

Karel Mahiet

Montréal – Beauharnois

karelmahiet.ca
karel.mahiet.1@ens.etsmtl.ca

Études et formations

| | |
|--|-----------|
| Baccalauréat en génie des T.I. ÉTS Montréal | 2025-2029 |
| DEC Techniques de l'informatique Cégep de Valleyfield | 2021-2024 |

Expériences de travail

| | |
|---|-----------|
| Technicien informatique – Stagiaire <ul style="list-style-type: none">• Apporter un soutien technique aux employés• S'assurer du bon fonctionnement de l'infrastructure informatique CEZinc | été 2025 |
| Développeur de tests automatisés – Stagiaire <ul style="list-style-type: none">• Automatiser des tests avec la librairie Sikuli de Java Desjardins | été 2024 |
| Technicien informatique - Stagiaire <ul style="list-style-type: none">• Configurer et déployer les postes de travail des nouveaux employés• Effectuer le câblage et le branchement des équipements réseau et bureautiques Groupe SGM Inc. | 2023-2024 |

Champs de compétences

Langages: C#, C++, Java, Javascript, SQL, python, Bash/powershell

Outils de travail: Visual Studio, VS code, Android Studio, IntelliJ, SSMS, Eclipse, pyCharm, AutoCAD

Environnement: Windows, Windows Server, Linux (Ubuntu)

Gestion: Microsoft Office, Jira

Projets personnels

Genimon

- Jeu vidéo du style « Pokémon » version génie UDES
- Réalisé en C++ avec QT pour l'interface graphique
- Présentation disponible sur mon portfolio (karelmahiet.ca)

Projet robotique Pyrus

- Robot « dealer » qui assiste un croupier au casino
- C++, roule sur un arduino
- Présentation disponible sur mon portfolio (karelmahiet.ca)

Accomplissements

- | | |
|--|-----------|
| • Récipiendaire de la bourse d'encouragement de la fondation du Cégep de Valleyfield | 2021 |
| • Entraîneur de basket-ball Juvénile D4 | 2021-2022 |
| • Bénévole pour la guignolée de Beauharnois | 2015-2019 |

Loisirs et intérêts

- Sports (Ski alpin, Halthérophilie)
- Musique
- Habillement