

Úkol 1 — Pomocí funkce `seq`, resp. `rep` sestavte příkazy, jejichž výsledkem budou níže uvedené vektory (pod každou úlohou, značeno "úloha 1.*" je náhled řešení):

```
## úloha 1.1
## [1]  1  4  7 10 13 16 19 22 25

## úloha 1.2
## [1]  5  4  3  2  1  0 -1 -2 -3 -4 -5

## úloha 1.3
## [1] 0.0 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1.0

## úloha 1.4
## [1] 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

## úloha 1.5
## [1] 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2

## úloha 1.6
## [1] "ahoj" "ahoj" "ahoj" "ahoj" "ahoj"

## úloha 1.7
## [1] "pes"  "kočka" "pes"  "kočka" "pes"  "kočka" "pes"  "kočka" "pes"
## [10] "kočka"

## úloha 1.8
## [1] "2020-10-05" "2020-10-06" "2020-10-07" "2020-10-08" "2020-10-09"
## [6] "2020-10-10" "2020-10-11" "2020-10-12" "2020-10-13" "2020-10-14"
## [11] "2020-10-15"
```

Úkol 2 — Pomocí níže uvedených (pod otázkami, i s náhledem) příkazů si vytvořte vektor s náhodně vygenerovanými hodnotami.

1. Sestavte příkaz pro zjištění počtu 6 v zadaném vektoru (nutné použít funkci `sum`).
2. Sestavte příkaz pro zjištění pozic s hodnotou 6 v zadaném vektoru (nutné použít funkci `which`).
3. Vypište prvních 10 hodnot vektoru `x`.
4. Vypište hodnoty vektoru `x`, které jsou větší než 3.
5. Ve vektoru `x`, nahraďte všechny hodnoty 6 hodnotou NA (Not Assigned, Not Available).

```
set.seed(1)
x = sample(1:6, 50, replace = TRUE)
x

## [1] 1 4 1 2 5 3 6 2 3 3 1 5 5 2 6 6 2 1 5 5 1 1 6 5 5 2 2 6 1 4 1 4 3 6 2 2 6 4
## [39] 4 4 2 4 1 6 1 4 1 6 2 3
```