Karely Durán

Ingeniera en Sistemas Computacionales

https://www.linkedin.com/in/karelyd-code https://github.com/karelycode http://www.karely.dev/ karelycode@gmail.com (+52) 618-164-22-73

BIO

Ingeniera en Sistemas Computacionales especializada en transformación digital y experiencia de usuario. Combino habilidades técnicas con enfoque UX/UI para diseñar soluciones centradas en el usuario que optimizan procesos y mejoran la interacción digital. Apasionada por la innovación tecnológica y la aplicación de IA en experiencias digitales.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Fortune Acoustics

Community Manager & UX/UI Specialist| Enero 2025 - Presente

He realizado actividades relacionadas con marketing digital y UX/UI para impulsar la marca:

- Diseño y desarrollo de landing pages estratégicas que aumentaron la conversión de leads
- Rediseño y optimización del e-comerce actual
- Creación de campañas publicitarias digitales con enfoque en experiencia de usuario

Clarify

Proyect Manager y Desarrolladora| Mayo 2024-Noviembre 2024

Lideré el desarrollo de aplicación premiada en Innovatec 2024 con mención honorífica nacional:

- Diseñé interfaces de usuario (UI) centradas en usabilidad y accesibilidad
- Implementación de pruebas de usabilidad.
- Implementé flujos de experiencia de usuario (UX)
- Entrené modelos de IA para reconocimiento visual
- Desarrollé prototipos interactivos en Figma para validación de usuarios
- Desarrollé la aplicación multiplataforma en Flutter

HACK-ACISTI 2024

Organizadora | Octubre 2024

Coordiné hackathon de 30 equipos participantes con foco en experiencia digital:

- Diseñé journey map para experiencia integral de participantes
- Creé materiales visuales con enfoque UI para sponsors y participantes

Tesorera y Encargada de la Secretaría de la Mujer | 2024-2025

Formé parte de la mesa directiva 2024-2025 de Asociación Civil de Ingenieros en Sistemas, TIC´S e Informática (ACISTI) del Instituto Tecnológico de Durango, en donde fungí con los puestos de tesorera y encargada de la secretaría de la mujer.

EDUCACIÓN

Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales

Instituto Tecnológico de Durango | 2020 - 2024, Durango, Dgo. México

Técnico en Ofimática

CBTis 110 | 2017 - 2020, Durango, Dgo. México

HABILIDADES Y

TECNOLOGÍAS

UX/UI Design: Figma, Wireframing, Prototyping, Pruebas de usabilidad

Development: Flutter, Dart, HTML, CSS, Tailwind CSS, Python, Java, C#, SQL, Next.js, React.js

AI & Data: Entrenamiento de modelos IA, Procesamiento de imágenes Gestión: Liderazgo, Project Management, Git & GitHub, Cloud Computing

Habilidades Blandas: Resolución creativa de problemas, Comunicación efectiva, Adaptabilidad

Español: Nativo

Inglés: (B1)

IDIOMAS