

Úkol 1 — Vytvořte funkci, která rozhodne, zda zadané číslo je sudé nebo liché. Funkce bude mít jeden argument a vracet bude jeden řetězec znaků – "číslo je liché" nebo "číslo je sudé".

Náhled řešení úkolu 1:

```
FUNsudaLicha(4)
```

```
## [1] "číslo je sudé"
```

```
FUNsudaLicha(123)
```

```
## [1] "číslo je liché"
```

Úkol 2 — Vytvořte funkci pro výpočet plochy a obvodu kruhu. Funkce bude mít jeden argument – poloměr kruhu a bude vracet číselnou hodnotu plochy a obvodu kruhu o zadaném poloměru v podobě vektoru, s příslušným pojmenováním jednotlivých prvků vektoru.

Náhled řešení úkolu 2:

```
FUNkruh(14)
```

```
##      Obvod      Obsah
##  87.96459  615.75216
```

Úkol 3 — Vytvořte funkci pro výpočet aritmetického průměru z hodnot v zadанém vektoru. Funkce bude mít jeden argument – vektor s hodnotami pro výpočet aritmetického průměru. Funkci `mean()` pro řešení této úlohy není možno použít. Vyřešte i případ pro chybějící hodnoty (NA) pomocí volitelného argumentu.

Náhled řešení úkolu 3:

```
FUNprumer(c(1,2.5,8,10))
```

```
## [1] 5.375
```

```
FUNprumer(c(1,NA,2.5,8,10,NA))
```

```
## [1] NA
```

```
FUNprumer(c(1,NA,2.5,8,10,NA), NARM = TRUE)
```

```
## [1] 5.375
```