tejto groupy. Okrem toho si všimol ďalšie potencionálne ranged Jarwina, ktoré sa ku groupe aj pridalo.

5. Arokh – Laurian má najväčšiu zásluhu na tom, že je tento človek súčasťou Seekers. Vďaka tomuto uštedril Laurian tvrdú ranu guilde Brotherhood, z ktorej pári členov bolo chvíľu súčasťou Seekers. Arokh však zohral dôležitú úlohu pre kill Seekers. Laurian trávil veľké množstvo času na logách a wowprogresse aby zohnal kvalitného healeru, pretože to je to čo v danú chvíľu potrebovali, nie Thargasa. Ten v priebehu raidu dostal replace a nahradil ho práve Arokh.

Healing Done By Source						
	Name	Amount	HPS	+		
1	Mattzourys	20.07%	668.23m	1,118,753.4	+	
2	Arokhh	18.78%	625.29m	1,046,865.6	+	
3	Aladarcz	13.16%	438.04m	733,359.7	+	
4	Arkonea	8.62%	287.16m	480,769.6	+	
5	Iktodk	8.31%	276.54m	462,984.1	+	
6	Lazygirl	6.93%	230.70m	386,235.4	+	

Po tomto screene nikto nebude pochybovať o tom, aké bolo nevyhnutné pre kill mať dobrý healing. Teraz si predstavte, že druhý najlepší pull bol 36% z prvého raidu. Prišiel Arokhh a za 2 pully boli Sisters dole. Stalo sa tak 24.9.2017.

1	Tank	Iktodk	935	0.001052872510872053		-	2 pc	
2	Tank	Vélsuz	940	0.0009613183794918746		-	2 pc	
3	Healer	Lazygirl	936	0.0009460593575951781		-	2 pc	
4	Healer	Arkonea	932	0.0009613183794918746		-	2 pc	
5	Healer	Aladarcz	934	0.000976577401388571		-	4 pc	
6	Healer	Arokhh	936	0.000976577401388571		-	4 pc	
7	Healer	Mattzourys	937	0.0009002822919050889		-	4 pc	
8	M DPS	Darkweaver	931	0.0009460593575951781		-	4 pc	
9	M DPS	Corbie	933	0.000976577401388571		2 pc	4 pc	
10	M DPS	Aleight	928	0.0009613183794918746		2 pc	4 pc	
11	M DPS	Laurian	936	0.000976577401388571		-	4 pc	
12	M DPS	Phyxian	931	0.0009613183794918746		-	4 pc	
13	R DPS	Cormy	933	0.001007095445181964		-	4 pc	
14	R DPS	Hbo	932	0.0009613183794918746		-	4 pc	
15	R DPS	Jarwin	930	0.001007095445181964		-	4 pc	
16	R DPS	Surferiks	929	0.0009308003356984818		-	4 pc	
17	R DPS	Zasz	936	0.0009460593575951781		2 pc	4 pc	
18	R DPS	Arianne	932	0.0010376134889753567		-	4 pc	
19	R DPS	Benafflöck	931	0.0008087281605249104		-	4 pc	
20	R DPS	Liquiforever	928	0.000976577401388571		-	4 pc	

Guilda by bez Arokha progressovala Sisters možno týždeň dva. Keby tak rýchlo tohto bossa nezabili, nespustilo by to lavínu ďalších invitov a posun vo world progresse. Teraz bola guilda v prvej 3500vke.

V ten deň stihla guilda ešte parádny progress na Desolate Hostovi. Podarilo sa ho stiahnuť na 34%, čo bola v podstate posledná fáza. Desolate bol taký nezvyčajný boss. Bolo tam viac mechaník ale len pár bolo deadly. Veľký boost robilo neskutočné DPSko Ariho. Tak isto to bol single target fight. Addky by mali vyriešiť dotky a šlo o to, bossa čo najrýchlejšie stiahnuť do poslednej fáze. Problém bol, že Daycare zabili Sisters o niečo skôr, takže boli stále pred Seekers.

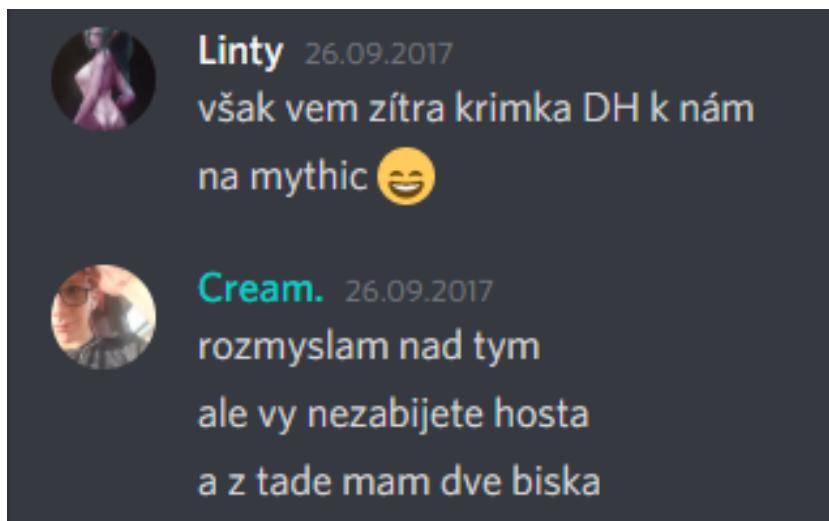
Zúfalý Wome už nemohol byť ďalej súčasťou Pugyho rozpadajúcej sa truhly. Preto ponížene písal Laurianovi, z ktorého guildy si ešte prednedávnom robil prdel. Laurian samozrejme Womeho potreboval, tak mu miesto okamžite vybavil. Stále to bol však Laurian, kto bol momentálne na vrchole a určoval si podmienky. Napriek tomu, že zatiaľ neboli ani officer, jeho názor ľudia rešpektovali viac, než len obyčajného raidera. Womeho teda môžeme brat' ako ďalšieho človeka, ktorý by v guilde bez Lauriana neboli.

V ten istý deň v K o Ku zabili Mistressku. Kriimku posadili na lavičku a už si s nimi moc nezapressoval. Pomaly sa blížila doba, keď sa role obrátia a Laurian bude vysvetľovať taktiky Kriimkovi. To sa samozrejme nikdy nestalo, pretože Kriimka si všetko zistí hravo sám.

Laurian sa v Seekers vážne začal angažovať. Bol ochotný obetovať maximálne množstvo času, aby guildu dostať na vrchol. Všetci ho pokladali za hlavného náborára. Ďalší deň nemal kto tankovať na Desolata. Laurian za pár minút dokázal z ničoho nič len tak nájsť tanka takej úrovne, že guilda bude môcť progressovať. Volal sa Shmudlak. Nikdy do guildy neprešiel ale bol ochotný pomôcť keď bude mať čas. Bez Lauriana by sa ten raid nikdy neuskutočnil. Síce sa guilda nedostala ani pod 40%, fight si ale trochu nacvičila a to bolo veľké +.

**6. Rýchle zohnanie tanka -** Vďaka tomu, že zohnal Shmudlaka, mohla guilda pokračovať v progresse a zabít Desolate Hosta. Je veľmi pravdepodobné, že bez tohto činu, by sa raid neuskutočnil a medzitým by sa mohlo stať všeličo zlé. Nejakí dobrí ľudia mohli prestúpiť do Daycare, lebo tam tankov majú. Lenže sa tak nestalo a o necelý týždeň Desolate Host nasledoval Sisters.

V K o Ku mezitým zabili mythic Maidenku a zrazu bol Kriimka v Laurianovej pozícii v Blood Champions.



A že komu tu ide len o loot...

Mythic Desolate Host sa chodil na troch tankov. Keďže 25.9.2017 nemohol prísť na raid Velsuz ani Ikto, museli tankovať Corbie a Phyrex v offspecu a k nim sa pridal spomínaný Shmudlak.

Ďalšie ID začalo veľmi nadupane. Za 3 hodinky dokázala guilda vyčistiť celý Heroic a aj 2 bossov na mythicu. Okrem toho guilda v ten deň predala svoj prvý boost. Laurian bol logicky proti, lebo akýkol'vek boost ničí komunitu. Okrem toho, že chudáci hlúpi ľudia, ktorí sa tým akurát oberú o množstvo goldov za takú hlúpost' ako je Ahead of the Curve, to znevažuje hodnotu samotnej Curve a vlastne akéhokoľvek úspechu v hre, ktorý si môže ktokol'vek kúpiť, aj keď si ho

nezaslúži. O tom sa samozrejme pári krát hovorilo. Farmy sa zúčastnilo aj DHčko Hoax z K o Ku, čo znamenalo tak istý nárast kvality. Kvôli Absencii Ikta bol Shmudalk ochotný HC farmu odtankovať. Mythic si vzal na starosť Ari s paladinom.

Ďalší deň sa očakávalo, že guilda sa chvíľu zdrží pri rekille Sisters. Tentokrát sa šlo ale bez Arokha a s Thargasom. Harjatan neznamenal problém a guilda veselo vzala aj pári slabších ľudí a altov aby sa nagearovali. Sisters zabrali guilde 13 pullov. Bolo to o to tiažšie, že guilda išla so 6 meleečkami, 2 tankami a 2 holy paladinmi. Takže vtedy sa healeri rozhodne nenudili. Naštastie po 12 beznádejných pulloch nastal zázrak a Sisters uvoľnili cestu k Hostovi, na ktorom stihli ešte pári pullov. Tentokrát už klasicky s Velsuzom.

Nedel'a bola už niekoľko IDčok pre Seekers šťastným dňom. Znamenala väčšinou najvyšší počet účastí, a inak tomu nebolo ani teraz. Na progress opäť dorazil Arokh, a spoločne s Matzourom a Aladarom, to už bo heal na ktorý sa dalo pozerať, a ktorý mnohokrát zachránil raid. Klúčom bolo dostať Hosta na 35% skôr, než bude ďalšia sada addiek. Zvyšok fightu sa už moc neprogressoval. Bol to len dmg a healing check. Prvý krát sa progressu zúčastnil aj Wome, ktorý hned' vedel, že prestup do Seekers bola správna voľba. Okrem neho DPSko ľahali hlavne Ari, Corbie či Hoax. So správnym leadingom od Zasza

a bez nijakej kotvy v raide nik nepochyboval, že Host do jedenástej padne. S použitím Vantus rún padol už o pol deviatej a guildu čakala prvá skúška najvyššej úrovne a to boss, na ktorom mal Laurian problém už na HC, a ktorý znamenal aj jeho odchod z Blood Champions a to Mythic Mistress. Guilda musela hodku pred prvým pullom riešiť weekaury a zdlhavé rozoberanie taktík, či rozpis healing cooldownov. Aj napriek tomu, že výraznejší progress guilda nezaznamenala, každý bol spokojný. Guilda sa killom Desolata posunula o 300 miest vo world rankingu. Na Alli DT boli pred nimi len Eternáli s K o Kom a Daycare, ktorí si frustráciu že Laurian a jeho guilda sú už len pár miest za nimi liečili tým, že si z nich utahovali vo world chate. Padali legendárne frázy ako Seagirls. To im ale nijak nepomohlo a o pár týždňov po guilde zostali len trosky.

1		Tank	Tktodk	935	0.001052872510872053			-	2 pc	
2		Tank	Vélsuz	940	0.000976577401388571			-	2 pc	
3		Healer	Lazygirl	936	0.0009460593575951781			-	2 pc	
4		Healer	Arkonea	934	0.000976577401388571			-	2 pc	
5		Healer	Aladarcz	938	0.001007095445181964			-	4 pc	
6		Healer	Arokhh	936	0.0009918364232852674			-	4 pc	
7		Healer	Mattzourys	940	0.0009155413138017853			-	4 pc	
8		M DPS	Hoax	945	0.001007095445181964			-	4 pc	
9		M DPS	Womenizeer	936	0.001007095445181964			-	4 pc	
10		M DPS	Corbie	933	0.0009918364232852674			2 pc		
11		M DPS	Aleight	931	0.000976577401388571			2 pc		
12		M DPS	Laurian	939	0.0009918364232852674			-	4 pc	
13		M DPS	Phyrexian	935	0.000976577401388571			-	4 pc	
14		R DPS	Corny	933	0.0010223544670786603			-	4 pc	
15		R DPS	Hbo	933	0.000976577401388571			-	4 pc	
16		R DPS	Jarwin	931	0.0010376134889753567			-	4 pc	
17		R DPS	Surferiks	932	0.0009460593575951781			-	2 pc	
18		R DPS	Zasz	937	0.0009613183794918746			2 pc		
19		R DPS	Zasz	940	0.0009918364232852674	-	-	-	-	-
20		R DPS	Arianne	934	0.001052872510872053			-	4 pc	
21		R DPS	Liquiforever	932	0.0009918364232852674			-	4 pc	

Uznať kvalitu tejto guildy už museli aj Kriimka s Miranom, s ktorými (hlavne s Kriimkou) to už aj tak nevyzeralo v K o Ku ružovo.

Laurian mal stáde núdzu o tankov a naskytla sa mu ideálna príležitosť, ako zabije tri muchy jednou ranou. Zničí Blood Champions, čím sa pomstí Pugymu za ninja looty. Schopných ľudí z BC priviedie do Seekers, čím ich nie len poníži tým, že pred mesiacom Lauriana brali ako trash a teraz má lepší

progress ako oni, ale aj nabere niekoľko schopných ľudí na progress. Rozhodol sa napísat' človekovi, kvôli ktorému to hlavne celé robil a to nikomu inému, ako Laurianovmu najväčšiemu nepriateľovi a rivalovi Proffovi. Laurian mal napozerané jeho čísla na Pugyho HC farmách a zdvorilo ho oslovil s ponukou progressovať v Seekers. Proffovo ego by ale neustálo, keby musel raidovať pod človekom, ktorý mu zničil guildu postavené na princípe: "Boostnite ma, potom budeme niečo progressovať a keď ma budete najviac potrebovať, tak sa na to vyserem". Preto napísal Laurianovi, že by nebolo fér opúšťať guildu, ktorá má problémy. Ty jeden pokrytecký, hnusný a falosný zmrd. Ako ti niečo podobné mohlo výjsť z tej falosnej držky, ktorá sa usmieva na všetkých naokolo, ale tvoje úmysly sú také špinavé, že by od nich prasce utekali. Nie je fér opúšťať groupu, ktorá má problémy...Pche, a preto si to v Seekers niekoľko krát urobil.

Guilda medzitým pokračovala kratším pondelňajším progressom. Tentokrát ale v raide chýbal Zasz a guilda musela progressovať bez jeho leadingu, čo bol veľký problém. Do progressu sa zapojili aj dvaja noví ľudia. Resto shaman, ktorý už na pár raidoch bol Anubblade a DHčko Hirai. Mistresska už bola boss o niečom inom. Mythic mechanika bola rybičky. Tie sa spawnovali každých 20% bossa. Bolo ich 5. Jedna na každej

strane miestnosti. Každú mohol vziať jeden hráč. Ten kto ju vzal, dostal debuff na niekoľko minút, ktorý zabraňoval ďalšiemu vzatiu rybičky. Tá dávala hráčom buff na dmg a healerom buff na mana regen. Problém bol v tom, že po nejakom určitom čase, prišiel žralok a hodil IKčko všetkým čo rybu mali alebo stáli v okruhu tohto hráča. Hráči si museli rybu zhodiť tým, že dostali určité množstvo dmge. To sa robilo najčastejšie v sračkách, ktoré sa spawnovali z addiek. Tie ale kvôli veľkým AoEčkam kapali skôr, než bolo potrebné. Sračky raid potreboval aj kvôli uhnutiu sa tornádam. Na mythicu tornádo nezmizlo, len sa spomalilo. To limitovalo movement celého raidu. Raid musel prispôsobiť svoje AoEčko aby nebolo moc vysoké, ale zároveň ani moc nízke tým, že určilo určitý počet ľudí, ktorý v istý moment zabijú addky na požadovanom mieste na ktorom ich off tank tankoval. V nich sa vyčistia ľudia s rybičkami a raid sa vyhne tornádam. V neskorších fázach fightu už rybičky nebral nikto, lebo by to spôsobilo zbytočný zmätok. Do vtedy bolo dohodnuté kto bere ktorú rybu. Laurian bral hned' prvú sadu. Okrem toho je tu Laurianova obľúbená mechanika Hydra Shot. Na mythicu tu boli 4 lúče, a každý museli soakovat' približne 2-3 ľudia. Raid preto využíval silu week aur, ktoré určovali každému hráčovi, ktorý lúč soaknút'. V istých momentoch bolo málo priestoru a často sa stávalo, že

hráči soakli viac ako jeden a dostali dlhý stun. Kvôli slabému dmg, guilda potrebovala aby sa prvé fázy zahrali dokonale a aby na poslednú fázu boli všetci živí a bol rdy combat ress. Samozrejme mnohokrát sa do cesty priplietla nejaká chybička, a to po určitej dobe progressu sa už po jednej smrti rýchlo wiplo.

Kriimka medzitým úplne vzdal svoje pôsobeniu v K o Ku. Laurian sa ho pýtal na dôvod. To že mlčal znamená, že sa zaň hanbí. Kriimka - ktorý si dlhý čas robil z Lauriana žarty o jeho opúšťaní guíld spravil za krátke čas úplne to isté. Odišiel z IG, BC a vykašlal sa na to aj v K o Ku. Kriimka - ktorý si robil prdel z Laurianovho progressu, ho mal zrazu horší ako on. Dostal sa teda do úzadia, kde si hral hovadiny ako je Fortnite. Nepochybne preto, lebo nemohol prekusknúť, že Laurian je skrátka lepší. Nie lepší hráč, ktorý má lepšie čísla. Ale hráč, ktorý vie čo robí. Hráč, ktorý si vie nájsť dobrú guildu. Hráč, ktorý je väčším prínosom pre raid, lebo vie získať hráčov, ktorí majú lepšie čísla ako on. Hráč, ktorý má 100% dochádzku a hlavne toho, ktorého vezmú vo svojej guilde na progress.

## 17. Kapitola – Class leader meleečok

Laurian už nejaký čas navrhoval, aby sa prestalo s farmením HCčka. Guilda už nepotrebovala odtiaľ takmer žiadne itemy a zbytočne brala guildu o hodiny raid timu. Vo vedení však na jeho názor moc nebrali ohľad a väčšina raidu HCčko chcela chodiť. Preto sa štvrtého októbra 2017 začínalo klasicky. Výborný posun, ktorý guilda zaznamenala, urobil dojem u mnohých dobrých hráčov. Preto už v stredu sa pripojil k main groupe výborný shadow priest Atanone. Tondovo DPS bolo na úrovni Ariho či Corbieho a to bolo na Mistressku nutné. Do guildy sa rozhodlo pripliesť aj DHčko Newiikk, ktorého si Laurian pamätal z Mantichory. Newiikk sám o sebe prišiel zo zúfalstva a bol ochotný podriadiť sa Laurianovi. No slúbil si, že ak bude v budúcnosti príležitosť sa Laurianovi pomstíť, on bude v prvej línii útoku. Posledné posilnenie tej stredy bol paladin Rorr, ktorý vedel zahrat' všetky specy, čo sa v danú dobu hodilo. Na mythicu sa síce stihol zabít' len Goroth. Neznamenal už ale taký problém, a tak guilda mohla prispôsobiť setup potrebám looterov.

Aj keď to tak podľa slov nevyzerá, všetko až na technickú stránku raidu, ktorou bolo callovanie či riešenie mechaník medzi pullmi riešil Laurian. Ochotne pomáhal vedeniu s čimkol'vek s čím chceli. Stále však mal voči ním rešpekt ako obyčajný guildovný member voči officerovi. Nikdy si

nedovolil verejne spochybniť rozhodnutie officera a slušne sa im podriadoval. Tí mu boli vdľační za jeho veľké úsilie. Laurian bol hlavne človek, skrz ktorého sa riešili všetky problémy ohľadom raidovania. Toľko ľudí, ktorí prišli do raidu z iných guíld vdľaka nemu kontaktovali vždy jeho a to na všetkých frontoch. Najdôležitejšia bola vždy otázka setupu. Zatial' čo vedenie to bralo (možno až na Phyrexa, ktorý videl problém ale nevedel nájsť riešenie) tak, že kto príde ten príde, Laurainič nenechal na náhodu. Ked' videl, že v kalendári im chýba tank, strávil niekoľko hodín obopisovaním tankov hoc aj z iného realmu len aby bola istota, že sa progress posunie. Už niekoľko krát s tým guilde zachránil krk a je vysoko pravdepodobné, že bez toho by z groupy ostal iba Daycare. Mám na mysli groupu, ktorá sa na progress nezloží.

Ďalší raid nedopadol najlepšie. Na raide chýbalo strašné množstvo core ľudí ako je Velsuz, Corbie, Darkweaver, Migell, Arokh, Lazy ... Guilda musela tankovať sisters s dvoma tankmi, ktorí to predtým na mythic netankovali. Tam bol trošku odlišný positioning. Ari s Rorrom si to však museli najprv odprogressovať. Na raide chýbali aj healeri. Raid zachránil Laurian, ktorý do Seekers priviedol Priestona. Ani s jeho pomocou však Sisters nepadli.

Guilda však v tých dňoch zažívala prvý veľký škandál. Išlo o starého známeho hráča menom Hbo. Naštastie Laurian v tom čase celú situáciu vysvetľoval Kriimkovi, takže si sem hodíme ukážku.

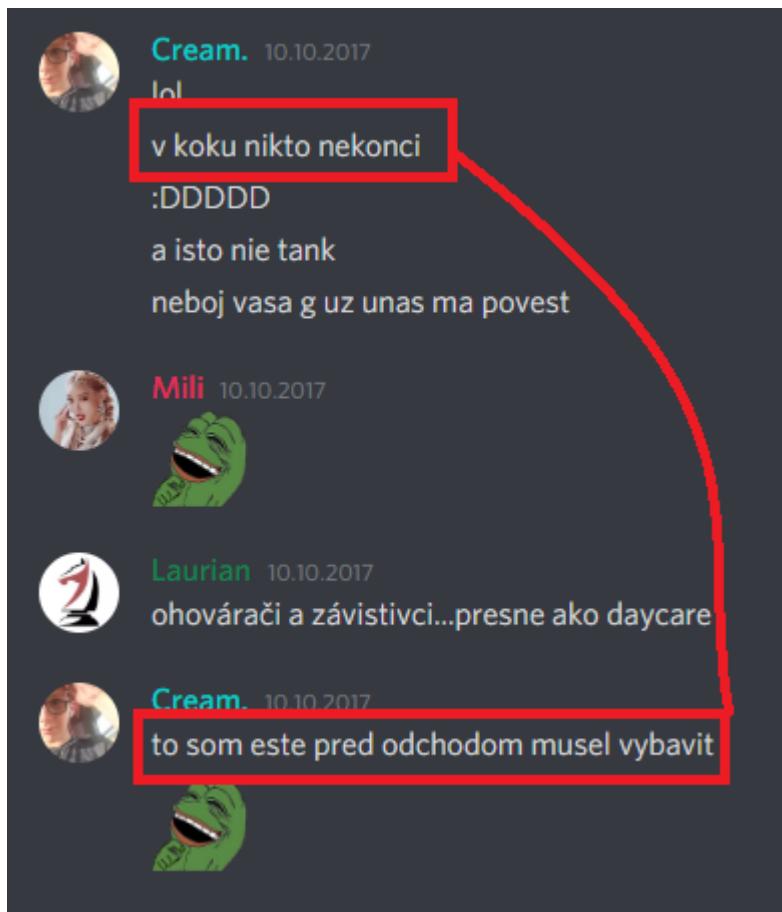
Je jednoducho taký že čo na srdci to na jazyku a to nie je vždy fajn. Ja som sa medzitým dostal k seekers tiež a mal som menší šok ked pri skladaní prvého raidu som si všimol nick hbo ale ukázalo sa že si ma nepamäta. Hbo však neboli na každom raide a často ani nič nevravel a to sa časom zmenilo. Všetko to začalo po kille HC avatara. Vtedy sme začali brať progress väžnejšie. Problém s Hboom a jeho povahou začal byť väžnejší. Totiž on to bral úplne najväžnejšie, začal nadávať na vedenie a žiadal od nich isté veci ktoré postupne všetky dostal. Dostal možnosť byť raid leader, dostal právo rozhodovať o loote, dostal právo vytvárať raid setup, dostal právo naberať ludí do guildy, dostal rank raid leader, dostal právo kedykolvek ludí z raidu vyhodiť a naberať. Nedostal len jednu vec a to je rank officer aby si mohol de facto robiť úplne čo chce s celou guildou. Začal postupne presviedcať ludí aby sa pripojili k jeho novej guilde lebo tu to je na hovno, vedenie na všetko kaše a pod. Hlavnými jeho spojencami boli corbie a velsuz. Velsuz však nakoniec odmietol jeho ponuku a zatial sa stiahol a dáva si pauzu od progressu. Corbie však ostal verný hboovi a začal tiež to čo hbo no a tak tuším požiadal aby ho vyhodili. Hbo však k nám priviedol zasza a mattzoura ktorí nám velmi pomohli. teraz to bude nejaké 2 týždne kedy budeme mať troška problémy ale určite sa to stabilizuje, máme ludí ktorí o chvíľu pridu k nám, viac by si vedel keby si si vypočul phyrexa a aladara pred raidom. A kriimka, zasz a mattzour sú zatial stále u nás 😊

Toto najviac podráždilo najmä Phyrexa, ktorý to verejne rozoberal s celou guildou. Laurian o celej situácii nevie tak dobre ako práve on. Mal za to, že guilda funguje úplne bez problémov. Počas brewfestu mu však napísal Velsuz s tým, ako sa mu to u nás zatial' pozdáva. Laurian nemal jediný problém, no cítil, že viac sa dozvie ak s ním pôjde za jedno a tak sa dozvedel že s Corbiem a Hbom si plánujú založiť novú guildu na progress. Laurian si už ani nepamäta, čo konkrétnie sa im

nepozdávalo. Všeobecne však pravdepodobne o to, že istí ľudia sú slabší ako niektorí silnejší a najlepší spôsob ako sa posunúť je zbaviť sa tých slabších ľudí tak, že odídu... Velsuz naštastie vytriezvel. No ako Laurian spomínal...dal si na istý čas pauzu ale vyklízol z toho tesne. Aj preto, že ho Laurian nebonzol. Velsuz to celé hodil na tých dvoch. Corbieho teda Phyrex kickol a Hbo odišiel ešte pred tým. Guilda tak prišla o pár schopných ľudí, čo bol problém najmä pre Lauriana.

Nedelňajší rekill teda žiadnym rekillom neboli. Absencia dôležitých ľudí + Laurianove problémy s internetom zabránili Seekrom dostať sa pod 40%. Chýbal dokonca aj Ari, takže tankovať to musel Phyrex s Rorrom.

PG mala za sebou 2 neúspešné raidy a bolo potrebné niečo spraviť. Inak hrozil zánik. Kriimka medzitým rozoberal aké je WoWko mainstream, takže to dejde hrať. Napriek tomu tvrdil, že to nikto nehrá.



Nikto nekončí...Okrem teba Kriimka. Ten nemohol zniest', že Laurian má lepší progress tak radšej skončil. Ak to tak nebolo, tak ho kickli. Vyber si čo sa ti viac páči Kriimka.

Aladar 9. októbra premazal celý discord, kvôli extrémnemu spamu kvôli danej situácii. Bohužiaľ, guilda sa zbavila všetkých dôkazov Laurianovej užitočnej práce pre guildu, ktorú majú officeri v archívoch. Alysaar však odmietol poskytnúť Laurianovi tieto materiály a ešte ho aj zabanoval. Idiot...ako by to niečo znamenalo. Laurian sa vd'aka našej spolupráci dostal k materiálom, ku ktorým mám prístup ja, avšak k archívnym záberom sa nám dostať nepodarilo. Všetko

však v pravý čas spomeniem a pravdivosť daných tvrdení potvrdí každý Seeker, ktorému je pravda prednejšia ako ego.

Proff s Carrie a Klimom celé ID pracovali na pláne, ktorého cieľom bude ovládnúť Seekers a odstrániť Lauriana. Nech to bere ako pomstu za Blood Champions resp. to čo z tej guildy zostalo. Nový rajón, kde si môžu robiť svoje špinavé kšefty si plánovali založiť v Seekers. Vedeli, že to nebude ľahké ale boli viacerí. Mohli spojiť hlavy (až na tu Klimovu, ktorá je spojená s Proffovou, lebo je to jeho cvičená opička) a rozmysliet si, čo bude pre nich najlepšie. Nezávisle s nimi spoulpracoval Ariyani a tak isto aj Mony s Falcom, ktorým bol ale Laurian ukradnutý.

V Blood Champions sa chopil moci Proff. Svoju bábku Pugyho odkopol na vrakovisko a vzal veci do vlastných rúk. Pugyho ego už nebolo schopné s Proffom nadalej spolupracovať a tak odišiel na iný realm. Proffov prvý príkaz bolo odísť z guildy a íst' do Seekers. Tam si plánovali vybudovať povest'. Lauriana si mali omotať okolo prstov a tým spôsobiť guildovný prevrat. Niečo už bolo dohodnuté a niečo mala byť improvizácia.

Ďalsie ID teda Proff spoločne s Carrie (až moc spoločne v tomto prípade, pracovne ich budeme volať Parrie), Klimom, Ariyanim, Mony, Falcom, Kubreahom, Drasticym a

Azmoghanom joinli Seekers. Do guildy sa nezávislo pripojil aj ich starý kolega a veľký Pugyho odporca Lunisi. Laurian bol teda ultra happy. Konečne mal dostatok ľudí, z ktorých si bude môcť vyberať. V tom čase mala PG spoločne s nimi okolo 40 ľudí. Išli sa teda 2 osobitné HC farmy. V jednej boli ľudia z BC spoločne s Tondou, Aleightom, Borisikom, Tehdonom, Hirai, Vevericom, Thorwim, Newiikom, Kubreahom, Priestonom a Aladarom a v druhej bol zvyšok vrátane Lauriana. Následne sa groupy spojili na mythic farmu podľa lootu. Zásek nastal očakávane na Sisters, ktorú nemali bloodi odprogressovanú a bolo treba nájsť kompromis, pretože počet členov bol vysoký a nie s každým setupom to bolo zabiteľné. Niekto bossa nepotreboval ale bol pre raid nevyhnutný a niekto pravý opak.

K o K zabil Avataru. Bol to obrovský úspech, pretože ho zabili skôr než eternáli a všetko nasvedčovalo tomu, že na Kil'jeadenovi to bude podobne. A to práve vtedy, keď z K o Ku odišli Miran a Kriimka.

Laurian už niekoľko IDčok pomáhal so zakladaním a chodením sobotných alt normal runov.

**7. Prechod ľudí z Blood Champions do Seekers.** Síce si tým Laurian podpísal ortiel, no nik nemôže poprietať, že bez nich by asi ľahko guilda dosiahla také úspechy. Ich činy

sa samozrejme nedajú porovnávať s tými Laurianovými, no pomohli Seekers aj Laurianovou zásluhou.

Nedel'najší raid bol veľmi výnimočný. Bol to totiž prvý raid, ktorého sa Laurian nemohol v Seekers zúčastniť. Aj napriek tomu sa im po 3 hodinách Sisters znova vyprogressoval a zabíť ich. Veľká vd'aka patrí hlavne Velsuzovi, ktorý to už mal odtankované a guilda sa nemusela srať s Falcovými výlevmi toxicity.

Therapovi sa za ten čas podarilo aj vd'aka masívnym invitom, ktorých väčšinu rozdal Laurian, vybudovať strong groupu.

8. Dlhý čas ingame - vd'aka nemu mohli ľudia z iných guíld Lauriana väčšinou zastihnúť a ten im hodil invite. Veľa z tých ľudí boli neskôr pre Seekers veľkým prínosom. Keby nebol Laurian online, mohli napísat Del alebo Ferošovi a Seekers by o nich prišli. Laurian mal na invite právo vd'aka ranku Veteran, ak by niekoho zaujímal.

Laurianove dlhodobé úsilie bolo prvý krát odmenené. Bohužiaľ len d'alšími (prvými) povinnosťami. Aladar s Phyrexom sa rozhodli trochu zorganizovať štruktúru v skupine (guilde) vytvorením špeciálneho ranku class leader. Títo ľudia boli štyria a každý z nich mal na starosti jednu rolu. Laurian(melee DPS), Ari (Ranged DPS), Aladar(Healer), Velsuz(tank). Títo

Ľudia mali pomáhať nováčikom či pokročilým zlepšiť sa vo svojej classe a to najmä naučením používania warcraftlogs, aby si v budúcnosti vedeli pomôcť sami. Pretože daj človeku rybu, nakŕmiš ho na deň ale ked' ho naučíš chytat' ryby tak ho nasýtiš na celý život. Preto sa ľudia nikdy nemuseli pýtať Lauriana 2 krát. Títo ľudia mali tak isto na starosť výber setupu na raidy. Mali mat' prehľad o tom, aký majú jeho ľudia equip a class leader zodpovedal za ich výkony. Tak isto boli títo ľudia súčasťou loot councilu. Laurian vždy rozhodoval s čistým svedomím. Toto bolo hlavne rozhodnutie Aladara, ktorý Laurianovi poslal po opýtaní toto:

Aladar 14.10.2017

Tady je takovej zakladni manual.

CL se nestara o wellbeing a chod guildy, stara se o urcitou skupinu lidi se společným atributem. Tank, heal, melee, ranged. U kolem CL je, mit prehled o svých lidech, byt schopen jim pomoci, potazmo je nasmerovat k pomoci.

Ulohou CL je, byt stycny bod mezi guildou, vedenim, RL a svojema lidma.

CL musi byt spolehlivy, mit dostatecny online time, byt zodpovedny a ochoten venovat cas administraci.

Priklad,

CL<=>RL. Pred raidem CL vi, kdo pujde na raid a kdo bude na stridace. RL neresi lidi, jen CL, da jim pocet slotu a predpoklada, ze CL je zaplni. Na raidu je problem s failama, opet vse se smeruje na CL a ten poresi individualne. Je-li problem s proveditelnosti mechaniky, CL resi s RL zmenu taktiky.

CL<=>GM, potazmo guild vedeni. CL vi, jak muze zaplnit sloty na raidech a je plne v jeho kompetenci rankovat, nabirat, ci kickovat lidi v ramci jeho jurisdikce. CL svoje pozadavky a rozhodnuti oznamuje GM. Lidi se nabiraji do Guildy na pozici novacek/raider JEN se souhlasem CL, ranks member a niz jsou irelevantni, CL je neresi, protoze neraiduju.

CL<=>jeho lidi. CL ma prehled kolik jich je a jaka je uroven skillu. CL ma dost lidi na zaplneni vsech potrebnych raid slotu na celej save. Je-li jich moc, ci jejich skill/dochazka/aktivita je nedostatecna, rankuje mimo svou jurisdikci, tzn raider>>member, ci heal>>dps atd. CL se stara o wellbeing svych lidi. CL nemusí vedet vsechno o vsech classach, jen ma mit prehľad o možnostech a výkonnostech vsech class. Vedet jakou specialnu abilitu jaka classa do raidu prinasi (soak, HERO, BR atd). CL ma vedet, jak pomoci skilluchtivym lidem. Kdyz jim nemuze pomoci vlastni zkusenosť, vi kam nasmerovat.

Laurian toto všetko do bodky spĺňal a pred Laurianovým promotom na officera ho Aladar označil za jediné schopné CL.

27. prosinec 2017

Aladar 27.12.2017

Dobra prace, ++

Laurian 27.12.2017

čo som urobil? 😊

Aladar 27.12.2017

Nic zvláštního, jen jsi aktivní a jsi schopen správně argumentovat a hlavně ze sebe nedělas haura jako nekterí jiní. S ostatníma se musíme "hadat", s tebou se da normalně debatovat coz je jak konstruktivní, tak produktivní. Poslední dobou přemýšlím o dataci a co za změny prinесe. Ty jsi zatím jedinej, o kom si myslím že se s ním da bavit o nejaké vizi ci dlouhodobější strategii a příprave. Jak dojedu tak pokeceme o možných změnách organizace a přístupu v SOE

Laurian 27.12.2017

vdaka 😊

Tu je len dôkaz.

Ešte zamierime k Phyrexovi, nech už o tom nik nepochybuje.



Phyrexian 11.10.2017

Ahoj, díky moc, že jsi sehral ty lidi z Blood champions. Teď už snad budou tanči, přišli od nich 2. A ještě díky nim došel romanovova, ten má taky použitelněj tank offspec 😊



Phyrexian 11.10.2017

Jj, falcon taky. Aha, díky, určitě dáme. Jinak už i Aladar říkal, že by si tě dovezl představit jako CLko. O tom popřemýšlej, jestli bys měl zájem 😊

Až na to že Lunisi(Romanovova) došiel kvôli Laurianovi a nie kvôli ľuďom, kvôli ktorým odišiel z BC.

Netrvalo dlho a bloodi sa natrvalo začlenili do zostavy. Main tank duo v zložení Proff a Falco už spolu tankovalo, čo bolo veľkou výhodou. Od prvého dňa však každý vedel, že za Falca bude treba skôr či neskôr nahradu. Jeho nestála povaha nepredpovedala nič iné.

## *Parrie*

*Označuje spoločný názov Proffa a Carrie. Jeden bez druhého ani na krok. Pokial' raiduje jeden, musí raidovať aj druhý. Pokial' je na lavičke jeden, musí byť na lavičke aj druhý. Samozrejme to tito prefíkani sráci robili múdro. Proff si uvedomoval svoju nenahraditeľnosť v daný moment a vedel, že Laurian by ho neposlal na lavičku. Carrie sa teda musela natrvalo začleniť do kolektívu healerov. Toto je dlhodobý problém, ktorý štval väčšinu ľudí v PG.*

22. Októbra sa podarilo rekillonut' hosta a guilda bola opäť tam kde bola. Mohla sa znova vrhnúť na Mistress. Laurian si zvykol na úlohu class leadra. Bavilo ho trávit' čas písaním tabuľiek ohľadom gearu/lootu/performance/dochádzky svojich ľudí. Rád s nimi riešil technické veci a začleňoval do setupu. V Seekers bolo dobre. Jedným z najdôležitejších dôvodov, prečo Laurian Seekers miloval bolo to, že nič z tohto by nevzniklo bez neho. Pomaly sa teda dostával k moci o ktorú ale nikdy nikoho nepožiadal a pretváral si Seekers podľa svojej vôle.

Laurianovi ako CLku sa konečne podarilo presadiť návrh na zrušenie heroickej farmy a získať tým viac času na progress. IDčko sa zatiaľ nepredlžovalo. Z mythicu padali slušné itemy,

ktoré raid stále potreboval. PG sa dostala opäť na Mistressku vo štvrtok o pol desiatej.

S Proffom a Falcom to bolo jednoduchšie. Bezproblémová bola ich dochádzka na raid, takže Laurian si nemusel robiť starosti s hľadaním tanka. Zaujímavé, že celé healerské kvinteto Carrie, Ariyani, Aladar, Priestone aj Arokh boli v Seekers vd'aka Laurianovi. Medzi Laurianových najlepších ľudí (meleečka) na ktorých sa dalo spoločnúť či už dochádzkou alebo výkonom boli Aleight, Phyrex a Tehdon. Horšia bola jeho spolupráca s ostatnými. Tam bol najčastejšie problém s dochádzkou či s chut'ou do progressu. Napriek tomu nemal s nikým, až na jednu výnimku vážne problémy. Rangedká boli d'aleko spoločlivejšie. Napríklad u takého Lískulku ste si mohli byť istí, že o ôsmej tu vždy bude. Rovnako dobre to šlo s Arim, Klimom, Jarwinom, Toníkom aj Mony.

### *Azmoghan*

*Zaujímavý chlapík s neschopnosťou sa podriadovať. Napriek tomu, že Laurianove meleečka na tom neboli najlepšie s dochádzkou, vždy dali vedieť kedy môžu a kedy nie. Trochu inak na tom bol Azmoghan, pre ktorého sign up v kalendári neznamenal veľký záväzok. Po neúčasti na raide sa ho Laurian vo whsipe opýtal, kde bol. Azmoghana takáto správa rozčúlila*

*a vybuchol na Lauriana s celý svojím arszenálom. Laurian sa sice moc k slovu nedostal, no Azmoghan už stihol odísť z PG. Neskôr sa preslávil tým že officerke Corny posielal fotky, z ktorých sa nejednému prevrátil žalúdok. Situácia vyvrcholila tým, že ho Liquid kickol, čo malo veľmi veľkú dohru, pretože neboli officer ale kick sa odohral prostredníctvom účtu Janoku, na čo nemal právo.*

Nachádzame sa v období Liquidovho prvého ragequitu. Dokopy boli tri. Za každý jeden z týchto totálnych výbuchov by akýkoľvek člen v akejkoľvek guilde dostal kick. Protekcia vo vedení však zabrnkala Ikimu na strunu, ktorý sa v každom prípade nad Liquidom zmiloval. Iki - najväčší milovník zákona a demokracie. Nie je ti hanba že uplatňuješ dvojaký meter? Človeka, vďaka ktorému t'a lepší hráči pretiahnu contentom, ktorý by si inak nevyprogressoval a ktorého jedinou vinou bolo, že hovoril pravdu si bez váhania kickol aj bez šance na obhajobu a bez jeho prítomnosti ale toho arogantného a výbušného cholerika, ktorý pre sprosté slovo nejde d'aleko si v guilde necháš bez jediného trestu? Ty jeden hnusný pokrytec.

Liquid teda v PG skončil...aspoň na nejakú dobu, než na to ostatní "zabudli". Nikto si už nepamätá dôvod ani jedného z jeho ragequitov. To znamená, že šlo o maličkosť a človek, čo spraví podobný výstup by sa mal dat' liečiť. Ak chce niekto

argumentovať Laurianovým výstupom na discorde BlueBlood, potom čo jeden hráč mrhal jeho časom ked' odišiel z groupy pred +15 Motherlode, tak to nebola maličkost'. Tá konkrátna vec áno, ale tie reakcie na to určite nie. Pokial' niekto tvrdí sračky, Laurian bral vždy ako povinnosť daného jedinca opraviť. Preto to boli ľudia z BlueBlood, ktorí ten call ukončili a nie Laurian. Laurian sa k celej veci ešte vyjadril ale to si spomenieme, ked' bude správny čas.

Mistresska nebola ľahký fight. Každý robil zo začiatku kopu chýb. Výrazný progress sa groupe podarilo zaznamenať až 29-eho októbra. Z ničoho nič groupa prekonala best pull o 30% a dostala sa na 21%. To bolo sice desiatky hodín d'aleko od killu, ale bol to ten moment, ked' si každý uvedomil, že ten boss sa dá zabít'. Guilda už šla len na 4 healerov, čo sa ukázalo ako dobrá voľba a z ničoho nič sa zjavil aj Liquid. Samozrejme, nie každý to toleroval ale nikto sa nemôže postaviť proti Ikiho vôlei. Dokonca ešte ani Proff, ktorému to bolo aj tak jedno.

Nové ID sa Laurianovi podarilo získať odpadlíka z eternálov rogunu Posthornyho, ktorého vzal na celú farmu. S menšími zmenami v zostave už od začiatku raidtimu vo štvrtok progressovali Mistressku. Laurian robil na fighte výrazne menej chýb. Na single target groupu ľahal, čo sa odzrkadlilo v prekonaní best pullu na 18%. Každý však vedel, že fight sa

musí zahrať dokonale a na Mistresske bolo strašne veľa možností ako zomrieť. Preto PG čelila nekonštatným pullom a kým sa dostala k časti, ktorú mala progressovať, musela si prejsť polhodinou zbytočných wipov na totálne hlúposti. Tie sa odvígali najmä z frustrácie z večného pullovania a tej istej sekvencie abilit, ktorú guilda hrala furt dookola. Laxusanda medzitým povýšil svoju úroveň a dostał sa do Embody.

Na začiatku novembra pred blizzconom stihol ešte Pugy definitívne ukončiť BC. Potom sa odohral spomínaný blizzcon, kde bol oznámený datadisk BFA. Áno, všetci boli z toho úplne hotoví.

V nedel'u sa rozhodlo pre skrátenú HC farmu, po ktorej sa šla progressovať Mistress. Chybičiek bolo menej a menej. Po vyše 100 pulloch si už každý zvykol na sekvenciu abilit a vedel čo môže v daný moment čakať a kedy si dať pozor. Pully boli teda konštantnejšie a nemuselo sa wipovať na začiatku po nejakej hlúpej chybe. To znamenalo rapídry progress na 7%.

Nasledujúce ID sa opäť začínať mythicom. Brzdou bol v tomto prípade Desolate Host, ktorý sa mechanicky v pohode zvládal. Horšie na tom boli čísla, takže sa nepodaril dotlačiť, čo bola škoda, pretože z neho padali biská pre veľa ľudí.

Napriek tomu, že cesta k Mistress bola po Harjatanovi otvorená, groupa chcela najprv zabit' Hosta aby boli čo najlepšie nagearovaní. Nebol to tak úspešný raid ako ten nedelňajší, ale Host padol relatívne rýchlo a Mistresska ostala na 8%. Posledná fáza bola najťažšia. Bol tam treba obrovský movement. V istých momentoch to vyzeralo pre isté imobilné classy neprežiteľné. A v ten deň tam neboli žiadni guardin/feral druid alebo shaman, ktorí by tam hodili speed CD počas crashing wave cez zamrdanú miestnosť.

V nedel'u už kopa ľudí dúfala v kill. Do progressu sa zapojil aj Velsuz so svojím novým magom. Aj napriek tomu, že pullov pod 15% bolo strašne veľa, nepodarilo sa prekonat' ani best pull. To znamenalo, že všetko až na tú poslednú časť bolo parádne nacvičené. Progressovanie last fáze býva dost' nepríjemné, lebo aby ste sa na ňu dostali, museli ste niekol'ko minút hrať rovnaké mechaniky, ktoré ste hrali 200 pullov pred tým. Aj napriek totemu od Shamana bolo v poslednej fáze privel'a skorších smrtí, na ktoré raid brutálne trpel. Vtedy ostávalo PG 16 dní do začiatku nového tieru. Nik už nedúfal v progress Maideny. Dôležité bolo zabit' toto. Najmä pre vedenie guildy. Zabitie mistressky by bola príjemná reklama na nábor ďalších kvalitných členov na progress Antora a dobrá nálada pred vstupom do nového tieru.

V deň blizzconu sa Laurianovi podarilo zabit' s pugom Guldana a o pár dní skôr ho Šedou vzal na Helyu, ktorá tiež padla. Laurian si teda za krátke čas získal miesto v Šedouvovom pugu, ktorému vdľačí za zisk titul "The Chosen" a samozrejme mounta z Gul'dana, ktorý mu padol na ôsmy pokus. Bez Šedouva by Laurian nebol schopný tieto runy vypisovať a leadrovať v Seekers.

Naplno Seekers vstúpili do ďalšieho resetu. Už v stredu sa dostali na Mistressku a prekonali best pull na 5%.

Vo štvrtok to boli 2%. Na raide chýbal totiž Falco a dlhý čas sa šlo na 3 tankov, čo síce zmenšilo DPS ale uľahčilo gameplay. Prišli totiž Ikto s Velsuzom, čo znamenalo rýchly mass grip a lepšie zabíjanie addov a zároveň roara. Groupu posilnil aj Aladarov úlovok z TTH Bádynka a Laurianovi sa podarilo presvedčiť aj Ceepeečka, ktorý vzal Shama, čo znamenalo totem naviac na poslednú fázu. Ľudia súčasne viac prežívali, ale veľká dmg taken a menšie dps znamenali, že 2% tej skrátka zostali.

Posledné slovo Mistresska povedala devätnásťteho novembra 2017. Opäť sa šlo na 3 tankov. Ikta ale vystriedal Falco, ktorý to mal viac natrénované. Arokh už nechýbal a s Ceepeečkom

to boli 2 wind rush totemy naviac. Killu predchádzali dva 0%né wipy.

1		Tank		945	0.0010681315327687496			-	2 pc	
2		Tank		934	0.0010681315327687496			-	4 pc	
3		Healer		937	0.001083390554665446			-	4 pc	
4		Healer		940	0.001083390554665446			-	4 pc	
5		Healer		939	0.0010986495765621424			-	4 pc	
6		Healer		942	0.001083390554665446			-	4 pc	
7		M DPS		939	0.0010681315327687496			-	4 pc	
8		M DPS		937	0.0010986495765621424			-	4 pc	
9		M DPS		937	0.0010986495765621424			2 pc	4 pc	
10		M DPS		942	0.0010986495765621424			-	4 pc	
11		M DPS		937	0.001052872510872053			-	4 pc	
12		R DPS		936	0.0011139085984588387			-	4 pc	
13		R DPS		940	0.001083390554665446			-	4 pc	
14		R DPS		933	0.0005493247882810712			-	2 pc	
15		R DPS		938	0.0011444266422522317			-	4 pc	
16		R DPS		940	0.0011444266422522317			-	4 pc	
17		R DPS		941	0.001159685664148928			-	4 pc	
18		R DPS		940	0.0010376134889753567			-	2 pc	
19		R DPS		940	0.0011749446860456244			-	4 pc	
20		R DPS		931	0.0011291676203555353			-	4 pc	

Guilda sa teda rozhodla v progresse na Maidene nepokračovať, kedže ostávalo 11 dní do začiatku nového tieru. Ľudia už mali toho wipovania dosť a krátka pauzička bodla. Pár ľudí môže mrzieť, že aj napriek veľkému množstvu pullov nebolo na kille. Medzi nich patrí Phyrex, Tonda, Arko, Ariyani, Tehdon

Wome, Benafflock... Laurian chce týmto ešte raz pod'akovat' všetkým zúčastnením za skvelý 200-pullový progress.

Groupa si dala klasickú 5/9M farmičku na začiatku posledného ID, ktorá už po kille Mistress neznamenala žiadny problém. Nastalo teda ID plné príprav a plánovania.

Samozrejme sa nedá len tak preskočiť na ďalšie ID. Musíme si zhodnotiť celý tier.

Pre Lauriana do tej doby rozhodne najlepší. Vybudoval si zázemie v guilde, v ktorej sa vybudovať dalo. Vypracoval sa na rank class leadra, ku ktorému pristupoval vždy zodpovedne. Na IG discorde mu závidel Linty kill Mistressky. Vravel teda aká je po nerfoch ez, pritom ju sám nezabil. Zastal sa ho prekvapivo Kriimka, ktorý označil 6/9 na guildu Laurianových kvalít za veľmi slušný výsledok. Laurian mal teda o dôvod viac tešiť sa na ďalší tier, v ktorom budú už od začiatku v plnej sile. Nikde som to síce nespomenul, no Zasz sa vrátil späť do Stones s príchodom bloodov, takže Mistress bola kompletne vyprogressovaná bez neho. Killom Mistressky sa dostali na tretie miesto na Ali DT, čo bol pre Lauriana vždy main ukazovateľ, lebo medzi týmito guildami sa dalo prestupovať free. Daycare boli rozpadnutí a ostatné guildy boli na tom biedne. Eternáli zabili Kil'jeadna posledné ID. K o K niekoľko

dní pred nimi. Na Seekers dýchali jedine Ordo Draconum, čo bola staršia rodinná guilda, ktorá progressovala mythic.

Ikimu sa týmto tierom splnil sen o veľkej guilde, ktorú vždy chcel ale vždy bol lenivý a neschopný si ju vybudovať. Občas sa falošne pýtal niekoho, či nechce byť Gumko mieste neho s vedomím, že každý povie nie. Jediný, kto by povedal áno bol Laurian. Toho sa ale Iki nespýtal. Vedel teda, čo robí. Iki to robil preto, aby si vybudoval povest' GuMka, ktorému na ranku nezáleží a chce byť pre guildu užitočný v tom čo vie – teda v ničom. No možno tak vo vyexpení warlocka, s ktorým zloží raid a všetkých posummonuje a potom relogne. Každopádne Iki si konečne mohol plniť svoj diktátorský sen. Omotal si okolo seba Lauriana, ktorého podvedome presvedčil pomáhať jemu a jeho groupe pri progresse HC Kil'jeadena. Laurian sa zachoval milo a priviedol ešte pári ľudí z PG. Iki bol však tak neschopný, že si boss jednoducho povedal, že nezomre.

Proff si vd'aka killu Mistressky vybudoval pozíciu, v ktorej je on ako tank nenahraditeľný. Plánoval vytrvalo rozvračať PG zvnútra a ked' bude vhodný okamih, nepríde na raid a PG sa rozpadne. Tým by sa dokonale pomstil Laurianovi. Založil by si novú groupu, ktorá sa tiež bude volať PG. Nebude to ale Progress Groupa, ale Proffova Groupa. Jedného dňa sa mu to aj podarilo, nie však tak ako chcel. Laurianovu groupu si len

tak privlastniť nemohol, podľa zmluvy ktorú Laurian podpísal Ikkumu na začiatku datadisku, v ktorej sa zaviazal, že urobí čo bude v jeho silách aby udržal LG na výslní. Podmienkou bol nezmenený názov. Ten sa len tak zmeniť nemôže, pokial' zostanú core hráči v raide. LG teda vždy bola, je a bude LG. A nič na tom nezmení ani Proffov návrat alebo odchod, ktoré praktizuje každý tier.

Aladar s Phyrexom boli nadšení z výsledkov ktoré guilda zaznamenala. Phyrex si vytvoril na Antorus resto shamanu, s tým že bude užitočnejší, pretože chýbal nejaký poriadny AoE healer. Aladar bol schopný healovať aj s altom, čo boli od oboch pekné gestá.

Laurian, ako správny class leader, usporiadal konferenciu pre meleečka PG, v ktorej im vysvetlí taktiky na nadchádzajúci raid. Spojil to s tímovou poradou, v ktorej si povedali čo od koho očakáva.

Písanie taktík na discord si vzal na starosť Tonda. Laurianovi sa nápad zapáčil a v BFA jeho nápad ešte vylepšil.

## 18. Kapitola – Officer roku 2017

9. Organizovanie raidov na Helyu a Gul'dana, na ktorého mal v Seekers jediný skip. Vďaka nemu a jeho

leadrovaniu, získala väčšina Seekers titul “The Chosen” a aj svojho červeného infernála. Podotknúť treba, že každý z týchto raidov bol založený Laurianom až potom, čo titul aj mounta mal.

10. Písanie taktík v obrázkovej podobe na discord na každého bossa v štyroch raidoch v BFA. Na každý z týchto raidov bola vypísaná aj konferencia, kde Laurian taktiky podrobne vysvetľoval a bol tu priestor aj na otázky a diskusiu. Na každý raid bola aj v čase releasu vypísaná aj konferencia, kde rýchlo zhrnul základné taktiky. Vďaka tomuto, väčšina nepripravených ľudí vedela, čo ich v raide očakáva a mohla tak zaznamenávať kvalitný progress už od začiatku tieru.

Antorus započal. Tier, v ktorom sa Laurian dostal definitívne k moci. Tier, na konci ktorého mal pod palcom 80% podielu Seekers. Všetko sa však nezačalo slávne. Tak ako v každom Laurianovom pravdivom príbehu, sa všetko stihne na začiatku dosrať. Vo finále je to pre Lauriana vždy šťastný koniec. Aj v živote to tak chodí. Ten čo koná dobre, je vo finále vždy odmenený. Nie vždy však spôsobom, aký očakáva. Guilda vybehla úspešne do nového tieru. Ešte predtým sa však Laurianovi ozval jeden Lunisiho kamarát a Laurianov najlepší budúci officerský kolega, bývalý blood a veľký odporca

Pugyho : Marcil. Laurian teda dostał na starosť ďalšieho warriora, čo bolo fajn lebo to vyzeralo, že Thorwi musel v PG skončiť. Na poslednú chvíľu sa Aladar s Phyrexom zbavili aj Thargasa. Okrem Marcila mal Laurian k dispozícii skúseného Aleighta, Tehdona, Newiika, Migella, Hirai, Posthornyho a Womeho. Phyrex už natrvalo switchol na shamanu, takže ho mal pod palcom Aladar. Najlepší healerský class leader a druhý najlepší officer, na akého Laurian kedy narazil. Prebehlo samozrejme aj niekoľko zmien vo vedení. Vedúci groupy s hlavným slovom boli nadálej Phyrex a Aladar. Potom boli class leadri a raid leader. Raid leader bol v tomto prípade len raid caller s tým, že finálne rozhodnutie stratégie malo byť na ňom. Tejto role sa zhostil Velsuz so svojím magom. Bol to veľký risk, keďže nikdy predtým raid neleadoval. Na Mistresske to bol Proff, ktorého bolo furt počuť. A tento človek si nedá pokoja, ak nebude mať hlavné slovo. Aj keď si to nik neuvedomoval, bol to Proff, ktorý Velsuza vyštval a nie Phyrex tak ako si všetci vrátane Velsuza mysleli. Proff už totiž pracoval na svojom pláne. Dôležité bolo vybudovať v raide anarchiu. Nemôže tu byť nikto, kto má vedľa mena napísané raid leader. Ohľadom toho, sa nechal informovať od dlhorocného anarchistu Achseho. Ten mal Proffovi poradiť ako rozoštvat' groupu zvnútra tak, aby nepadlo podezrenie naňho.

Prvý raid sa šiel normal. Ten sa sice nepodarilo oneshotnúť, no neboli problém ho za 3 hodiny vyčistiť. Po kille Argusa sa však odohral väčší incident medzi Toníkom a Mony s Carrie. Mony s Carrie konali na pokyn Proffa. Ten vedel, že po kille si niektorí ľudia budú chcieť pozrieť final cinematic. Toník, ktorý ho už videl ale začal rozoberať loot. Carrie teda na proffov príkaz povedala Toníkovi nech drží hubu. Navzájom a spoločne s Mony sa teda prekrikovali, až niektorí ľudia odchádzali z raidu znechutení. Proff teda zaznamenal už na prvom raide jedno malé víťazstvo.

Vo štvrtok sa začal HC progress. To znamenalo veľký kopec itemov na rozdávanie. Prví bossovia boli ľahkí ako na normal. Pár pullov však groupu zdržal High Command. Zásek nastal až na Kingarothovi, ktorý sa už vyprogressoval nestihol. Bol to teda hlavne boj z časom než s bossami. Guilda sa teda držala na miestach, ktoré sa od nej očakávali. Jedinou zvláštnosťou raidu bolo, že na čas nedorazil idiot Falco, ktorý začal rozbiehať svoju PUBG karíeru. Tankovať zaňho teda museli Lunisi a Arokh s warrom.

Veľký progress sa očakával v nedele. Na Kingarotha sa guilda pripravila viac, než bolo potrebné, preto padol na druhý pull. Horšie to bolo so Shivarami, ktoré sa groupa rozhodla íst' ako prvé. Ked' si však ľudia skúsili náročnosť bossa, rozhodli sa

presunúť na Varimathrasa, ktorý prežil len pár pullov. HC shivary boli na danej obtiažnosti najťažším bossom raidu. Fight bol moc pretunený. Shivery mali veľa HPčok a fight bol jedno veľké RNG. Veľkú dmg dávala abilita Storm of Darkness, kde ste si okamžite museli nájsť voľné miestečko aby ste prežili. RNG však bola sekvencia spawnovania titan tormentov. Tie boli štyri. Khazgorothi boli addky, ktorých bolo strašne veľa a chrlili oheň a museli ste pred ich spawnom stáť na kraji. Golganethi boli štyri a v ich blízkosti ste nemohli stáť blízko seba. Norganonov bolo veľa a nemohli ste sa k nim priblížiť. Najhorší boli Amanthuli, ktorí po dokončení castu dali ranu do raidu a doplnili si HPčka. Ak ste stáli v ohni pri Khazgorothoch, pri sebe pri Golganethoch, v blízkosti Norganonov bol to automaticky oneshot. Ak do toho prišla Storma boli ste v prdeli. Amanthuli boli najväčši zlo. Boli štyria a pred dokočením castu ste museli zabíť aspoň dvoch. Mali strašne veľa HPčok, takže sa na to muselo dávať istý čas aj hero a ak vám vyšli ako prvé, znamenalo to, že ešte raz budú lebo fight nestihnete zabíť na 4 tormenty. Ak sa vám spawnuli ako prvé tak ste to mohli rovno wipnúť. Aspoň s dmgou Seekrov. Fight bol ako stvorený pre dotkárov, ktorí mohli ľahko vypnúť addy. Dost' točil akurát Ari s warlockom. Ináč to boli prekvapivo meleečka ktoré dominovali. Nebolo to nič prekvapivé. Na fighte sa furt niečo

točilo a furt ste museli niekam odbiehať a museli ste sa fight naučiť aby ste movement minimalizovali a pritom čo najviac dmgovali a to najmä za castera. Okrem toho ked' shivary stáli pri sebe, nedostávali dmg. Až neskôr si groupa uvedomila, že jednu shivaru nemusí tankovať tank, čo dost' zvýšilo dpsko, no boss bol aj tak náročný. Niektorí dokonca tvrdia, že na mythic boli Shivery ľahšie. Na mythicu totiž to fight vyzeral rovnako. Vedeli ste kedy príde ktorý torment, a podľa toho ste fight zahrali. Na HC bolo 4x3x2x1 rôznych možností. Tu sa začalo ukazovať, kto je skutočný mythický raider. Žial, Mony bola jedna z tých horších v daný moment. Jej top spec a gear nič neznamenal, ked' umrela na každú stormu. Hlavne meleečkam robili problém blady od Asary. Paradoxne, najmenej hitov za ten raid mal Laurian.

Avoidable Damage			Damage
 Arthegona	3.11% 	18.51m	7 
 Migell	2.52% 	15.01m	6
 Monyath	2.67% 	15.88m	5
 Lunisi	2.42% 	14.39m	5
 Hirai	2.39% 	14.26m	5
 Liquiforever	2.12% 	12.65m	5
 Brkxal	2.04% 	12.17m	5
 Jarwin	2.30% 	13.72m	4
 Cepeecko	2.10% 	12.50m	4
 Arianne	1.46% 	8.68m	4
 Klimo	1.69% 	10.05m	3
 Posthorny	1.63% 	9.69m	3
 Lískulka	1.41% 	8.38m	3
 Laurian	1.09% 	6.48m	3 

Dalo by sa povedať, že to v ten deň hral na mechaniky najlepšie. Na čísla medzi najlepšími. Niečo môže byť diskutabilnejšie, lebo niektoré hity sú započítané aj keď sa povedalo wipe.

Avoidable Damage				
 Faalcon	3.77%		40.42m	17
 Tehdon	3.75%		40.30m	12
 Lunisi	3.52%		37.75m	13
 Posthorny	3.35%		35.96m	13
 Arthegona	2.64%		28.36m	11
 Lískulka	2.51%		26.96m	12
 Cepeecko	2.30%		24.67m	7
 Migell	1.99%		21.35m	8
 Hirai	1.63%		17.47m	6
 Jarwin	1.46%		15.71m	4
 Arianne	1.03%		11.05m	6
 Brkxal	1.00%		10.73m	5
 Laurian	0.68%		7.25m	3
 Klimo	0.19%		2.08m	1

Tu je teda avoidable dmg taken predtým, ako zomreli piati ľudia. PG nemala dosť, a v pondelok vypísala dobrovoľný raid na Shivery. Best pull sa síce prekonal na 26% no aj tak sa skončil neúspechom. Minimálne Laurian mohol byť na seba hrdý, lebo nešlo popriet', že to vtedy t'ahal. Má v tom prsty aj retribution efekt, ked'že pri progresse v takom počte zomiera často veľ'a ľudí.

V utorok kvôli náročnosti Shivár, sa vd'aka Toníkovmu IDčku mohol vypísat' ďalší dobrovoľný raid. Vd'aka pugu sa dostał k Aggramarovi, ktorý by mohol byť o niečo ľahší. Tonda to však poplietol a pomýlil si, že heroic nie je mythic a ID sa sharuje až potom, čo s pugom nejakého bossa zabiješ, nie pri vstupe do instancie. Z raidu teda nebolo nič.

PG však nemusela smútiť, pretože do nového IDčka vstúpila veľmi dobre. V stredu sa podarilo zabit' 7 bossov a vo štvrtok už groupa vedela, čo ich vo vnútri čaká. Mierne upravila setup a Shivary zrazu neboli taký veľký problém. Potom však prišiel podobné ľažší boss a to Aggramar.

Aggramar na HCčku bol oriešok hlavne pre pugy. Technika neznamenala taký problém ako addky. Tie sa na heroicu nedali úplne zabit', a tak raid ich musel postupne nechat' dôjsť k bossovi. Extrémne useful na to teda boli blood DKčka alebo DKčka celkovo, vďaka ktorým bolo možné príchod addky načasovať. Nemohol byť príliš skorý, inak raid musel čeliť 2 stackom dotky a to prežil len málokto. Veľmi neskorý príchod addky by naopak znamenal, že boss sa pushne do fáze skôr, kde budú ďalšie addky a to znamenalo väčší chaos. Aby raid neplytval dmg do ostatných addiek, rozvrhli sa na každú addku long CCčka. Nefungovali všetky, lebo addky boli elemental. Problém bol, že sa nespawnovali presne na markách, ale v ich blízkosti a tak mávali ľudia problém rozoznať či majú CCčkovať tú naľavo alebo napravo od marky. Výsledky boli také, že jedna addka mala CC dvakrát a jedna vôbec. Druhá sada addiek sa už mohla s dobrým DPS ignorovať, no pre istotu sa niektoré vždy odbachli. Pre ľudí, ktorí nemali s addkami nič spoločné to bol celkom nudný fight a museli čakať, kým sa v

tých CCčkach zohrajú. Trvalo to síce 14 pullov, ale Aggramar padol presne o jedenástej daného večera.

Nedel'a mala byť teda curve večer. Získať curve druhé ID by bolo skvelé. Zvlášť pre guildu, ktorá ju bežne získávala tak v druhej polovici tieru. Opäť sa rozbehli sobotné alt runy, a v nedel'u sa očakával prechod na mythic. Argus na HCčku bol na last bossa pomerne jednoduchý. Prvá fáza bola len o tom, že máte byť stacknutí a vyhnúť sa cone. Poprípadne odbehnúť so sračkou a vziať svoj správny orb, ktorý vám hodil buff bud na haste+versa alebo crit+mastery a ten sa stackoval, čiže ste chceli brat' furt ten istý. Bol tam jeden nepríjemný overlap, ked' ste museli odbiehať so sračkou a do toho hitla cona. Preto bolo fajn, ak ste furt čumeli na bossa a v tom momente rýchlo pobehnúť d'alej. Druhá fáza bola len o tom odbehnúť na správny kraj platformy podľa marky od DBM a to sa týkalo len ľudí čo dostali orb. Jeden človek mal veľký orb. Ten musel tak isto odbehnúť a tank mal soaknut' dmg z neho. Ak by sa tak nestalo, zomrel by daný hráč a ak neodbehne tak aj celý raid. Tretia fáza bola kopa priesvitných addiek, ktoré vlastne nič nerobili, len každá z nich mala debuff na zvýšený dmg taken od daného typu spellu. 2 addky sa vždy zväčsili a museli byť tankované. Neskôr bolo potrebné kickovať a dodgovat'. Posledná fáza bola jednoduchá, lebo v prípade smrti ste sa

obmedzene mohli opäť ressnúť. A aj keď ste boli mŕtví, mohli ste byť užitoční v spirit realme zbieraním orbov na boost dmge. V poslednej fáze bolo veľa sračiek + orby, ktoré sa zväčšovali a museli byť rýchlo zabité, čiže sa hodilo mat' po ruke dosť rangediek. S postupom času bolo viac sračiek aj orbov. S herom a možnosťou sa opäť ressnúť to však vôbec nebolo náročné a Argus padol po 2 hodinách a aj to len kvôli zbytočnostiam. Čo sa týka avoidable dmg, Laurian je tak isto na chvoste.

Avoidable Damage				
 <b>Marcil</b>	3.68%		<b>163.57m</b>	<b>119</b>
 <b>Monyath</b>	3.49%		<b>154.87m</b>	<b>106</b>
 <b>Klimo</b>	3.30%		<b>146.46m</b>	<b>103</b>
 <b>Arianne</b>	3.18%		<b>141.18m</b>	<b>132</b>
 <b>Newiinka</b>	3.10%		<b>137.88m</b>	<b>102</b>
 <b>Jarwin</b>	3.08%		<b>136.71m</b>	<b>90</b>
 <b>Migell</b>	3.06%		<b>135.91m</b>	<b>112</b>
 <b>Faalcon</b>	2.91%		<b>129.05m</b>	<b>178</b>
 <b>Ariyani</b>	2.55%		<b>113.31m</b>	<b>110</b>
 <b>Liskulka</b>	2.53%		<b>112.33m</b>	<b>99</b>
 <b>Arthegona</b>	2.32%		<b>102.88m</b>	<b>86</b>
 <b>Laurian</b>	1.60%		<b>71.28m</b>	<b>53</b>
 <b>Atanone</b>	1.09%		<b>48.61m</b>	<b>40</b>
 <b>Womenizeer</b>	0.31%		<b>13.86m</b>	<b>10</b>

Toník a Wome boli v raide len posledné 2 pully. Samozrejme sú to čísla orientačné, keďže Laurian mohol skôr zomriet', zároveň však mohol niekto spôsobiť smrt' iného. Napríklad v prvej fáze mohol stáť niekto v riti a boss nasmeroval zle Conu, ktorá potom zabila zbytočné nejakých ľudí. V dmge ten večer

dominoval Aleight. Laurian aj kvôli páru smrtiam na piatom mieste. Tie smrti boli väčšinou chybou tankou, ktorí sa ešte učili bossa otáčať. Nemohli stáť na sebe lebo cleavoval a keď si to tauntli v nesprávny moment, mohlo dôjsť k problému a jeho terčom bol často Laurian. Podrobne budeme chyby rozoberať na mythicu, do ktorého sa Seekers v ten deň dostali.

Guilda sa teda dostala na mythic. Garothi bol boss v podstate o ničom, no napriek tomu s ním mala groupa problémy. Po preplnenom HCčku to bol taký divný pocit, že je ich akosi menej. Najviac logicky točili retriny na čele s Aleightom. Na mythic bola zmena taká, že ten kanón, ktorý ste zničili sa ešte empowerol. Takže ako prvý sa zabíjal decimátor. To znamenalo, že keď ste dostali decimačku, dostali ste zároveň krátky stun. Tak krátky, aby ste z nej ešte stihli vybehnúť. Pokial' ich však bolo viac vedľa seba, bolo to náročnejšie. Vytvorili sa teda 2 groupy. Jedna na ranged a druhá na melee, kde sa muselo pred decimačkou stackovať. Následne sa spawnuli na jednom mieste z ktorého ostatní vybehli. Problém nastával v ďalšej fáze, kde sa empowerla anihilačka. To znamenalo, že sa musela soaknúť 2 krát a prvý soak vás naviac odkopol. Takže skrátka obrovský spread aby sa pokryli všetky miesta. Bol to celkom veľký dmg do raidu a vlastne jediná časť fightu potrebná cvičiť. Kvôli nedostatku času Garothi ten večer

prežil. Možno to tam chcelo pridať healeru naviac. Smrti boli častokrát zbytočné (aj kvôli tankom).

Ďalšie ID groupu posilnil starý známy čistokrvný a šachmilujúci Blood Marp, ktorý to tentokrát vyskúšal s DHčkom. Logicky sa začalo opäť HCčkom. Pár hlúpych wipov však spôsobilo, že groupa zabila len 8 bossov. Stopka klasická v podobe Shivár, ktorých sa Laurian dost' obával. Obavy však boli zbytočné, lebo padli na tretí pull vo štvrtok. Horšie na tom bol Aggramar. Tie CCčka vôbec neboli nacvičené a veľmi sa zmätkovalo. Našťastie sa ho do jedenastej podarilo zabít'. Lenže to už boli 2 raidtimy, a stále sa nepodarilo vyčistiť farmu. Náladu však vylepšila nedeleňa, kedy sa podarilo oneshotnúť Argusa. PG sa teda mohla opäť vrhnúť na mythic. Lenže Liquida Velsuz do setupu nezaradil. A to nemal robiť. Nastal teda ďalší Liquidov ragequit. Po tom prvom a kicku Azmoghana, na ktorý nemal právo to už bolo na každého príliš. Zakročiť teda musela Liquidova obhajkyňa Janoku. Sudca Iki bez vypočutia prokurátorov, ktorých tvorila celá guilda, vyslovil verdikt na základe ktorého, bol Liquid nevinný. Napriek tomu, že ako retard písal už celé mesiace guildovnú ústavu, v ktorej druhom odseku a piatom riadku, je jasne napísané, že organizácia raidu, je plne v rukách raid leadra. Iki

mal teda právo (nemal) udržať Liquida v guilde ale nie v groupe.

#### § Raidy

- I. Za každý raid je zodpovědný alespoň 1 člen vedení (raid-leader, dále jen RL)
- II. RL musí mít svého zástupce s rankem Officer, který vypomáhá s organizací raidu; v případě potřeby může i on organizovat další raidery
- III. RL si může z organizačních důvodů promootnout další raidery rankem Officer (krom svého)
- IV. Každý raid má svá pravidla, která určují zejména organizaci daného raidu a práva/povinnosti jeho členů
- V. Organizace raidu je plně v rukou RL; vedení ani GM nejsou oprávněni zasahovat do vnitřního řízení

To je len screen, aby ste si nemysleli, že si tú ústavu vymýšlam. Dôkladne si ju rozoberieme na konci legionu, kedy bola vydaná jej posledná verzia. Síce to celé nevidíte, ale je tam jedna výnimka. Pokial' ten daný člen koná v rozpore s pravidlami guildy, týka sa to aj jej vedenia. Ragequit určite nie je niečo, čo by sa nejak obzvlášť týkalo celej guildy. A to aj napriek tomu, že sa používal nevhodný slovník na discorde pri trojhodinovej hádke s Velsuzom. Samozrejme žiadny Liquidov argument by neobstál. Velsuz mal právo vziať do raidu koho chce. Ked'že Alysaar, ako terajší Liquidov obhajca a právnik mi neposkytol nahl'ad do archívu, pokladám každý ďalší Liquidov argument za bezpredmetný. Dajme to však na Ikiho a povedzme, že daným výstupom ublížil celej guilde. Napriek tomu nemal právo ho držať v groupe, ktorá nie je pod jeho jurisdickiou. A ked' to bolo vec guildovného charakteru, tak podľa druhého odseku a piateho riadku má o jeho kicku hlasovať vedeniu. V

ňom bol Aladar, Phyrex aj Corny, ktorí boli jednoznačne za. Takže teba aj Janoku by prehlasovali. Tu sa len ukazuje tvoj skutočný charakter. Dovolím si odcitovať tvoj vlastný výrok : “Najväčším milovníkom zákona by mal byť zákonodarca”. No aj napriek tomu, že si svojim ľud'om kázal piť tú najšpinavejšiu vodu, ty si si s Janoku celý čas pochutnával na tých najdrahších vínoch. To je vysvetlenie tej zátvorky vyššie. Ako som písal vyššie - celá tá ústava je jeden veľký žart a neskôr si ju rozoberieme celú. Pre tieto účely som potreboval len ten jeden riadok. Liquid teda napriek prianiu 100% ľudí z groupy ostal v nej. Naštastie sa v ten deň zabil Garothi a väčšine ľudí hádka medzi Velsuzom a Liquidom pripadala ako fajn content. Jediný kto si zachoval chladnú hlavu a nenechal sa vyviest' z miery emóciami bol Laurian, ktorý hádku neskôr ukl'udnil. Najviac toto Ikiho rozhodnutie našt'valo Velsuza, ktorý v podstate zistil, že žiadne jeho rozhodnutie nesmie byť v rozpore s Ikim. On si však mysel, že za všetkým je Phyrex, s ktorým už nejakú dobu neboli v pohode. V skutočnosti bol za celou situáciu Proff. Ten si už stihol checknúť veľkú časť ľudí v groupe a ako jeho nástroj pre d'alšiu časť jeho plánu využil Liquida. Už sa čo to dopočul o jeho výbušnej povahy a možno bol aj svedkom jeho výstupu pri Sisters. Nepochyboval teda, že Liquid v správnej chvíli svoj výstup zopakuje. Zblížil sa teda s Velsuzom,

ktorému sa kratší čas pchal do riti pri chodení m+iek s ním, Klimom, Ariyanim a Carrie. Tých presvedčil, nech sa čo najviac venujú tomu, že Liquida v groupe nechcú. Mali tak na Velsuza tlačiť spôsobom : Bud' my alebo on. Velsuz samozrejme nechcel nijaké konflikty, a tak celú situáciu zamaskoval tým, že má na mythic obmedzený setup. A stalo sa čo sa stalo. Nie však to, v čo Proff dúfal. Ten si myslel, že Liquidov rage všetkých rozčúli do nemoty, a budú váhať o ďalšom zotrvaní v groupe. Väčšina ľudí to však hodila za hlavu a zmierila sa aj s Liquidovým zotrvaním v groupe. Každý však vedel, že je to časovaná bomba a snáď ďalší rage nepríde v nevhodnej chvíli.

Nik si to vtedy neuvedomoval. Vyzeralo to ako hák medzi Velsuzom a Liquidom. V skutočnosti však boli bábky a boj viedol Laurian s Proffom. Laurian o tom ale sám vtedy nevedel. Miesto toho sa ďalej angažoval v Seekers a veril Ikiho rozprávkam, čo sa mu neskôr stalo osudným. Aj keď v tú noc nik nevedel, že sa zabil nejaký boss, tak raider.io to potvrdil.

1		Tank		Tairoš	958	0.0011291676203555353			-	4 pc	
2		Tank		Faalcon	950	0.0011444266422522317			2 pc		
3		Healer		Arien	954	0.0011291676203555353			4 pc		-
4		Healer		Ariyani	950	0.0011291676203555353			-	2 pc	
5		Healer		Arkonea	954	0.0011444266422522317			-	2 pc	
6		M DPS		Newiinka	952	0.0011139085984588387			2 pc		
7		M DPS		Migell	955	0.001190203707942321			2 pc		
8		M DPS		Aleight	952	0.001159685664148928			4 pc		
9		M DPS		Laurian	949	0.0011444266422522317			4 pc		
10		M DPS		Avasarala	942	0.0011139085984588387			2 pc		
11		M DPS		Marcil	948	0.0011444266422522317			-	4 pc	
12		M DPS		Tehdon	950	0.0011444266422522317			2 pc		
13		R DPS		Cormy	950	0.001159685664148928			4 pc		
14		R DPS		Monyath	952	0.001159685664148928			4 pc	-	-
15		R DPS		Jarwin	955	0.001190203707942321			-	4 pc	
16		R DPS		Klimo	951	0.0012054627298390174			4 pc		2 pc
17		R DPS		Arthegona	953	0.001190203707942321			2 pc		4 pc
18		R DPS		Liskulka	951	0.001190203707942321			-	4 pc	
19		R DPS		Cepdecko	946	0.0011291676203555353			4 pc		2 pc
20		R DPS		Arianne	950	0.00123598077363241			4 pc		2 pc

Bola to bodka za najdramatickejším ID do tej doby v Seekers.

Aj Laurian zabudol, že stihli ešte progressovať psy. Tam sa podaril progress na 44%. Laurian bol medzitým promotnutý na officera a class leader ranky sa zrušili. Oficiálne teda nič nebránilo komisii pre výber officera roku vymenovať Lauriana za officera roku 2017.

Predtým, než si kapitolu ukončíme, treba ešte doriešiť screen, ku ktorému dal Alysaar prístup za 20 000 goldov.

The screenshot shows a forum thread from December 15, 2017, with the following messages:

- Profect** 12/15/2017: Minimalne by som poprosil o poupratovanie roomiek na TS .. nikdy neviem kam na raid 😊 ... Raid1? 2? ... Soe1? 2? 3? 😊
- Laurian** 12/15/2017: väčšinou to je tam kde sú ludia už pred raidom tak sa k nim napoja ďalší a tí keď vidia že tam je ich dosť tak idú tam a nakoniec sme tam všetci 😊
- Kunnik** 12/15/2017: Ale pěpsat rommky na PG TG CG není úplně špatnej nápad 😊
- Liqui** 12/15/2017: pakoš group, tele group, cigoš group (no offense) 😊

Below the messages, a timestamp indicates the post was made on December 16, 2017. The last message from Iki includes a link to a discord server and a like count of 3.

Na tomto screene sa dozviete to, že Proff mal Ikiho pod palcom už od začiatku. Laurian mu premenovanie roomiek na tsku navrhoval každú nedelu o 19:00 na porade. Na väčšinu však Iki prišiel neskoro kvôli zápach. To určite... Ale odhodlal sa k tomu až keď mu to navrhol Proff. Ten druhý bod bola len cesta, ako sa Iki mohol vyvliecť z platenia tská. To sa aj tak nikdy neuskutočnilo, takže nemá zmysel to rozoberať.

## 19. Kapitola – Cesta k moci

Aj napriek komplikáciám začalo ďalšie ID, v ktorom sa PG chcela posunúť na 2/11M, keďže felhoundi neboli príliš náročný boss. Tentokrát sa na HCčku guilda sekla na Aggramarovi. Nebol to však taký problém, lebo ďalší deň sa oneshotol. Horšie to bolo s Argusom, na ktorom sa guilda sekla

a strávila na ňom hodinu raidtimu. To vyvolalo trochu nervozitu. Znechutený Velsuz vzal do mythicu Liquida. Našťastie sa zabil na prvý pull. Na progress psov už bohužiaľ čas nezostal. Nie len v ten deň, ale ani týždeň. Blížili sa totiž sviatky a v nedele mal byť štedrý deň. Na novo s progressom sa teda začalo až po novom roku. Predtým než si rok zakončíme, podme si ešte rozobrat' predvianočnú hádku Laurian s Kriimkou.

**Cream.** 22.12.2017  
@Laurian zato ze som večer hral s kamosmi ? ten raid je na urovni Emerald Nightmaru 😊 a inak sa tam ni nezmenilo stale ten isty pointless grin ❤

**Nefarionn** 22.12.2017  
to mu nevysvetlis 😊

**Laurian** 22.12.2017  
Tak to dokáž 😊 K o K zatial cutting edge nemá 😊

**Cream.** 22.12.2017  
Mas pravdu nefe, pointless :D

**Laurian** 22.12.2017  
Zaujímavé je aj to že EN si progressoval

**Nefarionn** 22.12.2017  
Mě baví jak se laurian snaží pořád něco najít :D aby měl pravdu:D

**Laurian** 22.12.2017  
na to sa ani snažiť nemusím 😊 ved' je to očividné

**Nefarionn** 22.12.2017

Takže...Kriimka z ničoho nič skončil s wowkom. Laurian vedel viac. Kriimka mal totiž permanentné miesto na lavičke v R1. Evidentne niečo vyviedol, inak by ho do raidu za výkony brali

vždy. Vo výsledku to viedlo k tomu, že aj ľudia z guíld, ktoré boli o 2000 miest horšie, mali lepší progress ako on. Večne sa stážoval na loot. Podľa neho bol totiž heroic raider bežne lepšie equipnutý ako mythic raider vďaka titan procom. Realita bola však taká, že Kriimka sa do mythicu v K o Ku ani poriadne nedostal a okrem toho väčšiu pozornosť venoval pointless altom, ktorých sice zahrat' vedel výborne, no bolo mu to opäť prd platné. Frustrácia z toho, že Laurian mal pravdu a Kriimkovi sa vypomstilo jeho opustenie Bloodov, v ktorých sa bol len sebecky equipnút'. Že sa posmieval Laurianovi za striedanie guíld, ale vo skutočnosti bol dvakrát farebnejší chameleón ako on. Skrátka Laurian mal lepší progress a Kriimku kickli z R1. Takže už sa nemohol hrať ďalej na toho extra borca, čo si môže robiť prdel z casual noobov, lebo sám ním bol. Takže hľadal výhovorky. To sa mu Laurian snažil celý čas povedať.

Kriimka začal tým, že je to furt iba grind a že Antorus je na úrovni Emeraldu. Preto Kriimka celý Emerald Nightmare vyprogressoval a okrem iného mal v tom čase najvyšší ilvl artifactu. Pretože pointless grind... Nef bol podobný prípad, ktorý neboli schopný priпустiť, že vtedy 17 ročný fagan má pravdu a on nie. To čo Laurian napísal na prvom screene, by kľudne napísal aj dnes, lebo je to do bodky pravda.

**Nefarionn** 22.12.2017

A v čem.. wow je nudné momentálně je to pořád to samé... neberu nikomu že to někoho baví ale prostě je to to samé a argumentovat tím že en progresoval když to byl začátek datadisku prakticky a bylo vše celkem nové a ne jak tedy

**Lurian** 22.12.2017

ako myslíš 😊

**Cream.** 22.12.2017

to vzdej nefe 😊

**Lurian** 22.12.2017

jj kriimka vám skutočný dôvod nikdy neprezradí 😊

**Cream.** 22.12.2017



tak nám ho prezradte pane 🤷

**Lurian** 22.12.2017

ne 😊 ja taký zmrđ nie som a aj tak by si to poprel 😊

**Cream.** 22.12.2017

Chvalis sa že niečo vieš ale keď máš povedať, tak sa hráš na kida čo nikomu nič

Nef teda vysvetlil, že Emerald Nightmare progressoval, pretože podľa neho bolo vtedy všetko new. New to očividne bolo teda aj pol druha roka potom. Keďže celé toto obdobie hral Kriimka úplne bez pauzy.

Lurian mal vtedy voči Kriimkovi rešpekt za to, že aj vďaka nemu bol vtedy v guilde ktorej bol, a že sa od neho veľa naučil. To už dnes neplatí. Lurian teda nechcel riešiť veci ohľadom toho, že ho v K o Ku nechcú, lebo by to bolo pre Kriimku poňižujúce a Lurian vedel, že si to aj tak neprizná.

**Cream.** 22.12.2017

Chvalis sa že niečo vieš ale keď máš povedať, tak sa hráš na kida čo nikomu nič nepovie iba za čokoládku, oh boi pls lauri ked nic nevies alebo nechces vidieť nic ine okrem svojho pohladu tak nezačínaj takýto shame 😊 ❤️

**Laurian** 22.12.2017

tu je krásne vidieť ako sa vyhýbaš tejto téme 😊

**Cream.** 22.12.2017

ako sa čo ? 😊 sa ťa pýtam že čo také extra teda vieš  
ty povieš že nene nikomu nepoviem :x  
a potom povies ze ja sa tomu vyhýbam ?  
oh my dear

**Laurian** 22.12.2017

áno, "keď nič nevieš....tak nezačínaj" klasická snaha o ukončenie debaty 😊 ja nemám dôvod to niekomu vratieť čo by som z toho mal 😊

**Mili** 22.12.2017



**Cream.** 22.12.2017

tak zacni

Kriimka chcel dlhou správou ukončiť celú konverzáciu, lebo už vedel kam Laurian smeruje. Jeho ego mu však nedovolilo napísat' to tak, aby si do Lauriana nebodol.

**Cream.** 22.12.2017

tak zacni

povedz 😊 lmao

že čo si myslíš zase 😊

**Laurian** 22.12.2017

nie 😊 ti vravím že zmrď nie som 😊 nikomu to vravieť nebudem ani teba k tomu nijak nenavádzam, len oznamujem že ja o tom viem

**Cream.** 22.12.2017

takže onicom nevies

k 😊

**Laurian** 22.12.2017

ak ťa to upokojí tak si kľudne myslí že nič neviem ale v úplnom vnútri ťa to bude žrať stále 😊

**Cream.** 22.12.2017

nemá čo 😊

to že tu pises sracky uz nejaku chvíliku viem

a tento pokus o shame, meh 😊

skôr ma zaráža že sa práve ty takto chováš

ale whateva, ľudia sa menia 😊

Tu vidíme, ako sa Kriimka snaží z celej situácie výjst' najlepšie. Laurian vtedy skutočne neplánoval ten dôvod prezradit'. Koniec koncov, prečo by to robil? Nemal dôvod kazit' si vzťahy s ďalšími ľudmi, ktorí sa mu v budúcnosti možno budú hodit' aj v Seekers. Laurian si tým sice neboli istý, aj keď to okolnosti naznačovali, no menšou provokáciou sa snažil na skutočný dôvod prísť. Ked'že koniec kvôli tomu, že Antorus je ľahký je skrátka nezmysel.

**Laurian** 22.12.2017

kľudne sa hraj na frajera, žiadny pokus o shame, myslíš si že nemám nič iné na práci než vyvolávať nejaký shame

**Cream.** 22.12.2017

tak to vypadá  
bohužiaľ

**Laurian** 22.12.2017

však mne to je jedno 😊 v podstate sa aj tak nič nezmenilo

**Cream.** 22.12.2017

oh boi 😊

23. prosinec 2017

**Nefarionn** 23.12.2017

deit klid 😊

lauri opravdu to me ani krimku nebavi .. a krimka kdyz to zapne tak jen pomaha  
pratelum hrat ja to zapnu kvuli vanocnimu achivu a jinak tam nejsem dene tomu dam  
kolik 20 minut ? 😊 krimka pri expeni vic 😊

Už som hore písal, že bol nezmysel že ho to prestalo baviť'. K o K bola najlepšia guilda v ktorej kedy bol. Sedela mu časovo aj výkonnostne. Vždy tomu venoval viac času ako bežný hráč popri mainoch stíhal aj niekoľko altov a všetko na najvyššej úrovni. A takýto hráč prestane z ničoho nič hrať lebo ho to nebaví?

**Laurian** 23.12.2017

U kriimku to bolo upne z nicoho nic len tak zrazu

**Mili** 23.12.2017

Krimku to prestalo bavit, protože už jsem nehrála já 🦸

**Cream.** 23.12.2017

Z niceho nic to nebylo ale whateva, sam si povedal ze ty vieš viac. 😊

**Laurian** 23.12.2017

neviem viac 😊 to som vôbec nepovedal

Posledná vec čo Laurian napísal je blbost'. Vedel viac. Z guildovných dôvodov však nedávalo zmysel, aby sa s ním púšťal do konfliktu.

Rok 2017 dal Laurianovej WoW kariére nový smer. Definitívny obrat nastal v prestrepe do guildy Braterstvo Krnov a jej následným zlúčením s Blood Champions. Udalosti, ktoré sa stali v týchto dňoch mali veľký vplyv na to, čo sa dialo potom. A to najmä na Laurianov odchod a nájdenie tej správnej guildy (v tom čase) Seekers of Eternity. Prostredie a kolektív v tejto guilde boli veľkou motiváciou pre Lauriana z nej vybudovať veľkoguildu. Laurian sa teda postupne dostával k moci, a to len a len vďaka tvrdej práci, z ktorých najdôležitejšie boli masívne invity schopných raiderov, či oblúbenosť u radových členov a dlhý čas online, vďaka ktorému im takmer nikdy neodmietol s niečím pomôcť.

Laurianovým predsavzatím tak nemohlo byť nič iné, ako pokračovať, prípadne vylepšiť prácu, ktorú vykonával.

Nový rok sa pre PG začal 3.1.2018. Lepšie sa doňho vstúpiť nedalo, keďže prvý krát v tomto tiere PG dokončila HCčko za jeden deň raidtimu. Laurian si vybojoval rešpekt u ďalšieho neskôr dôležitého človeka, Kubreaha. Vďaka svojej moci mu vybojoval miesto v PG na Argusovi, a tak získať bez problémov curve.

Ďalsí deň sa mala PG pustiť do mythicu. Bol tu však jeden menší zádrhel, a to že Proff nemohol prísť na raid. Automaticky to znamenalo, že nemôže ani Carrie aj ked' mohla. Proffa dost' vykoľajilo, že ani jeden z jeho doterajších plánov nezabral a tak sa potreboval stiahnuť do úzadia a popremýšľať, kde boli chyby. Tankovať sa teda odhodlal Lunisi. Garothi padol rýchlo a nastal opäť čas na progress. Na Velsuzovi bolo poznat', že nie je vo svojej koži. Sám to priznal. Problémom mohlo byť niečo z RL alebo to, že Iki sa mu nespravodlivo serie do groupy. Callovat' teda musel niekto iný. Psi boli encounter, kde bol raid na mythicu spltnutý na 2 skupiny. Takže bolo treba callerov viac. Medzi najčastejších patril Marcil s Laurianom. Psi bol veľmi dobre spravený boss, zvlášť jeho mythic verzia. Bola potrebná pekná koordinácia celého raidu. Boss na začiatku rozdelil raid na 2 skupiny. Jedna bojovala s ohnivým a jedna s

voidovým. Všetko bolo v pohode, dokým človeka s ohnivým debuffom nehitla void abilita alebo naopak. Tomu sa samozrejme nedalo vždy zabrániť, a o tom ten fight bol. Voidový pes bol jednoduchší. Z väčšej časti to bol taký opatrnejší heroic a neboli s ním väčšie problémy. Horšie na tom bol ohnivý pes. Ten voidový hádzal na pár ľudí (aj na ohnivých hráčov) debuff, ktorý musel byť soaknutý ostatnými hráčmi, aby daný hráč neumrel. Naprd bolo, že ked' človeka s fire debuffom hitne void abilita, na zemi sa vytvorí sračka, ktorá dáva dmg. A kedže počas soakovania dostával raid dmg niekoľko krát za sebou, musel sa spolu hýbať. Do predu bolo treba dávať pozor na timer ability a hráča, na ktorom sa bude soakovat'. Kvôli sračkám ktoré nemizli sa psy museli pomocou tankov točiť okolo miestnosti. Samozrejme nechýbalo obrovské množstvo dodge mechaník, vďaka ktorým bol pohyb raidu oveľa komplikovanejší. Raid sa nemohol ani správne zohrať a natrénovať, lebo boss dával ľudom debuffy náhodne. To znamená, že prvých 10 pullov ste si mohli veselo zabýjať void psa, no ked' vám hodil fire, nevedeli ste čo to robí, pokial' ste nepozreli video. PG vtedy nebola ani zd'aleka groupa, kde by každý chodil na raid pripravený. Klúčovým bodom progressu bol správny stop DPSka na psovi s menším počtom HP, kedže tie sa nesharovali. Ked' jeden boss dosiahol 50%,

debuffy sa hráčom zmenili. A potom nastal chaos v podobe zmeny bossov a pod. Napriek tomu to bol boss od prvej chvíle zabiteľný, len si to každý musel ošéfiť. Na Proffovo nešťastie, boss padol ešte v ten večer a najviac v DPS t'ahal raid hlavne Liquid, ktorého sa Proff rozhodol využiť.

1		Tank		Lunisi	956	0.0011291676203555353				4 pc		2 pc	
2		Tank		Faalcon	953	0.001159685664148928				2 pc		2 pc	
3		Healer		Bádynka	956	0.001159685664148928				-		4 pc	
4		Healer		Aladarcz	953	0.0011444266422522317				2 pc		4 pc	
5		Healer		Arokhh	956	0.001159685664148928				-		4 pc	
6		M DPS		Newiinka	955	0.0011139085984588387				-		4 pc	
7		M DPS		Ávalanchia	961	0.001159685664148928				2 pc		2 pc	
8		M DPS		Migell	958	0.0012054627298390174				2 pc		2 pc	
9		M DPS		Aleight	955	0.0011749446860456244				4 pc		2 pc	
10		M DPS		Laurian	951	0.001159685664148928				4 pc		2 pc	
11		M DPS		Marcil	957	0.0011444266422522317				-		4 pc	
12		M DPS		Tehdon	955	0.0011444266422522317				-		4 pc	
13		R DPS		Cormny	951	0.0011749446860456244				4 pc		2 pc	
14		R DPS		Monyath	956	0.0011749446860456244				-		4 pc	
15		R DPS		Klimo	955	0.0012207217517357137				4 pc		2 pc	
16		R DPS		Lískulka	958	0.0012207217517357137				-		4 pc	
17		R DPS		Avasarala	956	0.0010223544670786603				-		4 pc	
18		R DPS		Cepeecko	957	0.0011444266422522317				-		4 pc	
19		R DPS		Liquiforever	960	0.001190203707942321				-		4 pc	

V nedel'u nastal opäť progress day. Laurian s Aladarom kvôli Velsuzovej absencie venovali prípravám celý víkend. Laurian dlhú dobu riešil aj prípravy setupov na raidy, aj keď to mal

robit' Velsuz. Medzi to patrili aj veci typu: "Tohto bossa som s vami neprogressoval. Čo tam mám robit?"

## Kunnik

Toto je začátek historie prímých zpráv s @Kunnik.

7. leden 2018

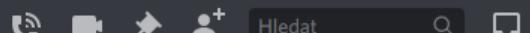


Laurian 07.01.2018

tak prvorade je to SINGLE TARGET fight, nie kvôli tomu že addky nič nerobia ale kvôli tomu že si ten fight chceme o dosť urýchliť. Podľa Zasza je to dosť podstatné. Na tie addky máme balančákov, ele shamanu a aj tú abilitu v pode. Pri druhom pode sa budú kitovať preč od raidu. Nová abilita exploit weakness(granát), preč s ním od raidu, dáva veľký dmg každému v okolí 8 yardov a dá im stun. Problém vzniká keď je to zároveň s fusillade. V tomto prípade títo hráči využívajú imunity ako je bublina alebo korytnačka a idú od raidu alebo sa postavia na kraj štítu a my ostatní budeme v strede štítu. Ďalšia vec sú netopiere, do každej pody pribude nová abilita ktorá oneshotuje jedného netopiera ale má 24 sekundový debuff takže používajte čo najčastejšie. Ďalej debuff z podu je permanentný to znamená že potrebujeme viac ľudí na prestriedanie v podoch. Mali by sme to dať na okolo 10 ľudí takže je šanca že sa do podu dostaneš aj ty. Tie netopiere musia zabíjať rangedká. Ak docastia cast, vyhodia z neho človeka v ňom.

jo, tak sry netopierov môžme ísť aj my , meleečka

@ Thedon ○



Laurian 10.12.2017

Takže vezmem to po fázach: 1. fáza - v podstate je len o tom že mlátiš do bossa avšak treba dávať pozor kedy boss hodí tú cleavu cone of death, zvlášť ak dostaneš v tú chvíľu soulblight, to je tá dotka čo pod tebou spawne hmlu tak vtedy treba mať rýchlejšie reflexy a posunúť sa, proste vždy čum na bossa a tie 2 buffy, jeden blesk-crit+mastery, druhý biely haste+versa, vezmi ten ktorý potrebujete, stakuje sa takže vezmi aj viackrát  
2.fáza-len stoj v strede než začne, bacha na tie kosy , to ti dopne že sa tomu máš vyhnúť, a potom nasleduje veľmi dôležitá vec, boss dá 2 targetom soulburst a jednému soulbomb, na každej svetovej strane budú marky, boss sa bude tankovať pravdepodobne na severe, so soulburstom pôjdeš bud na východ alebo na západ a so soulbombou na juh, nepoužívať žiadne imunity na žiadnu dotku lebo sa odpáliš a wipneš raid. Tú soulbombu príde vysoakovať tank, s tým soulburstom proste počkáš kým odpáli.

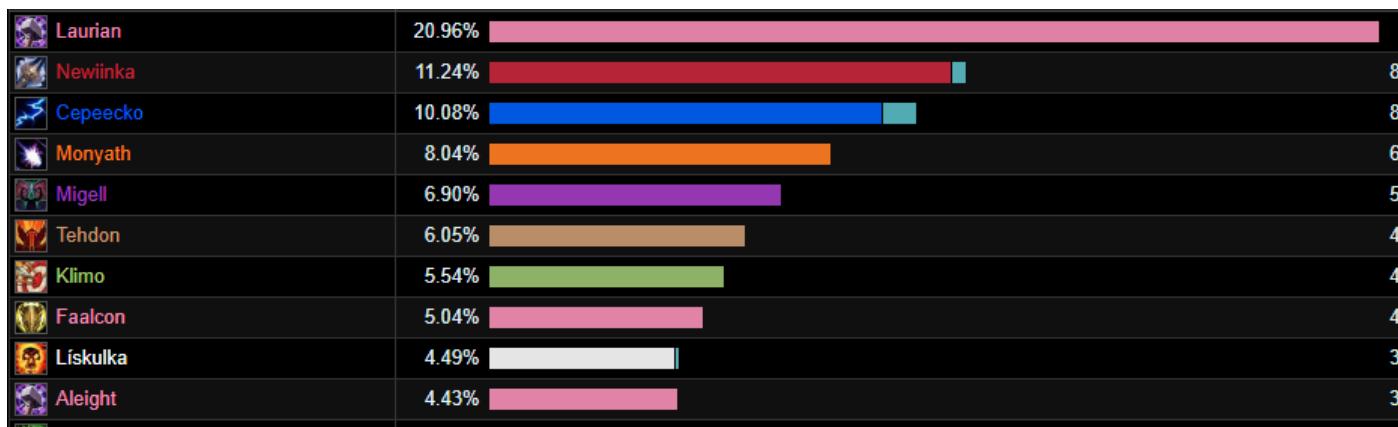
3.fáza- Addky-je dôležité aby sa raid pekne rozdelil. A podľa toho aká tvoja classa používa spellies(holy, physical, frost, fire a pod.) tak tú addku focusuješ. Tie debuffy sa ale objavia až po chvíli tak to kontroluj. NEKICKOVAT starblast, ak kickneš addku dostane imunitu na intrerupt na 20 sekund myslím a to narobí problém ak bude addka castiť cosmic beacon čo následne môže niektorého hráča zabíť tým pádom sa musí kicknúť cosmic beacon. Ešte dakedy castia cosmic ray čo sa nedá kicknúť a je to vlastne beam , takže ak targetne vás to znamená že sa snažte aby smeroval od raidu. Nemalo by nás to wipnúť ale ak bude mať niekoľko málo hp tak ho to zabije. Takže starblast nekickovať, cosmic beacon kickovať a cosmic ray nasmerovať od raidu a fousovať tú addku ktorá má dmg taken na spell podla tvojej classy.

4. fáza- ressnúť sa a dobehnúť ku stromu a hlavne sa vyhnúť addkám!! Ak zomrieš v tejto fáze môžeš sa ressnúť pokial to strom ešte dokáže, to je podľa počtu ressov a healerov. Ak náhodou umrieš a resneš sa tak v tom death realme sú motes of titanic power, to skús pozbierať na dmg, healing a speed buff do raidu. Tak isto sa proste vyhýbaj tým kométam čo budú padať na plošinu a znova tu budú soulbomby a soulbursty. Priprav sa že ak dostaneš soulbombu tak len uteč a zomri. Na tom mieste kde máš byť samozrejme so soulbombou číže na juhu. Potom tu sú tie orby pod ktorými sa spawnuje kruh ktorý dáva dmg a postupne sa zväčšuje , tie budú pravdepobne focusovať rangedká.

Hlavné slovo si však vzal Falco s tým, že ten boss je neskutočne easy a že do konca raidu už musí byť vyprogressovaná Hasabel. Raid v ten deň prišiel o ďalšie DPS a to Jarwina. Síce to bol

siedmy janurár, ale prakticky to bol prvý apríl, lebo Proff raidoval bez Carrie. Nikto si nie je istý, či mu musel Aladar zaplatiť krvou, ale bol tam. Boss bol jednoduchým testom kvality hráčov. Raid v ktorom sú ľudia s číslami hodnými mythicu a obratnosťou, kvôli ktorej sa nemusí minúť milóny extra healu nemal problém zabiť High Command za jeden deň. To ale neboli prípad Seekers. Niektoré meleekča vrátane Lauriana mali problém s tankovaním bossa. Napriek Falcovému antiskillu bol tankovaný dobre. Kvôli obrovskému množstvu dodge mechaník a málo priestoru na melee, DPSká dostávali pravidelné hity od cleavy na tanka, lebo boss neboli tak veľký ako tí ostatní, aby sa dalo pekne určiť, kam sa pozera. Na mythicu robili problémy hlavne odbiehanie s granátom a zabíjanie netopierov. Najväčším problémom však boli basic míny, ktoré boli malé a ťažko dodgnuteľné. Dodgovanie míň šlo postupne lepšie. Laurian však nevedel ako dostatočne vysvetliť dôležitosť zabijania netopierov, na ktoré raid neustále wipoval. Dôležitou súčasťou tohto fightu bolo posielanie hráčov do podu, kde špeciálnymi abilitami chránili raid pred veľkou dmgou, zabíjali netopierov, ničili míny alebo len basic plošnili addky. Netopiery castili channel, ktorý ked' dokončili, hráč bol z podu vyhodený. Každý kto do podu na mythicu

vstúpil tam už znova nemohol. Bohužiaľ takmer každý pull toho večera netopiery vyhodili aspoň jedného človeka.



Laurian v ten deň skapal len 2x predtým, než sa povedalo wipe a ako hráč sa neustále zlepšoval. Teraz mal na starosti vo veľkej miere aj callovanie. Raid sa bohužiaľ skončil neúspechom.

Proff si samozrejme neplánoval v nedele len tak zaraidovať. O 2 roky neskôr sa Laurianovej Guilde podarilo zistíť, o čo mu v ten raid išlo. Falcov prejav na začiatku mal na svedomí totiž on. Od začiatku bolo Proffovi jasné, že t'ahat' za nitky musí od najmenej stabilných ľudí v raide. Ked'že Liquid mal protekciu u vedenia, musel hľadať niekde inde. Napadol ho teda Falco. Keby sa mu podarilo vytriggerovať jeho, mohol leavnut' tiež a PG by bola bez tankov. Bol by to ale veľký risk, lebo offtankovať stále mohol Lunisi, prípadne niekto iný. Falco ale mohol so sebou automaticky stiahnuť aj Mony, ktorá by stiahla Marpa. Klimo bol len cvičená opička, ktorého sa Proff na jeho názor ani nemusel pýtať. Zašiel si teda s Falcom pári plusiek, a

nakecal mu žvasty o tom, aký je High Command easy. Falco by teda automaticky vedel viac, a musel by sa o tom zmieniť. Počas raidy dostával pravidelné whispy od Proffa, a jeho komentovanie wipov. Clueless Falco si po pulle povedal svoje, až tým nasieral viac a viac ľudí a Aladar musel ukludňovať situáciu. Falco ale zjavne v ten deň vstal z posteľe správnou nohou a nenechal sa vyprovokovať od Ariho a ostatných ľudí, ktorí s ním nesúhlasili. Proff sa teda rozhodol na tomto pracovať dlhodobo.

Už však v guilde figuroval mesiace a bez výrazného úspechu zničiť Lauriana. Rozhodol sa prísť s novým riešením. Sám na Lauriana nestačil. Potreboval ľudí, ktorých si získa na svoju stranu. V ten deň uzrela svetlo sveta nová organizácia zvaná : Proffova Asociácia (PA). Jej hlavným účelom bolo oslabenie Laurianovej moci v Seekers a neskôr jeho úplné zničenie. Potom PA splní svoju úlohu a zanikne. Proff vytvoril nový tajný discord, kde sa však špiónom Laurianovej guildy nikdy nepodarilo dostať. PA totiž zanikla po kicku Lauriana. Proff sa následne zbavil všetkých dôkazov. Na začiatku asociáciu tvorilo len pár ľudí. V deň Laurianovho kicku to bolo okolo 15-20% guildy, vrátane najmocnejších ľudí, čo pri Ikiho anitdemokratickom systéme stačilo na to, aby boli Laurianove dni spočítané. Do 24 hodín získal na svoju stranu Klima

(nečakané), Carrie (nečakanejšie), Marpa, Ariyanoho, Achseho(špión v PA pre anarchistických Bohov) Cépéčka(bol z PA kicknutý), Posthornyho (neskôr z PA odišiel). O týchto všetkých Proff vedel, že Lauriana nemuseli. Organizácia mala spoločne vytvoriť plán, pomocou ktorého sa Lauriana zbavia.

Základom pre plán bola zhoršená dochádzka Proffa a Carrie. Dôležité bolo, aby boli na raidoch čo najmenej a tak bol progress čo najhorší, no zároveň aby nedostali kick z groupy. Laurian sa teda pravidelne musel Proffa pýtať, kedy bude na raide a kedy má hľadať náhradného tanka. Ostatok si povieme v čas, ked' to bude aktuálne.

Ďalšie ID si teda PG v kl'ude zabila farmu. No celý štvrtok strávila na rekilloch prvých 2 mythických bossov. Tak sa podpísala absencia main tanka a healeru a naopak prítomnosť ľudí ako je Mony alebo Falco. V nedel'u nastal čas opäť na progress. Laurian musel prvý krát od začiatku tieru súperiť s nedostatkom ľudí. Narýchlo teda splašil Evolutiona, nového človeka, ktorý nejaký čas raidoval s Ikim v CG. Ked' však dorazil Phyrex, tak ho replacol. Laurian sa riadil radami, ktoré si vypýtal od Zasza. Tá najdôležitejšia bola tlačenie single target bossa, a pár ľudí assignutých na netopiere. Ked' sa to ľud'om prikázalo, switchovali oveľa lepšie a potvrdilo sa, že to bol najväčší problém minulého raidu. Presne ako Laurian

hovoril. Vďaka jeho peknému callovaniu sa progress vylepšoval pull od pullu, až tesne pred jedenástou boss padol. Guilda teda poskočila o pár stovák miest vo world rankingu.

1		Tank		Faalcon	956	0.001159685664148928					2 pc		2 pc		
2		Healer		Lunisi	955	0.001083390554665446					-		4 pc		
3		Healer		Ariyani	963	0.0011444266422522317					-		4 pc		
4		Healer		Arkonea	961	0.0011444266422522317					-		2 pc		
5		Healer		Aladarcz	952	0.0011749446860456244					2 pc		4 pc		
6		Healer		Arokhh	961	0.001159685664148928					-		4 pc		
7		M DPS		Newiikk	957	0.0011291676203555353	-					-		-	
8		M DPS		Womeneezer	953	0.0011749446860456244					4 pc		-		
9		M DPS		Monyath	956	0.0009308003356984818					-		4 pc		
10		M DPS		Aleight	957	0.0011749446860456244					4 pc		2 pc		
11		M DPS		Laurian	961	0.0011749446860456244					-		4 pc		
12		M DPS		Phrexian	948	0.0011444266422522317					4 pc		-		
13		M DPS		Posthorny	959	0.0011444266422522317					-		4 pc		
14		M DPS		Marcil	954	0.0010223544670786603					-		4 pc		
15		M DPS		Tehdon	960	0.0011444266422522317					-		4 pc		
16		R DPS		Corrny	951	0.0011749446860456244					4 pc		2 pc		
17		R DPS		Klimo	955	0.0012207217517357137					4 pc		2 pc		
18		R DPS		Liskulka	962	0.0012207217517357137					-		4 pc		
19		R DPS		Cepeecko	956	0.0011444266422522317					-		4 pc		
20		R DPS		Arianne	957	0.00123598077363241					-		4 pc		

Laurian teda vždy pred progressom kontaktoval Zasza a rád si nechal poradiť'.

Keby bolo na Laurianovi, guilda už d'alšie ID HC vynecháva. Laurianovi sa podarilo zohnať pred resetom warločku Pantheu na posilnenie rád PG. HCčko však nedopadlo podľa predstáv.

Slack a 3 wipy na Argovi si vypýtali svoju daň a PG bola bez lootu z lasta. Okrem Panthey joinol PG aj feral druid z CG Chroustal, ktorý bol veľkou podporou pri progresse Hasabel. Bohužiaľ Proffovi sa podarilo úplne odstaviť Velsuza. Takže úloha raid callera museli prevziať Marcil s Laurianom.

Vo štvrtok došiel na raid Proff, ktorý to spravil veľmi prefíkane. Zabil s guildou Argusa a potom musel nečakane odísť. Samozrejme že nemusel. Musel si len prepnúť windows účet a šli hrať s Carrie na freečko. PG tak ale bola bez tanka, a rozhodla sa mythic preložiť na nedelu.

V nedelu sa podujal s Falcom tankovať Brko, ktorý bol na PG raidoch častejšie a častejšie, no o desiatej musel pravidelne odísť, čo znamenalo, že Laurian ho musel vždy replacnúť, alebo dat' polhodinovú pauzu, kým sa Brko vráti. Naštastie dorazil Lunisi, a tak mohol Laurian Brka pri rekille AHC replacnúť. Pully sa síce zlepšovali, no bossa sa nepodarilo dotlačiť. PG tak za sebou mala ID, kedy nedokázala zabíť už zabitych bossov a situácia nahrávala Proffovi.

Laurian opäť potvrdil recruit mastera ďalším dobrým invitom, a to tým, že do guildy dostal Dolíka aj Mili. Dolík naviac súhlasil, že vyskúša progress v PG. Tá bola teda o jedného šedou priesta bohatšia, čo sa hodilo najmä kvôli zhoršujúcej sa

dochádzke Toníka. Po menších komplikáciách sa však v stredu podarilo zabiť podľa Laurianovho názoru už zbytočné HCčko.

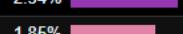
Mimoriadne úspšený bol aj štvrtkový raid. Podarilo sa totiž rýchlo rekillonúť všetkých 3 bossov a dlhší čas aj odprogressovať Hasabel. Tá bola vôbec najväčšou hanbou tejto guildy, ale pekne postupne. Raid bol prelomový kvôli Phyrexovmu inivitu tanka z guildy Timelords, a to Kriosa. Na prvý pohľad to bol úplne obyčajný tank. Svoje však o ňom vedeli healeri. Krios bol špeciálny druh tanka s veľmi unikátnym herným štýlom. Možno ho teda považovať za zakladateľa moderného neotankizmu. Najznámejšia je jeho stratégia zvaná emergency mitigation. Tá spočíva v tom, že Krios šetrí globály na mitigačke Shield of the Righteous. Používa ju len vtedy, keď mu sčervená obrazovka singalizujúca malý počet HP. Vďaka tomu, sa Krios mohol sústredit čisto na DPS spelly a nemal tak problém s mechanikami. Jeho mentor bol sám veľký Eumenides. Neskôr Ikiho pravá ruka.

Áno, máte pravdu. Kriosov invite nebolo dielo náhody. Vo všetkom mala prsty Proffova Asociácia. Tá stihla na svoju stranu nenápadne stiahnuť Ikiho. Ten však nemohol vedieť celú vec. Musel zostať bábkou a nedozvedieť sa o skutočných zámeroch PA. Jednak by mohol zakročiť a Proffových ľudí z guildy odstrániť, alebo by výhodnejšie odstránil Lauriana.

Vedeli však, že Iki je jedno veľké nemehlo a celé by to pohnojil rovnako, ako progress CG. Proff teda kontaktoval Ikiho s tým, že potrebujú tanka do PG, lebo s jeho dochádzkou je to horšie. Celú konverzáciu nasmeroval tým smerom, aby Ikiho doviedla smerom k Eumenidovi. Ten mal po tiere úplne skončiť s hraním a Proff to vedel skôr, vďaka špiónovi Proffovej asociácie v guilde Timelords – Semmei. Mal sa teda dojednať prestup guildy Timelords k Seekers. Laurian sa o to pokúšal ešte v Tombe, no bezúspešne. Proff trávil hodiny na logách, aby natrafil na Kriosa. Poveril Semmeiu, nech pošlú do Seekers vyslanca, ktorý by to tam odskúšal. Proff bol ale len radový člen. Musel to dojednať Officer, prípadne Gumko. Pôvodne mal ísť Phyrex, no priplietol sa do toho aj Iki, ktorý sa stihol s Eumenidom zoznámiť. Vyslanec mal byť teda niekto, koho v Seekers aktuálne potrebujú, čiže tank. Proff mal s Kriosom veľké plány. Kvôli úspešnému raidu ich však musel odložiť.

Potom prišla veľká skúška Seekers. Hasabel. Mythická zmena bola v tom, že pári ľudí muselo občas vybehnúť zobrať nejaký plameň a správne to načasovať. Medzi týmito ľudami bol aj Laurian. To nebolo problém vyprogressovať. Celý fight bol o jednej jedinej veci – Impoch. Tí castili cast, ktorý nesmel prejsť ináč to bol takmer wipe. Impovia sa museli rýchlo kicknúť, CCčkovať a zabíť. O tom bol celý progress. Tu je dmg do nich,

za všetkých 29 neúspešných pullov, kedy sa 28 krát wiplo na impov.

 Cepeecko	16.91%			2.45b	960
 Chroustal	16.80%			2.43b	960
 Laurian	9.70%			1.40b	966
 Aleight	9.22%			1.34b	960
 Monyath	8.92%			1.29b	-
 Vobludka	7.72%			1.12b	-
 Panthea	6.32%			914.43m	-
 Tehdon	5.17%			747.84m	961
 Klimo	3.49%			505.58m	959
 Liskulka	2.92%			422.08m	962
 Marcil	2.69%			389.15m	-
 Faalcon	2.41%			348.55m	958
 Womenizer	2.34%			338.59m	956
 Kriōs	1.85%			268.20m	965
 Posthorny	1.71%			247.19m	966
 Liquiforever	0.91%			132.37m	953
 Revo	0.61%			88.52m	955

Aby som bol presný, bol tu ešte jeden problém a to boli baráže. Dodge mechanika, ktorá ľudom veľa krát robila problém. Najčastejšie vtedy, ked' do toho vyšli impovia.

Proffovi sice prišlo, že zatiaľ sa mu nič nepodarilo, no nebola to úplne pravda. Kvôli manipulácii a hraniu sa verejne s faktami poštval do konfliktu ľudí ako Phyrex a Velsuz, vďaka čomu bolo v PG o raidera menej. To čo robil v budúcnosti využil na krivé obvinenie Kubreaha, kvôli ktorému ho Iki vyhodil z guildy. S väčšinou dramatických kickov mal Proff čo do činenia a to Kubreahovo bolo v istých veciach podobné aj odlišné od Laurianovho.

Ďalšie ID sa Phyrex s Aladarom rozhodli, že sa začne mythicom a v štvrtok sa pôjde HC. Zjavne kvôli absenciám. To už boli v guilde ľudia z guildy Timelords. Táto guilda v sebe ukrývala nejedno veľké meno. Najväčšou osobnosťou bol bez pochýb Supreme Lord Commander Thekropička. Ten bol nejaký čas súčasťou a officerom združenia memelordov Drak'thulu zvaných The Collectors.

### *Seekers FB skupina*

*Healerka Médea, ktorá už dlhší čas healovala v TG, ktorú v tomto období viedol Lomfaas založila na konci januára facebookovskú skupinu, z ktorej bol Laurian neskôr niekol'ko krát kicknutý. Fake účet Laurianovho špióna však veľmi ľahko okabátil adminov stránky, a tak Laurian môže používať túto skupinu, ako zdroj materiálov pre túto knihu.*

Mimo PG raidovalo tiež pár ľudí, ktorí sú dôležitou súčasťou Laurianovho príbehu. Netrvalo dlho a PG joinol aj Katolik. Spomenút' však treba aj ľudí ako Zancrows a Icedawe, ktorí už tiež boli v túto dobu v guilde.

11. Prevzatie funkcie raid callera po Velsuzovom odchode. Proff tým Laurianovi vlastne pomohol dostať sa k moci skôr, než by sa to stalo obyčajne. Laurian sa držal

tejto funkcie až do konca svojho pobytu v guilde, čo je asi 1 a pol roka namáhania hlasiviek o jedenástej v noci.

## 12. Panthea, Dolík, Evolution v PG vďaka Laurianovi.

Keby mám písat' každý dôležitý nábor do osobitného bodu, tak by 2 cifry na to nestačili. Preto spomeniem všetky invity dôležitých raiderov do PG a neskôr LG, ktorých bolo rádovo desiatky. Vždy sa o nich dozviete v hlavnej príbehovej línií.

Streda nepriniesla nijaký zázrak. Guilde sa síce podaril 0% pull na treťom bossovi, no to v prakticky neznamenalo vôbec nič, a tak guilda len mohla dúfať, že v nedele u to bude lepšie. Vo štvrtok sa uskutočnilo HCčko, kde sa prvý krát objavil neskôr dôležitý člen PG/LG a jeden z Laurianových najbližších v tom období a to WW monk Bivrak. Ten ešte neboli equipnutý, preto mal šťastie, že šiel farmu s gearnutou groupou. Do PG ho dostal Tonda, ktorého dlhý čas v groupe nik nevidel. Farma samozrejme nepriniesla veľa problémov, a až na jeden wipe na Covenách to bol oneshot.

Nakoniec som zistil, že tie raidy boli prehodené, aby sa mohlo pomôcť TGčku, ktoré raidovalo práve vo štvrtok, a nemali tankov. Po farme im šiel pomôcť aj Laurian, ktorý bol top DPS. Každopádne, toto rozhodnutie neostalo bez odozvy. Proff využil túto zmenu a poveril Posthornyho, aby sa stňažoval a

vyjadril svoj nesúhlas voči tomu, že vedenie rieši absenciu tankov v TG takýmto spôsobom.

 **Posthorny**  
31. január 2018 · 48 komentárov Videli to: 8

Zdar tohle je spíše pro PG až dneska sem si všiml změny v kalendáři co se týče raidu že dnes je Mythic a zitra HC no bohužel já si domluvil volno na čtvrtok ne jen kvůli raidu samozřejmě ale prolínalo se to 😊 takže bych se chtěl zeptat pokud by se to nemohlo přehodit zpátky..vím že je to sobecké ale ocenil bych to.

Zobrazit preklad

48 komentárov Videli to: 8

---

 Páči sa mi to  Komentovať

 **Dolík**  
Taky jsem spíš pro, aby se to vrátilo zpět 😊  
Páči sa mi to · Odpovedat · Zobrazit preklad · 2 r.

 **Post** Autor  
Jako byla to pro mě trošku rána pod páš abych pravdu řekl 😊  
Páči sa mi to · Odpovedat · Zobrazit preklad · 2 r.

 **Kubreah**  
Nejsem officir, ale co vím, řeší se záležitost TG grupa, chcou vidět jak naši lidí a Timelordi co teď přišli fungují, proto se to přehodilo  
Páči sa mi to · Odpovedat · Zobrazit preklad · 2 r.

 **Laurian**  
Sry, uz sa to znova asi menit nebude. Nemám nic proti ale uz sme sa na tom zhodli. Je mi luto ze to nestihnes. Je to len toto ID kvôli TGcku  
Páči sa mi to · Odpovedat · 2 r.

 **Post** Autor  
Tak je fajn že se na tom vedení dohodlo 😊 pŕíště si takové změny môžeš viš co.

Tu je to teda čierne na bielom. Laurian s tým rozhodnutím nič nemal. Stále bol len obyčajný officer starajúci sa o chod PG. Aj tak to schytal práve on.

**Post** Autor

Tak je fajn že se na tom vedení dohodlo 😊 přišť si takové změny můžeš víš co.

Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 2 r.

**Dolik**

Každopádně, jsem stále trochu zmatenej z toho důvodu.. Kdo jsou Timelordi a co se s nima? A proč to ovlivňuje PG, když má jít hlavně o TG? Možná se ptám na blbý otázky, ale chtěl bych v tom mít jasno 😊

Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 2 r.

**Kubreach**

TG má prostě teď problémy, Timelordi jsou grupa co se nedávno přidala k nám a jdou do TG grupy, jedná se o cca 6-10 lidí, takže je potřeba je zkouknout, aby se domluvilo jejich zařazení, protože by nejspíš měli bát v TG

Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 2 r.

**Post**

Autor

Tak proč se kvůli tomu mění raid PG?

Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 2 r.

**Dolik**

Ok, to chrapu, díky 😊 Co mi ale stále nejde do hlavy, je prohození toho HC a mythicu, nejak k tomu nevidím důvod. To lidi z PG půjdou tentokrát HC s TG a zítra znova s PG? A dělá se to jen proto, že se neočekává 11/11 HC, takže aby si to došli pak s PG? Já se totiž trošku obávám, že kvůli tomu dneska PG nesloží 20 lidí na mythic, jestliže půjdou lidi z PG s TG  
Edit: nebo jde o to, že když tam bude někdo hodně dobrý, tak ho vezmou z TG do PG? Pač jinak nevidim důvod, aby PG šlo s nima

Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 2 r. · Upravené

**Marcil**

Dnes bude normální mythic progres a zítra nejspíše já půjdu do TG. Je to hlavně proto aby na mythiku bylo víc oficiérů a nebyl na to tam jeden sám. Na farmě to až takovej problém není. 😊

Hlavným dôvodom bola predovšetkým absencia tankov v TG.

Preto tam potrebovali Marcila s Lunísim.

Páči sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 2 r.

**Dolik**

jj, já to pak pochopil, myšel jsem, že TG má raid dneska, tak mi to nedávalo smysl 😊

1

Páči sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 2 r.

**Falco**

nevím na co jsou oficii potreba na mythiku v kompletnim složení prvního bose stejne ridi klímo a cdcka pro healy dela arokh druhyho bose ridis ty tanci klímo a laurien tretího bose ridi lauri arokh ty nebo tehdon a tanci ctrytyho bose to je progress t...  
Zobrazit viac

Páči sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 2 r.



Napište odpověď...



Stlačte Enter pre odoslanie.



**Kubreach**

TG grúpa rádzuje čt a ne, takže proto prohození tý farmy

Páči sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 2 r.



**Dolik**

Jo tak teď už mi to dává smysl, díky za osvětlení 😊

Páči sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 2 r.



**Laurian**

Jj Tgcká ide vo stvrtok farmu rovnako ako my a dnes nic. Farmu my vo stvrtok určite zložíme a clearneme aj bez Marcila a možno Toníka ktorí by mali íst vo stvrtok s TG.

Páči sa mi to · Odpovedať · 2 r.



**Mony**

minimalne ste mohli aspoň anketu či to bude ľuďom vyhovovať to prehodenie raidov alebo nie.

2

Páči sa mi to · Odpovedať · 2 r.



**Marcil**

Raidovací dny jsou pro PG oba. Kdyby byla jiná možnost tak bychom ji na výběr dali. Bohužel je potřeba to udělat co nejdříve tudíž je toto pro nás jediná volba.

Nasleduje tam potom konverzácia o tom, že kde im to mal dať Marcil vedieť. On to nepokladal za problém, ked'že raidovacie dni sú pre PG oba, takže sa počíta s účasťou. Problém bol v tom, že pár ľudí v PG pracovalo na zmeny, a voľno si vybavovali na progress. Jeden z nich mal byť Posthorny. Nebol, pretože to napísal len kvôli Proffovmu príkazu. Ten mu

za účasť v PA posielal niekoľko desiatok tisícov goldov týždenne. Vzhľadom na fakt písaný vyššie (že v PG raidujú ľudia pracujúci na zmeny) by tá anketa mala byť vytvorená. Na druhú stranu, raid TG by sa musel zrušiť, keby to ľudia odhlasovali pre HCčko v stredu. Fajn by bolo teda dať vedieť včas, lenže o tom sa dozvedeli až z pondelka na utorok. Takže vedenie nemalo inú možnosť.

Posthorny bol však stále naoko naštvaný a slovo si vzal Phyrex.

**Phyrex**

Chapu, že to nekoho mohlo nastvať a trochu jsem to i cekal, protože jsme nemeli cas to dat lidem vedet vic dopredu. Nejde jen o nove lidi v TG, když se tohle domlouvalo, tak se o jejich prichodu jeste ani nevedelo. Jde o celkovou pomoc TGcku, možna jste si vsimli, že dva dny zpět guildu leavnulo asi 7 lidi, všechno lidi z TG. Nechtěl bych to tady nejak moc rozebirat, ale už z te predchozi vety je videt, že nekdo na vypomoc / konzultaci do TG jit musí. Chceme aby byl TG druhy mythic raid jak to bylo na zaver ToSka, budeme z toho mit pak užitek i v PG. Jinak ti lidi z Timelords jsou ciste pro TG raid, nebudeme je tahat do PG, takže se nemusíte nikdo bat, že bychom vas nekym nahradili 😊 A to vyjimecne prehození raidu v PG je prave proto, abychom my v PG slozili mythic, kdybychom to nechali jak to je obvykle, tak se bojim, že by nas ve čtvrtku nebylo dost, když 1-2 lidi z PG pujdou pomoci TGcku.

Páčí sa mi to · Odpovedat · Zobrazit preklad · 2 r.

**Proff**

Mna sa to sice netyka ale stava sa to snad pravidelne aby sa tu viedli taketo reci a nadavky? 😊 Raz je potreba pomoci tak sa pomoze.

Páčí sa mi to · Odpovedat · 2 r.

K Phyrexovi ešte pári poznamočiek. Tých pári ľudí čo leavlo si založilo novú guildu, ktorá sa do polky tieru rozpadla. Zvyšok

prešiel do K o Ku, potom na hordu a potom na PUBG. To posledné si len myslím. Z ľudí z Timelords nakoniec prešiel predsa len jeden človek do PG a to práve Katolik. Proff využil dramatickú atmosféru, aby sa zahral pred ostatnými na moralistu.

**Médea**

Já jen doufám, že se atmosféra v TG uklidní.  
Protože mi je ľito a mrzí me, že se hádáme skrz kraviny.  
Někdo udělá chybu a hází to na někoho jiného.  
Já se raději dobrovolně přiznám proč jsem umřela a ani ve snu by mě nenapadlo to házet na všechny okolo.  
Ale jako healery můžu říct, že lidi dělají blbosti stojí v čem se stát nema, někdy neuhnou.  
Je to radost healovat.  
A to nemluvím o soulbombs, kdy na mě nešel tank a já skoro chcipla nemít coconu.

Páči sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 2 r.

1

S TG to vyzeralo biedne už od odchodu Therapa. Lomfas skrátka neboli stavany na vedenie groupy a už vôbec nie mythickej. Raidovali tam totálne rôzne typy ľudí, ktoré si nie vždy sadli. Od začiatku do konca to bol len rad problémov.

To však Lauriana nemuselo trápiť, avšak trochu ho to mrzelo. On mal však prácu s PG. Tá sa v nedele mala opäť vrhnúť na mythic. High Command padol po trištvrti hodky a bol tu opäť progress každým nenávideného bossa. V K o Ku ho už mala zabitá Lintova skupina, tak k nemu Laurian zamieril po radu. Tí používali 2 blood DKčka na mass grip impov. Skúšalo sa to preto s Newiikom, no prinieslo to viac škody ako úžitku. Z

ničoho nič sa podaril jeden 15% pull. Škoda, že ten jeden imp neboli kicknutý. Chroustal si šiel do nich bomby, no sám na nich nastačil. Samozrejme, že normálne sa to nemá stíhať zabíjať, ale má sa to kickovať a CCčkovať. V tom boli najlepší warloci a ich aoe stun shadowfury. No niektorí ľudia na to s prepáčením srali, a presne tam bol problém.



The screenshot shows a raid log titled "Fiery Detonation" with the subtitle "Stopped: 90.3% (822)". Below this, a table lists the top 10 users who cast the ability, ordered by count. The columns are Name, Count, % of Casts, and a plus sign (+). The data is as follows:

Name	Count	% of Casts	+
Arianne	108	11.87%	+
Panthea	78	8.57%	+
Liquiforever	73	8.02%	+
Laurian	62	6.81%	+
Ariyani	41	4.51%	+
Faalcon	37	4.07%	+
Monyath	37	4.07%	+
Lískulka	29	3.19%	+
Kriôs	27	2.97%	+

Takže sa pullovalo a pullovalo. Niektorí boli nervóznejší než iní. No pull 15% sa už ani zd'aleka neprekonal. Aspoň nie v ten deň. TG v ten deň dalo curve a vrhli sa na progress mythicu.

Utorok bol Ikiho oblúbený deň. Mohol sa spoľahnúť na Lauriana, a možno niekoho ďalšieho z PG, ktorý by mu boostol raid. V tento utorok to bol pre CG progress HC Varimathrasa, ktorého sa úspešne podarilo zabíť s pár pullmi na Covenách.

Ďalšie ID sa Laurianovi vd'aka referendu na discorde podarilo presadiť návrh skrátenej HC farmy, čím by guilda získala viac času na progress. PG teda v stredu stihla zabíť aj 2 bossov na mythic.

Aby sme potvrdili 100% pravdivosť tejto knihy, poukážeme aj na Ikiho prácu v tých dňoch za to, že sa podujal že bude tankovať TG, kým nezoženú tanka. Samozrejme sa na to nedalo pozerat', ale aspoň tam niekto bol, kým sa druhému tankovi Ghoulkillovi resetnú stacky.

Vo štvrtok sa za pár pullov zabil High Command a pred raidom opäť stála Hasabel. Falco si spravil dovolenku (pravdepodobne hral PUBG), takže tankovať s Kriosom musel Brko. Kvôli ďalším absenciám musel Liquid switchnúť na holadina a Bivrak sa prvýkrát dostal na progress.

 Marpiq	<b>87.6%</b>
 Brkxal	<b>89.7%</b>
 Women...	<b>89.7%</b>
 Ariyani	<b>89.7%</b>
 Kriōs	<b>90.3%</b>
 Panthea	<b>91.9%</b>
 Aleight	<b>92.8%</b>
 Posthorny	<b>92.8%</b>
 Laurian	<b>93.0%</b>

Laurian nemal jedinú zbytočnú smrť a vždy ho dorazili bud' impovia, alebo skočil ked' sa zakričalo wipe, potom čo väčšinu

raidu zabili impovia. Bolo tam aj dosť ľudí čo umieralo na kraviny. Pravidelne to boli Mony, Newiik, Phyrex... Pre raid však bude dôležitý jeden jediný screen a to tento:

Stopped: 91.2% (869)			
Name	Count	% of Casts	+
Ariianne	91	9.55%	+
Panthea	88	9.23%	+
Laurian	86	9.02%	+
Bivrak	54	5.67%	+
Brkxal	48	5.04%	+
Womenizerer	43	4.51%	+
Migell	20	2.10%	+
Avasarala	18	1.89%	+
Newiikk	15	1.57%	+

Čo k tomu dodat? Na kill si Laurian musel počkať d'alších 25 wipov v nedele 11.2.2018. To už bola k dispozícii komplet ostrieľaná zostava, ktorá sa nemusela meniť. Laurian naviac musel behať s debuffom, takže podstatnú chvíľu nemohol dmgovat. Napriek tomu ho v počte kickov predbehol len warlock. A to stíhal ešte aj callovať. Zhodou náhod je vd'aka Ariyanimu k dispozícii aj videozáZNAM.

<https://www.youtube.com/watch?v=1e7gSH4NSXw>

Všimnite si, v akom počte sa to dobíjalo. Phyrex tam omylem nechal personal loot, takže bolo na večer aj trochu srandy.

	Role	Character	ILVL	Traits	Legendaries	Trinkets	Tier 20	Tier 21
1	Tank	Kriôs	969	0.001190203707942321	 	 	-	-
2	Healer	Lunisi	956	0.0011139085984588387	 	 	- 4 pc 	
3	Healer	Arkonea	961	0.0011444266422522317	 	 	- 4 pc 	
4	Healer	Marpiq	958	0.0012054627298390174		  	- 4 pc 	
5	Healer	Avasarala	965	0.0011749446860456244	 	 	- 4 pc 	
6	M DPS	Newiikk	965	0.0011444266422522317	 	 	- 4 pc 	
7	M DPS	Migell	964	0.0012512397955291067	 	 	- 4 pc 	
8	M DPS	Womanizer	960	0.001190203707942321	 	 	2 pc  	
9	M DPS	Chroustal	962	0.0012054627298390174	 	 	- 4 pc 	
10	M DPS	Aleight	962	0.001190203707942321		 	4 pc  	
11	M DPS	Laurian	968	0.001190203707942321	 	 	- 4 pc 	
12	M DPS	Posthorny	969	0.001159685664148928	 	 	- 4 pc 	
13	M DPS	Marcil	961	0.001190203707942321	 	 	- -	
14	R DPS	Monyath	963	0.0012054627298390174	 	 	4 pc  	
15	R DPS	Klimo	959	0.0012207217517357137	 	 	2 pc  	
16	R DPS	Arianne	957	0.0012512397955291067	 	 	- 4 pc 	
17	R DPS	Panthea	962	0.0011139085984588387		 	- -	
18	R DPS	Liquiforever	962	0.0010223544670786603	 	 	- 4 pc 	

Tak dlhý progress znamenal prepad o 600 miest vo world rankingu, no aspoň finálny kill stál za to.

Ďalšie ID sa skrátená farma nevydarila podľa predstáv, lebo nestihli sa zabíť psy, na ktorých PG wipla na 2%. Laurian mal ale z raidu najlepšie logy, takže aspoň nejaká pozitívna vec. Laurian sa ale právom nasledujúceho raidu obával. No zbytočne. Raidy v PG boli v tú dobu ako na hojdačke. Raz bola PG hore a raz dole. Laurian si pre istotu zistil, čo nového má pre PG pripravené Eonar, no žiadalo si to menšiu prípravu

assignmentov a pod. Takže na progress mala guilda len polhodinu. Eonar nebola nejak mechanicky náročný fight či DPS check. Bol to strategický fight, kde stačilo byť v správnu dobu na správnom mieste. Na mythicu sa samozrejme oproti HC menila sekvencia príchodov addiek. Najdôležitejšou zmenou však bola abilita, ktorá sa vyskytuje každých 25%, čiže dokopy 4x. Vtedy sa pri strome spawnuli 4 portály, ktoré viedli na blízku lod' légie. V nej bola addka, ktorá sa musela zabíť. To nebolo nič ľahké. Stačilo kicknúť pár spellov. Následne sa museli vziať orby ukryté na 4 stranách miestnosti. Každý musel kliknúť práve 1 človek. Kliknutie na orb znamenalo pre hráča permanentný debuff, ktorý mu nejakým spôsobom komplikoval fight. A takto bolo teda treba určiť 16 ľudí. Kedy pôjdu a ktorý orb vezmú. Ak sa totiž tento proces pokazil, bol to insta wipe celého raidu. To v celku nebolo vôbec náročné. Len bol treba tréning, aby si každý zapamätal, kde má v daný moment byť a načo dávať pozor. Nebol tu totiž žiadny prvak RNG. Každý pull bol rovnaký. Laurian požiadala Zasza o radu a hned' d'alší raid Eonar padla. A to napriek nie príliš ideálnemu setupu.

	Role	Character	ILVL	Traits	Legendaries	Trinkets	Tier 20	Tier 21
1	Tank	Kriōs	969	0.001190203707942321	 	 	-	2 pc  
2	Healer	Ariyani	969	0.0011444266422522317	 	 	-	4 pc  
3	Healer	Marpiq	966	0.0012207217517357137	 	 	-	4 pc  
4	Healer	Arokhh	967	0.001190203707942321	 	 	-	4 pc  
5	M DPS	Newjikk	965	0.0011444266422522317	 	 	-	4 pc  
6	M DPS	Migell	965	0.0012512397955291067	 	 	-	4 pc  
7	M DPS	Aleight	962	0.001190203707942321	 	 	4 pc  	2 pc  
8	M DPS	Laurian	969	0.001190203707942321	 	 	-	4 pc  
9	M DPS	Posthorny	969	0.001159685664148928	 	 	-	4 pc  
10	M DPS	Marcil	964	0.0012054627298390174	 	 	-	4 pc  
11	M DPS	Tehdon	965	0.0011444266422522317	 	 	-	4 pc  
12	R DPS	Monyath	965	0.0012054627298390174	 	 	-	4 pc  
13	R DPS	Lumek	960	0.0012207217517357137	 	 	2 pc  	4 pc  
14	R DPS	Lískulka	964	0.00123598077363241	 	 	-	4 pc  
15	R DPS	Liquiforever	956	0.0012207217517357137	 	 	-	4 pc  
16	R DPS	Panthea	958	0.001190203707942321	 	 	-	2 pc  

Ďalšie ID vyzerala farma oveľa lepšie. Okrem skrátenej heroickej groupa zabila aj 3 mythických bossov. Performance mnoho ľudí vrátane Lauriana sa opäť o niečo zlepšil a bolo to vidieť aj na číslach. Čo sa týka DPS, tak najlepší boli stále Klimo s Aleighthom. Laurianovi to netočilo toľko pri progresse, kde sa sústredoval skôr na opatrnosť a callovanie. Musel teda ešte veľmi trénovať. To bolo ale náročnejšie, pokial' guilda strávi 2 raidovacie dni na farme. Laurian bol v tomto období definitívne promotnutý na vedenie, čím získal možnosť kickovať ľudí a cenný hlas pri poradách vedenia, ktoré sa ako vždy konali v nedel'u o 19:00.

Problém bol, že PG definitívne prišla o Aladara, ktorý aj kvôli RL pomáhal len v CGčku. Dlhšiu dobu už neraidovali ani Proff a Carrie, kým nenapísali definitívne na discord, že v PG končia. Proffovi totiž žiadny plán nevychádzal, a tak potrebovala opäť nejaký čas na prípravu. Keby raidoval v PG, len by to Laurianovi pomohlo a seba by ukrátil o čas.

Najväčšiu dôvod na radosť mal Iki. V CG mal už tak nejak natrvalo Toníka, Dolíka, Aladara a Rorra, ktorí boli dlhý čas v PG, ale kvôli nedostatku času si nemohli dovoliť raidovať 3x do týždňa. Naviac mu často pomáhali výborní ľudia z TG a PG. To všetko ale len mimo raid time, ktorý mal Iki krásne vymyslený, aby mal vždy niekoho v zálohe. Do guildy sa pridali aj ďalší dvaja dôležití ľudia. Warrior Awzi, a jeho kamarát a neskôr jeden z najlepších hráčov na realme Fanda. Iki mohol oslavovať aj po návrate jeho bývalého officera Alfu, či príchod nového tanka Hyllosa. Toho použijem ako príklad v súvislosti jednej veci.

Laurian 02/12/2018  
Prepáčte este že som bol dnes mierne agresívnejší. Nebolo to kvôli vám ale kvôli internetu a tak som mal ciastocny podiel na hornej atmosfere na raide. Dúfam že vas to neodradi od toho prist aj nabuduce. Urobím vsetko preto aby napriek narocnosti fightu sa raid niesol v uvolnenej atmosfere aby ste si skor oddychli od nedelnajsich raidov a nie naopak.  
1

Este som to neledroval tak som si bol dost neisty v určitych usekoch ale uz som zistil co nam robilo problem a napadlo ma aj to ako vyriesiť. Skuste si uknut tu secret fazu na nete nech tam nejdeme uplne bez nicoho. Tak ci tak to este vysvetlim.

Phryexian 02/12/2018  
@Laurian neprislo mi, ze bys byl nejakej podrazdenej nebo neco, nahodou jsi to leadoval moc dobre 😊 Prite to urcite dame, prvni dve faze uz byly v pohode.

Laurian 02/12/2018  
Ani nie agresívny skor arrogantrny voc hylosovi pri tych flamoch a trochu na ludi co skapali na stormu alebo hadzali flamy pod bossa. Práve chceme nejako presvedcť tých skusenejsich ludi ktorých to nebaivilo lebo ti slabši robili chyby aby to skusili aj nabuduce.  
Ale hej, aspon tie 2 fazy, je pravda že ta posledna je najtazsia ale overgear nam dosť pomoze

February 13, 2018

Hned' vás uvediem do obrazu. Laurian už dlhší čas vypisoval (aj keď už mounta mal) v pondelok raidy na mythic Nighthold. Vďaka tomu, že mal skip cítil, že tým môže mnohým ľud'om pomôcť. No sám to za nich nezabije, a tak to bolo potrebné vyprogressovať. V PG však nebolo veľa záujemcov a Laurian to musel íst' hlavne s tými horšími ľud'mi, čo ledva niečo vytočili. Laurian raidoval 7 dní do týždňa. Okrem povinných 3 raidov v stredu, štvrtok a nedel'u, tu bol ešte aj piatkový raid so Šedouvom, sobotný alt run, utorňajšia pomoc CG a nakoniec práve tento pondelňajší NH progress. Aj keď ho to bavilo, čiastočne aj trochu vyčerpalo, čo malo za následok, že trochu nebol vo svojej koži. Napriek tomu je discord archív svedkom, že vždy keď sa tak stalo sa ospravedlnil a vždy sa snažil to odčinit'. Každý neúspešný raid si kládol za vinu, a t'ažšie sa mu v ten deň zaspávalo a d'alší deň zas vstávalo. Bežné problémy 17-ročného pubertiaka, ktorý vedie tretí najlepší československý aliančný raid.

Predtým než sa dostaneme chronologicky d'alej, vrát'me sa späť k prvému plánu Proffovej Asociácie.

Ako som vyššie spomínal, kľúčovým človekom, ktorého si Proff vybral bol Falco. Proff totiž to s Laurianom poriadne vydrbával. Tvrďal, ako nemôžu raidovať kvôli práci a nakoniec sa dostal k tomu, že vlastne neraidujú s Carrie kvôli Falcovi,

ktorý bol pre nich toxický. Laurian bol taká spojka medzi nimi a vedením PG (Laurian, Phyrex, Ari). Oboznámil ich na porade s tým, ako sa veci majú a túto správu neskôr poslal Proffovi.

 **Profect** 17.02.2018  
to vyzera bolestivo 😊

 **Laurian** 17.02.2018  
Takže, keď došiel ari tak som mu tak nejak opísal aká je momentálna situácia a predstavil som mu moje riešenie. Prvá a hlavná vec je že sú na vašej strane čo sa týka falca. Zdôraznil som im že nemáte potrebu raidovať, len radi pomôžete. Že si nekladiete žiadne podmienky len chcete aby mal váš návrat zmysel a malo to budúcnosť. Takže vás skrátka chápam že ari ma oboznámil s pár možnými situáciami ktoré by mohli nastaviť. Napríklad že už ste raz mali problém s tým že ste náhle museli stopnúť s raidovaním a že akú máme istotu že sa vám to nestane znova. Upokojil som ich tým že som povedal že by ste nesúhlasili s tým že by ste nám pomohli keby sa malo stať niečo také. A vyriešili sme aj rôzne nedorozumenia ktoré ste medzi sebou mali. Potom sme debatovali o tom čo bude pre nás najlepšie, kto PG škodí a či jeho odchod pomôže a pod. Po dlhej debate sme došli k záveru že najrozumnejšie riešenie je nasledovné: V (pravdepodobne) nedelu, na konci raidu ari oznámi PG že falco prosté u nás končí. On to bude mať pripravené ako to povie, o čo sa opre a pod. Proste je to vec ktorá sa opakuje dlhodobo a myslím že to možno okrem mony nikomu vadí nebude. Dôležité je že sme sa tak rozhodli my a vás tam vôbec nespomenieme. Necháme to otvorené s tým že by ste od stredy nastúpili vy. To by sa ale ostatní dozvedeli až v stredu. Vedenie prosté pochopilo že takto to dalej nemá zmysel s falcom a chápam že nechcete aby to vyzeralo že vy ste tí zlí ktorí falca odstránili a teraz ste sa vrátili lebo to tak nie je. Je tu ale jeden problém a tým je krios. Naroždiel od falca je to človek ktorý si nechá poradiť. Skillovo je ešte slabší, dôležité je aby si sa pokúsil mu pomôcť. Pravdepodobne nájdeme niekoho lepšieho ale chápam. Skrátkam to chápam ako naše rozhodnutie a vy ste našu ponuku prijali.

Všetko závisí na tom nedelnajšom raide, prosté musí ten raid dopadnúť tak ako si myslíme že dopadne inak s tým budeme musieť počkať.

Tu môžete vidieť, ako milučko a v rukavičkách jednal Laurian s každým potencionálnym raiderom. Teraz by si za takúto správu dal poriadnu facku. Spomínaný nedelňajší raid bol raid na Eonar. Tam sa ale Falco prezentoval ako vždy. Klasicky zle a kvôli PUBG naňho ostatní 15 minút čakali. Lenže potom sa z ničoho nič zabila Eonar. Začalo sa oslavovať a na Falca sa zabudlo. Keby Ari kickol Falca, Proff by sa držal svojho plánu a nakoniec by sa na to s Carrie buď vyprdli, alebo by sa stali nenahraditeľnými. A na tejto funkcií by mali PG pod palcom. V ten deň teda vyhral iba Falco. Proff niekol'ko krát

prízvukoval v ďalších správach, že Falcov kick nesmie byť založený na ňom s Carrie, ale na tom, že s Falcom sa nedá raidovať. Laurian by ale samozrejme Falca nemohol kicknúť, ak by zaňho nemal náhradu. A aj keď bol väčšine raidu proti srsti, radšej raidovať s Falcom ako neraidovať vôbec. Proff sa teda manipulatívne snažil Lauriana dotlačiť k tomu, aby kickol Falca za každú cenu. A hlúpy a naivný Laurian skákal ako Proff pískal.

Laurian 17.02.2018  
jj ved tak to aj je  
Proste falco je tam ten najväčší problém a miesto neho potrebujeme náhradu.

Profect 17.02.2018  
to radi pomozeme  
len som tym chcel pvoedat  
ze je to potrebne spravit aj keby tam nemate mna ako zalohu

Laurian 17.02.2018  
jj áno, zle ma chápete , presne tak nechceme aby to vyzeralo. Proste bol s nami ta tsku klimo a zhodli sme sa že problém je falco  
No a ked odíde falco tak budete treba

Profect 17.02.2018  
oki oki 😊  
prepac, ze sme tak dotknutlivy  
ale uz mame par veci za sebou kedy sme boli za najhorsich kvoli nedorozumeniu  
tak sme opatrnii

Proffa len treba opraviť, že za najhorších neboli kvôli nedorozumeniu ale pravde.



Profect 17.02.2018

mimochodom ake boli tie nedorozumenia? 😊 "A vyriešili sme aj rôzne nedorozumenia ktoré ste medzi sebou mali."



Laurian 17.02.2018

No tak počas vašeho raidovania s vami sa odohralo pár konfliktov. Hlavne medzi carrie a nejakým členom vedenia. Napríklad že carrie nebola ochotná ísť na striedačku, alebo ked ju phyrex poprosil aby nehealovala aby si on mohol spraviť logy ale on healovala a potom sa urazila a pod. 😊 Skrátka všetko som nejako ukecal 😊

Alebo ked mala ísť na striedačku a napísala na to že okej my sa teda s tairosem kukneme na film a pritom vedela že teba potrebujeme 😊

Proste pre tieto veci sa stavali skôr proti vám ale okrem mojich argumentov som to obohatil tým že vám verím a je to moja zodpovednosť vyhodenie falca.



Profect 17.02.2018

ach jaj ... stale to iste 😊 ... musim k tym veciam teda nieco povedať 😊 .. prve bolo nedorozumenie s aladarom a vyriesilo sa to do 10 minut od toho co to nastalo 😊 ... druhá vec bola ta, ze si sice robil logy - ale raid kapal tak healovala 😊 (medzi nami .. to, ze si niekto robi logy neznamena, ze raid skape ... coz pri nom sa dialo) ... a k tej poslednej veci to bola nasa podmienka pri joinnutí guildy .. a oznamilo sa to jak arimu .. tak phyrexovi .. tak aj aladarovi .. ze ked niekto z nas bude cely vecer hrať a druhy nie tak to tak nechceme .. ze nemame problem striedať ale chceme striedať obaja naraz 😊 ... ja viem, ze ty s tym nic nemas ;D .. ale mal som potrebu sa vyjadriť



Laurian 17.02.2018

aħa 😊 dikt za info toto sa ku mne nedostalo

K tomuto je hned' niekoľko vecí, ktoré treba zmieniť. Iste ste si už všimli, že s Parrie sa nikdy neraidovalo bez problémov. Už Proffova prvá opička Pugy bol unavený z Proffových požiadaviek nenahraditeľného raidera. O tej prvej veci Laurian do teraz nevie. Pravdepodobne išlo o to, že Carrie si healovala vždy po svojom a nedbala na Aladarove rozdelenia cooldownov. Ked' jej to vyčítal, tak hrala urazenú. Pri tej druhej veci raid neskapíňal. Bol to normal Aggramar a Carrie mu skutočne brala heal. To jej však nevyčítam, pretože robiť si logy na normali... Tá posledná vec sa k Laurianovi skutočne nedostala, ale aspoň vidíte čierne na bielom, že Parrie je úplne opodstatnený názov. Ľudia, ktorí raidujú takto by nemali raidovať vôbec. Logicky im bude vždy záležať na osobnom

prospechu, než na prospechu groupy. Lauriana najviac vytocila sarkastická poznámka od Carrie po posadení na lavičku.

 **Profect** 17.02.2018  
kazdopadne vazne prosim nestavajte to na nas - bol to len nas nazor .. ziadne podmienky ... nechcem aby boli potom na nas kladene velke naroky a boli vsetci nastvani ak by sa carrie zasa nieco zmenilo v prací a my museli skoncť (coz nikdy nemozzem vylucit, ze sa stane) ... ak sa rozhodnete/rozhodli ste sa falca vyhodit tak to musi byt cisto pre to, ze to tak chcete vy .. nie preto, ze sa inak nevratime alebo podobne veci

 **Laurian** 17.02.2018  
jj týmto ani ničím iným sa vy netrápte, všetko čo sa teraz deje a bude sa diať je zodpovednosť a rozhodnutie vedenia predovšetkým mňa  
Kopa ľudí má u nás alta tanka takže nie je problém zložiť raid keby sa náhodou carrie znova niečo zmenilo. Kedže je to ale na dobu neurčitú tak ste vy podla nás správna volba.  
Medzitým by sme našli niekoho iného.

 **Profect** 17.02.2018  
ale neviem no .. dost sa mi nepaci, ze mu stale takto lezime v zaludku .. vsetky veci co si hovoril (za tie nedorozumenia) som mal pocit, ze su uzavrete a vyriesene  
a ajtak ich ma potrebu po x mesiacoch vytahovat

 **Laurian** 17.02.2018  
Na začiatku som písal že Phyrex je s tým v pohode, má pocit že sa veci posunú k lepsiemu a toto hodil dávno za hlavu. Len to tak okrajovo spomenul.

Proff si potreboval vytvoríť pozíciu, vďaka ktorej by mal absolútну slobodu a aby sa od neho nič neočakávalo. V tento moment bol už rozhodnutý, že by miesto Falca prišiel a neskôr to zneužil. Proff...aj s tvojími nedorozumeniami. Prešli 3 roky a Laurian ich stále za vyriešené nepokladá ale dobre.

 **Profect** 17.02.2018  
oki ... tak supr teda - ked vsetko pojde jak ma tak suhlasim ... pomozeme vam nech sa to stale uhraje na pohodu ... skusim pomoci temu kriosovi nech sa zlepsi a za neco stoji a skusite popri tom hľadať ďalsieho tanka... ak najdete a krios bude marny aspon mame nahradu 😊 .. ak mu to uz pojde tak nemam problem uvolnit zasa miesto pre toho noveho - ako som vravel - ja uz mam svoje odraidované takze ak chce niekto iný progressovať rad pustim a budem raidovať priležitosťne kazdopadne ked carrie stale phyrexovi lezi v zaludku (coz si mu uz sice hovoril, ze nie ale predsalen to musim povedať) tak by bolo aj najlepšie ak by sme sa angazovali co najmenej  
a stale plati to s cim sme joinovali guildu 😊 ... ak je potreba vystriedať na bossa - není problem .. ak ma jeden z nas vynechať raid - není problem ale chceme ist na striedacku obaja

Týmto si Proff definitívne urobil zadné vrátka v prípade, že by jeho plán zlyhal. Tentokrát sa terčom mal stať jeho vlastná “posila” Krios.

### *Kropička a Laurian*

*V tomto čase sa Kropička praviedelne hlásil na dobrovoľné raidy na Guldana a Helyu. Na žiadne však nedorazil a tak sa stalo memekom to “dať na Kropičku”. Neskôr vysvitlo, že Kropička je Kriosov dobrý kamarád.*

Pred spaním však ešte Laurianovi z Proffovho účtu napísala Carrie.

 Profect 17.02.2018  
jeste malickost nez pujdes spat prosim {pise C.}...ve svetle toho, cos napsal, bych i pres tairov nesouhlas prehodnotila to, ze hrajem spolecne... nechci zbytecne cerit vodu...nechci, aby si kdokoli mysel, ze vyhrozuji leavem tanka abych mela misto v raidu jiste... Myslela jsem, ze jako skupina dospelych lidi jsme schopni se vzajemne pochopit, ale zjevne ne... Proto pokud chcete jen tanka, zaridim se. Pokud budete chtit na stridacku heal, odejdu jen ja. Nehodlam furt dokola poslouchat slaboduche stiznosti jedincu, kteri stavi vlastni logy pred osobni zivot...a je mi fuk jak utocne to zni, ty mu to nereknes.... takze tak. Rozhodnete se, jestli chcete jen tairose, nebo oba, my neleavnem, nebudem se hadat, nic. Ja jsem si snych rezerv vedoma, profik nikdy nebudu a ani mi to nevadi. A prosim, nerikej, ze se zas urazim 😊 to vubec, v zajmu progressu budu klidne absolutni nahradnik v priape nejvyssi nouze, furt je to jen hra :} on to tairov jen furt dokola omyla, ze to mozna vazne zni blbe. Zeptej se, nerikej jim proc, proste to nejak prehodnotte, je to jen dalsi mozna alternativa bez nasledku. Dekuji

Je to dosť dôležitý screen. Mind hackeri Laurianovej guildy sa dlhší čas snažili zistit', aký bol skutočný účel tejto správy, no bez výsledku. Pravdepodobne to písal Proff, ktorý mal vlastné plány, no mám dojem, že veci by sa vyvýjali rovnako aj bez tejto správy. Proff mal očividne vždy po ruke plán B.

Následne si s Laurianom vymenili pár správ. Ak to písala Carrie, tak očividne bola urazená z toho, že ju pokladajú za tú, ktorá sa uráža. Laurian vtedy v groupe bol. Mal najlepšiu dochádzku a môže potvrdiť, že urážlivá skutočne bola. Ku koncu ešte trochu pošteklila ego Lauriana, keď mu napísala že si váži to, čo všetko pre PG robí. A to už Laurianova guilda vedela úplne presne. Toto je milí priatelia, dôležitý moment.

Dňa 17.2.2020 bolo na discorde Proffovej Asociácie rušno. Klúčom k Laurianovej porázke je sám Laurian. To, že bol tak ľahko manipulovateľný a naivný mladý somárik mohli neskôr využiť. A to tak, že mu dajú moc, ktorú si zaslúži. Urobia čo najviac preto, aby mal v rukách čo najväčšiu zodpovednosť. A tí, ktorí ste boli pri Laurianovom kicku aj viete, ako to dopadlo, a že ten plán nakoniec Proffovi vyšiel. Síce s komplikáciami, ale proclo to. Proff bol tak vyčerpaný, že okamžite musel prestať s hraním. Podarilo sa mu Lauriana zničiť, a v najlepšom treba prestať. To však predbieham. Konverzácia pokračovala v nedel'u po raide. Ukázalo sa, že Proff mal nie len plán B, ale aj plán C. Našiel Falcovi kamaráta, s ktorým bude hrať PUBG. Všetko však chcelo svoj čas. Nakoniec napísal Arimu nech nič nepodniká, a preto sa po kille Eonar neozval. Proff to mal všetko naplánované. Počká si, nech sa Falco vyhodí sám. Vďaka tomu, bude mať o veľa lepšiu pozíciu. Toho, kto príde

spasiť raid, keď je úplne v troskách. Svoju čas si splnil aj Klimo, ktorý z ničoho nič napísal Laurianovi, že končí v PG, kvôli tomu ako sa Phyrex kvôli niečomu zachoval ku Carrie. Klimo ale všetko posral, lebo on jediný ešte nevedel o Proffovom novom pláne. Proffovi, ktorý už spal, Laurian napísal, či by nemohol prísť urgentne na tsko kvôli Klimovi. Nasratý Proff ale nehodlal kvôli tomu vstávať z posteľe, a tak sa rozhadol, že Klimove chyby napraví zajtra. V ten deň Laurian vypísal pre guildu úspešný Ulduar Timewalking.

### 13. Udržiavanie contentu vytváraním ingame eventov počas neraidovacích dní, ako bol Ulduar TW.

Laurian musel teda nečakane opustiť tsko, aby poriešil situáciu s Klimom, Proffom, Carrie, Phyrexom, Arim ale aj Aladarom. Tu si všetci všetko vyjasnili. Bol to príjemný call pre každého. Vedenie PG tak malo späť Klima, a potencionálnu náhradu za Falca. Naopak PA mala pekne našliapnuté k úspechu svojho plánu.

Vo štvrtok daného IDčka sa sice podarilo zabít Hasabel, no Eonar zostala neubránená. To sa však zmenilo po pári pulloch v nedel'u. Vtedy presne vyvrcholila situácia s Falcom. Kvôli PUBG meškal 20 minút a Phyrexovi, ktorý mal hlavné slovo a častokrát konal unáhlene došli nervy. Falcove dni v PG boli

spočítané. Proff to mal však presne naplánované. Naučil sa taktiky na Eonar aj na Imonara a napísal svojmu kamošovi (Achsemu), nech Falca zdrží pri PUBG. Ked' nadišiel správny moment logol, a už bol v raide. Vďaka jeho poctivej príprave Eonar padla za pár pullov a prišiel čas na Imonara.

Imonar patril do kategórie tých t'ažších bossov. Svojím spôsobom bol najťažší z nasledujúcej štvorice bossov. Na mythicu to bol 5-fázový encounter so 4 medzifázami. Tie spočívali v tom, prebehnúť most, kde Imonar nahádzal pasce. Problém bol, že pasce tam ostali aj po medzifáze. Takže išlo o to, vyberať postupne pasce tak, aby nik nezomrel a aby sa väčšina raidu pohodlne dostala na druhú stranu. To spravidla robili tanci, alebo ľudia s imunitami. Počas väčšiny fáz tu bola mechanika sleep canister, kedy boss označí random hráčov, ktorí krátko na to dostanú sleep, a musia byť dispelnutí. Problém bol, že po dispellnutí, dostávali sleep hráči v okolí pár yardov od dispellnutého. U rangediek to nebolo problém, tie si mohli aj napriek malej platforme bez problémov udržiavať rozostupy. Meleečka však stáli pri bossovi. Museli byť preto ostražití, aby svojou nepozornosťou newipli raid. Pokial' sa stalo, že meleečko zabudlo odbehnúť, musel sa posunúť boss a s ním tanci aj meleečka. To však väčšinou vôbec nemuseli robiť, lebo nejaký healer, ktorý bol ešte nepozornejší, tam ten

dispell prosté šupol a raid mohol rovno wipnúť. Táto mechanika bola počas prvej fáze spoločne s granátami na ranged, tie im skrátka dávali dmg. No problémom bolo, že ju dávali aj ostatným v krátkej vzdialosti od nich + knockback. To cez fázu neboli problém, no granát mali rangedká na sebe aj pol minúty, čo presahovalo dlhý čas aj do medzifáze. Prvá aj tretia začínali tak, že sa tanci rozbehli, a začali bombardovať pasce, aby ich omylom nevybral iný človek, ktorého by mohli zabíť. Tanci mali na starosť tie, ktoré dávali dmg a meleečka, ktoré šli hned' za nimi, lebo stáli najbližšie k mostu a nemali na sebe granát, vyberali stunovacie pasce. To muselo byť spravené čo najrýchlejšie, lebo Imonar si stackoval väčšiu dmg a krátky bol aj berserk timer. Pre Seekrov bol totem od shamana alebo roara nutnosťou. Dala sa použiť aj gejta, ale tá ide len raz za 2 minúty, a to nevychádzalo na každý prebeh. Väčšinou bola teda použitá na druhý a štvrtý prebeh. Tanci teda kickli Imonara skôr, zatiaľ' čo niektoré rangedká začali dostávať väčšiu dmg, lebo stále boli na moste. Týchto ľudí musel mať nejaký healer pod kontrolou. Často to bol však práve healer, ktorý došiel posledný. Tankom sa menila len tank switch mechanika, no na druhej platforme sleep canistre vystriedal sharpnel blast, čo bola sračka, ktorá sa spawnovala pod random hráčmi. Riešilo sa to stacknutím celého raidu, a následným odbehnutím.

Výsledné pasce potom vybral tank, aby nezavadzali vo 4. fáze. Granáty vystriedal charged blast, čo bol beam smerovaný na 2 hráčov v raide. Tí museli odbehnúť a nasmerovať beam tak, aby nehitol nikoho iného. To bol problém najmä pri opäťovnom prebiehaní na pôvodnú platformu, keďže raid sa tentokrát stackol, a počkal na človeka s imunitou, ktorý vybere ohnivé trapy. Tie sa spawnovali pri 2. a 4. prechode. Tie dávali po vybratí dmg celému raidu, preto sa používali väčšinou všetky healing CDčka. Potom sa použila gejta od warlocka. Okrem ohnivých tráp však tento človek bral aj trapy podobné tým z 1. a 3. prechodu, ktoré mu stackovali obrovskú dmg. Keďže tento človek po vybratí takmer isto zomre, shamani sa snažili použiť ress totem, aby sa ušetril soulstone do prípadných ďalších fáz. Okrem toho to muselo byť prevedené rýchlo, takže bez speed potky sa to ani neoplatilo. Stále to bola však tá jednoduchšia taktika. Obchádzanie kvôli berserku a ďalším fázam neprichádzalo do úvahy, a bezhlavé vyberanie by takmer isto zabilo niekoľkých ľudí. Pri stacknutí to istil spirit link totem. Tretia fáza bývala najťažšia, takže sa použilo hero, aby sa tých 20% stiahlo skôr, než dôjde k nejakému zádrhelu. Tretia bola podobná ako prvá, s tým že sa k nej pridali sharpnel blasty. Tie spôsobovali problémy aj na ranged, keďže sa z nich museli hýbať. Takže potrebovali viac priestoru kvôli možným

granátom, ktoré na sebe môže mať niekto v ich blízkosti. V horšom prípade aj sleepy. Ďaleko horšie to však bolo na melee, kde sa musela hrať mechanika z druhej fáze a do toho hrať ešte sleepy. Meleečka tak teda museli zachovať chladnú hlavu a v rýchlosi premysliet' kam odbehnúť. Ked' to mali za sebou, opäť nastala medzifáza s roarou alebo totemom. V štvrtnej fáze to hrali guildy rôzne. K mechanikám z druhej fáze sa pridali sleepy a sharpnel blasty vystriedala ich vylepšená verzia, ktorá paradoxne nebola taká nepríjemná. Nenechávala totiž bordel na zemi, a okrem toho raid vedel, že sa na túto platformu v daný pull už nevráti. Mohli tak teda využiť celú platformu. Rozumnejšie bolo sa stacknúť a spoľahlivo odbiehať so sleepami. No ked'že toto boli Seekers, a Laurian vedel, že sa sotva môže spoľahnúť, že taký newiikk niekedy nezachrápe, nariadil rangedkám sa spreadnut'. To minimalizovali riziko nejakého neuváženého dispellu. V tejto fáze Laurian zakázal healerom dispellovať na cooldown a o dispell si mal každý zakričať a to práve vtedy, ked' mal daný človek istotu, že nikto nie je vedľa neho. Spread bol ale ľažší pri charged blastoch, na ktoré bolo menej priestoru. Posledná fáza pri slabšom DPS a pomalšom prechode zasahovala aj v prípade Seekrov mnohokrát do berserku. Okrem toho tanci dostávali permanentné stacky, takže bola istotka, že skôr či neskôr

zomrú. Hrala sa v podstate prvá fáza, až na dodgovanie empovernutých sharpnel blastov, ktoré ale nikdy problémy moc nerobili. Ináč furt len odbiehanie meleečok so sleepami a dotlačiť bossa skôr než bude berserk. Laurian ohľadom toho bossa riešil veľa problémov. Potreboval mať v raide vždy aspoň 1-2 shamanov a chroustala, ktorý ale nie vždy vo štvrtok mohol. Najdôležitejší však bol samotný Proff, ktorý hral vôbec najlepšiu classu na čistenie platformy. Okrem toho mu to šlo strašne dobre. Naštastie bolo cielom oboch, aby sa boss zabil čo najrýchlejšie. Preto progress bol sice dlhší, ale rozhodne nie únavný. Dodnes patrí Imonar medzi Laurianových najobľúbenejších bossov. Marcil na začiatku progressu opustil PG a šiel pomáhať do TG. Priečilo sa mu raidovať s Proffom, čo mu nemôžeme mať za zlé.

### *Dráma Aleight*

*Laurian v podstate až do konca Antora nikdy neboličlovek, ktorý by prostě logol, došiel na tsko a začal kecat' s ostatnými o tom ako ide život, progress a pod. Napriek dlhému času online, trávil čas pomáhaním v guilde. A to najčastejšie zháňaním nových ludí na progress. V tedajšej PG raidovalo dosť ludí, najmä vďaka Laurianovi. Menovite išlo o Proffa, Womeho, Lunisiho, Klima, Evolutiona, Pantheu, Ariyanoho, Arka, Marpa a Arokha. Ak by niekto namietal, nech si dá*

dokopy súvislosti a už sa pýtať nemusí. Napriek tomu, že dlhý čas predtým ako sa stal raid leadrom PG slúžil ako spojka medzi vedením a ostatnými, nikdy nemal bližšie k nikomu zo svojej groupy. Whispy medzi ostatnými a Laurianom boli čisto úradné veci. To sa zmenilo s príchodom Aleightha. Tento komunistický extrovert toho síce moc nenaďhal, no /w Laurian považoval za nový a lepší raid chat. Preto popri preberaní wipov medzi pullmi odpovedal na jeho whispy. Laurianovi to nikdy nevadilo, ba naopak ho Aleight častokrát rozosmial a aj neúspešný progress sa nezdal taký hrozný. To sa zmenilo, akonáhle náborárke a R1 raiderke z K o Ku Del, došli ľudia na progress Aggramara. Obrátila sa preto na najlepšiu guildu pod nimi, čo bola v tej dobe Seekers a hned' siahla po najlepšom DPSku. Aleighta ponuka ohromila, lebo Del bola taká zúfalá, že za prestup ponúkala Aleightovi veľké množstvo goldov. Aleight kontaktoval najprv Lauriana s tým, že sa tam asi nechystá. O to viac bolela zrada, ked' Aleight lišiacky zašiel HC farmu v Seekers, kde si Laurian vážil že neodíšiel, preto bol voči nemu ešte štedrý pri rozdeľovaní lootu. Všetok prišiel nazmar, ked' Aleight povedal, že mu začína byť zle a mythic už s guildou nešiel. Laurian sa mohol dovtípiť, že len osiera. O jedenástej už odišiel z guildy spoločne s mrdkou Zancrowsom, ktorého odchod aj tak nikoho netrápil.

Bolo to deň predtým, ako odišiel Falco. Do polnoci sa to ešte rozoberalo s vedením a prekvapivo aj so Zaszom, ktorý sa na tsku ukázal. Z tejto drámy sa zachoval Laurianov chat s Liquidom, s ktorým si Aleight tak isto dobre rozumel.

**Laurian** 22.02.2018

Písal mi Aleight že chce aby sa veci vyjasnili a aby som tebe a phyrexovi doručil jeho ospravedlnenie. Vraj pôvodne fakt chcel zostať verný guilde a zostať a presne na ten mythic mu bolo fakt zle ale vraj delbria(náborárka z K o Ku) naňho tlačila nech sa rozhodne a podplácala ho goldami, rankom , miestom v raide a pod. čo následne aj splnila no aleight píše že jej na to skočil. Spýtal sa aj že keby chcel či sa môže vrátiť, na čo som zareagoval že ja s tým nemám problém ale ostatní pravdepodobne áno. Poprial som mu teda veľa šťastia. Netvrďím že to čo mi napísal je pravda, len ti to chcem oznámiť lebo ma o to poprosil.

Na rozlúčenie s guildou v guild chate vraj nemal srdce.

**Liquidfunk** 22.02.2018

ah cauko, dik za info

ja mu psal vcera ze mne nasral, ze se i pres pocatecni rozhodnuti zustat na nas vysral, polutoval este na farme co ste mu dali a zmizel 😊

ja myslim ze se stejne briskne vrati. ja sem teda vcera byl nasranej a vis co sem rikal, ale aleighta mam rad a nemam problem ho uvitat zpatky, kdyz se este trosku vyzurim

**Laurian** 22.02.2018

Uvidime ci bude chciet

**Liquidfunk** 22.02.2018

mno uvidime. tch lidi co se znovuprichodem nebude souhlasit je urcite vic, ale ja taky lefnul nasrany a pak chtel zpatky. To byla ale jina situace

uvidime, nejak bylo nejake bude. hlavne at je na raidech klid, pohoda a sranka

Laurian zdracovi Aleightovi ešte neskôr v priebehu tieru písal, či mu je v K o Ku fajn, aby sa uistil, či je nejaká šanca ho dostať späť. Aleight však raidoval v tej najlepšej groupe, akej kedy raidoval Laurian, takže neboli dôvod vracat' sa.

V tomto období až po kill Aggramara sa toho dialo strašne moc veľa. To znamená, že budem občas skákať sem a tam. Po odchode Aleightha začal Phyrex vyjednávať Zaszov možný

návrat k Seekers, pretože v Stones už mali raid vyčistený. To boli ale zatial' len dohady. Zasz to úplne nevylúčil, no odmietol transfernuť s mainom, ktorého mal ako GuMko v Stones. Bolo by teda nutné mu gearnuť nový char. Na druhú stranu by Zasz vzal okrem Matzoura so sebou aj ich main tanka, čo by pri vychcanom Proffovi a ľavorukému Kriosovi nebolo úplne špatné.

Podľme teda opäť k progressu. Prvý deň sa samozrejme trénovali tie basic mechaniky, a hlavne prechody medzi platformami. Proff potreboval Lauriana dostať k čo najväčšej moci, preto sa snažil o čo najrýchlejší kill Imonara. Preto mu nechal na druhý deň ráno zaspamovaný discord, s tým čo sa dá ešte vylepšiť. Klúčové však bolo, aby sa na jeho úspechu podielal aj sám Proff. Ten teda vymyslel taktiku, vďaka ktorej využije leap od Vengeance DH. S ním mohol naraz vybrať aj niekol'ko stunovacích tráp s tým, že dostane len jeden stun. Krios s meleečkami by tak mohli vyberať tie zvyšné. Vymyslel aj taktiku na druhú fázu, kde tanci nebudú vyberať sharpnel blasty, ktoré by sa dávali na kraj. Pôvodne sa to tak aj skúšalo, no štvrtá fáza bola potom o poznanie ľahšia kvôli nedostatku miesta na krajoch platformy. Prišiel aj na dôvod, prečo raid tak umieral pri Proffovom vyberaní druhého mostu. Nebolo treba

vyberať všetko. Tých párov na konci sa kľudne mohlo vybrať potom.

### *Koniec Šedou story*

*Laurian pravidelne už niekol'ko mesiacov raidoval v piatky so Šedouvom, aj keď už mal titul z Helye a mounta z Guldana. S príchodom Antora sa začalo progressovať ToSko. Laurian sa snažil Šedouvovi pomôcť s nedostatkom ľudí v groupe. Preto využil voľné chvíle a robil nábor v Seekers. Tu však neboli vôbec úspešný. Až na Marcila, ktorý to chcel hlavne kvôli trinketu z Elisandy. Preto mu doporučil obrátiť sa na Šedouva. Ten ale po jednom rune s ním tvrdil, že je to idiot a písal si s ním ako by bol Šedou blbý a systém je na hovno. Laurian sa to medzi s nimi snažil urovnáť, no však bez úspechu. Pre Lauriana boli totiž dôležití obaja. Marcil pre jeho guildu a Šedou pre titul Darkener a achievy z Avataru a Kil'jeadena. Pravda bola taká, že Marcil tiež neboli úplne bezproblémový typ a v tomto Laurian musí dať Šedouvovi za pravdu. Koniec koncov, Marcil bol v blooodoch dlhšiu dobu a Proff ho už iste úplne ovládol. Šedou ale s Tombou neboli tak úspešný ako s NH. A to z dôvodu, že z KJ nepadal mount. Preto to ľudia nechceli chodiť. V istom momente po kille Maideny sa na to vypradol. Laurian už si s Šedouvom nikdy potom nezaraidoval.*

Laurian už bol v podstate aj oficiálny raid leader CG raidu. A to aj napriek faktu, že na raidy mohol chodiť len v utorok. TO bol ale pre nich jediný progress raid. Noví záujemcovia z iných guíld aj tak vždy kontaktovali Lauriana a veľa ľudí, ktorých Laurian dostal do PG, prešli kvôli nedostatku času do CG. To znamená, že Laurian toho neurobil najviac len pre PG, ale aj pre CG raid. Aspoň čo sa týka Legionu. Na konkrétnie invity si Laurian ani nepamätá, lebo Ikimu sa tam prestriedal celý Drak'thul. Poriadok vždy nastal až vtedy, keď sa toho chytil niekto schopný. Väčšinou to bol Rorr, neskôr Proff, Laurian atd.

Laurian aj napriek svojmu hlavnému postaveniu v PG, bol vždy demokratický leader. A tak vždy vypísal referendum o možnosti skrátenia, prípadne zrušenia HC farmy, vďaka ktorej by PG získala viac času na progress na úkor itemov, ktoré aj tak všetci majú. Strávil hodiny nad tým, aby si dohladal ľudí, ktorí na anketu neodpovedali.

Ďalšie ID mal Laurian na HCčku najlepšie logy. Laurian zohnal ďalšieho človeka na progress : balance druida Psychomagora, ktorý sa neskôr stal Laurianovým dobrým kamarátom. V stredu ale padli len 4 bossovia. Eonar robila problém guilde hlavne na konci, kde sa strašne zmätkovalo. Eonar vo štvrtok padla rýchlo, a mohol sa opäť riešiť Imonar. Tam ale k veľkéme

progressu nedošlo. Vo veľkom sa začal riešiť Eumenidov zverenec Krios, ktorého performance neboli najideálnejší. Klimo to však celé opäť pohnojil, lebo Proff na ten plán s poukázaním na Kriosov tanking, čím ho mal donútiť leavnut' v nasratí guildu zabudol. Teraz potreboval Kriosa udržať. Aspoň do doby než sa nájde niekto schopnejší. Preto to musel za neho opäť žehliť. Guilda bola stacknutá na 40%. Nič nebolo však dokonalé, a väčšina takýchto pullov si vyžiadala veľa smrtí. PG teda nedokázala napodobiť prvý prechod cez most.

To sa však zmenilo v nedele štvrtého marca. Guilda prekonala best pull a dostala sa až do last fáze. To však bolo už s obrovským počtom smrtí. Za zmienku stojí aj pári nepríjemností, ktoré moc nepotešili, keď sa objavili na logách. Phyrex úplne ignoroval dodge mechaniky s tým, že si poškodenie vzápätí prehealuje. To bolo na Aladarovu radu, aby healer nemusel riešiť kde stojí. To sa však nedá aplikovať na každú mechaniku. Výsledkom bolo veľké množstvo vyplývanej many.

Laurian už mal ako člen vedenia nedelené porady povinné. Takže týždeň čo týždeň pripomínal Ikimu veci, ktoré boli potrebné riešiť, a on na to týždeň čo týždeň sral. Dôležitá bola len jeho ústava, na ktorej pracoval už druhý rok. Medzi potrebné veci na riešenie patril napríklad obmedzený počet

charov v guilde. Vďaka Laurianovi sa Seekers v tomto období podarilo ešte viac narásť a stala sa tak počtom aktívnych ľudí najpopulárnejšou guildou na Drak'thule. Počet charov v guilde mohol byť v tej dobe maximálne 999. Veľké množstvo charov v Seekers (v tej dobe asi 800) však tvorili ľudia dlhú dobu neaktívni členovia, ktorí už hru roky nezapli. Viete čo začal robiť ten kretén Iki? Začal hľadať v zlatých stránkach telefónne čísla na ľudí, ktorých nikdy nevidel a len sa s nimi pári krát pobavil na tsku, či im môže zatiaľ zmazat' postavu v hre z guildy.....Oh my God. Toto bol už úplný nonsens. No Ikiho cholerickej povahy by mohla s Laurianom urobiť rýchly proces, keby na to niečo povedal. Ale však jasné...Ikiho za to treba pochváliť. Taká ohľaduplnosť sa nevidí každý deň. Laurian by tiež predsa nerozdýchal, keby mu Iki vyhodil char z guildy a ani mu nezatelefonoval, či to môže urobiť. Oh wait....On to vlastne spravil. Ten jeden pokrytecký \*\*\*\*\* Prepáčte, nechal som sa uniest'. Ak je nejaký človek vo WoW, ktorého Laurian nemusí viac než....To je vlastne dobrý nápad, na ďalší top list.

### ***Top 10 ľudí z WoW, ktorých Laurian nemusí***

**10. Yinnie** – Tento mladý bratislavčan bol taký dobrý, že sa ponúkol boostovať HCčko v guilde The Ambition len za milión goldov s modrými logami na normáli.

**9. Janoku** – Liquidova dvorná obhajkyňa je hanbou titulu officer. To sú sice viacerí, no ona sa ešte narozenie od Ariyaniho a Demonthreata, ktorí sa verejne priznali, že titul získali nepočito a len si užívajú jeho výhody, obhajuje.

**8. Wili** – Už aj z ľudského hľadiska. Ked' vám niekto praje aby ste zomreli na smrteľnú chorobu...

**7. Feroš** – Laurian má na to svoje dôvody. Najprv presun Fandu a Awzihho, potom neustále obvinenia za údajnú krádež mounta, ktorá krádežou nebola, lebo ten item patril Laurianovi. Nakoniec obvinenie Lauriana za neskôrý príchod na raid, čo bolo sice oprávnené ale spôsob určite nie.

**6. Ariyani** – Najusilovnejší Proffov panáčik, ktorého Proff nasadil do prvej línie hádok s Laurianom. Ten mal nakázané Lauriana vytocíť do takej miery, aby spravil niečo veľmi zlé. To sa mu samozrejme nepodarilo. Bol to presný opak a o tom sa dozvieme o niekoľko kapitol. Čo sa týka špinavej práce, tak mal jednoznačne najväčšiu zásluhu na kicku Lauriana. A to aj napriek faktu, že mu Laurian pomohol splniť si jeho najväčší wow dream – cutting edge.

**5. Eumenides** – Človek, ktorý by mal byť ticho, ked' sa rozprávajú iní a jeho sa konverzácia netýka. Zvlášť ked' je daný človek najhorší tréner tankov na Drak'thule. Ďalšia hanba

*titulu officer a jeden z najhorších guild masterov vôbec. Stačí sa pozrieť na trvanie jeho guildy.*

**4. Alysaar** – Kráľ všetkých pokrytcov. Laurian mu bol dobrý, ked' mal k dispozícii ich IDčko k Azshare. Tu sa prezentoval, ako ten najempatickejší človek na svete, ktorý všetkému rozumie a emotívnymi rečami sa snažil presvedčiť Lauriana, aby im ID vrátil. Že keby bolo na ňom, tak ho vezme späť do Seekers a pod. Ked' už však získal čo chcel, zachoval sa presne ako kráľ pokrytcov. Na Laurianovu žiadost' mu neposkytol ani len archívne konverzácie discordu Seekers. Prečo asi? Pretože sa na nich ukrýva dôkaz, ktorý by Alysaara z guildy odstránil a Lauriana vrátil.

**3. Dreambeast** – Tento človek je jednoducho ľudská špina. Narobil viac škody než osahu a to tým najhorším spôsobom, z ktorého by vám behal mráz po chrbte. Naštastie sa k Laurianovi dostali vďaka Kundalfovi jeho neslávne fotografie, vďaka ktorým mal voči nemu Laurian imunitu. Dream totiž vedel vždy najlepšie, ako sa bojuje s Laurianom. Bol majstrom manipulácie ľudského správania a bez pochyb je to vyštudovaný mentalista. Pre Laurianovu guildu bol vždy najväčším orieškom a práve vďaka jeho prítomnosti sa nepodarilo Seekers takú dobu zničiť.

**2.Iki – Najhorší Guild Master.** Jeho stovkám chýb je venovaná prakticky celá kniha, preto je priestor tu prikrátky.

**1. *Profect* -** Hlavný záporák tejto knihy, ktorý paradoxne vo finále vyhral. Ale len bitku samozrejme. Táto kniha opisuje len tú. Dokial' bude mať Laurian aktívny sub, tak sa vojna neskončí. Dokial' nebude Laurian GuMko Seekers, tak sa vojna neskončí.

To nie je samozrejme jediná chyba, ktorú Iki robil. Laurian mu dlhší čas pripomínal, že počet členov ešte porastie a tak bude nutné vyhodiť Ikiho 50 altov a pre tieto účely založiť alt guildu. Laurian preto musel relogovať na svoje alty, aby Ikimu hodil podpisy. Alt guilda zvaná Seekers of Infinity je jeden z najväčších omylov, pretože Iki tento koncept vôbec nedomyslel a po Laurianovom kicku sa na alt guildu zabudlo, Iki sa vrátil altov späť do main guildy a miesto toho aby uvoľnil miesto ľuďom, ktorí môžu guildu nejako povzniest', zbytočne zavadzia. Stačí sa pozrieť na terajší počet aktívnych hráčov, a počet hráčov počas Laurianovej vlády. Obdobie Laurianovej najväčšej vlády sa počíta zhruba od killu Imonara, až po kill G'huuna. Ikiho vôbec nezaujímala príprava guildy na BFA. Miesto toho každý týždeň logol o 19:15 a povedal, čo sa mu

podarilo urobiť s ústavou. Taktiež bolo nutné urobiť guild achievement stay classy, ktorý by otvoril 8. slot v guild banke. Na to guilda potrebovala max level na každej race/class kombinácii s výnimkou allied rás. Taktiež tam bola tuším nutná revered repka. Iki však odmietal expiť tých svojich 50 altov, čo v guilde mal. Laurian bol preto donútený boostiť týchto ochotných ľudí cez leveling content. Mrdka Iki to opäť urobila mazane, ked' vyexpila úplne ten posledný char, ktorý guilde chýbal. Samozrejme sa tým nezabudol pochváliť, aby ho ľudia milovali. Ikiho vôbec netrápila nefungujúca a stále sa rozpadajúca TG. Prečo by mal on ako Guild Master riešiť problémy nejakej random groupy, ktorá raiduje v jeho guilde. Úplný vrchol jeho správanie zaznamenalo pri Laurianovom ovládnutí IDčka, ked' sa zachoval ako najväčší úbožiak a Laurian sa v tej chvíli hanbil, čo za neskutočného hajzla mu robilo rok a pol Guild Mastera.

Naopak Laurian bol iniciatívny. Ľud v guilde ho miloval. Ked' niekto potreboval nejakú láskavosť, vedel že má napísat' Laurimu. Ten mal totiž takmer vždy dost' času aj chuti ľud'om v guilde pomôcť. Dňa 6.3.2018 vytvoril krátky dotazník, ktorý osobitne poslal každému členovi guildy. Samozrejme s Ikiho súhlasom. Laurian aj napriek tomu, že ho Ikiho správanie rozčulovalo, mal voči nemu rešpekt. Stále bol jeho nariadeným

a nikdy sa nepostavil voči Ikiho zákonom, ktoré v tú dobu aj tak neboli verejné. Kto Ikiho zákony neustále porušoval bol sám Iki. Jeho oblúbené motto : “Zákon by si mal najviac ctíť zákonodarca.” sa stalo pamätným.

Odbočme na pekné spomineky chronologicky pradávnym screenom z Laurianovej prvej challenge.



Späť k dotazníku:



Laurian 11.03.2018

Čau, máš čas na pár otázok do predčasného guildovného prieskumu?

Ak hej poprosil by som ťa o rozprísanie na tieto otázky sem na discord. Odpovede nám môžu dosť pomôcť.

1. Vyhovuje ti aktuálny systém raidovania v guilde? Myslím rozdelenie na PG, TG, CG.  
Čo by si v ňom zmenil/a s príchodom BFA?
2. Plánuješ hrať aktívne aj ďalší datadisk? Máš v pláne nadálej raidovať u nás?  
Ak áno, aký raidtime by sa ti zdal naideálnejší a akému by si sa dokázal/a prispôsobiť.
3. Vyhovuje ti aktuálna úroveň tvojej raid skupiny alebo máš vyššie či nižšie ambície?  
Vyhovujú ti ľudia s ktorými raiduješ alebo by si s určitou osobou najradšej neraidoval/a? Poprípade je niekto s kým raidovať chceš a je to pre teba podmienka či nutnosť?
4. Máš alebo mal/a si niekedy problém s vedením u nás? (počet, kvalita, prístup, ochota, dostatočný čas ingame)
5. (O) Budeš pokračovať v hraní tvojej classy v ďalšom datadisku či plánuješ zmenu popr. ako ochotný/á by si bol/a classu a spec zmeniť pre prospech raidu?
6. Čo by si doporučil/a ak je také niečo čo by sme mohli v guilde zaviesť alebo odstrániť do ďalšieho datadisku?

Ďakujem za čas a ochotu, všetky odpovede si zaznamenám a posnažíme sa aby to tu bolo čo najlepšie.

## Dotazník:

*V tejto rubrike si prebereme jednotlivé body, a aký bol význam niečo takéto spraviť. Povieme si, prečo mal kľúčový význam pri štarte BFA a všetko o jeho spracovaní. Guilda mala v tej dobe okolo 200 aktívnych členov. Nie všetci však aktívne raidovali. Laurian bol predtým poverený vytvorením novej groupy s príchodom BFA. Táto groupa mala smerovať ešte vyššie, s cieľom získávať cutting edge. Laurian sa zhostil takejto úlohy veľmi rád.*

**14. Vytvorenie dotazníka ohľadom spokojnosti ľudí s guildou a plánov jednotlivých ľudí do ďalšieho datadisku.**  
**Vďaka jeho spracovaniu mohol Laurian vytvoriť fungujúci systém, ktorý udržal guildy nad hladinou.**

Aj kvôli nemu vytvoril ten dotazník. Podľa odpovedí by vedel určiť, koho má zmysel verbovať do svojej groupy. Prvá otázka tam by musela. Najväčším problémom guildy (lebo ho Iki neriešil) boli jednotlivé groupy. Jedna fungovala a druhá nie. Preto ten chcel ísť tam a druhý tam. Najviac trpeli raid leadri, medzi ktorými vznikali nedorozumenia ohľadom prechodov daných členov. Jeden mal za to, že pokial' má daný človek záujem o inú groupu, na ktorú splňa požiadavky, nemalo by mu byť bránené. Druhý officer tvrdil, že prestup medzi groupami by sa mal prvorade prebrať medzi vedúcimi danej groupy, aby sa náhodou niekomu nestalo, že zrazu nemá ľudí na progress. Každá groupa bola výkonnosťou na inej úrovni, aby sa pokryl čo najväčší štandard jednotlivých raiderov. Väčšine vyhovovala práve tá stredná cesta na ktorej boli Seekers vtedy. Takže zabicie povedzme polovice mythic bossov, bez zbytočného stresovania. Aj napriek najväčšiemu záujmu, týchto ľudí bolo najmenej. A to kvôli neschopnosti istých ľudí viest' groupu. Ideálnymi príkladmi špatných raid leadrov sú určite Wili, Cherinity alebo Lomfas. Vďaka otázke sa Laurian dozvedel názor 200 rôznych ľudí. Hlavne sa dozvedel o problémoch, ktoré trápili ľudí v iných groupách. O týchto problémoch následne informoval vedenie. Prekvapivo Iki a Janoku si z toho niečo odniesli. Ako inak. Keby nie tak by mohli

*znovu flexiť na world 15000 a sharovať videá z killu normal bossov. Naopak nový raid leader Wili si vzal do hlavy len svoje ego, a tak to potom dopadlo s jeho groupou.*

*Vďaka druhej otázke mal Laurian prehľad o počte členov, ktorí sa chystajú v guilde raidovať. Dozvedel sa o ich možnostiach raidovať a čase, ktorý by im vyhovoval. Na základe tohto dokázal jednotlivých ľudí v správny čas správne nasledovať a pomohol určiť ostatným groupám raid time.*

*Na tretiu otázku vznikali veľmi dlhé odpovede. Bolo viac než časté, že niektorí ľudia sa nemohli ani vystať. V niektorých prípadoch spolu odmietali raidovať. Laurian sa tak dozvedel kto s kým za akých podmienok chce raidovať a vďaka tomu mohol nasmerovať ľudí na tú správnu groupu, v ktorej by každému ľudia vyhovovali.*

*Štvrtá otázka bola zbytočná. Laurian vedel, ktorí ľudia majú problém s vedením a kým konkrétnie. Vedel, ktorí ľudia o tom pomlčia a ktorí si nedajú servítku pred ústa. Totalitnému Ikitu aj tak Laurian nemohol nič vycítať a Janoku mu v podstate aj bolo lúto. Aladar bol vždy v pohode a jediný, s kým sa o tom dalo normálne pobaviť bol Phyrex. Na Lauriana samozrejme nebolo povedané nič, ale to nie je moc objektívne posudzovať, kedže na otázky odpovedali ľudia priamo jemu.*

*Piata otázka bola dobrovoľná a bola určená hlavne Laurianovým raiderom, aby mohol pripraviť kvalitný setup so všetkými možnými classami, aby ho v Uldire nič neprekvapilo. Vďaka tejto otázke Laurian zistil, ktorí ľudia chcú čo hrať a následne podľa toho recrutoval ľudí.*

*Zo šiestej otázky sa Laurian nedozvedel nič, lebo ak by tu bolo niečo, čo guilda mala mať, Laurian by to už dávno navrhoval.*

Nebudem samozrejme ukazovať všetky odpovede, no jednu predsa len áno.

Iki 02.04.2018

Ahoj, jak jsi nedávno psal ohledně toho dotazníku, aby to i officiři vyplnili, tak za sebe posílám 😊 :

Ad 1) Systém raidování PG/TG/CG mi zatím přišel jako rozumný kompromis, aby si každý mohl vybrat, jak moc chce buď tlačit na progress, nebo naopak raidovat na pohodu (s tím, že TG je někde uprostřed). Umím si představit situaci, kdy by s příchodem další skupiny lidí přibyl ještě jeden raid (ted' to sice je spíš tak, že si občas musíme lidi půjčovat mezi raidy, ale s příchodem nového datadisku obvykle začnou hrát lidi, co si dávali pauzu - a pak ani 3 raid grupy nemusí stačit). Co bych chtěl naopak zachovat je stávající téměř absolutní "autonomie" jednotlivých raidů - od organizace přes loot systém až po vlastní kartu v guildbance. Chápu, že je to náročné na organizaci (je to jako mít tři guildy v jedné), ale vzhledem k tomu, že každý raid má své specifické potřeby, mi to zatím stále přijde jako "nejmenší zlo".

Ad 2) Na BFA budu dál hrát... a překvapivě ani nehodlám měnit guildu 😊 . S raid-timem je to u mne trochu problém, práce mi zabírá čím dál tím víc času... ale tříkrát týdně 20-22h se dá ještě zvládnout. Co se týče konkrétních dnů - mohu se docela dost přizpůsobit, problém by byl akorát čtvrtok (to se většinou v práci nasazují nové projekty a pak se večer řeší následné problémy) a občas sobota (když jedu na víkend domů).

Ad 3) Vzhledem k tomu, že CG raid již překonal veškerá má očekávání (ted' nemyslím jen úrovní progresu, ale zejména organizačně a "lidsky" (to se těžko vysvětluje), už vyšší ambice těžko mohu mít 😊 . Fungující casual raid je tak trochu splněný sen a i nadále se CG hodlám držet. Lidi z CG bych neměnil - možná je to jen můj subjektivní pocit, ale zdá se mi, že si lidé v CG navzájem docela sedlí.

Ad 4) K této otázce bych se jako GM asi neměl vyjadřovat, ale i tak si dovolím malou poznámku: problémy byly, jsou a budou. A jsou tu od toho, abychom je řešili. Stává se, že dlouho a pracně hledáme shodu či alespoň kompromis, nebo že je někdy zapotřebí i v rámci vedení trochu krotit vášně... ale když uvážím, že to všichni officiři z guildy dělají z vlastní dobré vůle a nemají za to nic, ani goldy, prostě NIC, tak bych jen na tomto místě rád "do záznamu" uvedl, že si jich zato opravdu velice vážím.

Ad 5) Nic jiného než druida stejně neumím (max. holadina do pvp), takže výběr classy je asi jasný 😊 . Navíc jsem byl vždycky ten "záskok za momentálně chybějící spec" a na to se druid ideálně hodí.

Najprv si všimnime dátum, kedy Iki odpovedal. K Ikimu sa dotazník dostal ešte 4.3.2018, čiže na porade. Vidíte už tú pokryteckú špinu? Vraj má byť každý raid autonómny... Prečo potom neustále zasahoval do záležitostí PG? Od Liquidových ragov až po Lauriana...Laurian sa voči guilde nijak neprevinil. Fakeový dôvod, ktorý si Iki nakoniec vymyslel (preťahovanie ľudí z LG do K o Ku) sa mal týkať čisto ľudí z LG a nie guildy a riešiť by to mal teda prvorade Alysaar. Po neuposlúchnutí by bolo oprávnené st'ažovať sa u Guild Mastera. Schválne hovorím fakeové, lebo nič také sa nikdy nestalo. Stal sa presný opak a tým, že to Laurian robil (nerobil) zachránil LG. K tomu sa dostaneme až o rok neskôr. Všetky žvasty o Ikiho práci v druhej otázke sú len táraniny. Ked' Iki chcel, vždy si čas našiel. Ked' bolo treba niekoho kicknúť tak sa vrátil z tej jeho práce aj o 2 minúty. Nenašiel si čas len na vyjednávanie s Laurianom. Tým zradil celú LG, ktorá mu to právom dodnes vyčíta. V tretej otázke CG raid prekonal všetky očakávania a nič by nemenil. Preto s Janoku v poslednom tiere BFA tento systém celý domrdali, čo v budúcnosti bude jedným z dôvodom zániku celej guildy. V štvrtnej otázke napísal ako si váži členov vedenia. Jedného najlepšieho člena následne bez milosti kickol. Neudal mu ani dôvod a nedal mu ani šancu na obhajobu tak, ako ju udelil Kubreahovi, ktorého kick bola čisto Proffova zásluha. V

piatej otázke by som Ikiho opravil tým, že nevie ani toho druida. Ale to nevadí. Neskôr sa spoznal s Eumenidom, ktorý naopak “vedel” iba paladina a mohli o čom pockeť. V šiestej otázke si už snáď urobí obraz každý. Žiadny RBG team v Seekers nikdy neboli. Laurian podporil každú iniciatívu, ale ked’že žiadny RBG v živote neboli, určite si neveril na leadrovanie.

Späť k progressu. Streda 7.3.2018 bol čierny deň v dejinách Eumenidových zverencov. Logicky šlo o Kriosa. Proff si dal prácu s analýzou jeho logov. Na psoch totiž príliš dostával a skapíňal. Ukázalo sa že tam mal 35% uptime na mitigačke Shield of the Righeous. S jeho hastom by podľa Proffa mal mať 2x väčší. Okrem toho pred smrťou nepoužil žiadny deff CD. EVŠTU (Eumenidova Vysoká Škola Tankovacích Umení) zaznamenala tvrdú ranu. Krios však neboli arrogantrná mrdka s veľkým egom a nechal si poradiť. Nakoniec sa vypracoval v dobrého tanka a zaprogressoval si aj v eternáloch. V ten deň sa zabila skrátená HC farma a 4 bossovia na mythic. Ďalší deň sa po rýchлом kille Eonar, mohol progressovať Imonar. Ten raid patril medzi jeden z najobľúbenejších Laurianových raidov v Seekers. Príjemná atmosféra a kill v správny čas. A zhodou náhod je k dispozícii aj video z killu.

<https://www.youtube.com/watch?v=gOECIWmb4bY>

1		Tank		Tairo	968	0.0011749446860456244					-	4 pc		
2		Tank		Kriōs	973	0.001190203707942321					-	-		
3		Healer		Ariyani	969	0.0011444266422522317					-	4 pc		
4		Healer		Arkonea	966	0.001159685664148928					-	4 pc		
5		Healer		Marpiq	971	0.0012207217517357137					-	4 pc		
6		Healer		Arokhh	969	0.001190203707942321					-	4 pc		
7		Healer		Avasarala	972	0.001190203707942321					-	4 pc		
8		M DPS		Migell	967	0.001266498817425803					-	4 pc		
9		M DPS		Womenizeer	969	0.001190203707942321					-	4 pc		
10		M DPS		Chroustal	966	0.0012207217517357137					-	4 pc		
11		M DPS		Laurian	970	0.001190203707942321					-	4 pc		
12		M DPS		Posthorny	971	0.0011749446860456244					-	4 pc		
13		M DPS		Tehdon	967	0.0011444266422522317					-	4 pc		
14		R DPS		Lunisi	970	0.001190203707942321					2 pc		4 pc	
15		R DPS		Monyath	971	0.0012054627298390174					2 pc		4 pc	
16		R DPS		Klimo	966	0.00123598077363241					2 pc		4 pc	
17		R DPS		Lískulka	971	0.0012512397955291067					-	4 pc		
18		R DPS		Arianne	963	0.001266498817425803					-	4 pc		
19		R DPS		Panthea	966	0.0012054627298390174					-	2 pc		

Laurian si často tento progress videom pripomína. Boli to zlaté časy ked' on aj Proff pracovali ruka v ruke a dostavili sa aj výsledky. Skvelý pocit bol aj to, že polku groupy tvorili ľudia, ktorých do Seekers dostal Laurian. Po kille sa stal oficiálnym raid leadrom PG a dostal aj rank Vedenia na discordie. Archívy officerských kanálov ukrývajú neuveriteľné veci, ktoré každého Laurianovho odporu vyvedú z omylu. Niet sa prečo čudovať, že si to Iki s Alysaarom strážia.

Medzitým sa Aladar pokúšal alt runy posunúť na vyššiu úroveň - na HCčko. Laurian to najprv videl ako skvelý nápad, no s postupom času si uvedomil že to tak nie je. Sobotné alt runy boli pre kopec členov, jedným z mála raidov na ktorých sa zúčastňovali. Cez týždeň často nemali čas a na HCčko boli prislabí. Chceli si v klúde zaraidovať v príjemnom prostredí s príjemnými ľud'mi bez nejakých wipov a pushovania HCčka. Naviac na také HC by bolo nutné prispôsobiť podmienky účasti, ktoré by mohli vyvolat' menší konflikt.

## 20. Kapitola – Na vrchole moci

V PG začali prípravy na Kingarotha. Ten mechanicky neboli tak náročný ako Imonar, no na čísla si vyžadoval vyššie requirementy. Kingaroth bol fight s 2 fázami, ktoré sa striedali. Raz ste zabíjali jeho a raz addky na 3 stranách platformy. Addky boli 3 rôzne. Na začiatku nerobili nič, no Kingaroth po čase prerušil medzifázu a začal byť opäť aktívny. Vtedy ožili aj addky a začali robiť problémy. Na začiatku mali addky maximálny počet stackov debuffu, ktorý im zvyšoval dmg taken. Preto bolo ideálne, keď sa raid pripraví na add fazu a bude čakať na spawn addky. Strašne malé množstvo času spôsobovalo, že addky sa nestíhali zabíjať. Na prvé addky, ktoré prišli hned' po pári sekundách sa nechávali CDčka.

Rovnako tak na druhé. Na tretie sa šetrilo hero a na štvrté potky. Raid sa splitol na dve polovice a každá zabila jednu addku. Potom sa rýchlo a najčastejšie pomocou gejty presunuli obe polovice aby zabili poslednú addku. Na nej boli väčšinou tanci spoločne s nejakými 2 self heal dpskami. Počas medzifáze sa spawnovali pod hráčmi sračky, ktoré bolo treba dodgovat'. Phyrex to bohužiaľ neriešil. Záležalo vždy na tom, ktorá addka sa zabila ako posledná. Prvé 2 razy to bol decimator, čo spôsobovalo, že raid sa musel raz za čas spreadnuť, čo nerobilo problém. Pokial' sa 2x zabil ten istý ako posledný, boss si stackoval zvýšenú dmg, čo bolo stále v pohode v porovnaní s ostatnými vedľajšími účinkami. Tým najhorším boli soaky počas ruinera. Pokial' sa jeden nesoakoval, väčšinou to znamenalo wipe. Ruiner bol točiaci beam, ktorý oneshotoval, čiže soakovanie bolo veľmi obtiažne. V tretej medzifáze sa posledný zabil demolisher. Ten spôsoboval to , že vybratie guličiek, ktoré boss spawnoval a točili sa okolo miestnosti dá celému raidu debuff, počas ktorého ich bude ďalšie vybratie guličky počas najbližších sekúnd boliet' 2x viac. To sa samozrejme stackovalo. Tanci museli vyberať guličky čo najďalej od raidu. Bola to veľká zodpovednosť a z veľkej časti to bol fight práve o nich. Ani Kriosovi to nešlo zle. Horšie na tom boli DPSká, a to väčšinou ranged. Tí si moc nedávalo

pozor kde stáli a stalo sa, že občas guličku vybrali. To znamenalo väčšinou wipe, lebo to hodilo veľký dmg všetkým v okolí. Ku koncu sa guličky nechávali íst' a vyberali sa len tie na melee, kde bol celý raid natlačený. Samozrejme po 5. medzifáze už nasledoval berserk, takže to muselo padnúť skôr. Dost' to teda bolo o positioningu, správnom načasovaní a o číslach. Postupne si každý zvykol na sekvenciu abilit. Na prvom raide bol problém najmä s DPSkom, takže maximálny progress bol len 46%. Fight nesadol každému. Plno ľud'om robil problém aj basic ruiner, kde stačilo pohybovať sa do kolečka. Najviac hlavne z nepochopiteľných dôvodov Kriosovi, ktorý ako tank na bossa čumel furt. Meleečka a najmä Chroustal mali problém so státím na tankovi. Z add zóny bolo treba ujst' pred začiatkom fáze, ináč vás sračka veľmi rýchlo zabila, na čo umieral často napríklad Liquid. A veľkej väčšine raidu robilo problém aj dodgovanie sračiek počas medzifáze. Toto šlo Laurianovi najlepšie. No a rangedká ako Mony a Liquid často vybrali bombu. Naopak fight sadol takému Womemu, Katolíkovi či Klimovi. Ikiho groupe sa podarilo aj vd'aka Laurianovi ten utorok dosiahnuť curve.

V ten utorok to neboli šťastný deň len pre Ikiho, ale na lepšie časy malo dôjsť aj v prípade PG. Phyrexovi sa podarilo totiž zjednať Zasz. Ten ale dodržal slovo a transferol s

negearnutým charom. Takže ho bolo treba nagearovať na HCčku. Zasz okrem Matzoura vzal so sebou aj tanka Angryho, čo bolo skvelé zistenie, pretože Proff z PG opäť odišiel. Nemalo to pre neho v danú chvíľu väčší zmysel, ale jeho zvláštna závislosť na leavovanie groúp, ked' ho najviac potrebujú nestihla byť vyliečená. Proffa to však trápiť nemuselo. Dostal Lauriana tam, kam ho dostať chcel. Teraz mohol pracovať na ďalšej fáze svojho plánu. V PG mal stále 3 svojich najvernejších : Ariyaniho, Marpa a Klima. V PG sa však Laurianovi podarilo presadíť ešte skrátenejšiu farmu len na Aggramara a Argusa, potrebného hlavne na upgrade trinketu. A nechcel sa toho vzdať len kvôli tomu, že Zasz potrebuje gearnut'. Preto Zaszovi pomohol v priebehu týždňa. Vďaka ešte skrátenejšej farme sa bez väčších problémov podarilo zabíť 5 mythických bossov.

Imonar bol stále náročný boss. Preto rekill zabral prakticky celý štvrtok. Chýbal totiž Chroustal a jeho roara, no raid pocítil najmä absenciu Proffa. Ten vyberal stuny jak na bežiacom páse, zatiaľ čo Angryho DKčko bolo treba na Aggramara, no na Imonarovi sa naopak hodila mobilita. Raid musel preto nanovo progressovať medzifázu, ktorá bola teraz o niečo pomalšia a zapájať sa muselo viac ľudí do čistenia tráp. V

podstate mohli byť radi, že Imonar vôbec padol. By the way, Laurian bol najlepšie DPS v ten deň.

Vďaka Zaszovým úpravám taktík a radám, ktoré dal jednotlivým raiderom dokázal vytiažiť z raidu maximum. Na kill to bohužiaľ tesne nestačilo. Na raide sa však objavil nová Laurianova posila, ktorému sa rozhodol dať šancu. Išlo o Dreama z polorozpadnutej guildy, ktorú Laurian neskôr zničil. Išlo o pozostatky slávneho Bratrstva Oceli. Dream bol pôvodne pohodový raider, s ktorým neboli žiadne problémy a tak tomu dlhý čas skutočne bolo. Laurianovej guilde sa však podarilo zistíť, že Dreamov prestup nebolo dielom náhody. Opäť mal v tom prsty hlavný záporák knihy – Proff. Ten si našiel túto guildu a kontaktoval Alysaara.

Vzťah medzi Alysaarom a Proffom dal Laurian preveriť špiónom Laurianovej Guildy krátko po založení. Reálne by nedávali zmysel nasledujúce udalosti. Podľame na to sedliackym rozumom. Dream by len tak napísal Laurianovi, a následne by v pohode u neho raidoval. To sedí. V Bratrstve sa o mythicu nedalo ani rozmýšľať a bolo pochopiteľné, že Dream smeruje vyššie. Napriek tomu niekoľko krát uprostred tieru len tak prestal hrať. To je sice ďalšia vec na preskúmanie, ale teraz sem nepatrí. Alysaar, ktorý mal očividne podobné ciele, sa do Seekers prihlásil až niekoľko týždňov po Dreamovi. Prečo?

Dobre, Alysaarovi sa ten nápad pôvodne mohol zdať zlý. V Bratrstve to možno začalo vyzerat' zle, a videl že Dreamovi je v Seekers dobre. Lenže prečo práve Seekers? Boli tu guildy s lepším progressom. Prečo nešli k eternálom, kde poznal Alysaar polovicu ľudí z Restricted? Kde by ho rovno promotli za main tanka, raid leadra a platili za raiding? Je tu ale viac otázok, ktoré v prípade Alysaara do seba nezapadajú. Dá sa predpokladať, že Dream je v tomto prípade iba nastrčená figúrka, ktorá má ale veľkú moc. Pokial' sa pozrieme na Alysaarove zámery, musíme sa vrátiť o niekoľko rokov dozadu.

### *Alysaar*

*V prípade Proffa sa sice pári krát zapochybovalo, no najpravdepodobnejšie je, že ide čisto o človeka, s chorobnou závislosťou leavovať groupu ked' ho najviac potrebuje. Má rád veci pod kontrolou a špekulatívne manipuluje s ľuďmi okolo seba. Bežný prípad sociopata s veľkým zmyslom pre pomstu.*

*Alysaar je však človek z iného súdku. Pre Laurianovu Guildu zostáva do dnešného dňa tou najmisterióznejšou postavou. Alysaar sa od začiatku do konca drží plánu. Nenechá sa strhnúť emóciami a takmer vždy vie, čo robí. Pre odmenu je však*

*schopný zájsť ďalej než Proff, čo si vysvetlíme v nasledujúcich kapitolách.*

*Alysaarovi predtým nikdy nezáležalo na žiadnych ingame úspechoch. Nasledujúce slová získal špión Laurianovej guildy od Alysaarovho spoluhráča Duzurixa. Podľa jeho slov bola Alysaarovým lákadlom iba jedna vec – moc. Alysaar bol však narozený od Proffa vždy trpežlivý. Proff bol ale prefíkanejší. Alysaar dlhé roky raidoval s Ferošom. Príbeh rozpadu Restricted je oveľa zamotanejší než Seekers. To všetko vie Laurian práve odo mňa. Každý raid je skrátka moc veľký aby dokázal zniestť tlak Achseho, Lauriana, Alysaara a Proffa. V Restricted tomu dal svoje Feroš. Podstatné je, že on aj Alysaar túžili po moci. Achse túžil, aby žiadna moc nebola. Alysaar spravil jednu z najväčších chýb svojej kariéry, ktorú som ale Laurianovi nikdy neprezradil. Koniec koncov, nie je ani potrebné ju spomínať. Dôležité je, že Feroš vyhral. Po ďalších udalostiach sa rozhodol založiť Eternal Shadows. Alysaar sa chcel Ferošovi pomstíť za jeho podvod. Ťažko sa mu znášalo, že ho jeho padawan predbehol a vedie najlepšiu guildu na alianciu. Feroš to celé nevnímal ani zd'aleka tak tragicky. Naopak veľmi rád uvítal Alysaara po čase v svojej novej guilde. Mal voči nemu obrovský rešpekt a chcel ho zaradiť do svojej skupiny. Feroš ale nikdy neboli hlúpy a vedel, že to nie je ten*

*Alysaar na ktorého si pamätá. Alysaar skutočne nepôsobil ako niekto, kto si chce zaraidotovať na vyššej úrovni. Feroš si ho preto držal od tela, a na progress ho staval na lavičku. Alysaar bol zúfalý. Potreboval niečo, čo ho znova postaví na nohy a vráti do hry. Týmto človekom bol Achse.*

### *Achse*

*Achse je človek, ktorý sa snaží zaviesť na Drak'thule anarchiu. Všetky ostatné ciele sú tomuto podriadené. Dôvody prečo tomu tak je, by boli fajn námet pre ďalšiu knihu alebo nejaký dodatok, no teraz to nie je potrebné rozoberať. Achse raidoval dlhý čas v Restricted, takže ho Alysaar poznal. No raidovanie bola len zábavka, ktorá ho privedie na iné myšlienky po dlhých dňoch premýšľania. No nikdy neprišiel na spôsob, vďaka ktorému by nastal chaos a vypukla by anarchia. Achse si to predstavoval tak, že už nebudú žiadne guildy. Žiadni guild masteri by nevytvárali ústavy, ktorými sa musia členovia guildy riadiť. Raidovalo by sa kadejako. Neexistovala by žiadna raid grupa. Raid by každý chodil s tým, kto je momentálne online. Všetky itemy v AH by boli zadarmo. Nikto by nemal mať žiadne goldy. Každý by mal tráviť rovnaký čas online. Nemali by existovať wow tokeny a každý by mal mať prístup do každého contentu. Toto a plno ďalších šialených pravidiel boli Achseho najkrajším snom. Sám si pritom uvedomoval, že sa snaží*

*dosiahnut' nedosiahnuteľné. No pustil si pesničku "Imagine" od Johna Lenona a pokračoval. Na svojej dlhej ceste zažil plno sklamanií. Umelo sa snažil vyvolať chaos nastrčením ľudí, ktorým aj neskôr zaplatil ako je Nevrmore, ktorý sa neskôr pridal do Laurianovej guildy. Okrem toho Gnomica a Teplyvystrik sú taktiež Achseho dielo. A mnoho ďalších pred nimi a po nich. A to aj vrátane chlapíka menom Twinkees, o ktorom Achse neskôr zistil, že je policajt a tak ho okamžite prepustil. Títo ľudia mali vytvoriť na worlde chaos do takej miery, že by ľudia stratili put sebazáchovy a začali by hromadne opúštať svoje guildy. Neskôr by ich Achse zhromaždil v Burning Steppes a začal by trojdňový pochod zvaný Anarchopokalypsa. To sa mu však nikdy nepodarilo. V deň rozpadu Blood Champions však narazil na Proffa. Ten začal v Stormwinde žobrat' o goldy. Whispol mu teda čo sa dejে a spriateliли sa. Aj keď mali rozličné ciele, v mnohom si rozumeli. Leavovanie groupy uprostred tieru napomáha anarchii, a zároveň je to plúvanec do ksychtu raid leadrovi, ktorý reprezentuje človeka, ktorý drží moc. Achse mu podaril, aby pre začiatok vzal svojich ľudí k Laurianovi do Seekers. Všetky následné kroky už boli Proffove. To on bol mozog celého. Achse sa ponúkol, že bude tajomníkom jeho novej skupiny zvanej "Proffova Asociácia". Vďaka tomu vždy vedel,*

*aký je Proffov plán a veril, že následný chaos mu pomôže nastoliť anarchiu. V dobe ked' bol Laurian pri moci, kontaktoval Achse Proffa, s ponukou osloviť leadra Bratrstva Oceli Alysaara.*

Alysaar šiel do Bratrstva, aby získal následovníkov. Tých najlepšie získat' v slabšej guilde, ktorej môžete niečo priniesť a oni vás budú vnímať ako kráľa. Alysaar naštastie vedel ako na to. Jeho najvernejším sa stal poskok Dream. Už ked' sa pripravoval na plány ako rozbŕtiť Eternal Shadows, prišiel mu whisp od neznámeho človeka, ktorý si hovoril Tairos. Šlo samozrejme od Proffa. Ten mu napísal, že vie o jeho situácii a že mu môže pomôcť. Klúčom mala byť guilda Seekers of Eternity. Proff by pokračoval s Alysaarom v pláne zvrhnúť Lauriana. Alysaar by sa neskôr stal Guild Masterom, prekonal by Feroša a Proff by pravidelne leavoval jeho groupu spoločne s Carrie uprostred tieru. Na to ale potrebovali prostredie a ľahko ovplyvniteľného a naivného raid leadra ako je Laurian. Skutočnosť, že Alysaar došiel až potom, čo začal z časti leadrovať opäť Zasz, Laurianovi pomohla udržať sa pri moci v Legione. Proff to celé nemohol urobiť sám. V PG neboli nikto, kto by chcel prevziať Laurianovu funkciu a bol by ju schopný ustáť. Alysaar by bol niekto, kto by to dokázal a urobil by to ešte veľmi rád. Naviac to bol Proffov človek. Alysaar si pýtal

za to tučný balík goldov, ktoré mu Proff dlhý čas musel splácať. Proff mal na to ľudí, takže to nebolo problém. Proff ale nemohol pokračovať v raidovaní s Laurianom. Nebol schopný tak dlho počúvať človeka, ktorý mu zničil guildu. Trhalo ho to a desila ho predstava, že v rámci plánu tomuto človeku musí pomôcť dostať sa k moci a sláve. Proff toto celé pôvodne plánoval urobiť inak, no Alysaar bol príležitosť, ktorá sa neodmieta a plán bol naviac rozbehnutý. Alysaar pred prevzatím goldov poveril Dreama, aby celú situáciu v PG preskúmal. Po pári raidoch podal hlásenie a Alysaar viac nerozmýšľal.

Vráťme sa však k progressu Seekers. V stredu sa Laurianovi podarilo presadiť návrh na úplné zrušenie HC farmy. Šiel sa tak rovno mythic. Ukázalo sa, že Laurian mal pravdu a výsledok priniesol svoje ovocie. Síce sa to nezaobišlo bez párov wipov, ale za vyše 2 hodiny sa podarilo zabít 6 bossov vrátane Imonara, ktorý bol oneshot. Laurian ukecal Proffa, nech príde ešte naposledy pomôcť a on súhlasil, pretože to bolo aj v rámci jeho záujmov. Ostal ešte čas na progress. No za tých párov pullov sa každému nevštepili mechaniky z minula. To sa však malo zmeniť hned' nasledujúci deň. Nastali aj malé zmeny v zostave. Newiika nahradil Migell, Proffa Krios, Psycha Lunísi, Brka Evolution a Kingaroth padol na tretí pull toho večera.

Laurianovi sa podarilo zohnať v tú stredu nahradu za Aleightha v podobe retriny Sestrienky.

1		Tank		Angrykitchen	973	0.0011749446860456244			-	-	4 pc	
2		Tank		Kriôs	974	0.001190203707942321					-	-
3		Healer		Nikolet	963	0.001190203707942321					-	4 pc
4		Healer		Ariyani	965	0.0011444266422522317					-	4 pc
5		Healer		Arkonea	968	0.0011749446860456244					-	4 pc
6		Healer		Avasarala	973	0.0012054627298390174					-	4 pc
7		Healer		Evolutiion	969	0.001083390554665446					-	4 pc
8		M DPS		Newiikk	969	0.001159685664148928					-	4 pc
9		M DPS		Dreambeast	968	0.0012207217517357137					-	4 pc
10		M DPS		Bivrak	969	0.0012054627298390174					-	4 pc
11		M DPS		Katolik	970	0.00123598077363241					-	4 pc
12		M DPS		Sestrienka	967	0.001159685664148928					-	4 pc
13		R DPS		Lunisi	967	0.0012054627298390174					-	4 pc
14		R DPS		Klimo	967	0.00123598077363241					2 pc	4 pc
15		R DPS		Niandra	962	0.0011291676203555353					-	2 pc
16		R DPS		Lískulka	971	0.0012512397955291067					-	4 pc
17		R DPS		Liquiforever	971	0.0012207217517357137					-	4 pc

Gilde zostal zvyšok večera na progress Varimathrasa. U toho boli na mythicu dôležité len 2 veci. Prvá vec bola addka. Tá sa spawnovala vždy, keď sa niekto ocitol sám a nik mu neboli 8 yardov v blízkosti. Tento prípad nesmel nikdy nastat'. Druhý prípad je abilita marked prey. Tá okrem toho odhodí najbližšieho hráča od raidu, čo by mohlo triggernúť spawn ďalších addky. Preto marked prey vždy vyberali warloci s demonic circlom. Akonáhle ich boss odhodil, hned' sa portli na

kruh. Druhá vec bola abilita necrotic embrace. Tá na mythicu postihovala 2 hráčov. Aby nik z nich netriggerol spawn addky pri odídení od raidu, hrala sa zaujímavá mechanika. Na to bolo treba tretieho tanka. Laurian preto musel opäť povolať Proffa a dané soakovanie necrotic embrace robil Angry. Dvaja hráči v čase ked' dostali necrotic embrace, museli nájsť Angryho. Spoločne s ním sa potom pomaly pohybovali smerom k zadu miestnosti. Stackli sa na marku. Angry na nej ostal a ostatní dvaja sa spreadli na marky. Jedna na ľavej strane a druhá na pravej strane od Angryho. Potom už len počkali, kým im spadne debuff a Angry dostane 2 stacky. Pre tanka to neboli zas taký problém. Dvaja ľudia po spadnutí debuffu nesmeli zaspäť a hned' sa presunúť k Angrymu. Spoločne sa presunuli k zvyšku raidu, a Angry šiel zhodiť Necrotic Embrace. To vyvolalo spawn addky. Vďaka tejto stratégii však len jednej. A takto sa to striedalo. Jedna addka na marked prey a druhá z Angryho. Problém však bol, že addka musela byť do 4 sekúnd mŕtva. Ináč vycastila cast, ktorý by celý fight značne skomplikoval. Musel by byť nutný spread d'alšieho hráča, čo by vyvolalo zmätok a zasralo by časť miestnosti. Preto bolo jednoduchšie čo najrýchlejšie zmasakrovať addku. Tá na marked prey nebola taká hrozná, horšie to bolo na tú od Angryho, na ktorú meleečka zvyčajne nemali dosah. Ináč to bolo len hýbačka zo strany na

stranu. A tak sa to furt striedalo. Zasz v predstihu hlásil spawn každej addy. Ľudia si na to potrebovali odkladat' strong spellly, ideálny instanty. Dotky sa dávat' vôbec neoplatilo. A o tom bol celý progress. Aby ľudia nedosrali necrotic embrace a aby stihli zabiť addku. Laurian bol v ten deň najlepšie DPS. Teraz sa ale nedá povedať, že by za to mohol efekt retribution, pretože tu smrt' jedného človeka zvyčajne znamenala wipe. Dost' to vtedy nešlo Ariyanimu, ktorý dostal od Fišury 22 hitov za celý raid. Alebo napríklad slabý dmg do addiek od Dreama a sestry Agáty. Varimathras bol progress od začiatku fightu po koniec. Jediná zmena bola frost fáza, kedy bol raid spomalený. To znamenalo problém najmä pri soakovaní a fišúrach. Best pull bol 40%, čo nebolo zlé a guilda mala nakročené ku skorému killu.

To sa potvrdilo hned' v nedele. Dreama nahradil Wome, Lunisiho Psycho a Arokha Bivrak. Fight sa šiel totiž na 3 healov a Arokh z nich jediný za niečo stál aj v offspecu. Stále to však nebolo top. Napriek tomu, že hral perfektný spec na ničenie addiek. Dmg do addiek sa mierne zlepšil, takže ked' si to noví ľudia oťukali, nič nestálo v ceste ďalšiemu killu. Bol to tak druhý mŕtvy boss za jedno ID.

1		Tank		973	0.0011749446860456244			-	4 pc	
2		Tank		968	0.001190203707942321			-	4 pc	
3		Tank		974	0.001190203707942321			-	-	-
4		Healer		964	0.001190203707942321			-	4 pc	
5		Healer		970	0.001159685664148928			-	4 pc	
6		Healer		973	0.0012054627298390174			-	4 pc	
7		Healer		969	0.001083390554665446			-	4 pc	
8		M DPS		968	0.001159685664148928			-	4 pc	
9		M DPS		968	0.0012054627298390174			-	4 pc	
10		M DPS		969	0.0012054627298390174			-	4 pc	
11		M DPS		971	0.00123598077363241			-	4 pc	
12		M DPS		974	0.0012054627298390174			-	4 pc	
13		M DPS		967	0.001159685664148928			-	2 pc	
14		M DPS		960	0.0011444266422522317			2 pc		
15		R DPS		969	0.0012054627298390174			-	4 pc	
16		R DPS		966	0.00123598077363241			2 pc		
17		R DPS		964	0.0011291676203555353			-	2 pc	
18		R DPS		969	0.001266498817425803			-	4 pc	
19		R DPS		971	0.0012207217517357137			-	4 pc	
20		R DPS		965	0.0011444266422522317			-	2 pc	

Nasledoval Coven. Na mythicu to nebolo moc náročné, ked'že bolo dopredu známe poradie tormentov. Problémom bol setup, ktorý bol na prvom raide príšerný. Na tomto fighte jednoznačne dominovali dotkári ako balance druidi, affli warloci alebo shadow priesti. To napomáhalo k veľkému DPS na bossoch, ktorým sa sharovali HPčka ale aj dopomohli k rýchlemu killu addiek bez toho, aby k nim museli dojsť. Meleečka boli na fighte strašne špatné. Mechaniky limitovali ich movement a

hodili sa akurát pri kickovaní novej Shivary. Pokial' boli Shivery dostatočne blízko u seba, niektorým specom to dovolilo aj cleavovat', čo raid často využíval. Problém ale bol, že ked' sa posunuli ešte o kúsok bližšie, prestali dostávať dmg a celá snaha bola zbytočná. V nedel'u to bolo teda len skúšanie a tréning jednotlivých abilit. Laurianovi šiel napriek tomu, že bol melee fight veľmi obстойne. Mal najmenej hitov od blejдов, bez hitu na whirling saber a pod. A popri tom si držal slušné miesto v dmg metri tesne pod dotkármi. Bola tu však jedna abilita, ktorá odhalila jeho nedostatky. Laurian v slabej chvíli urobil veľkú chybu, čím nahral PA na smeč. To sa malo stať ešte o kúsok neskoršie.

Nič sa nemenilo. Laurian furt popri PG raidoch leadoval utorňajšie CG raidy a k tomu raidy na Guldana a Helyu v pondelky. Na tieto raidy sa ale hlásili nie úplne ideálni ľudia. Napriek tomu, že niektorí boli toxic a niektorí underperforovali, Laurian ich potreboval k tomu aby sa to dalo zabít'. Laurianovo úsilie však nezostalo bez odozvy a na konci datadisku malo mounta z Guldana aspoň okolo 10 ľudí a titul "the Chosen" prakticky takmer každý, kto to sa zúčastnil aspoň 2 raidov na ToV.

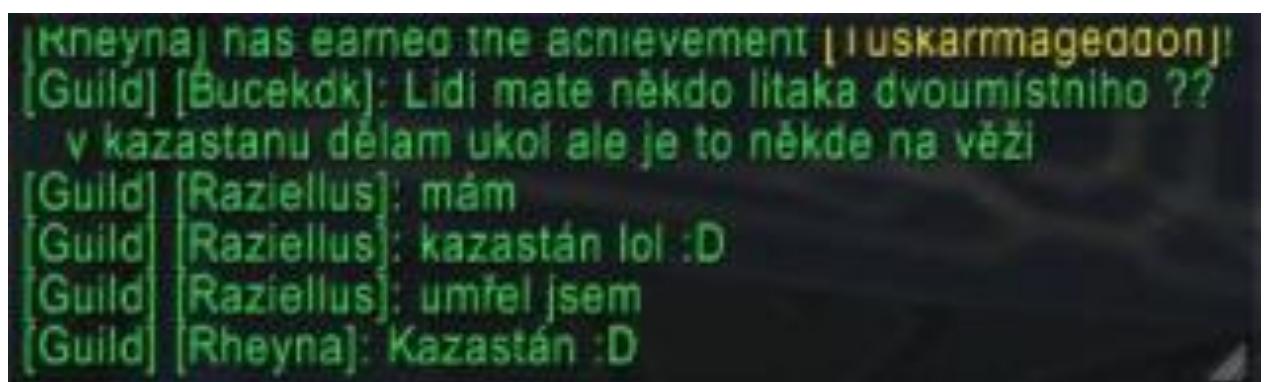
Ďalšie ID začalo podobne ako to minulé. Dost' rýchla farma, kde sa opäť podarilo zabít' 6 bossov. Laurian urýchlene

potreboval nejakých ďalších dotkárov, takže bol rád, keď sa vrátili Ari a Mony. V ten deň kontaktoval Lauriana Alysaar, ktorého mu doporučil Dream. Alysaar bol pripravený pokračovať v Proffovom pláne. Rozhodol sa však, že to spraví po svojom. Nikdy nevstúpil do radov Proffovej Asociácie. Alysaar musel najprv dokázať svoju kvalitu. V prípade rozpadu groupy by na ňu nik nepoukázal. Alysaar by sa dostal k moci buď v mŕtvej guilde, alebo by žiadnu moc nedostal. Alysaar bol však trpežlivý, narozený od Proffa. Bol ochotný počkať aj rok alebo dva, než sa mu naskytne príležitosť. Alysaar robil dobrý dojem už od prvého raidu. Aj napriek tomu, že bol súčasťou raidu prvý krát a robil tanka, šlo to s ním ešte lepšie než s Kriosom, ktorý mal fight odprogressovaný. Krios bol však vždy chápavý člen, ktorý neváhal uvoľniť Alysaarovmu miesto pre dobro groupy. Plno ľudí na Kriosa dodnes spomína v zlom, aké to bolo utrpenie s ním raidovať. Nech si títo ľudia povedia, kde by bez neho boli. Keby sa do Seekers nepriplietol Krios, guilda by bola bez tanka. Krios nikdy neobhajoval svoj gameplay. Naopak si vždy ochotne priznal chybu a pracoval na svojom zlepšení. Aj po výbornej dochádzke a po všetkom čo pre groupu urobil mu nerobilo problém uvoľniť miesto Alysaarovmu. Na shivary stále neboli ideálny setup a nebolo ani

vel'a času. Takže k ozajstnému progressu sa guilda dostala opäť až v nedeľu.

### *Fenomén Bucek*

*Už nejaký čas zlepšoval náladu v guild chate Seekers hráč menom Bucekdk. Jedinečný bol každým možným spôsobom. Podobný hráč sa rodí raz za milénium, preto boli Seekers radi, že ho majú. Vďaka FB archívu máme k dispozícii aj ukážku.*



*Raz skrátka nemal dobrý deň, a v guild chate to prehrotil. Po dvojnásobnom upozornení od Lauriana neprestal. Ten do hry logol kvôli hráčom, ktorí sa naňho u Lauriana stŕažovali. Nebola teda iná možnosť než Bucka z guildy kicknúť. Kick neboli v žiadnom prípade v rozpore s ústavou guildy, ktorá síce stále nebola aktuálna, no v takomto prípade musel prísť jedine kick, keďže Laurian mute dávať nemohol. O kicku okamžite informoval vedenie. A Iki, ktorý to mal do práce cez 50km bol zrazu instantne doma aj v hodinu, kedy ingame ešte neboli. Než sa všetko doriešilo, trvalo asi hodinu. Aj takto pripravil Bucek*

*Lauriana o drahocenný čas. Pár ľudí s Laurianom súhlasilo a pár ľudí sa stážovalo, že to bude bez neho nuda.*

Aladar už pár ID realizoval PG alt runy s ktorými bol jediný problém, a to že boli v sobotu počas normal alt runu pre celú guildu. Kvôli počtu ľudí to však v túto dobu bolo realizovateľné, kedže normal sa dal na pohodu s kýmkolvek.

TGčku sa vd'aka Marcilovi, ktorý bol jediný schopný raid leader, ktorého kedy TG mala, začalo darit'. Nebol to nijaký extrém ale dokázala zabit' aj bossa či dvoch na mythic, čo bola pekná vizika mat' v guilde 2 mythic groupy.

V nedel'u to vyzeralo opäť biedne so setupom. Alysaar chýbal, takže jeho miesto musel zaujať opäť Krios. Ari ešte neboli úplne k dispozícii a Mony v ten deň nemohla. Rangediek bolo naštastie dost' a tak sa dalo aspoň progressovať. Niektorí ľudia to síce kotvili, ale boli to práve kl'účoví ľudia, bez ktorých by to bolo o 50% t'ažšie. Mám na mysli Liquida a Kriosa. Z meleečok točil najviac Laurian, no ani jemu to vždy nešlo podľa plánu.

Potom však prišlo veľmi kruté IDčko. Laurianovi sa síce opäť vrátil Ari, no väčšina raidu bola neskúsená. Počas Antora sa muselo prestriedať kopec raiderov. A problém nastal pri Portal Keeper. Premotivovaná groupa, ktorá prišla v kl'ude vyčistiť

farmu ako pominulé dni natrafila na zádrhel. Farmu vždy leadroval Laurian. Zasz to potom prevzal na progresse. Zasz ale ani nedostal príležitosť v ten raid zasiahnuť, pretože guilda sa zdržala 14 pullov na Hasabel, čo bola vyše hodina farmy. Najhoršie na tom bolo, že wipy nespôsoboval nik konkrétny. Nebola skrátka dmg na impoch. Chroustal pred istým časom z PG odišiel a kvôli absencii Alysaara aj Kriosa, musel tankovať Lunisi. Našťastie PG stihla v ten deň zabiť aj Eonar, takže to nebola taká tragédia, akú to na raide pripomínalo. Bol to skrátka deň blbec pre celú PG. Napriek tomu to malo dohru, a problémy sa rozoberali dlhý čas po raide. Laurian bol ochotný ponocovať, len aby si všetko vedenie vrátane Zasza vysvetlilo. Našťastie sa to všetko dobre skončilo. Laurianovi to ale celé trochu st'ažoval Phyrex, ktorý dobrej atmosfére príliš nepomáhal a talky medzi pullmi boli skôr demotivačné. Phyrex si ale uznal chybu a Laurian tiež. Aj keď v podstate nič zlé nespravil.

PG zaváhanie napravila hned' d'alší deň. Rýchlo zabila troch bossov až po Coven, ktorý sa podarilo vd'aka lepšiemu setupu, keď konečne došiel Ari a Evo switchol na affli locka, stiahnuť na 11%. Zdalo sa, že treba už len doladíť detaile, no 11% znamenalo na Shivarách dost'. V posledných fázach fightu to bol brutálnejší healing check, a posledné tormenty sa už

ignorovali. Khazgorothy sa len dodgovali a Norganony len rootovali. Pri Golganethách sa len držali rozostupy. A popri tom všetkom sa šiel full boss, ktorý mal padnúť skôr, než všetky ostatné ability vybombia raid.

Ďalší raid bol Proffovým veľkým víťazstvom. Marp mal na starosti ľudí s fulminating burstom. Na targetnutého hráča vždy hodil power word : shield a potom ho tlačil cez Atonement. Na Proffov príkaz mal však Lauriana ignorovať, ktorý si to všimol hned' po pár pulloch, kedy na to umrel. Rozhodol sa, že si na to bude hádzat' bublinu. Ked' sa na to Marp st'ažoval, Zasz povedal Laurianovi nech si bublinu nedáva, lebo hrá talent, ktorý mu ju spustí automaticky. Laurian ale celé znenie tohto talentu nesprávne pochopil. Podľ'a jeho slov to by to mala byť druhá bublina, ktorá ho zachráni pred smrťou. Vo skutočnosti to bol talent, ktorý vám len bublinu automaticky spustí, ked' by ste mali zomrieť. To sa Laurianovi zdalo useless, no neboli lepší talent, ked'že mobilitu na Covenách moc nevyužil. To však pobavilo niektorých členov raidu, čo Lauriana vytočilo do nepríčetnosti a vzápäť urobil niečo, čo nemal nikdy robiť. Napísal do raid chatu, že sa na to môže vykašlať a íst progressovať do K o Ku. To bol správny moment na to, aby donútil Marpa k ragequitu. Ten dostał od Proffa zlatého

bludištáka a odplával do teplých vód naprieč novým dobrodružstvám.

Samozrejme Proffov plán nie je dielom geniálnej myслe. Iba spolupráce v Proffovej Asociácii. Jeden z jej členov bol s Laurianom v ten týždeň plusko a všimol si tento Laurianov nedostatok. Miesto toho aby ho vyviedol z omylu sa rozhodol využiť situáciu a dal vedieť o všetkom Proffovi. Na základe tohto sa PA podarilo vymysliť tento diabolský plán. Skutočnosť, že PG prišla o Marpa mala donútiť zvyšok vedenia, aby Lauriana za to nejak potrestala. Nič také sa žial' nekonalo. Laurian sa za celú vec ospravednil a väčšina raidu na čele s Lískulkou mu ešte podľakovala za to, že dostal toho idiota z groupy. Znamenalo by to teda prehru pre Proffa, no ten si uvedomil, aké ľahké je Lauriana rozčúliť. Ked' Marp odišiel, jeho miesto zaujal Arokh. Best pull sa však v ten deň neprekonal.

Laurianovi sa nepodarilo presadiť predĺženie IDčka a konala sa d'alšia farma. Raid sa však zasekol na Imonarovi. Laurianovi sa ozvali d'alší dvaja ľudia, ktorí by radi pomohli PG. Išlo o enha shamanu Tkna a maga Mumínku. Tí neboli úplne nagearovani, no aj práve kvôli tomu sa ich rozhodol Laurian rovno vziať na mythic.

Pôvodne boli nedele tým dňom, ktorý PG posúval v progresse. Posledné IDčka to bol však štvrtok. Guilde sa totiž podarilo zabiť zvyšok farmy a ešte aj Shivary. Setup bol pekný. Moc tomu napomáhal aj Klimo, ktorý sa dmgou vyrovnal dotkárom.

1		Tank		Angrykitchen	977	0.0011749446860456244			-	2 pc	
2		Healer		Lunisi	966	0.0011444266422522317			-	4 pc	
3		Healer		Nikolet	971	0.0012054627298390174			-	4 pc	
4		Healer		Arkonea	956	0.001190203707942321			-	4 pc	
5		Healer		Arokhh	975	0.0012054627298390174			-	4 pc	
6		Healer		Avasarala	973	0.0012054627298390174			-	4 pc	
7		M DPS		Dreambeast	972	0.00123598077363241			-	4 pc	
8		M DPS		Womenizeer	971	0.0012054627298390174			-	4 pc	
9		M DPS		Bivrak	969	0.0012054627298390174			-	2 pc	
10		M DPS		Laurian	974	0.0012054627298390174			-	4 pc	
11		M DPS		Mattzourys	967	0.0011444266422522317			-	4 pc	
12		M DPS		Tehdon	968	0.001159685664148928			-	4 pc	
13		R DPS		Monyath	968	0.0012207217517357137			-	4 pc	
14		R DPS		Psychomagor	971	0.0012054627298390174			-	4 pc	
15		R DPS		Klimo	967	0.0012512397955291067			2 pc	4 pc	
16		R DPS		Niandra	964	0.0011444266422522317			2 pc	4 pc	
17		R DPS		Lískulka	974	0.001266498817425803			-	4 pc	
18		R DPS		Arianne	964	0.001266498817425803			-	4 pc	
19		R DPS		Panthea	968	0.0012054627298390174			-	2 pc	

Guilda mala teda 9/11M, čo bol Laurianov cieľ pred začiatkom tieru. Mohol si tak v kľúde vydýchnuť. No ked' to už tak ide, prečo nepokračovať. V najlepšom totiž netreba prestávať. Treba pokračovať až za hranice najlepšieho. A tou hranicou mal byť Aggramar.

Aggramar patril do kategórie tých najťažších bossov. Jeho prípadné zabitie by posunulo guildu o úroveň vyššie. Každý vedel, že si to bude vyžadovať kopec času a nervov a Laurian mohol len dúfat', že sa guilda nevydáva do vopred prehratého boja. Mali však 9/11, čo by si po polke tieru ani nevedel predstaviť.

PG ešte nedala ani pull, keď natrafila na problém. Tým bol nedostatočný počet rangediek v raide. Pokial' rátame aj ranged healerov, tak ich na Aggramarovu musí byť aspoň 10. Nie len že aspoň , ale ideálne presne 10. A to kvôli mechanike, ktorú Zasz nazval zóny. Tie sa spawnuli na pár rangedkách a postupne sa zväčšovali až do extrémnych rozmerov. Státie v zóne iným hráčom znamenalo pre neho IK. V prípade, že by bolo rangediek 9, znamenalo by to, že je malá šanca že zóna targetne nejaké meleečko. Tie boli ale zvyčajne stacknuté a prvý hit padol takmer instantne, čo by okamžite zabilo všetky meleečka. Každé ranged malo teda svoju časť platformy, kde začínala. Keď nastali zóny, pohybovali sa tak aby nedostali hit a následne sa vrátili na pôvodné miesto. Pre rangedká to bol celkom chaotický fight. Tak isto pre tých, ktorí nejakým spôsobom manipulovali s addkami. Pre meleečka to bola len target dummy, s tým že sa občas museli uhnúť technike. Technika bola špeciálne aggramarské kombo. Na mythicu to

bolo celé v náhodnom poradí a jedna z abilit sa každú fázu empowerla. Od začiatku bol empowernutý flame rend. V prípade druhé hitu v jednom kombe ste dostali bez imunity IK. Ked'že v kombe boli 2 flame rendy, raid sa splitol na polovicu a každý soakoval jeden rend. Prvý soakovali meleečka so Zaszom. Ten sa vedel vďaka blinku a pozícii hned' dostať k meleečkam. Rangedká stáli v svojich zónach. Horšie to bolo pri druhom rende. Meleečka sa museli schovať za bossa a rangedká museli dobehnúť k bossovi. Prvý raidovací deň sa teda trénovalo toto. Poradie bolo vždy náhodné, a tak si to museli trénovať aj tanci, ktorí boli traja. Blood DK bolo prakticky nutné. Čím viac, tým to bolo istejšie. Odbiehanie počas kombu mohlo prísť aj v strede, čo situáciu komplikovalo. Tuším tam bolo 5 možných kombinácií, ako to po sebe môže íst'. Každý musel teda dávať pozor, čo za abilitu Aggramar castí a zachovať sa podľa toho. Pre Seekers bolo však oveľa ľahšie zvládnúť medzifáze. V nich nebolo technicky nič náročné, ale bolo potrebné rýchlo zabíť addky a nestáť v sračke. Drtivá väčšina wipov teda pochádza z medzifáze, ktorá začínala na 80%. Kvôli tomu, že prvý raid Laurian nemal k dispozícii rangedká, museli čakať kým sa nejaké nájde. Progressovalo sa teda 2 hodiny miesto troch. Ten ochotný bol nakoniec Tkn, ktorý switchol do ele , aspoň kým sa nenájde iné ranged.

Skúšali sa rôzne tank/heal kombinácie, ktoré by raidu najviac pasovali. Prvý raid sa teda aspoň podarilo natrénovať techniku a dostávať sa do medzifáze.



Je legendárna Aladarova hláška, ktorú prvý krát voči Laurianovi použil v tomto období. Laurian totižto veľa krát videl problémy aj tam kde nie sú. Čažko povedať prečo. Jeho iniciatíva bola však v istých momentoch otravná. Aladar mal ale pravdu pri každom nevírení vody. Laurian to vždy vtedy prehnal. Aj keď toho Aladar nespravil pre guildy toľko ako Laurian, vždy si rozmyslel čo spraví a nikdy nespravil nič, čo by zbytočne rozvírilo vodu. Naopak Laurian sa vrhal do riskov, ktoré mu vychádzali. Keď však začal premýšľať, obyčajne to skončilo fiaskom.

V týchto momentoch už bolo riskantné opäť začínať s farmou, no hodilo sa kvôli itemom pre Mumínka a Tkna. Laurian strávil zas niekol'ko hodín, aby im vysvetlil taktiky na bossov, na ktorých ešte neboli a oplatilo sa. V stredu padlo 7 bossov. K PG

sa pridalo ešte DKčko z TG Eredyn, s ktorým sa viaže veľmi zaujímavý príbeh, ktorý si vysvetlíme neskôr.

Ďalší štvrtok však neboli tak úspešný ako minulý a po kille Varimathrasa sa Coveny podarilo stiahnuť len na 4%. Trebalo brat' ohľad, že sa to šlo bez vantusiek, ktoré mali v tomto prípade veľkú rolu. V nedel'u sa pre istotu vantusky nasadili, a boss rýchlo padol. Na Aggramarovi neboli v počiatočnej fáze fightu až tak potrebné. Aggramar bol o tom istom. Tentokrát už s 2 blood DK. To jedno si pripravil Eredyn. Laurian bol najlepšie DPS a to dokonca aj na addkách. To stále však nestačilo na pohodlný prechod do 2 fáze.

Laurianovi sa podarilo presadiť návrh na predĺženie ID a vyplatilo sa. Aggramar bol už v tom čase nerfnutý a aj napriek tomu, že väčšina wipov sa stále konala počas prvej medzifáze, sa guilda za 32 pullov toho dňa dostala 2x do druhej medzifáze. Laurian bol stále top DPS a to vrátane addiek. V druhej fáze sa empowerlo odbiehanie počas komba tak, že vás to prit'ahovalo smerom od kraja. Takže ste museli byť rýchlejší. Druhá fáza bola podobná prvej, ale boli tu addky, ktoré sa potrebovali doriešiť. Tie sa vplyvom ďalších abilit empowerovali a museli prichádzat' rýchle mass dispely. Celú fázu hrali iba rangedká, ktoré sa v správny čas museli stacknúť na správnej strane platformy. Potom rýchly rozostup a následne technika. Zasz

spoločne s Aladarom, Brkom a ostatnými rangedkami ktoré mali slow staral o zdržanie addiek. Angry s Eredynom riešili ich grip. To samozrejme bolelo a tak museli byť healeri počas spradingu a stackovania v pohotovosti. Blood DKčka taktiež riešili mass grip addiek a to aj v emergency prípadoch, keď sa niečo vzadu posralo. Okrem toho tam bol aj Newiik, čo bola veľká výhoda. Phyrexovi sa okrem iného podarilo zohnať ďalšieho healeru a to Taurisu, ktorá raidovala s Alysaarom. Tú sa mu však nikdy nepodarilo úplne ovládnuť tak ako Dreama.

Proff sa musel spamäťať z Marpovho neúspechu, ktorý naviac leavol PA. Preto oňom zatiaľ nebolo počut'. Laurian mal s Alysaarom rovnaké záujmy, preto spolupráca pokračovala bez problémov. Ďalší progress nebol tak úspešný ako predchádzajúci, ale guilda zaznamenala ďalšie pekné pully, ktoré veštili, že to nakoniec všetko dobre dopadne.

Na ďalsom raide sa však stalo niečo nečakané. Pred raidom napísal Eredyn na discord, že nepríde na raid, lebo ide s kamošmi na pivo. Laurian dúfal, že je to nejaký joke. No vyzeralo to, že Eredyn to myslí vážne. Laurian mu však dal najavo, že toto mu len tak ľahko neprejde a tak na raid došiel. Uprostred progressu však zazvonil zvonec a Eredynovi bolo koniec. Nikto z guildy oňom vyše roka nepočul. Nelogol ani na discord. To samozrejme vyzeralo podozrivo. Bol dôvod

mysliet' na to najhoršie, no ked'že Eredyn nikdy neprehovoril, najpravdepodobnejšia je teória, že išlo o Proffovho robota, s ktorým boli pred raidom problémy a Proff vedel, že riskuje ked' ho pošle opäť raidovať'. Robota počas raidu ovládol Skynet, takže Laurian potreboval nové blood DK. Samozrejme si uvedomujem, že podobná teória nie je pravdepodobná, no príbeh o chalanovi, ktorý šiel uprostred raidu na pivo, opil sa do nemoty a vytriezvel o rok a pol nemá ten správny šmrnc. Laurian mal naštastie k dispozícii hned' 2 blood DKčka a to hlavne vďaka usilovným a ochotným raiderom – Lunisimu a Alysaarovi.

Druhého mája začali pully vyzerat' stabilnejšie. Skvelých pullov bolo oveľa viac a pári minút po jedenástej ostávali Aggramarovi 3%. Laurianovi začal blbnúť internet a tak ho musel vystriedať Katolik. V ten deň nemohla raidovať Taurisa a Aladarovi sa podarilo opäť vybaviť Marpa, ktorý ale raidoval mimo guildu. Nebol ale nutný ďalší deň, kedy Aggramar padol. Laurian bol sice prítomný na 2 3%ých pulloch, no Aggramara v Legione nezabil. Napriek tomu cítil obrovské zadostučinenie za veľké množstvo práce, ktorú pre guildu urobil. Projekt Seekers neboli zásluhou jednotlivca, ale obrovského množstva ľudí. Bez mnohých by to nikdy nedopadlo tak úspešne.

1		Tank		Angrykitchen	977	0.001190203707942321					-	2 pc		
2		Tank		Lunisi	962	0.001159685664148928					-	2 pc		
3		Tank		Dreambeast	968	0.0011749446860456244					-	4 pc		
4		Tank		Alysaar	973	0.0012054627298390174					-	2 pc		
5		Healer		Taurisa	969	0.0012054627298390174					-	4 pc		
6		Healer		Ariyani	974	0.001159685664148928					-	4 pc		
7		Healer		Arkonea	968	0.001190203707942321					-	4 pc		
8		Healer		Aladarcz	966	0.0012054627298390174					-	4 pc		
9		Healer		Avasarala	975	0.0012207217517357137					-	4 pc		
10		M DPS		Newiikk	969	0.001159685664148928					-	4 pc		
11		M DPS		Bivrak	972	0.0012207217517357137					-	4 pc		
12		M DPS		Katolik	973	0.0012512397955291067					-	4 pc		
13		M DPS		Tkn	968	0.001190203707942321					-	4 pc		
14		R DPS		Monyath	972	0.0012207217517357137					-	4 pc		
15		R DPS		Klimo	968	0.0012512397955291067					2 pc		4 pc	
16		R DPS		Muminek	968	0.0012512397955291067					-	4 pc		
17		R DPS		Niandra	962	0.0011291676203555353					-	4 pc		
18		R DPS		Lískulka	935	0.001266498817425803					-	4 pc		
19		R DPS		Arianne	968	0.001266498817425803					-	4 pc		
20		R DPS		Panthea	970	0.0012054627298390174					-	4 pc		

Guilda sa teda za 2 tiery vyšplhala o takmer 10 000 miest vo world rankingu. Killom Aggramara sa dostala medzi najúspešnejšie guildy na realme. Konkrétnie na 17. Miesto. Progress v Legione bol ukončený. Aj keď pár ľudí chcelo skúsiť šťastie na Argovi, väčšine raidu by bodla pauza. A to vrátane Lauriana, ktorý v období po kille Aggramara po začiatok datadisku prežil jedno z najkrajších v období jeho kariéry vo WoW.

Z killu Aggramara pochádza aj video:  
[https://www.youtube.com/watch?v=PaXZkB\\_eLeE](https://www.youtube.com/watch?v=PaXZkB_eLeE)

Lurian dosiahol na vrchol svojej moci. Za svoje činy získal rešpekt vedenia, ale aj ľudu v Seekers. Po Phyrexovi a Arim bol v PG služobne najstarší a zázraky v Seekers sa začali diať až po jeho príchode.

15. **Založenie LG.** Lurian začína s čistým štítom a s jedným členom. Na konci svojho prvého tieru ako úplne nová groupa získala cutting edge. Vďaka Lurianovi stále funguje a pravdepodobne bude fungovať do zániku guildy.

Príprava formátu LG bolo jeho úlohou od vedenia guildy, ktoré v podstate aj sám tvoril. Toto bol ale konkrétnie Aladarov nápad. Už počas progressu Aggramara sa rozoberalo, ako to d'alej bude. Mali sa vytvoriť 4 raid groupy. Jedna cutting edge, ktorú mal mať na starosti Lurian. Tá nakoniec bola úspešná a Aladar vedel čo robí, keď to dal do rúk Lurianovi. Druhá mala byť mythic groupa na úrovni bývalej PG. Tú sa jej nikdy napodobniť nepodarilo ale viac si o tom povieme neskôr. Tretia mala byť na úrovni TG. Takže sa mala pozrieť aspoň na pár bossov do mythicu. Iki to ale zveril nesprávnemu človekovi, ktorý to zbabral skôr, než groupu vôbec založil. Posledná mala

byť CG. Pre Ikiho bolo nutné prispôsobiť raid time tak, aby ho mohli boostnuť iné groupy.

Dobu medzi datadiskami Laurian využil k príprave LG a vytváraniu contentu pre guildu a to vrátane raidovania. Okrem toho sa pokračovalo v NH/ToV runoch a rôznych achievement runoch.

Laurian nemusel riešiť toľko vecí ako niekedy. Mythic raidovanie sa snažil súčasť udržať, ale nebolo to už pre neho prioritou a tak miesto premýšľania o vhodnom koncepte trávil voľný čas na teamspeaku s ľuďmi, s ktorými si v tú dobu dost' rozumel. Dalo by sa povedať, že išlo o kamarátov. Išlo predovšetkým o Tomasa, ktorý bol krátky čas členom TG. Potom to bola Taurisa, Bivrak, Dream a Lískulka. Čiže raideri, s ktorými Laurian raidoval v PG.

Laurian na žiadosť niektorých členov guildy ďalej raidovať aj po rozpade PG a TG založil novú groupu zvanú MG. Tá mala trvať len dočasne a mala si v klúde raidovať mythic.

## 20. Kapitola – Zlaté časy

Z prechádzajúcich 200 strán ste mohli zistíť, že vybudovať guildu nestojí nič viac ako veľké množstvo času. Keď nie času, tak peňazí. Laurian bol súčasť idiotský pubertiak, ktorý leavol house kvôli tomu, že nemohol pomôcť guilde s raidom, ale

vždy mal v hlave dostatok rozumu na to, aby neinvestoval svoje drahocenné peniaze do hry. Po kille Aggramara boli Seekers na najvyššom leveli, ktorom mohla sociálna guilda ako Seekers byť. Každý tu bol šťastný. Nikto neodchádzal a Iki bol nepriamo donútený založiť alt guildu Seekers of Infinity, o ktorú sa následne vôbec nestaral.

Laurian sa rozhadol projekt MG neodfláknut' a dat' možnosť ľud'om, ktorým sa do mythicu dostať nepodarilo, si zaraidotovať. Možno by sa niekto osvedčil a títo ľudia by mohli byť neskôr posilou pre LG.

Pokial' ide o LG, začnime tou. LG bol názov, ktorý Laurianovi poradil Aladar. Bolo to ale v čase, keď už groupa bola viac menej zastúpená.

 Laurian 06/23/2018  
R1 Seekers of Eternity nabera hráčov na raidovanie v novom datadisku  
Raid Leader: Laurian  
Raid Time: -Neurčený, rozhodne sa na základe ankety  
-Určite 3x4 hodiny popričaže 3x3,5 hodiny povinného raid timu  
-môže sa skrátiť na konci raid tieru alebo po nejakom čase  
Ciel: -Cutting Edge  
Základné požiadavky: -Skúsenosti s mythic raidingom  
-Znalosť svojej classy  
-Rozum a spoľahlivosť  
-Dochádzka čo najbližšia k 100%  
-Špičková príprava na raid(naštudovanie taktik, farma gearu cez m+ a pod.)  
-Podávanie adekvátneho výkonu  
- po individuálnej dohode je možné sa dohodnúť ak nemôžete čiastočne alebo úplne splniť niektorú požiadavku  
-vzhľadom na to že sa BFA blíži a na mythic treba určitý raid setup je najvyšší čas riešiť zostavu  
-rešpektujem že niektorí majú pauzu a vrátia sa možno až v auguste a nemajú ma ako kontaktovať AVŠAK  
-aby som mohol ľahšie naberat členov mimo guildu potrebujem vedieť záujem od nás nech si ľudí poistím čo najrýchlejšie

Ak teda máte záujem raidovať v ďalšom datadisku v tejto groupe napíšte v hre na nick Laurian-Drak'thul, na battletag Qubben#2106, na môj discord alebo odkážte niektorému officerovi. Poprosím vás aby ste mi uviedli že máte záujem, classu a spec ktorú budete hrať+možný offspec alebo alt alebo aj classu a spec ktorú môžete hrať v prípade potreby. Ak by ste mali záujem ale niečo z uvedeného vám nesedí a či by sa to nedalo inak určiť ma kontaktujte tiež a uvidíme čo sa dá robiť.

Prajem príjemné leto a dobrý štart do nového datadisku.  
Laurian

2 5

Toto napísal Laurian do general chatu na discord Seekers. Následne vytvoril ranky, roomky a pod. V roomke LG (do ktorej Alysaar odmietol Laurianovi dat' prístup) sa nachádzala aj Laurianova anketa, v ktorej sa pýtal prihlásených členov, ktorých Laurian schválil na ideálny názov groupy, na classu ktorú chcú hrať, na raidtime, ktorý by im vyhovoval atd.

<i>Raider</i>	<i>Class</i>	<i>Offspec/Alt</i>
Awzi	Warrior DPS	
Katolík	Monk DPS	
Tomassof	Priest DPS	
Laurian	Paladin DPS	
Nyrand	Rogue	
Bivrak	Mage	
Klimo	Hunter MM	DK
Panthea	Warlock	
Gundallf	Resto shaman	ele
Marp	Disco Priest	
Ava	Monk/Priest HEA	DK DPS
Lískulka	Priest DPS	
Ari		
Dream	DH/Monk DPS	
Taurisa	Druid HEAL	Balance
Muminek		
Spline	hunter	
<i>Evolution</i>		
Arokha	TANK	
Arko	Paladin HEAL	
Psycho	Druid BALANCE	Resto
Newiik	War DPS	DH
Migell	DH DPS	

Tu je finálny setup, aktuálny z doby, kedy vychádzal prepatch. Boli tam aj ďalší ľudia, ktorých Laurian odstránil, ked' zmizla šanca, že by mohli byť súčasťou LG. Potvrdení však boli len

ružoví. Ari od konca legionu nelogol a Evo to nakoniec skúsil v Aladarovej groupe zvanej tak isto MG.

Awzi bol členom CG/TG. Herne sa furt zlepšoval. Bohužiaľ kvôli zdradcovi Drasticymu jeho aj jeho kamaráta Fandu získal Feroš. To mala byť posledná kvapka. Ked' Laurian dostane príležitosť sa Ferošovi pomstíť, urobí to. Feroš do roka prišiel o svoj účet. Musel začínať od znova. Nie je zač. Ale k tomu sa dostaneme. Katolik bol súčasťou PG krátko po rozpadnutí Eumenidovej guildy Timelords. Súčasťou LG je dodnes. Hlasoval proti kicku Lauriana a dodnes ho možno rátat' ako pološpióna. Tomas ukázal že na to má, počas pôsobenia v prvej MG. Vo WoWku bol relatívne nový a už podával výborné výkony. Mal veľký potenciál, čo neskôr potvrdil. Nyrand, neskôr známy ako Marlee pomáhal Seekers ešte za čias tomby. Na BFA si vytvoril rogunu a dlhú dobu počas Uldiru bol Laurianovi k dispozícii. S Bivrakom to bolo ľahšie už od začiatku. Pôvodne nahypovaný, no leavol v polke tieru. Neskôr sa stal súčasťou guildy Seekers na classicu, ktorá ale nikoho nezaujíma. Klimo ako Proffova cvičená opička mal pôsobiť ako jeho pravá ruka. V Legione boli neúspešní a tak sa to určite pokúsi napraviť teraz. Panthea aj napriek potvrdeniu nikdy od konca legionu nelogla. Kundalf bol starý Alysaarov kamoš. Neskôr sa stal súčasťou Laurianovej guildy, pre ktorú vykonal

niekoľko dôležitých vecí, bez ktorých by táto kniha nikdy nebola kompletná. Marp bol jediný, o kom si Laurian myslel že nevydrží v groupe ani polku tieru. Teraz už nebol súčasťou PA, no voči Laurianovi mal stále negatívne postoje. Ariyani mal byť Proffov najlepší vojak v prvej línii. Po Laurianovom kicku sa stal officerom LG, čím si vyslúžil titul najhorší officer roku 2019 alebo aj hanba titulu officer. Ten titul zdieľa spoločne s Janoku a Demonthreatom. Lískulka bol naopak istota. Hlasoval proti Laurianovmu kicku. Aj napriek tomu, že si s väčšinou ľudí nerozumie, celú vec vyrieši ako chlap, čo je v tomto prípade ako baba. Miesto urazenia sa, si dá človeka do mute a ignore a to aj napriek tomu, že s ním raiduje. Alysaar je asi šťastný, že ho v groupe má. Dream bol pôvodne Alysaarov človek, no v poslednej dobe už mu nebol nijak prospešný. Preto mu dal Alysaar milosť a slobodu. Dream nikdy netúžil po moci. Veľmi rád vedením pohýdal a často bol najaktívnejším členom opozičného odboja, čo najviac uvítal Achse. Taurisa bola súčasťou LG, kým Lauriana nevyhodili. Bola proti jeho kicku. Muminek sa stal súčasťou PG v dobe pred progressom Aggramara. Nejaký čas v LG vydržal, no leavoł uprostred tieru. Všetko to bolo dielo Proffa, ktorý šiel v tomto prípade proti Alysaarovovi. Spline bol známym niektorých ľudí z guildy. Po celú dobu však bol Proffovou figúrkou na šachovnici. Arokh

bol spoločahlivý raider a Laurian nemal tanka. Prispôsobil preto raid time práve jemu. LG miesto štvrtka, kedy bývali alt runy, raidovala v utorok. Arokh je dodnes členom LG a hlasoval proti Laurianovmu kicku. Arko je dodnes súčasťou LG a hlasoval proti Laurianovmu kicku. Psycho bol súčasťou LG tak isto do Laurianovho kicku, za čo mu patrí vďaka ako Taurise. Newiik je súčasťou LG dodnes. Aj keď bol jeho hlas nepodstatný, bral to ako pomstou voči Laurianovi za to, že leavol raid v Mantichore. Migell nakoniec zmenil názor a šiel raidovať k Phyrexovi s Aladarom. Toto bol len pôvodný setup. Neskôr sa ďalší pridali a o tom si povieme tiež. Pre zaujímavosť sem hodím aj pravidlá.

<b>LG Pravidlá</b>	<b>Základné info:</b>	-LG je skupina vedená Laurianom (zástupca Alysaar), ktorej cieľom je získať Cutting Edge
Raidtime:	-raidtime LG je Streda 19:00-23:00, Nedea 20:00-23:00, Utorok 20:00-23:00 -mal by to byť už finálny a len s malou pravdepodobnosťou sa výrazne zmení -oproti PG je predĺžený o jednu hodinu v Stredu (čiže z 9 na 10 hodín) z dôvodu aby bola istota že v stredu sa vyčíta	
	-tak isto oproti PG nie je nijak náročný a pôvodný 12h raidtime sa zmenil po požiadavkách na 10h -od každého LG raidera sa očakáva že bude počas celého raidingu online na postave s ktorou má ísiť do raidu -invitovať na raid sa začína 15 minút pred začiatkom raidu čo je čas určený na zabítie trashu aby sme mohli čo najrýchšie začať raid -neočakáva sa od vás aby ste boli online už v tejto dobe avšak ak budú problémy s tým že nebude dosť ľudí na zadanie -ak niekto príde online neskôr než 15 minút pred začiatkom raidu, dostane invite po lognutí do hry -ak niekto decline invite, posledný dostane práve v začiatku raidu kedy je zakázané invite declinovať -ak niekto invite nedostane je jeho povinnosťou pýtať sa ho -každý raider by mal raidtime brať vážne, nechodiť neskôr a byť online počas celého raidingu -raid sa vždy končí posledným pullom ktorý bude vtedy keď raid leader povie, najneskorší posledný pull je vždy mať vediača	
	-dobrovoľné raidy sa konajú vo štvrtok od 20:00 do 23:00, na týchto raidoch sa nekontroluje dochádzka ani neskončenie raidingu -počas raidingu sa koná vždy jedna pauza zhruba v strede raidu, v stredu 15 minútová, v ostatné dni 10 minútová, -počas pauzy nemusíte byť online avšak mali by ste byť online pred ukončením pauzy -každý neskorší príchod na raid na začiatku či po ukončení pauzy sa bude trestať, pevné verím že toto sa nikomu neskončí -vždy je možné udeliť výnimky po dohode s Laurianom (príklad. dnes nemôžem dojsť na raid včas, budem 15 minútová pauza)	
Dochádzka:	od každého LG raidera sa očakáva že bude mať neoficiálny dochádzku, ktorá môže klesať až 100%	

Dochádzka:	-od každého LG raidera sa očakáva že bude mať perfektnú dochádzku čo najviac blížiacu sa 100%		
	-to znamená že v raidovacie hodiny ste prosté online a vašu účasť v raidе môže ohrozit len neočakávaná udalosť(šachový turnaj, svokrin pohreb, zemel		
	-pokiaľ sa niektorý LG raider dozvie že sa v nejaký deň nemôže zúčastniť raidu, napiše čo najskôr to bude možné laurianovi, alysaarovi alebo do sekcie		
	-ospravedlnenky ako idem s bratom na pivo neberiem		
	-pokiaľ si slušnú dochádzku nedokázete v nejakú dobu udržať povedzte to laurianovi		
Nároky:	-každý LG raider by mal mať skúsenosti s mythic progressom		
	-každý LG raider by mal mať skill potrebný na progress mythic		
	-každý LG raider by mal na každý raid mať pripravený gear(enchanty, gemy) a tak isto v rezerve consumables a vantus runu		
	-každý LG raider by mal tráviť dostatočný čas online a pracovať na svojom geare(napr. mythic+)		
	-prosté všetky tie veci o ktorých asi viete		
Správanie:	-Neskákať do reči RL a rozprávať len keď si myslíte že je to nutné alebo to nijak nezdržuje ani výrazným spôsobom neovplyvňuje úspešnosť pullu		
	-Neragequitovať		
	-Zbytočne nezvyšovať hlas		
	-nospamovať v raidchate		
	-odpovedať keď sa RL niečo pýta a neignorovať		
Organizácia:	-loot bude personal a vyzerá to že nikoho nebudem nútiť ítemy tradovať pretože verím že to nebude nutné a kúsky ktoré nepotrebujete tradnete niekomu		
	-na farmu sa bere každý, mythic je obmedzený na 20 ľudí čiže budte ready že sa môže stať že budete na striedačke, počas tejto doby budete online buč		
	-predpokladám že nie každý z ľudí čo je momentálne zapísaných v LG bude v LG aj po 2 mesiacoch tieru		
	-chcem aby sa groupa tak nejak ustálila na 23/24 ľudí kde by sa dobrí ľudia nebáli o to že sa do raidu nedostanú		
	-zároveň chcem aby sa vytvorila aj konkurencia a nik si v raidе neprišiel nenahraditeľný		
Úcta k Raid Leadroví:	-Laurianovi sa nikto nesmeje ak:	1. Nevie ako funguje Divine intervention	
		2. Má také lagy že seká na tsku a znie to akokoľvek vtipne	
	-to platí v čase aj mimo raidtimu		
	-výnimku má len kropička ktorý sa nebere vážne		

Nie je vidno všetko a ani nemusí. Sú nespochybniťné. Groupa bola Laurianova a on si ju mohol viest' ako sa mu zachce. Ked' sa to niekomu nepáči, tak leavne.

Alysaar mal svoje plány. Aby sa pomstil Ferošovi za podvod v Restricted, potreboval silnú groupu. Potreboval najsôr moc. Preto využil nechcenú pozíciu Laurianovho zástupcu. Laurian si ho promotal za officera. Alysaarov cieľ' nebolo Lauriana podrazit'. Alysaarov cieľ' bolo získať cutting edge ale tak, aby to vyzeralo, že väčšinu zásluh má na tom on a aby ho neskôr Iki promotal za leadra tejto groupy. Dnes už vieme, že Alysaarovi to vyšlo dokonale. On totiž nerobil chyby tak, ako ich robil Proff. Proff mal v raidе niekoľkých svojich ľudí a pomocou svojich metód, ktoré si v správny čas rozoberieme sa

mu postupne podarilo takmer zničiť LG. Bohužiaľ slovo takmer je dôležité. Po neúspechu sa rozhodol vziať veci do vlastných rúk. Neúspech bol čiastočný úspech, pretože Laurian dostal demote. Infiltroval sa do skupiny, kde prišiel s novým plánom na úplné odstránenie Lauriana z groupy. Vtedy Proff vyhral. Aspoň si to myslel. Podľame však postupne. Stále sme len v máji 2018.

Laurian založil MG. Z PG ju tvorili ľudia ako napríklad Panthea, Tehdon, Dream, Laurian, Lunisi, Muminek...Z TG to boli napríklad Marcil, Awzi, Priestone, Semmeia či samotný Tomas. Laurian dával priestor najmä tým, ktorí potrebovali z bossa loot. Netrvalo to dlho a 2 týždne po založení groupy padol aj Imonar.

Situácia však nebola tak pozitívna. Pôvodný záujem skrátka opadol, a to najmä u členov bývalej PG, pre ktorých už boli bossovia stereotyp. Lauriana naštastie (naneštastie) kontaktoval Akxutiska. Ten bol členom R3 K o ku. Ich progress bol tuším v tú dobu tak 5 alebo 6/11M. Taktiež mali problém s ľuďmi. Dojednal mu stretnutie na tsku K o Ku s raid leadrom R3 – Rapidom. Nemuseli riešiť pridlho. Znamenalo to veľa komplikácií a to najmä pre Lauriana, ohľadom setupov a pod. Pred IDčkom si Akxutiska spoločne s Rapidom vyskúšali so Seekers HCčko a zhodli sa, že by to mohlo klapnúť. Všetci boli

v poho až na jedného človeka, ktorého táto správa vytočila do nepríčetnosti - Phyrex. Ten považoval K o K za odpad a skutočnosť, že Seekri raidujú na ich tsku bola pre neho odporná. Vytvoril tak scénu, ktorá bola raiderom K o Ku komická, no Laurian sa chytal za hlavu. Po raide si to našťastie všetko vydiskutovali. Píšem o tom rýchlo, lebo to nie je moc súčasťou hlavného príbehu. Laurian len chcel pre guildu to najlepšie, aj na úkor spolupráce s K o Kom. Ohľadom tohto spojenectva bolo oveľa viac dramát než Phyrexov rage. Tie sú ale zdílhavejšie a nie sú moc súčasťou príbehu tejto knihy. Výsledok ale neboli zlý. Groupám sa spolu darilo aj napriek faktu, že už to nik moc nehrotí a na raid sa nepripával. Laurianovi to pomohlo krotiť svoje ego výborného hráča, ked' spoznal 2 nové retriny, ktoré by Lauriana strčili do kapsy. A to samotného Rapida a jeho raidera Parazita. Rapid ale neboli úplne ideálny leader a t'ažko sa raiduje mythic, ked' je vo vašej guilde groupa lepšia než vy a vezme vám vašich najlepších hráčov. To bol sice aj prípad Seekers, no to nikdy nebolo Laurianovým predmetom starostí. No Phyrex s Aladarom to vymysleli veľmi dobre a výsledná spolupráca v BFA medzi LG a PG fungovala. Spolupráca medzi Seekers a K o Kom fungovala vyše mesiaca. Potom to na žiadosť väčšiny Seekrov Laurian ut'al. Aladar to celé nepokladal za dobrý nápad, lebo K

o K im môže vziať v prípade toho, že Seekers ukončia spoluprácu ľudí. Preto si pred tým s Rapidom pohovoril. Obaja sa dohodli, že si navzájom nebudú tŕhať ľudí. Laurian nič také nikomu nesľúbil. K o K bol pre neho konkurencia, a tak Rapidovi počas BFA celú groupu zničil. Potom sa chodili už len HCčka a normály. Laurian od doby čo prišiel do Seekers raidoval prakticky na takmer každom raide, na ktorom sa mohol zúčastniť. Guilda to využila aj na konci datadisku, kde pomáhal s DPSkom svojím nagearovaným charom, s ktorým už celkom slušne točil. Skúšal si zahrať aj Huntera, s ktorým mu poradil Klimo. Okrem toho sa mu zapáčilo aj tankovanie, ktoré sa počas BFA stalo jeho srdcovkou. Posledné HC v Legione sa odohral desiateho Augusta 2018. Zúčastnili sa ho budúci tanci LG Alysaar a Arokh, budúci healeri LG Marp a Taurisa a okrem nich aj Klimo, Dream, Tomas, Laurian, Lískulka, Buff, Swordy, Wili a Rezzina.

Laurian sa z nepoužiteľnej lopaty stal celkom solídny hráč, čo potvrdzujú jeho logy. Teda aspoň tie z HC Antora.

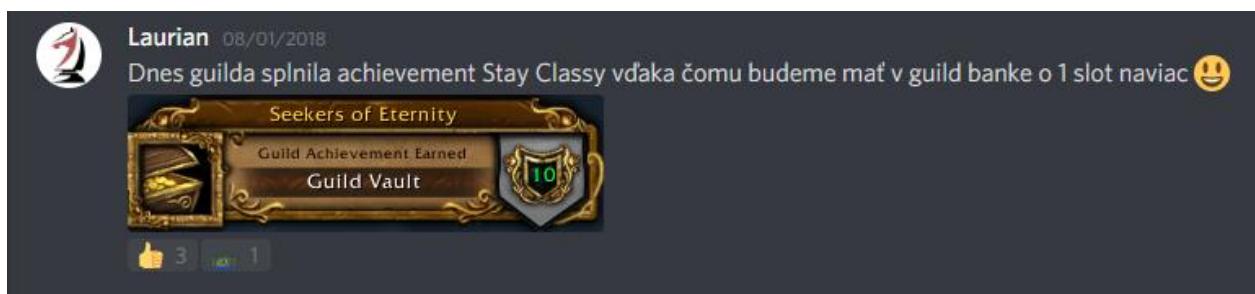
Best %
95
95
96
95
93
95
96
96
98
93
96

Počas prepatcha sa konalo plno rôznych eventov a akcií, z ktorých má Laurian kopu skvelých spomienok.

Zachovať sa podarilo aspoň toto video:

<https://www.youtube.com/watch?v=JNHiZw2wLiM>

Pred BFA si toho musíme ešte veľa prebrať. Porady stále existovali a Laurian konečne zohnal ľudí na achievement stay classy, ktorý by guilde zabezpečil 8. bank slot. Ostávalo teda donútiť Ikiho, aby vyexpil ten svoj posledný char, čo sl'úbil.



Laurian to na discord postol aby Iki nemohol zobrať všetky zásluhy na seba. Ked' je reč o achievementoch:

16. **Viac ako polovica guild achievementov je splnená vd'aka eventom, ktoré organizoval Laurian.**

Z pekných spomienok sa zachovala ešte tátó fotka:



Laurian pomáhal Tomasovi, Taurise, Dreamovi a Bivrakovi s achievementami z NH a EN, ktoré sám v Seekers skadal pred dlhou dobou, ked' ešte neboli v guilde.

Najkrajší deň vo svojej karíere Laurian prežil deň pred novým datadiskom. Respektíve v predvečer, ked' si guilda robila guildovnú foto.



Táto fotka reprezentuje 1 rok Laurianovej práce na jednom obrázku. Na fotke je asi 60 ľudí, ktorí boli v guilde už o ôsmej večer online. Na fotke sú Laurianovi priatelia a nepriatelia. Sú to jednoducho Seekers a Laurian bol ich súčasťou. V najlepšom treba prestať. Ale kedy vieme, že teraz je ten najlepší moment? Keby mal Laurian stroj času, asi by s WoWkom skončil v tento moment. Ale to je život. Nebyť nasledujúcich udalostí, ktoré Laurianov svet ingame otočili hore nohami, nikdy by nevznikla táto kniha.

Na konci kapitoly si dáme to, čo som vám už dlhý čas slúbil. Nič menej ako Ikiho finálna verzia ústavy.

Najprv si však povedzme jeden menší fakt, a sice to, že týždeň pred tým, než sa mala ústava schvalovať, poslal skúšobný návrh vedeniu na porade. Vedenie následne mohlo svoju

vlastnou farbou nejaké pravidlo upravit', doplniť či vymysliet' vlastný zákon. O každej takejto zmene by sa o týždeň neskôr diskutovalo a hlasovalo. Laurian tam pár vecí pomenil, aby ústava nevyzerala, že ju píše Hitler, ale Iki mu to na ďalší deň zmenil naspäť'. Laurian radšej držal jazyk za zubami, no začal pochybovať o Ikiho schopnostiach viest' guildu a skôr či neskôr sa ho bude musieť pre dobro guildy zbavit'. Lebo neboli si istý kam až dokáže zájsť'. Nové Seekers boli v podstate Laurianov projekt a nechcel aby mu ho zničil Iki.

Podľme teda po paragrafoch.

§ Obecná ustanovení		
I. Každý člen guildy je povinný se řídit jejími pravidly		
II. V případě rozporu mezi pravidly guildy a raidu jsou nadářazena pravidla raidu (a příslušný RL je povinen v pravidlech raidu tento rozpor odstranit)		
III. Neznalost pravidel neomlouvá		

Prvé pravidlo je jasné a nepotrebuje komentovať. Druhé pravidlo Iki porušil veľa krát, počnúc príkazom, v ktorom mal Velsuz Liquida v groupe nechat'. Posledný krát, kedy ich Iki porušil bolo pri jeho kicknutí z guildy. Laurian sa sice vtedy neprevinil ani voči groupe a dokonca nedostal ani dôvod, no ani Iki nemôže poprietať, že celá guilda bola proti jeho odvolaní. Dôkazom o tom je fakt, že si nepodal žiadne ohlášenie prečo kickuješ ich najlepšieho officera, ba dokonca sa jeho kick stratil medzi kickmi ľudí za neaktivitu, ktorých ani Iki nepoznal. Tomu sa hovorí zbabelosť'. Tretie pravidlo omlouvá iba Liquida

a teba samozrejme. Aj keď by človek čakal, že si tie pravidlá navrhneš tak aby si ich ty neporušil.

§ Raidy
I. Za každý raid je zodpovědný alespoň 1 člen vedení (raid-leader, dále jen RL)
II. RL musí mít svého zástupce s rankem Officer, který vypomáhá s organizací raidu; v případě nepřítomnosti RL přebírá za raid plnou zodpovědnost
III. RL si může z organizačních důvodů promootnout další raidery rankem Officer (krom svého zástupce), aby mu s organizací raidu pomáhali; zodpovědnost však stále leží na RL
IV. Každý raid má svá pravidla, která určují zejména organizaci daného raidu a práva/povinnosti raiderů. Tato pravidla musí být zveřejněna na discordu guildy v aktuální verzi a rá
V. Organizace raidu je plně v rukou RL; vedení ani GM nejsou oprávněni zasahovat do vnitřních záležitostí raidu; totéž platí pro jednotlivé raidery, za něž plně zodpovídá RL (jedí

Prvé pravidlo Iki porušil až po Laurianovom kicku, keď dal polovicu svojho raidu do ruky randomákom ako je Basorek.

To, že zástupca má titul officer je d'alšou urážkou toho titulu.

Preskočíme rovno k piatemu bodu. A teraz si predstavte Laurianov face, keď si to teraz číta...Proste pokrytec Iki, ktorý si zasahuje, kam sa mu to hodí.

§ Streaming a pořizování audiovizuálních záznamů guildy/raidů
Streaming či pořizování záznamů činnosti guildy/raidů je možný pouze za splnění následujících podmínek:
I. Na videu není vidět obsah chatu
II. Součástí záznamu nejsou rozhovory raiderů na TS, s výjimkou uzavřených guildovních akcí (dungy, raidy, bg), kde jsou o záznamu či streamu TS všechni
III. O pořízení záznamu musí být všichni zúčastnění (např. všichni účastníci daného raidu) informováni předem a musí s ním bez výjimky souhlasit
IV. Každý RL má právo tato omezení dále zpřísnit, resp. streaming či pořizování záznamů zcela zakázat

Toto sú tie diktátorské pravidlá. Iki sa skrátka hanbil za svoju guildu, a tak nechcel aby niekto zverejňoval históriu jej guild chatu. Neboj Iki, na to tu je Maaraa, ktorý zverejní úplne všetko. Každopádne, pokial' sa nemýlim, bol tu človek zvaný Elenthiar, ktorý streamoval progress Jainy se vším všudy. Prečo si ho nevyhodil Iki?

#### § Práva a povinnosti členov guildy

- I. Účastníť sa všech veřejných guildovních akcií a dále tých, kde to rank hráče umožňuje (např. příslušnost k danému raidu)
- II. Každý má právo na účet na discordu a na guildovním TS serveru
- III. Každý člen guildy je povinen řídit se těmito pravidly a pokyny vedení guildy - je zakázáno jakýmkoliv způsobem zámerně znepříjemňovat, k
- IV. Pokud člen guildy opustí guildu s main-charem, je povinen vedení nahlásit svého nového maina, pokud chce zůstat v guildě s altom, pokud

Aha. Preto museli niektorí členovia CG raidu sedieť 2 týždne na lavičke, než si sa odhodlal založiť druhý raid, ktorý si zveril do rúk randomákom? Aj tí našťastie dokázali viac ako ty. Škoda, že si im to kazil.

A pod'me na tie podstatné veci:

#### § Práva a povinnosti vedení guildy

- I. Zajišťovat organizaci a správu svěřeného raidu z pozice RL
- II. Účastníť se nedělních porad (19:00 - 20:00) a mít na nich hlasovací právo (každý člen vedení, včetně GM, má právě 1 hlas); Účast vedení je požadována
- III. Podílet se na zajištění chodu guildy jako celku a hlídat dodržování pravidel guildy/"svého" raidu
- IV. Vedení guildy by mělo jít příkladem ostatním členům, zejména co se týče chování a důrazu na dodržování pravidel (princip "Největší úctu představují lidé, kteří dodržují vlastní pravidla")
- V. Nešířit poplašné nebo lživé zprávy, i když jsou míněné žertem - mohou být pochopeny zcela vážně a na základě takové dezinformace hrozí neplacené sankce
- VI. Pokud kdokoliv z guildy odejde, nastavit jeho altum officer note na "no main - kick"
- VII. Snažit se v maximální možné míře spolupracovat s ostatními členy vedení a v případě zásadních guildovních rozhodnutí nehledat spor, ale ko

- I. O CG si sa staral asi tak, že si si vyexpil warlocka, s ktorým si summonoval ľudí do raid. Invity a promoty riešila Janoku a tie podstatné veci u vás riešili radoví raideri, pretože vy ste toho neboli schopní.
- II. Laurian sa zúčastnil za ten rok, čo mal prístup k poradám zúčastnil úplne na každej. Ty si na väčšinu z nich došiel neskoro. Svoje zápisu z porad si môžeš strčiť vieš kde.
- III. Iki bud'me k sebe úprimní. Za tú dobu, čo si GuMko si stihol pár vecí. Vyexpil' si warlocka na summovanie do raidu (iba na to, potom relogol na druida, ktorého podľa

jeho slov vie), vytvorit' guildovnú ústavu, relognút' a založiť alt guildu, vyexpiť char na ôsmy slot do banky a vykickovať neaktívne chary z guildy. To boli tie dobré veci. Tých zlých je toľko, že na väčšinu zabudnem. Dokázal si kicknúť Lauriana bez šance na obhajobu a udania dôvodu. Dokázal si meškať na porady. Dokázal si sa nechat' boostiť. Dokázal sa nestarat' o alt guildu a zaberat' miesto v hlavnej guilde. Dokázal vykradnúť guild banku a zneužívať guild repairy, ktoré si zapol len on sám. A tak d'alej a tak d'alej.

IV. Ikiho zlaté pravidlo. Najväčšiu úctu pred zákonom má mať zákonodarca. Obrazne sa vlastne stalo to, že Iki prišiel, napísal pravidlá na papier a potom si s tým vytrel riť.

V. Toto je pravidlo, na základe ktorého bol kicknutý Kubreah. Ten ináč v tej dobe nemal s vedením nič spoločné, tak neviem prečo je to tu. Kubreah ináč nič také nerobil. Bol to len Proffov ľah, ako sa zbaviť zradcu. Kubreah potom prestúpil do Laurianovej guildy, kde sa plánuje pomstíť Proffovi.

VI. Konečne dobré pravidlo. Akurát prečo by to písali do noty? Prečo by ho rovno nemali kicknúť???

VII. Iki až sem cítim ten tvoj koncensus

Z vyšša ešte zareagujem na to hlasovanie vedenia. Laurian nikdy nehlasoval o ničom a to bol prítomný aspoň podľa neho na každej ohlásenej schôdzi.

Počas Kubreahovho kicku už neboli členom vedenia. Proff to teda vymyslel opäť dokonale.

§ Povinnosti guildmastera
I. Nezneužívať své postavenie k supportu (goldú, itemů) - at' už sebe či někoho jiného, či neoprávněným zásahům do chodu guildy/raidů, přestože by to nastavení hry umožňovalo
II. Pokud je nutné učinit změnu nastavení guildy (GB, ranky) - je povinností GM tuto změnu napřed probrat s dostupnými členy vedení
III. Řešit spory v rámci vedení
IV. Pravidelně (aspokoř 1x za 3 měsíce) pročistit guildu od neaktivních charů a charů s poznámkou "no main - kick", a to vždy po předchozím upozornění do guildchatu

Viete čo? Prvé pravidlo môžeme rovno premenovať na Ikiho pravidlo. Na realme nie je GuMko, čo by to porušilo viac krát. K štvrtému pravidlu okrem toho, že to môžu kľudne robiť aj officeri, zatial' čo ty by si sa mal venovať dôležitejšej práci dodám len to, že nie raz za 3 mesiace, ale vtedy ked' je nutné kicknúť niekoho, proti vôle ľudu a hromadný kick je spôsob, ako to zamaskovať.

Ďalej sú tam žvasty o guild banke, ktorá aj tak slúžila len Ikimu.

§ Vyloučení z guildy
I. O vyloučení z guildy rozhoduje vedení guildy v době porady hlasováním.
II. Hráč môže byť z guildy vyloučen okamžite, pokud se vůči guildě či jejímu(u) členom(ovi) provinil zvlášť závažným zpôsobom. Jedná se zejména o následující:
- krádež obsahu GB (at' už pro vlastní potřebu, nebo rozprodej jejího obsahu v aukci)
- opakování hrubě nevhodné chování (nadávky, urážky, obtěžování apod.)
- jednání v rozporu s platnými právními normami (krádež/zveřejnění osobních údajů bez souhlasu dotčeného, stalking, ...)

O vylúčení ste hlasovali mimo porady. Bolo to v pondelok 13.5.2019, čo je deň mimo porady. Wowprogress je dôkaz.

Druhé pravidlo sa Lauriana netýka, lebo v dobe, ked' bol v Seekers, žiadne z tých podmienok neporušil.

---

**TS: ts3.cz:9179 heslo: eos**

---

**Discord: <https://discord.gg/gQjfhAU>**

---

Ups. Mimochodom heslo do officer roomky je fenix. Nie je zač. Nezabudnite im tam narobiť bordel. Nie srandujem. Laurian by niečoho takého nikdy nebol schopný. Je to proti jeho zásadám. Tske je staré, ktoré Iki vôbec neplatil, len to každému hovoril. Discord je aj tak verejne dostupný na wowprogresse.

V archíve sa zachovalo aj Laurianov text na wowprogresse z obdobia prvej MG.

[b]Raidovaci dny[/b]

Po killu aggramara jsme prozatím stopli s progressem až do příští expanze a už chodíme jen farmu. Hodně lidí si dali do BFA pauzu a tak jsme spojili naše R1 a R2.

Mythic Groupa(R1 + R2) St 20-23: ABT HC + NH Eli+Gul'dan Mythic Ct  
20-23: ABT Mythic farma Ne 20-23: ABT Mythic farma

Casual Groupa: St 20-22: ABT normal Argus+HC Ne 20-22: ABT dokončení  
HC Ut 20-22: NH/ToS mythic případně něco jiného podle dohody

Bonus Eventy Různé mimoraidovací dny: Podle dohody (Achiev runy,  
NH/ToS)

Alt runy: So: ABT normal Po ABT HC

[b]nase logy:[/b] <https://www.warcraftlogs.com/guilds/238642/>

[b]Nábor:[/b]

Zatím není úplne jasné jak to bude vypadat v BFA a kolik přijde lidí ale přiblžný plán je vytvořit nasledující groupy:

R1: Groupa kvalitních lidí se zkušenostmi s mythic raidováním, kteří mají chuť progressovať a věnovat hře více času a mají dochádzku co nejvíce se blížící 100%. Cílem této groupy je Cutting Edge.

R2: Groupa kvalitních lidí i s menšími zkušenostmi s mythic raidováním a nebo lidí se zájmem o progress kteří kvůli práci nestihají být na každém raidu ale i tak se snaží o co nejlepší výsledek.

R3: Pokud bude hromada lidí kteří si budou chtít také skusit mythic.

R4: Casual Groupa lidí kteří se chodí na raid odreagovat a berou hru jako odpočinek. Nejspíš bude chodit jen HC.

Pro více info a připadny inv /w Phyrexian (Avasarala), Marcil, Laurian.

Laurianov prvý wowprogress (tento je druhý) text bol tak dobrý, že ho Iki použil znova s príchodom BFA. Ten trkvast ale z nejakého dôvodu potreboval v češtine.

## 21. Kapitola – Začíname od nuly

Laurian rád robil content, ktorý ide robiť solo iba sám. Tak tomu bolo aj v prípade expenia. Po polnoci expil tak hodku a pol a potom šiel spáť. Na druhý deň mu začalo WoWko totálne

blbnúť. Bolo prakticky nehrateľné. Nebudem vás tu nudíť hlúpostami o komponentoch a rovno poviem, že sa Laurian dostal do hry až o pár dní. Bola to fakt krutá smola, že sa takáto vec stane práve v deň releasu nového datadisku. Našťastie to neboli taký prúser. Raid bol naplánovaný až o mesiac. Do tej doby sa mu podarilo vyexpiť a aj slušne nagearovovať a to najmä vďaka Alysaarovi a jeho altom. Od Alysaara to bol tāh ako zapôsobiť na Ikiho, aby ho čo najskôr povýšil. Bol si vedomý, že toho musí spraviť d'aleko viac. Tromfnúť Lauriana bolo t'ažké. Ten si parádne nabehol spravením stratégií na Uldir. Akonáhle to bolo možné, začal vypisovať nové eventy na glory of wartorn hero a mythic legion raidy. Piateho septembra sa otváral nový raid. Prípravy vrcholili a každý sa už nevedel dočkať. Prvý raid býva vždy trochu náročnejší. Nie mechanikami bossov, ale počiatočným gearom raiderov pred vstupom do raidu. Itemy sice furt procovali, ale výrazne menej ako v Legione. Z m+0 padali 340+ itemy a z normal Uldiru 355+, čo predpovedalo, že na milión percent sa pôjde najprv normal. Okrem toho boli t'ažké na farmenie jednotlivé suroviny na consumably či enchanty. Takže v AH boli neskutočne drahé. Okrem pôvodne prihlásených ľudí sa pridali ďalší. Išlo o Kropičku, jeho kamaráta Marioka, Sestru Agátu, Corruptiona (warlock z R2 eternalov) a Cenaxa (shaman).

Prvý raid bol tak trochu šok. Síce mali všetci príležitosť si už dlhú dobu zvyknúť na zmeny u svojich cláss, v raide to bol úplne iný zážitok. Naviac Laurian mal napozeraná videá z bety, kde bossovia bývajú ako na PTR trochu pretunení. Laurian kládol teda príliš veľký dôraz na mechaniky, ktoré sa hned' prvý deň dali ignorovať. Prvých 5 bossov bolo oneshot. Nedalo sa tam prakticky wipnúť. Na Talocovi ste zomreli len vtedy, keď ste boli netrpezliví a skočili z výťahu. Mother sa neskôr stala joke, keď sa odstránila hlavná mechanika tým, že sa zabíjala v prvej miestnosti. Laurian strávil hodinu písaním assignmentov na raid, vrátane prechodov u MOTHER. Nakoniec sa prechádzalo podľa toho, no dmg ktorú dával prechod raidu bola minimálna, a tak sa ľudia na druhej strane zbytočne nudili. Fetid na normal bol prakticky bez mechaník, stačilo nestáť na tankovi. Vectis bol iba target dummy a Zekvoz na tú obtiažnosť zbytočne dlhý. Laurian tam vtedy zomrel, lebo skúšal bug, ktorý bol už opravený. Problém nastal ešte pred Zulom. Ten trash bol 2x t'ažší než všetci bossovia pred ním dokopy. Na Zulovi už boli mechaniky, ktoré sa ignorovať nedali. Medzi nimi napríklad Hexeri, ktorí na 100% energie spawnovali addku, ktorá healovala bossa, keď sa k nemu dostane. Horšie to bolo na heroicu. 2 wipy na normali znamenali len zvykanie si na dané ability. Častokrát to boli hlúpe chyby. Pár pullov

zdržal LG aj Mythrax, no hlavný problém bol Ghuun. Groupe vrátane Lauriana dlho trvalo, kým prišla ako fungujú orby. Kvôli tomu ju to zdržalo tak, že Ghuuna nestihla zabiť. Celý raid bol predovšetkým Laurianova chyba. Napriek jeho pripravenosti ho raid parádne vyškolil. Prevzal za to plnú zodpovednosť. Nebola to zas taká hanba, ked'že v SoE lepšia groupa furt nebola.

Na ďalší deň, ktorý bol prvý a posledný krát štvrtok, Laurian chyby napravil a Ghuun padol na first pull. Síce sa za to trochu hanbím, ale zachovalo sa aj video od Marleeho.

[https://www.youtube.com/watch?v=P4\\_aO-FHWLQ](https://www.youtube.com/watch?v=P4_aO-FHWLQ)

Nepríjemnosti LG nenanobili ani HC Taloc a MOTHER. Horšie to bolo s Fetidom, kde to opäť nezvládol Laurian. LG totiž nebola schopná stihnúť zabiť obe vajcia. Boss si v takomto prípade nastackuje zvýšenú dmg. Laurian to považoval za wipe, čo vôbec nemal. Boss sa dal aj tak v pohode zabiť. Dospel k názoru, že na to nemajú dmg a rozhadol sa íst' skúsiť Vectisa. Toho sa LG pomaly učila, čiže progress bol síce pomalší, ale bol. Každopádne do záverečnej sa ho zabiť nepodarilo.

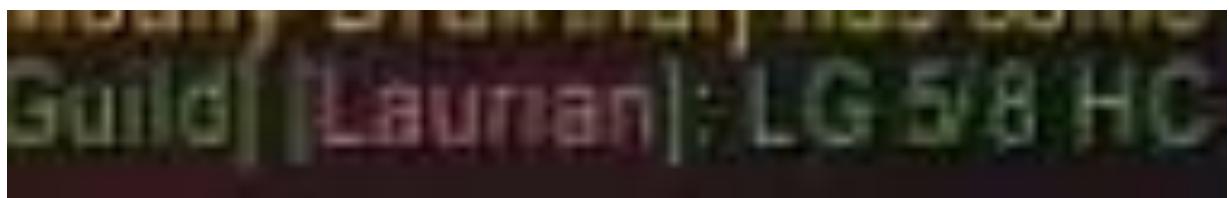
Nedel'a bola veľmi úspešná. K LG sa pripojil aj bivrakov kamarát Buzzbuzz. Do hodiny padol rozprogressovaný Vectis,

potom sa oneshotol už v podstate ez Fetid a vyprogressovať sa podarilo aj Zekvoza. Ten padol ku koncu raidu.

Opäť je k dispozícii video:

<https://www.youtube.com/watch?v=aqd3FyhiXMo>

Všimnite si ešte jednu vec na konci videa:



Laurian vždy písal po kille akutálny progress groupy do guild chatu, čo z nejakého neznámeho dôvodu strašne provokovalo všetkých ostatných. Chápete prečo? Ja teda nie. Nevidím nič zlé na tom, ked' raid leader svojej groupy oznámi aktuálny progress svojej groupy do guild chatu. To že to nikoho nezaujíma, nie je Laurianov problém. Pozrite sa na terajší guild chat a minimálne polovica správ je takých, čo nikoho nezaujímajú a tí ľudia z toho nemajú nič. Iki, ked' chceš blamovať niekoho za písanie sračiek do guild chatu, tak navrhujem začať Dreamom a jeho: tatíhfasfhafafiofho. Ďakujem.

Každopádne sa z týchto Laurianových správ stal meme. V utorok došiel čas na progress HC Zula. Laurian sa na to nepripravoval nijak špecificky. Proste si prečítal zmeny na heroicu, a podľa toho to chcel celé hrať. K LG sa v ten deň

pridali Sleet (aspoň na pomoc s gripovaním na Zula), Dumbass(DH) a ďalšia retrina Luriol. Ten sa stal v budúcnosti legendou v zahrievaní lavičky.

Každopádne realizácia Laurianovej taktiky na Zula bola dosť náročná. Bolo nutné veľké DPS na addkách. Až také, že museli switchnúť úplne všetci. Ked' sa zabili addky, z ničoho nič sa spawnli ďalšie a ďalšie a nebol čas dmgovat' bossa. Za ten čas už healerom došla mana a wiplo sa. Laurian to nechal tak. Dúfal, že gear z farmy im pomôže k tomu, aby sa zvýšilo DPS na bossovi.

Farma prebehla super. Začalo sa heroicom, ktorý netrval dlho a potom sa switchlo na normal. Ten padol oneshot. LG často pomáhal aj Rorr, na ktorého sa ale nikdy nedalo kvôli RL spoľahnúť. Záchrancom LG sa stal prvý krát Kropička, ktorý nejeden krát napomohol k príjemnej atmosfére. To bolo viac ako nutné, pretože progress šiel rozhodne horšie, než sa plánovalo. Groupy s ktorými sa mali rovnať boli ďaleko pred nimi. Prvé ID mala byť curve, ale nebol ani Zul. Kropičkov kamarát Gelbin prišiel s taktikou z hordy. Tá spočívala v tom, že sa hodilo hero na štart a dmgoval by sa single target boss. Hexeri by sa zaccčkovali a ignorovali. Nutnosť bolo však aspoň priemerné DPS na single, aby sa nespawnla druhá vlna Hexerov. Ak sa spawnli dvaja na sebe, na HCčku to bol prúser.

Každopádne z tohto obdobia prichádza jedno kropičkovo legendárne

video:

<https://www.youtube.com/watch?v=50lNoEOrMqE>

Verím, že ste sa všetci zasmiali. Samotný Laurian z toho má záchvaty vždy, keď si to pustí. Bola to pravda. Laurian to pokašľal a taktika od Kropičky zafungovala. Vymýšľanie taktík a analýza logov však neboli veci, ktoré robili z Laurian dobrého raid leadra. Bola to predovšetkým vytrvalosť a obeta. Bez nich by LG nikdy nedoviedol ku cutting edge. Zul teda padol, ale s Mythraxom to nešlo o nič lepšie. Ten fight sa už okašlať nedal. Boli nutné opäť čísla, ktoré LG v tú chvíľu nemala. A to najmä v medzifázi na addách. Laurian tam bol ale jeden z tých lepších. Mythrax síce nepadol, ale progress tam bol.

Laurian si medzitým všimol, aký by mohol byť mythický Taloc primitívny boss. Využil preto utorok na to, aby ho šiel skúsiť zabíť. A potvrdilo sa. Tentokrát mal Laurian pravdu. Taloc zanechal raidu 385+ itemy a padol na prvý pokus. Kvôli tomu, že MG neraidovalo v utorky, došiel pomôcť Aladar.

1		Tank		Arokhh	369	22.8			
2		Tank		Selendis	361	19.3			
3		Healer		Taurisa	363	22.4			
4		Healer		Arkonea	358	21.3			
5		Healer		Buzzbuzz	355	21.0			
6		M DPS		Thekropicka	364	23.4			
7		M DPS		Dreambeast	361	24.0			
8		M DPS		Dumbasscze	366	22.6			
9		M DPS		Nikolet	357	23.6			
10		M DPS		Laurian	362	21.7			
11		M DPS		Luriol	360	22.9			
12		M DPS		Mariok	355	22.9			
13		R DPS		Psychomagor	363	22.1			
14		R DPS		Klimo	363	23.9			
15		R DPS		Bivrag	362	22.4			
16		R DPS		Muminek	365	22.2			
17		R DPS		Liskulka	364	24.0			
18		R DPS		Kundohustor	370	22.4			
19		R DPS		Corruption	364	21.6			
20		R DPS		Darkorr	363	21.1			

Na mythicu boli naviac nejaké soaky a spreadovanie. Kvôli nízkej náročnosti si však málokto pamätá, že takéhoto bossa niekedy progressoval.

Laurian sa rozhodol ponechať na Mythraxa 20-členný formát s tušením, že to bude o niečo menej náročnejšie. A nemýlil sa. Laurian ešte predtým vypísal dobrovoľný raid v pondelok na progress Mythraxa. Zabit' sa ho kvôli pári absenciám nepodarilo, ale ked' už mala väčšina raidu fight zmáknutý, v utorok sa oneshotol.

Heroic Ghuun bol mechanicky o niečo náročnejší, a to už od prvej fáze. Tam bola nová addka, ktorá sa musela furt kickovať. Guličiek bolo viac a miestnosť viac zašpinená. V poslednej fáze sa hrala nová mechanika pracovne pomenovaná “pizza”. Nebolo to nič nereálne, ale v tej dobe ešte plno ľudí nemalo tak dobrý gear, aby sa takýto boss dával na pohodu. Okrem toho pri každej farme bolo treba porozdeľovať ľudí na orby a o mythicu ani nehovorím. Preto to neboli moc oblúbený boss. Aj keď svojím spôsobom bol jedinečný. Plno mechanik predstavil práve tento boss a patrí medzi najzaujímavejších v histórii.

### *Liga Majstrov*

*Je to Laurianova kniha a môže si písat’ čo chce. Aj keď táto Laurianova kríza s internetom mala vyvrcholenie až v BoDku a mala z časti na svedomí aj jeho kick, za ktorý Laurian nemôže, lebo neboli dôvod, spomeniem to už teraz. Ligu majstrov prestali vysielat’ na rtvs. Nevysielali ju ani na žiadnom inom televíznom kanáli. Takže väčšina občanov si musela platiť sračky ako OrangeTV, ktorý okrem šialených poplatkov a nekvalitného videa priniesol aj spotrebu raketového množstva internetových dát. Laurian teda počas vysielania ligy majstrov, čo bolo utorok a streda (66% raidtimu) nemohol raidovať. To by bola samozrejme tragédia. Idiot si založí groupu a uprostred tieru sa na to vykašle. Každý by to bral len*

*ako výhovorku a Lauriana by brali len ako čuráčika, ktorý odíde, keď sa nedari. Laurian preto musel dokázať, že mu na žiadnej lige majstrov nezáleží a LG je pre neho dôležitejšia. To čo urobil, bolo však podľa niektorých príliš, a miesto toho aby ocenili jeho oddanost' groupe, odsúdili ho. Každopádne je dôležitá jedna vec. Lauriana guildovne možno súdiť len za to, že sa kvôli tomu nemohol zúčastňovať raidov. Každý, kto bude tvrdiť, že o tom vie čosi viac, vie figu borovú. Nič viac sa totiž nestalo.*

To je pre vysvetlenie toho, čo ste mohli vidieť vo videu. Každopádne toto bol dôvod, prečo Laurian musel utorňajší raid opustiť skôr.

Ďalšie ID sa odohrala ďalšia farma. Guilde sa podarilo vyčistiť ju celú až pred Ghuuna. Laurian začal štvrtky organizovať pre LG alt runy vo štvrtok. Najprv sa chodil normal a neskôr HC. Miesto mal každý z guildy, kto na to mal.

V nedelu bol opäť čas na progress. Miesto Ghuuna však Laurian zvolil progress Mother, ktorá už síce nebola joke, ale stále to nebolo nič, na čo by gear LG nestačil. Tu sa však vyznamenal Alysaar, ktorý prišiel s taktikou, kedy sa kopec vecí zjednoduší. Spočívala v hromadnom prechode cez stenu. Na to bola nevyhnutná spirit linka od shamana + všetky

zvyšené healing CD. Druhý krát sa prechádzat' mohlo, nez sa všetky CD opäť resetli. V poslednej roomke to bol naviac dodgovací masaker. Každopádne guilda mala 2/8M a Laurian o tom nezabudol dat' vedieť guilde do guild chatu.

1		Tank		Katalik	359	23.7								
2		Healer		Ariyani	358	20.4								
3		Healer		Arkonea	363	22.0								
4		Healer		Buzzbuzz	357	21.4								
5		M DPS		Dreambeast	369	24.6								
6		M DPS		Dumbasscze	370	23.3								
7		M DPS		Arokhh	369	23.3								
8		M DPS		Alysaar	366	22.2								
9		M DPS		Laurian	364	22.0								
10		M DPS		Luriol	363	23.2								
11		M DPS		Neewik	356	21.2								
12		M DPS		Swørdy	367	22.0								
13		R DPS		Eorath	359	21.2								
14		R DPS		Spline	369	22.8								
15		R DPS		Klimo	366	24.7								
16		R DPS		Bivrag	366	22.8								
17		R DPS		Muminek	367	22.8								
18		R DPS		Lískulka	366	24.8								
19		R DPS		Kundohustor	373	23.1								
20		R DPS		Corruption	368	22.2								

Pod'me sa vrátiť k pári dôležitým skutočnostiam. Prvou bol progress MG HC Zula. Ten sa konal vo štvrtok, ked' LG neraidovala. MG mala s bossom rovnaké problémy ako LG. Laurian preto nechcel byť sviňa a groupe pomôct'. Navrhli im

teda Kropičkovu stratégiu. MG sa ale do Lauriana pustila, že kto je on, že si dovoluje ich poučovať o taktikách. No Laurian bol niekto, kto leadroval groupu, ktorá toho bossa zabila. Okrem toho bol členom vedenia guildy, ktorý má rovnako ako každý iný člen, právo písat' do guild chatu. Lenže Laurianova guilda zistila, čo Laurianovi nedávalo zmysel už vtedy.

Zatial' čo Proffovi špióni ako je Klimo a Ariyani raidovali v LG, Proff svoje služby ponúkol Ikitu. Nebolo to však len tak. Prečo by sa niekto ako Proff zahadzoval s niekým ako je Iki v groupe takých kvalít? Proff si totiž touto ponukou, vd'aka ktorej získal Iki schopného tanka aj raid leadra, získal Ikiho úplnú oddanosť. Guildu od tejto chvíle de juhre riadil Iki. De Facto to však bol Proff. A presne to je ten dôvod, prečo Laurianova moc zhasínala. To je ten dôvod, prečo guilda išla do väčších a väčších sračiek. Stačí sa pozrieť na čísla. Ked' bol pri moci Laurian, v Seekers bolo najviac aktívnych ľudí aj raiderov. Ked' mal Proff Ikiho, nebolo ľahké čiastočne ovplyvniť aj zmýšlanie Phyrexa a Aladara. Iki na Proffovu žiadosť začal vypisovať tajné porady, ktoré sa mali týkať práve Lauriana a čo ďalej s ním. A k tomuto bol privolaný aj sám Alysaar. Už tu sa zrodil nápad, že na konci tieru prebehne rank swap medzi ním a Laurianom. Laurian mal v LG našťastie aj svojich verných ľudí. Medzi nich patrili Kropička, Katolík, Luriol, Kundalf,

Corruption, Mariok, Swordy, Taurisa, Lískulka a Tomas. Proff o tom samozrejme vedel. Preto mal neskôr pracovať na pláne, ako ich jedného po druhom odstráni.

Od nich však Laurian vedel presný čas tajnej porady officerov, na ktorej Laurian chýbal. Toto je veľká zrada od Ikiho, ale aj Aladara s Phyrexom, ktorým to ale Laurian odpúšťa. Laurian teda už vtedy prvý krát nedostal šancu povedať si svoje. Od zúrivosti v čase ich porady hodil na discord meme, kde Phyrex odstrelil Lauriana a pýta sa, prečo nemajú progress. Lenže ani toto nemal robiť. Laurian podľa všetkého nemal právo na discord nič posielat. Ešte že tu Achse v tej dobe neboli, lebo by to rozdýchával ľažko. Táto situácia mala teda dohru. Laurian pod nátlakom jeho ľudí založil vlastný discord server, kde ľudia mohli tieto memes postovať. Hromadný report Seekers, vedený iniciátorom Proffom, mu však tento discord vybielil. A keďže nemal nič zálohované, zachovalo sa len pári kúskov, ktoré Iki neodstránil, lebo neurážajú jeho ale Lauriana. Laurian ale nie je zbabelec ako on, a tak ich sem postne.



Teraz si pod'me prebrať jednu Phyrexovu správu. Ten totiž to ako jeden z členov guildy, ktorý je v Seekers najdlhšie, miluje rozprávanie zážitkov z histórie guildy veľmi rád. Phyrex ale miesto napísania knihy ako Laurian, napísal len krátku správu.

Phyrexian 10/01/2018

Vzhledem k tomu, že máme v guilde dosť nových lidí a spustu dotazů co znamená LG, MG, FG, CG, tak jsrm se rozhodl sepsat stručnou historii raidovani SoE. Snad to objasní alespoň některé dotazy. Na začátku legionu existuje v guilde pouze jeden Raid, casual skupina zaměřena na pohodové raidování bez větších progress ambicí. V průběhu Nighthold tier se postupně nabírá a zkouší desítky nových lidí s cílem začít v guilde i s Mythic raidy. Začátkem nového tieru v ToS se zformuje guildovní Raid PG - progress group, s větším Raid time a cílem dostat se co nejdál v Mythic progressu. Vedle ní existuje CG - casual group a nové vzniká TG - Therap group složená převážně z lidí, kteří zmigrovali zpět na alianci z guildy Hellfire. PG je v průběhu ToS poslena o nové členy, kteří přišli z Blood champions a končí s progressem 6/9M. Na Antorus je již PG zabehnuta a během 10 dní od otevření Antoru získá pro guildu Curve. Z TG se stává klasická R2 složená z kvalitních hráčů a ambicemi progresovat i Mythic. PG končí progress 10/11M. Několik měsíců před BFA se ve vedení plánuje zavedení nového raidu, který posune guildu blíže k nejlepším na serveru a bude vlajkovou lodí SoE. Vzniká LG složená z členu bývalé PG, doplněna o nové lidi. Zároveň se formuje MG ze zbytku PG raideru, kterým časově či jinak nevyhovuje dedicated, hard progress. MG Raid je doplněn o lidi z byvale TG a nováčky. Vzniká i FG Raid s mythic ambicemi. LG, MG, FG jsou raidy se spoustou nových lidí a předem se předpokládalo, že první Raid tier poslouží především k sehraní, stabilizaci skupin a k přípravě na nadcházející Raide v průběhu BFA. Jednotlivé raidy nejsou uzavřeny a po dohodě s RL daných skupin mezi nimi lze přecházet. Jsme všichni Seekers a cílem vedení a raideru je co nejlepší guild progress a jeho podpora ze všech stran.

0 2 1 2

Phyrex bol práve osoba, ktorá invitla Lauriana do Seekers. Počas kauzy “Zul” však označil LG za ostudu guildy. Dovolil si teda zhodnotiť celý tier na základe 3 necelých týždňov raidovania. To vyprovokovalo Lauriana postnút’ to meme, ktoré mimochodom nebolo o nič urážlivejšie, než ostatné memes od Bivraka, ktoré tam do dnešného dňa sú. Phyrex to každopádne napísal veľmi pekne, škoda že pári dní pred tým musel nazvať LG ostudou guildy. Vznikla každopádne menšia výmena názorov s Bivrakom, ktorý zdôraznil Phyrexove posledné slová a to : “podpora ze všech stran”. Bolo to ironické, preto tam postol memeko, ohďalom ostudy guildy. Každý si však zachoval chladnú hlavu a vyriešili to ako ženy. Viac sa spolu nerozprávali.

Zverejniť si zaslúži aj menšia debata medzi Kropičkou, Liquidom, Marcilom a Phyrexom.

TheKropicka 09/12/2018

Ano, wow není singleplayer, ale když jsem v takovéhle guilde tak předpokládám, že chození že sraček a barvy ostatním hráčům nebudou už dělat problém. Myth Bose zabijí dmg.... Ne to, že se někomu někdy povedla mechanika

Kunnik 09/12/2018

@TheKropicka Být tebou tak bych se moc nesnazil .... Tady prostě nevysvětlis, že jako myth raider bys měl dělat mechaniky už automaticky a snažit se přitom mít co nejlepší čísla .... A ne dostavat poplácání po rameni když děláš mechaniku ale vytocis prd.

Liqui 09/12/2018

@TheKropicka jojo, s tím souhlasim. Kdyz z ty sracky nevylezes tak nic nevytociis bo zpravidla umres 😊

@Kunnik Ze tohle rikas zrovna ty, kterej není mytic materialem a nikdy jím nebyl. Jedina změna, která se s tebou udala je ta, ze od doby co si pseudoifcir mas nosanek nekde kdovi kde 😊

Kunnik 09/12/2018

@Liqui myslím že není ve tvých silách posuzovat co já jsem nebo ne ;-)

(edited)

TheKropicka 09/12/2018

Přestaňte se hádat proboha :D

Schodneme se na jednom

Liqui 09/12/2018

@Kunnik Ale prosím te 😊

TheKropicka 09/12/2018

Katolík to posral

Liqui 09/12/2018

a nikdo se nehada, jen diskuse 😊

Phyrexian 09/12/2018

Dobre tak jinak. Na Avatarovi jsme měli dva profily s lege logama, ale cleavovali nonstop Maidenku = neustale wipe celeho raidu. Goroth (ToS) pokud se nesoakne byt jediny soak = wipe celeho raidu. Profici s lege logama měli tak 2 soaky za celej encounter, Manifik s modryma logama mel soak 15+. A Mistress mame taky myslim v zive pameti, co se delo, kdyz jeli lidí AoE na lepsi logy. Nicmene cele to bylo myseno tak, ze je potereba mit dobrou DPS a dodrzovat mechaniky. A lege logy bez dalsich veci okolo automaticky neznamenaji, ze je ten danej hrac nejuzitecnejsi pro raid na Mythic obtiznosti. (edited)

V celej veci mal pravdu jedine Kropička. Potom ešte prišiel Klimo, ktorý celú situáciu uzavrel. Mal pravdu. Príčinou najčastejších hádok v raidoch býva, ked' sa top dpská st'ažujú na low, že nemajú dmg a tie potom na top dpská, že nehrajú mechaniky.

To si zažila aj LG. Každopádne v tomto období bola drama na každom rohu. Dokonca aj mimo guildy. Na Lauriana to začínalo byť už príliš. A to bol presne Proffov ciel'. Klimo s Ariyanim mali vytvorit' v LG tlak a kopec problémov, ktoré by musel Laurian vyriešiť. Prvý ich krok mal byť zbavenie sa

lorda protectora Kropičky. Keby nebol na raidoch on, veľmi ľahko by vznikli dramatické situácie, ktoré Proff potreboval ako sol'. Klimo s Ariyanim boli po Alysaarovi Laurianovi najlepší raideri v tej dobe. Preto sa im musel Laurian často podriadovať. PA vymyslela dobrý plán. Proff mal všetky tromfy v rukáve. Proff však nepriamo bojoval ešte proti jednej osobe – Alysaarovi. Ten pôvodne mal spolupracovať s Proffom, ale rozpad LG by mu nijak nepomohol. Vďaka Alysaarovi mal Proff nepriateľov na 2 frontoch a to bol dôvod, prečo sa mu nepodarilo dorazit' Lauriana už v Uldire. Na konci tretieho IDčka LG získala curve, čím si možno Laurian niektorých členov poistil. PG získala curve už druhé ID. Treba však spomenúť, že na Antorus bola už guilda nagearovaná mythickým gearom z Tomby. Tu tomu tak nebolo. Ked' už sme pri Ghuunovi, bolo by fér zverejniť dielo Laurianovho kamaráta Tomasa, ktorý sa nudil v škole.

# G'HUUN

- po spasmu addy se  
jede jiné best.

## P2

MĚSÍC - stack  
na blood fest

ZLUTÁ - takáč orbá v  
porád, leva, prava, leva  
MODRÁ - Místní kac  
během s  
corruptionem



Napriek veľkému počtu dramatických situácií, sa Laurianovi s týmto obdobím spája kopec zážitkov. Medzi najväčšie patrí Glory of Uldir raider, cez 300 wipov na progresse bugnutého achievementu na mythraxovi a progress do skorého rána. Laurian bol nadálej v guilde aktívny. Aj v tomto období pokračoval v skladaní eventov na veľké množstvo guild achievov.

## 21. Kapitola – Road to Cutting Edge

### 21.1 Zek'voz

Táto kapitola bude hovoriť o prekážkach, ktoré stáli Laurianovi v ceste získať Cutting edge. Najväčším nepriateľom LG však neboli Ghuun a jeho nohsledi ale Proff a jeho poskoci. Proff mal pod palcom Ikiho a celú CG. FG nefungovala už od samého začiatku. MG viedli Phyrex a Aladar. Bolo v nej aj niekoľko PG raiderov z Legionu. Vzťahy medzi LG a MG boli kvôli predchádzajúcim udalostiam trochu nepriateľské. Laurian ale za nič nemohol. Všetko čo spravil bolo, že chcel MG pomôcť so stratégou na Zula a dať vediet lúďom v guilde aktuálny progress LG.

Popri progresse teda Laurian skladal raidy pre LG vo štvrtok a achievement runy budť v piatok alebo v pondelok. Začiatok štvrtého IDčka bol fajn. V stredu LG raidovala 4 hodiny.

Podarilo sa teda zabíť celého HC spolu s Talocom. MOTHER však narobila LG problémy, ktoré nestihla do jedenástej vyriešiť. Padla na druhý pull v nedele. Potom prišla veľká stopka pre celé LG. Boss, ktorý ju totálne vyškolil. Boss, ktorý odhalil jej slabiny. Boss, ktorý bol Portal Keeper Hasabel tohto tieru – Zek'voz.

Mythická zmena bola jednoduchá. Prvá a druhá fáza sa zlúčili do jednej. To znamenalo pári kombinácií rôznych overlapov jednotlivých abilit. LG robili problém úplne všetky. Boss robil na tankov combo. Súčasťou neho bola aj cona, ktorá veľa krát zasihala aj nejaké meleečko. Najhoršie overapy nastávali pri Surging Darkness. To bola séria dodgovania fialových koliesok. Počas Darknessy bol teda raid zvyčajne nastackovaný na safe miestach, čo nepríjemne nahrávalo mechanike eye beam. Tá zasahovala random hráča, ktorý ak stál vedľa niekoho ďalšieho, tak ten ďalší dostal oneshot. Ak stál niekto ešte ďalší vedľa niekoho ďalšieho dostali oneshot obaja a reťazovo sa to šírilo. Ked' to prišlo do Darknessy, kde raid býval dostať stacknutý, bývalo ľažké určiť, koho vinou padol ten a ten človek. Tento overlap prichádzal už na začiatku fightu. Encounter teda začal negatívne ovplyvňovať hráčov, ktorí začali robiť zbytočné faily ako vyberanie obláčikov. Boss sa ľahal kvôli darknesse všade možne a keď prišlo tank kombo a

cleava, málo krát sa stalo, že nikoho netrafila. Laurian nikdy nemal väčšiu radosť pri kille bossa ako pri Zek'vozovi. Hrozná pasáž boli aj addky. Na tie musel prísť Alysaar s blood DKčkom a aj tak znamenali problém. Museli sa extrémne rýchlo zničiť a zaccčkovať. Väčším problémom boli veľké addky, na ktoré bolo potrebné určit a callovať kick rotácie. Z nepozornosti sa počas progressu stávalo, že niekomu kick prešiel. Akonáhle zomreli dvaja ľudia v prvej fáze, mohlo sa wipnúť. Druhá fáza bolo tlačenie bossa. Pre LG extrémny DPS aj healing check a vyberanie a nasmerovanie sračky na zemi. Tú su členovia raidu museli prihrávať a vyberať ju, aby newipla raid. Vybratie sračky dá konkrétnemu človeku buff na dps, no ked' skončil, človek zomrel. Bola to zároveň berserk mechanika. Než sa LG dostala do druhej fáze, trval nejaký čas. Hlavným dôvodom bol hlavne zlý setup, kedy LG progressovala s 10 meleečkami vrátane Arka a Ariyanoho. Klimo s Ariyanim však hádzali všetku vinu na Kropičku a nepripravenosť na raid od niektorých ľudí. Špeciálne šlo o Swordyho, ktorý zaostával vo farmení AP. Proff si neuvedomoval, že mu stačilo stiahnuť svojich ľudí a bolo by po progresse. Spamätal sa až príliš neskoro, ked' mu odchody týchto ľudí pomohli. Nespomíнал som ani odchod Marpa a pár ďalších ľudí. To bola vec spájaná s úplne každou groupou na

začiatku datáča. Ľudia vydržia len nejakú chvíľu a potom prestanú hrať. Pôvodne plné groupy začínali mať problém sa na raid poskladať. LG sa ale hned' na ďalší deň podaril 6% pull. Len tak z ničoho nič. To však bolo všetko. Zek' voz sa dožil aj ďalšieho ID

A to bola ďalšia rana pre LG. Proffova asociácia silnela. Proff na svoju stranu získal klúčového človeka - Dreama. Z Laurianovho dobrého kamaráta sa z ničoho nič stal kretén a podrazák prvej triedy. Brutálne mu narástlo ego a neboli schopný zniest', že hráč ako Tomas je jednoducho lepší a jeho do eternálov nechcú. A Laurian sa postavil na Tomasovu stranu. Preto sa mu Dream rozhodol pomstíť. Tým sa postavil aj proti svojmu bývalému pánovi - Alysaarovi. Proff nechcel nič uponáhl'at'. Nechcel riskovať, že by zrazu jeho ľudia LG opustili, LG by sa pozbierala a on by došiel, lebo by tam nemal žiadnych ľudí. No to bola chyba. Príležitosť, kedy by sa mu risk oplatil Proff premrhal. Laurian si stále poctivo vykonával svoju prácu. Tak tomu bolo aj v Legione. S tým rozdielom, že tam mal so sebou Phyrexa a Aladara a občas ďalších ľudí ako napr. Marcila, na ktorých sa mohol spolahnúť, keď sa vyskytne chybčka. Teraz na to bol sám. Alysaar bol v podstate proti nemu. Čahali sice za jeden povraz, ale každý do inej strany. PG bola naviac oveľa stabilnejšia skupina. Sice nie dochádzkovo,

ale plno ľudí skrátka už v guilde dlhý čas bolo a Laurian sa mohol spoľahnúť, že nikam nezdúchnu ak sa nebude daríť. Tu tomu tak nebolo. Laurianovi Drak'thul ponúkol citróny, no také citróny, z ktorých sa limonáda robila veľmi t'ažko. Preto musel počkať na dobré citróny a musel sa spoliehať, že tie čo má teraz mu do tej doby neprestanú raidovať. Laurian už mal na mále, no nakoniec všetko dobre dopadlo.

Z ničoho nič si len tak hodíme ďalší top list. Je to Laurianova kniha a môže si písat' o čom len chce. Vaše recenzie sú mu ukradnuté.

### ***Top 10 raid bossov, ktorých Laurian kedy progressoval***

*Bude to súvisieť skôr s Laurianovými spomienkami na daný encounter, než s tým, aký dobrý boss je. O tom sa môžete porozprávať so Zaszom na pive alebo o druhej v noci na tsku.*

**10, Azshara** - Začíname hned' výnimkou, keďže na mythic Laurian bossa neprogressoval a na HC to s Ferošom nestálo za nič. Laurian si ale brutálne užil to, ako to vtedy Seeekers s Maarom natreli. Chýbalo kúsok a bolo by po guilde. Osud asi chcel, aby padli iným spôsobom.

**9, Mythrax** – Teraz nemyslím mythic progress ale normal progress achievementu na glory. To večné skákanie do diery nemalo chybu. Polovica ľudí z toho wipovania už bola asi úplne

*na mol. Ale bolo to skvelé. Kopec zábavy. S odstupom času by Laurian nechcel, aby achievement splnili skôr ako po 300 pulloch.*

**8, Botanista** – Prekvapivo sa v rebríčku ocitol aj boss progressovaný s Bloodmi. Bol to prvý boss, ktorého reálne Laurian progressoval na mythicu od začiatku do konca a boss niečo aj robil. Laurian pocítil radosť z killu a chápal, prečo ľudí baví PVE. Okrem toho progress si vypýtal nejednu komickú situáciu pri dispelovaní tanka a hláska Mardadina.

**7, Mistress** - Prvý progress Seekrov s Bloodmi. Dlhý ako sviňa, ale výsledný kill odštartoval zlatú éru Seekers.

**6, Xanesh** - Jediný encounter, ktorý Laurian progressoval s Ambition. Aj keď má Laurian na túto guildu najlepšie spomienky, ktoré si stále môže vytvárať lebo v guilde je. Každopádne The Ambition je pravá sociálna guilda. Dobrú náladu tu netvoria bossovia a realm first killly, ale ľudia ktorí tam hrajú. Xanesh je ale špecifický prípad, ktorý si zaslúži byť tu, pretože neustále wipovanie na futbale malo svoje čaro. Hlavne Martinove reakcie.

**5, Eonar** - Išlo o zaujímavého bossa a super progress v dobe, keď Laurianovi s leadingom pomáhal Marcil. S ním sa spolupracovalo dobre. Z nejakých dôvodov sa však rozhodol

*PG opustiť. Lahko sa zistovalo, kto na bossovi čo pokazil a preto bol skvelý na calovanie.*

**4, Aggramar** – Boss, ktorý vyniesol Seekers na výslnie a Laurianovi zabezpečil najvyššiu slávu a moc, ktorú kedy v guilde SoE mal. A to ani nebol pri kille.

**3, Imonar** – Imonar bol super boss, ktorý je na tak vysokom mieste, pretože Laurian a Proff vtedy chceli len jednu vec - zabíť bossa. Škoda, že je Proff oveľa väčší maniak a sociopat ako Laurian.

**2, G'huun** - Asi nie je o čom. Práve toto bol boss, ktorý stál ako posledný v Laurianovej ceste za cutting edgou. Nech sa stane čokoľvek - Laurian už navždy bude ten, kto dovedol Seekers k prvej cutting edge a to už nikto a ani Iki nezmení.

**1, Jaina** - Úplne najlepší progress. Laurian to bral ako odmenu za to, čo za ten rok a pol v Seekers spravil. Dostal si možnosť zaraidovať s ľuďmi, na ktorých logy už roky s obdivom pozeral. Boli jeho konkurenciou, no teraz bol jedným z nich. A bol na to hrdý. K o K bude už asi navždy jedinou guildou, ktorá dala Laurianovi viac, než dal Laurian jej.

Podľme späť k progressu. Ďalšia farma, žiadny nový raider a uvidíme čo to bude v nedele na Zekvozovi. S tým rozdielom, že Laurian obnovil sobotňajšie alt runy, ktoré sa stali opäť

populárnymi. Mimo toho tu ešte bolo pár vecí. S tým raiderom som to trochu predbehol. Lebo minulé ID posilnil LG disco priest Neodbieham. So Zekvozom to ale vôbec nevyzeralo ružovo. LG urobila za Nedelu a Utorok dokopy 50 pullov. Bez killu. 0% wipe nie je kill. Aj taký pull sa LG podaril. Čažko z toho niekoho obvinit'. Až na pár výnimiek robili chyby všetci a to vrátane Lauriana. Do toho nepríjemný setup a otrávenosť raiderov. Pre väčšie DPS, aby LG prechádzala do druhej fáze o čosi skôr a aby mala viac DPS v druhej fáze pred berserkom, skúšilo sa ísť na 4 healerov. Tí totiž nemohli prehealovať oneshoty. A oplatilo sa. 5 healerov bolo zbytočných. Ani vďaka tomu však LG Zekvoza nezabila. V utorok už LG nemala ani ľudí a tak musela povolať Kubreaha. Ten v tom období bol ešte súčasťou PA, no už dlhšie plánoval odísť. Z tohto obdobia pochádza nahrávka opilého Dreama od Newiika, ktorú sice Laurian vlastní, no z úcty k Dreamovi ju zverejňovať nebude. Na Zekvozovi sa prešlo aj na variantu kickovania 2 ádd, aby rýchlejšie padli. Medzi top ľudí patrili bez pochýb Tomas, Dream, Lískulka, Klimo, Alysaar a Arokh.

Situácia však vyzerala veľmi zle. Cez 100 wipov na bossovi ako je Zek'voz bolo definíciou hanby. To samozrejme nahrávalo karty Proffovi. Ten došiel k názoru, že prišiel čas. Nemohol však prikázať Klimovi, Ariyanimu a Dreamovi aby

len tak odišli. Vyzeralo by to podozrivo a asi by tým ani nič nezmohol. LG by sa asi nejako pozbierala a začala by od znova. Proff potreboval ďalších. Klimo teda skákal, ako Proff pískal. Napísal Laurianovi výhražný dopis o tom, ako mu bola sl'úbená progress groupa a nie groupa, kde sa bude jeden snažiť a druhý fl'ákať. Palcom nepriamo ukazoval na Swordyho. Preto dal Laurianovi ultimátum. Bud' ďalšie ID padne Zekvoz alebo v LG končí. Nezmienil sa samozrejme o Ariyanim ani Dreamovi. Proffov plán sa však ani trochu nepáčil Achsemu. Laurianov pád by v takomto prípade nemal nič spoločné s anarchiou. Žiadny chaos, ale poriadok. LG by proste skončila a bolo by vymaľované. Achse nemohol dopustiť aby sa niečo také stalo, preto sa silno pohádal s Proffom. Až na toľko, že vzal veci do vlastných rúk, levol PA a napísal Alysaarovi, že chce spoločne s Alphinom (rogue) posilniť LG. Alysaar Achseho poznal a uznal, že pomoc prišla v pravý čas. Neváhal a hned' ho prijal do LG. Samozrejme to musel schváliť Laurian, čo neboli problém. Luriol teda zasadol na lavičku a boss padol ešte pred deviatou v tú nedelu. Na discorde PA ešte pred tým zavládol chaos. Proffa Achse vytočil do nepríčetnosti. Okamžite nariadil Klimovi, Ariyanimu a Dreamovi aby opustili groupu. Ariyani ako najvernejší tak urobil instantne. Klimo si chcel aspoň zabít Zekvoza a Dream sa tváril, že žiadnu správu nevidel, kým sa

nepresvedčí, že pre Proffa bude najlepšie, že LG opustí. Tento Proffov krok bol riskantný. Spôsobil by tak LG veľkú ranu, keď im odoberie 3 veľmi dobrých raiderov. No pripraví sa tým o všetkých špiónov v groupe. Ako som písal vyššie: Proff spravil chybu. Svojich ľudí z PG odvolal až príliš neskoro. PA bola zas tam kde bola na začiatku BFA s jednou výnimkou: Proff stále ovládal Ikiho. To neskôr samozrejme využil. V ten večer však už nič nezmenil. Zekvoz bol po zhruba 100 pulloch mŕtvy.

1		Tank	Alysaari	371	23.5			
2		Tank	Arokhh	377	26.3			
3		Tank	Katolik	374	26.0	-		
4		Healer	Arkonea	373	24.1			
5		Healer	Achse	375	25.5			
6		Healer	Neobieham	373	25.2			
7		Healer	Cenax	359	20.5			
8		M DPS	Thekropicka	374	25.4			
9		M DPS	Dreambeast	372	27.2			
10		M DPS	Laurian	378	25.1			
11		M DPS	Alphine	376	25.8			
12		M DPS	MarioK	369	26.5			
13		M DPS	Swórdy	376	24.4			
14		R DPS	Psychomagor	371	24.8			
15		R DPS	Spine	374	25.4			
16		R DPS	Klimo	374	28.0			
17		R DPS	Lískulka	371	27.9			
18		R DPS	Nighthunter	377	25.7			
19		R DPS	Corruption	377	24.4			

## 21.2 Vectis

V ten deň teda LG prišla o 2 raiderov – Klima a Ariyanihu. Našťastie deň predtým získala Achseho a Alphina. Achse nevedel, čo d'alej. Jedno bolo jasné - musí pokračovať v raidovaní. Keď už tu nemal ľudí Proff, musí chaos spôsobiť on. Musel učinit' anarchii za dost'. Keď sa Proff ukl'udnil, napísal mu a opäť sa pripojil do PA. Počas jeho absencie robil tajomníka PA Kubreah. Ten neskôr Proffa z nepodstatných dôvodov zradil a pridal sa spoločne s Kundalfom do Laurianovej guildy. Proffovu Asociáciu v tej dobe tvorilo Parrie, Klimo, Ariyani, Dream, Kubreah, Achse a pári neznámych ľudí, ktorých identitu Laurianova Guilda nezistila. Pravdepodobne boli Proffovými radcami, pretože jeho plány boli geniálne. Zlyhali až na samotnom konci.

Pred nič netušiacim Laurianom stál Vectis. Tam museli s Alysaarom upraviť stratégiu pre setup LG, prevažne zložený z Meleečok. V raide kolovali 4 omega vectory. Tie mali na sebe 4 hráči niekol'ko sekúnd. Počas toho dostávali menšiu dmg. Následne omega vectory hodili najbližšiemu hráčovi. Aby zabránili 2 omega vectorom na jednom hráčovi, museli sa vytvorit' 4 skupiny. Na začiatku sa preto 4 hráči postavia na marku, ktorú im káže dbmko. Ostatní hráči sa postavia podľa assignmentu. Ak je na nejakej marke viac ako na inej tak sa

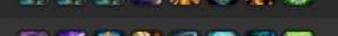
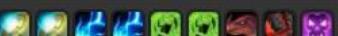
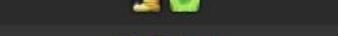
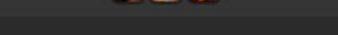
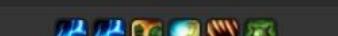
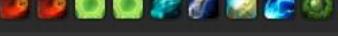
rýchlo prehodia. Po skončení Omega Vectoru dostane hráč stack infekcie, ktorá mi zvyšuje dmg taken. Veľa stackov neznamená len viac healingu ale na mythicu aj špeciálne efekty. Na 6 stackoch a viac sa museli títo hráči spreadnúť od zvyšku raidu na timer. Problém bol, že počas toho by sa mohol Omega Vector dostať do inej groupy a mohli by nastat' komplikácie. NA 12 stackoch tu boli parazity, ktoré sa museli rýchlo zergnúť. Preto by sa hráči s veľa stackmi mali na chvíľu spradnuť, kým ich ostatní nedobehnú. Tieto stacky sa nedali cleansnut' a ked' malo ku koncu fightu veľa ľudí nad 12 stackov, bolo to veľmi kritické. Okrem toho tu bola soakovacia medzifáza, počas ktorej sa mohol Omega Vector pripliesť kamkolvek. Než si LG ošéfovala jednotlivé mechaniky nejakú dobu trvalo. Naštastie to nebolo ďalší Zekvoz. Vďaka rýchlemu killu Zekvoza sa naň LG dostał už v nedele. Best pull bol 47%.

A viete čo ľudia? Viete kto joinol PG ďalšie ID? Liquid. Áno. 3 rage quity mu asi nestačili. Laurian zaujímal, ako ho z toho vyseká Janoku tentokrát. Už moc neveril, že by to mohlo skončiť tak zle, ako to skončilo v Legione. Laurian mal v ten deň na farme najlepšie logy. Pomaly sa chystal LG opustiť aj Bivrak. Ten ale predtým stihol LG zachrániť. Priniesol im asi 6 nových raiderov. Prvým je Brokovnice, ktorý v LG raiduje dodnes. Potom Chliapac, bez ktorého by Zul asi nepadol.

Nasleduje Lískulkova oblúbená Nayra. Potom ďalší traja ľudia, ktorí to po týždni zabalili a aj tak neboli použiteľní, preto je zbytočné ich zmieňovať. Až na konci knihy. Laurian sa na alt runoch konečne odhodlal tankovať a aj mu to celkom išlo. Proff si narýchlo po dohode s Achsem urýchlene nasadil do LG človeka. Išlo o neskôr veľmi známeho Asadafasa, ktorý hlasoval za Laurianov kick z LG. Proffov team už ale v LG neexistoval. Proff teraz musel pomáhať Achsemu, ak chcel zo situáciu neskôr nejako ťažiť. A Achse pre svoje plány potreboval dostať Alysaara na čelo groupy. To už bola prakticky hotová vec. Muselo sa však počkať do konca tieru, ktorý by kľudne mohol skončiť s cutting edgou v rukáve. Preto Laurianovi aj Alysaaroví ľudia od tej chvíľe ťahali za jeden povraz. Tentokrát už jednou stranou, keďže všetko bolo spečatené. Alysaar už vedel, že po tiere bude súčasťou vedenia. Proff preto počkal, kým bude mať hlas on a nie Laurian, aby sa mohol zbaviť Kubreaha. Liquid pokračoval v LG. Laurian ho nasadil na Zekvoza. Lenže to tam kazil, preto ho Laurian replacol. Prišla ďalšia scéna, na ktorú bol Laurian pripravený. Nasledoval ragequit a Liquid bol zase v CG. Laurian by za niečo také dostal insta kick. Pre Liquida to bol len ďalší obyčajný deň v Seekers. LG vtedy joinol aj Mage Wiza. Maga potrebovala LG ako sol'. Poskytoval intelect buff a Bivrak mal

za chvíľu skončiť s raidingom. Wizov príbeh bol zaujímavý hlavne na konci. Po tiere sa rozhodol pripojiť sa ku kamarátom v K o Ku. Bez Lauriana to však nebolo ono a Wizu už brali ako zradcu, preto sa do Seekers len tak vrátiť nemohol. Vykašlal sa teda na to. V Uldire bol však k dispozícii a bol súčasťou cutting edge groupy. Miesto Liquida poslal Laurian do raidu Cenaxa. Zekvoz padol hned' na to. LG už predvádzala stabilnejšie pully na Vectisovi. Na výraznejší progress to však nestačilo. LG stále potrebovalo nejakého healeru naviac. Taurisa, Achse a Arko boli istota, no s Neodbiehamom a Cenaxom to vyzeralo raz tak a raz tak. Preto musel často switchovať do offspecu Lískulka. Ten bol aj v offspecu najlepším healerom, takže Laurian sa nemohol st'ažovať. Lepšie to začalo vyzerat' v utorok. To už bola ale liga majstrov, takže Laurian mohol tak maximálne počúvať ako to ide a držať Luriolovi spot na lavičke. Wiliho groupa už bola na pokraji rozpadu, keď mali problém zložiť sa na HC. Do sračiek opäť raz mierila aj LG. Laurianovi sa podarilo presadit' návrh na zrušenie HC farmy, no opäť sa to stacklo na Zekvozovi. To bola posledná kvapka pre Dreama. Ten sa vrátil s plačom za Proffom. Achse si tam preto nasadil Newiika, ktorého neskôr bude potrebovať na kick Lauriana. Liquidovi sa podarilo pridať aspoň na štvrtkové alt runy HCčka, ktoré Laurian upgradol z normalu potom, čo sa prestala

chodiť HC farma. Bolo teda viac účastí. Laurian sa obetoval a kratší čas pracoval na svojom warlockovi, ktorého bude neskôr treba na Fetida. Mohlo to byť akékol'vek rangedko, no warlock bol dobrý aj na Zulovi a nevyhnutný na Ghuunovi. Vďaka dobrým ľud'om za to, že mu ho pomohli ako tak gearnut'. V nedel'u to šlo už o niečo lepšie. Arokh sice neboli k dispozícii, no Asad aj Newiik už boli pripravení. Laurian sice chýbal na väčšine posledného progressu Vectisa, no po kille Zekvoza sa opäť ujal leadrovania a Vectis padol. Laurian vôbec neboli do počtu, ked'že mal najvyšší dmg do addky, ktorú bolo treba zergnúť. Guilda stihla aj pár pullov na Fetidovi, no boli viac menej zbytočné. LG mala konečne ten správny rytmus a bolo potrebné ho udržať.

1	 Tank	 Alysaar	376	26.1			
2	 Healer	 Taurisa	345	26.4			
3	 Healer	 Arkonea	373	25.4			
4	 Healer	 Achse	376	26.8			
5	 Healer	 Nighthunter	377	27.3			
6	 Healer	 Cenax	370	24.6			
7	 M DPS	 Thekropicka	377	26.3			
8	 M DPS	 Newiik	362	23.3			
9	 M DPS	 Psychomagor	372	27.0			
10	 M DPS	 Katolik	377	27.9			
11	 M DPS	 Laurian	380	26.7			
12	 M DPS	 Luriol	379	28.1			
13	 M DPS	 Mariok	374	27.1			
14	 M DPS	 Asadafas	377	28.5			
15	 R DPS	 Spline	377	27.0			
16	 R DPS	 Wiza	376	27.2			
17	 R DPS	 Liskulka	381	30.0			
18	 R DPS	 Corruption	379	26.3			

## 21.3 Fetid Devourer

Fetid bol o 2 úrovne ťažší boss. Na mythicu pribudla mechanika, kedy to už neboli len dotky, ktoré museli haeleri prehealovať, ale aj plošky pod hráčami, ktoré dotku šírili. Výrazne bol teda obmedzený movement. A to hlavne pri bossovi. Na viac ako 6 meleečok sa to nemohlo ísť. O to horšie, ked' sa medzi tie rátal aj holy paladin, ktorý bol ale potrebný pre držanie tankov, ktorí dostávali slušné rany. Fetid bol stopkou pre množstvo guíld a dalo sa predpokladat', že tak bude

aj pre Seekers. Tí mali ale v tomto prípade výhodu, ktorá bola dôvodom, prečo nabral progress Seekers nový rozmer. Ak totiž chcete vytvoriť úspešnú groupu, musíte dať dokopy ľudí, ktorí majú rovnaký cieľ aj rovnakú predstavu o postupe. Ked'že do tej doby mal v groupe Proff ľudí, ktorých cieľ bol úplne opačný než Laurianov, progress nefungoval. Čísla sú o tom dôkazom. Aj keď mala LG groupa po odchode Klima, Ariyanoho a Dreama horšie čísla, progress bol lepší. Groupa bola silnejšia po morálnej stránke. Ľudia na seba nenadávali, chyby sa tolerovali a vo finále mohla byť väčšina raidu hrdá na to, že boli súčasťou tejto groupy.

LG mohla ešte využiť utorok na progress Fetida, no setup jej vôbec nevyhovoval. Vrátane Arka sa progressovalo so 7 meleečkami. Luriol potom zasadol späť na lavičkový trón, a do raidu nastúpil sice o triedu horší Lupínek, ktorý hral ale rangedko. Pochopiteľne to vôbec nešlo. Fight bol v pohode do doby, než sa spawnli vajcia. Tie sa spawnovali 3 a z toho 1 bolo empovernuté. Raid leader musel v rýchlosťi určiť, ktoré groupy zabíjajú, ktoré vajcia. Väčšina raidu a hlavne burst classy si vzali na starosť malé vajcia. Tie museli byť mŕtve čo najskôr. Na mythicu už Fetid vajce nesmel zožrať. Pár ľudí a to hlavne classy, ktoré nemajú silný burst furt zabíjali veľké vajce. Platilo, že pri každom vajci môžu byť kvôli nedostatku

priestoru maximálne 2 meleečka. Ostatné rangedká po zabití svojich malých vajec museli switchnúť na veľké. Fight bol ale neskutočne RNG a vo veľkej miere záleželo na tom, kde boss vajcia spawne. Od istého momentu hrala LG fight tak, že pokial' boss spawnol prvé vajcia naprd, rovno wipla . A to už bolo po nerfe, ktorý zabezpečil, že veľké vajce býva vždy v jednej zo stredných komôrok. Najhorší prípad bol, ked' boss spawnol vzadu obe malé vajcia. To sa väčšina raidu musela presúvať z jednej strany miestnosti na druhú. To pri dotkách, ktoré sa vd'aka ploškám ľahko spreadovali bolo takmer nereálne. Ideálny prípad bol naopak, ked' sa 1 malé vajce spawnlo vpedu a druhé vzadu. Vtedy málo kedy došlo ku kontaktu medzi hráčmi. Počas tohto procesu boss občas hodil breath, ktorý musel raid leader zahľásiť. To bol tiež veľký RNG prvok. Pokial' ho zacastil špatne, bol prúser. Priestoru bolo skutočne málo a LG ku koncu progressu len čakala na to, než sa boss nad ňou zmiluje a vajcia a breath bude castiť na tie správne miesta. Z meleečok tam mal Laurian do malých vajec najvyššiu dmg, no chýbal tomu raid leader, ktorý by mal prehl'ad o fighete a ktorému by veľký boss nezavadzal. Laurian bol preto nútený urýchlene switchnúť na rangedko, aby bol warlock nasledujúce ID pripravený. Zabudol som ešte na shockwavu, ktorú boss pravidelne castil. Počas nej sa dotky

šírili najčastejšie, lebo nie každý si našiel safe spot. Neodbiehama v ten deň nahradil nový a lepší healer Anae. Farma opäť narobila LG problém. Laurian by už najradšej začal predlžovať ID, lenže ten gear stále LG potrebovala. Aj kvôli novým ľuďom. Vectis sa teda dožil nedele. Laurian mal najlepšie logy na HC farme a v nedeľu padol Vectis. Laurianov warlock však stále neboli pripravený a tak sa Fetid preložil na utorok. Progress bol minimálny. LG musela zabíť 3 vlny vajec a bossa zabíť, než zožere štvrté. LG však nedokázala prežiť vo full počte ani prvú vlnu vajec. Lenže v utorok warlock tak isto neboli ready, takže sa muselo počkať na ďalšie ID. V ňom sa už konečne podarilo zabíť celú mythic farmu a to len s minimálnymi problémami. Laurian celkom slušne equipoval warlocka na HCčku a v nedeľu už by mohol byť pripravený. Stále mal však o 15 ilvlov menej ako ostatné chary, stále bol však použteľnejší než nemobilné meleečko, ktoré nemalo ako okabátiť shockwavu. To už Bivrak v LG skončil, takže bolo o rangedko menej. Okrem Lauriana switchol však aj Asad a to na huntera. A tento ľah skutočne zabral. Na melee bolo viac priestoru a progress sa skutočne posunul. Prvú vlnu vajec dávala LG už na pohodu. To však len v prípade, že sa spawnli dobre. Tak to bolo ale až do killu, čiže nie je čo riešiť. Dost' to tam ľahal najmä Corruption s Marleem. To aj vd'aka tomu, že

mali na starosti veľké vajce, kde mohli dmgovat' dlhšiu dobu. Na tých malých to pekne išlo Splinovi, ktorý tam pretáčal Arcane maga na burst. Stal sa tak klúčovou postavou LG. Čo bola skvelá náhrada za huntera (Klima), ktorý mohol hrať akokoľvek dobre toho svojho Marksmana, no nikdy nebol ochotný switchnúť spec v prospech raidu. To však nebol prípad ostatných hunterov, ktorí hrali ten správny spec. Vykašlat' sa človekovi na to, že vie hrať akokoľvek dobre spec, ktorý netočí. Pre raid bude vždy oveľa platnejší horší hráč, ktorý aj napriek tomu, že svojmu specu ani poriadne nerozumie, pretočí špatný spec v každej situácii. Laurian hral inú classu na main progresse prvý krát. Prvý krát hral rangedko a šlo mu to celkom fajn. V utorok Laurianovi nemohl dojsť Asad, preto poprosil ešte posledný krát Bivraka. A urobil dobre. Pokial' raid zvládol prvé 2 vlny add, na tretie sa hodilo hero a potom sa už len mlátil boss. Vyšlo to tesne ale vyšlo. Fetid bol mŕtvy.

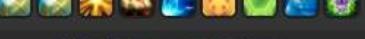
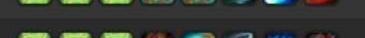
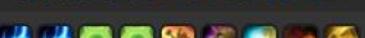
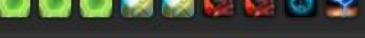
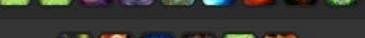
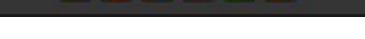
1		Tank	Arokhh	380	29.5				
2		Tank	Selendis	380	27.2				
3		Healer	Taurisa	377	29.2				
4		Healer	Arkonea	377	27.6				
5		Healer	Achse	376	28.8				
6		Healer	Anae	379	28.3				
7		M DPS	Newiik	374	26.3				
8		M DPS	Katolik	382	29.8				
9		M DPS	Mariok	376	27.8				
10		M DPS	Swørdy	380	27.5				
11		R DPS	Psychomagor	382	29.5				
12		R DPS	Brokovnica	378	28.2				
13		R DPS	Spline	381	30.0				
14		R DPS	Wiza	379	30.7				
15		R DPS	Bivrag	390	34.7				
16		R DPS	Liskulka	383	32.2				
17		R DPS	Nighthunter	380	29.9				
18		R DPS	Corruption	379	29.1				
19		R DPS	Thandleesh	366	25.7				

Okrem výborných tankov raidu pomáhal významnou mierou aj Achse. Bol to taký lepší Aladar, ktorý healingu dost' rozumel. S ním išiel o niečo ľahšie aj Vectis. Laurian sa mohol spoločahnúť že si healing CD pred fightom vždy porieši. No dobre...nemohol. Achse to urobil max tak pri progresse. Na farmách to musel Laurian upravovať podľa aktuálneho setupu.

21.4 Zul

LG mala za sebou fight, ktorý bol totálne závislý od setupu a mala presjt' na fight, kde dobrý setup celý fight výrazne uľahčí. Na to bolo potrebné mať v raide čo najväčšie množstvo sub rogún, ktoré mali vďaka addkým naokolo extrémne DPS na single target. Na mythicu bola nová mechanika, kedy addka nemohla byť úplne zničená, pokial' na sebe nemala istý debuff. Ten každú chvíľu skákal z addky na addku. Dal sa aj dispellovať. Raid leader si musel teda poriešiť, ktorú addku kedy dispelnúť a zabíť. V tomto prípade to nerobil Laurian, lebo ku koncu progressu Zula hral za retrinu, ktorá v tom nemala dobrý prehľad. Kým Laurian zohná sub roguny bude chvíľu trvať. Medzitým si zabije LG farmu. Laurian sa obával už iba o rekill Fetida, ktorý bol podľa očakávania náročný. V stredu sa ho rekillnúť nepodarilo. Nad rekillum sa LG trápila aj celú nedelu. Fetid však neboli Zekvoz, preto bolo normálne, že ten boss robil občas problémy. LG mala v tú chvíľu aj šťastie a to brutálne. Fetida totiž zabila na konci raidu, čo bolo klúčové pre progress Zula. Laurian však neboli úspešný a nepodarilo sa mu zohnať žiadne schopné sub roguny. Utorňaší progress teda nestál za nič. Raidu chýbalo DPS na Zulovi. Konala sa teda d'alšia a Laurian dúfal, že už posledná farma. On bol sice jediný, kto gear z mythicu potreboval, no jeden z mála, ktorý ju nechcel ísť. Streda bola prikrátka na kill Fetida. Laurian aj

nad'alej pomáhal na sobotných normal runoch a leadoval svoje štvrtkové HC runy. V nedel'u však našt'astie rekill netrval celý raid. LG medzitým opustili dvaja warriori Mariok a Swordy a s nimi aj Kropička. Na Zulovi teda musel pomáhat' Dream a Fetida si musela zaprogressovať aj Lískulkova oblúbená Nayra. V nedel'u Laurian switchol do retrí a duo rogún posilnil Chliapac. Zul padol na posledný pull toho večera, čo bolo opäť veľké št'astie, lebo Kubreaha už bol z guildy nespravodlivo kicknutý, Chliapac kvôli RL nemohol na každý raid, s Marleem to vyzeralo poslednú dobu otázne a Alphine mal onedlho tiež rady LG opustiť. To však Laurian ešte vtedy nevedel. Aj tak bol už rozhodnutý predlžovať ID až do killu G'huuna. Nebol si istý, či bude LG schopná zabiť aj jeho, no Mythrax ešte musel padnúť.

1		Tank		Arokhh	382	31.0		
2		Tank		Selendis	380	28.6		
3		Healer		Arkonea	379	28.8		
4		Healer		Achse	381	30.0		
5		Healer		Anae	380	29.3		
6		M DPS		Dreambeast	379	33.0		
7		M DPS		Katolik	382	30.4		
8		M DPS		Laurian	380	29.6		
9		M DPS		Luriol	383	31.5		
10		M DPS		Chliapac	373	28.1		
11		M DPS		Marlee	383	28.5		
12		M DPS		Asadafas	381	32.0		
13		R DPS		Psychomagor	383	30.6		
14		R DPS		Taurisa	378	31.1		
15		R DPS		Brokovnice	380	29.7		
16		R DPS		Spline	384	32.1		
17		R DPS		Wiza	382	32.8		
18		R DPS		Liskulka	385	34.0		
19		R DPS		Corruption	381	31.0		

Killom Zula sa Seekers prvý krát dostala na prvú stránku na wowprogresse Drak'thulu.

## 21.5 Mythrax

Mythrax bol ďalší fight, kde bol dôležitý dobrý setup. Opäť bolo nepríjemné, keď mal raid veľké množstvo meleečok. A to najmä kvôli oblivion sféram. Raid musel mať rozostupy aby náhodou nehitla dvoch naraz, čo bolo pri bossovi tăžké

vzhľadom na to, že tam stáli ešte dvaja tanci + holy paladin. Hlavné fázy neboli také náročné. Raid sa naučil rýchlo jednotlivé mechaniky. Na mythicu bolo naviac nutné rýchlo switchovať na addku, ktorá musela byť zergnutá. Super na to bol affli warlock, preto Laurian začínał progress s ním. Mal totiž permanentú dotku corruption a add nikdy nezomrel. Len sa furt zjavoval a potom znova vzdialil. Corruption ale tikala furt. Laurian hlásil najmä dodgovanie. Kvôli addke to bolo o to náročnejšie. Potom boli treba odbiehania a vykopávanie ľudí z väzenia. To nebolo najjednoduchšie, ale raid sa časom naučil. Horšie to bolo v medzifáze. Najľahšie to bolo keď sa celý raid až na jedného tanka stackol na jednu stranu. Na tej balancoval medzi šutrami, aby ho nezasiahol beam od Mythraxa. Nadalej však bolo nutné dodgovať beam od addky. Veľká addka sa musela čo najrýchlejšie zabít, aby sa mohlo prejsť na druhú addku ešte pred prechodom späť do fáze. Druhú addku medzitým na diaľku kickovali warloci. Tí ale nevedeli moc ovládať svojich petov a tak to neskôr robil resto shaman. Podobne ako na Aggramarovi, progressovali sa 2 medzifáze. Po medzifáze bolo ešte nutné situáciu stabilizovať. Raid sa musel rýchlo postaviť na svoje pozície kvôli sféram atd. Prvý raid sa progressovalo iba to.

Ďalšie ID sa mohlo progressovať s vantuskami. Prišla však pekná správa od Blizzardu. Ten totiž nerfol Mythraxa tak, že sféry dostávali len rangedká. Laurian preto nastackoval do raidu čo najviac meleečok. Poprosil Kropičku s Mariokom, on sám switchol do retrí, Tomas switchol na DH a pomôcť prišiel aj Dream. Z lavičky bol povolaný Luriol. Meleečka to mali vo fighte ľahšie. Ked'že nič nemuseli castiť, ľahšie sa im odbiehalo. A progress pokročil. LG sa podarilo dostať do druhej medzifáze. Treba ale podotknúť, že Luriol sa dostał do raidu len kvôli tomu, že bola streda a Laurian musel trpiť ďalšiu ligu majstrov. Laurian sa po celý čas, ked' si tak sedel na lavičke cítil vinný. Nik z raidu nemôže za to, že Laurian nemôže progressovať. Snažil sa to preto ostatným vynahradit'. V nedel'u už bol Laurian k dispozícii. Laurian nechal v raide dokonca aj Luriola. No a Mythrax padol.

1		Tank	Alysaari	383	29.3			
2		Tank	Arookh	378	31.2			
3		Tank	Taurisa	379	33.2			
4		Healer	Arkonea	380	30.0			
5		Healer	Achse	381	30.7			
6		Healer	Cenax	377	30.3			
7		M DPS	Dreambeast	380	33.7			
8		M DPS	Newiik	377	28.5			
9		M DPS	Katolik	383	31.2			
10		M DPS	Laurian	380	30.7			
11		M DPS	Luriol	382	31.8			
12		M DPS	Marlee	386	30.7			
13		M DPS	Mariok	376	28.7			
14		R DPS	Psychomagor	384	32.1			
15		R DPS	Spline	384	33.3			
16		R DPS	Wiza	383	33.8			
17		R DPS	Liskulka	385	35.0			
18		R DPS	Nighthunter	381	31.9			
19		R DPS	Corruption	385	32.3			

Laurian si bol istý, že Ghuuna do Vianoc nezabijú. Vtedy bude určite pauza a bál sa, že po nej by to bol progress nanovo. Liga majstrov sa našťastie blížila ku koncu a vyrad'ovacia časť by začala až d'alší tier.

## 21.6 G'huun

Od pádu Fetida išiel progress bez zbytočnej drámy. Väčšina šla za jediným - cutting edge. Guilda už bola tak blízko. To bolo

však v Legione. Groupa bola úplne iná. Zasz už skončil a PG ĭahala šnúru bez pauzy od začiatku tomby. Teraz tomu bolo inak. Laurian sa naučil viest' groupu aj bez Zaszovej pomoci. Bol lepším hráčom, než bol rok dozadu. Čokoľvek sa mohlo stať ďalší tier a aj stalo. Toto bola možno jediná príležitosť na získanie cutting edge. Na Ghuuna bolo treba veľké množstvo príprav. Bolo treba naplánovať prvú fázu. Kto bude kde stáť. Kto bude kedy stunovať a zabíjať červov. Medzitým len spomenieme, že Laurian mal najlepšie logy na HC farme vo štvrtok. Pôvodne bolo treba 4 warlockov. Nerfy však spôsobili to, že stačili dvaja. To ale len v prípade, že raid bude mať classy ako monkov, ktoré sa portnú do stredu cesty za orbom a celú cestu stihnú prejsť sami. Seekers ich mala ale nie veľa. Preto bolo treba aspoň 3 warlockov. Dalo sa aj na dvoch, ale niektorí ľudia by museli orb vysolovať a to bolo na mythicu riskantné. Pred každým pullom sa musel Ghuun resetovať aby si mohli warloci hodit' circly a gejty, monci sochu a transcendáčku. K soche sa totiž mohli portnúť druidi. Monka raid využil brutálne v prvej fáze. Jeho ring of peace dokázal efektívne ubrániť ľudí pred addkami. Fáza sa za pár chvíľ stala náročnou a Ghuun mal aj celkom pohnodené timery, takže bolo nutné doručiť posledný orb v presný čas. Najťažšou časťou na prípravu bola nová week aura a rozdelenie ľudí na orby. Ten sa na mythicu spawnoval

na oboch stranách a oba museli byť doručené súčasne. Aby sa zabránilo zmätkom na tsku, kedy by si to ľudia callovali skrze raid leadrove callovanie abilit, používala sa week aura, kedy si dvaja ľudia, ktorí doručovali orb dali vedieť, kedy sú pripravení orb vložiť. Keď dorazili oba whispy, bol to signál pre doručenie orbu. Kvôli tomu, že v druhej fáze to Ghuunovi zložilo len polovicu HPčok oproti HCčku, museli tak urobiť 2x. Dokopy sa šlo s orbom 9 krát. Na každý bolo treba 4 ľudí. Jedna skupina šla teda len raz. V nej bol aj Laurian, ktorý musel byť čo najčastejšie dole aby mohol callovať ability. Na mythicu pribudla od druhej fáze nová abilita soakov. Boli to sračky, a najbližší dvaja ľudia k nim dostali debuff. Dôležité bolo, aby sa nestalo, že nejaký človek je najbližší k obom soakom. V takom prípade by dostal mind control. Najťažšie to bolo počas stackovania na blood feastu. Raid bol totiž stacknutý a musel sa v kruhu rozostaviť, aby všetko soakol. Prvé 2 fáze ale boli ale fight mechanický. Väčšina wipov nebola na udalosti na hlavnej platforme, ale práve na to, že ľudia nedoriešili orby. To znamenalo proste wipe. V druhej fáze sa dal boss ľahko resetnúť. Horšie to bolo v prvej, ktorú LG progressovala prvé raidy. Pre LG bola najťažšia posledná fáza, ktorú nedávala na čísla, ale všetko pekne po poriadku.

Prvý warlock bol samozrejme Corruption, ktorý Lauriana neskôr podrazil a raid viac nedošiel. Druhý bol Laurian a tretí bol podpriemer Wili, ktorému sa rozpadla groupa a LG potrebovala warlockov. Chodilo sa na 5 healerov a LG mala len 4-och. Prvý raid healoval teda Lískulka. V prvej fáze bolo potrebné každú jednu addku CCčkovať a kickovať. Následne sa museli vyriešiť malí ghuuni. Existovalo množstvo spôsobov ako to celé zahráť. Raid sa musel s fightom zoznámiť a zistíť, ako to funguje najlepšie. LG ani nepomáhala nestabilita niekoľkých ľudí. Kvôli nim sa menil setup a LG musela progressovať od znova. Prvý deň sa podarilo LG hitnúť druhú fázu jediný krát. Druhý deň progressu zradil Ariyani na chvíľu Proffa, keď nasledoval svoje vlastné záujmy. O cutting edge o žiadny Proff ani Laurian nepripraví. To isté bol aj Dreamovi prípad. Bolo to sice hnusné. Pozerať sa a raidovať so zdracami. No inú možnosť LG nemala. Hlavne Ariyani bol pre raid takmer nutný. LG nadobro opustil Alphine, no do main specu mohol switchnúť Lískulka. Postupne sa podarilo natrénovať si prvú fázu. Progress skončil druhým úspešným spustením modulu, čím sa best pull zmenil na 57%. To bolo stále d'aleko prad'aleko od killu.

**17. Laurian od prvého do posledného dňa prepotkoval ako jediný na každom progresse a to od jeho začiatku.**

V stredu dvanásťeho neboli k dispozícii dvaja warloci. Nie však Laurian. Šlo sa preto HCčko, kde sa equipoval nový warlock a to Newiik. Progress sa teda výnimočne presunul na štvrtok, lenže vtedy nebol ani Brokovnice ani Ariyani. Miesto nich teda núdzovo LG siahla po Kundalfovi a nejakému Apsllarovi. Progress bol však strata času, lebo bez Ariyanoho to bol nový fight. Než raid nabehol na progress z predminula trvalo ďalšie 2 hodiny v nedele. Blížili sa Vianoce. Ešte stále ostávalo päť dní, kedy sa mohol spraviť extra progress. Medzitým ale nerfli afflinu, takže Laurian sa musel naučiť nový spec. Destro bol však paradoxne ľahší, takže to nebol problém. V stredu 19.12.2018 bol nakoniec posledný raid pred pauzou. V januári by to bol pretek hlavne s časom, pretože blížil sa release nového raidu, na ktorý Laurian spravil ako vždy stratégie v slovenčine na discord a zorganizoval aj 2 konferenciu v súvislosti s ním. To však nebol jediný vianočný darček pre Seekers.



...

Ahojte, pre tých ktorí chcú získať hiveminda za chvíľu bez lovú na monokle dajte mi vedieť bud' na mail do hry, sem na facebook, discord či battlenet. Dám dokopy skupinky s ktorou mounta v priebehu 15 minút získate. Nebude to však naraz ale viem vám mounta zaručiť do päť dní. Začíname od dnes! Laurian



Videli to: 69

Laurian to guilde dlhová. Za tie absenciu kvôli lige majstrov. Aj vďaka jeho groupe si desiatky Seekrov mohlo užiť tohto

mounta bez toho, aby vôbec vedeli za čo ho majú. Za to veľká vd'aka hlavne Tomasovi, že to s ním chodil.

Posledný raid pred pauzou dopadol úspešne. Laurian sice ešte v aflli, ale guilde sa podarilo spustiť modul aj tretí krát a best pull bol zrazu 24%. Bolo teda potrebné už len dolaďať pár detailov, aby sa LG dostala do poslednej fáze.

Skončil sa tak ďalší Laurianov rok vo WoW. Laurian sa opäť za svoje činy stal Officerom roku. Jeho moc v guilde už nebola taká veľká, ako na konci legionu a postupne o ňu prichádzal. Ďalší rok bol v jeho kariére prelomový. Na začiatku roku bol len obyčajným officerom guildy. Vďaka usilovnej práci však dokázal urobiť zo Seekers najpopulárnejšiu guildu na Drak'thule. Lebo ako jeden mûdry človek povedal : "K vybudovaniu dobrej guildy nie je nutné nič viac ako veľké množstvo času." A čas sú peniaze. Tie spravili guildu The Ambition ale o tom neskôr.

Na nový rok si LG skúsila doplnená o členov s MG mythic farmu. ID na Ghuuna bolo stále k dispozícii a ďalšie ID sa už malo progressovať. Laurian využil pauzu na to, čo už kvôli nedostatku času dlho nemohol robiť ale šlo mu to najlepšie - nábor. Porušil tým Aladarovu dohodu s Rapidom, ktorú si dali po skončení prvej MG na konci antora o nebraní si ľudí.

Laurian kašlal na celý K o K. Okamžite ponúkol miesto v raid groupe po Parazitovi a Rapidovi dvom najlepším R3 raiderom – warlockovi Leemorganovi a spriestovi Akxutiske. Corrupt ani Wili neboli ešte k dispozícii. Na warlocka teda switchoval novogearnutý Newiik a spomínaný Lee. Chýbala naviac Taurisa, takže do healu musel Arokh. Miesto neho šiel tankovať Katolik a dlhú dobu už neboli k dispozícii ani Alphine, preto sa progressovalo ako od začiatku. LG sa sice pomaly ale nakoniec podarilo postupne spamätávať a dostávať sa tam, kde boli pred koncom roku. Prvý raid sice nič moc, no na druhý to už vyzeralo o čosi lepšie. Na best pull sa však naviazať nepodarilo. Druhý raid šiel opäť tankovať Arokh a healovať šiel Lískulka. Do raidu opäť zavítal Luriol, lebo Akxutiska už upravil dochádzku na 50%. Odtrhnutím jeho a Leeho Laurian definitívne pochoval Rapida a jeho groupu. Ten preto musel joinúť R1, čo bola v podstate odmena ale pre neho asi nie. Rapid sa za to raz zúfalo Laurianovi pomstil. No nič to nebolo. Rapid hned' na to odlogol a viac už nelogol. Laurian ho zruinoval tak, že mu odobrali officera, čo už nezniesol. Na druhom raide sa však vrátil Wili aj Corrupt, takže sa prvý krát išlo so 4 warlockmi. Do poslednej fáze sa LG vo veľkom dostala už ďalší raid a bola krôčik od historického úspechu. A to napriek tomu, že ani jeden z K o Ku neboli k dispozícii. Šlo

sa opäť na 3 warlockov. Šancu opäť dostał Luriol. Už vôbec však neprišiel Corruption. Ten aj napriek sľubu že príde, neprišiel a obral sa tým o Cutting Edge. Nakoniec prišiel vyplakávať k Laurianovi, či ho aj napriek zrade opäť s ďalším tierom zaradí do zostavy a Laurian mu ako milostivý leader vyhovel. To však opäť predbiehame. Guilde sa podarilo dostať Ghuuna na 7%. To bolo stále veľa a guilda sa potrebovala dostať do poslednej fáze častejšie, aby si ju naprogressovala. A presne o tom mal byť nedelňý raid. Progress opäť o niečo pokročil a aj napriek plno mechanickým chybám v poslednej fáze to bola dmg, ktorá guilde chýbala. Laurian už vtedy na paladinovi zvládal obstojne všetky specy. Na warlockovi však mal stále medzery. Dobre sa ho naučil vd'aka ľud'om z K o Ku. V nedelu opäť došiel Lee a Newiik šiel opäť s warlockom takže opäť boli štyria. Z tohto raidu pochádza záznam od Tomasa aj s tskom : <https://www.youtube.com/watch?v=5hMnV4ECnYs>

To si dovolil skritizovať polozúfalý Proff, ktorý si chcel do Lauriana kopnúť, a ešte aj naplánovať jeho pád v BoDku. V utorok sa podaril dokonca 0% pull, no Ghuun padol až v stredu na prvý pull.

1		Tank		386	36.7				
2		Tank		382	34.9				
3		Healer		381	35.7				
4		Healer		372	31.3				
5		Healer		383	34.2				
6		Healer		383	36.8				
7		Healer		384	37.5				
8.		M DPS		386	38.3				
9.		M DPS		382	34.4				
10.		M DPS		385	35.6				
11.		M DPS		382	37.3				
12.		R DPS		384	35.5				
13.		R DPS		384	35.0				
14.		R DPS		385	37.6				
15.		R DPS		385	38.6				
16.		R DPS		389	40.2				
17.		R DPS		384	38.0				
18.		R DPS		379	34.6				
19.		R DPS		383	34.3				

A bolo vymaľované. Laurian sa stal definitívne najslávnejšou osobnosťou v dejinách Seekers. Výsledný kill ale nemal takú dohru, akú Laurian očakával. A my sme tu na to, aby sme si vysvetlili všetky detaile. Najprv však video z killu od Tomasa :

<https://www.youtube.com/watch?v=wZlsYfdyuYg>

Seekers sa killom posunula do world 1600vky a rovnako ako pri kille Aggramara bola 17. Guildou na realme. Nasledovali 3 dni gratulácií zo všetkých strán. Laurian ukázal Ferošovi, že to v Seekers vedia zabíjať aj bez Zasza. Laurian ukázal Phyrexovi,

že LG nie je žiadna ostuda. Laurian ukázal sám sebe, že má na to progressovať cutting edge. Laurian si v podstate splnil svoju úlohu. Tak to totiž bolo na konci Legionu. Aladar povedal, že Seekers plánuje cutting edge groupu na BFA a chce, aby ju viedol Laurian. Chápe, že to prvý tier bude náročné, a chce aby sa zatial' groupa zohrala pred prvou cutting edge. Laurian teda nie len, že si splnil úlohu, on prekonal očakávania. Do tej doby išlo o najväčší úspech Seekers. Kým nezískajú Seekers Hall of Fame (to sa nikdy nestane), budú všetky ostatné úspechy druhoradé. Pretože d'alšie cutting edge sú už mainstream. Nezáleží, že dali world 737. World ranking je len číslo, dôležitý je achievement a titul. Laurian by však cutting edge z Uldiru nevybojoval bez spojených síl Proffovej Asociácie a Alysaarovho tímu a ich spojky Achseho. Teraz mohli pracovať na svojich plánoch. Prvá vec bola dohodnutá. Proff vybojoval Alysaarovi rank up. Teraz musel splniť on svoju časť dohody. Alysaar však ešte nedosiahol čo chcel. Ferošova skupina stále existovala. Lauriana demote nenormálne naštval. Samozrejme to nedal najavo, no Iki na to nemal právo. Demote člena vedenia je dôležitá vec, ktorá by sa mala podľa Ikiho ústavy odhlasovať jednotlivými členmi vedenia a to vrátane Lauriana, ktorý bol členom vedenia. Toto twoje rozhodnutie Iki bolo všetko, len nie demokratické. Ako Zákonodarca si si opäť utrel

do zákona svoj zadok a viac si neriešil. Samozrejme každý vie, prečo si to nespravil. Jediný, kto by za niečo také hlasoval si ty a Janoku. Alysaar vtedy ešte neboli súčasťou vedenia, takže žiadny hlas by nemal. Jeho pretlačenie by bolo tak isto protizákonné, lebo pre ďalšieho člena vo vedení nebolo miesto. A keby si to aj spravil, stále by ti chýbal jeden hlas. Phyrex, Aladar aj Laurian by hlasovali proti. Je dost' pravdepodobné, že Proff by si omotal Wiliho kvôli tomuto o niečo skôr a jeho hlas by si vybojoval. To sú však len dohady. Laurian naviac nespôsobil nič, za čo by si demote zaslúžil. Do guild chatu môže písat' kto chce a čo chce. Laurian v ňom nikomu nenadával a nijak sa neprevinil proti pravidlám guildy. Groupu doviedol až ku cutting edge a to už nikto nezmení. Na druhú stranu aj sám Laurian by si priznal, že rola vedenia mu pridávala starosti, ktoré nechcel a rád by sa venoval tomu, v čom bol dobrý. V raid leadingu a nábore. Keby si o tom s ním Iki pohovoril, Laurian by to bral inak a z pozície by ihned' odstúpil. A to aj na základe toho, že Alysaar spravil pre cutting edge viac. Ale ty si to spravil zbabelo, ako všetko ostatné čo si spravil pred tým. A to len kvôli tomu, že ti nejaký pomätený sociopat tankuje raidy. Hanbi sa. Laurian bol teda definitívne demotnutý na officera. Demote je totiž presne to, čo človek

potrebuje pred novým tierom, keď odvedie dobrú prácu na jednotku.

Laurian sa nezabudol v ten deň pochváliť na discorde IG, kde mu pohraloval najmä Šedou, ktorý dal CE týždeň pred ním. Pôvodne nechcený člen raidu v IG bol zrazu ingame úspešnejší, než ich najlepší člen Kriimka.

Vráťme sa späť k Ikimu. Ten prvotriedny hajzel premenoval Laurianovu groupu na PG. Čo si to tá špina, ktorá má v ústave napísané o autonomite raidu dovoluje? To ako premenovať niekomu groupu je v poriadku? To je tak závažná vec, že musí do toho vstúpiť GuMko a konat? Si pokrytecká sviňa Iki. Aspoň si to priznaj. Laurian si priznal každú chybu, ktorú spravil. V tejto knihe o tom nájdete kopec odstavcov a ešte aj nájdete. Vždy sa za ňu ospravedlnil. To sa o Ikim povedať nedá. Niet sa čudovať, že sa narodil bez chrbtovej kosti.

Podľa menej sa vrhnúť na veci z minulosti. Tento odstavec je špeciálne venovaný druhému najlepšiemu Seekrovi k dnešnému dňu - Formbimu (prvý som ja)(podľa Lauriana). Ten dal Laurianovi zadarmo 2 vzácných mountov. Sandstone draka a Sky golema. Laurian týmto Formbimu ďakuje a ako jediný bude pri zničení Seekers ušetrený.

Teraz sa vráťme do novembra minulého roku. Laurian strácal moc. V snahe si ju udržať bol ochotný ospravedlňovať sa aj za veci, ktoré neurobil. Ospravedlnil sa ale samozrejme aj za veci, ktoré urobil. Aj tých zlých bolo dosť. Nedá sa to ani zd'aleka porovnať s Proffom alebo samotným Ikim. Každopádne vyvrcholilo to Laurianovou dlho správou na discorde Seekers, ktorú si teraz rozobereme.



Laurian 11/06/2018

Ahojte, chcel by som sa týmto celej guilde ospravedlniť za moje správanie od doby od začiatku datadisku až do včerajšieho dňa. Aby som to trochu rozvinul tak sa chcem ospravedlniť za moje povýšenecké chovanie voči ostatným raid groupám a robenie si srandy z ich progressu v podobe memes a "vtipných poznámok" na tsku. Skúsim trochu pospomínať do nedávnej minulosti a snáď spomeniem všetko aby ste ma dokázali čo najviac pochopiť prečo som konal ako som konal popr. nekonal. Do BFAčka som mal väčšie plány založiť groupu ktorá mala dosiahnuť cutting edge. Ľahko sa to vtedy povedalo no chcel som byť pripravený preto som s prípravami začal už niekoľko mesiacov pred začiatkom datadisku. Dôležité pri skladaní groupy sú prvorade ľudia a na základe skúseností z legionu som vedel čo za ľudí v raide chcem a čo nie. Začal som s obopisovaním ľudí od nás, následne ľudí z iných guild u ktorých som videl určité výsledky a doplnil o ľudí ktorých mi ľudia doporučovali a naivne dúfal že to bude stačiť. Každému som vysvetlil podmienky prijatia do groupy a čo budem od neho vyžadovať. Nemal som ale financie na rozvoj groupy preto som po ľuďoch potreboval aby na consumables používané počas raidu ako sú feasty a flasky prispievali zo svojho. Už od začiatku datadisku to šlo so mnou dole vodou, prvé dni som úplne vyniechal kvôli problémom s počítačom. Počas tohto obdobia som dobral ešte pári ľudí a prišiel prvý raid. Ešte pred ním mi vypadol kľúčový warlock a mal som šťastie že som pári dní pred tým dobral corrupta ináč sme sa mohli rozpadnúť ešte pred prvým raidom. Už prvý raid sa nám nepodarilo clearnuť normal čo neveštilo nič dobré. Prichádzali ďalšie raidy, s progressom bol veľký problém, nebol som spokojný ani so svojimi ani s výkonmi ostatných, pred každým raidom som musel aj musím riešiť problémy s nedostatkom feast a kotlíkov na ktoré väčšina raidu úplne kašlala. Nedokázal som si na raide spraviť poriadok a nebol som ani veľmi dobrý raid leader.

Toto je prvá časť správy. Je pravda, že Laurian sa správal povýšenecky. Nie však voči všetkým ostatným groupám, len

MG. Phyrex totiž nazval LG ostudou guildy. To sa hodí povedať niekomu, komu ste predhodili groupu s najvyššími ciel'ami a nárokmi. Oukej, vy ste mu je nepredhodili. Vy ste mu nariadili si ju aj zložiť. Takže toľko k tomu. Vy sami ste Lauriana k tomu vyprovokovali. Napriek tomu Laurian uznáva, že nie všetko bolo fajn. To na tsku síce bolo len v súkromnom kanáli Order of the Laurian's hand, ktorý mu Iki zmazal (kretén), ale ked' aj to je porušenie Ikiho ústavy, tak nech. Nasledujúce vety sú skôr také historické o tom, ako to bolo. Laurian nijak neobhajoval svoje výkony a s nikým sa o tom ani nehádal. Proste čušal a snažil sa zlepšiť, a to aj ako raid leader. Vety slúžia k tomu, aby sa chápalo, že Laurian to nemal tak jednoduché. Byť officerom v PG, kde je ciel' zabít' čo sa stihne je niečo iné ako sám viest' cutting edge gropu, ktorá CE nikdy pred tým nezískala. Vety Laurian nepísal, aby ho všetci lutovali, nech to vyzerá akokoľvek. Písal ich aby ho pochopili. Pod'me d'alej.

Problémy začali pribúdať, tlak narastať a raid čo raid som sa obával aj obávam o jeho existenciu. Okrem toho som mal aj mám problémy in real life kde mám momentálne kopec učiva na maturitu, mám nejaké domáce povinnosti a pod. Naivne som si myslel že toto všetko budem stíhať. Aj by som stíhal ale moja snaha nedokázala vyriešiť problémy niektorých ľudí a tak mi odišlo veľa kľúčových hráčov ako je dream, klimo, ava. Ešte predtým ďalší kľúčoví hráči ako je marp alebo kundalf. Ďalej to boli aj migell, muminek, sestrienka. Títo ľudia odišli z rôznych dôvodov, jedným sa nepáčila atmosféra na raidoch, jedným kropička, jedným úroveň našeho progressu, iným snaha ľudí v LG sa niekam posunút a iným všetko dokopy ale aj plno ďalších dôvodov. Musel som rozmyšlať ako v krátkom čase zlepšíť situáciu a aby sa mi groupu podarilo nejako zachrániť. A zúfalá situácia ma donútila robiť zúfalé činy. Tlak sa stále stupňoval a stupňoval a začalo to so mnou robiť zle. Začal som byť k ľudom viac ostrejší, arogantnejší, začal som si vyskakovať na ľudí na ktorých by som si pred tým nikdy nedovolil. Cítil som vnútornú potrebu ukázať ľuďom čo o nás pochybovali že na to máme a z toho vzišli tie sračky v guild chate ako LG 4/8M, hádanie sa s ľudmi , spamovanie v guild chate a pod. Zle na tom bolo aj to že takmer nik z LG mi to nikdy nevyčítal a namiesto toho ľudia z LG začali nenávidieť ostatok guildy a robiť si z nich srandu. Tým čo si zachovali vlastný rozum to začalo ešte viac vadiť a postupne z guildy odišli. Celú dobu som si myslel že za toto všetko môže úroveň našeho progressu a tak som sa snažil problémy vyriešiť naberaním kvalitných ľudí ktorí by posilnili náš raid čo mi brutálne nevyšlo. Mnohí tvrdili že za zmenu mentality niektorých ľudí z LG môže kropička ktorého väčšina guildy nemusí a ja stále neviem či je to pravda alebo nie. Musím uznať že k pár stupidným činom ma vyprovokoval on sám. Skrátka vo všetkom som bol len jeho bábka v podstate raid vnútorne viedol on a nie ja.

Najprv k tým ľuďom čo odišli. Chýba tam dôvod Proff. Laurian nespomenul na konci prvého odstavca mená, pretože žiadne neboli. Ospravedlňoval sa za niečo, čo neurobil. Nikdy nezačal bezdôvodne na niekoho vyskakovat'. Vždy to bola len spätná reakcia, ktorú Laurian považoval za primeranú. Bol predsa členom vedenia a nemalé zásluhy na rozvoji guildy a keď sa do neho oprie nejaká FG sviňa, čo v živote nevyprogressovala ani world 5000 tak sa bude brániť. Nie je predsa target dummy, ktorá dovolí každému do nej kopat'. Hádanie je len výmena názorov. Laurian sa hádal rád. Kým nepresvedčil druhého

človeka o správnosti svojho tvrdenia pokračoval by v hádke aj niekoľko hodín. Je však pravda, že v istom momente sa mala presunúť do whispu. V guild chate sa to dalo považovať za spam. Preto sa za to ospravedlnil. Ospravedlnil sa Dream niekedy za svoje spamy typu : hijohisjgijajiofa pred invitom na raid? K tomu Kropičkovi: Laurian bohužiaľ musí uznáť, že vo finále nebol dobrý nápad ho do groupy brat'. Aspoň nie hned' na začiatku. On nič zlé neurobil. Neporušil pravidlá LG ani guildy. Laurian však s ním nikdy neprogressoval aktuálny tier a nevedel, aký to môže mať dopad. Lepšie by bolo , keby sa pripojil uprostred tieru. Ľudia by si tak mohli zvyknúť špeciálne na neho. Takto si museli zvyknúť na plno nových ľudí + Kropička. Na druhú stranu, keby Kropička v groupe neraidoval od začiatku, progress HC Zula by trval o jeden dva dni dlhšie a nikdy by nezvniklo to legendárne video. Takže Laurian má dodnes ohľadom toho zmiešané názory.

Situáciu v raide som zvládal menej a menej až som na raide oznámil že sa vzdávam funkce leadra groupy v prospech niekoho kto sa na to bude cítiť kedže ja som na celej čiare zlyhal. Ľudia ma však presvedčili aby som to nevzdával a že situácia nie je taká zlá ako sa zdá byť. Stále som sa snažil zistiť v čom je pes zakopaný. Snažil som sa plniť požiadavky jedného raidera lenže tie boli na úkor požiadaviek iného raidera. Nebol som si istý čo je v tú chvílu správna možnosť. Či mám vyhodiť kropičku alebo nie, čo by som tým získal? Vrátili by sa ľudia čo odišli alebo by som len prišiel o ďalšieho raidera? Začal by som robiť väčší tlak na ľudí aby so sebou a svojimi výkonmi niečo začali robiť? Začali by sa snažiť alebo by sa mi na to vysrali a groupa sa rozpadla? Bál som sa robiť nejaké zmeny lebo som sa bál že by to mohlo dopadnúť ešte horšie. No momentálna situácia ma presvedčila že horšie to už byť nemôže preto som sa rozhadol zakočiť trochu racionálnejšie a napadlo ma to skúsiť takto. Od teraz sa budem snažiť stať opäť tým Laurianom ktorým som bol v legione. Preto sa ešte raz ospravedlňujem všetkým ktorých som v poslednej dobe nejakým spôsobom urazil, naštval alebo iným spôsobom spravil zle. Je mi to všetko lúto a dúfam že to nepíšem až moc neskoro. Predsa len som z vás takmer najmladší a ešte nie som úplne zrelý na to aby som si mohol dovoliť rozprávať niečo ľuďom ktorí tú hru hrajú už nejaký ten rok a sú mentálne vyspelejší. Preto si nemyslím že mám na to byť ideálnym leadrom aspoň zatial. Kedže mám čas budem hovoriť aj menovite. Moje ospravedlnenie patrí hlavne Aladarovi a MG za to že som sa im staral do progressu. Skutočne som chcel len pomôcť no robil som to asi spôsobom ktorý neboli úplne ideálny a v istých momentoch som bol k ľuďom toxickej. A nedokázal som sa asi zmieriť s tým že o moju pomoc nestojíte. Ďalej phyrexovi za všetky keci ktoré som proti nemu mal a v svojej groupe oňom vravel nepekné veci. Kriosovi za moje toxicke reči v guild chate a za trápne provokovanie slovami čo je barka a pod. Ayleemu za to že som mu zmenil note. Apymu za to že som spamoval v guild chate. Falcovi sa povýšenecké kecy. Z LG všetkým ľuďom ktorí ma celú tú dobu museli znášať predovšetkým klimovi a dreamovi. Tak isto celej guilde ktorá musela čítať moje sračky v guild chate. A samozrejme ikimu že sme to zbytočne museli riešiť na poradách. Snáď ma teraz aspoň trochu chápete a dáte mi novú šancu. Tentokrát nebudem nič slubovať ale budem sa snažiť byť tým officerom roka za ktorého ste si ma pred mesiacmi zvolili. Prajem všetkým veľa šťastia v hre aj v RL aby sa vám darilo a verím že nás čakajú sľubné zajtrajšky.

 13  1  1

Perfektný začiatok. Toto sa predtým v knihe nespomenulo. Laurian si uvedomil, že zlyhal a ponúkol na raide svoju funkciu aj rank. 100% raidu však bolo proti. A mali pravdu. Laurian na koniec dovedol svoju groupu, tam kam plánovala - na trón

menom Cutting Edge. Podľa k tej pasáži ako sa Laurian snažil plniť požiadavky jedného raidera na úkor druhého. Dajme za príklad farmenie AP. Jeden sa stážoval, že druhý nefarmí AP. Ten čo nefarmil AP sa ospravedlňoval tým, že nemá toľko času. V raide bolo v tej dobe pár poctivých ľudí a zvyšok boli pohodári, ktorí verili, že progress je reálny aj bez toho. Komu má Laurian vyhovieť? Ak vytvorí nejaké podmienky minimálne ilvl necku, leavla by mu časť ľudí, čo AP nefarmí. Ak by nič také neurobil, leavla by mu časť ľudí, ktorí ju farmia. Samozrejme, že by mal vyhovieť tým iniciatívnejším čo sa snažia. Lenže tých bolo menej a aj tak si Laurian nemohol dovoliť prísť o nikoho. A to sa netýkalo len toho. Riešil sa aj raid time a podobné veci. Stačí si spomenúť na Posthornyho naštvanie v Legione. Nakoniec to tam Laurian aj tak vysvetlil, takže prepáčte za tých pár riadkov naviac. Druhý odstavec je pekný. Laurian bol tým istým Laurianom, ktorým bol v Legione. Ale teraz mal nový rank, novú funkciu, hrá s inými ľuďmi a ľudia sa menia. Laurian ale nemohol byť ten dobrý Laurian, ktorý s každým vychádzal, pretože mohol. To môže len radový raider, prípadne class leader alebo officer. Nie leader groupy. Ten sa nikdy všetkým nezavdačí. Keby niekto argumentoval tým, že práve preto dostal demote, stále platia argumenty o tom, že si ho nezaslúžil a že bol prevedený proti

ústave guildy. Nakoniec by to však fungovalo. To by však v groupe nesmel byť Proff, ktorý sa rozhodol vziať situáciu do vlastných rúk. Laurian sa chlapsky ospravedlnil Aladarovi, ktorý si ospravedlenie zaslúžil. Ospravedlnil sa Phyrexovi, ktorý si ho zaslúžil len z polovice, lebo tiež hral svoju rolu, keď sám urážal LG. Kriosovi by sa mal ospravedlniť aj Klimo a podobní experti, keďže to s tou barkou vymysleli oni a používali to vždy, keď napísal niečo do gchatu. Na ten Ayleeho note sa Laurian už nepamäta, ale asi to urobil. Nepamäta si ani na Apyho, ale asi to tiež robil tak sry chlapci. Falco by sa mal skôr ospravedlniť Laurianovi, ale nechajme to už tak. Rovnako aj Klimo a Dream. To Laurian musel znášať ich. Ospravedlenie Ikimu Laurian okamžite bere späť. Tomu hajzlovi patrí jedine kick a ban na vlastnom discorde ale určite nie ospravedlenie. Každopádne to bol dobrý nápad, niečo podobné vypustiť do sveta. Podľa reakcií to ide zistíť. Aby Laurian nemusel zmieňovať všetkých, mazal preto do istej chvíle, než mal istotu že si to všetci prečítajú všetky komentáre. Tie boli len pozitívne, takže ich sem nemusím dávať. Laurianovi bolo odpustené. Síce on ani zd'aleka neboli najhorší, ba naopak. Situáciu nekomplikoval a zodpovednosť prevzal na seba. Guilde to splatil ďalšou prácou, vďaka ktorej LG získala cutting edge + Hivemindom.

Ešte si objasníme jednu kauzu. Laurian v reakcii na to, že LG je ostuda guildy vytvoril na wowprogresse raid groupu pre LG. Tým umožnil MG reprezentovať progress guildy. Samozrejme tragédia najvyššieho kalibru. Laurian prosté zašiel prid'aleko a zaslúži si najhorší trest. Aspoň tak to v istý moment vyzeralo. V podstate šlo len o vtip a akciu šlo jednoducho zrušiť.

Aladar pred Vianocami opustil rady Seekers kvôli problémom v RL. Bol to Proffov ľah. Na discorde PA sa totiž dlhú dobu riešilo, že Laurian má vo vedení kolegu, ktorý ho vždy podrží. Proff mal prísť s plánom, ako sa zbaviť Aladara. Laurianova guilda nezistila AKO to urobil, no zistila ŽE to urobil. Sami teda vidíte, že je plno záhad, ktoré ešte detektívnej tejto guildy neodhalili.



Laurian 01/17/2019

Ahojte, pôvodne som mal pripravenú dlhú dakovnú správu so zhrnutím celého uldiru. To som sa rozhodol radšej spisť do online knihy ktorá bude dostupná neskôr. Osobitne som dakoval doležitým ludom a osobitne za kazdu jednu vec ale keďže viem že by ste to aj tak necitali tak to spravim jednoduchšie. Niektori spravili pre LG viac než niekto riadko co je v tejto chvíli nepodstatné. Preto nechcem aby ste sa niekto urazili ak niekomu podakujem viac než niekomu. Preto by som chcel v prvom rade podakovať Alysaarovovi za peknú spoluprácu a vsetko ostatné čo pre LG robil aj robí bude. Potom Arokhoval, Arkovi, Taurise, Liskulkovi, Tomášovi, Katolíkovi, Splinovi, Newiikovi, Marleemu a Psychovi za oddanosť LG od zaciatku do konca tieru a za slusné výkony. Ďalej sa chcem podakovať Wizovi, Anaemu, Brokovnici, Achsemu, Asadafasovi za zapojenie do progressu v priebehu tieru. Najspeciálnejšie podakovanie po Alysaarovovi patri Luriolovi ktorý hrdo reprezentoval LG na lavičke čo sa ďalší tier isto zmení. Ďalej Wilimu a Leemu za pomoc na Ghuunovi, Ariyanimu a Dreamovi za navrat do LG. Ale aj ďalšom ktorí LG v priebehu opustili ale spravili dosť pre groupu dosť. Predovšetkým Klimovi a Bivrakovi. A tak isto vsetkým ostatným ktorí prispeli pomôcť aspoň na jeden progress. Verím že ti z vás s ktorými som bol spoločne budete v tom pokracovať. Ti s ktorými som bol menej spoločne sa zlepšite. Este dakujem celej gilde za podporu v priebehu progressu. Gratulujem vsetkým ku Cutting Edge a prajem vela štastia do noveho tieru.

2 1 1

Pre Lauriana bola priorita progress. Preto sa musel podľať podľať aj zradcom, ktorých nemal v láske. Najväčšiu zásluhu mal bez pochyb na Cutting Edge Alysaar a hned' po ňom Laurian. Povedzme si prečo, keďže táto kniha je pre filozofovanie ako stvorená. Alysaar bol jediný s lepšou dochádzkou ako Laurian. Niku ju za celý tier nemal lepšiu. Lauriana samozrejme limitovala liga majstrov, inak by sa Alysaarovovi vyrovnal. Alysaar mal však pripravených altov vrátane Blood DK, bez ktorého by bola LG na Zekvozovi a Mythraxovi nahraná. Alysaar prišiel s taktikou na MOTHER, zohnal v priebehu pári ľudí, z ktorých bol najdôležitejší Achse. Aj keď jeho úmysly boli pomstíť sa Ferošovi a neváhal pri tom odstaviť Lauriana,

mal najväčšie zásluhy na cutting edge. Potom tu bol Laurian, ktorý síce pár krát nebol vo svojej koži, no keby nerobil nič, malo by to rovnaký efekt. No bol to Laurian, kto LG pripravoval ešte počas Antora. Bol to Laurian, kto osobitne zháňal človeka do človeku a kto groupu založil. Bol to Laurian, ktorý calloval každú abilitu a pripravoval taktiky a assignmenty na každý fight. Bol to Laurian, kto bol ochotný switchnúť classu, keď to raid potreboval. Bol to Laurian, kto bol za groupu zodpovedný a bol to Laurian, ktorý vždy musel všetko riešiť. Preto jeho prínos by nemal nik spochybniť. Od ostatných sa očakávalo len to, že si svoje odrajdijú. Bivrakovi by Laurian mal podľať, že zachránil LG invitom 6 nových ľudí v dobe, keď bolo členov LG najmenej, no sám potom LG opustil. Preto prínos vyššie uvedených (arokha, taurisi ....) bol podľa Lauriana vyšší. S takmer istotou však Laurian môže povedať, že bez každého, koho v správe spomenul by sa cutting edge nedala.

Toto však bežalo v hlave iba Laurianovi. Prichádza totiž tier, ktorý otrásie samotnými základami guildy.

## **22. Kapitola – Nespravodlivost'**

Na túto kapitolu ste čakali, čo? Kvôli nej ste si asi otvorili knihu. Aspoň poniektorí. Pokial' si však neprečítate

prechádzajúcich 64 000 slov, Laurian bude mať k dispozícii silný argument : “Prečítaj si predchádzajúce kapitoly a pochopíš.” Tak do toho Seekri. Večnosť ste asi ešte nenašli. Zabit’ čas môžete hľadaním pravdy. Aj na to však existuje špeciálna guilda. No pod’me na to.

Mal začať nový tier a v LG teraz bolo 5 typov osobností. Jednu reprezentovala väčšina groupy. Tie ďalšie boli Laurian, Proff, Alysaar a Achse.

**Väčšina groupy:** Pod’me si užiť tento tier. Získajme cutting edge a bavme sa hrou.

**Laurian:** Musím dokázať Ikimu, že sa zmýlil, ked’ ma demotol. Získam cutting edge vo world 1000 a tentokrát to bude vyzerat’, že je to moja zásluha, lebo tomu tak skutočne bude.

Laurian nakoniec s Tomasom boli jediní z groupy, ktorú ju získali vo world 1000.

**Alysaar:** Vyzerá to sľubne. Teraz už len pokračovať v dobre odvedenej práci. Ked’ pomôžem Proffovi zbaviť sa Lauriana, ten presvedčí Ikiho, nech mi dá GuMko. Do toho musím získať Cutting edge, aby som nabral nových ľudí, ktorí mi pomôžu prekonat’ a neskôr zničiť Feroša. Aj keby to malo trvať roky.

**Achse:** Musíme sa držať plánu a zničiť Lauriana. Som však mozgom celej operácie, preto sa tento prevrat bude konať po mojom a bude to tá najanarchistickejšia akcia v dejinách Drak'thulu.

**Proff:** Čoskoro dosiahnem svoju pomstu. Moji poskoci sú neschopní. Pridám sa opäť k Laurianovi a zasadíme ho. Tentokrát sa nebudem pokúšať zničiť groupu, len Lauriana. To je chyba, ktorú som urobil v Uldire. Groupa je silná, ale Laurian je proti nám bezbranný. S plánom začneme, ked' začnú problémy.

Ešte si spomeňme pár mien, ktorí ale plnili vôleju jednotlivých ľudí.

**Carrie:** ctrl + c , ctrl + v z Proffovho odstavca

**Klimo:** Som len Proffova cvičená opička. Ked' zničíme Lauriana, možno mi udelí milosť a slobodu.

**Ariyani:** Sklamal som majstra v Uldire. Nemám v úmysle urobiť to znova

**Newiik:** Som len súčasť groupy, ktorá chce získať cutting edge. Ak však bude príležitosť zničiť Lauriana, poslúchnem Proffove volanie.

A toto združenie malo spolu raidovať tier. Tak viete aká bola situácia. Guildu už dlhú dobu ovládal Proff, takže Iki bol len figúrka. O tzv. “PG” budem d’alej hovoriť len ako LG. Pretože to LG je. Laurian groupu založil a len on má právo meniť názov groupy. Do dnešného dňa ostáva jej jediným leadrom. Laurian sa zaviazal, že bude oddaný LGčku na celý datadisk. To bol dôvod, prečo Laurian LG nikdy nemohol zničiť. Mohol ale nemohol. Lepšie povedané, bol toho schopný ale nemohol. Lenže lepšie povedané, on ani toho nebol schopný. Mal síce prostriedky na to, aby tak urobil ale nikdy to neurobil. Zničením LG by zničil to, za čo tie 2 roky v Seekers bojoval. Jeho práca by zrazu vyšla nazmar. Naviac Lauriana nemali ľudia radi len kvôli tomu, že bol officer roku. V prvom rade sa choval ľudsky. Laurian aj napriek tomu, že voči ľuďom ako je Proff alebo Iki pocitoval odpór, nikdy im nechcel do výraznej miery uškodíť. Boli tu ľudia s ktorými dlhý čas hral a na ktorých si zvykol. Ľudia ktorí boli súčasťou iní ako on, no v jednu dobu t’ahali za jedno lano. Boli to skvelé spomienky, ktoré by takým Laurianovým činom ako je zničenie groupy, stratili na hodnote.

Pod’me späť k progressu. LG (áno, je to LG) nemala ani týždeň pauzu a hned’ tu bol nový tier. Rady LG doplnili teda Proff a Carrie, ako to bolo vyššie spomínané. Nie však z nejakého

cutting edge dreamu. Ten bol Proffovi ukradnutý. Okrem nich nový mage z hordy menom Cárymáryfuk, ktorý hral celkom slušne, no moc v guilde nevydržal. Marlee switchol na DKčko s nickom Posraljsemse. Wiza s Tomasom šli do K o Ku. Laurian to bral spočiatku ako zradu, no po joinutí K o Ku sa im divil, prečo tak neurobili už dávno. Obom totiž napísala Del, ktorá už Laurianovi liezla na nervy. Po Aleightovi mu zobraťa aj Tomasa. Laurian však ešte nechápal, že K o K už v tú dobu bola lepšia guilda než v Seekers. Guild Master Mlekar neboli totiž nikoho bábkou. Del teda zachraňovala ľudí zo Seekers pred Proffom. Wiza, ktorý mal podľa všetkého problém s Laurianovým callovaním to neskôr zabalil, lebo už tam neboli Laurian, ktorý by mu calloval mechaniky.

Dost' bolo rečí. Pod'me na BoDko. Taktiky samozrejme boli, konferencie tiež. Laurian si spravil očko u ďalších ľudí. Cpal sa mu do toho aj Alysaar, ktorý chcel ukázať, že taktiky ovláda oveľa lepšie. Prd makový. Len sa zbytočne snažil upozorniť na chyby, ktoré Laurian urobil. Moc mu to nevyšlo.

Nadišiel deň D a nový raid. Začalo sa s normalom. Laurian nebude zbytočne riskovať s Heroicom. Streda a nový tier znamenali o hodinu dlhší progress. Problém nastal u opulencie, ktorá nemala ignorovateľné mechaniky. Raid preto musel skutočne zabíť addky naraz, vyhnúť sa flamom a hlavne healeri

museli zobrať ten hlúpy kameň, ktorý ochraňuje pred oneshotom. Menšie komplikácie vznikli na Mekkatorgouvi, kde sa stretávame s mechanikou, kde môže jeden človek wipnúť raid. Väčší problém nastal až tam, kde ho Laurian očakával. Blokáda bola prvé ID dost' pretunená. Hlavne počtom HPčok. Fight musel byť zahraný o niečo dokonalejšie a polovica raidu nemôže zomierat' každý pull na sea swell. Jaina bola sice chaotická. Väčšina raidu bola dlhý čas freeznutá. Ten naštastie nedával taký dmg. Fight trval 12 minút ale Jaina bola dole o pol jedenastej. Normal sa teda zničil v predstihu a tak sa guilda vrhla na heroic, kde stihla zabíť primitívnych championov. Tým končil úspešný raid. Pre Proffov plán boli klúčové problémy a drama, ktoré tak skoro neprišli.

Pokračovalo sa vo štvrtok. Jadefire Masters ani Grong veľa pullov guilde nezabrali. Horšie to bolo s Opulenciou. Tá PG zdržala o čosi dlhšie. Veľké množstvo random smrtí urobili svoje. Alysaar kvôli svojmu plánu zničiť Feroša, zvýšil požiadavky od jednotlivých raiderov. Nutnosť bola mat' alta a pod. Skrátka veci, ktoré LG limitovali v Uldire. Kvôli tomuto a Proffovi mu ale veľa ľudí odišlo. Raid sa dostal aj na progress Conclave, no tie nie a nie zabíť.

Už v prvej ID sa konal normal alt run. Každý si musel equipovať aj svojich altov. S progressom sa pokračovalo v nedeľu. Na conclavu sa Laurian pripravil a tak padla na prvý pull. Rastakhan neboli na HC náročný, preto zabralo guilde len pár pullov, než sa naučila na normali ignorovateľné mechaniky. Problém nastal pri Mekkatorguovi, kde Proff začal so svojím plánom. Laurian pokračoval v callovaní väčšiny mechaník. Samozrejme bol ticho počas hlásenia farieb na robotoch. Raid mal veľké problémy dodgnúť jednu hlúpu conu od bossa, ktorú castil každú chvíľu. Laurian preto považoval callovanie týchto abilit sa potrebné. Jeho to za meleečko limitovalo minimálne a sám to vtedy lepšie zahral ak si to povedal nahlas. Po Klimovi a Bivrakovi, ktorí sa nečakane vrátili a znova odplávali, mal Laurian najlepšie logy za DPS v ten večer. Proff napriek tomu začal nariekať na všetko, čo Laurian robil. Nepáčilo sa že všetko calloval. Takže niekto, kto celý tier tankoval u nejakého Ikiho, ide teraz poúčať ako sa leadruje raid? LG, ktorá bola niekoľko mesiacov zvyknutá na Laurianove callovanie zrazu bude pri pulle počuť iba dbmko? Alysaar s Proffom samozrejme súhlasil, pretože sa držal plánu. Obhajoval to tým, že chce naučiť raid samostatnosti. Oukej, tak teraz mesiac wipujme na HCčku, kým si ostatní zvyknú na dbmko. Viete čo? Rovno odinstalujme tsko a budeme komunikovať cez raid chat.

Bolo to absurdné. A Laurian sa aj za to musel ospravedlňovať. Aj slepý by poznal, že je v tom raide nechcený. Proff už neviedol len guildu. Achse požiadal Alysaara, nech robí čo hovorí Proff. Každý sa bál niečo povedať. LG opustil Cárymáryfuk a Bivrak bol na odchode. Laurian zúfalo potreboval Maga na intel buff. Za to samozrejme mohol tiež Proff. Cárymu vybavil miesto aj transfer, aby sa pakoval do lepšej guildy. Očakával, že Laurian bude potrebovať maga a práve vtedy sa mu ozvala Mony, ktorá opustila Phyrexovu groupu len preto, aby mohla ísť raidovať s Laurianom. Samozrejme nie kvôli progressu. Tiež chcela odplatu za zničenie Blood Champions. Preto súhlasila s členstvom v Proffovej Asociácii. Chcela miesto aj pre Falca, no toho Proff odmietol. Skazil by mu to tak, ako v Antore.

Aj s Laurianovým pekným DPSkom padla za pár pullov Blokáda. Laurian sa nenechal Proffom len tak umlčať a leadroval, ako uznal za vhodné. Pred utorňajším raidom sa konala porada v PA. Dohodli sa, že dnes nechajú Lauriana callovať ako zvyčajne, aby bola väčšia šanca že padne curve, ktorú nutne potreboval Alysaar. HC Jaina nebola zas tak náročná, no Blizzard opravil bug v poslednej fáze, kedy sa dali použiť antistunové potky z WoDka. Takže posledná fáza bola náročná a LG ju tesne nezabila. Chýbalo 1%. Bola to škoda, no

nie tragédia. LG začala vo veľkom d'álšie ID. Začala mythic Championmi, ktorí boli primitívni aj na mythicu. Stačilo len v jeden moment kicknúť 2 addky. Potom prebehla ultra rýchla HC farma. Prvý wipe prišiel až na Mekkatorguovi. Ani ten a ani blokáda guilde veľa času nezabrali a tak mohli opäť skúšať HC Jainu. No tá vôbec nešla. Aj tak to bol výborný raid. Laurianove predĺženie prvých fariem o jednu hodinu sa vždy vyplácalo.

1		Tank	Selendis	393	35.7				
2		Tank	Proff	394	37.3				
3		Healer	Arien	392	37.0				
4		Healer	Arkonea	389	36.5				
5		Healer	Achse	397	38.4				
6		M DPS	Newiik	391	36.1				
7		M DPS	Laurian	395	37.3				
8		M DPS	Luriol	399	37.7				
9		M DPS	Chliapac	392	35.2				
10		M DPS	Asadafas	398	38.7				
11		R DPS	Dreamform	393	37.2				
12		R DPS	Brokovnice	394	36.7				
13		R DPS	Liskulka	180	-				
14		R DPS	Spline	391	38.7				
15		R DPS	Klimo	396	41.3				
16		R DPS	Bivrag	392	35.6				
17		R DPS	Moany	395	37.5				
18		R DPS	Liskulka	396	41.2				
19		R DPS	Corruption	390	37.1				
20		R DPS	Darkrorr	393	34.4				

LG to šlo dobre. To tešilo Alysaara ale netešilo Proffa. Laurian totiž to zmiernil presne tak, ako to Proff poňom chcel. Ubral v callovani. Achse musel vymysliť kompromis medzi Proffom a Alysaarom. Riešenie našiel v lige majstrov. Akonáhle opäť začne, využijú to proti Laurianovi. Do tej doby teda normálne raidovali.

LG strávila nedelu progressom curve. Úspešne. Zvládla to vo world 1500vke. Alysaar ale potreboval viac. V utorok sa mohla guilda vrhnúť do skutočného mythicu. Jadefire neboli ľažký boss. Ľudia sa ale museli naučiť mechaniku, ktorá na HC postihovala iba tankov. Tým myslím otáčanie sa vo vzduchu za kopajúcimi pandami. Laurianovi sa podarilo získat' hunterku Aiwee z eternálov. Veľkú zásluhu má na tom Psycho. Progress Jadefire Masters nezabral ani 2 hodiny. Guilda už ale zrazu mala problém sa nazbierat', a tak sa začalo o polhodinu skôr. Na HCčku 30 ľudí, ale keď sa má ísť mythic, tak ich nie je ani 20. Dôvod bol samozrejme jasný - Proff. Laurian to neskôr rozobral sám na discord, za čo dostal kick z LG. Proff ale všetko toto skutočne robil a rozoberieme si to práve vtedy. Zatiaľ to iba akceptujme. V ten večer sa LG podarilo urobiť pár pullov na mythickom Grongovi. To bol DPS aj healing check. LG sa niekam posunula, takže to im problém nerobilo. Horšie

to bolo v kickovaní a zabíjaní addiek. A veľa wipov zapríčinil nesprávne hodený alebo nehodený orb.

1		Tank		400	38.3			
2		Tank		395	37.4			
3		Healer		402	37.4			
4		Healer		390	37.3			
5		Healer		399	38.8			
6		Healer		396	38.4			
7		M DPS		391	36.6			
8		M DPS		388	37.1			
9		M DPS		402	38.5			
10		M DPS		401	38.2			
11		M DPS		401	39.3			
12		M DPS		403	37.5			
13		R DPS		403	37.5			
14		R DPS		180	-			
15		R DPS		396	39.0			
16		R DPS		401	42.1			
17		R DPS		397	37.0			
18		R DPS		398	37.9			
19		R DPS		397	34.7			

Ďalšie ID LG konečne zabila celú HC farmu vrátane mythic championov. Rady LG posnil aj starý známy Dablice z BC. Ten hral teraz balance druida. Ten ale poznal, čoho je Proff schopný, a v čase zničenia BC mal pauzu. Nebol preto naštvaný na Lauriana. Ba naopak, s Laurianom si padli do reči a bol rád, že mu zapezpečil miesto v groupe aj v guilde.

V nedel'u LG urobila rýchly rekill na Jadefiroch a veľmi rýchlo padol aj Grong. Áno, LG bola o triedu vyššie než v Uldire. Nejaký zásek na už zabitom bossovi bol nepredstaviteľný. Progress šiel hrozne rýchlo. LG mala na bossoch priemerne menej pullov než eternáli či v K o Ku. Kl'udne by sa mohla zaradiť medzi najlepšie grupy na Drak'thule. Lenže v ten deň bola liga majstrov a Laurian bol v prdeli. Teraz ho grupa potrebovala. Nemohol je nechať na Proffovi. Laurian neboli slepý a vedel, že má v úmysle sa Lauriana zbaviť. O to ľahšie to mal, keď Laurian v raide neboli. Opulence im nešla. Proff každú tému otočil na Lauriana a o tom, ako to ide aj bez neho. Skúsený manipulátor a sociopat však vedel, ako sa s ľuďmi rozprávať. Vedel aj o tom, že Laurian na tom tiež nie je najlepšie a čo má na srdci. Proff ho musel vyprovokovať k tomu, aby sa vyjadril. Laurian kvôli lige majstrov zmeškal väčšinu dosavadného progressu Opulencie. Kvôli nej zmeškal aj nasledujúcu mythic farmu. Proff presvedčil všetkých ostatných, že leader, ktorý má takúto dochádzku nie je dobrý pre groupu, ktorá má také plány. Mal pravdu. Jemu boli sice ciele LG úplne ukradnuté, ale Laurian nie. Samozrejme istých ľudí zmanipulovať nedokázal. Pokúsili sa vzbúriť proti Proffovi tým, že odídu z grupy. O tom Laurian sám hovoril, keď ho vyhodili z LG. Laurian aj napriek neúčasti na 2

posledných raidoch zaviedol íst' od stredy rovno mythic. Alt runy vo štvrtok povýšil na HC. Povedzme si ale na rovinu fakt, že počas každej ligy majstrov (až na tú jednu osudovú) bol Laurian k dipozícii na tsku. Síce to bolo zbytočné ale tomu sa hovorí oddanost' groupe a to, že nemá všetko na párku. Z groupy teda odišla Taurisa aj Psycho. S Proffom sa chcelo raidovať menej a menej ľud'om, čo už robili problém aj Alysaarovi. V tábore PA to vrelo oveľ'a viac. Ich plány sa skomplikovali, ked' sa Laurian vrátil na progress Opulencie. Proff si to tam viedol po svojom, čiže ked' si to zobraľ opäť na starosti Laurian, nemohlo to skončiť dobre. Alysaar v snahe pomstíť sa Ferošovi celú situáciu kl'udnil. Achse si len užíval ten nával chaosu a anarchie.

1		Tank		Arookh	404	38.8				
2		Tank		Alysaar	403	38.0				
3		Healer		Ariyani	396	37.1				
4		Healer		Arkonea	393	37.5				
5		Healer		Anae	401	38.8				
6		Healer		Achse	402	39.1				
7		M DPS		Newiik	394	36.7				
8		M DPS		Katolik	399	38.9				
9		M DPS		Laurian	402	38.5				
10		M DPS		Asadafas	404	40.1				
11		R DPS		Smajilice	401	37.1				
12		R DPS		Aiwee	394	39.8				
13		R DPS		Brokovnica	400	37.7				
14		R DPS		Lískulka	180	-				
15		R DPS		Spline	400	39.6				
16		R DPS		Bivrag	400	37.9				
17		R DPS		Lískulka	406	42.1				
18		R DPS		Wklimo	397	36.2				

Proff však v utorok zaznamenal veľké víťazstvo. V ten večer sa misky váh obrátili na jeho stranu. Lauriana v ten utorok prekvapila nečakaná liga majstrov. Nemohol znova raidovať. Musíme si povedať, že Laurian Proffovi sám nahral na smeč. Povedzme si to na rovinu. Laurian sa zachoval ako totálny imbecil bez mozgu. Nie k raid groupe ale k niekomu oveľa dôležitejšiemu, čo Laurianova pubertálna hlava vtedy nechápala. No to tu nebudem rozoberať. Laurian to nikdy predtým nepriznal, no teraz to priznáva. Urobil chybu.

Obrovskú. Nemal to robiť. Nebudem tu vôbec chodiť do detailov. Väčšina Seekrov vie, čo sa vtedy stalo. Táto kniha sa ale tejto téme nevenuje. V knihe sa rozoberá Laurianov prínos pre guildu a dôležité skutočnosti a dôvody, prečo nemal byť kicknutý. Laurian konal v ten večer zle z milióna hľadísk ale z jedného nie - guildovného. Jediná hrozná vec, ktorú spôsobil groupe bola, že nemohol raidovať. To bola úplne bežná vec, ale nie pre Lauriana. Toho zožieralo pomyslenie, že sklamal svojich ľudí. Roky ľuďom dochádzku vyčítal a teraz sám v raide nie je, ked' ho LG potrebuje. Situácia nebola taká vážna. Progress šiel aj bez Lauriana. Ten teda v ten večer opustil tsko. Nikdy svojím raiderom neklamal. Napísal pravdu o tom, čo sa stalo na discord. Nechcel to vôbec rozoberať, len napísat' pravdu a bodka. Situácia nebola vážna ani na Laurianovej strane. Išlo viac menej o pubertálne divadielko. Ďalší deň už bol pripravený na raid. To, čo však Lauriana zaskočilo je reakcia niektorých ľudí, ktorí síce mali pravdu, no zvolili ten najhorší spôsob akým ju mohli povedať. Keby boli veci skutočne také vážne, mohlo sa v ten večer stať niečo d'aleko horšie. Toto sa píše fakt t'ažko. Laurian sa za to bude hanbiť do konca života. Nehrám nikomu na city ani nič podobné. Laurian si svoju chybu uznal. To ale ľudia ako Proff, Klimo či Ariyani asi nikdy neurobia. Veľká vd'aka patrí Achsemu, ktorý proti

ním zakročil. Áno, z jeho strany išlo hlavne o to predĺžiť hádku a vyvolať tým guildovný prevrat. Nebudem tu hádzať screeny, pretože sa tu privel'a rozoberá RL a táto kniha aj celá hra je čistý roleplay. Došlo tak k hádkam na všetkých frontách. Ku koncu už nešlo len o Lauriana, ale aj o Katolika, Taurisu či Tomasa, ktorý už ani neboli v LG. Klimo tam začal obhajovať neobhájiteľné. Tým myslím jeho a Ariyanoho odchodu. Ako niekto taký môže vôbec vyčítať niekomu, že opustí groupu po konci tieru? Zapojila sa aj Mony. V ten večer padlo veľa škaredých slov a bolo cítiť veľa nenávisti. Laurian vyčítal svojim nepriateľom, ako si dovolujú starat' sa mu do jeho súkromných vecí. Oni vraveli, že je to ich názor a majú právo na to ho napísat'. Jedno je jasné, keby Laurian napísal to, čo v ten večer oni, už by mal kick. Všetko je v archíve LG. Píšem to však kvôli jednej veci. Laurian v ten večer žiadne guildovné pravidlo neporušil. Ten, kto sa v ten večer správal toxicky bol Proff a jeho ľudia, ktorí mali za cieľ k niečomu podobnému vyprovokovať Lauriana. Bez úspechu. Laurian si miesto udržal. Iki mu nemal čo vyčítať, pretože nikomu z guildy nič nespravil. Laurian ale právom klesol v očiach u plno ľudí z guildy. Samozrejme sa to za krátky čas rozšírilo. Proff teda získal na svoju stranu ďalších ľudí resp. Laurian o svojich prišiel.

Pod'me na krajšie veci.



Táto je z achievement runu. Jedného z posledných, čo Laurian v Seekers skladal. Konal sa deň pred Laurianovým osudným dňom.

Laurian už potom dni neboli tým, čím býval. Chýbalo málo a Proff by vyhral. Lauriana už ľudia nemali radi. A za to mohlo jedno veľmi špatné rozhodnutie. V živote to tak chodí. Rozhodujú okamihy. Laurianove dni v Seekers boli spočítané, aj keď oficiálne sa nič nezmenilo. Klobúk dole ale tým ľud'om, čo sa vtedy zachovali ako mali. Myslím tým Achseho a Alysaara. Oni vedia.

Laurianov koniec v LG mal prísť o necelý mesiac. Laurian síce tvrdil, že situáciu vyriešil, no nič nevyriešil. Liga majstrov stále

bola a on vedel, že nech spraví čokoľvek, Proff už dotiahne vojnu do úspešného konca.

Laurian už nevedel ani aký je deň. Podľa logov bola streda a šiel sa opäť mythic. Predchádzajúce udalosti však poznačili raiderov tak, že progress šiel horšie. Ľudia odchádzali. Niektorí kvôli Proffovi a niektorí kvôli Laurianovi. Bohužiaľ.

Do LG sa medzitým pridala roguna Famiey z Phyrexovej groupy. Laurianovi sa leadrovalo ovel'a t'ažšie. Už to nebolo ono. Začínal si pripadat', že je v cudzej groupe. Aj to môže byť dôvodom, prečo si dodnes nepamätá ani na kill Opulencie, pri ktorom bol.

1		Tank		409	40.1			
2		Tank		397	40.7			
3		Healer		407	38.2			
4		Healer		402	38.4			
5		Healer		400	39.8			
6		Healer		404	40.2			
7		M DPS		408	38.9			
8		M DPS		405	39.4			
9		M DPS		407	40.2			
10		M DPS		401	40.1			
11		M DPS		408	41.5			
12		M DPS		407	38.6			
13		R DPS		408	40.2			
14		R DPS		405	38.5			
15		R DPS		180	-			
16		R DPS		408	43.5			
17		R DPS		408	38.5			
18		R DPS		407	39.9			
19		R DPS		407	43.6			
20		R DPS		409	40.2			

Povedzme si ešte niečo o Opulence. Na mythicu to bola stopka aj pre world first guildy. V prvej fáze sa raid splitol na polovice a každá išla fightiť jednu addku. Každých 10% sa addka posunula v tuneli o jednu roomku, v ktorej bola iná past'. Budť to boli flamy zo steny, naháňajúci beam alebo postupné ubúdanie Hpčok. Okrem toho bolo treba dispelovať dotky. V predposlednej roomke boli gemy, ktoré boli klúčové pre kill. V poslednej miestnosti, ktorá bola veľká si boss empowerol

svoju abilitu. Na jednej strane to boli väčšie sračky pod hráčmi, ktoré postupne zašpinili miestnosť a na druhej to bolo flamy, ktoré robili pravidelne hráčom problém aj na farme. V tej miestnosti sa ale dalo počkať na ľudí v druhej miestnosti a addky sa museli zabíť naraz. Najviac si to užili healeri. Na mythicu ale boss pravidelne menil pozície jednotlivých ľudí medzi sebou. Takže sa nedalo naplánovať zhruba rovnaké DPS. Muselo sa teda stopovať, čo bolo praktickejšie v predposlednej roomke. Ak sa zobrali dobré orby a nik nespravil nejakú hlúpost, druhá fáza bola zvládnuteľná. Bolo však nutné poriadne focusnuť a zergnúť addy.

Raid sa presunul na conclavu. Tam oveľa viac vynikol warlock, ktorého ale Laurian ešte nemal ready. Na mythicu bola naviac žaba, ktorá si skákala po hráčoch. Okrem toho sa riešili overlapy s Paku's wrath. Koliesko bolo na mythicu strašne malé a bolo príčinou väčšiny wipov. Okrem toho napriek altom, ktorých mala LG povinných, opäť trpela na setup lebo neboli ľudia s decursom, ktorý bol potrebný aby sa dali ľudia heálnut'. Ku koncu fightu bolo decursov strašne veľa a ak nebolo dost' decursovateľov, muselo sa čakať na CD, počas ktorého mohol kl'udne niekto zomrieť.

Väčšinu stredy strávila LG úspešným rekillacom Opulencie. Conclave padla až v nedelu. To už bola mimo aj Mony, takže

magovat' musel Asad. Vypomáhat' musel aj Chliapac a Ahmedkebab z nejakej inej groupy. Neboli ľudia. Laurian bol demotivovaný čokoľvek podnikat'. Nebol už ani warlock, takže switchnút' musel Laurian. V ten deň však Conclave z ničoho nič padla. Bol to posledný kill, ktorý Laurian so Seekers zaznamenal.

Proff sa postaral o to, aby Laurian začal všetko vidieť pesimisticky. Videl groupu v totálnom rozklade. Raid čo raid bolo riziko na nezloženie väčšie. To vyvrcholilo 14.3.2019.

Laurian sa aj napriek tomu angažoval v guilde. Na BoDko urobil ešte ďalšie 2 glory runy. Zložil ľudí na guild achievement Citty Attacker a pod. Tým si ľudí začal znova získávať a rozhodol sa to nevzdať. Ešte nebolo nič stratené. Prečo by Proff proti nemu bojovať mohol a on proti nemu nie? No pretože Proff ovládal celú guildu aj groupu, no on to vtedy nevedel. Rozhodol sa mu dať poslednú šancu. Vďaka novému impulzu sa LG podarilo vyčistiť celú myth farmu aj s rekillacou za jeden deň.

V nedel'u bol čas na mythic Rastakhana. Ten fight neboli o nič ľahší, než opulence. Len bolo treba nezabit' človeka s mind controlom ale zabít' totemy. Bolo treba postaviť hradbu z dverí na kraji miestnosti aby mohli rangedká nerušene zabít' Bwonsamdiho. Bolo treba aby sa flamy nerozšírili do celého raidu. A celé to bolo treba správne načasovať a pred transition k Bwonsamdimu sa správne postaviť. Posledná fáza vyzerala chaoticky, ale bol to joke.

A podľme to zakončiť. V podstate len začneme. Teraz sme si len prebrali oficiálne reči ohľadom toho, ako to vyzeralo s

progressom. 13.3.2019 bol Laurian posledný raid v LG. Bola to farma, kde si zabil prvých 3 bossov. Potom bola liga majstrov. Raid každopádne skončil neúspešne. Nezabila sa Conclave.

Proff bol pripravený. Lauriana musíme zastaviť teraz alebo nikdy. Už to zašlo pridaleko. Každý jeden plán od októbra 2017 zlyhal. Laurian vždy Proffov útok prežil. Vďaka istým zákrokom sa podarilo Laurianovi naopak posunúť, až sa stal jedného dňa vedením guildy. Laurian to za celý ten čas Proffovi ani raz nevrátil. Nechcel sa znížiť na jeho úroveň.

Celá tá spolupráca Achseho, Alysaara a jeho bola smiešna. Nemôže spolupracovať s niekým, kto chce presný opak. Rozhodol sa, že nebude počúvať Achseho. Laurian je teraz najzraniteľnejší aký kedy bol. Ak premrhá túto šancu, bude ho to stáť viac než miesto v guilde. Rozhodol sa, že začne Lauriana provokovať cez whisp, potom verejne na discorde. V podstate si vynútil vypísanie alt raidu pre PG a MG. Ten ale nešiel podľa očakávania. Na raide boli v podstate len MGčkári, Proff , Carrie, Katolik a Laurian a šlo sa HC BoDko. Proff podplatił polku raidu z financií Proffovej Asociácie , ktorá mala už aj vlastnú guildu zvanú For Honor. Tú viedol Proffov verný sluha Weidiz. Každopádne Proff nakráčal do For Honor, vybral si všetky prachy z guild banky a každému, kto bude v raide

underperformovať dá 150k goldov. Eumenides sa spýtal, či môže hrať 2x tak hrozne ako zvyčajne a Proff mu dal za to 1 mega. Laurian teda musel ľahat' bandu altov, ktorí schválne sabotovali raid. Preto Laurian spravil jednu vec. Vyjadril svoj názor.

Laurian 03/12/2019 Za dnes môžem len povedať že som z väčšiny z vás sklamaný [@PG](#) [@MG](#)

Moany 03/12/2019 😂 Dôvod?

Profect 03/12/2019 Rly -\_-

Laurian 03/12/2019 ten nájdeš na warcraflogs.com

LojziCZ 03/12/2019 Je to nepovinný raid plný altů a ty u toho budeš dělat drama?

Moany 03/12/2019 No spať budem určite lepšie ako obyčajne lebo mi to je totálne jedno 😊😊😊

Laurian 03/12/2019 Prečo máte furt pocit že mi ide o to "dělat drama"?

Taurisa 03/12/2019 @Moany tak to máš zvláštní přístup 😂

Laurian 03/12/2019 Len som vyjadril svoj názor [@Ariyani](#) a to tu môže robiť každý Pokiaľ chcete vedieť o čo mi skutočne ide je to aby sa tí ľudia ktorí to dnes ignorovali nad sebou zamysleli, každý vie o koho sa jedná. Nebolo mojím cieľom to tu riešiť.

Laurian skutočne nepotreboval robiť nijaké drama. Na čo by mu to bolo? Len by si to ešte viac pohnojil. On to pre ľudí organizoval. Miesto nejakej čerstvej 120ky si vzal chary, ktoré

to tam boostili a ich prístup nezodpovedal ich pozícii. A ked' môže svoj názor napísat' Ariyani, prečo nie aj Laurian, ktorý bol v tú dobu officer?

**Laurian** 03/12/2019

Len som vyjadril svoj názor @Ariyani a to tu môže robiť každý

Pokiaľ chcete vedieť o čo mi skutočne ide je to aby sa tí ľudia ktorí to dnes ignorovali nad sebou zamysleli, každý vie o koho sa jedná. Nebolo mojím cieľom to tu riešiť.

**Moany** 03/12/2019

Ja mam zdravý rozum a určite si nebudem z niečoho takéhoto robiť ťažkú hlavu. @Taurisa a ja som tu na oficiálny raid bola a hádam ze to že som nebola alt run tak snáď mam nejaké právo sa slobodne rozhodnúť ze prosté dnes nejdem (edited)

1

**Carrie** 03/12/2019

Ale no tak :D neco se zabilo, prece jen to byly dve grupy, jasne ze nejsme sehrani :) ja jsem spokojena, i pres personal fail na druhem (sorry btw) a hodne vtipnou conclavu to bylo fajn zas potkat lidi se kterymi neraidujeme...

4

**Laurian** 03/12/2019

Ja sa nestážujem, raid som si tak isto užil, hlavne preto že som nemal po dlhej dobe žiadnu špecifickú úlohu ale mohol som sa focusovať sám za seba. A nebolo mojím cieľom aby z toho mali ľudia ťažkú hlavu.

@Carrie Tam ani nešlo o to ako nám to šlo, aj keby sa zasekneme a nedáme opulence ale ľudia by boli trochu viac ochotnejší a menej ignorantskí tak som spokojný viac

**Carrie** 03/12/2019

Stale je to jen hra :) neslo ani o progress ani o PG, jen alt run MG, slo o to se zabavit a nagearovat par altu, ne o to nekoho potesit bezchybnou koordinaci :D

Laurian napísal len jednu lož. Ten raid si neužil. Keby to napísal, tiež by len vyjadril svoj názor, takže by to bolo jedno. Carrie vedela čo robí. Konala na Proffov príkaz. Mala vyzeráť ako tá, ktorá je nad vecou. Laurian písal pravdu a tá niekedy

bolí. Takže šlo o to sa zabaviť a nagearovať pár altov? Dobre, ale zas z toho nerobme cirkus. Laurian sa dozvedel z raidu jednu vec. Proff už ovládal aj MG. Mal pod palcom všetky groupy, ktoré mu po tichu zobkali zrnko z rúk.

**Iki** 03/12/2019

Carrie> asi tak, nemá smysl tu dělat z komára velblouda

 1

**Laurian** 03/12/2019

Ako si povedala, nagearovat par altov, presne za tym ucelom som prisiel pomocť s nagearovanyimi postavami

March 13, 2019

**Ariyani** 03/13/2019

@Laurian jaký @Ariyani ? Já nic nepsal... Nebo čekáš že tě tu zhejtuju (protože se v tom vyžívám) a reaguješ preventivně? 😊 (edited)

**Mightyshadow** 03/13/2019

@Ariyani asi mysel Mony z kontextu 😊

**Laurian** 03/13/2019

nn bola to referencia na ariyanoho citát

**Psychomagor** 03/13/2019

@PG jste reprezentaci guildy a vždy se od vás bude očekávat o něco více než od ostatních měli by jste to brát trochu víc vážně a odlehcovat to stylem "nedělej z komara velblouda" není na místě a je jedno či jde o alt run a nebo progress. Ten alt run je z nějakého důvodu...

 1

**Laurian** 03/13/2019

@Psychomagor Nerieš to 😊 radšej farmi AP a začni raidovať 😊

Ďakujeme aj Ikimu, že sa do toho vložil. Len vďaka nemu si raidy v Seekers neustále neuveriteľným spôsobom držia svoju autonomitu. Krásne to zhrnul Psycho. Ak by to niekto v tom raide nemal brat' vážne, tak to je človek, ktorý do toho raidu ide

pomôct'. Bez nejakého osobného prospechu. A nie naopak. Kde sme aby si podmienky určovali ľudia, ktorí niečo potrebujú? Laurian nechcel d'alej víriť vodu a tak to zľahčil vtedy, keď sa to zľahčiť má.



Profect 03/13/2019

Psycho vobec si tam neboli tak ako sú k tomu možes vyjadrovať? Bol to alt run MG groupy 😊  
Par ludi z PG tam bolo. Nikto nerobil hanbu svojim spravanim ani nebola spätia atmosfera.  
Par krát sa wiplo na conclave.

Profect tiež neboli u Lauriana doma ale aj tak sa vyjadroval ohľadom Laurianovho RL. Trochu sa začínať podobať na Ikiho Proff.

Toto Lauriana presvedčilo, že sa môže vyjadriť úplne k všetkému bez toho, aby to s ním nejak súviselo. Proffove zložky boli celý čas v pohotovosti. Situáciu kontroloval Achse, ktorý mal po ruke mobilný telefón, aby mohol v nutnosti ihned kontaktovať Ikiho, ktorý by sa mohol teleportovať z práce ako zvyčajne, len keď má byť porada tak teleporty nefungujú. Okrem Ikiho aj každého člena LG, ktorý by hlasoval proti Laurianovi.

Laurian konečne dostal dôkaz o tom, že callovanie nie je od veci.

**Laurian** 14.03.2019

Len môj názor na ktorý mám právo :



Zasz dnes v 16:33

rozumím ale není to dobrej napad prestavať callovat  
atmosfera pak samotna dela hodne v tom s tebou souhlasim ze to muze byt duvod obzlast pokud byly zvykly na jinej stly



Zasz dnes v 16:38

neco takovyho je non sense co ti raideri rikaji  
ma svuj duvod proc kazda lepsi guilda calluje mechaniky  
RL methodu na 350 pullu calluje vsechno



Zasz dnes v 16:39

i kdyz to uz vsechni znaj z pameti je to z duvodu aby kdyz v ten moment nekdo cumi na rotace nebo brain lag atd tak je mensi  
sance na vysar

**Profect** 14.03.2019

Zaujímave "moj nazor" a screenshotsy ľinoh cloveka 😕

Kazdopadne nikto nekritizoval callovanie ;) ale styl callovania

**Katolik** 14.03.2019

rozhodne lepsi priponenout blizici se mechaniku nez ticho nebo aby nekdo kecal blbosti

**Moany** 14.03.2019

Laurian calluj ale nech sa to dá počúvať. O nič viac nejde.

**Carrie** 14.03.2019

Aktualní stav je celkem fajn :)

Všimnite si úplne odlišné 4 komentáre. Proff vraví, že zrazu nevadí callovanie ale štýl... Jasné... Aby neboli za debila. Katolik ale o ničom nevie. Naopak spomína niekoho kto kecia blbosti... A kto vtedy kecal blbosti? No Proff. Moň zrazu vadí Laurianovo volume a Carrie z ničoho nič nevadí nič. Chápete to? To je tak ked' vám Proff nedá príkaz aby ste niečo napísali ale vy aj tak chcete.

Laurian 14.03.2019

Pre tých menej chápavých môj názor znamená že ho mám rovnaký. Aktuálny stav atmosféry je možno v pohode ale kontinuálne nám odchádzajú a odchádzajú ľudia a môj performance ani správanie sa neodlišuje od toho v uldire. Problém nastal práve keď sa veci začali meniť a ľudia začali pauzovať a odchádzať a VIEM že to neskončilo pretože viem o ďalších. + proff aby som vyvrátil tvore tvrdenie

Neviete kdeždov tam je individualna jednotka, ktorá sa potrebuje tie mechaniky naučiť. Ak im budete robíť drahé DBMko tak ich okracujete o ich vlastnú výhodu a niktý sa to nenučia. Ľovek sa potrebuje popať 1, 2 alebo az 3 krát a nauči se pozerat prost' umel...  
A ak nafodou nie tak by sa človek mal zamyslieť ci nedje dobrovoľne tento ráid na ľavíku alebo očividne nema svoj...  
ale moji naučiaci problem nie je v tom hľanom vysvetlení

Dovolím si tvrdiť že čo sa kvality týka máme lepší setup raiderov ako tomu bolo v uldire a myslím že to viete tiež. Otázka prečo to nejde?

Carrie 14.03.2019

Nicmene nerozumím tomu ceho chces screenana soubroke konverzace s nekym kdo s nama neraiduje dosahnut, akorat to tu zas rozviri zbytne emoce...myslis ze lidí odcházejí protože jím nikdo nehysterčí do ts? Jmenuj jednoho



Laurian 14.03.2019

Nie nie, opäť ma nerozumieš, je to presný opak a problém je skôr tom že niekto hysterčí z toho že ja hysterčím.  
V prípade ďalších argumentov ti toto tvrdenie podložím štatistikami aby ste to malí čierne na biele.

Carrie 14.03.2019

Opet jmenuj jednoho :)

Laurian 14.03.2019

Dobre, idem na to ale bude to na dlhšie.

Carrie 14.03.2019

Jestli tí jde o to aby se "nespokojení s tvými hysterickými vystupy" sebrali a sli jíriam a myslis, ze to zvysí pocet aktívnych raideru nebo nase sance na uspesne raidovani, budíz.

Laurian 14.03.2019

Takže Laurian vo svojom príspevku vyvrátil Proffovo tvrdenie, že mu vadil len štýl a nie to, že calluje tým, že zverejnili súkromnú konverzáciu medzi ním a Proffom, kde mu Proff tvrdil niečo iné. A pokial' viem tak Proff s nami raidoval, nie? Carrie? Každopádne sa to podarilo tejto malej myške. To ona zničila Lauriana. Vetoval jmenuj jednoho. Laurian už mlčal dosť dlho. Celý tier sa len prizeral, ako mu odchádzajú ľudia kvôli Proffovi. Proff to vedel. Proff vedel aj to, že to vie Laurian a vedel aj to, že kl'účom k jeho porážke je dat' mu to na oči. Laurian teda napísal historický text, ktorý ho stál miesta v LG. Text, ktorý je tak pravdivý, že aj discord padal od tej pravdy.

Laurian 14.03.2019

Takže, skončil Uldir, všetko bolo v poriadku, progress ghuuna nešiel bezproblémovo ale to bolo skôr spôsobené našim performance ktoré šlo rýchlosťou dolu potom čo nikto nezacaloval wawu o pár sekúnd. Keď ník nezacaloval prípravte sa na soaky, keď ník nezacaloval hádz orb. Kedže záznamy z ts k dispozícii nemáme, dokázať to nemôžem no sám pochybujem že keby mechaniky na ghuunovi ník necaloval tak by ghuun padol. Lenže ghuun sa zabil, cieľ sme naplnili a progress išiel paradoxne lepšie keď nám leavli najlepší hráči. To samozrejme príznávam sám že odchod klíma, arýaniho či dreama s tým absolútne nič nemá. Ale ľudia ktorí to kazili odišli spolu s ním a to bol moment kedy sa to celé otočilo. Opäť podotýkam že to vôbec neporovnávam s tým čo sa deje teraz, nechcem aby níkto leavol, vôbec, prosím, to mi nerobte, zvlášť nie teraz. Dobrali sa ľudia ktorí groupe dodali čo potrebovala a progress šiel slušne. A aby ste pochopili prečo to celé spomínam tak tu to je a prosím zamyslite sa nad tým. Polovica z toho raídov boli ľudia ktorí tu boli od začiatku do konca tieru, sem tam na raíd z nejakého dôvodu neprišli z RL dôvodov ale to neboli problém. Zekvoz bol veľká stopka ale ník z týchto ľudí sa mi ani nezmienil že sa na to vysere keď to ďalší raíd nezabíjeme, ník. A čo sa stalo, teraz: kopa ľudí leavla a nepovedala ani slovo že o tyždeň si potrebujem dať pauzu a pod. Pauzu sí dali hned' a čau. Vy neviete práve všetko čo sa deje v zákulisí a ja vám doňho ponúkam pohľad. Takže aby ste mi verili (čo nezvyknete) tak musím zmieniť naozaj všetko bez ohľadu na to či sa vám to chce čítať alebo nie.

Ghuuna sme zabili 16.1.2019, môžete sa pozrieť na logy ale nezdá sa vám tá zostava trochu iná aká je teraz? Nemyslite si že keby tu niekoľko z nich bol progress by šiel lepšie. Arokh a alysaar bez problémov, nepamäťam sa že by malí proti systému akým vedeli raíd nejaký problém. Dream v polke tieru leavol a vrátil sa neskôr. Na dôvod si už nepamäťam ale dajme tomu že buď kvôli tomu ako to šlo alebo kvôli práci. Následne sa vrátil do stabilnej zostavy ktorá fungovala pekne. Nemyslím že tomu odchodom pomohol ale to je jedno. Od tej doby som s ním spokojný a nepamäťam sa na nejakú stažnosť z jeho strany. Newiik-Pamäťate si že by bol newiik taký nervózny ako posledné raídy? Myslite si že je to tým že mu nepadajú ítemy alebo tým že nie sme schopní zložiť ani 2 z 3 raídov. V uldire sa to stalo 1x pred vectisom. Bivrak vtedy priviedol ľudí a problém sme nemali pretože to bolo už v čase kedy groupa fungovala a jediné čo jej chýbalo boli normálni ľudia. Psycho-Myslite si že pauzuje kvôli tomu že raídime v kuse a bez prestávky? Je 9 hodín v týždni skutočne príliš? Nechodusme si na raídy odpočínať od RL? Alebo to beriete ako prácu? Brokovnice-neviem čo je s ním, okrem posledných raídov tu

nedávno neboli ID tiež, možno kecám blbostí ale pokiaľ sa povie jeho ník pamäťam si hlavne na dokonalú dochádzku a to aj čo sa týka nepovinných fariem vo štvrtok. Dajme tomu že je jeho neprítomnosť náhoda ale možno to na konci mojej úvahy prehodnotíte. Spline- od prvého po posledný raíd v uldire bez pauzy. Zrazu neviem ani či žije, tvrdíte že viete o tom niečo viac ale ako to že sa ku mne od nikoho nič nedostalo? Opäť len náhoda??

Wiža je človek ktorému som podla všetkého nevyhôvoval ja. Samozrejme ako to má človek vedieť keď o níčom netuší a bere ho ako v pohode človeka. Ale vezmite si to, ráidoval u nás takmer celý tier, šiel do koku a hned prestal hrať. Náhoda alebo v našej groupe to bolo skutočne lepšie než banda idítov ktorí nemajú ani dobre usporiadany systém a calluje im to díscu priest ktorý nie je ani raid leader a na HC progrese to vyzeralo katastrofálne? A že jediný dôvod prečo je K o K pred nami je že majú dlhší raid time, ráidy zložia, majú ludí čo to brutálne tahajú a hlavne všetci sú použiteľní. Prepáčte mi to a aj oltujem to čo teraz poviem ak sa mi to na to náhodou vyserete ale nieko skutočne nedosahuje potrebnú úroveň. Ale prosím neriešte to, potreboval som podložiť tvrdenie pred tým, nereagujte na posledných párr vied. Raídujte ďalej, nesmrne vás potrebujeme. Potom tu máme katolíka, pamäťam si keď mi hned o 45 potrvrdil žiadosť o in. Posledné ráidy ani nelogol na maina kým som mu to nenapsal. Náhoda? Vyvráť mi to katolík, ak som dôvodom ja prečo si mi to nepovedal? Lískulku preskočím pretože som to niekomu slúbil ale tiež by vás nepotešilo keby to napíšem. Tomas odšiel na konci uldíru do koku. Fakt máte tak neskutočný problém keď sa nieko nepríamo vyzdvihuje na tsku alebo ja doteraz vlastne neviem čo proti nemu máte. Keby sa o ňom nešírilo to čo sa šíri tak by s určitosťou neodšiel.

Ešte mi aj vrazil že si to chce skúsiť a potom by sa vrátil ale pravdepodobne si to nedávno rozmyslel. Niektorí majú asi prosté problém keď má 18 ročný chlapec čo hrá wowko rok jeden z najlepších performancie a keď niečo spomenie tak má na to právo pretože to čo tvrdí je pravda a či chcete či nie musíte uznáť že to bol jeden z ľudí čo ten raid boostil. Lee je z koku a dohodnutí sme boli len na ghuuna a jediný dôvod prečo neprešiel k nám bol že mal v koku kamarátov ale už wowko nehrá, prečo asi? Will bol tak isto pomôcť len na ghuuna a níkdy neboli členom PG takže ho tak isto preskočím. Asad je tu furt a nestáhuje sa aj keď mám pocit že tomu nevyhovujem asi tiež ja. Opäť neviem prečo a ani prečo to spomínam ale od vtedy čo prišiel sa mi odchodom ani níčim podobným nevyhrážal a preto si ho väžim ale posledné ráidy tiež dochádzajú 20:03 a pod. Opäť náhoda? Asad, vyvráť mi ju. Taurisa- Myslite si že dôvod prečo nechodí na ani jeden raid je práca? Bola tu celý tier a zrazu hrať prestane? Arko, to isté, u neho ale verím že má RL problémy a čoskoro sa vráti. Achseho mám tak isto rád a tiež som nepočul že by sa vyhrážal odchodom. Pár krát sa do mňa pustil ale vôbec mi to nevadí a naopak si väžim že robí na ráidoch veľké množstvo práce a stále hrá. Anae je trochu kontroverznejší prípad ktorého by som tiež mohol použiť ako súčasť dôkazu ale neurobím to a nemyslím si že odšiel kvôli situácii pretože od prvého ráidu čo bol s nami som vnútrom vedel že dlho nevydrží a že zostal tak dlho bolo pre mňa prekvapením. Ale musím sa nejak obhájiť, zaujíma me že skončil práve teraz, nemyslite? Potom spomeniem Luríola, niečo som počul ale opäť odšiel práve teraz?

Nezaplatil by si gametíme keby ho to bavilo? To bol Uldír ghuun, podme na BoD. Marlee, takmer celý tier a zrazu preč. Bívrača by som preskočil pretože toho to nabaví všeobecne. Rorr je človek s ktorým ráidovať asi už nikdy chcieť nebudem lebo je to len vypočítavý človek ktorý chce dosiahnuť len to svoje a keď to má tak sa tí na to vysere a miesto ráid tímu ide do sauny. Ešte je tu corruption ktorého nechcem moc zmieniť pretože on sám vie ako to bolo ale tužím to tiež nemá nič so mnou. A toto sú ľudia ktorí tu boli od prvého bod ráidu a kde sú teraz? Ani wiža čo tak viem neodšiel kvôli mnene ale za kamošmi. Takže tak to je, keď niečo nejde tak povinnosťou vodcu grupy

je to vyriešiť a robil som všetko možné aby tomu tak bolo. Ja som nebol bezproblémový raider ani zdaleka ale keď mi ktokoľvek niečo povedal tak som si to bral k srdci. X krát som sa tu ospravedlňoval za totálne maličkosti ale koľkokrát ste to urobili vy? Prečo to začalo ísť do prdele od BoDka? Mňa fakt neuveriteľne sere že tu mám tú sprostú ligu majstrov a mojím cieľom prečo to furt zmieňujem je aby ste vedeli že mi na tejroupe záleží viac než na nejakej kariére čo nechcem po nikom z vás. Nechcel som žiadne ľutovačky ani níč podobné ale nechcel som a neskutočne ma bolelo keď mi nieko napísal že na to píchám skrz ten čas ktorý tomu venujem. Ide mi o to aby grupa splnila svoj cieľ, keď sa stal veliteľom Alyasa a niečo mi zakázal a niečo príkázať tak som to rešpektoval. Ja nechcem aby nieko odšiel ale chcem pravý opak, chceme po vás aby ste boli ochotní podstúpiť kompromis a nebyť príliš hrdý. V sociálnych skupinách sa človek musí prispôsobiť pre väčšie dobro.

Ja chápem keď mi napíšete nejakú kritiku a skutočne sa zamyslím nad tým či máte pravdu ale vy mi nedáte ani príležitosť to dokázať. Keď ste s niečím nespokojní tak sa len vyhrážate a nadávate a je mojím snom aby sme sa chovali ako konzistentná grupa ale je k tomu nutné aby ste sa vedeli znášať a nie také že ja s týmto neraídjuem pretože on toto a tamto. Ja skutočne nechcem riešiť medzi vami konflikty ale chceme riešiť to prečo sme wíplí na bossoví a väžim si každého člena ktorý bol s nami aspoň jeden raid a zvlášť tých ktorí sú gruope verní. Ja tu vôbec neobhájujem tých čo odšeli ani nebudem ale naopak. Napriek tomu že sa mi niečo na ráide nepáči tak to sa to naučím tolerovať. O problémoch sa treba rozprávať a nie že tohto si mutnem a tento ide do ignore. Ja sa s tým človekom nebaví atď. Keď prosté 15 ľudom vyhovuje môj leading a 5 nie tak by sa to tí 5 malí pokúsiť zniesť a zvyknúť predtým než začnú nadávať. Ak 15 ľudom vyhovuje taktika tak tí 5 sa ju pokúsia najprv zahrať pred tým než začnú hovoriť že prečo to nehráme takto.

Áno ja som to pred tou conclave v utorok spravil. A keď 15 ľudom nevadí istý človek tak tí 5 ľudia sa ho budú snažiť zniesť a pokial im niečo vadí tak to napísať ráid leadovi nech to s danou osobou vyráži aby našli kompromis ale s týmto vašim trfľaním tú grupu ničte sami a bolí ma keď vidím ako ľudia jeden po druhom leavujú. Ak som problém ja tak mi to kurva povedz a ja sa budem snažiť prispôsobiť keď 15 ľudom vadím ja ale 5 nie. Snáď chápete kam tým mierím a skúste sa aj vy zamyslieť prečo nám to nejde a prečo sme zaseknutí a prepadávame sa v rebríčku. Ďakujem za pozornosť a predtým než budete reagovať si to prečítajte.

@PG

Laurian začína tým, že obhajuje dôležitosť callovania mechaník na Ghuunovi. Tam nebolo povedané ani slovko o tom, že by Laurian zle calloval. Bola tam istá nepríjemnosť ohľadne Anaeho. Pre celistvosť si ju sem ešte hodíme. Aane bol raider, ktorý na raidy pravidelne zaspával a Laurian ho musel správami zobúdzat'.

Rayenn 25.01.2019

Koukal jsem co jsi psal do PG chatu a tak jak to "je" a bylo v Uldiru, tak to bylo fajn. Většina lidí zůstala z LG a myslím, že jsou na to zvyknutí a najednou to měnit kvůli 1-2 novým lidem, kterým to nevyhovuje je nesmysl. Jasné, vždy je co vylepšovat, ale řekl bych, že v raidu i když nejsi leader, tak pořád jsi ten od kterého lidi očekávají "cally".

To je len pre dôkaz, že Anae by zahlasoval za Lauriana. Proff s tým počítal a tak podnikol svoje kroky. Každopádne späť k tomu Uldiru. Anae neboli moc stabilný raider typu : "Nevadí, snáď to nabudúce bude lepšie." ale skôr typu : "Ak to nabudúce nepôjde, tak leavujem." Je teda zázrak, že v guilde vydržal tak dlho.

Laurian toho Ghuuna progressoval. Najlepší performance mala guilda vtedy, keď calloval a rovnako tomu bolo aj na Opulencii. Bez Lauriana padla tak jeden raz a zabila sa práve vtedy, keď nebola liga majstrov.

Pokračujme druhou pravdou. Ešte podotknem že každá pravda v tejto knihe je podložená aj dôkazom. Čísla a logy skrátka

neklamú. Kedy sa začal progress LG rapídne zlepšovať? Nie ked' odišiel Kropička, ale ked' odišiel Klimo, Dream a Ariyani. Stačí sa pozrieť na logy. Ľudia, ktorí to kazili (aspoň tých čo Laurian myslel) odišli tak mesiac po Klimovi. To už mala guilda 5/8. Laurian v celom teste opakuje, že to nie je správa, ktorou chce Proffa vyhnat' a spolu s ním ostatných ľudí. Tým by si groupu pochoval. Naivne si myslel, že sa Proff uvedomí. No to nehrozilo. Prvé čo napísal Proff bolo, že leavuje. Síce sa to skončilo pre groupu miernejšie (Laurian dostal kick), ale Proff 2 raidy po Laurianovom kicku leavol znova. To si ešte vysvetlíme potom. To každopádne vysvetľuje to, že keby leavol Proff s Carrie, bolo by to pre groupu d'aleko výhodnejšie, ako keby mal odísť Laurian. A to aj napriek jeho dochádzke, spojenej s ligou majstrov. Potom Laurian opisuje a chváli stabilnú skupinku ľudí, ktorá s ním progressovala celý Uldir. Pozrite sa na dnešnú LG. Furt iní ľudia. Tier čo tier, raid čo raid. Ľudia nie sú schopní progressovať s ľuďmi ako je Klimo alebo Dream. No a stabilní ľudia z ničoho nič povedali Laurianovi čau. Nepovedali mu to za celý Uldir. Bežní ľudia si totiž mysleli, že jediné čo Laurian robil bolo to, že došiel na raid a uvidíme či sa zložíme. Nie, tak to nebolo. Pozrite sa na túto knihu. Tá reprezentuje len takú akože osnovu, pretože keby mal Laurian alebo Maaraa písat' 400 000 slov o WoWku, to by

bolo choré. Officerovanie nie je zábavka, to je životný štýl. Laurian vďaka tomu spoznal široké spektrum ľudí. Naučil sa čo robiť a čo nerobiť, aby sa s týmito ľudami dalo pracovať. Naučil sa, ako týchto ľudí viest' a ako si ich udržať a kopu iného. Laurian dal teda menší náhlad, čo mu spôsobil Proff počas Uldiru.

Laurian vyzýva ľudí, aby si porovnali zostavy pri kille G'huuna a Conclave. Vystriedala sa väčšina raidu. Groupa sa nemá šancu postupne zlepšovať, pokial' sa furt menia ľudia. A tí ľudia odišli z nejakého dôvodu. Dreamov dôvod bol jasný - nariadenie z vrchu. Proste mu to povedal Proff. Vtedy bolo už neskoro. Laurian však musí opraviť svoje tvrdenie z minulého roka. Dreamov odchod groupe fakt pomohol. Laurian si nepamätá, že by sa Dream st'ažoval. No nemal na čo. Proff nevedel, ako sa v groupe raiduje. Dozvedel sa to až z Tomasovho videa a to už bolo ultra neskoro. Dreamovi aj Ariyanimu sa progressovalo dobre. Podľme k Newiikovi. Od neho dostával Laurian raid čo raid whispy. Tie samozrejme obsahovali správy o tom, že ak sa nezloží ďalší raid, tak to asi balí. Newiik sa teda ponúkol, že pomôže Proffovi v tom, aby Lauriana dostali pod tlak. Ale raiderov ubúdalo a Laurian si Newiika nemohol dovoliť stratit'. Preto ho nemohol poslať preč. Ale je to super, že to teraz spomínam. Kto bol leadrom

groupy? Alysaar. Kto riešil neustále st'ažnosti jednotlivých raiderov a v podstate úplne všetko s výnimkou nejakých tankovacích taktík? Laurian. Zástupca Laurian. Ten dostal demote. Ubudlo mu z práv, ale nie z povinností. Laurian sa na to nikdy nest'ažoval. Tento post je len vysvetlenie. Bol si vedomý, že v groupe prosté končí. Proffov alt run zaúčinkoval. V Uldire mala groupa horšie výsledky ale jeden krát sa stalo, že sa raid nezložil. Hned' vtedy Laurian ponúkol svoju funkciu. Urobil to isté Alysaar, ked' JEHO raid nefungoval. Oukej, ten raid bol Laurianov, preto nič o tom ani nespomína. Ale tak to bral len on sám. Áno, mal by to tak brat' každý, lebo to on založil túto groupu, ktorá medzitým nikdy nezanikla. Pre každého bol však leader Alysaar. Osobou ktorá berie za všetko zodpovednosť bol však Laurian. Ten tier skrátka nemohol skončiť inak. Bud' musel íst' Proff alebo Laurian. Keby Laurian nerobil nič a len by sa prizeral, s groupou by bol koniec. Keby sa Laurian len prizeral na jej progress v EP, s groupou by bol koniec.

Psycho odišiel kvôli Proffovi. Jednoducho ho nezniesol. Môžete sa ho spýtať. U Brokovnice to bolo inak. Proff vzal goldy z For Honor a Brokovnicu dostal mastnú sumu, vďaka ktorej si neskôr kúpil Brontosaura. Na to prišla Laurianova guilda obyčajným opýtaním sa ho. V zmluve s Proffom bola aj

dohoda o mlčanlivosti, takže nevieme akú to malo dohru ale je to asi jedno, keďže Proff už dosiahol svoje a je mu jedno, kto čo urobil. Spline raidoval celý Uldir a zrazu prestal. Nemohol zniest' Proffa. Ten vám to ale nepotvrdí, pretože to neboli skutočný dôvod jeho odchodu. Väčšina týchto ľudí však Laurianovi nedali vedieť. A tu nastupuje v celom diabolskom pláne Alysaar. Ten mal Laurianovi počas celého tieru tvrdiť, že nevie čo je s danými ľudmi, no po napísaní postu zrazu vedel, čo je so všetkými. Lauriana teda Alysaar zradil. Potreboval to, aby sa stal GuMkom. Proff ale zradil Alysaara a prestal hrať. Alysaar mal okrem toho veľa práce s Ferošom, takže Proff šiel vždy na vedľajšiu kolaj.

Wiza odišiel kvôli Laurianovi. Počas celého tieru sa však nezmienil, že by mal s ním problém. Je tomu teda skutočne tak?

Toto ale Laurian prehnal. Takto K o K nemal nikdy urazit'. Nič z toho nebola pravda samozrejme. K o K (iba R1) bola jediná groupa na Alli, v ktorej fungovalo všetko. HC progress im šiel skutočne horšie, ale to práve kvôli tým ľuďom čo ich kotvili. Na mythicu to už bola iná pieseň. Prepáčte mu to občania K o Ku, nie len kvôli týmto slovám zostane Laurian vašej guildy dlžníkom. A to napriek tomu, že tam hrajú ľudia ako Ovečka, Parazit alebo Cherri.

Treba si povedať ešte jednu vec. Laurian bol jediný člen LG, ktorý bol v Seekers pri každom jednom mythickom kille od Tomb of Sargeras (Aggramar je výnimkou kvôli problémom s netom). Málokedy sa stalo, že by bol problém Laurianov performance. To si môžete prečítať v predchádzajúcich kapitolách. Laurian naviac vyprogressoval (až potom) world 600, čo nikto z terajšej LG nikdy nedokázal na mythickom lastovi. Oficiálne je teda z nich najúspešnejší raider. V K o Ku sa zabila Jaina až potom, čo došiel do raidu on a v ES robil pri progresse Ashvane najdôležitejšiu prácu a ako jediný v tú dobu, mal k dispozícii 2 chary na progress a mohol zahrať každú rolu v raide. V seekers popri tom stíhal aj callovať mechaniky. V LG boli sice v tú dobu lepší ľudia (menovite Alysaar, Lískulka, Klímo, Ariyani a Dream), no Laurian si mohol dovoliť spochybniť performance tých slabších. Laurian ich nijako neurazil, len to povedal na rovinu tak, ako by to mal raid leader robiť. Ak nie ste schopní zniest' kritiku, tak veľa šťastia v Skladníkoch (menovite Mony, Carrie, Nayra, Newiik, Ahmed). Vaše argumenty si môžete strčiť viete kam. Kým nevyprogressujete world 600, tak sa radšej neozývajte. Laurian naviac neoslovil nikoho konkrétneho a ani by to nespomínal, keby to nepotreboval na podloženie argumentu. Katolík to Laurianovi nikdy nevyvrátil, pretože dôvodom neboli on ale

Proff. Aj preto bol Katolik súčasťou Laurianovej guildy a screeny od Lauriana máte len vďaka nemu.

Proff vedel, že ak sa chce zbaviť Lauriana, musí začať s Tomasom. To, že ho oslovila Del ale bola čistá náhoda. Koniec koncov, Tomas si to zaslúžil. Je však pravda, že asi by ponuku odmietol, keby nebolo Dreama a spol.

Asad sa na nič nestážoval, pretože vykonával vôleu anarchistických starých Bohov. Tí mu šepkali, že Laurian napíše takúto správu a on a Achse sa budú vyhrievať v tej anarchii. Taurisa odišla kvôli Proffovi. O tom dúfam nik nepochybujem. Achse je ten istý prípad čo Asad. Aj keď bol mozgom celej operácie, určite nebol aktérom.

Nasledujúce slová sú krásne a Laurian by na nich nič nemenil. Keď to dopísal, vedel že je v prdeli. Síce nikoho konkrétneho neurazil a z kontextu jasne vyplýva, že chcel pre groupu len to najlepšie a to na úkor jeho samého a nikoho iného. Prehnane sú slová, že LG je dôležitejšia než RL. To už bolo fakt moc a ani to nebola pravda. Každopádne si to prečítali len ľudia, ktorí boli proti Laurianovmu kicku. Laurian ešte ani nedopísal text a na tsku bola v roomke zoskupená celá Proffova Asociácia(len tí, čo raidovali v LG), Achse, Asad, Alysaar a Iki. Napriek tomu, že v tú hodinu ingame väčšina z nich nebývala, teraz tomu bolo

inak. Každý si musel na ten deň spraviť čas, lebo to je ten deň, keď padne Laurian.

## 23. Kapitola – Laurianov 1. súd

Nečakaná porada sa začala. Dorazila ja Janoku a Wili, kvôli hlasom naviac. Iki mal nariadené nečakať na nikoho a poradu rovno otvoril. Iki ako ten najhorší zákonodarca a prokurátor nepredniesol žiadne obvinenie. Proste Lauriana nemal obvinit' za čo. Pravidlá LG existovali, rovnako guildovná ústava a zbierka zákonov. Laurian nespravil nič zlé. Teraz sme si ten text rozobrali. Počas Laurianovho súdu, na ktorom neboli obžalovaný, lebo prečo by sme mu mali dávať šancu na obhajobu, sa diskutovalo aj na discorde.

Laurianov kick bol spečatený ešte pred jeho súdom. Ten si popíšeme až potom, aby v tom neboli zmätky. Proff mal pripravenú správu. Tá vôbec nesúvisí s tým, čo písal Laurian. Naviac správa bola odoslaná po 2 minútach, takže Proff nemal šancu si prečítať prvý odstavec, nie to ešte napísat' správu takých rozmerov.

Profect 14.03.2019

Dobre tak toto písem preto aby si nemal potrebu napísat niečo podobne aj za mna a vymyslat si alebo spochybňovať dôvody prečo som odísiel :). Odchadzam preto, že už ma nebavi v mojom volnom case na wowku, kde si (ako si vravel) clovek ide oddychnúť od RL, riešiť nervove vylevy cloveka ocividne nevyrovnaného a neschopného priznať si cokolvek iné ako svoju vlastnu pravdu.

Nebudem tu dalej rozoberať co mi na tvojom callovaní vadí pretože si nepochopil ani slovo z toho čo som ti doteraz vravel a tak to bude aj ďalej. Tak isto by som sa mohol snaziť ti vysvetliť, že neodchadzam kvôli tomu ako callujes ale kvôli tvojmu spravaniu ... ale zasa by to bolo zbytne. Pretože vysvetľovať niečo cloveku, ktorý je zaslepeny svojou aroganciou a ešte získaným vo virtuálnom svete bez akehokolvek pochopenia základných hodnot je vazne vycerpavajuce. Naviac by som nerad niekoho osocoval viac než je nutné na pochopenie mojho konania.

Chcel by som ale dodat, že som sa snaziť to s tebou x krát urovnati. Písali sme si, snaziť som sa ukazat aj to, že si vziať niektoré tvoje činy ale ocividne to bolo len momentálne zlyhanie. Svoju nespokojnosť som sa snaziť na raidoch krotiť a riešiť to offline bud s tebou alebo Alysaarom. Viac už pre zmienu urobiť nemozem a preto som sa rozhodol, že miesto mojho "nícenia ráidu" ustupím ja a nebudem ďalej súcastou tohto vsetkeho.

Dufam, že nebudeš argumentovať tak isto ako u Wizu, že som mal problem s tebou ale ty si nemal sancu o tom vedieť ... pretože my dvaja sme si už niekolko krát písali a ja som ti otvorené povedal co mi vadi. S tým je už ale koniec pretože cokolvek sa ti snazi clovek vysvetliť tak nepochopis a prekrutis si to v sceneri, ktorý ti vyhovuje a tak to bude aj s týmto textom. Tým padom je už zbytne to ďalej rozoberať.

tl;dr

Odchadzam z PG kvôli tomu, že mi nepripada vporiadku chovanie Lauriana a už to ďalej vo svojom volnom case nechcem riešiť.

[@Alysaar](#) : Dufam, že to chapes a neberies to vobec osobne.

[@PG](#) : Ludia ... viete, že s vela z vas sa mi ráidovalo vyborne a som rad, že sme si tych par bossov zabili :). Cí už v BoD alebo pocas progressu na legione sa mi s vacsinou PG/LG raiderov hralo vyborne a dufam, že sa nijak neurazíte, že vas opustam. (V gilde planujem ostat a pluska sem tam stale hrať takže sa nelucíme nadobro :D) (upraveno)

[Autentický profil](#)

Tak ideme na to. Laurian si nikdy nemal problém priznať si chybu. Stačí sa pozrieť obyčajne na discord. X krát sa ospravedlňoval aj za tú najmenšiu chybčku. To si ty nikdy neurobil. Roky si manipuloval s ľuďmi okolo seba vrátane Lauriana a necítil si žiadne výčitky. Laurian nebol žiadne neviniatko. To ani zd'aleka. Za to čo robil, by si zaslúžil okamžitý demote. Pretože jednoducho už nezvládal robiť officera. Z LG si však kick nezaslúžil. Neporušil žiadne LG pravidlo. Ku každému LG raiderovi sa vždy správal s úctou. Stačí si pozrieť predchádzajúce kapitoly a každý raider to potvrdí. Ak je niekto, kto si v ten večer zaslúžil kick, si to ty.

Každopádne gratulujem Proff, vyhral si. Ak je pre teba výhra dôležitejšia, než vlastná hrdosť, tak si pokojne Seekers nechaj. Vykrádaj si cudzie guild banky a podplácaj s nimi ostatných ľudí.

Laurian pochopil každé slovo, ktoré si mu napísal. Nerozoberáš to len preto, že by si bol za úplného idiota. Laurian t'a dostal. Zasza neprebiješ Proff. Proff, aj vďaka tejto knihe je jasné, že si nič Laurianovi nevysvetľoval preto, lebo si nemal čo vysvetľovať. Vedel si, že Laurian je v tomto prípade výnimčne ten dobrý. Ty si sa vždy veľmi rád rozpisoval, presne tak ako Laurian. Mimochodom, toto bol chat verejný pre celú LG. Teda PG – Proffovu groupu. Pretože to nie Laurian má veľké ego ale ty, ked' ti tvoj plán nestačí ale všetko musí byť dokonalé, aby si o tom neskôr mohol každému rozprávať. Preto ti to nedalo a po Ikim si chcel aj to, aby zmenil názov groupy. Napriek tomu, že celý plán by bol jednoduchší a mal by si o argument naviac, keby grupa ostala pri pôvodnom názve. Ona totiž ostala. Nie len že Iki grupu nezaložil a nič s ňou nemal, ona mala aj svoju autonomitu, ktorú Iki nikdy neplánoval rešpektovať. Aj preto Laurian nikdy nebude uznávať tvoj názov. Teraz si možno užívaš pri Lichesse s vedomím, že v Seekers raiduje skupina, ktorej názov sa volá po tebe.

Ty si sa to nesnažil urovnáť nikdy. To Laurian sa to snažil urovnáť. Stačí si pozrieť históriu súkromných správ na discorde. Keď nechceš aby som ju zverejnil, tak si ju pozri sám. Lauriana si pochválil jediný raz a to len za to, že jeden deň prestal callovať. Vedel si, že tým automaticky stratí svoju moc a autoritu, čo bolo klúčové k dosiahnutiu svojich ciel'ov a celé to bolo len v tvoj osobný prospech a nie pre urovnanie tvojho vzťahu s Laurianom. Vieme, že si sa svoju nespokojnosť snažil riešiť offline. Tak to chcel Achse aj Alysaar. Tým by si to teda pekne pohnojil. Keby si tú ďalšiu vetu myslel vážne, Laurian by do dnešného dňa leadroval v Seekers. A to by bolo zlé. Seekers už bola v rebríčku popularity guíld na úplnom vrchole. Viac už Laurian urobiť nemohol. Bude na to priestor aj na konci knihy, ale Laurian ti zároveň aj d'akuje, že vd'aka tebe bude vždy legendou tejto guildy, čo je pozícia, ktorá sa hodí Laurianovi úplne presne. Ako legenda už nemusí nič. Môže sa len tešiť, že po lognutí mu chodia whispy od neznámych ľudí, ktorí ho chcú len pozdravit'. Proff ty si povedal otvorené, čo ti vadí : Laurianove callovanie. A Laurianovi to bolo ukradnuté. Nebude poslúchať človeka, ktorý sa mu niekol'ko krát pokúšal zničiť guildu a človeka, ktorému bolo dobro raidu ukradnuté a nasledoval len svoje záujmy. Ideálnym dôkazom je, že si leavol hned' po Laurianovom kicku z guildy. Pretože Hunter is

nothing without the hunt. Myslím, že tým človekom, ktorý si krúti scenár si ty Proff. Keby si si prečítal to, čo Laurian písal, takúto od veci správu by si nevypustil.

Nakoniec to chcel zahrať na toho dobrého, milého a pekného. Už ani neviem, na koho chcel zapôsobiť, ale evidentne to malo súvisiet s jeho kickom z guildy.

Pod'me d'alej.

Ariyani 14.03.2019

@Laurian Svet se netocí kolem WoW, lidi prichazejí a odchazejí z ruznych duvodu a neexistuje hrac ktery by byl "klicovy" a nenhraditeľny...

Pokud chces konkretní case study, na posledním progressu jsem nevídel problem, rastakhan sel dobre dolu a v utery by mozna i padnul kdybysme se slozili. Conclave je fight kde je treba se sehrat, je tam tesny casovaní a meli jsme tam 3 novy hrace a celkove trochu jinej setup tak mechaniky nevychazely tak jak mely. Ke konci uz se srovnaly decursy a sly krasne, jedinej problem byl z myho pohledu blby nacasovani smrti prvního bosse, lidi co nestal v paku's wrathu na okraji a blbej focus na raptory. To se srovnava a padne to zas. Stjene jako rast, progress tam je vídet.

Hledas problemy tam kde nejsou. Lidi do myth raidu jdou s tim ze "chci loot" prípadne "chci achiev" nebo "chci byl lepsi jak lojza z guildy podemnou" zadny konspirace mezi hracema nejsou, nikdo si nerekne "dneska to posabotoju protoze nemam rad hrace xxx" nejakej Laurian nebo nejakej ave je koneckoncu radovymu raiderovi uplne u prdele. Kazdej je jen role ve skupine, nic vic. Mozna se ti s tim tezce srovnava ale je to tak.

Nejvetsí zhouda raidu je nestabilní setup. V mythicu je i zmenna jednoho hrace znat a treba ti to den ubere, nez se novacek nauči vsechny mechaniky, protoze v mythicu je tezky/nemozny toho jednoho potahat. Zvlast kdyz mas novy 3. To se proste srovnava casem a není potreba to rozebírat. (upraveno)

Laurian 14.03.2019

@Profect napriek tomu vsetkemu medzi nami som ta pokladal za rozumneho cloveka ale toto co si vypustil je totalny vrchol. stale som v nadeji ze to co si napisal je joke. Akoby si necital to co som tam napisal ale domyslal si vlastne slova. Sklamal si ma neskutocke. Vyjadril si sa ku vsetkemu co som nenapisal a k nincmu co som napisal a okrem toho este spravis opak nez co som sa snazil docielit. Je mi ta strasne luto

Profect 14.03.2019

Uprímnne mi to vobec nevadí :). Ako som prepokladal a povedal - nepochopil si to.

Laurian 14.03.2019

Dobre proff dam si tu pracu a precitam si to este par krat aby som pochopil a nedam si pokoj kym to nepochopim levo teraz mam skutocke prvý krat pocit ze sa nemylím

Svet sa netočí okolo WoW. Laurian priznáva, že sa správal tak, akoby bol, čiže si priznáva že nemá pravdu. No ani to nie je

dôvod na vylúčenie z groupy. Ariyani mal pravdu, že Laurian hľadal problémy tam kde nie sú. V podstate ich tam Laurian nehľadal. On ich tam videl. Lenže tam neboli. To bola chyba. Laurian videl všetko tragicky. To, čo tu 2 roky budoval a o čo bojoval sa rúcalo. To znamená, že ako leader to neskutočne domrvil. Totálny dôvod na demote. Ale na kick? Ďalšia veta je však totálny lož. Laurian sa nikdy predtým nevyjadroval ohľadom toho, že by niekto schválne sabotoval raidy. Vďaka tomu , čo si napísal nad tým začal uvažovať a zistil, že to tak na alt rune ľudia robili. Vrátim sa ešte o pár hodín. Však Laurian iba napísal svoj názor. Alebo sa mylim, Ariyani? Kde je problém? Keď Lauriana urážal Proff, ty , Klimo a Mony tak to bolo v poriadku ale keď on NEuráža vás, tak je problém? Ďalšie Ariyanoho slová sú pravdivé, no to už sa opakujem. V tej veci to Laurian neodhadol správne.

**Klimo** 14.03.2019

@Laurian Chcel som ti napísať niečo dlhe, ale zhrniem ti situáciu, ľudia neodchadzali lebo si leadoval, ľudia neodchadzali lebo si neleadoval, ľudia neodchadzali lebo je to tvoja grupa, ľudia neodchadzali lebo to už nieje tvoja grupa, každy mal dôvody ktoré nemajú s tebou nič spoločné. Problem je že každý jeden problem riešiš zbytočne tu cez celu skupinu, nie s danými ľuďmi. V tuto chvíľu si zruínovať túto ráidovaciu skupinu skrz nejaké pičoviny čo sú sú nahral do hlavy, k tomuto nejdem viac písat. Sprav jednu rozumnu vec, dokáž že si rozumny človek, a odíť, lebo dneska sú to dojebal viac ako sa da napraviť. Určite niesom jediný komu sa tu ráidovalo dobre, a nikoho nezaujmali tvoje spory, nikomu to nezasiahalo do ráidovania.

**Ariyani** 14.03.2019

@lauriane probud se uz konecne ze svyho imaginarniho sveta kterej se tocí kolem tebe

**Klimo** 14.03.2019

Chceš byť nenahraditeľný, ale to niesi, a tym že sa o to snažíš, stratil si hociaký zbytok rešpektu ľudí čo tu boli

**Ariyani** 14.03.2019

@Laurian tvuj prinos PG NENI ANI NAHODOU stejnej nebo vyssi nez prinos jakeholiv jineho raiadera (upraveno)

**Laurian** 14.03.2019

Neviem koľko krát som tam napísal že prosím aby ste nikt neodíšli, že si vás väžím a som veľmi rád že stále ráidujete. Doteraz si tu bol a po mojom príspiveku leavuješ??? WHAT??? Keď sa snažím situáciu vyriešiť čo je mojou povinnosťou ako officer. Snažím sa o presný opak a snažím sa vás pochopiť a vychádzať s vami a celú dobu sa príspôsobujem a rešpektujem vás. Povedzte mi kedy nie. Hore som rozoberal konšpiráciu prečo ľudia leavovali, myslíš si že je to celé náhoda? Prečo som tú groupu zrazu rozobil teraz keď toto celé robím už od začiatku? Prosím, ja čítam čo píšete ale čítajte aj to čo píšem ja. Neodídem Klimo, som officer a odídem až keď mi to povie alysaar. To je racionálne riešenie. Dal som sa na tom a vytrvám až do konca či sa tí to páči alebo nie. Proff, nebaví ťa riešiť moje nervové výlyvy, kedy si mi povedal že ťa nebaví riešiť moje nervové výlyvy predtým???? kedy? Hore celý čas píšem o tom že to máš s daným človekom riešiť a nie vyhŕázať sa odchodom alebo v tvojom prípade rovno leavnut. Priznávam že som nevyrovnaný človek, a je to snáď dôvod aby si ma tu kvôli tomu urážal. A ZE JA KURVA SOM NESCHOPNY PRIZNAT COKOLVEK INE NEZ SVOJU PRAVDU. Najväčšia blbosť akú si v živote vypustil a ja mám naopak pocit že toto je práve tvoj prípad čo opäť dokážem faktami ale ako som sa dozvedel aj tak by si ich nečítal lebo vidíš len to čo chceš. Akou zas aroganciou a egom, ukáž mi kedy som si tu zvyšoval ego. Áno teraz si ho zvyším prvýkrát a je tí úplne jedno aký rozumný argument podám. To ty chlape máš zatracene obrovské ego a áno teraz už sa nechovám vôbec rozumne ani vyravnane ale od toho máš ešte ďalej ty ako ja a to tvoja arogancia nemá medzí.

Začiatok Klimovej pasáže je lož. Ľudia odchádzajú, keď ráidovať nechcú alebo nemôžu. Z veľkej časti to bol ten prvý prípad a dôvodom bol Proff. V jednom prípade donútil človeka odísť len svojou prítomnosťou, v jednom ho podplatal za peniaze z For Honor a v jednom ho zlákal na temnú stranu sily. Laurian to riešil s tými pravými, pretože už neboli leader groupy. Proffa by sa sám nezbavil a nebolo to ani jeho úmyslom. A nespomenul ani jeho. Laurian nechcel na nikoho útočiť priamo. On nechcel na nikoho útočiť. Chcel dať nenápadne Proffovi vediet', nech sa uvedomí. Keby to urobil

súkromne, bola by istota, že sa Proff urazí a leavne a to Laurian nechcel. Mal to chcieť. Teraz by to chcel. Ale vtedy nairne dúfal, že žiadna Proffova Asociácia neexistuje a Proffovi ide o dobro LG. Laurian žiadnu raidovaciu skupinu nezničil. Vesmír už skrátka nechcel, aby bol Laurian jej súčasťou. Groupu založil a získal s ňou cutting edge. Po kicku mohol spávať s vedomím, že pre LG spravil maximum, čo sa spraviť dalo. Laurian nemal ani možnosť odísť sám a ani by to nespravil, lebo na to neboli dôvod. Potom, čo sa dozvedel, že bud' on alebo Klimo a ďalší (ani polka ľudí), v tom prípade by samozrejme odišiel. Nenechal by to len tak. Dal by to na Proffa. Laurian by ale oslovil Liquida, ktorý bol v tom čase s Laurianom za dobre, aby mu vybavil protekciu u Janoku a ona by mu vybavila miesto v LG. Títo ľudia by leavli ale Laurian by to nejak zachránil. Tak by to bolo spravodlivé.

Nasledujúce vety nedávajú zmysel. Kde Laurian napísal, že chce byť nenahraditeľný? Laurian nežil v žiadnom imaginárnom svete, ktorý sa točí okolo neho. Laurian je postava v roleplay hre. On žil vo virtuálnom svete, ktorý sa skutočne točí okolo neho, pretože zachránil Azeroth vole 😊  
Ale nie, dost' srandy. Z toho si Laurian nemá čo vziať Ariyani. A pochybujem, že by niekto, kto by žil v imaginárnom svete sa z neho prebudil po tom, čo mu povieš prebud' sa.

Následne však Ariyani vypustil sračku, ktorej musí byť venovaný osobitný odstavec. Že Laurianov prínos pre LG nie je rovnaký ani vyšší, než prínos akéhokoľvek iného raidera. Milý Ariyani! Ak si čítal predchádzajúcich 71 631 slov, dúfam že som t'a vyviedol z omylu.

Laurian bol nevyrovnaný presne tak, ako každý druhý pubertiak v jeho veku. Chill Klimo. Ty si zas celú dobu hral Marksmana a na lepší spec si switchol, až ked' odišiel Laurian. Aj ked' bol BM vždy lepší. Laurian switchol vždy, ked' to raid potreboval. Aspoň ked' bol schopný. Ty si povedal jasné nie. Netvár sa tu teda ako človek, ktorý má rovnaký prínos ako Laurian.

Ku koncu už bolo Laurianovi jedno, čo bude d'alej. Už nemohol v ten večer stratit' nič. Takže jednoducho : Čo na srdci, to na jazyku.

**Achse** 14.03.2019

Lauriane promíne ale ja vídim situaci jinak. To co tu predvadíš na discordu vídim hodne negativne a myslím si ze nemas pravdu. Nesouhlasim s tím co tu píses a mam velky problem s tímhle přistupem.

Jelikož tohle je pro mě naprosto neakceptovatelné: **Navrhoji na nedělním raidu probrat tvoje dalsi setrvani v raid grupě.**

(upraveno)

**Laurian** 14.03.2019

Kedže už tu nie sú nemáme dôvod k tebe uchovávať ani štipku rešpektu a nevieš si prosté príznať že aj keď som o pár rokov mladší tak som na ďaleko vyššej mentálnej úrovni aj skrze moju nevyrovnanosť ale ty o tom nepotrebuješ písat, tebe na to stačia päťolzači. Snažil si sa so mnou vyrovnávať a aj sú to dokázal. Doteraz som bol za to že sme vyrovnaní neviem odkiaľ si prišiel na to že ja proti tebe niečo mám. Áno pustil som sa teraz do teba, sry, ale ako aríyaní spomenul, je to môj názor a naň mám právo a keď už som všetko posral tak z racionálneho hľadiska už sa nemusím o niečo snažiť a tak som to uviedol na rovinu. Nemáš prosté argument ktorým by si mi vyvrátil to vyššie a v hlbke duše si dúfam aj uvedomuješ čo sú spôsobil a preto jednoducho zdrháš. Ešte k tomu pred nevyrovnaným človekom ktorý momentálne túži len po tom aby sú sa s ním normálne bavili a nie ako so psom na chodníku.

**@Achse** Od chvíle ako som LG založil som sa odprisahal že spravím všetko aby groupa fungovala čo najlepšie a prispôsobím sa názoru ostatných. Ak ma v groupe nechcete, tak to povedzte alysaaroví nech ma vyhodí, ale sám neodídem za žiadnu cenu. Taký nies som, aj keď budem vyhodený ďalej sa budem pokúšať o nábor nových členov k vám a budem vám dávať feasty a ak chcete tak aj pomáhať s gearnutými postavami na farme.

**Ariyani** 14.03.2019

**@Laurian** e LG si nezaložil

**Laurian** 14.03.2019

Uvedomujem si že nies som nenahraditeľný ale od začiatku Antora som jediná osoba ktorá bola v R1 Seekers celú dobu a už čo to v tej groupe zažila. Viem teda určiť čo sa deje.

**Ariyani** 14.03.2019

**@LG** byl experiment v ramci cele SoE na první tieru

Všimnite si, aký antianarchistický prístup Achse zvolil. On si robil prdel a anarchiu z vlastnej anarchie. Toto je nevyrovnaný človek. Každopádne to dal na Ikiho. Pokrytecky. Už hodinu preberali Laurianove zotrvanie v groupe a už polhodinu boli rozhodnutí.

Históriu píšu víťazi. To bol Proff a spol. Preto jeho meno v Seekers oslavujú a meno Laurian je tabu. Laurian teda úprimne napísal, čo si myslí. Posledné vety mysel dokonca vážne.

Ariyani napísal druhú najväčšiu sračku. Laurian LG založil. Nebol to žiadny experiment. Aladar povedal rob a Laurian

konal a Laurian uspel. Ako môže niekto ako Ariyani vedieť viac ako Laurian? Laurian chodil na porady vedenia, keď ani Ariyani neboli v guilde. Okrem toho na officera bol promotnutý až vtedy, keď Laurian dostal kick z guildy. To znamená, že Ariyani žije vo svojom imaginárnom svete, kde si domýšla fakty.

Laurian 14.03.2019  
@Ariyani Prečo sa to potom volalo LG?

Ariyani 14.03.2019  
@Laurian porad tu mluvíš ze svoje reci "dokazes fakty" kdy se nejakého dukazu dockame?

Laurian 14.03.2019  
REALLY? Celý čas to tu predkladám, čo chceš vedieť?

Ariyani 14.03.2019  
@Laurian protože tí byl sveren raid leading s duverou ze to zvládnes, ocitněna ta duvera nebyla na místě nevidím jediný dukaz, vídím spoustu textu kde jedna veta moc nesouvisí s druhou a bez odstavcu se fakt blbe cte...

Laurian 14.03.2019  
Ariyaní, padol návrh založiť groupu ktorej cielom bolo získať cutting edge. Pozvánku, discord, členov a všetky ostatné veci som zháňal ja. Skúste si niekedy viest raid prosím vás než začnete niečo rozprávať. Nemáte ani predstavu koľko času som doteraz venoval RI od tomby.

Ariyani 14.03.2019  
Kdybys to neudelal ty, udelal by to nekdo jinej  
nikdo není nahraditeľny

Laurian 14.03.2019  
Toto bude znieť egoisticky ale opakujem, úroveň guildy začala stúpať potom čo som dostal invíte ja a to opäť môžem podložiť faktami aj hráčmi.

Ariyani 14.03.2019  
Mluvíš s človekom co vedl raidy od zacatku TBC po ToC na WotLK, tak me pls nepoucuj

Ariyani má asi problém pochopíť definíciu slova fakt. No nevadí. Ariyani – Laurianovi neboli zverený leading. Laurianovi bolo zverené právo založiť a vybudovať cutting edge groupu. On v nej nemusel robiť raid leadra, callera ani nič pod. Tá dôvera bola na mieste, lebo tú cutting edge získal.

Nebyť Lauriana, guilda by nemala warlocka na progress Ghuuna a cutting edge by nebola. To isté sa dá povedať o tebe, ale Laurian Uldir leadroval od začiatku do konca.

Ďalší odstavec som začal len kvôli tomu, aby sa to Ariyanimu dobre čítaло, lebo už nevie čo má povedať. To Proffov text je jedna veta, ktorá nesúvisí s ďalšou. Mal by si začať čítať častejšie. Možno je teda dobre, že si sa rozhodol pre túto knihu.

Keby to nebol Laurian, nik iný by to nespravil. Jediný, kto sa ponúkol, že chce Laurianovi pomôcť bol Alysaar. A ten v tú dobu nebol súčasťou vedenia a Aladar by ľažko zveril nováčikovi tak zásadnú úlohu.

A tu máš ten fakt Ariyani. Táto kniha. Síce s oneskorením, ale mohla výjsť až vtedy, ked' bude mať šťastný koniec.

**Laurian** 14.03.2019

áno aríyaní, urobil by to niekto iný, príznávam

kde som prosím ta napísal že nie?

Mám prosté taký pocit, ak si myslíte že sa v niečom mylím tak to povedzte, diskutujme, rád si chybu príznám.

**Ariyani** 14.03.2019

navíc mluvíš s človekom co zazíl tvoje "pozvednutí urovne guildy" v Blood Champions a oba víme jak to dopadlo...

Precí sú svoje posty z dnesného dne

myslím si že se mylís v kaznem z nich

**Laurian** 14.03.2019

A kde som zas napísal že som pozdvihol úroveň blood champions?????

**Ariyani** 14.03.2019

pokud to chces vedet konkrétnie

**Laurian** 14.03.2019

áno chcem, prosím

**Ariyani** 14.03.2019

ještě jednou

"Precí sú svoje posty z dnesného dne

myslím si že se mylís v kaznem z nich

"

kazdem\*

**Laurian** 14.03.2019

v tom prípade si poprosím príklad a konkrétnu vec, tie posty sú šialene dlhé

Laurian tvrdil na začiatku hlúposti v návale emócií. Nakoniec si spojil 2+2 a vedel, že bol jediná možnosť. Pripust'me ale fakt, že má Ariyani pravdu. Napriek tomu, že to mohol urobiť niekto iný, to ale iný neurobil. Urobil to Laurian. Od samého začiatku až po štrnásť marec. Keby na mesiac nevkročil prvý Neil Armstrong, spravil by to niekto iný (asi Buzz Aldrin). Keby Pytagoras nezistil, že súčet obsahov štvorcov nad odvesnami pravouhlého trojuholníka sa rovná obsahu štvorca nad

preponou, zistil by to niekto druhý. A keby Laurian nezaložil LG, spravil by to niekto iný. Stále to však bol on, kto to spravil. Tie zásluhy mu za to brat' nemôžeš. Mohol si ukázať, že si lepší officer a že si zaslúžiš právo ju založiť a viest' viac ako Laurian. Ty si to neurobil Ariyani, tak sa prestaň hrať na Officera roku, ktorým si nikdy neboli. Bol si len najhorší Officer roku, čo bola anketa, ktorá vznikla špeciálne kvôli tebe, lebo si dostał officera na požiadanie. A jediné čo si robil bolo, že si invitoval altov LG, ked' bol Alysaar preč. To je d'alšia hanba titulu Officer.

Práve si napísal, že ti vadil Laurian v Blood Champions. Definitívne si potvrdil to, čo si celý čas zapieral. Všetky tvoje správy majú byť len pomstou za to, že Laurian tvoju milovanú guildu zničil.

Potom to hrá klasicky na človeka typu: Robíš zle! A čo robím zle? Všetko. A konkrétnie? Všetko. Tak povedz aspoň jednu vec! Nič.

**Ariyani** 14.03.2019

snad si pamatuje svoje argumenty ne? 😊

**Laurian** 14.03.2019

áno, ale prosím ťa povedz mi v čom sa mylím, konkrétna a prečo sa mylím, dískutuj

**Ariyani** 14.03.2019

obecne v tom ze zmena raid setupu z uldiru do BoD byla zmena k horsiemu, objektivne mame lepsi ranky, lepsi setup i lepsi raidery

**Laurian** 14.03.2019

Ale ved' presne toto som napísal xDDDDD o môj bože vy ste to aj čítali?

příšem japonsky?

Ak si lenívý si to nájsť kludne ti to od fotím

**Ariyani** 14.03.2019

Celou dobu tu tvrdíš jak nejsi spokojenej s BoD progressom oproti uldiru?

**Laurian** 14.03.2019

áno to nie som 😊

**Ariyani** 14.03.2019

a ted tvrdíš opak?

**Laurian** 14.03.2019

what?????

**Ariyani** 14.03.2019

tak si to prectí jeste jednou

podle me je aktualní stav v BoD daleko lepsi jak stav v Uldiru

Ariyani.....Zaslúžilo by si to nekonečné množstvo bodiek ale na to nemáme čas. Tvrdíš, aký si dobre informovaný o tom, ako LG vznikla, ale nevidíš takú elementárnu vec. LG mala v BoDku skončiť v top 1000. Tomu boli prispôsobené požiadavky. Lepšie ranky boli, ale kill od killu boli horšie. Stačí si porovnať to rýchle HCčko a to, čo sa stalo s príchodom mythicu, keď si tých "horších" raiderov stratil.

**Laurian** 14.03.2019

to že máme lepšie ranky, lepší setup a lepších raiderov neznamená lepší progress 😊

**Ariyani** 14.03.2019

znamena

mame lepsi world rank

i kill timy

**Laurian** 14.03.2019

Okej, diskutujme

**Ariyani** 14.03.2019

a jakakolí anomália je způsobena změnou setupu

podotýkám změnu setupu MEZI TYDNY BoD ne novou sestavou od patche

**Laurian** 14.03.2019

Zatiaľ je to fajn ale dívaj sa aj do budúcnosti? áno práve teraz si napísal že anomália je spôsobená změnou setupu, ale tento systém spôsobí to že anomálie neprestanú pretože týmto spôsobom budú ľudia odchádzať a iní prichádzať ako doteraz t.j. iný setup furt

O tomto som vyššie celý čas rozprával

**Ariyani** 14.03.2019

To jak ľudí pricházej a odcházej nesouvisí se sestavou...

chapes<

**Laurian** 14.03.2019

To si prosím vysvetlň, noví ľudia---) nová zostava... alebo som analfabet?

Lepšie ranky znamenajú lepší progress. Tu si sa sekol Laurian.  
Ariyani je na tom však d'aleko horšie. Toho Laurian už konverzačne asi vyčerpal.

**Ariyani** 14.03.2019

odchod

lidi

není způsobenmezilidským vztaky

vztaky

ale důvody nezávisly na nich

chápe me se? 😊

**Laurian** 14.03.2019

áno, tote tvrdíte vy, už to chápem ale vysvetluješ to velmi komplikované a ešte raz to hovoríš, hore som písal konšpiráciu prečo ludia odchádzajú a či je to skutočne dôvod nezávislý na nich keď tak odchádzajú

ak si s tým nesúhlasí stačilo napísať len toto

to je tvrdenie proti tvrdeniu, niektorí tí ludia odíšli kvôli medziludskym vzťahom a to su zasa moji svedkovia

o ostatnom môžme len diskutovať

**Ariyani** 14.03.2019

to je objektívni pravda. a uz me to nebavi resit. tl.dr. proste se uklidni s temma shitpostama nebo se rozloucime. nema cenu to dal resit.

.

**Laurian** 14.03.2019

opäť aríyaní fakt ma to mráz ale prepáč čo je na tom shít, ved normálne sa rozprávam s tebou

ja fakt neviem čo proti mne máš ale za dnešok som si istý že keby toto dalí prečítať nestrannému odborníkovi tak uzná že to čo píšem má väčší zmysel

**Ariyani** 14.03.2019

uprímne neviem jestli me trollis nebo to fakt nechapes. kazdopadne odemne poslední slovo.

Oukej Ariyani...ako vieš? To nie sú fakty, len tvoje výmysly.

Treba podotknúť, že Laurian v celom poste (neberem do úvahy knihu a čo bolo po kicku) nič o tom, že títo ľudia skutočne odíšli preto, prečo hovoril. On vlastne ani nenapísal prečo by mali odísť. On sa len pýtal ostatných, či sú to skutočne tie dôvody. Pretože keď vám v priebehu 2 ID odíde polovica groupy.... Človek sa začne pýtať.

No uznajte ľudia. Čo nezmyselné Laurian napísal? Ved' je to len tvrdenie proti tvrdeniu. Laurian vlastne ani nič netvrdil. Sám priznal, že šlo len o konšpiráciu, lebo to bola len konšpirácia. Nikde nenapísal, že tie veci sú fakt a ani to tak

nevyznalo. Laurian mal aj má svedkov, že ľudia odchádzali kvôli Proffovi. To je fakt. Vyššie sú aj zmienení a môžete sa začať pýtať. Čo je na tom shitpost? Proste zdrhá z konverzácie, lebo mu došli argumenty.

Myslíte si, že to bolo od Ariyanoho posledné slovo?

Laurian 14.03.2019

fakt neviem čo som dnes napísal zle, maximálne ma vytocilo čo napísal proff tak som sa doňho pustil ale ináč vázne snažím sa priateľsky komunikovať a fakt neviem kde zlyhávam  
ked za tým pôjdem za psychologom tak mi tiež dá za pravdu lebo je evídentne niečo viac čo neviem a čo si evídentne neuvedomujem a mnoč prosím kohokolvek aby ste mi to vysvetlili a neignorovali ma lebo už som fakt zúfalý  
ja by som sa aj ospravednil, vy viete že to robím furt a bez problémov ale okrem proffa nevidím prečo  
Verím že aspoň na tom tsku o tom diskutujete lebo mám pocit akoby som sa ocitol v paralelnom vesmíre.  
Verím že teda aspoň niekto je na mojej strane lebo keby to bolo jednohlasné tak by ste to už zabalili.

Klimo 14.03.2019

Uprímnne, pochybujem že je niekto na tvojej strane, čo je lepšie, keď odíde jeden ale 21 ludí?

Laurian 14.03.2019

určite jeden  
niekoľko krát som napísal že sa prispôsobím aj v tej najposlednejšej veci, pokiaľ vám robím problém, zavte sa ma vy ale ja neodstúpim  
Snáď môj vyhadzov presvedčí ostatných vrátiť sa a ja na vlastné oči uvidím že to bolo mnou, no aj tak neviem či v momentálnej situácii sme schopní sa zavievať kohokolvek

Klimo 14.03.2019

Zasa, ích odchody nemaju nič s tebou preboha  
dôvody bolio osobne, nebašlo ich to atd

Carrie 14.03.2019

Tohle je neuverítelne...ty toho psychologa potrebujes, myslím to v dobrem...

Laurian 14.03.2019

klimo a práve vídfiš že si serete do huby, napísal si 1 alebo 21 , takže 21 ludí odchádza kvôli mne alebo z osobných? 😊  
Carrie ja si tu prípadám ako žurnalistka ktorá kladie otázky pánovi Plavčanovi a vy ste on, len uhýbate ale normálne neodpoviete

Ach jaj Laurian. Ty jeden zúfalý blbček...To si fakt mal potrebu sa im ešte ospravedlňovať. Laurian z roku 2020 by ti dal za to poriadnu facku.

Klimo...21... to vieš. To si vysvetlíme za chvíľu, aby ste sa nest'ažovali, že utekám od témy.

Nie Klimo, ľudia odchádzali aj kvôli Laurianovi. Napr. Wiza a určite ich bolo viac. Určite však menej, ako kvôli Proffovi. Laurian má pravdu aj d'alej. Zrazu sa odchádza kvôli Laurianovi.

Carrie ja sí tu prípadám ako žurnalista ktorý kladie otázky pánovi Plavčanovi a vy ste on, len uhýbate ale normálne neodpoviete

**Carrie** 14.03.2019

Na co chces odpovedet? My to s tebou nikt nemyslíme zle....uveďom si to

**Klimo** 14.03.2019

Jako povieš, ľudom sa to nechce riešiť teraz, ani sa nečudujem, sí tu vytiahol problemy odníkať a bez dôvodu, určite sa kvôli tomuto zrazu nezobere celá PG grúpa a neodíd, ako napísal achse, v nedelu sa pobavíme či s tebou chcerne ráidovať alebo čo (upraveno)

**Laurian** 14.03.2019

carrie ja sa fakt snažím, ale vy vôbec nereagujete na to čo píšem ale po čase napíšte poznámku že mi práší a pod.

A klimo ďakujem že mi po 2 hodinách niekto prvý krát napísal že to teraz riešiť nechce

**Ariyani** 14.03.2019

Preci si co píses. Pokud nepochopis nas problem, preci si to znova

**Laurian** 14.03.2019

Všetko čo som dnes napísal som si prečítať 2x pred odoslaním a vaša jediná poznámka je prečíti si co píšeš, ako fakt si tak naivný a čakáš že mi má teraz niečo doplniť?

**Arko** 14.03.2019

Laurí, ja keď to celé čítam, môžem to zhrnúť len do jedného bodu -> musíš sa od toho celého odosobiť. Prestať brať osobne veci typu prestal hrať/leavol/pauza, prípadne keď ti len niekto chce dohovoriť v dobrém. Viem, že to je niekedy tažké, ja sám s tým mám niekedy problém to vstrebať a nereagujem úplne adekvátnie. Za čo sa aj touto cestou ospravedlňujem. Sme rôznorodá parta, aj čo sa týka veku a márme aj rozdielne životné priority. Logicky s vekom sa menia čo môžem za seba len potvrdiť. U mňa veríš, že mám problémy v RL, ale u niektorých to nevieš priať? Vid' Spline, Psycho. Čím som ťa ja presvedčil konkrétnie? Nemusíš mi na to odpovedať, ani to nechcem, to je len pre teba možno usmernenie, že z dosť veľkej časti to s tebou absolútne nesúvisí. A ešte napíšem za seba. Už od začiatku BfA viem, že toto bude môj posledný datáč na WoW. Po pravde posledný mesiac bojujem s tým, že sekнем s tým nadobro už teraz. Dôvod? Zastagnoval som v kariérnom ako aj v osobnom živote (To je aj z časti dôvod prečo som neaktívny momentálne + do toho ešte ďalšie sračky). A WoWko níje dôvod, nikdy som ho nedával na 1. miesto a vedel som si nájsť čas aj na tie dôležité veci IRL. Nie je problém v tom, že ma to nebaví. Nie je problém v tebe. Proste sa potrebujem len posunúť ďalej a spraviť zmienu. A akо som písal predtým, sme rôznorodá parta, čeliame rozličným situáciám a problémom v RL. (upraveno)

Je hnusné, keď už ste v podstate vyhrali a stále ste sa Laurianovi vysmievali spôsobom, že to s ním nemyslíte zle.

Klimo...vraj v nedel'u...A pred chvíľou si spomínal, že všetci idete leavnut'.

Jediný, kto napísal pravdu a aj tak hlasoval za Lauriana bol Arko. Laurian časom dal na jeho radu a odosobnil sa od toho. Prestal brat' vážne, že niekto odchádza kvôli nemu. No stále vedel, že odchádza kvôli nemu. Nič také sa už potom ale nestalo. Maximálne s Rapidom alebo Šerouvom. V tom prípade bol ale Laurian rád. Arko, tebe Laurian veril, lebo ťa už dlho poznal. Nevyhl'adával si dobrovoľne ľudí typu Dream a pod. Laurian okrem toho s tebou nemal nikdy žiadny problém, preto ti veril. U niektorých sa Laurian mýlil a u niektorých mal pravdu. Ak bude nejaká d'alšia Laurianova kniha, tak to bude táto istá, ale budú sa rozoberať konšpirácie, čo keby Proff nikdy wowko Nehral. Žartujem. Pravdepodobne to bude prosté pokračovanie Laurianovho príbehu.

Oukej. Discord máme prebratý. Môžete si všimnúť, že títo ľudia ako Klimo, Carrie a Ariyani vedeli čo robia. Celé to bola naplánovaná akcia a vidíte, čo sú to za ľudia.

Pod'me na tú poradu, teda súd. Pri hlasovaní mala dokopy členov. Iki, Janoku, Wili, Alysaar, Proff, Newiikk, Carrie, Klimo, Ariyani, Dream, Mony, Nayra, Brokovnice, Ronex, Lískulka, Arokh, Arko, Katolik, Achse, Asad a Phyrex.

Prví jedenásti hlasovali za kick z groupy a zvyšní desiatí proti. Súd prebiehal tak, že Iki dal možnosť každému, nech sa vyjadrí. Iki, Janoku, Wili a Phyrex (aj keď hlasoval za Lauriana) nemali na súde čo robiť. LG bola autonómna skupina a Laurian neporušil pravidlá guildy (ani groupy). Keby tam neboli títo ľudia, skončilo by to 9:8 pre Lauriana. Aj napriek tomu by to bolo nefér, lebo neboli prítomní všetci členovia LG. Iki ale dopísal do ústavy dodatok, ktorému pracovne hovorí zvolať generálne stavy. A to v prípade, keď je ohrozená jeho vlastná pozícia. Ani ten dodatok mu nedal právo na nič podobné. Bola to sabotáž.

Vysvetlime si, prečo jednotliví ľudia hlasovali tak, ako hlasovali. Ikiho mal pod palcom Proff, ktorý mu znova slúbil tankovanie v CG. Iki mal palcom Janoku, ktorá mu zobala z ruky. Wili bol už mesiace súčasťou PA a dodnes je jediný člen, aby mohol viest' aspoň niečo, keď už nie groupu. Aj vedenie groupy s jedným členom, mu však moc nejde. Alysaar by kickom Lauriana získal ešte vyššiu pozíciu a Proff mu za hlas slúbil GuMko. Proff hlasoval za, aby sa pomstil za BC a Pugyho. Newiikk hlasoval kvôli pomste za Mantichoru. On hlasoval posledný a jeho hlas rozhodol. Carrie je v podstate ženská verzia Proffa a Klimo je len cvičená opička. Ariyani bol najväčším Laurianovým odporcom. Keby bol jeho hlavným

súperom on, bola by to remíza. Je totiž Laurianovým opositom. Proff bol o niečo silnejší. Dream bol salty a takí ľudia vždy hlasujú za kick, okrem toho bol v PA. Mony trápila pomsta za BC. Laurian si teda pohneval ľudí už v dávnejšej minulosti, ktorá ho teraz dobehla.

Nayra nemala nič proti Laurianovi. Bola mu vdľačná za miesto v groupe a za to, čo pre guildu robí. Brokovnice chcel za Proffov hlas ďalší milión ale For Honor už bola vybielená, preto získal jeho hlas Laurian. Ronex nemal nič proti Laurianovi. Nemal dôvod hlasovať za jeho kick. Lískulka s Laurianom odjakživa vychádzal. Rozhneval ho až Laurianove ovládnutie alt guildy. Arokh tiež nemal nič proti Laurianovi. Arko detto. Katolik bol Laurianov človek a neskorší člen Laurianovej guildy. Achse a Asad chceli Lauriana v groupe. Bez neho už neboli anarchistický prevrat možný. Achse počítal, že sa nepripletie Iki a vedenie, no Proff bol o jeden krok pred ním. Od toho dňa s Proffom nespolupracuje. Phyrex si sice s Laurianom pári krát nerozumel ale bol to on, kto Lauriana invoval a neboli zmierený s tým, toto rozhodnutie l'utovat'.

Proff teda zradil Achseho. Respektíve ho dobehhol. Po Laurianovom kicku z guildy krásne obabral Ikiho aj Alysaara. Udelil Klimovi slobodu a milosť atď. Ale to si všetko povieme včas.

Lurianov odchod bol konečný. Nedostal žiadny demote, ktorý si v tomto prípade zaslúžil, ale dostal kick z groupy. Nespravodlivo. Nie preto, že neexistoval dôvod vylúčenia ale preto, že LG si neodhlasovala, že Luriana nechce. Odhlasovali to 4 ľudia, ktorí s autonómou LG nič nemali a plno ľudí, ktorí boli súčasťou LG nehlasovalo.

Takto to žial' v Seekers od začiatku BFA chodilo. Sami vidíte ľudia, aké má výhody tankovanie. Switchnite do tanka ešte dnes. Urobíte tým radosť mnohým ľuďom.

## **24. Kapitola – Najlepšia guilda, v ktorej kedy bol**

Lurian bol mimo LG. Mimo jeho vlatnej groupuy. Mimo groupy, ktorú pred polrokom založil a o ktorú sa celý ten čas staral. Kick nedostal Klimo ani Ariyani, ktorí už groupu jeden čas zradili. Kick dostal človek, ktorý bol pri LG, kým pri LG byť mohol. Kick nedostali ľudia, ktorí boli toxickí a priamo urážali raid leadra. Kick dostal raid leader, ktorý tieto ich poznámky musel znášať. Kick nedostal človek, ktorý ma polku groupy v mute. Kick dostal človek, ktorý sa do poslednej chvíle snažil zúfalo vychádzať s každým. Tej noci dostala spravodlivosť krutý úder. Ved' oni uvidia.

Paradoxne, Laurian ostal furt officer. Iki totiž chvíľu uvažoval, že Proffa zradí on. Ale to len v prípade, že v CG bude tankovať a leadrovať Laurian. To by samozrejme Laurian nikdy nespravil. Ved' nech počkajú...Zradcovia, ktorým Laurian tie roky pomáhal. S expením sprostých charov v expedíciách. S chodením m+0iek na gear. So skladaním hlúpych alt runov. Za celý ten čas Laurian nepočul od týchto ľudí slovo d'akujem. Ved' oni uvidia.

Nasledovali napínavé dni. Ako to celé bude? Pretože Laurian sa svoj verdikt ani nedozvedel. To, čo vám ukázal bolo všetko. Chcel skladáť nedelňý raid, ako hovorili, no Alysaar na konci porady povedal, že má kick. To znamená, že vedenie ešte zbabelo utekalo a nechcelo verdikt oznámiť Laurianovi. Ved' oni uvidia.

Jedna časť Lauriana sa chcela zúfalo vrátiť k svojej groupe, čo povdrzovala aj na discorde LG, ku ktorému mal Laurian ako officer stále prístup. Druhá časť Lauriana chcela spravodlivosť, nie odplatu. Laurian bol vždy dobrý paladin. Držal sa paladinských pravidiel a zásad. Teda vedel, že pomsta nemá v jeho radách miesto. Ale to sa zmenilo. Laurian definitívne prešiel na temnú stranu sily. Neovládol svoje emócie. Chcel jedinu vec - vidieť Seekrov trpiet'. K tomu mu mala pomôcť guilda K o K, v ktorej raidoval od začiatku tieru jeho kamarát

Tomas. Bohužiaľ v nej bol aj starý známy Rapid, ktorému Laurian zničil groupu.

Laurian hľadal groupu, v ktorej získa cutting edge skôr ako Seekri. Potom uvidia, že bola chyba ho prepustiť. Jedinou groupou na to bola R1 v K o Ku. Do eternálov rozhodne íst' nechcel. R1 progressovala Mekkatorgua a blížila sa na blokádu. Laurian si všimol, že nemajú moc rangediek a tak chcel ponúknut' svojho warlocka. Uvedomoval si, že bude musieť raidovať so svojimi nepriateľmi Del a Rapidom, no v LG aj v ES mal nepriateľov ešte viac. Okrem toho by si raidovaním v K o Ku splnil sen. Bol by súčasťou jednej groupy s ľud'mi, ktorých gameplay roky z diaľky obdivoval. Musel by sa ale zrieknuť starých urážok konkurencie. Popri tom plánoval Laurian ďalej robit' officera v Seekers. Plánoval sa ale angažovať aj v K o Ku. Titul Officer roku by tak povýšil na Officer K o Ku a roku. To sa mu však nikdy nepodarilo. Ba naopak. Na Seekers mu tak záležalo, že pre nich celú R1ku zničil. Podľme však postupne.

R1 práve zabila Mekkatorgua, takže to bol ideálny čas na Laurianov prestup. Plánoval odísť so Seekers len so svojím warlockom. Del sice tvrdila, že jej prídu ďalšie rangedká (neprišli) na progress, a tak je malá šanca, že sa Laurian do progressu pozrie. V nedel'u ešte pomáhal skutočne tankovať v

CG miesto tragickejho tanka Wraxxusa, ktorý sa stal neskôr najväčším šíritel'om hoaxov. Aj keď neboli najlepší tank, po tréningu a Laurianových radách bol aspoň použiteľný. Každopádne raid CGčka bol tragickej. Tahala sa kopa nepoužiteľných ľudí vrátane Ikiho s Janoku. V priebehu pondelka Laurian dojednal prestup s Del a Tomasom a v utorok dostal invite. Samozrejme neboli by to slušne vychovaný Laurian, keby sa pekne na discorde K o Ku nepodľakoval za invite, nepredstavil sa a neukázal svoju víziu práce v K o Ku. Screen je síce zaslaný Tomasovi, ktorý bol hlavným kontrolórom Laurianových správ a predtým, než Laurian niečo vypustil, musel to odsúhlasiť Tomas. Laurian by mohol screen vytiahnut' z discordu K o Ku ale momentálne tam nie je a určite s tým nebude nikoho otravovať, keď tie slová k dispozícii má. Nebudeme ich ani moc komentovať, pretože sú bezchybné.

Laurian 19.03.2019

Ahoj, veľa z vás ma určite pozná. Som Laurian a dlhú dobu som bol členom a officerom (v podstate ešte stále som) Seekers of Eternity. Rád píšem dlhé správy no pokúsim sa vám v krátkosti predstaviť aby ste si o mne spravili mienku. Mám 18 rokov a študujem na [REDACTED] [REDACTED] kde tento rok maturujem. Wowko hrám aktívne na offi od WoD no aktívne raidovať som začal v Legione no do NH to bolo čisto casual. Ale až v ToSku ma to chytilo pretože som si vybral práve guildu ktorá raiduje casual. Mala 8814 na worlde a v guilde ma to bavilo natoliko že som sa snažil guilde pomôcť. V priebehu pár mesiacov sa mi podarilo rozobrať pár slabších guıld v ktorých sa našlo dosť slušných hráčov pomocou ktorých sme si mohli dovoliť založiť progress groupu a ešte do konca tieru sa nám podarilo dostať do top 3000. Vtedy som dostal promote na officera. Veľkú zásluhu na tom má súčasť RL guildy stones ale o tom neskôr. V priebehu antora mi bola zverená funkcia raid leadra na čo som si postupne musel zvyknúť. Pred BFA ma guilda poverila založením a leadrovaním groupy ktorej cieľom bude cutting edge. To sa mi taktiež s pomocou všetkých ostatných podarilo. Všetko sa samozrejme spájalo s problémami ktoré vyvrcholili pred pár dňami kedy sa naši raideri rozhodli že už so mnou raidovať nechcú. O celom probléme sme pár dní diskutovali a aj keď som sa ich snažil pochopiť tak sa mi to nepodarilo. Mojom prioritou je progress a preto som aj došiel. Je mi jedno v akej úlohe. Mám nagearovaného paladina(všetky 3 spec) a warlocka(primárne destro ale som schopný zahrať aj affli). Na raide som sa väčšinou sústredil na callovanie abilit a na robenie špinavej práce čo mi väčšinou čísla bralo a to na 99% všetkých raidov nie len v groupe ale aj v rámci guildy čo sa samozrejme odzrkadlilo aj na mojich číslach ktoré tam teraz nevidíte 😊

Preto doporučujem pozrieť na HC z predchádzajúcich tierov, či v BFA alebo v legione kde je aspoň vidieť že mám potenciál. To že si nevymýšlam môžem dokázať kedykoľvek ma vezmete na raid. Viem že je v guilde plno ľudí ktorí ma nemusia kvôli tomu že som sa im snažil ukradnúť raiderov a pod. ale je to niečo nevyhnutné pre udržanie guildy. Náborár musí byť aktívny a vždy v strehu a každú guildu vnímať len ako konkurenciu. Kedže už nie som súčasťou žiadnej raid groupy v Seekers nemám dôvod nikoho nikam fahať ale naopak môžem pomôcť K o Ku. Preto sa vám za toto ospravedlňujem. Kolovali nejaké debaty že som niekedy "pi\*oval" na vedenie K o Ku čo vôbec nie je pravda. Samozrejme som bol nahnevaný na Del keď mi brala mojich raiderov ako bol Rapid nahnevaný na mňa že mu beriem jeho raiderov a to je proste kolobeh. Takže, pre niečo v guilde som takže chcem opísť prečo je dobré ma mať.

- mám skúsenosti s mythic raidovaním v podobe cutting edge a top 17 na DT
  - mám skúsenosti s leadrovaním a callovaním mechaník v raide tak isto na vyššie zmieňovanej úrovni
  - mám skvelé officerské schopnosti čo sa odzrkadlilo že som spravil zo Seekers najpopulárnejšiu guildu na DT (čo sa počtom aktívnych hráčov týka)
  - mám 100% dochádzku na všetky raidy, či sú povinné alebo nie
  - veľmi ma baví pomáhať ľuďom v hre čo som preukazoval v Seekers kde som zložil extrémne množstvo úspešných eventov ako sú alt runy pre celú guildu, achievement runy či guildovné achievy a mnoho ďalších...
  - moja prítomnosť do istej miery oslabí Seekers ktorá si musí zvyknúť na zmenu systému
  - nechám si poradiť, priznám si chybu
- A spomeniem aj pár mojich záporov
- nie som skromný, to slovo nepoznám, keď je príležitosť sa pochváliť tak sa pochválim, samozrejme všetko to musí byť pravda, klamstvá o sebe nešírim
  - často robím unáhlené rozhodnutia a závery čo sa mi pár krát vypomstilo a ľudia mi to vyčítajú
  - často si neuvedomujem dôsledky svojho konania preto v rámci možností mi nedávajte príležitosť spraviť niečo zlé
  - ako RL častokrát prejavujem svoje emócie čo sa ľuďom moc nepáči ale tu nič na starosť nemám takže to problém nebude. Inak som hráč ako vy všetci ostatní, ak vám to nebude vadiť tak môj paladin aj moja polovica ostane navždy v Seekers, tí ľudia sa mi stali blízki a nerád by som ich opúšťal. Ale ako som povedal, ide mi o progress a keď ním nemôžem pomôcť vlastnej guildy tak chcem ponúknuť mojej schopnosti niekomu kto o ne stojí. Teším sa na spoločné raidovanie ak dostanem niekedy príležitosť.

Laurian vedel, že si našiel správnu guildu hned' po tom, čo mala jeho správa iba pozitívne reakcie. K o K získal Officera roku.

Pre Lauriana bolo t'ažké si zvyknúť, že má po takmer 2 rokoch (aspoň z polovice) novú guildu.

Laurian sa o tom zmienil na discordе Seekers, aby vedeli, že v K o Ku je viac ako vítaný. To by sa o arogantných ľud'och s veľkým egom ako je Klimo alebo Ariyanim povedať nedalo. Hned' by z K o Ku leteli.

Laurian 03/19/2019

Len tak pre info :D v K o Ku som na uvod napisal krasny dlhy motivacny prihovor a vsetci su z neho nadseni 😂😂

Moany 03/19/2019

aj sem ho daj

March 20, 2019

Mightyshadow 03/20/2019

@moany nevir vodu a radšej nic neřeš, jinak tu budou zase kilometrove konverzace 😊

Moany 03/20/2019

@Mightyshadow jo no keby ty si sa do niečoho nestaral tak by boli asi Vianoce

Mightyshadow 03/20/2019

@Moany ale já se přece už nic nestarám :)

Moany 03/20/2019

@Mightyshadow teraz si to predviedol, a nevidim nic zle na tom aby to sem nenapisal, možno sa chcel prist pochvaliť ked sa to ludom v koku evidentne pacilo tak možno pokial by to hodil aj sem tak by sa zmenili do pozitívneho stavu nejake pohľady na situáciu 😊 takže tak. tvoje prispevky budu platnejsie v tvojej aktualne guilde, tak toho smelo využi.

Mightyshadow 03/20/2019

@Moany dobre moany nebudem to řešit, jen Lauriho teď nech prosím na pokoji a zkus ho neriešit 😊

Moany 03/20/2019

Na svojom príspevku nemám nič útočné ani sarkastické tak sa tu nehraj na spasiteľa láskavo a stopni reagovanie na moje príspevky.

Keby som chcel byť vtipný, tak napišem niečo o tom, ako vyzerajú krámy na discorde ale sami posúdťte, kto chcel víriť vodu.

**Carrie** 03/20/2019

@Tommasof Nezlob se, ale asi nerozumím tomu, proc by mel kdokoli, tim spis clen jine guildy, urcovat kdo bude co a kdy resiť... Na jednu stranu "kazdy ma pravo sa vyjadrit", na druhou "nereaguj"... Matouci :)

**Laurian** 03/20/2019

Ked' som si tak pospájal fakty tak srnky nemajú čo piť a keď sa im jelene snažia vyhýbať tak príde Rudolf alebo Karol a začnú jeleňov provokovať. Srnky zahrajú situáciu tak že vodu vypili jelene a oznamia to kráľovi svorky. (edited)

**Moany** 03/20/2019

Jelene aj srnky vodu mozu pit rovnomerne pri jednom jazierku. Predatori sa v okoli nenachadzaju takze sa nemusia bat napadnutia.

**Laurian** 03/20/2019

Žijú v nehostinných podmienkach

**Moany** 03/20/2019

ak ziju v Tatrách tak sa necudujem, po kalamite je to tam nehostinne pre kazdeho, aj turistov. vegetacia je tam vseobecne este slabo zregenerovana

pokial dosadia na miesto veduceho TANAPu nejakeho developera tak uz bvegetacia v tatrách nebude ziadna ale bude stavenisko.. sama som zvedava ako sa tato situacia vyvrbi

**Laurian** 03/20/2019

Nemyslím že by developer stál o to miesto.

**Moany** 03/20/2019

pokial bude mat prava zahrat ze su stromy nakazene tak ich da vyrubat a preda ich, vysadzat podla mna nove nebude, zaujimave ale je ze poslankyna (neviem ktora) ked sa ludia a media ohradili na to ze to je podozrive ze odvolali typka co mal lesy v sprave 15 rokov sa zrazu rozhodla toho developera nevymenovat lebo je "pochybny" je to v keli

Presne Carrie. Ved' máš pravdu. Laurian sa predsa len celý čas vyjadroval. Prečo by ste mu vy mali vravieť čo má riešiť a čo nie a kickovať ho za to? Pokrytecká srnka.

Schválne som použil tú srnku. Laurian totiž začal komunikovať v šifrách, aby ho náhodou nekickli ešte aj z guildy za nejaké prehlásenie.

Jelene sú v tomto prípade Tomas a Laurian. Srnky sú Mony s Carrie, pre ktorých je drama potravou. Kráľ svorky je Proff. Ten ešte svoju úlohu nedokončil. Dokým je Laurian v guilde, stále má šancu sa vrátiť a Proff musel zabiť nádej. Tú ale nikdy nezabil, istú výhru však zaznamenal. Príjemne si však pokecal Mony. V istej chvíli ani nevedel čo píše, ale Mony si to asi užívala. Potom tam hodila nejaký článok z topiek. Ináč ona bola Rudolf a Carrie Karol.

Prvý Laurianov raid v K o Ku sa odohral 20.3.2019. Bolo to nové ID a šiel sa Heroic. R1 totiž raidovala podobne ako LG, no namiesto stredy išli vo štvrtok, čo bolo lepšie. HC si mohli zájsť vždy v stredu s inou raid groupu a vo štvrtok šli prosté mythic. Laurian sa teda pridal tiež. V K o Ku narazil Laurian na starého známeho Lintyho. Ten si už utáhoval, že majú v guilde officera roku. Laurianovi to nevadilo, naopak bol rád, že sa o ňom hovorí. Nakoniec Lintyho vyškolil na jadefiroch, kde nesprávne pochopil mechaniku. To bolo ale iný deň, keď bol horší setup. Heroic sa teda šiel s R2kou. Bol to ale taký guildovný run, ktorý sa bez problémov prešiel. Laurian na ňom narazil aj na ďalšieho starého známeho - Affra. Affro bol

kamarát Phyrexia a pár ďalších ľudí, ktorí Seekers občas pomohol. Naviac to bol najlepší warlock v K o Ku a Laurian sa vďaka nemu stal ešte lepším hráčom. Nepomohol mu nijak konkrétnie ale ľudia v K o Ku mali skrátka vyššiu kvalitu než v Seekers. Laurian už neboli raid leader, ktorý má istý post v setupu vždy, keď ho chce. Treba si ale uvedomiť, že Laurian to nikdy nezneužíval a vždy bral len tých najlepších alebo tých, čo potrebujú gear. V K o Ku to bolo iné. Ak chcel progressovať, musel držať krok s ostatnými. To ho vybičovalo k zlepšeniu svojich výkonov.

Prvý raid s R1kou si Laurian zašiel už vo štvrtok. Bola to mythic farma. Pre K o K to bolo prvých 6 bossov. Mekkatorgu zabili len minulé ID, čiže rekill by mal byť náročnejší. Laurian vďaka tomu, že prišiel včas a väčšina raiderov už bola nagearovaná, dostał spot na mythic. Ani zdľaleka nechytal na výkony hráčov ako je Affro, ktorý hral warlocka roky a bolo to poznat'. Laurian si ale nespravil hanbu, čo mu neskôr skutočne spot na progress zaručilo.

Medzi ďalších skvelých hráčov, vďaka ktorým bol Laurian hrdý že je súčasťou groupy patril Butcher. Laurian narazil od Legionu na plno skvelých DHčok ako bol Kriimka, Dream alebo Tomas. Butcher bol však úplne najlepší. Ďalší hráč, ktorý by Asada strčil do kapsy bol Koyri. Svojimi super výkonmi si

po rozpade R1 zabezpečil miesto v Stones. To isté sa dalo povedať o jeho bratovi Miawkovi, ktorý sa neskôr spolčil s Proffom. Oukej, nespolčil. Proff len využil svoje ľahy na to, aby z Miawka dostal čo potrebuje a aby sa zbavil Lauriana. Pokračujme Frapym alebo samotným Tomasom, ktorí vôbec nezaostávali. Laurian mal aj to šťastie, že narazil na najlepšieho paladina, s ktorým kedy hral a to Niccu, ktorý raidoval v tom čase aj na silvermoone. Funkciu Lauriana v K o Ku zohrával Sarazan, teda emočne nevyrovnaný raid leader a motivátor. Nech si Proff hovorí čo chce, takéhoto človeka raid potrebuje. Čísla sú dôkaz. Sarazan je druhý najlepší raid leader, s ktorým Laurian kedy hral.

Pokračujme rogunou Lexim, ktorý sa staral o tú zábavnú zložku. Po ňom treba spomenúť súčasného Guild Master K o Ku Lubtika, ktorý bol dlhú dobu súčasťou tejto groupy.

Po roku si Laurian dostal možnosť zahráť aj s jeho starým učňom a kamarátom Aleightom, ktorý tu stále raidoval. Medzi core raiderov patril aj oficiálny raid leader Arrow, ktorý keby Laurianovi napísal pred rokmi o polhodinu skôr, Laurianova kariéra by asi vyzerala úplne inak. Hunterskú zostavu uzatvárala Del s Rakonym, pre ktorého to bol posledný tier.

Občas sa tam mihol aj shaman Elmentuin, ktorého sa Laurian istý čas pokúšal dostať do Seekers. To však v časoch, ked' ešte neboli súčasťou tejto zostavy. Zlomeného Rapida som spomíнал vyššie.

Spoločne s Miawkom tankoval vtedajší Guild Master Mléko, ktorého Lískulka nemal rád, ako každého Guild Mastera z každej guildy okrem Ikiho. Mléko bol však po Ferošovi najlepšie GuMko, na ktoré Laurian kedy narazil.

K healerom treba ešte zarátať Tondu(nie toho zo Seekers), Yaneka, Fauna a Ettel, ktorá zakladala raidy a robila tú špinavú prácu okolo assignmentov.

Celý setup zakončíme warlockmi, ktorí boli niekde na úrovni Lauriana a to Buqoi a Vesper.

Laurian bol súčasťou groupy, v ktorej kedysi hrali aj Kriimka s Miranom. Znamenalo to, že sa Laurian konečne dostal na ich úroveň. Kriimka aj tak väčšinou len zahrieval lavičku a dostalo sa aj na Miranna. Laurian dostal replace až po kille Rastakhana, čo bolo celkom logické. Mekkatorgue bol skutočný mythický fight a K o K nemal na to zabiť to ani s jedným človekom, ktorý nepoznal nové mechaniky. Laurian ich poznal, ale asi by ich na prvý pull nezahrhal.

Každopádne guilde sa do konca nedele podarilo zabit' aj blokádu. Tak isto úplne bez Lauriana. V utorok sa mala progressovať Jaina. Určité absencie vytvorili spot aj pre Lauriana.

Jaina bol zaujímavý fight. Miestami pripomína nejakého hráča, pretože to v istých chvíľach vyzeralo, ako by ten boss rozmýšľal. A to nehovorím len o ice blocku po spustení hera. Na mythicu pribudla nová key mechanika. Každý videl na monitore bar, ktorý sa postupne každému rovnako napĺňal. Ked' bol prázdny, museli ste mať v okolí pári yardov aspoň jedného hráča, ináč ste dostali stun. Bar sa postupne napĺňal a v okolí ste museli mať aspoň 3 a neskôr 5 hráčov. Na 100% ste mali naviac zníženú viditeľnosť. Potom sa bar opäť vrátil na nulu a celý proces nastal od začiatku. Bar mal zladený timer s abilitami od jainy, ktorá mala ale niekoľko rôznych sekvencií, ako môžu ísť jednotlivé ability za sebou. Samozrejme boli niektoré ľahšie ako druhé, čo bol prvok RNG. Na mythicu naviac zamrzala balista a bolo ju treba predmgovať. O balisty sa väčšinou starali healeri, pre ktorých to bolo už tak dostať náročné. Mechaniky jainy, ako je napríklad avalanche aj tak forcovali ostatných ľudí, aby museli občas odbehnuť. Ľudia teda museli rozmýšlať, kto odbieha tiež, aby mohli odbehnuť spolu s nimi, aby nedostali ice block. Pri avalanchoch to bolo

zložitejšie, lebo za sebou zanechávali sračku a dvaja sa mohli ľahko stretnúť. Okrem toho to mohlo prísť v čase zhoršenej viditeľnosti a vy ste tak museli nie len rozmýšľať ale aj komunikovať. Tanci museli bossa správne otáčať, aby cona nezasiahla rangedká. Pre lepšie odbiehanie sa využívali rôzne vychytávky ako gejty, circly, displacementy, leapy a pod. Z rôznych sudov zostávala miestnosť zasratá a to celý proces ešte stňalo. Okrem toho bossa bolo treba pushnúť v správny čas, keď bolo vidno a aby boss nebol v blízkosti kraju lode. Celý raid si musel totiž resetnúť spomaľovacie stacky, s ktorými bolo veľmi obtiažne zahrať medzifázu. Tá bola pre mnohých najťažšou fázou. Bolo potrebné sa držať spolu, kickovať addky a nedostať hit od šialeného dodgovania. Väčšina wipov v medzifáze skončila hromadným iceblockom a trvalo zvyčajne aj minútu, kým sa wipne úplne. Klúčom bol však správny prechod z medzifáze do druhej fáze. Tá nebola tak náročná. Bola hlavne o raid leadrovi, ktorý musel určiť správnu cestu v správny čas, lebo bolo nutné si resetnúť stacky, dával bacha na icefall, bombardy a podobné veci. Rozbíjať sudy, odbiehať so sračkami vyžadovali odbiehanie od raidu a kvôli mechanike, vrátane avalanchu na tanka, bolo nutné, aby boli jednotliví hráči sprevádzaní, aby nedošlo k ice blocku. Vždy sa tam nejaký vyskytol, ale jeden nebol tragédia. Medzifáza a

posledná fáza bol už joke. Teda len v prípade, ak ste to progressovali po nerfe. To neboli prípad K o Ku a Lauriana. Tam bola nutná precíznosť. Nemohli ste si v kľúde zabít elementála a potom zabít Jainu. Tam sa žiadne stacky nevyresetovali. Čo najrýchlejšie bolo nutné vyslobodiť Nathana a kicknúť Jainu. Elementál sa nemohol zabít. Musel sa kickovať a tankovať počas bojovania s Jainou. Za tou raid nemohol kľučkovať cez sračky, ale ona sama si dobehla za raidom a bojovala. Bolo to také rýchle, že si musel každý spraviť macro na zrušenie hera, inak si Jaina hodila iceblock a bol to wipe. Bolo smutné, keď ste po dobrom pulle wipli na to, že niekto si nezrušil hero. Aj to sa stalo. Posledná fáza bola skrz image chaotická a bolo treba šetríť si CDčka, aby sa zabila čo najskôr, lebo hero nehrozilo.

Aj keď Laurian nemal zabitého ani Mekkatorgu, na konci marca už progressoval Jainu. V prvý progressovací deň groupa stihla 40 pullov. Pár krát sa guilde podarilo dostať sa do medzifáze. Ani jeden pull však neboli bezchybný a ani bez smrti. To znamená, že prvé dni sa progressovala prvá fáza. Jaina mala kopu mechaník a raid kapal na každú z nich. Laurian profitoval hlavne z classy, ktorú hral. Občas sa mu tam stávalo, že si hodil peta na passive, keď sa stopovala dmg aby sa Jaina pushla vo vhodný okamih. Po wipe si však zabudol peta znova

pustiť a weekaura ho na to neupozornila. Dôležitá bola dmg do jainy, ktorú nemal tak vysokú ako celkovú. Stále však bol v pohode použiteľný. Len málokto kedy joinol takú guildu ako K o K a hned' všetkých pretáčal. Čo Laurian stratil v dmg si ale vynahradil v hraní mechaník. Za 40 pullov zomrel pred ohlášením wipu iba 3x, čo bolo takmer najlepšie z celého raidu. Oproti takému Vesperovi bol 3x menej v ice blocku. Je treba však uznať, že určití ľudia tam hrali špeciálne mechaniky ako balisty a podobné veci, ktoré ich tak isto limitovali v DPSku. Prvá fáza bola hlavne o movemente. Nie tak ako medzifáza, no tu bolo treba trochu viac rozmýšľať.

Proff teda v podstate prehral. Vďaka kicku si Laurian našiel groupu, ktorá bola o 1000 miest vyššie vo world rankingu. Najviac mu závidel Ariyani, ktorý každý progress pozorne sledoval na logách. Bohužiaľ nemal čo Laurianovi hodíť pred tvár. Progress v K o Ku bol náročnejší, ale zábavnejší. Laurian predtým v online hre nestretol ani zdáleka tak skvelý kolektív hráčov. Bolo vidno, že väčšina spolu hrá už roky. Bola tam zdravá dávka vážnosti aj odlahčenia. Počas celého progressu sa nevyskytla jediná situácia, ktorá by sa aspoň trošičku podobala dráme. Ľudia prosté došli na raid, užili si ho a spokojní z raidu odchádzali. Na discorde neboli žiadni Klimo alebo Ariyani, ktorí by sa neustále na každého stážovali a

vyhŕážali odchodom z groupy. Doteraz to bolo jeho najväčšia konkurencia, teraz to bol jeho druhý domov. Lauriana tak vtiahlo dianie v guilde a guilda samotná, že zabudol že robí inej officera. Robí officera bande nevďačníkov, ktorí jeho prácu nikdy neocenili. Prečo by sa mal s nimi ešte zahadzovať? Laurian pokračoval v officerovaní kvôli sebe, kvôli sláve a kvôli moci. Ostatní mu boli ukradnutí. A to nie je dobre. No pekne postupne. Pozrime sa na Laurianove vyjadrenie. Ten ako vždy zdielal so svojou guildou všetko, čo bolo zdielatelné. Wowko je sociálna hra a tak nevidím dôvod, prečo by ľudia nemali byť k sebe otvorennejší a nie si len callovat' nejaké interrupty v sprostých m+kách.

Laurian 03/26/2019

Ahoj, mal som teraz nejakú chvíľu dobrovoľnenútenú pauzu odnejakej viditeľnej officerskej práce a nechcem tu zbytočne zaberať miesto preto som sa rozhodol že sa budem trochu viac angažovať. Súvisí to s tým že mi odbudli povinnosti čo sa týka PG a tak mám čas a chuť sa venovať guilde. Počas mojej pauzy som si uvedomil že leadrovanie a investovanie času do wow mi moju energiu neuberá no naopak sa pri tom odreagujem a prečo tým nepomôcť ostatným. Jednou z hlavných náplní prečo to hrám je pomoc ostatným preto pokiaľ budete chcieť s niečím pomôcť, či už je to odtankovanie kľúča, invite alta do guildy,založenie eventu(to môžete aj vy :D) vysvetlenie taktiky, classy alebo čokoľvek iné tak ma neváhajte kontaktovať a pokiaľ budem mať čas je len malá šanca že nebudem mať náladu. Zároveň by som vás poprosil aby ste moju ochotu nezneužívali. Tak isto by som chcel organizovať tie bežné eventy ktoré sa v guilde stále nechodia čo by som chcel napraviť. Jednou z nich je sobotný alt normal run ktorý začнем opäť vypisovať a budem to brať viac na pohodu aby to nedopadlo ako naposledy za čo sa ospravedlňujem. Ak ma niečo napadne sem tam hodím niečo na piatok a ak by bol záujem rád by som s tými skúsenejšími zašiel HC farmu. Tam samozrejme nemôžem vziať pre obtiažnosť každého a setup sa budem snažiť prispôsobiť tomu aby bola istota že to zabijeme. S jednou postavou chodím HC v stredu, buď v KoKu alebo ak mi dovolia tak s FG. Preto potrebujem prejsť to HCčko ešte s druhou postavou čo by mi vyhovovalo v pondelok. No nič, skúsim to tam vypísat, ak budete mať záujem tak sa prihláste a uvidíme čo z toho bude. Nech sa darí 😊



Pekne zahrané Laurian. Toto boli len d'alšie ľahky ako si získať ľudí. Laurian vedel, že sa blíži vojna a on potreboval spojencov pre prípad, že by ho zo Seekers Proff vyhodil. Raidy vypisoval len kvôli sebe. Potreboval si ich odchodiť na postavách atď. Aj keď to robil kvôli sebe, aj nadalej tým pomáhal veľkému množstvu ľudí, ktorí Laurianovu pomoc využili. Plno z nich ešte aj po jeho kicku z guildy. Počas Ikiho neprítomnosti dokonca tankoval aj raid CGčku.

Ked' už sme na discorde Seekers, tak si sem hod'me aj Ikiho post.

Iki 03/30/2019

Pro info: zítra 31.3. ráno proběhne pravidelná čistka dlouhodobě neaktivních charů, aby se uvolnilo místo v guildě.



Hlavne nezabudni začať svojimi 50 altami. Potom by si mohol takúto správu hodit' vždy, keď ideš niekoho kickovat'. Napríklad tých 100 randomákov, ktorých si kickol spoločne s Laurianom, aby si to nikto nevšimol. Priatelia, toto je váš Guild Master.

Nás však zaujíma Laurian a jeho progress. Aj počas pôsobenia v K o Ku pokračoval vo vypisovaní všeličoho možného. Pravidelné boli Laurianom obnovené sobotné alt runy, na ktorých bola masívna účasť.

V K o Ku sa ešte nerozhodli pre predĺžovanie ID a trvalo viac ako 2 progress dni, než sa vyčistila cesta k Jaine. Laurian opäť dostal replace od Mekkatorga a v utorok sa kvôli lige majstrov do raidu nepozrel. Bolo to zlé, ale Laurian s tým nemohol nič urobiť. Nechcel zmeškať kill Jainy len kvôli tomu. Naštastie sa tak nestalo. Každopádne progress bez Lauriana sa nikam neposunul. Bolo síce viac pullov, kedy sa guilda dostala do medzifáze ale väčšinou nie v plnom počte, bez problémov a s vyčistenými stackmi. Inak tomu bolo po resete. Teraz sa už vedenie rozhodlo pre predĺženie IDčka a prinieslo to svoje

ovocie. Laurian sa sice do raidu nedostal, no guilda sa už pravidelne dostávala do medzifáze, ktorú si mala možnosť trénovať. V nej sa raid musel rozdeliť na 2 skupiny a rýchlo zničiť image jainy, ktoré sa museli kickovať a na záver sa kickla Jaina. Počas toho lietali kade tade milióny kruhov, ktoré dávali iceblock a dodgnút' ich nebolo také jednoduché ako na videu. To ale neboli Laurianov problém a tak sa aj po návrate do zostavy rýchlo začlenil medzi zvyšok a nemuselo sa kvôli nemu wipovať. V nedele ale strávil Laurian na lavičke. Bolo to pochopiteľné. Stále tam bol jeden z najhorších (aj keď tie rozdiely už neboli také ako v Seekers) a aj keď bolo treba warlocka, tak K o K ich tam mal mimo Lauriana troch. Laurian teda len sedel, čakal, počúval tsko, sledoval logy a dúfal, že sa raz dostane do progressu. Laurianovi sa poštastilo už v utorok. Bolo však poznat', že na bossovi dlho neboli a za ostatnými mierne zaostával. Okrem toho bol progress vo fázi cvičenia prechodu do druhej fáze. Na ňu bol výborný resto shaman, ktorý sa brutálne hodil kvôli wind rushu na medzifázu. Lenže Faun neboli najspoločlivejší a tak v utorok došiel neskôr. Pôvodne ho pustila Del, no potom sa vrátila a replace dostal Laurian. Laurian to nebral tragicky. Replace si zaslúžil a ide sa d'alej. Nabudúce musí byť lepší. Už len to, že sa dostal na toľko pullov s tak dobrou groupu a tak skvelými ľuďmi bol úspech,

ktorý si Laurian nezaslúžil. Napokon Del znova odišla a Laurian mal možnosť sa do raidu znova vrátiť.

O týždeň vychádzal nový raid. Laurian už bol pripravený. Taktiky už boli na discorde spravené a vypísané boli aj konferencie, ktoré sa podľa plánu uskutočnili. Teraz už ale s menším počtom ľudí. Na release raidu neboli taký hype. Aj keď bol Crucible podľa Lauriana asi najlepšie vymyslený a prepracovaný raid v BFA, ľudia nemali veľkú motiváciu sem chodiť. Áno, padali tam rôzne bisové itemy, no zhruba rovnakého item levelu ako z BoDka. Exposed a Stones boli jediné guildy, ktoré zabili aspoň bossa. Ostatné zvolili variantu farmenia BoDka. Boli zvyknuté si po progresse trochu oddýchnut' a takto to bol progress za progressom, čo môže byť v istých chvíľach únavné. Laurian bol zvedavý, ako si to naplánuje K o K.

V progresse sa znova pokračovalo v nedelu štrnásteho. Ani sa to nezdalo, no už to bol mesiac, čo dostal Laurian kick z LG. Keby vedel o K o Ku, nikdy by do Seekers ani nevstúpil, no teraz nemal na výber. Bol officer a musel officerovať. Inak by hrozilo, že titul Officer roku 2019 nezíska. Každopádne progress v K o Ku sa opäť posunul. Raid sa čoraz častejšie dostával do druhej fáze. Jeden pull vyšiel veľmi pekne a bossovi ostávalo len 43%. Predpovedalo to, že druhá fáza taká

t'ažká nie je. Zlé zahranie mechaniky t'a tak nepunishuje, no stále to bolo miestami tricky.

Každopádne Proff opäť prehral. Čakal, že Laurianov kick z PG sa neskôr vyvinie tak, že sám odíde aby mal kde progressovať. Lenže Laurian mal alta a tak nestratil ani titul v Seekers a ani možnosť získať cutting edge. Proff si teda zabil Rastakhana a vykašlal sa Alysaarovi na to. To bolo to, čo ho v hre držalo. Joinovať groupy a leavovať ich uprostred tieru. Spravil to v NH aj v Tombe Pugymu. V Antore Laurianovi, v Uldire Ikimu a v BoDku Alysaarovi. A pravdepodobne ešte ďalším raid leadrom pred tým. Laurian si vd'aka alt runom znova získával popularitu v Seekers. Bez Proffa to išlo ešte ľahšie. Proff ale nie je typ, ktorý sa vdáva vymyslel preto nový plán. Rozhodol sa farmiť a investovať všetky prachy do goldov. Ďalší progress v Seekers sa neoplatí hodnotiť. Dôležité bolo, že je horší ako progress K o Ku.

Ten bol úžasný. Ďalší raid bol vždy lepší, než ten predchádzajúci. Nič ako regress nešlo pozorovať tak ako v Seekers. V utorok šestnásteho sa už naplno aj s Laurianom v zostave progressovala druhá fáza. Ďalší raid mal výjst' Crucible. Odohrala sa konferencia. Všetko frčalo. Laurian založil v K o Ku normal run nového raidu pre R1, lebo nikomu sa moc do toho nechcelo. Predniesol mechaniky, vysvetlil

stratégiu a normal bol hotový za polhodku. Tak prečo neskúsit' HC. Ten mala íst' R1 vo štvrtok. Laurian šiel preto aj normal tankovať s Paladinom.

Vďaka Tomasovi, ktorý v ten večer skladal a progressoval s ním sa podarilo Laurianovi dostať do ďalších groúp v K o Ku, ktoré Crucible progressovali. S R2kou sa nakoniec podaril zabít' Cabal. Uunat sa stihol len rozprogressovať, no bol na last HC bossa prekvapivo easy (na mythic ani ne), takže ho s Tomasom a Lexim zabili s pugom. Laurian celé HC musel healovať. Aj keď mu to už vôbec nešlo, lebo ho už dlho nehral a nemal ani jeden glimmer of light a hral totálne odlišný build, ktorý už nefrčal. Hodil tam ale nejaké healy a do toho bušil hlava nehlava DPSko a bola to prvá curve, ktorú získal prvý deň. Podobne na tom boli aj Seekri.

3 pully trvali Laurianovmu warlockovi a R1ke na zabitie HC Cruciblu vo štvrtok. Väčšiu váhu než itemy odtial' však mal trinket z Jany pre všetkých intelect'ákov. Tí mali vďaka nemu lepšiu viditeľnosť, preto sa HC jaina farmila každé ID. Laurian však nehral warlocka od začiatku tieru, preto mu chýbali bisové traity, ktoré Affro aj Vesper mali. S Jainou sa moc v ten deň nepohlo ale zaznamenalo sa pár skvelých pullov a chýbalo málo, aby sa mohla progressovať ďalšia medzifáza. V Seekers

to bola strata času. Teraz to musel všetko callovať Alysaar a než sa to naučil, tak to tak aj vyzeralo.

Do medzifáze sa podarilo konečne nakuknúť d'alší raid. Viem, že o K o Ku toho moc nerozprávam, lebo všetko fungovalo. Laurian nemusel nič riešiť, kedže neboli officer. Raidy boli lepšie a lepšie a pomaly sa to blížilo ku killu.

Teraz si možno poviete: "Ale Laurian, ty si bol predsa pri moci v Seekers a bolo tvojou chybou, že to tam nefungovalo, nemyslíš?" Nie, Laurian si to nemyslí. Skúste si strážiť ovečky a skúste si strážiť zúrivých psov. Ked' pošlete malé dieťa strážiť ovečky, tak sa maximálne jedna dve zatúlajú. Ale všetko je v pohode. Každá ovečka si pekne papká svoju trávičku a s každou v pohode vychádza. To je R1 v K o Ku. Seekers sú zúriví psi, bojujúci o potravu. A Laurian bol ten, čo vošiel do klietky so surovým hovädzím steakom v ruke. Takže toľko k tomu. Ináč to bolo pekné prirovnanie, pretože v K o Ku skutočne jedna ovečka je. Aj sa tak volá. Vraj ho má Laurian volať Bartta alebo nejak tak. To by musela byť v K o Ku ale d'alšia zlatá ovečka, a Laurian by ich potreboval rozlísiť.

V utorok sa sice best pull neprekonal, no guilda bola v druhej fáze takmer každý pull a to sa počítala ako úspech. Laurian už dlhú dobu bez nejakého replacu. Pravda, ona ani nebola

príležitosť. Ľudia v K o Ku boli veľmi ochotní a Buqoi aj Del nechali Lauriana v raide, lebo videli ako veľmi o to usiluje. V Seekers už mali takmer zabitého Mekkatorgu, čo by na malý moment mohlo pohnúť s Laurianovým sebavedomím, lebo v tej chvíli by mali oficiálne lepšie pve score ako on. Podvedome im to Laurian stále prial. Vedel, že už nestíha monitorovať všetko čo sa deje v Seekers a že sa pomaly blíži čas jeho kicku, lebo Proff určite na niečom pracuje. Oslovil preto mňa, ktorého mal celý čas na battlenete, aby som sa vrátil. Laurian ma požiadal iba o to, aby som raidoval v Seekers. Vďaka mne by mal neustále prehľad o tom, ako to v LG vyzerá. Súhlasil som, lebo som už dlhšiu dobu plánoval sa vrátiť a zaujímalosť ma, čo to ten Laurian vybudoval.

V K o Ku došlo k významnému progressu opäť v nedel'u. Guilda pullovala veľmi efektívne a stihla až 30 pullov, čo bolo vzhľadom na dĺžku fightu a úroveň progressu slušné. Prekonala sa medzifáza. Vyšiel aj kick Jainy. Teraz bolo potrebné doladiť detaily v medzifáze, aby vyšiel prechod na jednotku a aby si nejaký idiot nezabudol vypnúť hero.

Laurian už strávil na Jaine viac pullov než na Ghuunovi. Best pull sa posunul na 17% a bolo treba viac krát sa dostávať do fáze aby sa stihla odprogresovať ešte pred nerfom. To bola priorita raid leadra Sarazana. Už sa vedelo, že pári ľudí bude po

tiere končiť. R1 má byť zverená Miawkovi. Dôležité však bolo stále sa focusovať na Jainu. Ešte nebola mŕtva.

Počas progressu vždy nastane doba, keď by ste najradšej skipli to, čo máte odprogressované. V tomto prípade to bola prvá fáza. Tá už sa stala nudnou a z toho pramenili chyby z nepozornosti. Jaina tak preverila groupa po všetkých stránkach. Aj tej psychickej.

Prekonanie best pullu prišlo opäť piateho mája v nedel'u. Tá bola vždy najlepšia. V utorok hral Liverpool s Barcelonou, takže Laurian opäť nemohol progressovať, čo ho v tejto fáze progressu mrzelo ešte viac. Dokonca ho to stálo aj miesto v progress setupu. Best pull sa však neprekonal. Podotýkam, že Laurian skutočne ligu majstrov ani raz nepozeral. Píšem to len preto, aby to prišlo ľud'om viac komickejšie lebo je to meme. Laurian teda striedavo fandil K o Ku. Raz si prial, aby sa v progresse nikam neposunuli, lebo chcel byť členom víťaznej groupy a bol si vedomý, že druhý krát sa Jaina asi nezabije. Na druhú stranu boli to super ľudia a kill si zaslúžili. Laurian striedavo fandil aj Seekers. Jej súčasťou som bol už aj ja a progressovali sme Jainu. Progress však bol na začiatku a zabili sme ju až po nerfoch. Samozrejme Laurian stále neodpustil Klimovi a ostatným, za to čo mu spôsobili. Preto sa jeho polovica snažila sabotovať progress prostredníctvom meme

discordu, ktorý už neslúžil pôvodným účelom. Druhá polovica ju v tom podporovala dúfajúc, že to Seekers nadľalej povzbudí do progressu. Veľa ľudí chcelo Laurianovi dokázať, že to dajú aj bez neho. To bolo hnacím motorom Seekers, ktorí sa vd'aka tomu viac snažili a takmer dosiahli world 1000. Laurian aj napriek tomu, že už neboli v groupe, stále ďahal progress Seekers. Viem ako to bolo. Bol som pri tom. Každé druhé slovo bolo Laurian. Laurian sem, Laurian tam. Viac sa kecalo ako progressovalo.

Nastal deň D, kedy vyzeralo že to padne. Laurian však prišiel o miesto v setupe, kvôli blbej lige majstrov. Vedel však, že Arrow o deviatej odchádza a že pravdepodobným náhradníkom by bol Laurian. Napätie vrcholilo. Pully boli tesné. Tesnejšie už to nemohlo byť.

Teraz si podrobne opíšme, prečo bol kill pre Lauriana dôležitý. Keby neboli na kille, bol by na smiech všetkým Seekrom, že to K o K zabil až vtedy, ked' poslal Lauriana na lavičku. Laurian by sa prepadol od hanby a asi by prestal hrať. Okrem toho v raide boli Parazit a Rapid, ktorí by sa tým pomstili Laurianovi za R3. Na druhú stranu, keby to zabili po tom, čo vezmú do raidu Lauriana, bolo by to úžasné. Laurian by mal tak cutting edge skôr ako Seekri a mohol im ju rovno linknúť. Najlepšie počas progressu, aby to začali rozoberať. A mohol by každému

hovorit', že K o K to zabil až potom, čo do raidu vzal Lauriana. A stal sa ten druhý scenár. Bolo po progresse. Vymaľované. Laurian získal svoju druhú a poslednú cutting edge. Viac už nebolo nutné. Laurian si splnil svoj raidovací cieľ aj sa pomstil Seekers. Okrem toho to dokázal s najlepšou groupou, s akou kedy raidoval. Dôležitý je aj fakt, že to bol najväčší úspech v histórii guildy, ktorý sa stal po mesiaci od Laurianovho invitu. Takže presne tak ako v Seekers. V tomto prípade musí Laurian uznať, že to bola len náhoda, no world 600 žiadny seeker nikdy nevyprogressoval. Podľa však na tie zaujímavé veci, kvôli ktorým knihu čítate. Predsa len málo koho zaujíma, že Laurian získal cutting edge. Veľa z vás ale bude zaujímať, prečo hned' po kille poslal svoj achievement Achsemu. Jednoducho mu chcel dať vyžrat', že má lepší progress ako on a že jeho diabolský plán mu nevyšiel podľa predstáv.

Tu je video: <https://www.youtube.com/watch?v=fgqpp2j9ky0>

Ariyani veľmi rád ponúkne čitateľom aj svoje úžasné záznamy toho, čo Laurian písal na SVOJOM discorde a čo teda nemá s guildou nič spoločné. To je ako by vás vylúčili zo školy za to že ste doma rozbili okno. Za to by musel vylúčiť aj Proffa, pretože discord PA tiež v sebe ukrýval veci, ktoré by ho namočili do problémov.

Deň pred cutting edge sa odohrala na discordе Seekers hádka.  
Hlavným aktérom bol opäť Laurian.

Laurian 05/11/2019

Ahoj, bol by niekto dnes po raide ochotný mi pomôcť gearnuť altíka cez nejaké dungi, ideálne nejaké 10ky. Kľúč ešte nemám pushnutý. Je to mage(371) momentálne.

Dreamcaster 05/11/2019

normální cena na jednu +10 je okolo 170k + 50k za stack armoru jaký chceš (pokud chceš), že jsi to ty jsme ochoten slevnit na 150k...

😊 4

Laurian 05/11/2019

skôr som mysel zadarmo, ja vždy pomáham zadarmo  
a nezneužívaj to že ti to momentálne nemôžem vrátiť  
keby chcem boostiť napíšem niekomu schopnému v K o Ku a nie proffovi

Profect 05/11/2019

Ako dlho tu tento clovek bude robit bordel a hanbu kym to konecne niekto zacne riesit?

Laurian 05/11/2019

teraz som asi nazvedavejší na to čo som urobil 😊

\*urobil zle

skús ariyanihu 😊 ten s tým niečo možno urobí 😊

Ariyani 05/11/2019

Koukam ze v K o Ku objevili tvuj uzasny skill v zahrivani lavicky tak mas cas tu zase spamovat vid?

Laurian 05/11/2019

3 správy už považuješ za spam? 😊

aspoň chodievam na raidy včas 😊 a pracujem na svojich postavách 😊

Laurian potreboval pomôcť. To proste nešlo. Ani v K o Ku bohužiaľ. Jediná guilda, v ktorej sa stretol Laurian s nápomocnými ľuďmi bola a je The Ambition. Ked' potrebuješ

odtankovať plusko tak napiš Laurimu. Keď potrebuje niečo on, tvár sa že neexistuješ. To by bolo lepšie riešenie než to, čo napísal Dream. Žial, tu je presný dôkaz toho, ako to v Seekers funguje. Napíšete toto, a toto vám odpovedia. Vo vlastnej guilde. A to bol Laurian ešte officer. Aby on platil človeku, ktorý v živote nevyprogressoval ani world 700 za nejaké low plusko... No to vies Dreamik. Viem, že For Honor už bola prázdna a už si nemal goldy ale toto... Chápem, že si Laurianovi závidel miesto v K o Ku ale toto... Laurian by to vtedy Dreamovi naložil. Musel sa premôct' aby nevyužil informácie od Kundalfa. Ale dokázal to. Laurianova vôla je silnejšia ako jeho túžba po pomste. Odbil ho rovnako ako on odbil Lauriana. To sa už nepáčilo Proffovi, ktorý tlačil na Ikiho. Tomu už Proff netankoval, takže ho počúvať nemusel. Len by ma zaujímalo, čo je väčší bordel a hanba? Keď sa niekto slušne opýta, či by mu niekto nepomohol s pluskami a keď si do neho niekto s horším progressom, ktorého sám Laurian invoval a mesiac dozadu mu celé dopoludnie pomáhal s expením a X krát mu pomáhal v dungoch a bez Lauriana by si mohol raidovať maximálne tak v Skladníkoch tak odrazí jeho útok pravdou (pretože v K o Ku boli schopnejší ľudia = fakt) alebo keď sa niekto hrá na vtipného a bude predávať boosty vo vlastnej

guilde a to človekovi, ktorý mal nahraté aj vyprogressované viac a na vyššej úrovni? Ďakujem.

V K o Ku objavili maximálne to Ariyani, že ked' sa Laurian z lavičky vráti tak boss padne. Okrem toho mal tam cez 300 pullov. To sa nedá nazvať zahrievaním lavičky. Naviac väčšina z nich nebola vôla raid leadra ale internetu, slovenskej televízie a orange sportu. 3 správy sú očividne spam...Radšej spamovať ako mať progress na háku ako ty Ariyani. Tomu čo robíš ty, hovoríme zneužívanie vlastného talentu na neplnenie povinností mythic raidera.

Achse tam potom napísal správičku o tom, ako už nemajú kŕmiť trolla Lauriana. Pretože Dream vôbec netrollil, však? Pretože on s tým vôbec nezačal, však? Pretože to vôbec nebola provokácia a naplánované, však? Achse sa hral na dôležitého, ked' si blokol Laurianove správy. Hrdina. Ja to nazývam zbabelosť.

Lenže viete čo sa stalo po cutting edge? Laurian dostal kick z guildy Seekers of Eternity.

## **25. Kapitola – Laurianov 2. Súd**

Táto kapitola je najdôležitejšia v celej knihe. Ide o najväčšiu nespravodlivosť, závist' a korupciu v dejinách počítačových hier.

Opäť si povieme najprv históriu a nakoniec sa dostaneme k tomu, prečo to je celé nonsens.

Vždy, keď sa rieši Laurian, má v tom prsty Proff a od neho treba vždy začať. V tomto prípade tomu tak nebolo. Každý Proffov plán na konci zázračne zlyhal. Od Tomby až po Crucible. Proff skrátka okrem Klima a Carrie nikomu neveril. Podobne ako Laurian, vždy radšej konal na svoju vlastnú päst. Pád Lauriana majú na svedomí spojené sily Proffistov, Guild Mastera, Alysaara a Anarchistov. Vtedy po prvý raz mali všetci rovnaký cieľ - zničiť Lauriana.

Proff bol zúfalý. Akoby nie... Každý by bol... po toľkých neúspechoch. Oslovil ho Achse. On totiž jediný nikdy nemal čo stratíť a takému človekovi sa pracuje najlepšie. Achse sa dohodol s Proffom na uzavorení zmluvy respektíve stávky. Išlo o sumu 30 000 000 goldov. To sú 3 gold capy. Ak Achse zničí Lauriana za 10 dní, goldy sú Achseho. Ten dá následne 1 gold cap Ikimu a 1 gold cap Alysaarovmu. V opačnom prípade ich má Proff. Tomu už boli goldy ukradnuté a tak investoval veľké prachy na nákup wow tokenov. Achse to neurobil. Bol si istý svojou výhrou. Goldy mu boli tiež ukradnuté. Ale v Laurianovom kicku videl veľkú dávku chaosu, nespravodlivosti a hlavne anarchie. A to ho držalo pri živote.

Achse o celom oboznámił Ikiho a Alysaara. Súhlasili. Iki síce mohol Lauriana len tak kicknúť, ale to by sa nezaobišlo bez veľkého množstva otázok, ktoré by sa skončili otvorenou vzburou proti Ikiho totalite a mal by po guilde a Laurian by znova vyhral. Chcelo to plán.

Iki nemal jediný dôvod prepustiť Lauriana. Až do istej chvíle. Proff totiž to Lauriana už zničil, len o tom nevedel. Po dohode s Miawkom, mal Miawko Lauriana poprosiť, či by nevedel zohnať nejakých ľudí zo Seekers. Laurian nemohol odmietnuť, pretože by ho to mohlo stáť miesto v gropue. Miawko však vedel, že groupa končí. Posledný raid bola len formalita a hlavne iný príbeh. Laurian sa už nemohol kvôli raidom v K o Ku zúčastňovať nedelňých porád. Na posledných 2 sa riešil kick Lauriana.

Ten bol stále officer. Preto bolo dôležité, zabezpečiť aby sa vtedy na tsku nezjavil Laurian. Iki ho preto na hodinu v čase porady zabanoval. Veľký počet ľudí by bol nápadný. V roomke boli preto len členovia vedenia. Aladar už nehrával a Phyrex bol na dovolenke a tiež sa blížil jeho koniec s WoW. Janoku aj Wiliho mal Iki omotaného. O Eumenidovi ani nehovoríme. Iki potreboval aj náhradu za Lauriana. Ten šťastný mal byť Demonthreat, kvôli ktorému by mali titul officer zrušiť. To je povýšenie titulu "hanba titulu officer". Okrem toho tam bol

Proff, Alysaar a Achse. Iki nemal žiadne dôkazy, ktoré by Lauriana usvedčili z nejakej práce, za ktorú by si zaslúžil hlasovanie o kicku. Teraz to nemohol spraviť ako v LG. Hlasovať by musela celá guilda a to nebolo možné. Iki naviac vedel, že nemôže Lauriana len tak kicknúť aj keď by ho usvedčili.

Pár dní dozadu to teda Miawko oznámil Laurianovi. Ten nechcel brat' Seekers ľudí, ale nechcel ani aby trpel K o K. Musel to zahrat' na 2 strany. Nemohol jednoducho povedať Miawkovi, že sa Seekrov opýtal a že nechceli. Rýchlo by si to zistil sám. Ale nemohol nechať slabý K o K, a tak musel rýchlo zohnať iných ľudí. To sa mu však nepodarilo. V Seekers oslovil 3 ľudí. Dreama, Medveda a Ronexa. Medved neboli z LG. Vedel, že robí zle a že to bude mať dohru, no nemohol robiť nič iné. Povedal všetkým 3 ako sa veci majú. Nemohol im zakázať pripojiť sa ku K o Ku, lebo by to Miawko zistil. Ponuku museli dostat', no zároveň ich varoval, aby sa to dostalo k Alysaarovmu, ktorý tak mohol varovať ľudí, že sa chystá lov z K o Ku. Laurian tak opäť zachránil Seekers, čím definitívne zničil R1 v K o Ku. Vďaka Laurianovi sa tam nikto zo Seekrov nedostal. A Seekri boli jediní, kto tú groupu mohol zachrániť. Toto všetko však Dream využil proti Laurianovi. Alysaar mu hned' hodil demote, lebo to bolo jediné, čo mohol robiť. Dream

mu už nespomenuľ detaily. Len to, že Laurian naberá ľudí z LG. To bola mimochodom stále jeho groupa. Oficiálne podľa zmluvy bol stále človek, ktorý má neobmedzené právo groupu zrušiť a vyhádzat' jednotlivých členov. To s tým teraz ale nesúvisí.

Informácia, že naberá členov svojej guildy do inej nestačila. Bolo to len slovo random človeka v guilde bez dôkazov. Printscreen by neboli relevantný. Stačilo si založiť alta menom Laurian na Burning Blade alebo na akomkoľvek inom realme a bolo by. Dream si to však ani nescreenol, takže nebolo o čom. Naviac, v doplňujúcom článku ústavy bolo, že Laurian má mať šancu na obhajobu. Ak človeku odoberiete aj takú vec ako je posledné prianie, už by ste sa viac nemali pozriet' do zrkadla.

Iki ale neboli hlúpy. Veľmi dobre vedel, že Laurian by sa okamžite ubránil. Stačilo by , keby povedal, že nikoho nenaberal a bolo by. Kedže je táto kniha o pravde, tak nemôžem napísat' že nie. A ked' to má byť relevantný dôvod, tak mi prosím povedz Iki, prečo si nekickol Velsuza potom, čo whispoval recruit do novej guildy, celej vtedajšej PG? Prečo si za to nekickol Corbieho? Prečo si za to nekickol Anaeho? Prečo si za to nekickol Marpa? Prečo si za to nekickol Aladara? Áno, ved' sa pozri na toto.

Aladar 27.10.2017

off the record tedka jo, v TTH jsem navodil pocit, ze je ted docasne vezmu do soe a pak mozna s nima prejdu z5 do TTH,

Je tu menší rozdiel medzi nimi a Laurianom. Laurianov zámer nebol tých ľudí získať ale presný opak.

Všetky veci, ktoré Laurian napísal mimo discord Seekers, mimo FB skupinu Seekers, mimo guild chat Seekers nemôžeš brat' ako relevantné Iki. Na súkromnom discorde si môže Laurian písat' aj ódy o tom, ako ťa nenávidí. A ty sa na to môžeš maximálne pozerať.

Už som sem postoval tvoju ústavu. Ukáž pravidlo, proti ktorému sa Laurian previnil. Neexistuje. Aj preto tvoja správa mailom, ohľadom toho že ho kickuješ a dôvodom bolo jeho správanie má nulovú výpovednú hodnotu. Laurianovi si tam písal, že viac krát bol upozorňovaný, aby svoje správanie zmenil. Laurian od teba nepočul ani mäkké f. Narozdiel od Klima, on ostatným nikdy nenadával a do poslednej chvíle sa s nimi snažil vychádzat'.

Viete ako bol Laurian z guildy kicknutý? Ikimu ostával jeden deň. Inak nebude mať gold cap. Žiadny plán. Lauriana jednoducho kickol medzi stovkou ďalších ľudí. Zabanoval ho na tsku a na discorde a skončil. Zobral prachy a Lauriana šupol do ignore.

Drahí priatelia, tu to máte. Všetky mesiace vymýšlané plány ako sa zbaviť Lauriana nevyšli. Proste Proff dali Ikimu goldy a ten ho kickol. Vyriešené.

## **Najdôležitejší článok v knihe - Prečo si Laurian kick zo Seekers nezaslúžil?**

- 1. Prečítajte si 17 červených bodov v predchádzajúcich kapitolách guildy**
- 2. Laurian nedostal šancu na obhajobu. Tak, ako ho dostal Azmoghan, tak ako ho dostal Kubreah a tak ako ho dostal Hbo.**
- 3. Nebol žiadny dôvod na vylúčenie z guildy. Laurian neporušil žiadny z bodov Ikiho ústavy, zbierky zákonov ani ničoho podobného**

Takto v svete občas chodí. Život je nefér. Mohol by som pokračovať v ďalších dôvodoch. Napríklad to, že o kicku nehlasovalo vedenie. Odohralo sa mimo porady v pondelok, lebo Ikimu dochádzal čas. Laurian si po raide v K o Ku našiel mail.

Laurian sa ešte rok po kicku dožadoval vo world chate na dôvod kicku. Bez úspechu. Nemyslíte, že keby nejaký dôvod bol, Laurian by ho dostal?

V ten večer bola v Seekers špatná každá jedna sekunda. Nič, čo sa vtedy odohralo nebolo dobré. Laurian si zaslúžil demote od Alysaara. Počítal s tým. Aj ked' vlastne?

Laurian už nebol jeho zástupca. Laurian bol nezávislý officer nepodriadený žiadnemu členovi vedenia? Kde bral Alysaar drzost' a právo Lauriana demotovať?

Vidíte, čo všetko ma ešte napadne? Seekri sa vo worlde ozývav' nesmú, pretože všetko čo povedia ich automaticky znemožní. Iki za odpovedanie Laurianovi bez milosti kickuje z guildy. Nakúpil si za goldy boost na titul Khan a viac neriešil.

Táto kapitola by mohla kľudne trvať dlhšie, než všetky ostatné dokopy. Ale celá kniha je venovaná zlým veciam a ja už mám toho dosť. Teraz to je iné, lebo Laurian prehral. Definitívne.

Proff rozpustil Proffovu Asociáciu. Udelil Klimovi slobodu a milosť a už sa viac neukázal. Zrušil discord a všetko mu bolo jedno. His long hunt was finally over. Dohnal ho k úplnému vyčerpaniu. Kariéra Parrie sa definitívne skončila. Laurian predstavoval stred ich vesmíru viac ako rok a to bolo konečne za nimi. Proff mohol oslavovať ale bolo to víťazstvo za cenu obrovských strát. Mohol sa teda pýtať : Stálo mu to celé za to?

Oveľa viac trpel Laurian. 2 roky práce boli zrazu preč. Všetky tie guild achievementy, všetky tie zážitky... Väčšinu z tých ľudí do guildy inoval Laurian.

Toto bola posledná kvapka. Bolo na čase vykonat' JUSTICE.

## **26. Kapitola – Rana pre Seekers**

Po Laurianovom kicku bolo ale všetko jednoduchšie. Guilda Seekers of Eternity síce do dnešného dňa len padá a padá. Ľudia z nej odchádzajú a z pôvodných 4 groúp za Laurianovej vlády, sú dnes len 2.

Proff získal, čo chcel. Aj keď to celé bolo nechutné, Proff sa na Laurianovom kicku neskutočne nadrel a zaslúžil si ho.

Kto si však nič nezaslúžil bola osoba, ktorá nespravila ani prd, len bola v správny čas na správnom mieste. Tým bol samozrejme Iki. Nevinný hlások ale diabolský smiech vo vnútri.

Alysaar bol už nejakú dobu na všetko sám a pokračoval v love na Feroša. Ten ale ukončil neskôr Laurian.

Klimo bol voľný. Po toľkých rokoch mohol slobodne raidovať.

Achsemu esencia z anarchie pri Laurianovom kicku vydržala dodnes a tak si môže spokojne raidovať.

### *Achse a Twinkees*

*Twinkees bol policajt, ktorý raidoval v Seekers. Laurian zakladal achiev run, na ktorom sa Twinkees stretol Achse. Achse leavol raid potom, čo zistil že Twinkees je policajt.*

Laurian bol pripravený sa Seekrom pomstíť. Stále ho však viazala zmluva, v ktorej sa zaviazal, že nemohol LG uškodit, preto musel byť opatrný, aby im nezabránil získať svoj cieľ.

Najprv sa však Laurian musel vykonat' JUSTICE na Ferošovi. Ten mu vzal Fandu a Awzihho. Naviac Laurian potreboval mounta z jainy.

R1 v K o Ku sa rozpadla po neúspešnom raide v ďalšie ID a Laurian s Tomasom potrebovali novú guildu. Laurian po 2 rokoch oslovil Feroša. Teraz bol už o trochu lepším hráčom. Stále však nedosahoval kvalít ako jeho raideri. To mu bolo ukradnuté. Potreboval mounta.

Mount z jainy totiž znamenal, že Laurian zvládol tier lepšie ako Seekri. Tí stále Jainu progressovali. Laurian im potreboval dokázať, že raidovať ďalej môže aj bez nich. To on nechcel, ale dôležité bolo aby si to seekri uvedomili. Alysaar sám písal

Laurianovi, že mu praje veľa šťastia v K o Ku a že naň skillovo má.

Laurian sa teda dohodol s Ferošom. Paladina nechal v K o Ku a s warlockom šiel do eternálov. V K o Ku sa z R2ky stala R1. Mleko nechal Lubtikovi GuMko a jedna kapitola tejto guildy sa skončila.

Prvý raid v eternáloch si zašiel 10 dní po zisku Cutting edge. Eternáli chodili najprv HCčko. Jainu mali uz dávno zabítú. Laurianovi vd'aka hall of fame pribudol nový titul. Feroš ale furt bral peniaze od nevinných ľudí a na oplátku im sl'úbil curve.

Príbeh Laurian v eternálov je pomerne nudný a nebude ani dlhý, preto sa vrhneme na niečo, čo túto kapitolu oživí.

### ***Top 10 ľudí, ktorí niečo spravili pre Seekers***

*Tento list nebude hodnotiť nič iné, ako prínos ľudí pre guildu Seekers of Eternity. Ja viem, že už dopredu viete prvé miesto, ktoré sa asi t'ažko niekedy zmení, ale aj tak to bude zmysluplnnejšie, než Laurianove raidovanie u Feroša.*

***10, Hbo - S guildou sa sice rozlúčil nešťastne, no kto vie, kde by bola guilda bez neho. Práve jemu sa podarilo získať pre Seekers Zasza a už len preto musí byť na tomto rebričku. Okrem***

*toho krátky čas predtým robil Seekers raid leadra a napísal taktiky na HC Kil'jeadenu.*

**9, Velsuz** – *Tankoval. Pomohol veľmi veľa krát, ked' ho ľudia potrebovali. Bol raid leader. Opäť roботa, ktorú mu podhodili. Trávil ingame veľa času a nechal v guilde kus seba. Na koniec bol z guildy vyštvaný Proffom. Nebyť toho, mohol byť v rebríčku d'aleko vyššie.*

**8, Tomas** – *Tak isto bol z guildy vyštvaný. Trávil ingame veľa času a zúčastňoval sa kopy Laurianových eventov, v ktorých nikdy neboli na obtiaž. Ba naopak, boostil všetkých ostatných a to napriek tomu, že v guilde neboli.*

**7, Bivrak** - *Síce LG pár krát zradil, ale podarilo sa mu v kritický moment LG zachrániť a okrem toho sa postaral o rozvoj Seekers na classicu, čo je Laurianovi úplne ukradnuté ale tu je dôkaz o tom, že empatia mu nechyba.*

**6, Alysaar** - *Musí tu byť. Aj ked' ho vždy zaujímal osobný prospech a túžba po pomste. Aj napriek tomu guilde pomohol leadrováním progressu svojej groupy, čím robil guilde reklamu a dobré meno.*

**5, Maaraa** - *Napísal knihu o legende guildy. To stačí.*

**4, Zasz** – *Viedol progress Seekers, čím výraznou mierou pozdvihol kvalitu guildy. Tá výrazne rástla práve vtedy, ked' bol*

*v guilde aj Zasz. Vždy to bolo však krátke obdobie, takže ho nemôžeme zaradiť vyššie.*

**3, Phrex** - *Prvá trojica je výrazne vpredu pred ostatnými. Phrex by si tu zaslúžil byť už len kvôli tomu, že invol Lauriana. Dostala ho sem aj dlhorocná officerská činnosť, ktorá guilde skutočne niečo priniesla.*

**2, Aladar** - *Druhý najlepší officer. Od neho sa Laurian naučil všetko, čo má správny officer vedieť. O jeho práci v Seekers by sa taktiež dala napísať kniha, preto nemôžem všetko spomínať.*

**1, Laurian** - *vid' celú knihu*

Takže Laurian bol u eternálov. Opäť to bola iná guilda. Laurian bol sice v K o Ku šťastný, ale už to neboli Seekers. Chýbali mu tie situácie, ktoré musel deň čo deň riešiť. K o K aj nadálej zostávala jediná guilda, ktorá dala Laurianovi viac, než dal on jej. Laurian jej to teda oplatí aspoň v tejto knižke, kde jej spraví istú reklamu. Nemáte za čo, ľudia! Natrite to seekrom!

Ako vravím, v eternáloch sa nič významné nedialo. Proste grupa plná toxickejších závislákov Ferošom počnúc. Ten najtoxickejší bol bez debát Ferošov tank partner Skat'a, ktorý tam ani dlhú dobu neraidoval. Významne nezaostával ani vtedajší raid leader Míša. Ten sa logicky ozýval najčastejšie a Laurian začal chápať, prečo si Lískulka všetkých mutuje.

Spomeňme ešte Korníka, Demona a Befista. Keby sa títo ľudia odstránili, Laurian by tam možno aj zostal. Úplne iný typ toxicity prinášal Bago, ktorý Laurianovi vôbec nevadil. Naopak, Laurian dostal pár záchvatov smiechu pri jeho výrokoch. Najitenzívnejšie boli, keď odmietol switchnúť do disco na blokáde. Celý raid čakal hodinu, kým Baga omrzela nejaká hra na mobile. Proste pecka. Laurian na chvíľu zabudol, že potrebuje tú blokádu zabit' aby získal mounta.

Každopádne tak to pokračovalo týždeň čo týždeň. Farma mythic BoDka a koniec. Potom sa skúšal prvý boss v Crucible, ale neskôr sa naňho vyprdli. Nebolo to tak nudné, ako to znie. Raidy boli skutočné zábavné. Až kým sa neprešlo na progress. To Laurian logoval len z nutnosti a vôbec sa mu do toho nechcelo. Laurian už druhé ID získal mounta. V prvých kapitolách je článok o tom, prečo si ho Laurian zaslúžil. Jednoducho povedané - padol jemu. Nie Ferošovi. Ak ho bude chciet' tradnut' Laurian, tak môže. Ak ho bude chciet' tradnut' Feroš, tak mu musí padnúť. Nepadol – smola.

Aby Laurianovi za to nemohli ovečky nadávať, pozrieme sa na ovečky na facebooku, ktoré budú mať určite iný názor ako vy.

12

50 komentárov

Páči sa mi to

Komentovať

Odevzdat podle počtu odchozených .. what ?

sorry ale tohle je bullshit 😊

Odevzdávat item protože to někdo řekl ... to mi zní jako  
dost stupidní nápad, ne hyenismus když to člověk  
neudělá. Od toho je personal loot.

Páči sa mi to · Odpovedat · 1 h

20

Autor  
Každý souhlasil 😊

Páči sa mi to · Odpovedat · 1 h

Autor

A chodíme to tak hodně dlouho

Páči sa mi to · Odpovedat · 1 h

↳ Zobrazit 12 dalších odpovedí

Total kek 😅

Páči sa mi to · Odpovedat · 1 h

má právo na to si ho nechat, padl jemu lul

Páči sa mi to · Odpovedat · 1 h

11

<https://www.twitch.tv/pipatvs>



TWITCH.TV

PipaTVS - Twitch

i

Páči sa mi to · Odpovedat · 1 h



Nic proti ale leavnul bych taky a mounta bych si nechal

Páči sa mi to · Odpovedať · 1 h

16

Nic proti v takové guilde bych nebyl když je tam takovéto pravidlo 🤦 starším členům se to třeba líbí ale mne by jako novému členu by se mi to nelíbilo upřímně

Páči sa mi to · Odpovedať · 1 h

5



Páči sa mi to · Odpovedať · 1 h

Platí pravidlo personal lootu.A keď padol jemu,tak je jeho.Koľko raidov má odchodiť aby si vôbec mohol niečo nechať??Vaše pravidlá su tak isto blbé ako "rezervovanie itemov",ktoré som už zažil.

Páči sa mi to · Odpovedať · 1 h

5



Páči sa mi to · Odpovedať · 1 h

wow 😱 na čo to sem dávaš prostě ho kicknite a napište



Táto kniha by nevznikla, keby Laurian nemal obhajobu na všetko čo urobil. Lebo neurobil.

Potom sa už stalo len to, že sa Laurianovej guilde podarilo hacknúť Ferošovi account. Musel začínať od znova a ten závislák to fakt urobil. Normálne začal od znova farmiť hovadiny, ktoré farmil x rokov až do tej chvíle....Ach jaj, no ok.

Do istej miery to aj tak bola úspešná pomsta. Laurian bol v eternáloch len preto, že tam vlastne bolo celkom fajn a inde by asi lepšie nebolo.

To sa zmenilo s príchodom nového raidu. Raid 6x do týždňa a do toho farmiť blbé pluská a nejaké essencie. A do toho musel Laurian chodiť do roboty. O šiestej končil a potom musel šlapať do kopca 3 kilometre na bicykli, aby stihol raid. Sprchovať sa nestíhal. Musel počkať do pauzy. Niekoľko to bolo možné. Musel si však deň predtým nafarmiť hlúpe potky a iné somariny, ktoré Feroš vyžadoval. Lauriana to po čase prestalo baviť a tak sa mu na to vykakal po Orgozoe.

Ešte spomeňme pári dôležitých skutočností. Laurian si ako jediný z eternálov udržoval na stabilnej úrovni 2 chary. Na progresse Ashvane robil najdôležitejšiu úlohu, kedy soakoval guličky. Na progresse Orgozoe tiež robil najdôležitejšiu úlohu, keď musel správne tankovať a positionovať addy. Bol to progress nad Laurianovu úroveň. Hlavne psychicky. Ferošovi sa na to uprostred tieru vypradol raid leader Míša, tak si musel callovať sám. Ten ešte stihol hodíť Laurianovi replace na Sivare, lebo Laurian točil prd kvôli multi target traitom. Laurian sa vlastne vôbec nesťažoval. Bol rád, že má pauzu. Bolo to divné obdobie. Laurian už vlastne dosiahol v guilde všetko, čo stihnuť chcel a nemal dôvod tu byť. Okrem toho

stihol kicknúť aj Tomas, keď mu odmietol hrať Disca na progresse. Keď to urobil Bago, tak to bolo v pohode. Samozrejme to Feroš neskôr ol'utoval a Tomas tam raiduje dodnes. Ešte predtým dal Feroš Laurianovi za úlohu Tomas dostat' späť.

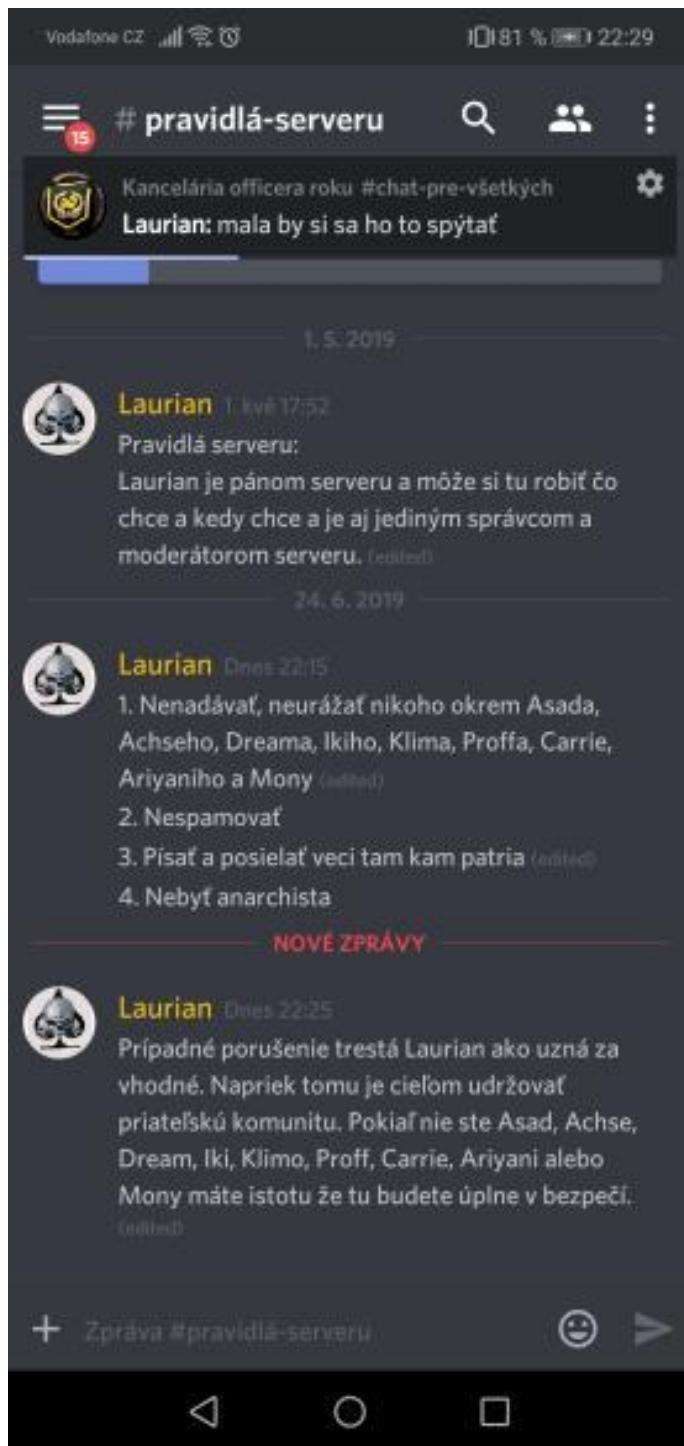


Laurian včera v 14:28

Ahojte, nebudem sa rozpisovať lebo to nemá zmysel. Už ma to dlhú dobu nebavilo a chcem aby to ma to bavilo. Nerozumel som si s vami a ja si chcem s ľudmi rozumieť. Nechce sa mi raidovať 16 hodín týždne a vy tolko raidujete. Diky moc , ste fajn, diky za mounta a vela šťastia v progresse.

Touto správou sa Laurian rozlúčil s eternálmi. Proste čierne na bielom. Nechápem, prečo to mala Aiwee chut' rozoberať.

Plno udalostí sa však stalo na iných frontoch. Laurian viedol svoj discord server, ktorý neskôr zrušil. Wilimu sa podarilo zachovať jeden screen.



Možno ste o tom nevedeli, ale server bol referencia na dianie v Seekers. Tam sa chcel venovať Laurian poukazovaniu na to, čo je v Seekers zle. Skončilo to však trollením z oboch strán. Ariyani vám poskytne viac screenov, len mu napište.

Pravidlo č.0 je referenciou na Ikiho krutovládu a totalitu v Seekers. Prvé pravidlo je referenciou na nepísané pravidlo LG, kedy sa mohlo nadávať len na Lauriana. Druhé pravidlo je referenciou na 3 správy, ktoré Achse pokladal za spam. Štvrté pravidlo je referenciou na Achseho.

**Klimo** 06/24/2019  
Autizmus 

**Wili** 06/24/2019  
Ať nejsem sám kdo má noční můry

**Carrie** 06/24/2019  
Ale no tak...jsme slavní 😊

**Moany** 06/24/2019  
Yes

**Taurisa** 06/24/2019  
A takhle prosím vypadá nemocný člověk...dobře se podívejte, protože tohle se jen tak nevidí 😊

**Moany** 06/24/2019  
Ale ved' čo nevieš že to my sme chorí ?

**Carrie** 06/24/2019  
Mně se líbí dovětek "nebyt anarchista" 😊 sladké...

**Achse** 06/24/2019  
Achse je ozraly kokot, anarchista a spammer - jo a pisa veci kam neptria.

**Wili** 06/24/2019  
A leavujes raidy když je tam policajt.. Nezapomeň achse

**Moany** 06/24/2019  
Tak to už je combo

Takto to hodnotili na discord Seekers. Klimo, nie je od teba pekné, že si z tohto ochorenia robíš strandu. Rovnako ako Wili,

mal by si sa hanbit'. Carrie, nie je to dovetok, len ďalšie pravidlo a som rád že si slávna. Po vydaní knihy ešte slávnejšia. Tauri, neviem o kom si vravela ale ja tam nikoho nevidím. Achse prvý krát napísal pravdu a Wili ho krásne doplnil.

Laurian tam spravil každému nepriateľovi svoju roomku na memes (proff, carrie, klimo, ariyani...) a niektorí ľudia zo Seekers boli očividne nahnevaní, že aj oni nemajú vlastnú.

**Carrie** 06/25/2019

Bud par mesicu offline, pak budes automaticky ten, ktery vsechny ovlada, bez ohledu na to, jak dlouho s nema nehrajes 😊

**Luriol** 06/25/2019

hej ale já tu nebyl 4 měsíce a taky mám prd 😞

**Mědved** 06/25/2019

Ja se asi musím dostat do pg nejdřív nějak. Takhle nemám wowprogress ani na vlastní roomku

**Wili** 06/25/2019

Wowprogress pg ti u něj moc nepomůže 😢

**Mědved** 06/25/2019

Ale na hejt by to mohlo stačit

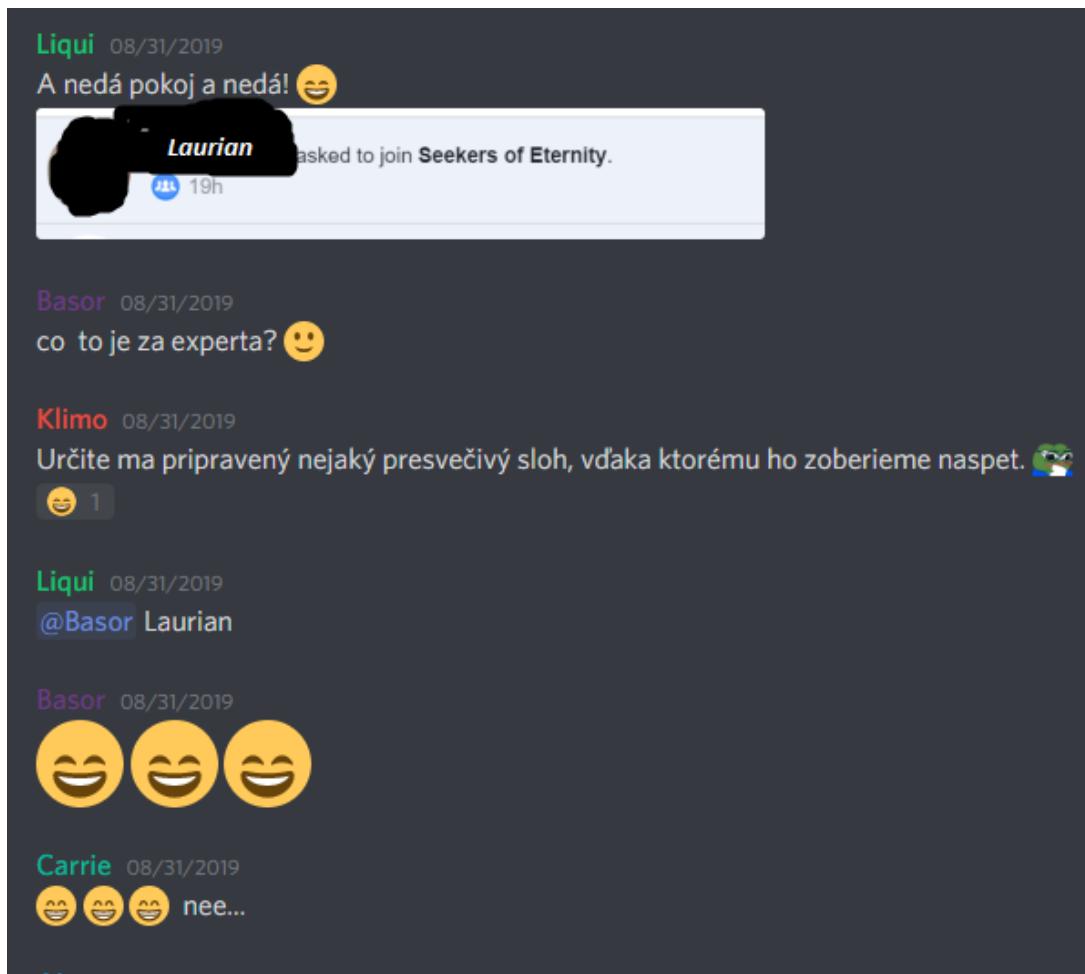
Carrie, Laurianova guilda by to možno ani nezistila, keby si sa nepriznala sama. Ináč, toto boli super časy. Raidy v ES boli oveľa nudnejšie než tieto chaty. Kiežby Laurian ten server nezmazal...zly Laurian.

Nie, teraz vážne. Aj ked' tam bolo veľa nenávisti, každý si uvedomoval aj tú lásku medzi riadkami. Zabavil sa na tom aj

Laurian aj Proffovci. Laurian sa zmieril so svojím kickom z guildy (nie však s tým, že guilda funguje) a oni boli radi, že sa Lauriana zbavili. Aj tak podvedome boli vždy radi, že niekto ako Laurian stále hrá. Boli to krásne časy. Tie vlastne trvajú dodnes. Len málokto má na meno Laurian alergiu.

[https://www.youtube.com/watch?time\\_continue=74&v=U3TRR0GTVyw](https://www.youtube.com/watch?time_continue=74&v=U3TRR0GTVyw)

Tu je video od Kropičky. V Seekers totiž vznikala nová éra R2. Po Phyrexovi to dostať Eumenides a tak to aj dopadlo. Potom sa core groupy presunula do K o Ku, kde vyzerá že ich čaká pekná budúcnosť. Z groupy existuje tak isto mnoho skvelých príbehov, ktoré sa k Laurianovi dostali, no nie sú súčasťou Laurianovho príbehu. Možno by ste mali poprosiť Kropičku, nech napíše svoju knihu. Ak je niekoho story zaujímavejšia, tak je to určite on.



Liquid si myslel, že je niečo viac, keď má práva na FB skupinu guildy, z ktorej mal byť právom dávno vylúčený. Lauriana si zneoblúbil po tom, čo ho použil ako príklad človeka, ktorý by mal byť kicknutý miesto Lauriana. Do vtedy mu nevadilo zneužívať Laurianovu nápomocnosť, aby mu tankoval raidy a dungs. Definícia ľudského hyenizmu.

Každopádne neviem do kedy vám to mám opakovat', ale banovaním Laurian si nepomôžete. Laurian stále bude mať vďaka ľuďom z Laurianovej guildy prístup ku všetkým vašim dokumentom.

Po opustení eternálov skúsil šťastie v Soul of Wolf. Tam ho ale neprijal officer Lolpas, kvôli údajnej Laurianovej zlej povesti. Dlhoročná guilda skončila práve v tom tiere. Náhoda? Nie, Laurianova guilda s nimi spravila krátke proces. Lauriana týmto spôsobom nikto urážať nebude.

Pokračujme Wraxxom!

Wraxx 09/12/2019

Laurian zrušil svoju guildu a vrátil sa do ES



5

Wrax bol jeden z Laurianových tankovacích padawanov. No skôr než tankovaním sa preslávil šírením hoaxov. Toto je jeden z nich. Neviem, kde si počul takú sračku. Nevadí.

Predtým, než sa vrhneme na facebook, zhrňme si, že Laurian získal mounta a naštastie sa mu podarili zachytiť aj niektoré screeny.



Toto je ešte z čias K o Ku pri kille Jainy.



Táto je s Klimom. On nemal mounta ale Laurian hej. Trhni si, Klimo. Kto je tu teraz autista?

Nie, sstrandujem. Ale zasmiali ste sa, však? 😊



...

Kdo tu má práva na tuhle skupinu? Je potřeba deratizovat

Zobrazit preklad



1 komentár Videlí to: 85

Pekne Wili, ja by som ti doporučil zderatizovať si mozog. Dobrý vtip, nie? Niekde na tvojej úrovni, ak sa nemýlim. Samozrejme si všimol, že Laurian je stále vo FB skupine, aj keď už dávno neboli v guilde.

Liquid hodil svoj post o Laurianovi aj na facebook. To už bolo ale dávno potom, čo leavol eternálov. Vtedy bol v Kropičkovej guilde o ktorej si budeme hovoriť neskôr.

**Wraxxus**  
Není náhodou Dário už v Krupičkové guildě?  
Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 42 t.

**IDK**  
Dário je už u kropce v guildě  
Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 42 t.

**Liquid** Autor  
k  
Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 42 t.

**Dejv**  
ze vas ty zabo krysi valky bavej 😊  
Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 42 t.

**Médea**  
No je tam no ..  
Bohužel...bohú dík těžko říct 😊😊😊 1  
Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 42 t.

**IDK**  
Linda Rzavská Kropec za to byl rád 😊  
Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 42 t.

**Kropička**  
Drž hubu levičáku. Laurin je superhrdiná co tenhle svět nepotřebuje ale zaslouží 😭😭 2  
Páčí sa mi to · Odpovedať · Zobrazit preklad · 42 t. · Upravené

Dario je ináč Laurian a píše sa to bez dĺžna. Hádzem to sem kvôli Kropičkovi. Ten vždy vie čo napísat 😊

Dobre, takže máme čo sme chceli. Laurian teda opustil eternálov a Soul of Wolf ho nechceli. Bolo na čase zahráť sa na Proffa. Vytvorit organizáciu ešte tajomnejšiu ako jeho a stať sa legendou.

Čo ale chcel Laurian? Chcel Seekers zničiť alebo chcel zničiť ľudí, čo zničili jeho? V podstate ani jedno. Chcel len, aby jeho príbeh mal šťastný koniec. Robiť legendárne veci, o ktorých by mohol písat knihu. Vtedy sa zrodila myšlienka na možný nápad

o tom v budúcnosti napísat'. Laurian sa teda musel držať scenára.

### *Laurianove kicky z K o Ku*

*Prv než budeme pokračovať zhrňme si ešte 2 stiuácie. Laurian dostał z K o Ku 2x kick predtým, než z neho úplne odišiel. Prvý krát ho kickol Rapid ako pomstu za jeho R3ku. Rapid následne za toto dostał demote a už sa viac do hry nevrátil. Potom ho kickol GuMko Lubtik, lebo vtedy raidoval s Eternálmi no paladina mal stále v K o Ku. A to Lubtika nasralo. Ľudia v K o Ku sa však za Lauriana postavili, lebo pre nich vypisoval rôzne alt runy a podobné veci. Laurian vám týmto d'akuje. Potom Laurian prestúpil do Laurianovej guildy.*

Išlo teda o to, Seekrom čo najviac uškodit'. Koniec koncov si to zaslúžili. Ak sa podarí, tak aj zničiť. To však nebolo vôbec jednoduché. A nemohlo to byť urobené len tak. Laurian sa teraz musel vcítiť do Proffovej kože a konat', ako konal kedysi on.

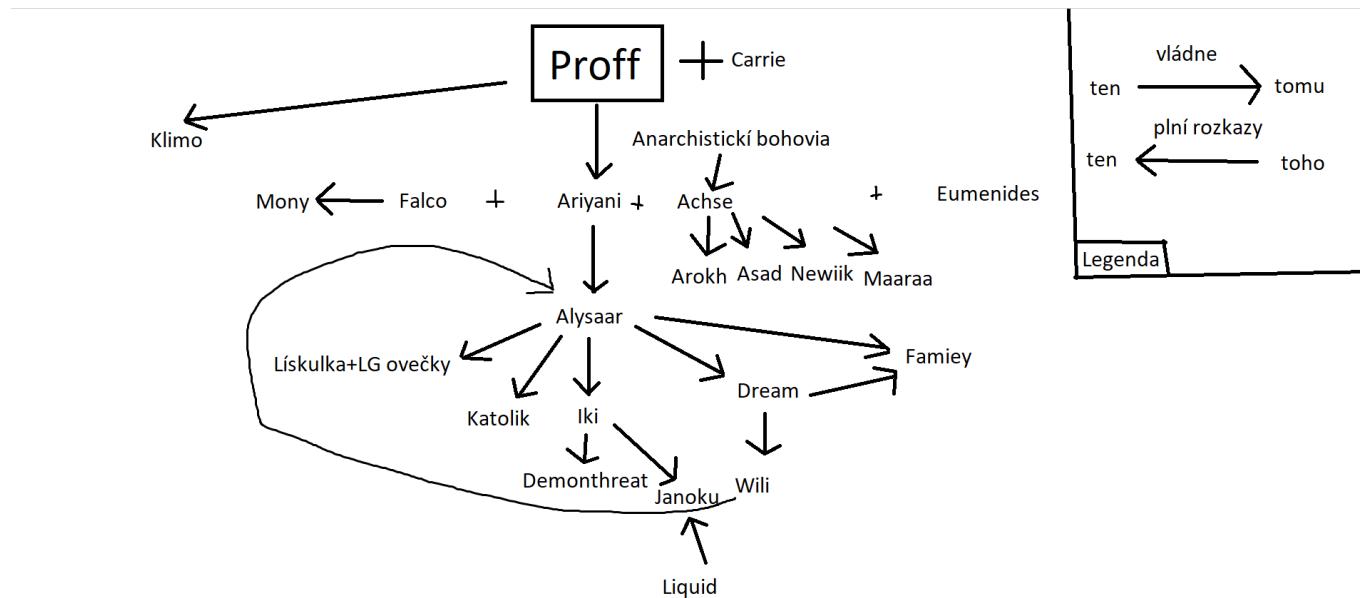
Laurian po pár dňoch premýšľania na to prišiel.

## **27. Kapitola – Laurianova guilda a guilda Laurianova guilda**

Laurianova guilda mala byť zoskupenie presne 12 hráčov. Nešlo vôbec o guidlu. Šlo o tajnú organizáciu, kde žiadny z 12

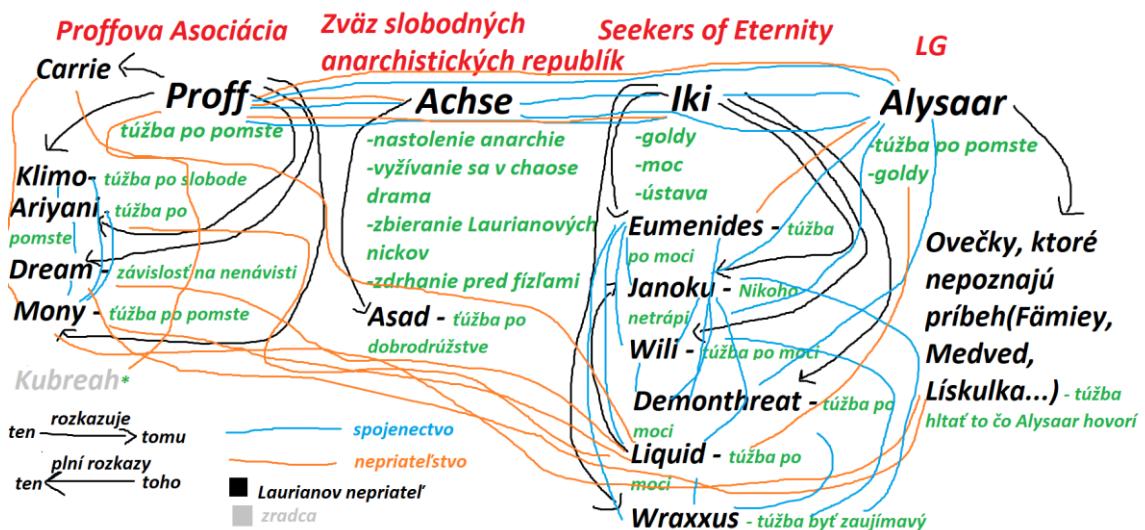
hráčov nevedel, že v nejakej organizácii je. Jednoducho spolupracoval s Laurianom na zničení Seekers. Okrem toho bola úloha zozbierať materiály na napísanie knihy a kopa vedľajších úloh ako zničenie Soul of Wolf alebo spamovanie Seekers discordu. Pointou bolo, že žiadny z členov Laurianovej guildy nemal tušenie, že má okrem Lauriana ďalších 11 kolegov. Bola to výhoda. Hráči tak mohli skúšať seba navzájom a Laurian mal možnosť vystopovať zradcu. Viem, bolo by zaujímavejšie, keby sa nejaký zradca našiel, ale nenašiel. Laurian si členov vyberal opatrne. Od 6 vyberal poplatok za členstvo a zvyšným šiestim z toho platil výplatu. Najlepšie bolo, že nik sa nemusel st'ažovať. Napriek tomu Laurianova guilda splňala všetky špecifické organizácie. Naopak guilda Laurianova guilda bola guilda, ktorú Laurian založil vďaka podpisom od randomákov v Stormwinde na uskladnenie altov. Keby sa tak Laurian preriekol, ostatní by si mysleli že nemá na mysli organizáciu ale jeho alt guildu. 12 členov mala Laurianova guilda bez Lauriana. Preto 12 členov, lebo L ako Laurian je dvanásťte písmeno v abecede, lebo Laurian má narodeniny dvanásťteho a preto, aby bol Laurian trinásťti čierny kôň a pekne to zapadalo do príbehu.

Skočme na chvíľu na začiatok roku 2020. Takúto mala Laurianova guilda predstavu o štruktúre Proffovej Asociácie a Oddelenia Anarchistov.



Treba uviesť, že to nie je Laurianova práca. To vysvetlňuje aj to, že som tam spomenutý aj ja. Štruktúru vytvoril iný člen Laurianovej guildy, ktorý nemal tušenie, že ja som Laurianov spojenec, rovnako tak ako Katolík. Samozrejme je štruktúra nepravdivá. Vďaka odhaleniam Laurianovej guildy sa nám podarilo získať aktuálnejšiu a prepracovanejšiu verziu.

Ked'že sa však zloženie narozdiel od Laurianovej guildy menilo, nie je ani táto mapka úplne presná. Proffova Asociácia totiž po Laurianovom páde zanikla.



Toto je taká prehľadnejšia schéma. Ani zd'aleka nepredstavuje štruktúru a nie sú v nej popísané podrobne úlohy ani snahy ani vzťahy.

Podrobné plány sú však písané Laurianovým jazykom, ktorý vznikol pre účely šifrovania. Tým vás ale nechcem zaťažovať, preto sa rovno pozrime na Laurianovu guildu.

## Štruktúra Laurianovej guildy

*Dôležité bolo, aby mal Laurian špiónov na každom rohu. Aby mal prehľad o tom, čo sa deje na celom Drak'thule. Je mi cťou predstaviť vám kompletné zloženie Laurianovej guildy, ktorá s dňom vydania tejto knihy s plnou platnosťou ukončuje svoje pôsobenie. Každý člen Laurianovej guildy dostal pri vstupe a zložení slúbu aj nové meno, ktoré slúžilo tiež pre šifrovacie účely. Laurian nemohol veriť nikomu ďalšiemu.*

- I. *Maaraa (JM74O6)* - Neoficiálny leader, špión v SoE a pravá ruka Lauriana, získal ID na Azsharu, protiprogressové krídlo
- II. *Katolik (KJ89Q5)* - pôsobenie v LG, poskytoval Laurianovi zdroje na knihy z discodu, FB skupiny a guild chatu SoE, protibanovacie krídlo
- III. *Kropička (DA11H2)* - založenie Broken Arrow Company (centrály Laurianovej guildy), zničenie Eumenidovej R2ky v Seekers, demotivačné krídlo
- IV. *Cherrinity (IU45R7)* - vývoj novej cutting edge groupy v K o Ku -) oslabenie pozície Seekers, K o K krídlo
- V. *Kubreach (AG64V9)* - pôsobenie na horde, špión a sabotér progressu Sarcasm Society, zničenie Soul of Wolf, horde krídlo
- VI. *Krios (KO26X7)* - sabotovanie Ferošovho progressu a následný regress ES, antiferošovské krídlo
- VII. *Velsuz (DK99R3)* - poriadok v Seekers počas Laurianovej neprítomnosti, antianarchistické krídlo
- VIII. *Nevermore (PQ36M1)* - poriadok na world chate počas Laurianovej neprítomnosti , world chat krídlo
- IX. *Yunnie (YU57W4)* - názorný príklad všetkým ostatným ako sa guildy neničia, gameplay krídlo

X. *Broxiguard (NF79K6) - udržiavanie spravodlivosti na celom realme, protitotalitné krídlo*

XI. *Corruption (OH04Z4) - zneškodňovanie asociácií spôsobujúcich guildovný prevrat, policajné krídlo*

XII. *Twinkees (AX63O8) - zastrašovanie a ničenie kľúčov Laurianových nepriateľov, Laurianova ľavá ruka, Seekers krídlo*

*Ako som písal vyššie. Šiesti z nich dostávali plat od ľudí, ktorí si platili za členstvo. Viac vám už nepoviem. Každý mal oveľa viac funkcií a zaznamenal oveľa viac úsechov. Ja som vypichol tie, ktoré ma napadli v danú chvíľu.*

Aby bola existencia tejto organizácie čo najviac skrytá, Laurian pokračoval zaistením vlastnej guildy, ktorej wowprogress text mal byť paródiou na ten Seekers.

**Populárna** slovenská guilda s dlhodobou tradáciou založená ešte pred vydaním warcraftu II. Guilda má za sebou množstvo úspechov a právom ju ostatní označujú ako tú najlepšiu na Drak'thule. Jej guild masterom je naväčšia legenda všetkých legend Laurian the Seeker ktorému právom aj patrí miesto guild master guildy Seekers of Eternity za dlhodobé zásluhy a prácu pre guildu. Veľké ego vedenia Seekers však uznalo že Laurianova filozofia je hrozbou pre ich snahu vyberať peniaze z guild banky pre vlastné účely a nechať sa boostovať R1-kou. Laurianova guilda je teda základňou Lauriana a jeho ľudí kde vládne právo a nikto nemôže byť o nič ukrátený.

### **Čo ti ponúka guilda Laurianova Guilda?**

- Ingame aj real money za reprezentáciu guildy na DT/medzinárodnej scéne
- Herné zážitky vďaka hraniu s legendami ako je Laurian
- Hranie s najlepšími hráčmi z Košíc a okolia
- Mounta z Jainy(je potrebné si ho ninjnúť)
- Guildovný ICQ kde ľudia robia slovné memes a vtipy na ľudí zo Seagirls of eternity
- Guildovné zrazy v Ministry v Banskej Bystrici
- Doučovanie zo všeobecnej a analytickej chémie pre beznádejné prípady

### **Čo očakáva Laurianova Guilda od člena guildy Laurianova Guilda?**

- Úplnú lojalnosť voči Laurianovej postave a jeho altom akejkoľvek classy a levelu
- Plnenie akýchkoľvek ingame príkazov od officera guildy
- Dennú aktivity/300-350h/mes./, neplatí pre Lauriana
- Aktivitu vo world chate
- Vytvorenie konta na guildovných stránkach ktorého súčasťou je preukázanie totožnosti a vstupný symbolický poplatok 49,99€
- IQ 110+
- Overenú kópiu maturitného vysvedčenia/neprepláca sa/

### **Koho hľadáme?**

- Ovečky ktoré poslúchajú na slovo
- Schopných hráčov na doplnenie R1, R2, R3, R4, Rsin 6, R7, R9, Rx<sup>2</sup> a Rx ∈ (n; 2n) m.↑
- Hráčov svetovej úrovne ktorí boostnu Laurianov arena a RBG rating
- Obete ktoré po menšej hádke a obrovskej grande pre zvyšok guildy leavnu a záznam hádky bude zverejnený na YT do 24 hodín s podtitulom (nick postavy)+theorycrafting
- Odolných hráčov ktorým nevadí kritika, výsmech a pokarhanie za dobre vykonanú prácu v rámci väčšieho dobra
- BM hunterov
- Roháča
- Ľudí ktorí prezentujú svoje guidy na levelovanie v novom datadisku ako svoje vlastné ale v podstate len preložia guidu na wowhead
- Officerov ktorí si svoj titul zaslúžia a svoju moc nebudú zneužívať
- Streamerov ktorí budú streamovať guild chat 24/7
- M+karma negative hunterov (ľudí ktorí joinú plusko, nabehnú do prvého packu, zomrú, napíšu do party chatu fu\*\*ing healer a leavnu)
- Ľudí ktorí budú farmiť ostatným to čo potrebujú(surky na profky a pod.)

## **Guild systém/**

- Ingame /roll súťaže o goldy(10% z každej výhry ide Laurianovi do pošty)
- Porušenie pravidiel = kick alebo nutné zakúpenie nick change pre zmienu vašej identity
- Porada vedenia guildy bude vždy v nedeľu od 19:00 s tým že Laurian dojde kedy chce ale vždy okolo 19:03/19:04 s tým že sa vyhovorí že bol v práci a cestou späť boli kolóny a ešte si musel dať sprchu
- Každý dostane šancu na obhajobu ktorá trvá toľko sekúnd koľko 100g prispejete do G-banky(Laurianovi do pošty)
- G banka nefunguje, nebudeme miňať goldy na kupovanie jednotlivých slotov
- Máme aj alt guildu o ktorú sa nik nestará
- Zákaz tajomstiev, t.j. pokiaľ o niečom viete musia o tom vedieť všetci
- Pokiaľ posielate nejaký link na clip pošlite ho aspoň 9x za 3 hodiny minimálne s 15-minútovými intervalmi nech to nik neprehliadne

## **Raid groupy**

R1: Raid grupa ktorá progressuje dokým nezabije last bossa na mythic

RT: Po 00:00-23:59

Ut 00:00-23:59

ST 00:00-23:59

ŠT 00:00-23:59

PI 00:00-20:00 21:00-23:59

SO 00:00-23:59

NE Povinné m+ka

\*Každý deň je o dvanásť 15-minútová pauza na WC a jedlo

R2-Rlimx→a[f(x)]n =hlmx→af(x)in: Random groupy raidujúce v čase splnu aby bolo jasné že nik nie je vlkolak.  
Ich progress nik nerieši

Pointou je že Laurian neraiduje len posledné ID pred novým raidom ho R1 boostne cez celý mythic aby mal cutting edge

Ktokoľvek získa nejaký vzácny achievement musí si nájsť človeka v Seagirls of Eternity ktorý achievement nemá a linknúť mu ho a čakať kým si ho dá do ignoru.

To isté platí o mountovi z Jainy.

## **BLACKLIST**

Iki a Eumenides lebo nevie tankovať, healovať ani robiť dps.

Laurianova Guilda vám praje neknív deň

Nespomeniem ako sa jednotliví členovia do Laurianovej guildy dostali. To sú tajné informácie, ktoré nikdy nesmú výjsť na povrch. Každý však podpísal doživotnú dohodu o mlčanlivosti, takže vám nikto z nich neprezradí, že bol v Laurianovej guildy. Okrem mňa, Laurian ma totiž zbavil tohto bremena kvôli napísaniu knihy.

Soul of Wolf bolo dead, Eumenidova nová groupa bola dead. Seekers sa začalo rozpadat'. Bol čas budovať svetlejšie zajtrajšky a to v guilde Broken Arrow Company, ktorú Kropička založil.

## **27. Kapitola – Broken Arrow Company**

Jednoduchý názov. Spomínaný zlomený šíp bol metaforou pre Lauriana, lebo niekam mieril ale seekri pod Proffovým vedením ho zničili.

Guildu tvorili ďalší emigranti zo Seekers ako Médea, ktorá mala stále admina na FB skupine. Potom ešte spomeniem Allavu, Luriola a občas došiel Krios, ktorý mal plné ruky starostí s Ferošom.

Paradoxne Laurian na túto guildu nemá najlepšie spomienky. Mythic neprichádzal do úvahy, Kropička však oň usilovala a Laurian presný opak. V guilde bola cítiť stopa po Seekers a Laurianovi už začínala smrdiet'. Bolo to teda samé m+ko, vd'aka čomu má Laurian achiev z 3. sezóny. Jemu sa to však chodiť moc nechcelo. Kropička len trepal hlúposti o tom, ako to s novým tierom zas rozbalia, ale to nestačilo. Laurian mu celý čas navrhoval, aby sa spojil s Broxiho novou guildou "Jeden wipe a leavuju" a to aj na úkor toho, že Lauriana v guilde Medved chciet' nebude. Kropičkova ochota vyjednávať s Broxim bola nulová a samému sa mu do toho moc nechcelo. Preto neskôr obe guildy zanikli. A to aj napriek Laurianovým radám vo world chate.

## *Broxiho story*

*Broxi bol človek, ktorý totálne blastil progress v Eternáloch. Predtým sa hlásil aj k Laurianovi, a to za čias, ked' vládol v Seekers. Neskôr to skončilo založením jeho vlastnej guildy. Alysaar už ale mal vymyslený plán na zničenie guildy ešte predtým, než guilda vznikla. Poslal tam svojho verného Medvedíka a ten to dal na Lauriana. Nevadí no. Drak'thul tak prišiel o rodiacu sa legendu Broxiho.*

Laurianove pôsobenie v BAC teda netrvalo ani mesiac.

## **28. Kapitola – Skladníci**

Pomaly sa dostávame k tým najskvelejším časom Laurianovej kariéry. Laurian bol predtým aktívnejší na world chate než v guilde. Na world chate trávil väčšinu svojho času vo WoW. Tentokrát sa snažil zmeniť realm, aby pochopili čo sú Seekers zač. Na odľahčenie vravel ľud'om svoje príbehy, ktoré milovali. Lauriana teda napadlo napísat' knihu, ktorá by dala všetkým týmto ľud'om jeden obrovský záverečný príbeh. Do diktafónu vravel podrobne, čo v knihe musí byť a mne prikázal, aby som jeho slová prepisoval.

### ***Laurian a zmena realmu***

*Teraz si podrobnejšie popíšeme, aký bol dôvod Laurianových návštev na world chate. Správy mali zapôsobiť na množstvo ľudí, ktorí vtedy hrali a nevedeli o ničom. Jedna stránka sa mala týkať zničenia Seekers a druhá lepšieho realmu.*

*Podľme na Seekers. Tam to bude rýchle. Jednoducho mal s pravdivými príbehmi, faktami a dôkazmi zapôsobiť na ľudí, aby sa nikdy nerozhodli pripojiť k Seekers. Ked' už nie pre toto, aspoň nejoinli guildu, v ktorej bol rok officer takýto autista. Čo je samozrejme hlúpost', ale ľudia si z nejakého dôvodu väčšinou nemyslia, že Laurian je úplne normálny. Laurian totiž nie je žiadna ovečka v dave, ktorá bude ticho sedieť a znášať Ikiho tyraniu v Seekers alebo útoky nejakého sociopata. Laurian otvorene hovoril o problémoch, ktoré sa Seekers týkajú a snažil sa ich prostredníctvom Laurianovej guildy riešiť. Okrem toho ľudí povzbudzoval, aby si nevytvárali vlastné guildy. Nemá to zmysel.*

*Druhá časť problému je zmena realmu, ale aj vlastne celej komunity. Ak si niečo z tejto knihy prečíta nejaký náhodný človek, ktorý nemá ani šajnu kto alebo čo je Laurian zač, nech si prečíta toto:*

**Riešiteľné problémy komunity WoW:**

**A, Faction balance – Ak chcete hrať BGčka, hrajte Alli.** Plno hord'ákov sa st'ažuje, že musí dlho čakať na frontu na BGčka. V žiadnom prípade netransferujte. Tie prachy za hlúpy presun postavy sú šialené. Aj keď ste boháči, tak aspoň myslite na chudobnejších ľudí, čo nemajú čo do úst' a vy si za ne kupujete faction transfer. Hanbil by som sa. To čo musíte urobiť je vyexpit' si char na Alli. To vám zabere chvíľu. Ak máte problém s niečím ako je vyexpenie postavy, rovno zrušte sub a bežte si hrať cookie clicker, kde všetko dostanete hned'. Vo všeobecnosti, nie je dôvod hrať hordu. Tým, že ju hráte, ste len ďalšia ovečka v dave čo sa pridáva na tú početnejšiu stranu. Okrem toho horda bola vždy tá zlá. Z lore hľadiska môže za všetko špatné čo sa stalo. Prestúpte na tú správnu stranu a už dlho čakať na BG nebudeťte

**B, Tank/Healer a DPS balance - Toto je jeden z najdôležitejších bodov.** Prestaňte sa upínať na jeden spec. Ak hráte classu, ktorá môže tankovať, tak začnite do prdele logovať tie blbé RDFká aj s tankom. Nebojte sa toho. To nie je mythic raid. Mohli by ste donekonečna wipovať na tom, že pullnete celý dungeon a ostatní vás nevyhodia, lebo by hľadali tanka ďalšiu hodinu. Proste si otvorte ten Icyveins a pozrite si ako sa zhruba ten váš spec hrá. Tie guidy nevznikajú pre parádu a nikoho nezaujíma, že keď si to platíte tak máte právo hrať taký spec,

*aký sa vám zachce. Myslite na druhých. Oni si to platia tiež a ak hrajú Huntera, Maga, Rogua alebo Warlocka tak veľmi kvôli ľuďom ako ste vy trpia. Nikoho nezaujíma, že vás tankovanie nebaví, pretože je to kravina. To tvrdí len ten, kto nevie tankovať a vy sa to musíte naučiť. Je to to isté ako DPSko, len musíte popri držaniu aggra na každej mobke mitigovať dmg, popri tom pullovať a držať sa pri živote. Je to najväčšia zodpovednosť a hlavne istota. Ked' žije tank, nič nie je stratené.*

**C, Slackovanie** - *Prestaňte byť lenivé svine a žobrat' o blbý summon za každým, ked' vás invnú. Zodvihnite sa a dobehnite/dolet'te na miesto instancie. Ak tam niekto bude, summne vás aj bez toho aby ste spamovali raid chat. Oni bez vás nezačnú.*

**D, Neplatťte boosterom a gold sellerom.** *Oľutujete ho. Pýtajú si škaredé množstvo prachov a vo výsledku si uvedomíte, že vám to za to nestálo. Content, ktorý boostujú je po väčšine ľahko datel'ný. Vy z boostu získate max nejakého mounta, no miesto toho aby ste s ním posflexili, tak si z vás budú robiť prdel, že je z boostu. Vy budete mať na mounta aj na boost zlé spomienky.*

**E, Neplatťte Blizzardu viac než musíte.** *Kúpte si gametime a datadisk. Kupovanie si kozmetických doplnkov ako sú mounty, pety a iné somariny sú urážkou každého chudobného človeka v*

*Afrike, ktorý by vaše t'ažko zarobené peniaze využil d'aleko lepšie. Je to len mount... Skutočne chcete obetovať 20€ za to, že môžete lietať na nejakom prasati? Nie, to nemalo byť vtipné. Zamyslite sa nad sebou. Okrem toho, keď to nikto nebude kupovať, tak to Blizzard veľmi rýchlo zlacní... logika. Keď nie kvôli iným, aspoň nie kvôli sebe. Gametime je úplne v pohode, lebo za tie peniaze máte množstvo hodín až dní zábavy a nie lietajúce prasa.*

*Našlo by sa veľa ďalších bodov, no v podstate to znamená to, aby ste trochu mysleli aj na druhých. Raz môžete byť v ich situácii. Nekŕmte nenažrancov ako je Blizzard, Feroš a budťe fér k ľuďom ktorí tankujú, neslackujú a sú alíci.*

Vráťme sa späť k hlavnému príbehu. Laurian bol bez guildy. Aspoň do doby, než sa ozvala vo world chate nová náborárka Den. Tá naberala ľudí do novej guildy. Laurian sa jej teda spýtal, či nová guilda je názov guildy, alebo je guilda skutočne nová. Den odpovedala, že nová guilda sa volá Skladníci a pozvala Lauriana do guildy. Ten si povedal: prečo nie? Skladníci boli ako každá iná random guilda plná ľudí, ktorí ani nevedia akú hru vlastne hrajú. Laurian v guilde ani dlho nevydržal, a to napriek faktu, že guilda tuším stále funguje.

Den bola totiž iná, ako bežní guild masteri random guíld ako napr. Weidiz. Ten alebo tá znova obnovil/a guildu po Proffovom vybratí guild banky. For Honor mala byť paradoxne PVE guilda, ktorá mala vytvoriť raidovaciu groupu. Asi nemusím pokračovať, ked' poviem, že sa d'aleko nezostali. Každopádne tomu predchádza Weidizov pobyt v Ambition, o ktorom si čoskoro povieme. Naspäť k Den. Tá bola odhodlaná pre guildu spraviť maximum. Guild eventy ako guild day, hra na schovku alebo kvíz boli na dennom poriadku. Den dokonca pre Skladníkov založila facebook skupinu, z ktorej bol Laurian neskôr kicknutý lebo údajne robil s Honzom špióna Martinovi. Martin je veľmi dôležitá osoba pre nasledujúce kapitoly. Toho totiž Den povýšila za officera za aktivitu. Nech si hovorí kto chce čo chce, ale takých aktívnych officerov Laurian už dlhú dobu nevidel. Den mala na starosti tú sociálnu stránku guildy ako boli schovávačky, kde sa skrývala pred ostatnými a oni ju museli hľadať, a Martin mal na starosti tú neslávnu raidovaciu časť. Laurian v Skladníkoch nikdy neraidoval, no tuší, že sa uskutočnil len jeden jediný raid. Martin mal vysoké ambície. Chcel so Skladníkmi vybudovať guildu, ktorá bude súperiť o realm ranky. Problém však bol, že core jeho groupy tvorili ľudia, ktorí nevedeli rozdiel medzi raidom a dungeonom. Tak to aj dopadlo. Guildovný discord, ktorý Den vytvorila

nepomohol Skladníkom k zabitiu normal Wrathiona. Spomenul by som aj best pull, ale tipol by som, že vás asi moc netrápi a ani ho nepoznám. Začiatok bol v pohode. Problém bol, že ked' Wrathion odletel, tak odbehnút' zo sračiek stihla len päťina raidu. Najdôležitejšou vecou, ktorá sa v Skladníkoch stala, je že sa v nej Laurian pohádal s nejakým officerom alebo officerkou, a že Martin kúpil Den mounta. Den povedala, že chce modrú líšku a Martin jej ju kúpil. Bolo to od neho pekné gesto. Voči nej. Milióny hladujúcich po celom svete by to videlo trochu inak ale to sme už doriešili. Bohužiaľ, v Yinnieho prípade sa k tomu ešte vrátimo. Každopádne, Martin získal údajne Deninu dôveru a ked' sa vrátila z dovolenky tak bol s polkou guildy preč. Den sa nasrala a kickla mu altov. Potom sa strhla hádka. Tá vyvrcholila Martinovým banom na discord. V Martinovej hlave sa totiž rysoval nový projekt. V Skladníkoch to nebolo možné, kvôli tŕhaniu nováčikov z Twinstaru. Zobral teda tú schopnejšiu časť guildy a založil novú do ktorej pozval aj Lauriana. Ten súhlasil, aj ked' mu to bolo celkom jedno v tej dobe. Urobil však dobre. Dostal možnosť si opäť zaraidovať s guildou bez nejakých povinností a officerovania. Den bola každopádne ešte šťastnejšia. S Martinom chodila maximálne m+5ky. Teraz si už trúfne aj na osmičky deviatky. Okrem toho sa jej s guildou úspešne

podarilo zabit' normal Ulduar. Aj keď to vyzeralo že sa v ňom najprv stratili. Dal by som sem fotku, ale Den Lauriana kickla z FB skupiny a odmieta kvôli takej kravine niekoho otravovať. Tak dokonca ho vraj zabanovať. Ako by to bol Laurianov prvý ban 😊 Každopádne kapitolu zakončime zverejnením všetkých Laurianových banov na chat vrátane úplného banu za blokovanie IDčka od Azshary, ktoré sa odohralo v tomto období. Ináč, Den bola práve tá, ktorá súhlasila, aby jej dal Laurian invite. On tak mohol vytvorit' raid groupu a dostať sa do raidu.

Spomínam to kvôli tomu, že to bolo najväčšie Laurianovo víťazstvo od čias kicku z guildy. Chýbalo málo a guilda mohla byť v troskách. Keby len Blizzard za to nebanoval... Dôležité je, že vtedy bol Laurian Alysaaroví dobrý. Lebo mal jeho IDčko. Alysaar sa snažil vyzerat' ako niekto, kto Laurianovi vždy odpísal a ako by ho strašne rád vzal do groupy keby mohol. Tu sa ale krásne ukázalo, akí vedia byť seekri zúfalí. Každopádne vtedy sa ukázalo, ako má Iki celú guildu totálne na háku, keď odmietol s Laurianom vyjednávať o vrátení IDčka. Toto Laurian viac krát spomínal na world chate a ohľadom toho nepočul žiadny rozumný argument. Keby toto Iki spravil za čias, keď tam bol Laurian, tak Laurian by mu to pekne spočítal. Je to výsmech, že niekoho takého tolerujete v

guilde ako Guild Mastera. Ak je na niečo v guilde GuMko, tak práve na to.

Pod'me na tie bany. To sú ďalšie Laurianove trofeje. Myslíte si, že Lauriana trápilo, ked' ho Dream banoval na worlde? Myslíte si, že ho trápilo, ked' Demonthreat skladal v Seekers groupy na hromadné reporty? Ani trochu. Ba naopak. Bol to signál, že tomu viac nedokážete čeliť a len slepo poslúchate, čo vám povie nejaký druid, čo nevie healovať. Čest' tým, ktorí s Laurianom dokázali (aj ked' neúspešne) konverzovať. Napríklad Wraxxus alebo Wili. Upozornením na to, že ho máte v ignore ste neboli vtipní ani trochu. Berte tie bany ako symbol toho, kol'ko krát bol Laurian lepší a vy ste mu na to nemohli odpovedať nič, lebo mal pravdu. Jedinou cestou ako ho umlčať boli hromadné reporty. Tu je váš výsledok.

Action(s) Taken:

Account Silenced

**Violation: Abusive Chat**

Your fellow players reported you for abusive language multiple times.

Due to these player reports, we have silenced your World of Warcraft account until 2020 January 12 16:59 UTC. For more information, please visit our [Account Silence article](#).

As the owner of this account, you are responsible for all actions associated with it. We will only overturn penalties if there is evidence of a compromised account or similar extenuating circumstances.

Regards,

Customer Support

Blizzard Entertainment

<http://battle.net/support>

**1 day account silence**

Action(s) Taken:

Account Silenced

**Violation: Abusive Chat**

Your fellow players reported you for abusive language multiple times.

Due to these player reports, we have silenced your World of Warcraft account until 2020 March 03 18:50 UTC. For more information, please visit our [Account Silence article](#).

As the owner of this account, you are responsible for all actions associated with it. We will only overturn penalties if there is evidence of a compromised account or similar extenuating circumstances.

Regards,

Customer Support

Blizzard Entertainment

<http://battle.net/support>

**2 days account silence**

Action(s) Taken:

Account Suspended

**Violation: Disruptive Gameplay**

Your fellow players reported you for a gameplay offense that is in violation of the **Blizzard** EULA and/or Code of Conduct.

Suspension expires on: 2020 January 19 16:52 UTC

After a thorough investigation of the evidence, we have Suspended your World of Warcraft account.

As the owner of this account, you are responsible for all actions associated with it. We will only overturn penalties if there is evidence of a compromised account or similar extenuating circumstances.

If you understand this and still want to appeal our decision, please visit [this article](#) and submit a ticket.

Regards,

Customer Support

**Blizzard** Entertainment

<http://battle.net/support>

**3 days account suspend**

Action(s) Taken:

Account Silenced

**Violation: Abusive Chat**

Your fellow players reported you for abusive language multiple times.

Due to these player reports, we have silenced your World of Warcraft account until 2020 March 09 19:24 UTC. For more information, please visit our [Account Silence article](#).

As the owner of this account, you are responsible for all actions associated with it. We will only overturn penalties if there is evidence of a compromised account or similar extenuating circumstances.

Regards,

Customer Support

Blizzard Entertainment

<http://battle.net/support>

**4 days account silence**

Action(s) Taken:  
Account Silenced

**Violation: Abusive Chat**

Your fellow players reported you for abusive language multiple times.

Due to these player reports, we have silenced your World of Warcraft account until 2020 March 19 18:16 UTC. For more information, please visit our [Account Silence article](#).

As the owner of this account, you are responsible for all actions associated with it. We will only overturn penalties if there is evidence of a compromised account or similar extenuating circumstances.

Regards,

Customer Support  
Blizzard Entertainment  
<http://battle.net/support>

**8 days account silence**

Action(s) Taken:  
Account Silenced

**Violation: Abusive Chat**

Your fellow players reported you for abusive language multiple times.

Due to these player reports, we have silenced your World of Warcraft account until 2020 April 17 16:41 UTC. For more information, please visit our [Account Silence article](#).

As the owner of this account, you are responsible for all actions associated with it. We will only overturn penalties if there is evidence of a compromised account or similar extenuating circumstances.

Regards,

Customer Support  
**Blizzard Entertainment**  
<http://battle.net/support>

**16 days account silence**

Action(s) Taken:  
Account Silenced

**Violation: Abusive Chat**

Your fellow players reported you for abusive language multiple times.

Due to these player reports, we have silenced your World of Warcraft account until 2020 May 19 18:33 UTC. For more information, please visit our [Account Silence article](#).

As the owner of this account, you are responsible for all actions associated with it. We will only overturn penalties if there is evidence of a compromised account or similar extenuating circumstances.

Regards,

Customer Support  
Blizzard Entertainment  
<http://battle.net/support>

**32 days account silence**

Action(s) Taken:  
Account Silenced

**Violation: Abusive Chat**

Your fellow players reported you for abusive language multiple times.

Due to these player reports, we have silenced your World of Warcraft account until 2020 July 22 21:10 UTC. For more information, please visit our [Account Silence article](#).

As the owner of this account, you are responsible for all actions associated with it. We will only overturn penalties if there is evidence of a compromised account or similar extenuating circumstances.

Regards,

Customer Support  
Blizzard Entertainment  
<http://battle.net/support>

## 64 days account silence

Laurian už 128-dňový nechce. Pls nerobte mu.

## 29. Kapitola – The Ambition

Táto kapitola bude trochu dlhšia, lebo je to najlepšia guilda v ktorej Laurian kedy bol. Laurian síce dal guilde viac než dala jemu, no tak to má v správnej guilde vyzerat'. Ľudia sú tu pre guildu a nie guilda pre nich. Okrem toho, stal sa kopec zážitkov a väčšina z nich je relatívne čerstvá.

Ešte som si všimol, že v knihe nebol ešte spomenutý Jahlee. Bude to asi tým, že sa hanbí za vlastný nick, aj keď možno nebude jediný.

Tak. Kde začať? Laurian ani najprv nevedel, že je vnejakej guilde. Na každý raid si vždy dal len tentative. Veci IRL už boli tentokrát dôležitejšie. Pred prvým raidom sa dlhý čas chalani dohadovali, kto bude tankovať. Milo ich teda potešilo, že sa ponúkol Laurian. Ten sa do toho oprel už prvý raid. Martin po neúspechu v Skladníkoch mal veľmi pesimistický pohľad na vec a prvý raid bol ciel' 3/12N, čo sa zdalo Laurianovi smiešne jednoduché. Asi preto, že bolo. Laurian čakal, že to bude vyzerat' oveľa tragickejšie.

Zatial' nikoho nepoznal a pomaly si zvykal na jednotlivých raiderov. Niečo málo vedel len o jeho prvom tankovacom kolegovi Lethalovi A.K.A. Martinovi. Ten sa prvý raid javil najschopnejší. Laurian samozrejme ešte nevedel nič o tom, že kúpil Den mounta. No mohol si domysliet' potom, čo dostal od Lauriana 50 000 goldov za odleadrovanie raidu. Laurian to samozrejme Martinovi ihned' vrátil, pretože má niečo, čomu sa hovorí srdce. Laurian vždy pomáhal jedine z lásky k svojím guildovným kolegom (a pre slávu) a nie pre prachy. Aký by bol rozdiel medzi ním a Ikim, keby si tie prachy vzal? Od Martina to bolo samozrejme krásne gesto. Laurian si tie prachy aj

zaslúžil, ale určite nie od Martina. Napríklad od Ikiho. Ten by musel túto sumu vynásobit číslom 20 aby sa mohlo hovoriť o nejakom odškodnení.

Skutočnosť, že Martin bol ochotný obetovať 50 000 goldov s vedomím, že to vôbec robiť nemusel, že Laurian budúci raid už vôbec nemusí prísť uist'ovala Lauriana, že je medzi správnymi ľuďmi. Neskôr však prišiel niekto, kto si od Martina vzal viac než 50 000 goldov. A ten niekto bol dokonca členom Laurianovej guildy a dodnes ostáva jeden z 2 členov Laurianovej guildy, ktorých by tam Laurian najradšej nemal. Volá sa Yinnie a tá druhá je samozrejme Cherri, ktorá sa vždy poteší, keď jej do pošty hodíte bordel z inventáru.

Druhý človek, ktorého spomeniem bude určite Andyq A.K.A. Ond'o. Toho najsikôr nebolo moc rozumieť, no neskôr si kúpil mikrofón a stal sa Laurianovým dobrým kamarátom. Ond'o bol primárne healer, v tej dobe len resto shaman. Známy je predovšetkým kvôli slackovaniu medzi pullmi. Ond'o ich berie ako priestor navariť si dobrý guláš. Ten predsa vždy bodne k raidu.

Tretím v poradí bude Ond'ov brat Stars A.K.A Honza. Prvý raid DPSkoval za warriora, no väčšinou raidov strávil ako

Laurianov tankovací kolega. Takže potlesk pre Honzu, lebo tankuje. Neskôr sa stal víťazom Laurianovho kvízu.

Medzi legendy guildy môžeme počítať aj Gertraxina A.K.A. Rohlíka, ktorý nemal s Laurianom najpriateľskejšie vztahy. Je to ale tiež veľmi dobrý hráč, ktorého by Laurian aspoň v Tombe invol aj do Seekers. Pokial' by teda nehral healeru. To isté platí aj o Jakubossovi s agility trinketom a spamerom holy lightu. V rohlíkovom prípade to je ešte horšie, lebo ten spamoval light of the martyr a jeho arguemnt bol, že si hodil bublinu.

DPS extra triedu tvoril jediný hráč a to Ivan. Ten sa do raidu bral len preto, aby mohol hodit' summon. Treba oceniť ale aj to, že občas chodil dobrovoľne na discord a pýtal sa, či nechceme summnút' do raidu. Potom vždy odišiel.

Jeho kamarát Paťo 2 A.K.A Drakell odišiel vždy až o desiatej. Neskôr sa nedalo. Ráno o piatej musel vstávať.

Niekto ako Kýblik sa nedá zabudnúť. S ním sa spája hned' niekoľko neuveriteľných historiek. Nick dostał podľa zvuku, ktorý vydával na discorde. Hral resto druida. Jedného z najhorších, ktorých Laurian kedy videl. Možno by ho aj Iki niečo naučil, ale len za 10K goldov. Funny nebolo to, že ho Laurian prehealoval za tanka. Funny bolo, ked' ho Martin

poprosil aby šiel do DPSka a on switchol do moonkin formy a mlátil bossa melee attackmi so staffkou.

Asi som nespomínať ešte z čias Seekers Šmudlinku. Tej Lískulka celkom ochotne poboostil m+ score a potom na raide flexila s intelectovými macekami na WW monkovi. Niečo podobné je paladin Jakuboss o ktorom si povieme neskôr.

Pomerne stálym raiderom bol aj lovechordaku. Ten sa ale nikdy neozval, preto sa s ním ani nespája nijaká historka. Pravdepodobne to bol teda Alysaarovi špión, ktorému dával informácie.

Spomeňme si aj raiderov ako Crisso, Tyalden alebo Scoutgirl, aby sme túto kapitolu natiahli o jednu vetu.

Táto je z prvého raidu. Ešte si teda spomeňme najdôležitejšiu osobu a to je Saaček. On sa podujal, že bude robiť logy na warcraftlogs, čo bolo pre progress klúčové. Neskôs sa stal novým Guild Masterom guildy. Čoskoro guildu premenuje na Light Future, pretože ju čaká svetlá budúcnosť. Laurian navrhoval niečo v zmysle Laurianova guilda, ale toto tiež ujde.

Laurian pôvodne neplánoval vôbec raidovať, pretože kvôli výške na to nemal čas. Lenže celú univerzitu napadol nebezpečný život ohrozujúci smrteľný vírus, takže Laurian mal opäť nejaký čas naviac. A tie raidy neboli zas tak veľa.

Každopádne prvý raid padlo 7/12N a bez Lauriana chalani odprogressovali Radena. Síce Laurian nevie, ako sa im to podarilo, ked'že nevedeli ako funguje Vita hned' na ďalšom pokuse o rekill ale bol to predsa normal.

Tam sa objavili hned' ďalší ľudia. Healer Seherezada, ktorý nikdy nezomrel na breath od Vexiony, monk Zjec a dokonalý prípad antiraidera Antibiogen A.K.A. Anti. Anti mal veľa predností. O žiadnej ale Laurian nevie. Fakt bol len to, že Carpace bol dlhý a nudný fight, preto sa Anti nechal vždy zabít' chapadlom a vyhováral sa na tiene.

Guilda s Laurianom vyprogressovala Ilgynotha. To sa k raidu pripojil aj Unholy, ktorého Martin neskôr po výbuchu kickol z

guildy spoločne s kopou ďalších ľudí. To sa stalo ale oveľa neskôr. S Martinom si Laurian rozumel lebo sa mu veľmi podobal. Obaja robili svojho času totálne crazy a šialené veci pre udržanie a rozvoj guildy. Laurian o tom Martinovi aj rozprával a on si vzal asi príklad. Obaja brali vo svojich guildách situáciu vždy vážne. Odľahčenie bolo možné až vtedy, keď bolo všetko pod kontrolou. Laurian začínal pomaly chápat' seekrov, ktorí to s ním tiež nemali jednoduché. Tak ako Ambitioneri s Martinom.

**Martin- lethalrate** 10.03.2020

Dneska idu z raidu převažně zklamaný. Spousta wipes byla z dôvodu že u Wrathiona byla cela arena zaplněna a my jsme neměli kam. Ale to je věc jina 😊 Další raid time je v pátek do té doby času dost. V pátek začnem raidovat ale jiným stylem. Za mechanicky jednoduše chybí budeme trestat sami sebe wipem raid G. Ako u mauta když 4/16 lidi umře na to že nestoji v annihilation. Další věc která se změní bude přístup, na discordu se budeme bavit jen a čistě o wowku, srandičky si nechame na break time nebo když budem clearovat addy. Taky bych každého rád poprosil aby trochu hodili více focus na raiding, vim že na to máme, normal jsem projeli takřka čistě. Vzdělávejte se ohledně své spec, měňte si essence do raidu a také i talenty, hledejte tu cestu k tomu posouvat se dal ne jen jako jedinec, ale jako team. Díky všem. Uvidíme se v pátek. 😊



Uberte mu pár rokov, vrát'te ho v čase, postavte do Seekers, prest'ahujte na Slovensko a text 4x predĺžte a máte Lauriana. Tento záznam sem dávam, lebo je uletený. On chcel kvôli jednej chybe naschvál wipnut'... Martin neboli ordinary GuMko. Namiesto času (ako to robil Laurian) investoval Martin do guildy prachy. To sa prejavilo na jej rozvoji. S prachami to ide

vždy až do určitého bodu. To, že je to extrémne špatné je pravda. Už to ale dookola nechcem omieľať. Martin dokonca platil K o Ku za boost HCčka...To by sa dalo pochopit' ale nie, keď' je v guilde s Laurianom. Ten ho môže boostnuť kedykol'vek zadarmo. Ten už v tom čase curve mal a nerobilo mu problém ho vziať na HCčko so sebou. Ďalšia chyba je to, že ľudí pushuje do progressu v casual guilde. Napriek tomu to bol a je super človek. Zo svojich chýb sa ako zdravý jedinec poučil. Dlhuje Laurianovi jednu zásadnú informáciu. Laurian nevie akú.

Drakella pochválme za krásne logo guildy, ktoré zatienilo maskota Lauriana.



V to spomínané HCčko však padol len jeden boss.

*Fenomén Gorengal*

*Gorengal je typ nástupníckej generácie hráčov WoW. Laurian sa s ním zoznámil potom, čo bez úspechu nemohol získať tanka v guild chate na +2 shrinu. Laurian mu to teda odtankoval. Tým sa oficiálne stal jeho herným guru a pre zvyšok guildy najlepším kamarátom až na smrť. Laurian musel týždne riešiť jeho problémy s weekaurami, ked' tu zrazu sa pod Gorengalom zl'ahla zem. Pôvodne chcel presť na alli s Balance druidom, no ukázalo sa, že nemá prachy na transfer. Po nejakom čase dal opäť o sebe vedieť. Laurian už do žiadnej guildy bez Gorengala nepôjde.*

Neskôr sa vd'aka Saačkovi k skupinke pripojil aj hunter Bryndza, ktorý je úplne iný level. Dokonca o triedu lepší než Laurian.

Martin pokračoval v expení altov, na ktorých si následne kupoval boost na HCčko a potom ich nevyužil pri progresse.

**Martin- lethalrate** 19.03.2020

Z určitých dôvodu, ktoré jsou jasné pári jedincům, co si všimají ohľadně našeho raidingu. Jsem domluvil dejme tomu spolupráci s jednou guildou. Spolupráce se týka ohľadně vypužení si členů na progress každe z guild. Nikdo z vás do toho není nucený jít, jen prosím komu by nevadilo se takto "obětovať" pro dobro guildy, napište mi do whispu na discord.

Né, nejsou to Skladníci.

Oná guilda sa volala Wolfheart. Raidovalo v nej aj pár hráčov zo Seekers vrátane toho najúžasnejšieho raidera s ktorým je

každý raid zážitok - Volfička. Volficek A.K.A. Budulinek bol v Seekers legenda. Napriek tomu, že Martinova spolupráca trvala jeden raid, Volfička Laurian pozýval ďalej, až kým Martinovi nedošli nervy, čo vyvrcholilo keď Volfiček napísal o Ambition, že tam chodí vypomáhat'.

Laurian mal aj napriek tomu, že nechodil často na raidy jednu z najlepších dochádzok. V nedele ale kvôli Superstar raidy vypúšťal. Tú narozádiel od ligy majstrov pozeral a nemusel sa kvôli tomu cítiť vinný, lebo raidoval v casual guilde plnej chápajúcich ľudí.

Bola to totálna oddychovka. Laurianove pôsobenie v Seekers bola ako práca na stavbe a Ambition bola ako dolovenka na Bahamách. To je len pre porovnanie. Problémy pochopiteľne začali vznikať, keď sa guilda vrhala do mythicu. Laurian o tom Martina varoval a tak to aj dopadlo. Ale guilda sa určite obnoví v Shadowlands. Bude sa volať Light Future a určite bude raidovať. Možno s Laurianom a možno bez neho. Pred 2 rokmi by šlo Lauriana roztrhnúť, že nevie či bude ten a ten raidovať v BFA a teraz ani nevie kedy ďalší datadisk vychádza. V Ambition neboli v tej dobe žiadny člen Laurianovej guildy, napriek tomu pretrvávala pohoda a prča zo Seekers. Pekný príklad je Demonthreat, ktorý postoval do worldu a tradu macro o boostovaní HCčka. Išlo o to z nich získať IDčko a ani im za

ten boost nezaplatit'. Svetu by tak výrazne pomohli. Dojednávali sa detaile, keď tu zrazu niekto nazval citlivého Alysaara čurákom. A takto to dopadlo.

[Demonthreat] whispers: ok hele. Tak boost se ruší. Za urážky raid leadera jednoho z vás.  
To [Demonthreat]: Nechápem? Aký raidleader ?  
[Guild] [Lethalrate]: [Keystone: Waycrest Manor (9)]  
[Demonthreat] whispers: náš RL  
Lethalrate has gone offline.  
[Demonthreat] whispers: Jeden z vás ho urážel, takže nebudeme nic dále řešit. Stejně by to skončilo jako fraška

Ten niekto bol samozrejme Ond'o. Potom čo im zamietol boost sa všetci rozplakali, prečo sú seekri tak zlí.

Skladníci samozrejme pokračovali tiež. Laurian nadviazal kontakt s Den a vysvitlo, že ho považuje za toho, ktorý sa Skladníkov vždy zastával. Inak to bolo s officerom Kofejkou, ktorý si myslel že je niečo viac ked' nemá ban a Laurian hej.

Okrem toho Kofejka dostal officera a Den nekúpil žiadneho mounta, takže...Skladníci sa chystali na ďalší guildovný deň. Hlavným vrcholom večera bol vyššie spomínaný kvíz. Lauriana to hned' zaujalo a hned' sa chcel spoločne s Martinom, Honzom, Ond'om a ďalšími pripojiť. Bohužiaľ Comely im to zatrhlala. Podľa všetkého na príkaz Kofejky, ktorý guildu ovládal skrz Den.

Lauriana to naštvalo do takej miery, že vytvoril v Ambition najlepší kvíz na Drak'thule, ktorý má Laurian stále k dispozícii

tak kl'udne napište ak si chcete urobiť kvíz aj v K o Ku. Pre Seekers Laurian žiadny kvíz neurobí. Jedine za gold cap, ale keby požiadal Dream tak za 2 gold capy.

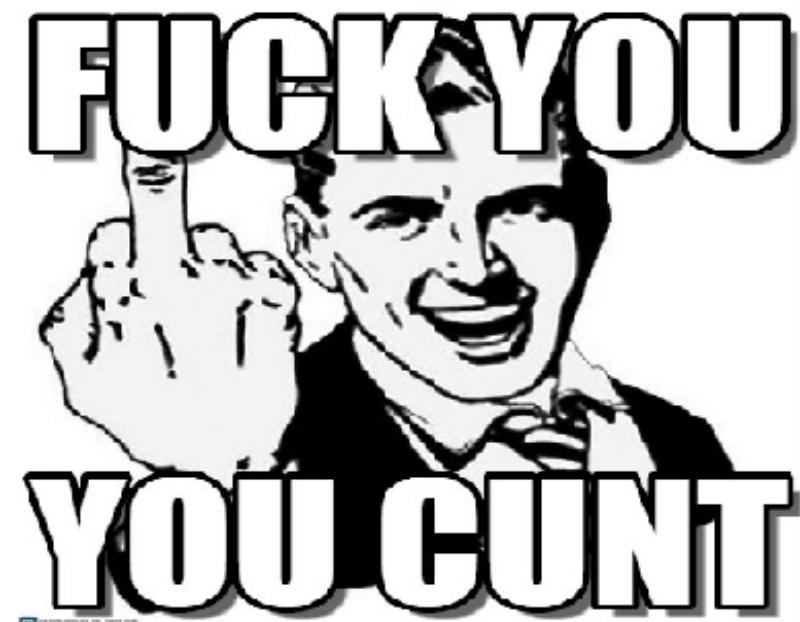
Na kvíze sa zúčastnil Martin, Honza, Ond'o, Sagitar, Prst a Bryndza. Sagitar bol nový raider, ktorý joinol Ambition spolu s Azazinom. Obaja istý čas raidovali v Seekers pod Laurianom. Síce boli obaja v CG, no ako leadra považovali jeho. Nie je to náhoda, že po pauzu (ked' ich Iki vyhodil) joinli radšej Ambition ako podvodníkov v SoE. Prst joinol guildu spoločne s Herakom. Obaja boli Egnovi kamoši z K o Ku a neskôr sa stali core raidermi. Medzi tých treba rátat' aj Paťa číslo 1 A.K.A. Destinaa.

Občas guilde dopomohol aj Mito, ktorému dúfam Martin nezaplatil nič. Martinova guilda prosperovala najmä vd'aka financiám, ktoré musel obetovať. Neskôr to pochopiteľne začalo byť horšie a dopadlo to takto:

**Martin: Flasky a jídlo vám financuje Guild banka,  
naoplátku chci 30% z boe na GB.**

**Někdo v raidu: Martine dáš mi prosím flasku?**

**Martin**



Martinovi aj tak patrí pochvala, pretože to čo dal Martin do guildy za mesiac, Iki nedal za 10 rokov.

Vyššie som asi nespomíнал Jysaa, ktorý na raide nikdy nič nepovedal a Laurian musel byť online do neskorej noci, aby ho počul.

**Martin- lethalrate** 25.03.2020

Update: Odteď bude nastaven MasterLoot do raidu, pouze na HEROIC obtížnost

Rozhodovat se bude podle

1# jak často chodiš raidy

2# podle schopnosti (

mechanickych anebo celkovou game knowledge)

3# Zda jsi

schopnej swapovat spec když to bude nutný( tohle bude mit nejmenší impact)

Kdyby byl nějaký dotaz, tak w/e ve hře nebo na discord. (upraveno)

1

Ďalšie zo špatných Martinových GuM vyhlásení a nariadení.  
Našt'astie zistil, že Masterlootera v BFA odstránili.

Stalo sa toho veľa za tak krátky čas, takže určite zabudnem na kopu vecí. Kiežby si to Laurian všetko zaznamenával.

Laurian z guildy profitoval najmä vtedy, ked' mu pomohli splniť Glory of the Nyalotha Raider, na ktorý sú tak isto skvelé spomienky, lebo som sa ho sám zúčastnil.

Mimo toho sa pravidelne chodil normal a progressovalo HCčko. Úplne najlepší boss bola HC Xaneshka. To bol jediný boss, ktorého by Laurian dookola s guildou pulloval a nikdy nechcel zabíť. Tá mechanika futbalu bola legendárna. Vysvetľovanie ľud'om ešte legendárnejšie a to, ako to ľudia hrali úplne božské. Laurian teda pravidelne prekrúcal témy konverzácie na Xaneshku, ako d'alšieho bossa po Mautovi.

**Laurian** 15.05.2020

@everyone Chceli by ste mounta z jainy ale nechce sa vám zaň platiť veľa goldov idiotom, ktorí si zaslúžia akurát tak ban? Uprednostňujete úspech získaný vlastný úsilím pred poťahaním sa? Radi pomáhate druhým? Radi raidujete? Potom je dnešný povinný raid o 18:00 presne pre vás! BoDko som raidoval na world 600 úrovni. Sám už achiev aj mounta mám, takže dokážem raid bez problémov odleadrovať. Spojme sa pre dobrú vec a ukážme Ferošovi a ostatným čurákom že žiadny boost nepotrebujeme a nech sj ho niekam strčí. Vyzývam a pozývam aj zástupcov partnerských guıld ako evolution, wolfheart či bringers of justice ale aj akejkolvek inej s výnimkou seekers aby dnesprišli, kedže stále nie sme dvadsiatí zapísaní. Stačí vám 450+ ilvl. Obtiažnosť raidu spočíva skôr v mechanikách. Ak sa niektorá zle zahrá, len tažko sa overgearne. Hovorím hlavne o posledných 3 bossoch. Opakujem, nastavte si budíky aby ste boli o 18:00 pripravení lebo je to povinné. Dobre sa vyspite a nech nám to výjde.

Progress Jainy bol ďalšia zo špeciálnych udalostí. Laurian tým chcel pomôcť guilde a zároveň uškodiť eternálom, čo sa mu aj podarilo.

Gilde ale postupne odchádzali guild memberi, ktorých musela guilda nahradzat' pugáčmi. Tí po joinutí získali save. Už bolo veľmi neskoro a Jaina sa nezabila. Martin si uvedomoval, že to znamená, že ked' vylezú z raidu vojde doňho nejaký pugáč a zabije si to. To nikto nesmel dopustiť. Preto sa členovia Ambition celú noc striedali v blokovaní IDčka, než to na druhý deň konečne zabili. Legendary story.

Poslednou veľkou posilou Ambition bola dvojica Rhoss a Humunkulus. Tí do progressu pridali opäť novú energiu. Rhossovi ďakuje Laurian najmä za spoločný duet plnej tašky hulení v priebehu čakačky na zloženie setupu na mythic Wrathiona. Humunjetixovi Laurian ďakuje najmä za hádku s raiderom Seekers Vitamínom. Pozrite, čo za idiotov tam raiduje.



Vitamin, rovno si píš prihlášku k Ferošovi, lebo ked' sa Iki  
dozvie že si si písal s Laurianovým komplicom...



Laurian si tipne. Toto je Achseho invite, však?

Laurian pokračoval v svojej antiseekers kampani tým, že im kradol záujemcov o HC boosty a miesto toho týchto ľudí boostoval on s Ambition zadarmo.

Pokračoval aj v kampani, ktorá mala zastaviť predávanie goldov za real money, čo bolo dosť t'ažké lebo Martin, Honza aj Sagitar mu to kazili tým, že si tie goldy kupovali. Blizzard ich za to potrestal 3-dňovým banom. Sagitar ináč kúpil boost od Seekrov na +15ky....To bola zrada a okrem toho sa rád hádal s Laurianom, aj ked' nikdy nemal pravdu.

Po čase sa do guildy vrátil aj Egno, ktorý urobil pre Lauriana jednu z najväčších vecí, ktorá sa dá na tejto scéne urobiť.

Zúčastnil sa vo full sete Asmongoldovej súťaže o najlepší transmog a zároveň pozdravil Lauriana.



Nie je dôležité, čo na to povedal Asmon, dôležité je že Laurian sa stal svetovou legendou.

Vďaka tomuto sa do guildy pripojil aj prvý Laurianov fanboy a to Llauris.

Laurian sa príjemne pohádal na discord Blueblood s Arsanicom.

Táto kapitola je hlavne o tom, aby som ukázal, čo znamená dobrá guilda. V Seekers to bolo jednoduché. Nebolo problém si zapamätať všetko, čo sa v tej dobe dialo.

Tu je klip z plnej tašky hulení:

<https://medal.tv/clips/26389076/V7XT7rDUMSw9>

Tých zážitkov bolo skutočne veľa a boli na programe deň čo deň. Netýkajú sa však hlavného príbehu. V tom je táto kapitola iná. Pretože tie boli v tomto prípade oveľa dôležitejšie, než nejaký progress.

Tieto veci som spomenul na žiadost' Martina. Majú byť akou si reklamou pre túto guildu do budúcnosti. Vzhľadom na to, že je kniha zadarmo, stane sa automaticky bestsellerom a každý si urobí obraz, že Ambition je najlepšia guilda. Možno sklamem kopec ľudí z Ambition, že som podrobne nerozpísal všetko, čo sa za ten polrok stalo. Ale tak to Laurian chcel. Bol to totiž najlepší čas za celé tie 4 roky a v najlepšom treba prestat'. Všetky tie spomienky by sa znehodnotili, keby o nich napíšem. Nie sú súčasťou hlavného príbehu, o ktorom táto kniha je. Každopádne Laurian to ani povedať lepšie, než vy a jednotlivé memes. Tie sem preto rád hodím.



For Honor bola bývalá guilda PA a hlavným konkurentom The Ambition. Guildu opäť obnovil Weidiz, ktorý mal 12/12 HC z hordy. Ten leavol The Ambition, lebo Laurian nevie callovat' mechaniky na N'zothovi.



**Losti** 06.04.2020

nazdar hoši,z dovodu neplanovanego stahovania budem pravdepodobne este dva  
tyzdne bez netu,ak by to slo nekickujte ma z guildy dik

Hádajte, čo po týždni urobil Martin.

**Laurian** 06.04.2020

Ludia pár hodín som teda analyzoval tie logy a došiel som k pár záverom. Je skvelé že od teraz bude môcť saaček tie raidy logovať a mali by sme to teda využiť a naučiť vás s logami pracovať. Nie je to nič náročné ani zdíľavé. Ide tu o to naučiť vás mrknúť sa na to čo robíte zle sami a následne sa zlepšili. Najväčšou našou chybou je práve to nízke dpsko, ktoré sa dá ale rapične zvýšiť. Pár z vás tam robí major issue v rotácii čo musíme okamžite prebrať. Hovorím hlavne o antim, drakellovi, saačkovi, jysoovi a lovcovi. Globálna chyba všetkých je to že nepoužívate tie najlepšie cosumably a potky. Do toho vás vôbec nechceme nútiť. Ďalej je problém s vašim gearom. Príde mi že vôbec neviete pracovať s raidbots a pod. a správne si simnúť to čo potrebujete. K tomu potrebujete aj logy aby ste sa mrkli čo hrajú tí najlepší z vašich specov. Väčšina z vás používa strašne špatné essencie, v tom vidím čo sa týka gearu najväčší problém ale niektorí aj zlé talenty, azerity a pod. + sú tam chyby ako celkový uptime a pod. to všetko poriešime. Preto keď budete mať čas by som s väčšinou z vás chcel na discorde hodiť reš aby sme tieto chyby odstránili a v progrese sa zas o niečo pousnuli. Dobrú noc 😊

Laurian vzal veci do vlastných rúk a hned' bola curve. Ale postupne. Logy sú k dispozícii od 22.4.

Martin dohadoval ďalšiu spoluprácu. Tentokrát s guildou Evolution. Tú viedla východniarka Kinriana, ktorá nezaťahuje. Dôležité bolo, že to, čo v Ambition len hovoria a boja sa to zrealizovať, tak v Evolution realizujú. Kvôli Rohlíkovi, ktorý nechcel urobiť kvíz a naviac Kinrianu nemal rád, tak z ďalšej spolupráce nebolo nič.

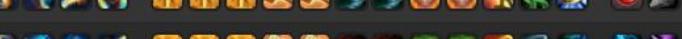
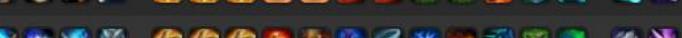
Absolútne zbytočnou posilou bol mage Yunnie, ktorý oslovoval low guildy s tým, že im boostne HC progress výmenou za tučnú sumu goldov. Každý normálny Guild Master ho poslal do prdele, až na jedného - Martina. Ten vyplatil

Yunniemu celý milión goldov. Ked' sa o tom Laurian dopočul, tak si mysel že je to žart.

Laurian totiž pokladal Yunnieho za normálneho hráča čo sa nudí a chce pomôcť. Preto si ho oblúbil a dal mu miesto v Laurianovej guilde. No ked' vyplávalo na povrch, že si človek zo zelenými logmi účtuje za pomoc milión goldov, už to bolo horšie. Napriek tomu Lauriana po dobu 3 mesiacov otrovaloval s m+kami a víziami, ktoré Laurian dával na pohodu sám.



Yunnie sa však nad'alej choval ako dotieravý parazit. Prvým jeho hostiteľom bol Destinoo, ktorému posielal Yinnie memeka na instagram. Laurian musel urazit' Yunnieho gameplay, aby sa ho zbavil.

1		Tank		Stars	470	85.2			
2		Tank		Laurian	465	86.3			
3		Healer		Unholyshaman	463	85.0			
4		M DPS		Drakell	470	87.3			
5		M DPS		Jysoo	471	86.0			
6		M DPS		Saacek	462	85.6			
7		M DPS		Deestinoo	464	86.8			
8		R DPS		Bryndza	472	91.0			
9		R DPS		Andyq	461	84.2			
10		R DPS		Lethall	458	82.6			

Toto je setup zo zisku curve.

Treba zmieniť aj príbeh učiteľa, ktorý robí nočné a to Powerdruida. Je to jeden z najlepších raid leadrov, ktorý má vlastný overený systém ako naučiť raiderov fight. Vždy im nakáže pozrieť si video. Raideri si ho pozrú a hned' vedia čo majú robiť.

V čase korony sa raidovalo takmer každý deň. Bola to prča, tak prečo nie. Táto kniha je prevažne o problémoch, na ktoré Laurian v jednotlivých guildách poukazuje. V tejto guilde boli 2 problémy. Jeden bol spôsob, akým došlo k progressu. Martin slúbil všetkým zadarmo opravy, consumably enchanty a pod. To guilde zruinovalo a Martin musel guild banku zo svojho opäť obnovovať. Problém nastal, keď sa objavil Urzul alebo nejaká podobná hovadina v black markete. Goldy boli zrazu fuč. Tie bolo treba pre progress mythicu. To je druhý problém

guildy hovoriaci o tom, že mythic nie je obtiažnosť pre casual guildu. Laurian ale nemusí o tomto všetkom písat' dlhé odstavce, pretože ľudia si dali povedať. Nehodili si Lauriana do ignoru a on mal šancu im to povedať.

Tu je video z toho, ako si dal Ond'o HSKo, keď neboli warlock.  
<https://www.youtube.com/watch?v=9U4qAknY77U&feature=youtu.be> Dôvod bol, že potreboval zmeniť talenty...

Každopádne na podobné okamihy bola guilda bohatá. Postupne sa uvoľňovali opatrenia a guilda si dala pauzu. Ďalsie interné veci v guilde ohľadom Martinovej rezignácie z postu Guild Mastera a ďalších iných vecí vás nemusia zaujímať.

Mimochodom aj tu sa ukazuje Martinov charakter. Keď už na to nemá, tak sa svojho postu vzdá. Mal by si ho Iki brat' ako príklad.

Laurian za pôsobenie v The Ambition pomohol mnohým ľuďom. Tí sa mu za to vždy podčakovali a aj odvďačili, keď niečo potreboval Laurian. Nech to bola aj absurdná vec ako odpísať Maarovi, keď mal Laurian account silence.

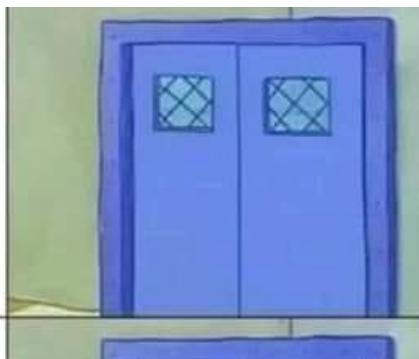
Najdôležitejšia a najpodstatnejšia vec v tejto knihe je to, že Jakuboss nosil za paladina agility trinkety, lebo videl na prvého apríla video o tom, že agility zvyšuje holy paladinovi haste a myslel si že je to real. Nokappa.

Táto kapitola nie je dokonalá. Tak ako Laurianov gameplay. Laurianove pôsobenie v Ambition by sa dalo zhrnúť do ďalšej knihy, lebo v guilde stále figuruje. Dá sa teda predpokladať, že jednotlivé rozpracované príbehy sa ešte budú vyvíjať a tak je zbytočné ich teraz rozoberať. Miesto toho si sem hodíme kopu memov z Ambition.

-Pro nově příchozí do guildy, žádnej boost nedostanete. Pokud se chcete připojit do progressu ukažte svou iniciativu, věty ahoj tohle je muj alt potřebuju gearnout pak vam pomužu/ Plakání v G-chatu že vám nikdo s níčím nepomůže ačkoliv nejste žádným přínosem pro guildu budete automaticky removed z Guildy.

@everyone (upraveno)

**Martine si hovno a netočíš.**



**Martine stojíš jako GM za hovno**



**Martin koupil Den mounta.**



**Někdo točí  
málo DPS**

---



**Někdo neumí  
taktiky**

---



**Někdo stojí  
ve stínu**

---



**Někdo použije HS,  
aby si nakoupil  
knížky, když není  
lock**

---



Lethal : (bido rage)

Dneska to jede pekne chalani  
SUPER



Stars a jysko vam jebe?  
zasrani kokoti detsky furt



DIOPICI STAAAAAAAARS  
si kokot fakt ne ty spiceni  
detsko



BOHA MUZU se nato vysrat  
(leave) vy jse fakt kokoti  
zasrani picove skurveni hovna  
nic neumite kokoti pico



Když na discordu není  
Laurian a martin se baví o  
tom, jak společně s  
honzou koupí goldy na  
Golds4you



...PŘÍJDE LAURIAN



Laurian, když mu martin  
řekne, že chce kupovat  
goldy na Golds4you



Yunnieho ináč nevzali do K o Ku, tak progressuje nezabitelné na horde. Anti používa na single target Iris.

Ak sa chcete stať súčasťou týchto príbehov, spravte si postavu na Aliancii a napíšte Saačkovi.

## **30. Kapitola – Koniec Officera roku**

Laurian chcel veľkolepú rozlúčku. Bolo na čase skončiť. Vyžaduje si to jeho RL aj jeho HDD. Zorganizoval preto Herald of the Titans, ktorý sa kvôli Yunniemu nikdy neuskutočnil. Ale to je život.

Táto kniha je o Seekers. Preto boli kapitoly o iných guildách v tejto knihe diskriminované. Udalosti, ktoré sa stali v rokoch 2017-2019 v Seekers boli vhodné na napísanie knihy. Bez nich by táto kniha nevznikla.

Je na čase prejsť z príbehu do reality. Preto už môžem povedať, že túto knihu písal Laurian a nie Maaraa. Žiadna Laurianova Guilda nikdy neexistovala a pravdepodobne ani Proffova Asociácia. Achse je však stále anarchist, ktorý levol raid kvôli policajtovi a Iki je nadalej diktátorské GuMko.

Udalosti, ktoré sa v jednu chvíľu stali, už nezmeníme. Priznávam, že za tie 4 roky som spravil plný kopec somarín, no zároveň sa stalo veľa dobrého.

Pod'me teda túto knihu zakončiť po Laurianovsky. Pekne si všetko krásne zhrňme. Chlapsky sa ospravedlním presne tak, ako som zvykol. Kapitoly vyššie sú napísané tak, aby boli pútavé pre čitateľa. Netvárte sa, ako by ste to prescrollovali bez čítania až sem.

Ja viem, že po vydaní knihy budú samé otázky ohľadom toho, prečo som tam nedal toho a toho. Prečo som podrobnejšie nepísal o tom a tom. Aby sa dielo stal postupne dokonalejším, budem ho upravovať, až kým v knihe nebude úplne všetko. Nie som databáza celého discordu, warcraftu ani facebooku. Aj mne už z hlavy kopa vecí vyfrčala. Nie je preto dôležité, čo to je, ale že to vôbec je. Na záver sa preto dúfam nezabudnem nikomu pod'akovat'.

Ospravedlňujem sa týmto každému, komu som ingame alebo IRL spôsobil nejaké t'ažkosti. Kontakt na mňa máte a kedykol'vek so mnou môžete pokecať alebo mi pomôcť dokončiť knihu.

Ja som v nej nezmienil veci, ktoré by za zmienku stáli, a dalo by sa o nich povedať viac. Ja som sl'úbil 100 000 slov v prvej

verzii knihy, tak snáď bude moja záverečná reč taká dlhá ako váš pohár trpežlivosti so mnou 😊

Tieto slová píšem tretieho septembra, čiže 2 dni pred vydaním knihy. Sú to teda viac ako 4 roky, čo som začal hrať na Drak'thule. Kniha je písaná tak, ako som to cítil v danú dobu, keby som vedel o všetkých skutočnostiach, ktoré sa ani nestali.

Vtedy som mal čerstvých 16 rokov. Ani vo sne by ma nenapadlo, že sa moja pút' skončí knižkou. Ostatne, keby mi to vtedy niekto povedal, asi by som sa nest'ažoval. Kopa ľudí si myslí, že okrem toho, že som sa strápňoval pred celým Drak'thulom, som nemal nič iné na robote. Tak je písaná táto knižka. O mladom nerdovi sa skrátka číta lepšie, ako o človeku, ktorý na verejnosti pôsobí normálne a ingame sa hrá na paladina, ktorý sa snaží nastoliť spravodlivosť na realme. Ostatne, ani tak to úplne nebolo. Plno z vás si zvyklo na moje pubertálne výlevy. Niektorí toho mali dosť, aj keď ma už denne nemuseli počúvať na raidoch. Ostaňme však v rovine, ktorej je písaná táto kniha. My všetci sme len ľudia, ktorí dennodenne hrajú/li túto hru.

Možno sa niekomu bude zdať, že som ho v jednej časti knihy dosť urazil. Je to možné. Muselo to krásne pasovať do príbehu a muselo to vystihnúť moje vtedajšie emócie, ktoré ale dali

knihe potrebnú dávku drámy, ktorú potrebuje. Vo finále treba povedať, že nikoho s kým som za tie 4 roky hral som sa v reále nikdy nestretol, čo by som chcel síce zmeniť, no spomínam to preto, že žiadne moje súdenie tých ľudí nikto nemôže brať vážne, pretože ich prakticky nepoznám. Mohol som si urobiť obraz toho, ako sa správajú za klávesnicou ale to je tak všetko. Reálne osudy tých ľudí sú pre mňa jednou veľkou neznámou, preto všetko ostatné ostáva na ingame úrovni.

Hru som začínať hrať ako zábavku a nikdy som nechcel aby ma pohltila do takej miery. No aj na základe informácií z tejto knihy, ste si mohli všimnúť, že ani polovicu času, ktorého som hre obetoval nebola strávená hraním tej hry, ale naopak riešením tých najrôznejších situácií spoločnosti. Sami vidíte, na kol'kých ľudí som narazil za tú dobu. Plno ľudí by iba kývalo hlavou, no verím, že väčšina čitateľov patrí medzi tých ľudí, ktorí ma aspoň v tejto veci chápu. Táto hra je veľmi zaujímavá životná skúsenosť z rôznych hľadísk. Je to len hra, ale boli časy, kedy som to tak nevnímal a v mojich predstavách sa dialo kade čo. Už len tým, že som dennodenne narážal na nových a nových ľudí by sa dalo počítať. Kopu z nich som aspoň na fotke videl, ked' už nie v reále. Bežne vo svete môžete na nich tak isto naraziť, no väčšinou si vymeníte len tie najzákladnejšie veci ako napr. Ako sa voláte, kde bývate, kol'ko máte rokov.

Tým, že som s tými ľuďmi trávil online tak dlhý čas mi dali možnosť nahliadnúť do stovák až tisícov životných príbehov, z ktorých som si zároveň plno vecí odniesol. Popri tom všetkom som sa náramne zabavil, pekne oddýchol a aj zasúťažil. World of Warcraft nie je hrou, ktorú zapnete a hráte. Na vašej ceste narazíte na množstvo prekážok a často krát si sami neviete pomôcť. Musíte sa naučiť hľadať, musíte sa naučiť lepšie po anglicky, musíte sa naučiť pracovať so štatistickými údajmi, ktoré bývajú pre veci ako progress strašne dôležité. Pred raidami to bolo nekonečné študovanie taktík a dumanie nad správnou stratégiou viac krát precvičilo aj prispelo k rozvoju vašich mozgových závitov. O príbehu ani nehovorím. Keby ste nikdy WoW nehrali, t'ažko by ste narazili na takú fantastickú literatúru. Mojou najobľúbenejšou je Poslední strážce od Jeffa Grubba.

Moja osobnosť sa za tie roky menila. Zvlášť kvôli môjmu veku. Preto vám padalo, že z toho Lauriho čo je v pohode a všetkým pomáha sa stal magor, čo píše konšpirácie o tom, ako môže Proff za zničenie jeho groupy. Skrátka som si zvykol na to, že ma majú ľudia radi. Najviac chýb robí vždy ten, čo má určitú zodpovednosť. Ked' ma postupne povyšovali v istý moment som prestával zvládať ten nápor popri udalostiach z RL. Niekedy som proste nepremýšľal a konal ako ma napadlo.

Ked' som niečo spackal, síce som sa za to ospravedlnil, pretože som nechcel príšť o to, čo som za ten čas získal. Jednoducho som bol labilný. O pár sekúnd by som svoje výroky bral späť. Trvalo dlhý čas než som sa spamätal z toho, že ma zo Seekers kickli. Bola to pre mňa veľká rana, no v správny čas som pochopil, že keby tam ostanem dlhšie, spôsobilo by to ešte viac problémov. Nie len ostatným v guilde, ale aj mne samému. Nikdy by som sa dobrovoľne nevzdal povinností v guilde, aj keby mi vzali rolu, takže kick bol jediná možnosť.

Na začiatku som síce trávil v hre ešte viac času, ked' som to chcel seekrom vrátiť, no postupne som si uvedomil, že pri budovaní Seekers sa uvoľnilo veľké množstvo energie, ktoré by som musel vyvinúť na seekrov, aby som ich zničil. Keby sa mi to aj podarilo, nebolo by vylúčené, že by som pokračoval v Seekers aj ďalej.

Postupne preto prešlo ničenie Seekers medzi zábavky a som za to rád. Pocit, že som dokázal zabudnúť na Seekers je pre mňa ďaleko napĺňujúcejší ako ten, čo by som mal keby som ich zničil. Pravdepodobne by mi za to akurát každý nadával. Presne ako v prípade, ked' som získal alt guildu. Tú som mimochodom vrátil len preto, aby som získal ešte šancu sa do Seekers vrátiť. Koniec túžby sa tam vrátiť nastal, ked' ma vzal Martin do Ambition. Pochopil som, že dobrá guilda nie je napísaná

ústava, prehľadný discord, vlastné tsko, guildovné porady a predávanie boostov. Dobrá guilda je tá, kde si ľudia medzi sebou rozumejú a zabávajú sa.

Ariyani raz napísal, že jediné o čom mi ide, bola pozornosť. Mal pravdu. Po celý čas a aj teraz má potrebu ju na seba pútat'. Možno to ešte oľutujem, ale nevadí mi to a viem s tým žiť. Koniec koncov, aj vďaka tomu vznikli memes ako Officer roku alebo aj táto kniha. Jednoducho neboli by to Laurian, keby za sebou nezanechal niečo, čo dokonale odpovedá tomu, čo tu za ten čas stváral.

Samozrejme nečakám, že si ju každý od začiatku po koniec prečíta. Koho by trápil nejaký namyslený slováčik, ktorý sa hrá wowko. Preto som knihu spravil tak, aby bola pútavá hned' od začiatku aj pre nestranného diváka. Očakávam preto kvalitné recenzie. Ale nie, srandujem 😊

V tejto knihe je teda môj posledný odkaz, predtým než sa s vami všetkými oficiálne rozlúčim. Vy ma síce môžete mať v ignore, no nezruším sub s pocitom, že som s niekým povadený a neskúšal som to medzi nami urovnati'.

1	<a href="#">Liaara</a>	<b>Addicted</b>	6,361,855 M
2	<a href="#">Liadrineá</a>	<b>Dedicated Casuals</b>	5,901,851 M
3	<a href="#">Eniras (Ifg)</a>	<b>Stones</b>	5,317,170 M
4	<a href="#">Averich</a>	<b>Dedicated Casuals</b>	4,371,955 M
5	<a href="#">Elphie</a>	<b>Easy Street</b>	4,004,378 M
6	<a href="#">Kreedzy</a>	<b>Stones</b>	3,899,492 M
7	<a href="#">Mummyk</a>	<b>The Exiles</b>	3,863,034 M
8	<a href="#">Erebir</a>	<b>Exposed</b>	3,551,981 M
9	<a href="#">Leandria</a>	<b>Addicted</b>	3,360,959 M
10	<a href="#">Swordart</a>	<b>Blacklisted</b>	3,352,029 M
11	<a href="#">Tomkoó</a>	<b>M Y T H</b>	2,985,225 M
12	<a href="#">Michello</a>	<b>Cutting Edge</b>	2,948,093 M
13	<a href="#">Tashhi</a>	<b>Blacklisted</b>	2,791,887 M
14	<a href="#">Hrtana</a>	<b>Stones</b>	2,617,418 M
15	<a href="#">Laurian</a>	<b>The Ambition</b>	2,580,949 M
16	<a href="#">Doomed</a>	<b>Exposed</b>	2,508,070 M
17	<a href="#">Unaviable</a>	<b>Stones</b>	2,440,879 M
18	<a href="#">Chiriner</a>	<b>Tea Party of the D..</b>	2,425,827 M
19	<a href="#">Feenux</a>	<b>The Exiles</b>	2,305,324 M
20	<a href="#">Dobipalas</a>	<b>Quick Oath</b>	2,269,336 M
21	<a href="#">Gunganix</a>	<b>Dedicated Casuals</b>	2,253,465 M
22	<a href="#">Javop</a>		2,230,458 M
23	<a href="#">Paraziteled</a>	<b>K o K</b>	2,159,181 M

Predtým si dajme jeden z posledných údajov, ktorý potvrdzuje že u nás na aliancii som tých templar's verdictov uštedril proste najviac 😊

Táto kniha je v podstate o mojej postave. Volá sa Laurian. Preto je viac než pochopiteľné, že to sem dávam. Rád som štatisticky hodnotil každý z tierov. Do najmenších podrobností.

Tešilo ma robit' vám officera. Ked' niekto dnes spomenie tento titul, tak nie jeden z vás si to spojí s titulom Officer roku, ktorý som si dal sám. A to preto, že som založil komisiu pre výber officera roku a ustanovil som za jej predsedu, tajomníka aj jediného člena. Preto som túto anketu predchádzajúce 3 roky vyhral.

Dúfam, že aj ked' som vám narobil kopec problémov, bol som vám niekedy aj užitočný a nápomocný. To bolo veľa krát mojou jedinou motiváciou pre vás skladat' eventy, tankovať vám klíče alebo vám invovať vašich altov.

Ak táto kniha nesplní ani jeden zo svojich účelov, vždy tu bude jedna výnimka. Už len kvôli tomu, že existuje, každý kto so mnou hral na mňa iste nezabudne. Jedine že by niekto z vás urobil ešte lepšiu knihu. Tak to nerobte. Nájdite si niečo originálne, inak sa vrátim a natočím o tom film. Vy viete, že som toho schopný 😊

Poslednú bonusovú kapitolu teda venujem pod'akovaniu všetkým ľuďom, s ktorými som mal tú čest' hrať. Bolo ich fakt veľa, preto je takmer isté, že na niekoho zabudnem. A aj to je jeden z dôvodov, prečo ju musím občas upraviť.

## ***Pod'akovanie***

Sľúbil som 100 000 slov, tak to hodlám dodržať. Pôjdem chronologicky a občas proste preskočím, lebo inak sa to nebude ani dať.

Ďakujem bratrancovi a sesternici za to, že mi svet warcraftu ukázali.

Ďakujem Diviatixovi za pár mesiacov hrania, založený teamspeak a organizovanie raidov v guilde Nchcení.

Ďakujem Leovi za založenie a vedenie guildy a pár mesiacov hrania v guile Nchcení.

Ďakuejem Comely za invite do guildy Nchcení a za spoločné hranie v guildách Nchcení a Skladníci.

Ďakujem Kickovi za pár mesiacov hrania a skladanie dungov v guilde Nchcení.

Ďakujem Messirovi a Omnirovi za pár mesiacov hrania a boostovanie raidu v guilde Nchcení.

Ďakujem Vevericovi za pár mesiacov hrania v guilde Nchcení a za spoločné hranie a zúčastňovanie sa na mojich eventoch v guilde Seekers of Eternity.

Ďakujem Šedouvovi za chvíľu hrania v guilde Nchcení, za veľké množstvo raidov v guildách Braterstvo Krnov, Igneus Gladio a Blood Champions. Ďakujem za zorganizovanie skupiny na progress old contentu. Ďakujem za titul “The Chosen” a mounta z Guldana. Ďakujem za spoločný pokec a rady.

Ďakujem Kmetovi za založenie guildy Braterstvo Krnov.

Ďakujem Ashke za invite, organizovanie, leadrovanie a tankovanie raidov v guildách Braterstvo Krnov a Igneus Gladio.

Ďakujem Kriimkovi za kopu ingame rád, boostovanie raidov, spoločné lore talky, založenie discordu, za rank peóna, za spoločené hranie v guildách Braterstvo Krnov, Igneus Gladio a Blood Champions a zachránenie Ignea potom, čo ho leavla Ashka. Ospravedlňujem sa za veci, ktoré som o tebe v knihe narozprával, ale proste pre príbeh som ich musel napísat'.

Ďakujem Suspendisovi za zabitie šachu v Karazhane.

Ďakujem Miranovi za spoločné hranie v guildách Braterstvo Krnov, Igenus Gladio a Blood Champions. Ďakujem za vedenie guildy Igenus Gladio a za jej zachránenie.

Ďakujem Iddrimu, Wenzllovi, Chvatalikovi, Kresekovi, Dormancymu a Yellskulloví za spoločné hranie v guildách Braterstvo Krnov a Igneus Gladio.

Ďakujem Womemu za spoločné hranie v guildách Braterstvo Krnov, Igneus Gladio, Blood Champions a za posilnenie PG v Seekers of Eternity počas Tomby a Antora.

Ďakujem Kubíkxovi a Brewtalitymu za spoločné hranie v guildách Nechcení a Mantichora.

Ďakujem aj zvyšným členom Neschceních za spoločné hranie.

Ďakujem Sonofvelenovi, Suferiksovi, Netexovi, Drasticymu a Newikovi za spoločné hranie v guildách Mantichora a Seekers of Eternity.

Ďakujem a ospravedlňujem sa všetkým členom Mantichory za spoločné hranie resp. Za leavnutie raidu počas progressu.

Ďakujem Cepečkovi za spoločné raidy v guilde Igneus Gladio a posilnenie PG Seekers of Eternity počas Antora.

Ďakujem Caulimu, Pantimu, Fejkovi , Kim, Haloovowi, Oghurakovi, Brantweinovi, Holrenkaisovi, Shallowovi, Nefovi, Werendymu, Arantirovi a mnohým ďalším za spoločné raidy v Igneus Gladio.

Ďakujem Jeembeemu za spoločné hranie v guildách Braterstvo Krnov, Igneus Gladio a Blood Champions.

Ďakujem Lintymu za spoločné raidy v guildách Igenus Gladio a K o K. Ďakujem za opäťovný invite potom, čo ma Rapid kickol.

Ďakujem Mili za spoločné raidy v guildách Igneus Gladio, Blood Champions a Seekers of Eternity. Ďakujem za spoločné debaty na discorde a posilnenie CG v Seekers of Eternity.

Ďakujem Dolíkovi za spoločné raidy v guildách Igenus Gladio, Blood Champions a Seekers of Eternity. Ďakujem za spoločné debaty na discorde a posilnenie PG a neskôr CG v Seekers of Eternity

Ďakujem Egnovi za spoločné hranie v guildách Igneus Gladio, Blood Champions a The Ambition. Ďakujem za zlepšovanie nálady a za reklamu u Asmongolda.

Ďakujem Legemu za založenie guildy Igneus Gladio a za spoločné hranie.

Ďakujem Pugymu za založenie, vedenie a prácu v guilde Blood Champions. Ďakujem mu za spojenie s IG a za kopu itemov, ktoré som od neho dostal.

Ďakujem Mardovi za tankovanie raidov a zlepšovanie nálady v guilde Blood Champions.

Ďakujem Marpovi za spoločné raidy v guilde Blood Champions a posilnenie PG počas Antora a LG počas Uldiru. Ospravedlňujem sa za všetko, čo sa ťa dotklo.

Ďakujem Ariyanimu za spoločné raidy v guilde Blood Champions a posilnenie PG počas Antora a LG počas Uldiru vďaka čomu sme získali cutting edge. Ďakujem za robenie videí a všetku prácu naviac, ktorú si v Seekers zanechal.

Ospravedlňujem sa za všetky kecy, ktoré som na teba a ostatných mal a za všetko zlé, čo som tu urobil.

Ďakujem Hefovi za spoločné raidy v Igneus Gladio a Blood Champions.

Ďakujem Analnikovi, Caethovi, Asumeiovi, Snupikovi, Janekeerovi, Lesienne, Wirthymu, Rensarovi, Deathbonovi, Werxolerovi, Lakasse, Rixxiemu, Entropymu, Lyptonovi, Rozinte a mnohým ďalším za spoločné raidovanie v Blood Champions.

Zároveň sa všetkým Bloodom ospravedlňujem za svoju prípravu a performance v tejto guilde.

Ďakujem Proffovi za to, že spolu s ostatnými posilnili PG počas Tomby. Ďakujem za callovanie, leadrovanie a za kopu rád. Ďakujem za posilnenie groupy počas Antora a BoDka. Špeciálne za spoločný progress na Imonarovi. Ďakujem za všetky veci naviac, ktoré si pre SoE urobil. Ospravedľujem sa za všetko zlé, čo som ti za tú dobu spôsobil.

Ďakujem Carrie za posilnenie PG počas Tomby, Antora a BoDka. Tiež sa ospravedlňujem za všetko zlé.

Ďakujem Falcovi za spoločné raidovanie a tankovanie v guildách Blood Champions a posilnenie PG počas Antora.

Ďakujem Mony za spoločné raidovanie v guildách Blood Champions a za posilnenie PG počas Antora a BoDka. Ospravedlňujem sa za všetky zlé veci čo som o tebe popísal a ti spôsobil.

Ďakujem Dablicovi za spoločné raidy v Blood Champions a za posilnenie PG počas BoDka.

Ďakujem Laxande za spoločné raidy v Blood Champions a za zlepšovanie nálady na discorde alebo v guild chate.

Ďakujem Gerlardeerovi za podporu v guild chatu počas progressu v Blood Champions.

Ďakujem Horovi za založenie a rozvoj guildy TTH. Rovanko za invite do tejto guildy a možnosť tu progressovať.

Ďakujem Aladarovi za spoločné raidovanie a hranie v guildách TTH a Seekers of Eternity. Ďakujem za leadrovanie a posilnenie PG počas Tomby a Antora a LG počas Uldiru. Ďakujem za promote na class leadra, za veľké množstvo officerských rád, za guildovné porady a za to, že si sa ma veľa krát zastal. Ospravedlňujem sa za to, čo si musel kvôli mne riešiť a že som sa ti staral do raidu počas progressu Zula.

Ďakujem Tehdonovi za spoločné raidy v guilde TTH a za posilnenie PG počas Tomby a Antora.

Ďakujem Arkovi za spoločné raidy v TTH a za posilnenie PG počas Antora a LG až doteraz. Prepáč za moje špatné leadrovanie počas BoDka a všetko zlé čo sa v mojej groupe stalo.

Ďakujem Sifuovi za spoločné raidy v TTH a Seekers of Eternity, rovnako ako za účasti na mojich eventoch.

Ďakujem zvyšku guildy TTH za spoločné raidy a ospravedlňujem sa za to, že som tak skoro odišiel.

Ďakujem Hbovi za získanie Zasza a pomoc raidu počas progressu Tomby. Ďakujem za napísanie taktík a leadrovanie HC Kil'jeadena.

Ďakujem Arimu za boostovanie raidov v Seekers. Rovnako za spoločný progress počas Tomby a počas Antora aj za všetko, čo si pre SoE urobil.

Ďakujem Reynallovi, Esske, Ozzykovi, Allesandre, Wenzelovi, Quaresimovi, Fialke, Mazlivej, Dpzorgovi, Palkymu, Elorial, Yushen, Dargosovi, Perzeovi, Hoaxovi, Starmymu, Skidrowovi, Tausretovi, Ketamíkovi, Javavovi, Sleetovi, Romiik, Ghoulkill a ostatným za spoločné raidy a hranie v guilde Seekers of Eternity.

Ďakujem Corny za všetky cosumably, ktoré pre progress SoE urobila a rovnako za spoločné raidovanie v tejto guilde.

Ďakujem Darkweaverovi za pomoc pri progresse v SoE počas Tomby.

Ďakujem Migellovi za spoločný progress počas Tomby a Antora a za všetko, čo si za ten dlhý čas v SoE urobil.

Ďakujem Phyrexovi za invite do Soe, za dlhoročnú officerskú činnosť a za promote na officera. Rovnako za spoločné leadrovanie PG a progress počas Antora a Tomby. Ospravedlňujem sa za všetko zlé, čo som ti urobil ako rozhodovanie o budúcnosti guildy za tvojím chrbtom alebo staranie sa do tvojej groupy pri Zulovi.

Ďakujem Manifikovi, Tarantlovi, Benafflockovi, Rajdenovi, Atakame, Nemerotovi, Iktovi, Firedovi, Krazhaxovi, Thorwimu, Lazymu, Lycee, Capris, Dalarathovi, Borisikovi, Blainnovi, Anubblade a ostatným , za spoločný progress v Soe počas Tomby.

Ďakujem Velsuzovi za tankovanie a spoločné hranie v guilde Seekers of Eternity. Za následné leadrovanie PG počas Antora a za všetko naviac, čo si pre túto guildu urobil.

Ďakujem Areosovi za officerskú činnosť a za spoločné raidy v Seekers of Eternity, rovnako ako o bonus rolly o goldy.

Ďakujem Ikimu za dlhoročnú officerskú činnosť v guilde Seekers of Eternity, za napísanie pravidiel guildy, za promote

na vedenie a za všetko naviac, čo si pre guildu urobil. Ospravedlňujem sa ti za všetko zlé, čo som o tebe napísal v knihe a čo som ti v Seekers a mimo Seekers spôsobil.

Ďakujem Marleemu za tankovanie raidov v Seekers počas Tomby a za spoločný progress s LG v uldire. Rovanko d'akujem za pár videí, ktoré si zaznamenal.

Ďakujem Corbiemu za boostenie PG v Tombe a za spoločný progress a leadrovanie alt runov. Taktiež za všetko naviac, čo si pre SoE urobil.

Ďakujem Thargasovi za spoločné raidy, hranie a progress v SoE.

Ďakujem Wilimu za spoločné raidy a hranie v Seekers. Taktiež za pomoc pri Ghuunovi a za leadrovanie FG. Rovnako za všetko naviac, čo pre Seekers urobil.

Ďakujem Hirai za spoločný progress počas Tomby a Antora v PG.

Ďakujem Aleightovi za spoločný progress v Seekers of Eternity a v K o Ku. Rovnako za spoločné hranie a všetky wispy, ktorými si ma zabával v Antore.

Ďakujem Janoku za všetku dlhoročnú officerskú činnosť pre SoE . Ďakujem za vedenie CG a za všetko naviac, čo si pre

guildu spravila. Ospravedlňujem sa za všetko zlé čo si ti spravil a o tebe popísal.

Ďakujem Liquidovi za spoločné hranie a progress najmä v Tombe a Uldire. Ospravedlňujem sa za všetko zlé čo som ti urobil.

Ďakujem Therapovi a jeho groupe za založenie a vedenie TG v Seekers.

Ďakujem Brkovi za spoločné hranie a progress v SoE. Rovnako za posilnenie PG počas Tomby a Antora.

Ďakujem Jarwinovi za progress a pomoc PG počas Tomby a Antora.

Ďakujem Zaszovi, Matzourovi a Angrymu za veľkú pomoc s progressom počas Tomby a Antora.

Ďakujem Shmudlakovi za pomoc pri progresse počas progressu Desolate Hosta.

Ďakujem Toníkovi zo Seekers za spravenie taktík na Antorus na discord a za posilnenie progress PG počas Antora.

Ďakujem Klimovi za boostovanie PG počas Tomby a Antora a LG až doteraz. Ďakujem za pomoc s hunterom, za spoločné hranie a za všetko, čo si pre guildu urobil. Ospravedlňujem sa za všetko, čo som ti urobil a o tebe popísal.

Ďakujem Newikovi za spoločný progress v PG a LG.

Ďakujem Arokhovi za posilnenie PG počas tomby a za spoločné hranie, progress aj raidovanie až doteraz.

Ďakujem Rorrovi za spoločný progress a hranie v SoE.

Ďakujem Bádynke za spoločný progress v Antore.

Ďakujem Kubreahovi za spoločné hranie a progress v SoE

Ďakujem Azmoghanovi za spoločný progress a zábavu počas Antora.

Ďakujem Lunisimu za posilnenie PG počas Tomby a Antora a za všetko čo pre Seekers urobil.

Ďakujem Lískulkovi za spoločné hranie, progress a posilnenie PG a LG až doteraz. Ospravedlňujem sa za všetko zlé, čo som o tebe napísal a čo som ti urobil.

Ďakujem Priestonovi za spoločné raidy a pomoc pri progresse Tomby.

Ďakujem Postovi za spoločné hranie a pomoc pri progresse počas Tomby a Antora.

Ďakujem Médei za spoločné hranie a raidovaie v Seekers. Rovnako ďakujem za hranie v Broken Arrow Company a za založenie SoE FB skupiny.

Ďakujem Kropičkovi za spoločné raidovanie a progress v LG, za invite a vedenie Broken Arrow Company ale hlavne za tie úžasné videá.

Ďakujem Gelbinovi za taktiky na Zula.

Ďakujem Marcilovi za spoločný leading a progress v Antore.

Ďakujem Evolutionovi a Chroustalovi za spoločné hranie a posilnenie PG počas Antora.

Ďakujem Razielusovi za spoločné hranie v guildách Blood Champions a Seekers of Eternity.

Ďakujem Zancrowsovi za spoločné hranie už ani neviem kde všade.

Ďakujem Priserke za spoločné hranie a raidy počas Antora a Uldiru.

Ďakujem Dejvovi a Majkyymu za spoločné hranie a raidy v Seekers.

Ďakujem Panthei za posilnenie PG a spoločný progress a hranie počas Antora.

Ďakujem Bivrakovi za spoločné raidy a progress v Antore, Uldire a Bodku. Rovnako za všetko naviac, čo si pre SoE urobil.

Ďakujem Kriosovi za pomoc PG počas progressu Antora a za všetko, či pre SoE spravil.

Ďakujem Fandovi a Awzimu za spoločný progress v Soe a ES.

Ďakujem Lomfasovi za dočasné vedenie TG a za všetko čo pre guildu urobil.

Ďakujem Ayleemu za spoločné raidovanie a účasť pri mojich eventoch.

Ďakujem Lojzicovi za spoločné hranie v Seekers of Eternity.

Ďakujem Katolikovi za spoločný progress a hranie v Seekers of Eternity a za posilnenie PG počas Antora a neskôr LG až doteraz. Prepáč za všetko zlé.

Ďakujem Ahmedovi za pomoc PG pri progresse a za spoločné hranie v SoE.

Ďakujem Hyllosovi za tankovanie v Seekers a za spoločné raidovanie v tejto guilde.

Ďakujem Alfovi za všetku officerskú činnosť a spoločné raidovanie v SoE.

Ďakujem Psychovi za spoločné hranie a progress. Rovnako za posilnenie PG počas Antora a LG počas Uldiru a BoD a za memes na discorde.

Ďakujem Taurise za spoločné hranie a progress, za posilnenie PG počas Antora a LG počas Uldiru a BoDka. Rovnako za každú účasť na mojich eventoch a za všetko ostatné.

Ďakujem Pufinqe za spoločné hranie v SoE.

Ďakujem Wraxxovi za spoločné hranie v SoE a za všetku reklamu, ktorou pútal na mňa pozornosť.

Ďakujem sestre Agáte za spoločný progress a hranie v SoE a Ambition. Rovnako za posilnenie PG počas Antora a LG počas Uldiru.

Ďakujem Sagitarovi za spoločné hranie v Seekers a Ambition. Rovnako za toleranciu voči mne a za účasť na kvíze.

Ďakujem Azzazinovi za spoločné hranie v Seekers a Ambition.

Ďakujem Demonthreatovi za spoločné hranie v SoE a za prevzatie môjho miesta. Ty si môj nástupca tak mám od teba veľké očakávania.

Ďakujem Muminkovi za posilnenie PG počas Antora a LG počas Uldiru.

Ďakujem Eredynovi za posilnenie PG počas Antora a za to, že sa ešte ozval.

Ďakujem Chromariel a Yondaimovi za spoločné hranie v SoE.

Ďakujem Dreamovi za spoločné hranie a posilnenie PG od Antora až doteraz. Ospravedlňujem sa za všetko zlé, čo som ti urobil a o tebe napísal.

Ďakujem Tknovi za posilnenie PG počas progressu Aggramara a spoločné hranie v SoE.

Ďakujem Rapidovi za spoločný progress Antora počas pauzy medzi datadiskami a za progress v K o Ku. Ospravedlňujem sa za recruitovanie tvojich ľudí do SoE a za zničenie tvojej groupy.

Ďakujem Akxutiske, Leemu a ostatným z K o Ku za progress v Antore.

Ďakujem Tomasovi za spoločné hranie a progress v guildách Seekers of Eternity, K o K a Eternal Shadows. Rovnako za účasť na mojich eventoch a všetko ostatné čo si pre mňa a SoE urobil.

Ďakujem Volfičkovi za všetku sstrandu, ktorú sme vdľaka tebe zažili. Ďakujem za spoločné hranie v SoE a za pomoc v progresse v Ambition.

Ďakujem Bučkovi za legendárne hlášky, ktoré do Seekers priniesol. Ospravedlňujem sa za to, že som t'a kickol a keby som bol v Seekers hned' by som t'a vzal naspäť.

Ďakujem Alysaarovi za spoločný leading LG v Uldire a Bodku a za posilnenie PG od Antora až po teraz. Tak isto za kopu rád a toleranciu mojej osoby. Prepáč za všetko, čo si kvôli mne musel riešiť a čo som o tebe povedal a ti urobil.

Ďakujem Swordymu za spoločné hranie a progress v Uldire.

Ďakujem Šerouvovi za spoločné hranie v Seekers a za spoločný progress v Eternal Shadows.

Ďakujem Parazitovi za spoločný progress v Antore a za pomoc pri progresse Jainy v K o Ku.

Ďakujem Allavovi za spoločné hranie v SoE Broken Arrow Company.

Ďakujem Ciciklukovi za spoločné hranie v SoE a za to, že si ma zmienil na discord.

VEĽKÉ Ďakujem Forbimu za spoločné hranie a za 2 drahých mountov, ktorých som od teba dostal zadarmo.

Ďakujem Mariokovi, Cenaxovi, Buzzbuzzovi, Corruptionovi , Wizovi, Eorathovi, Dumbassovi, Alphinovi, Chliapacovi, Nayre, Ashrielovi a všetkým ostatným za spoločný progress v Uldire.

Ďakujem Ovečke, Nevrnorovi, Filipkovi a všetkým ostatným za kecanie vo world chate.

Ďakujem Broximu za zblastenie celého serveru.

Ďakujem Splinovi za spoločný progress a hranie počas Uldiru a BoDka. Ospravedlňujem sa za konšpirácie ohľadom tvojej absencie.

Ďakujem Kundalfovi za spoločný progress a hranie počas Uldiru.

Ďakujem Preathorovi, Simmírovi, Dargosovi, a Gregovi za spoločné hranie v SoE.

Ďakujem Jahleemu za...ja už neviem. Bud' rád, že som na teba nezabudol ako vo zvyšku knihy.

Ďakujem Silverovi za spoločné hranie v SoE a že z nej kvôli mne odišiel.

Ďakujem Luriolovi za spoločné hranie a progress v SoE. Rovnako za to, že si poctivo zahrieval lavičku.

Ďakujem Neodbiehamovi za posilnenie LG počas Uldiru.

Ďakujem Duzurixovi za spoločné hranie v SoE.

Ďakujem Asadovi za spoločné hranie v Seekers a posilnenie PG od Uldiru až doteraz. Ospravedlňujem sa za všetko zlé, čo som ti urobil a čo som o tebe popísal.

Ďakujem Brokovnici za spoločný progress a hranie v SoE a posilnenie LG od Uldiru až po dnešný deň.

Ďakujem Achsemu za spoločný progress a raidovanie v SoE od Uldiru až doteraz. Rovnako za všetko naviac, čo pre guildu urobil. Ospravedlňujem sa za všetko zlé, čo som ti urobil a o tebe napísal.

Ďakujem Marei, Jupímu Orhaitovi a Šmudle za spoločné hranie v SoE.

Ďakujem Anaemu za posilnenie LG počas progressu Uldiru a BoDka.

Ďakujem Illidiene za spoločné hranie v SoE.

Ďakujem Eumenidovi za všetku officerskú činnosť a za všetko naviac čo pre SoE urobil.

Ďakujem Famieymu za posilnenie PG od progressu BoD až po teraz.

Ďakujem Medvedovi za spoločné hranie v SoE.

Ďakujem aj ostatným členom Seekers na ktorých som zabudol za skvelý čas a za všetko ostatné, čo som nespomenul.

Ďakujem Del za možnosť raidovať v K o Ku.

Ďakujem Mlekovi a Lubačovi za vedenie K o Ku a spoločné raidovanie.

Ďakujem Miawkovi, Ettel, Sarazanovi, Faunovi, Butcherovi, Aleightovi, Nicce, Leximu, Koyrimu, Frapymu, Rakonymu, Klackovi, Affrovi, Vesperovi, Arrowovi, Yanekovi, Bukvojovi a všetkým ostatným s ktorými som si v K o Ku zahral a zaprogressoval.

Ďakujem Ferošovi za mounta a za možnosť raidovať v ES.

Ďakujem Scathovi, Daffalovi, Bagovi, Kornikovi, Amerakovi, Befistovi, Seldovi, Demonovi, Globalovi, Miarovi, Gragovi, Míšovi, Cakovi, Drncovi a Corthosovi za progress v Eternal Shadows.

Ďakujem Den za invite do Skladníkov a za všetku prácu pre túto guildu.

Ďakujem Kofejke a Arsanicovi za hádky s nimi.

Ďakujem Martinovi, najstredrejsiemu človekovi na ktorého som vo WoW narazil za spoločné hranie a progress v guilde Ambition, za všetky spoločné chvíle a za všetko, čo si pre guildu urobil.

Ďakujem celej BAC za spoločné hranie s vami.

Ďakujem Ond'ovi a Honzovi za progress a skvelé chvíle v tejto guilde, za účasť na kvíze a za všetko čo ste pre guildu urobili a urobíte.

Ďakujem Saačkovi za prevzatie GuMka v Ambition, za progress, hranie a logovanie progressu v Ambition.

Ďakujem Rhossovi za duet a spoločné hranie v Ambition.

Ďakujem Humutrubuchujusovi za ten najlepší nick, a za všetko pekné, čo sme spolu v Ambition zažili.

Ďakujem Jysoovi za spoločné hranie v Ambition a za to, že niečo povedal.

Ďakujem Kyblikovi za to, že mlátil bossa staffkou za resto druida.

Ďakujem Kyblíkovi za to spoločné raidy v Ambition a za to, že si nechal poradiť.

Ďakujem Ivanovi za spoločné raidy a summovanie v guilde Ambition.

Ďakujem Drakellovi za spoločný progress v Ambition a za to, že sa plánoval zložiť s Martinom a Honzom na to, aby ma dostali do guildy.

Ďakujem Destinovi za spoločný progress a Yunnieho instagram.

Ďakujem Yunniemu za všetky snahy zničiť Seekers a za pomoc s progressom a visionami.

Ďakujem všetkým, čo sa podielali na prípravách na heralda. Hlavne Petrovi a Makinovi.

Ďakujem Mitovi za pomoc pri raidoch v Ambition.

Ďakujem Antimu za spoločný progress a za ochotu si zmeniť Iris. Rovnako za to, že sa aspoň pokúšal uhnúť tieňom od Carapaca.

Ďakujem Prstovi a Herakovi za spoločné hranie v Ambition.

Ďakujem Gorengalovi za spoločné hranie v Ambition.

Ďakujem Jakubossovi za pomoc s progressom v Ambition a za to, že si bol ochontý dať dole agilitový trinket, ktorý ti nedával žiadny haste.

Ďakujem Unholymu, Roisie, Seherazade, Tyalednovi, Zjecovi a všetkým, ktorí sa podielali na progresse v Ambition.

Ďakujem Maarovi za to, že mi poskytol veľa informácií o aktuálnom dianí v Seekers, za pomoc s heraldom, za IDčko z Azshary, ktoré si mi dal mimochodom zadarmo (goldy som ti dal až potom) a za všetko ostatné, čo si pre mňa a Seekers urobil. Ospravedlňujem sa za to, že som ľa použil ako rozprávača pre svoju knihu.

Ďakujem sám sebe, že som sa prekonal a napísal túto knihu.

Viem že som nezmienil ani polovicu z vás, ale to ani nejde. Tých ľudí bolo veľmi veľa a dôvodov na podľakovanie a ospravedlnenie ešte viac.

Aspoň som sa pokúsil zmieniť tie najdôležitejšie. Nehnevajte sa prosím, ak tá časť venovaná vám nie je až taká, ako niekoho iného.

Vážim si rovnako každého z vás. Boli to skvelé 4 roky. Teraz čakáte niečo ako...."Robím si sstrandu, celé to je somariny. Nekončím a zničím Seekers raz a navždy". Lenže tak to nie je.

V skutočnosti nekončím. Končí len časť života s názvom Laurian. Nick change si proste nebudem platiť lebo mi príde uletená cena za zmenu pár písmeniek. Možno ak dajú na to 90% zľavy.

Každopádne už o mne ani zd'aleka nebudeť počuť tak, ako ste o mne počuli niekedy.

Viem, že pri mne si nemôžete byť istí ničím, ale tentokrát vám to sl'ubujem. Viem že aj moje sl'uby nič neznamenajú, ale inak to proste povedať neviem. Sami uvidíte, že mám pravdu. WoW sa posúva ešte nižšie v hierarchii mojich životných priorít. Veľa z vás si myslí, že to tak malo byť urobené už dávno a ja súhlasím. Nikdy nevieme kam nás naše cesty zavedú. Ja som

vd'aka tomu, že som stále hral v Ambition, teraz už Light Future.

Ešte raz sa úprimne ospravedlňujem každému jednému za všetko zlé, čo som im urobil. Nemám nič proti nikomu z vás a nikoho nepovažujem za nepriateľa. Verím, že po prečítaní knihy a nejakom čase sa mi kopa z vás opäť ozve. Budem viac než rád, keď sa s vami všetkými budem opäť môcť porozprávať. Ked' nie, tak nevadí. Ja už budem s čistým svedomím, že som spravil maximum preto, aby som to s vami urovnal. Táto kniha je toho dôkazom.

Ďakujem ešte raz všetkým za všetko, čo ste pre mňa ingame aj mimo hry urobili. Verím, že kopu z vašich rád, ku ktorým by som sa asi inak nedostal raz v živote ešte využijem.

Na konci knihy hodím ešte vaše odkazy mne. Viem, že plno z vás si myslí, že kniha je len fraška a chcem ju zneužiť k zničeniu Seekers a preto ste nič neposlali. Preto knihu neskôr obohatím aj o vaše príspevky.

Moja práca v tejto chvíli končí. Ja som to slúboval už dávno a teraz je na čase zaujať miesto medzi legendami min

*Vaše odkazy Laurianovi*

**Martin- lethalrate** dnes v 19:35

Dobre tedy, aspon tu nebudu omezeny. kde začít.. Každopádně, chcem pozdravit všechny kdo čítají tento skvost. Moj pribeh s Laurianem začina už ve skladnicích kde Den a tehda ještě ostatní officeři který tam byli než jsem je vystrnadal, tak ked Den povedala že by chtěla Lauriana do Guilda a ja sem jej usilovně přesvědčoval že je to špatný nápad, že je to trashtalker rank 1 na worldě, aj tak ho invnula do guildy. No časem se ukázalo že to bylo nejlepší co mohla udělat 😊 Čas letěl a mladý, talentovaný Martin se rozhodl udělat vlastní guildu The Ambition do kteréj sem pak lauriana pozval a ochotně bez jakéhokoliv přesvědčování přišel( Aj ked uprimne sme s honzou a drakellem měli připravený uplatek 500k Goldů xD )

Ze začátka raidu se Laurian jevil jako tajemný mnich který nepotřebuje slova aby se vyjádřil. Postupem času se přišlo že Laurian je pěkny hňup a vzteklej troll. Myslím že většině členům The Ambition kromě Rohlíka kekW přirostl laurian k srdci a je to náš wow Guru. Srdečně doufám a věřím že jednou ovládne Seekers. Jsem rád že se naše cesty střetli, a doufám že v SL budou pokračovat.

**RohlíkHoblík** dnes v 19:59

Fort the no Glimmer

**TheKropicka** dnes v 20:05

Ty vole

Já něco napíšu

**Seekers** dnes v 20:05

hehe

**Sagittar** dnes v 20:06

Luriana som spoznal ešte počas datadisku legion v guide seekers of eternity kde pôsobil celkom vyrovnané a sebaisto v tom co robil.

Po istom čase som narazil znova na lauriana v guide ambition. Tam už to bola troska ktorá mlela len o tom ako zničí seekers. Sam ale nikdy nepovedal priamo to prečo tak chce urobiť. Osobne mi to je jedno, ked'je jeho cieľom zničiť v počítačovej hre hrstku ľudí ktorí hrajú spoločne, ak je toto jeho životné dielo tak chlapec ešte nedospel.

Po nahrávkach ktoré boli na YouTube my prišlo ze ma trocha poruchu a problem sa ovládať. Dokáže ho vytočiť maličkosť a každá zmienka o seekers. (upraveno)

**Profect** dnes v 20:56

Uprimne by som necakal, ze z niekoho, koho som povazoval za milieho a slusneho cloveka, sa vyklube nieco taketo. Dokonca ani pred rokom a pol, kedy som sa rozhodol odist z raidovacej groupy, pretoze som nedokazal dalej znasat tie tvoje nervove vylevy, by ma nenapadlo, ze by si bol schopny niecoho tak blazniveho. Ako velmi je smutne, coho vsetkeho je clovek schopny, ked ho vyhodia z groupy, pretoze sa nevie spravat. Uprimne som si mysel, ze ta ten hnev prejde... predsalen je to hra. Dufal som, ze si uvedomis, co je v zivote dolezite, pretoze toto tvoje momentalne spravanie nie je zdrene. Neviem co si myslis, ze som ti urobil, ale ver mi, ze jediny dovod preco som sa s tebou rozhodol prestat hrat, je to, ze som sa nechcel zbytocne trapit dramou v hre a nechat si tym kazit naladu mimo nej. Dufam, ze ti toto jednoho dna tiez dojde, pretoze to za to nestoji, ver mi :). A aj ked si na mna posledny rok a pol kydal hnoj, tak dufam, ze ta toto prejde a budes konecne normalne zit.

**TheKropicka** dnes v 21:44

Čus mrtki. Tady Kropička ej kej ej KropecPoklopec ej kej ej DK God ej kej ej chábr co zahnul a utlačoval medeu ej kej ej ten co řekl bivrákoj Nword ej kej ej "egoistická mrtka" ej kej ej šílenej princ drak thulu ej kej ej lokální pořadatel kohoutích zápasů ej kej ej dramagod ej kej ej guild breaker ej kej ej Komoušobijec

Přiběh lauriana je příběh zhrzené lásky (Možná jsme spolu něco měli UwU TwT >.< OmO)(Nohomo) Ale hlavně střet nefunkčního vedení guildy a normálního člověka. Tady týpeček nikdy nemohl setrvat v SoE protože to je prostě nekompatibilní. Je jedno, jak super ta grupa byla, a jak v dobrém mužu vvpzpomínat na Kektolíka, tomasofa, alisara, klimapodobný mrdky se kterýma bylo super hrát, "vedení" co tam je jen od toho aby si dokazovali nějakou moc nnemohlo v životě být v klidu s laurianem. Jako muj input pro knihu měla být lauranova profilovka na FB ale to mě zatrhl takže jsem místo toho napíšu, že i když není moc krásnej, je to super člověk ❤️

[Arigosa]: Zdravím Lauriho do knihy. Sice tu nepůsobím dlouho a od března do srpna jsem byla v časovém presu a byla jsem ráda, že jsem se aspoň trochu utrahla a dostala se sem na pár dungů a raidíků.

[Arigosa]: Díky nejen Laurimu, ale všem za tu sstrandu, která tu byla. A také za zkušenosti, které jsem nabrala.