

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Seminář Java
2011/2012

Projekt – Petriho Síť

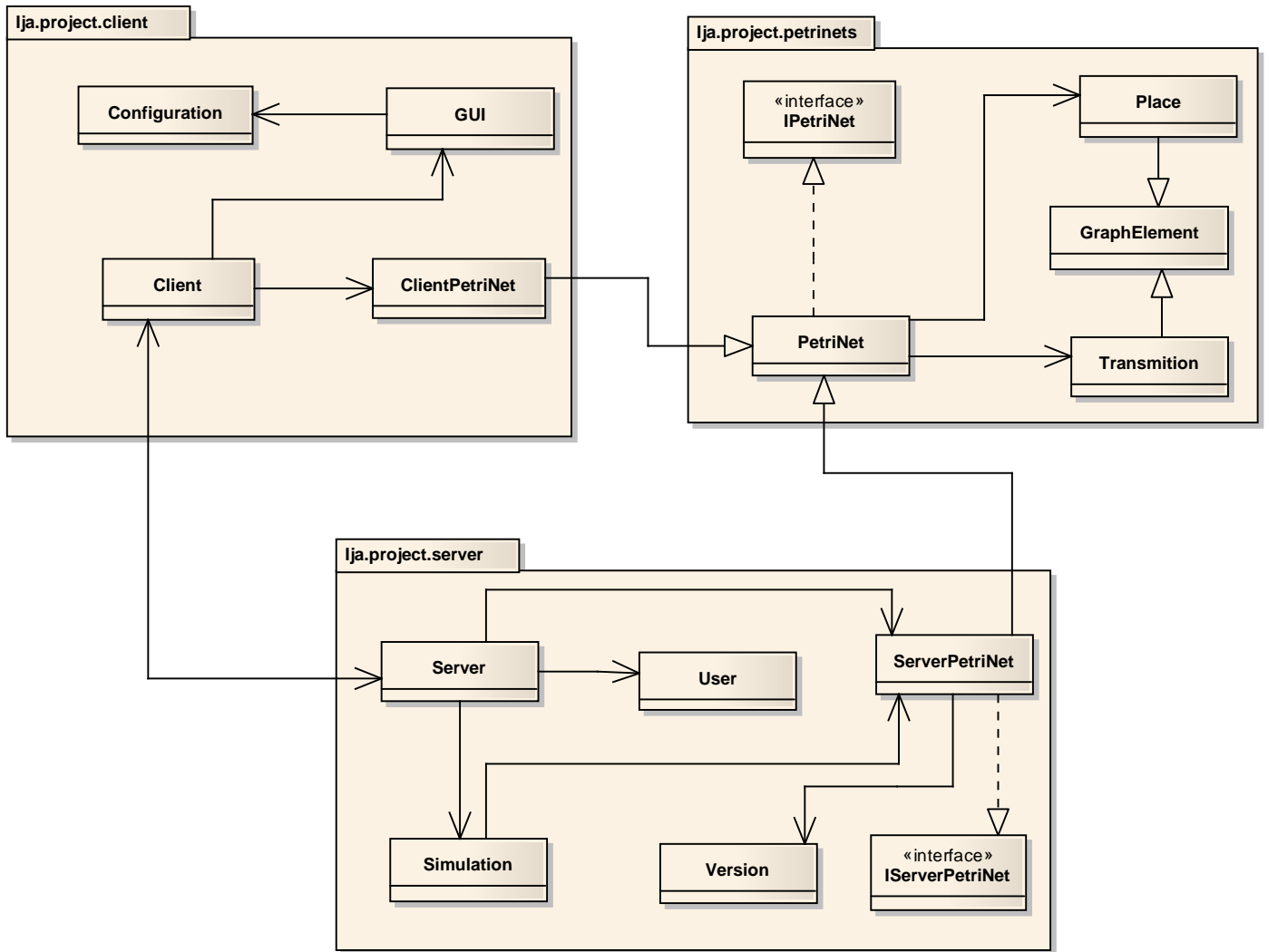
Identifikace týmu: grp069

Členové:

Karel Hala (xhalak00)

Libor Zapletal (xzaple29)

Brno, 26. Březen 2012



1. Ija.project.petrinets

Balík slouží pro základní práci s Petriho sítěmi. Uchovává hodnoty jednotlivých uzlů a hran a jejich souřadnice.

Balík obsahuje třídy:

- *Place*: Třída na uchování a práci s hodnotami v jednotlivých uzlech
- *GraphElement*: Třída na popis souřadnic jednotlivých elementů
- *Transition*: Třída na popis hran a jejich operací
- *PetriNet*: Třída na samostatnou práci s Petriho sítěmi. Je implementována přes rozhraní *IPetriNet*.

2. Ija.project.client

Balík slouží pro funkčnost na uživatelské straně. Balík částečně využívá třídy z balíku Ija.project.petrinets a komunikuje se vzdáleným serverem.

Balík obsahuje třídy:

- *Configuration*: souží pro načtení, uložení nastavení GUI.
- *GUI*: Slouží pro zobrazení jednotlivých elementů.
- *Client*: Provazuje jednotlivé třídy a navazuje komunikaci se serverem.
- *ClientPetriNet*: Rozšiřuje třídu PetriNet z balíku Ija.project.petrinets.

3. Ija.project.server

Balík slouží pro funkčnost na serveru. Umožňuje simulaci sítí, ukládání sítí na server a komunikaci s uživatelem. Každý uživatel má na serveru svoji vlastní složku, do které ukládá stávající rozpracovanou síť.

Balík obsahuje třídy:

- *Server*: Slouží na propojení jednotlivých balíků a navázání komunikace s klientem
- *User*: Souží pro autentizaci a nalezení domovského adresáře uživatele
- *Simulation*: Slouží pro postupnou simulaci sítí.
- *Version*: Slouží pro uložení stávající verze do domovského adresáře uživatele na serveru
- *ServerPetriNet*: Rozšiřuje třídu PetriNet z balíku Ija.project.petrinets. Dále je implementován podle interfacu *IServerPetriNet*.

Milestone

Jako milestone projektu, jsme si zvolili základní implementaci balíků *Ija.project.petrinets* a *Ija.project.client*. Client načte jednoduchou petriho síť z XML, pošle ji na zpracování a výsledek popřípadě zobrazí v GUI.