



**MATERIA: PROGRAMACIÓN WEB** 

**PERIODO:** ENERO-JUNIO 2021

ACTIVIDAD : PLANEACIÓN DE LA PÁGINA WEB

ALUMNO(A): KAREM ESTEFANY ORTEGA VILLALOBOS

**SEMESTRE:** 6 **NO. CONTROL:** 18150818

HORA: 07:00-08:00

**DOCENTE: LUIS ANTONIO CRUZ** 

AGUASCALIENTES, AGS A LUNES 22 DE FEBRERO DEL 2020

## Análisis del proyecto

### Definición del proyecto

En este caso el proyecto va orientado a lo que es resolver la problemática de la necesidad constante de realizar mejoras en cuestión al desarrollo de un sitio web para un restaurante que permita:

- A los gerentes gestionar el catálogo de productos y los empleados del restaurante.
- ❖ A los camareros gestionar y atender los pedidos, obteniendo en tiempo real los pedidos de los clientes en sus terminales.
- A los clientes realizar pedidos desde su mesa desde el primer momento en que llegan al restaurante y realizar reservas cuando se conecten a la pagina desde fuera del restaurante.
- A cualquier usuario que se conecte a la pagina pueda conocer el restaurante consultando información diversa acerca del mismo y registrarse en el sistema

#### Definición de la audiencia

- ✓ Sexo: Ambos( Femenino o Masculino)
- ✓ Rango de Edades: 18 a 60 años
- ✓ **Dispositivos desde que lo naveguen:** Computadora/Dispositivo Móvil
- ✓ Navegador mas usado: Chrome
- ✓ Comportamiento: La pagina su funcionamiento es instantáneo y fácil de usar.
- ✓ Otras observaciones: Tiene diversos menús en los cuales se encuentra bien organizada la información.

### **Objetivo General**

✓ El objetivo del proyecto a grandes rasgos, es la implementación de una aplicación web, que gestione un restaurante desde el punto de vista de los usuarios gerente, camarero y cliente.

### **Objetivos Específicos**

✓ Llevar a cabo la implementación utilizando un concepto innovador que consiste en que el cliente tenga acceso a dicha aplicación desde su propia mesa y pueda seleccionar los productos que desee directamente desde ésta, sin tener que necesitar al camarero para realizar su pedido.

- ✓ Debe permitir interactuar con ella a los usuarios de una manera ágil y sencilla, dentro de las posibilidades de su funcionalidad.
- ✓ Diseñar de estrategias que permitan mejorar la publicidad y posicionamiento de la misma en el mercado actual

## Planeación del proyecto de software

### Definir que secciones contendrá el sitio web

- ✓ Inicio: Es la pagina principal del sitio web que se presenta al ingresar
- ✓ Menú: Aquí es donde se va a encontrar los platillos disponibles de forma visual
- ✓ Pagina: En este apartado podemos encontrar la opción de hacer una reservación o ver la galería de fotos del restaurante.
- ✓ Blog: Este blog habla acerca de los cometarios referente a alguna receta que se quiera implementar o ya esta disponible y así tener una mejor perspectiva del cliente.
- ✓ Contacto: En esta parte encontramos una extensión del Google maps para poder ver con precisión la ubicación del restaurante y realizar algún mensaje a la pagina para poder mantenerse en contacto.

#### **Definir Menu**

- ✓ Todo: Aquí veremos de manera general todas las categorías de comidas y/
  o bebidas para el cliente.
- ✓ **Bebidas:** En esta parte únicamente se vera reflejado lo que son las bebidas que se pueden consumir dentro del restaurante.
- ✓ Almuerzo: Como su nombre lo dice esto va a formar parte de los platillos sugeridos para un desayuno.
- ✓ Plato fuerte: Esta sección seria la intermedia de los platillos donde se mostrarían platillos mas elaborados.
- ✓ Cena: En este apartado se muestra los últimos platillos para implementarse en la ultima parte.

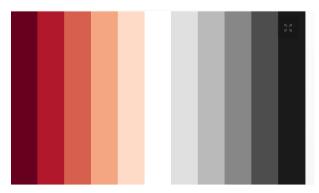
#### Identificar recursos

- ✓ Base de datos: Lista disponible de platillos del restaurante junto con los horarios de cierre.
- ✓ Frase celebre: Nadie nace cocinando siendo un buen cocinero, se aprende practicando Julia Child
- ✓ Requisitos de calidad: "Estamos comprometidos con la calidad en nuestros servicios"
- ✓ Imagen Corporativa:



#### Paleta de colores

Estos son algunos de los colores que se implementaría para utilizarse en lo que es el diseño de la pagina web ya que en su mayoría consta en base a imágenes de apoyo ya sea como fondos o de apoyo visual.



#### **Definir fuentes:**

✓ Esta fuente utilizada se llama Athiti viene implementada de una appi de Google para poder ser implementada en el código html que viene siendo aplicada en un rango desde 13px hasta los 24px.

## Mockups de escritorio

Esta es la plataforma que tendría de forma que se estaría implementando un diseño de computadora.



## Frase celebre de la pagina



# Mockups de Movil

Esta es la plataforma que tendría de forma que se estaría implementando un diseño de dispositivo móvil.

