



**FECHA.** Semana 1

**ENTREGABLES.** Tutorial Codecademy HTML y CSS

**MEDIO.** Digital

**CONTENIDO.**

- Bienvenida
- Qué es el Diseño UI/UX
- Cuál es la diferencia entre UI/UX y Desarrollo Front End
- Métodos de prueba

**OBJETIVOS.**

Entender los conceptos básicos de UI/UX, Wireframing y Prototyping.

**EJERCICIOS EN CLASE.**

Los estudiantes usan un programa de prototyping y wireframing para crear un homepage de una tienda de utensilios de cocina. Usando el programa los estudiantes conocen los diferentes elementos de UI que podemos utilizar para crear prototipos de páginas web más fácil.

Tomando una página web de preferencia, los estudiantes formulan una hipótesis tomando un dato que lo justifique para ponerlo a prueba.

**ASIGNACIÓN.**

Completar tutorial HTML y CSS

**<http://www.codecademy.com/tracks/web>**

Enviar screenshot al instructor de tutorial 100% completado.

Leer Libro Duckett: Capítulos 1 - 5 & 17

Leer este link: **[http://www.w3schools.com/html/html\\_intro.asp](http://www.w3schools.com/html/html_intro.asp)**